



ننگرهار انجنييري پوهنځی



Nangarhar Engineering Faculty

Afghanic

# کېډ او گرافیک



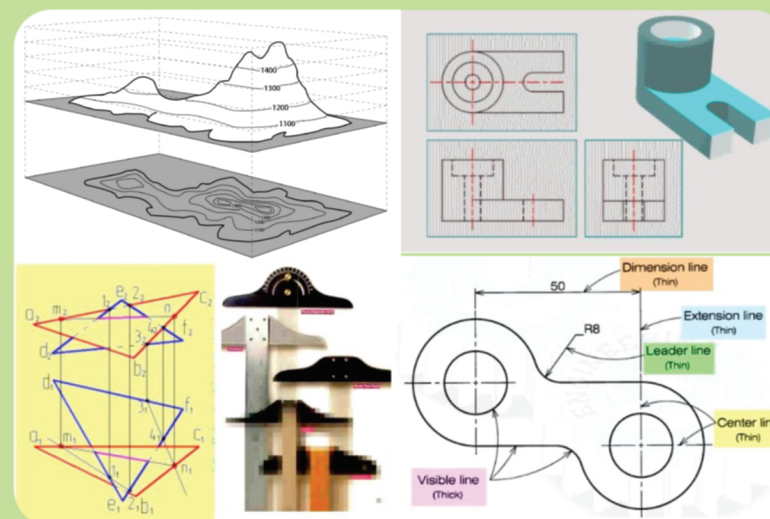
CAD & Graphics

کېډ او گرافیک

پوهنوال دیپلوم انجنیر بهاولدین جلالی

Associate Prof Dipl Eng Bahauddin Jalali

# CAD & Graphics



Funded by  
Kinderhilfe-Afghanistan

پوهنوال دیپلوم انجنیر بهاولدین جلالی



# کېډ او گرافیک

پوهنوال دیپلوم انجنیر بهاولدین جلالی



Pashto PDF  
2021



Nangarhar Engineering Faculty

تنگرهار انجنیري پوهنځی

Funded by  
Kinderhilfe-Afghanistan

## CAD & Graphics

افغانیک  
Afghanic

Associate Prof Dipl Eng Bahauddin Jalali

Download:

[www.kitabona.org](http://www.kitabona.org)

[www.ecampus-afghanistan.org](http://www.ecampus-afghanistan.org)

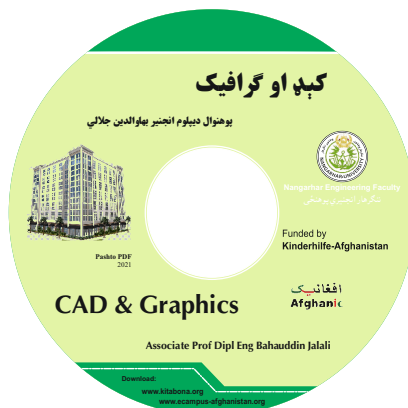
اقراً باسم ربك الذي خلق

## کېډاو گرافیک

پوهنوال دیپلوم انجنیر بهاولدین جلالی

لومړی چاپ

دغه کتاب په پي ډي ایف فارمټ کې په مله سي ډي کې هم لوستلی شئ:



د کتاب نوم	کېد او گرافیک
لیکوال	پوهنوال دیپلوم انجنیر بهاولدین جلالی
خپرندوی	ننگرهار پوهنتون، انجنیری پوهنځی
وېب پاڼه	www.nu.edu.af
د چاپ کال	۱۴۰۰، لومړی چاپ
چاپ شمېر	۱۰۰۰
مسلسل نمبر	۳۲۸
ډاونهود	www.ecampus-afghanistan.org www.kitabona.org



دا کتاب د افغان ماشومانو لپاره د جرمني کمېټې، په جرمني کې د Eroes کورنۍ یوې خبریه ټولنې لخوا تمویل شوی دی. اداري او تخنیکي چارې یې په آلمان کې د افغانیک لخوا ترسره شوي دي. د کتاب د محتوا او لیکنې مسؤلیت د کتاب په لیکوال او اړونده پوهنځي پورې اړه لري. مرسته کوونکي او تطبیق کوونکي ټولنې په دې اړه مسؤلیت نه لري.

د تدریسي کتابونو د چاپولو لپاره له مور سره اړیکه ونیسئ:

ډاکتر یحیی وردک، د لوړو زده کړو وزارت، کارته ۴، کابل

موبایل ۰۷۰۶۳۲۰۸۴۴، ۰۷۸۰۲۳۲۳۱۰

ایمېل textbooks@afghanic.org

د چاپ ټول حقوق له مؤلف سره خوندي دي.

ای اس بی ان ۹۷۸-۹۹۳۶-۶۳۳-۶۵-۰



## د لوړو زده کړو وزارت پیغام



د بشر د تاریخ په مختلفو دورو کې کتاب د علم او پوهې په لاسته راوړلو، ساتلو او خپرولو کې ډېر مهم رول لوبولی دی. درسي کتاب د نصاب اساسي برخه جوړوي چې د زده کړې د کیفیت په لوړولو کې مهم ارزښت لري. له همدې امله د نړیوالو پېژندل شویو معیارونو، د وخت د غوښتنو او د ټولنې د اړتیاوو په پام کې نیولو سره باید نوي درسي مواد او کتابونه د محصلینو لپاره برابر او چاپ شي.

له ښاغلو استادانو او لیکوالانو څخه د زړه له کومې مننه کوم چې دوامداره زیار یې ایستلی او د کلونو په اوږدو کې یې په خپلو اړوندو څانگو کې درسي کتابونه لیکلي او ژباړلي دي، خپل ملي پور یې ادا کړی او د پوهې موتور یې په حرکت راوستی دی. له نورو ښاغلو استادانو او پوهانو څخه هم په درنښت غوښتنه کوم چې په خپلو اړوندو برخو کې نوي درسي کتابونه او درسي مواد برابر او چاپ کړي، چې له چاپ وروسته گرانو محصلینو ته په واک کې ورکړل شي او د زده کړو د کیفیت په لوړولو او د پوهې د انتقال پروسې په پرمختګ کې یې ښکېل گام اخیستی وي.

د لوړو زده کړو وزارت خپله دنده بولي چې د گرانو محصلینو د علمي کچې د لوړولو لپاره د علومو په مختلفو څانگو کې معیاري او نوي درسي مواد برابر او چاپ کړي. په پای کې د افغان ماشومانو لپاره د جرمني کمیټې او زموږ همکار ډاکتر یحیی وردګ څخه مننه کوم چې د دې کتاب د خپرولو لپاره یې زمینه برابره کړې ده. هیله من یم چې نوموړې گټوره پروسه دوام وکړي او پراختیا ومومي چې په نژدې راتلونکي کې د هر درسي مضمون لپاره لږ تر لږه یو معیاري درسي کتاب ولرو.

په درنښت

پوهنمل دیپلوم انجنیر عبدالنواب بالاکرزي

د لوړو زده کړو وزارت علمي معین

کابل، ۱۴۰۰ ل

## د درسي کتابونو چاپول

قدرمنو استادانو او گرانو محصلينو!

د افغانستان په پوهنتونونو کې د درسي کتابونو کموالی او نشتوالی له لویو ستونزو څخه گڼل کېږي. یو زیات شمېر استادان او محصلین نویو معلوماتو ته لاسرسی نه لري، په زړه میتود تدریس کوي او له هغو کتابونو او چپترونو څخه گټه اخلي چې زړه دي او په بازار کې په ټیټ کیفیت فوتوکاپي کېږي.

موږ تر اوسه پورې د ننگرهار، خوست، کندهار، هرات، بلخ، البیروني، کابل پوهنتون، د کابل طبي پوهنتون او د کابل پولي تخنیک پوهنتون لپاره ۳۴۲ عنوانه مختلف درسي کتابونه د طب، ساینس، انجنیري، اقتصاد، ژورنالېزم او کرهڼې پوهنځیو لپاره چاپ کړي دي. ۹۶ طبي کتابونه د آلمان د علمي همکاريو ټولنې DAAD، ۲۱۰ طبي او غیر طبي کتابونه د افغان ماشومانو لپاره د جرمني کمېټې (Kinderhilfe-Afghanistan)، ۷ کتابونه د آلماني او افغاني پوهنتونونو ټولنې DAUG، ۲ کتابونه په مزار شریف کې د آلمان فدرال جمهوري جنرال کنسولگری، ۴ کتابونه د Afghanistan-Schulen، ۲ کتابونه د سلواک اېډ، ۸ کتابونه د کنراد ادناور شتیفتونگ بنسټ (KAS) په مالي مرسته چاپ کړي دي.

د یادونې وړ ده، چې نوموړي چاپ شوي کتابونه د هېواد ټولو اړوندو پوهنتونونو او یو زیات شمېر ادارو او موسساتو ته په وړیا توگه وېشل شوي دي. ټول چاپ شوي کتابونه له [www.kitabona.com](http://www.kitabona.com) او [www.afghanistan-ecampus.org](http://www.afghanistan-ecampus.org) ویب پاڼې څخه ډانلودولی شئ.

دا کړنې په داسې حال کې ترسره کېږي چې د افغانستان د لوړو زده کړو وزارت د (۲۰۱۰ - ۲۰۱۴) کلونو په ملي ستراتیژیک پلان کې راغلي دي چې:

“د لوړو زده کړو او د ښوونې د ښه کیفیت او زده کوونکو ته د نویو، کره او علمي معلوماتو د برابرولو لپاره اړینه ده، چې په درې او پښتو ژبو د درسي کتابونو د لیکلو فرصت برابر شي، د تعلیمي نصاب د ریفورم لپاره له انگریزي ژبې څخه درې او پښتو ژبو ته د کتابونو او درسي موادو ژباړل اړین دي، له دغو امکاناتو پرته د پوهنتونونو محصلین او استادان عصري، نویو، تازه او کره معلوماتو ته لاسرسی نه شي پیدا کولای.”

موږ غواړو چې د درسي کتابونو په برابرولو سره د هېواد له پوهنتونونو سره مرسته وکړو او د چپتر او لکچرنوټ دوران ته د پای ټکی کېږدو. د دې لپاره اړینه ده چې د افغانستان پوهنتونونو لپاره هر کال لږ تر لږه ۱۰۰ عنوانه درسي کتابونه چاپ شي.

له ټولو درنو استادانو څخه هيله کوو، چې په خپلو مسلکي برخو کې نوي کتابونه وليکي، ويې ژباړي او يا هم خپل پخواني ليکل شوي کتابونه، لکچرونو ټونه او چپټرونه ايډېټ او د چاپ لپاره تيار کړي، زموږ په واک کې يې راکړي چې په ښه کيفيت چاپ او وروسته يې د اړوند پوهنځيو، استادانو او محصلينو ته په واک کې ورکړو. همدارنگه د يادو ټکو په اړه خپل وړاندیزونه او نظريات له موږ سره شريک کړي، چې په ګډه په دې برخه کې اغېزمن ګامونه پورته کړو.

د ليکوالانو او خپروونکو له خوا پوره زيار ايستل شوی دی، چې د کتابونو محتويات د نړيوالو علمي معيارونو پر اساس برابر شي، خو بيا هم کېدای شي د کتاب په محتوا کې ځينې تېروتنې او ستونزې وليدل شي، نو له درنو لوستونکو څخه هيله لرو چې خپل نظريات او نيوکې ليکوتل او يا موږ ته په ليکلې بڼه راولېږي، چې په راتلونکي چاپ کې اصلاح شي.

د افغان ماشومانو لپاره د جرمني کمېټې او د هغې له مشر ډاکټر ايروس څخه ډېره مننه کوو چې د دغه کتاب د چاپ لګښت يې ورکړی دی، دوی تر دې مهاله د ننگرهار پوهنتون د ۲۱۰ عنوانه طبي او غير طبي کتابونو د چاپ لګښت پر غاړه اخيستی دی.

د جې آی زيټ (GIZ) له دفتر او CIM (Center for International Migration & Development) څخه، چې زما لپاره يې له ۲۰۱۰ نه تر ۲۰۱۶ زېږديز کاله پورې په افغانستان کې د کار امکانات برابر کړي وو، هم د زړه له کومې مننه کوم.

د لوړو زده کړو له علمي معین پوهنممل ديپلوم انجنير عبدالنواب بالاګرزي، د مالي او اداري معین ښاغلي نور احمد درویش، د لوړو زده کړو وزارت سلاکار ډاکټر گل رحيم صافي، د پوهنتونونو رييسانو، د پوهنځيو رييسانو او استادانو څخه مننه کوم چې د کتابونو د چاپ لړۍ يې هڅولې او مرسته يې ورسره کړې ده. د دغه کتاب له ليکوال څخه ډېر منندوی یم او ستاينه يې کوم، چې خپل د کلونو - کلونو زيار يې په وړيا توګه گرانو محصلينو ته وړاندې کړ.

همدارنگه د دفتر له همکارانو هر يو؛ ښاغلي حکمت الله عزيز او ښاغلي فهيم حبيبي څخه هم مننه کوم چې د کتابونو د چاپ په برخه کې يې نه ستړې کېدونکې هلې ځلې کړې دي.

ډاکټر يحيی وردک، د لوړو زده کړو وزارت سلاکار

کابل، مې ۲۰۲۱

د دفتر ټيليفون: ۰۷۸۰۲۳۲۳۱۰، ۰۷۰۶۳۲۰۸۴۴

ايميل: textbooks@afghanic.org

# لیکچر

مخ	..... سرلیک
1	..... سریزه

## لومړی فصل

### د انجینرۍ ډیزاین (Engineering Design)

2	..... 1.1 سریزه
2	..... 2.1- تخنیکي رسم (Technical Drawing)
3	..... 3.1- ګرافیکي نقشه
4	..... 4.1- د نقشه جوړونې طریقې
5	..... 5.1- د نقشه جوړونې وسایل او ګرافیکي ترسیمات
12	..... 6.1- ګرافیکي ترسیمات (د دایره کش پواسطه د اشکالو ویش او ترسیم)
17	..... 7.1- د دایرو ویش
22	..... 8.1- مشترک فصل
31	..... 9.1- د کمپیوټر په مرسته د نقشو طرحیزې
33	..... 10.1- د نقشي او تصویر توپیر
34	..... 11.1- لنډیز
35	..... پوښتنې

## دویم فصل

### د نقشي خطونه او اټوکید (Type of line and AutoCAD)

36	..... 1.2- سریزه
36	..... 2.2- د نقشي خطونه
42	..... 3.2- مقیاس (Scale)
45	..... 4.2- معیاري توري
49	..... 5.2- اټوکید او د هغې په اړه معلومات

50	..... 6.2- د اتوکید (AutoCAD 2015) سره پیلونه
55	..... 7.2- د نقشي ساحه (Drawing Area)
57	..... 8.2- د هدايت پنجره (The Command Line Box) يا (CLB)
57	..... 9.2- د نقشي واحداث (Drawing Units)
58	..... 10.2- د هدايت پنجرې يا کاري ساحې د رنگ بدلون
61	..... 11.2- گريد (Grid) او سنپ (Snap) هدايتونه
61	..... 12.2- لنډيز
61	..... پوښتنې

## دریم فصل

### سکيچ او د تخنيکي رسم اساسات (Sketch and Drawing Basics)

62	..... 1.3- سريزه
62	..... 2.3- سکيچ (Sketch)
63	..... 3.3- د آزاد لاس پواسطه سکيچ کولو پړاوونه (Freehand Sketching)
65	..... 4.3- د کوارډيناتو سيستم
68	..... 5.3- مېلان او مخروطيت
69	..... 6.3- اندازه ايښودنه (اندازه گذاري) او د هغې قوانين
73	..... 7.3- اکسونوميټري تصويرونه
76	..... 8.3- د ايزوميټري په محورونو کې د خوضلي رسمول
82	..... 9.3- قطعه او د قطعي ډولونه
84	..... 10.3- لنډيز
84	..... پوښتنې

## څلورم فصل

### ترسيمې هندسه (Perspective Geometry)

#### (نماگانې، مرتسمونه او د ارتساماتو طريقي)

95	..... 1.4- سريزه
----	------------------

95	..... 2.4- د ترسیمې هندسې په هکله لنډ معلومات
96	..... 3.4- په ترسیمې هندسه کې کارول شوي نښې
97	..... 4.4- د ارتسام طریقې
99	..... 5.4- موازي ارتسام طریقه
101	..... 6.4- قایم الزاویه ترسیم
105	..... 7.4- د نقطو ترسیم د ارتسام په دریو مستویگانو کې
106	..... 8.4- د قایم الزاویه ارتساماتو په طریقه کې د کوردیناتو د میتود استعمال
108	..... 9.4- لنډیز
108	..... پوښتنې

## پنځم فصل مستقیم خط

109	..... 1.5- سریزه
109	..... 2.5- د مستقیم خط ترسیم
111	..... 3.5- د مستقیم خط خصوصي حالتونه
116	..... 4.5- د یوې نقطې موقعیت نسبت مستقیم خط ته
117	..... 5.5- د یو قطع خط ویش په یوه معلوم تناسب سره
118	..... 6.5- د مستقیم خط اثار
120	..... 7.5- د مستقیمو خطونو متقابل موقعیت
121	..... 8.5- متقابلاً عمود مستقیم خطونه (قایم الزاویه)
121	..... 9.5- د مستقیم خط واقعي مقدار او د مېلان زاویه د ارتسام له مستوي گانو سره
122	..... 10.5- لنډیز
123	..... پوښتنې

## شپږم فصل مستوي (Plane)

124	..... 1.6- سریزه
124	..... 2.6- مستوي

126	.....3.6- د مستويگانو خواص
126	.....4.6- د مستوي عمومي حالت
127	.....5.6- د مستوي اثار
130	.....6.6- په مستوي کې د مستقيم خط او نقطې د شموليت شرطونه
132	.....7.6- د مستوي خصوصي مستقيم خطونه
135	.....9.6- د مستقيم خط او مستوي متقابل موقع
135	.....10.6- له مستوي سره موازي مستقيم خط
136	.....11.6- له مستوي سره متقاطع مستقيم
139	.....12.6- په مستوي باندې عمود مستقيم خط
142	.....13.6- د مستويگانو متقابل موقعيت
147	.....14.6- متقابلاً عمود مستويگانې
148	.....15.6- د ارتسام د تشکيل طريقې
149	.....16.6- د ارتسام مستويگانو د بدلون د طريقې پواسطه څلور اساسي قضيي
157	.....17.6- دوراني طريقه
160	.....18.6- دورنما يعنې لرليد (Perspective Projection)
162	.....19.6- تاريخچې
164	.....20.6- د دورنمايي ارتسام بيلگې (Nomenclature of Perspective)
166	.....21.6- د پرسپيکتيف د ترسيم عمومي ميتودونه
172	.....22.6- نظر جسم ته د Horizon Line موقعيت
173	.....23.6- د Visual Roy ميتود
175	.....24.6- د Vanishing Point ميتود
177	.....25.6- منحنی دورنماوې (د دورنما نور فرعي ډولونه)
179	.....26.6- لنډيز
179	.....پوښتنې

## اووم فصل

### د کمپیوټر په مرسته ستندرد نقشې

#### (Computer Aided Drafting standard)

181	..... 1.7- سريزه
181	..... 2.7- په CAD کې د نقشو دوه بعدي اساسات موخې
182	..... 3.7- د کارټيزان د کورډينات سيستم (Cartesian Coordinate System).....
183	..... 4.7- د کورډيناتو قطبي سيستم (Polar Coordinate System).....
183	..... 5.7- په اټو کيډ کې د کورډيناتو سيستمونه.....
185	..... 6.7- د ډايناميک داخله (Dynamic Input) سره آشنايي او د هغه استعمال.....
186	..... 7.7- نقطه (Point) يا (Po←).....
188	..... 8.7- خط (Line) يا (L←).....
189	..... 9.7- د نقشې د خطونو ډولونه او د هغه استعمال له اټو کيډ څخه.....
190	..... 10.7- مستطيل (Rectangle) يا Rec←.....
192	..... 11.7- څو ضلعي (Polygon) POL←.....
193	..... 12.7- څو خطيز (Polyline) PL←.....
194	..... 13.7- بيضوي (Ellipse) EL←.....
195	..... 14.7- د قوس يا (Arc) رسمول.....
195	..... 15.7- متن (Text).....
198	..... 16.7- د نښې ټاکل (Symbol Option).....
199	..... 17.7- جدول (Table) TB←.....
200	..... 18.7- د موادو ډکول (Hatching) H←.....
202	..... 19.7- ماتول (Break) B←.....
203	..... 20.7- په نقشو کې د بدلون (Modify) پټۍ.....
203	..... 21.7- پاکول (Erase) E←.....



204	..... Pe/Pedit ( Polyline Edit) 22.7- پولي لاین ته تغییر ورکول
107	..... RO ( Rotate) 23.7- دوران ورکول
207	..... Sc ( Scale) 24.7- مقیاس
209	..... O ( Offset) 25.7- انډول یا موازي انتقال
210	..... Tr ( Trim) 26.7- پرې کول
211	..... Ex ( Extend) 27.7- غزول
212	..... F ( Fillet) 28.7- گردول
213	..... Ar ( Array) 29.7- په لیکه درول
215	..... 30.7- د قشر کمانه فعالول
217	..... B ( Block) 31.7- بلاک
218	..... ( Floor Plan) 32.7- د پوړ پلان
220	..... 33.7- کړکۍ او د هغوي د ډول انتخاب
222	..... 34.7- دروازي او د هغې ډولونه
224	..... ( WALL) 35.7- دیوال
224	..... ( Stairs) 36.7- زینې
227	..... 37.7- لنډیز
227	..... پوښتنې

## اتم فصل

### د سیول انجینرۍ دیزاین لپاره انجینري گرافیک

228	..... 1.8- سریزه
228	AutoCAD on Architect, Construction... 2.8- مهندسي، ودانۍ او جوړښت په اټوکید کې
230	..... ( Water and Water Resources) 3.8- اوبه او د اوبو منابع
231	..... 4.8- د اوبو حوزه یا ډریناچ حوزه
233	Drainage Basin's Definition... 5.8- د اوبو د حوزې رسمول د اټوکید 2015 په مرسته
238	..... Transportation 6.8- حمل او نقل

238	.....7.8- پلان او پروفیل (PnP).....
239	.....8.8- د اټوکید 2015 په مرسته د سرک پلان جوړول.....
241	.....9.8- د اټوکید 2015 په مرسته د پروفیل د مرکزي خط نقشه کول.....
246	.....10.8- ساحوي سروې، او کنټور لاین نقشې (Sight survey and layout with contours) ...
253	.....11.8- اټوکید او توپوګرافیکي نقشې (AutoCAD and Contour Maps) .....
256	.....12.8- په اساسي منحیاتو کې د ارتفاعاتو لیکل.....
258	.....13.8- لنډیز.....
259	.....پوښتنې.....

## نهم فصل

### ځمکنی کارونه (Geotechnical)

260	.....1.9- سریزه.....
260	.....2.9- مرتسمونه په عددی ښو سره.....
263	.....3.9- د مستقیمو خطونو متقابل موقعیت.....
266	.....4.9- مستوي او د مستویګانو د ښودلو (ارایه) کولو طریقي.....
271	.....5.9- د مستویګانو متقابل موقعیت.....
273	.....6.9- د توپوګرافیکي سطحې تقاطع له مستقیم خط سره.....
273	.....7.9- مخروطي مقاطع.....
276	.....8.9- ځمکنی کارونه (Geotechnical).....
277	.....9.9- پلان او پروفیل (Pnp) دنقشو و جوړول.....
280	.....10.9- د اټوکید په مرسته د ځمکنیو کارونو د حدودو رسمول.....
285	.....11.9- لنډیز.....
285	.....پوښتنې.....

## لسم فصل

د کمپیوټر په مرسته ډیزاین او د هغه په ترڅ کې درې بعد (3D) موډلونه (Models)

287	..... 1.10- سريزه
287	..... 2.10- وایر فریم موډلونه (Wireframe Models)
288	..... 3.10- سطحې موډلونه (Surface Models)
289	..... 4.10- ډک موډلونه (Solid Models)
289	..... 5.10- پارامتریک موډلونه (Parametric Models)
291	..... 6.10- ساختماني موډلونه (Building information Models)
291	..... 7.10- په صنعت او ودانیو کې د اټوکید موډلونو څخه ګټه اخیستنه
293	..... 8.10- لنډیز
294	..... پوښتنې

## یوولسم فصل

### د اټوکید په مرسته د نقشي او موډلونو جوړول (Auto CAD Drafting and Modeling)

295	..... 1.11- سريزه
295	..... 2.11- په اټوکید کې د (Zoom, Pan, Orbit) د استعمال طریقي
297	..... 3.11- د اټوکید په مرسته د نقطې موقعیت
298	..... 4.11- حجم (Volume)
299	..... 5.11- د طبقې جوړول
301	..... 6.11- بلاک (Block) B←
302	..... 7.11- ډک موډلونه، تغیرات او ځاي پر ځاي کونه
304	..... 8.11- رسمول او د هغه تصحیح کول (Drawing and Editing)
306	..... 9.11- په اټوکید کې د درې بعدي هدایت (3D CAD Navigation)
310	..... 10.11- لنډیز
310	..... پوښتنې
311	..... اخځلیکونه (Preferences)
312	..... اصطلاحات

## د شکلونو لیکلې

مخ	شکل
8	1.1-درسامی تخته.....
9	2.1-د تخنیکې رسم وسایل.....
10	3.1-د پرکار قطی.....
13	4.1-د نقشي ستندرد فارماتونه.....
16	5.1-د نقطې څخه په مستقیم خط عمود.....
16	6.1-د موازي خط رسمول.....
17	6.1-د موازي خطونو رسمونه.....
18	7.1-د نقطې څخه په مستقیم عمود رسمول.....
18	8.1-په دوه مساوي برخو د مستقیم خط وېش.....
19	9.1-د یو مستقیم خط ویش په یو تناسب سره.....
20	10.1-له یوې نقطې څخه بلې ته د زاویې انتقال.....
20	11.1-د زاویې ویش په دوه مساوي برخو.....
21	12.1-د قائمزاویې وېش په درې مساوي برخو.....
22	13.1-د درېو نقطو څخه د دایرې رسمول.....
22	14.1-د دایرې وېش په درېو مساوي برخو.....
23	15.1-د دایرې وېش په شپږو مساوي برخو.....
23	16.1-د دایرې وېش په څلورو برخو.....
24	17.1-د دایرې ویش په 12 مساوي برخو.....
25	18.1-د دایرې وېش په پنځه مساوي برخو.....
26	19.1-د دایرې وېش په اوو مساوي برخو.....
26	20.1-د دایرې وېش په مساوي برخو.....
28	21.1-د مستقیم خط او دایرې مشترک فصل.....
29	22.1-د دوو مستقیمو خطو مشترک فصل.....

29	.....23.1-د مستقیمو خطو مشترک فصل.
31	.....25.1-د مستقیم خط اود ایرې مشترک فصل.
32	.....26.1-د ایرې اود اخلي مستقیم خط مشترک فصل.
33	.....28.1-داخلی مشترک فصل.
34	.....29.1-مرکب مشترک فصل.
35	.....30.1-په یوه دایره باندې د مماس خط رسم.
36	.....31.1-مماس خطونه.
36	.....32.1-د اخلي مماس مستقیم خط.
37	.....33.1-پر دوو دایرو مماسونه.
37	.....34.1-خارجي مماس.
41	.....35.1-د ودانې تصویر.
43	.....1.2-ډبل اساسي خط.
44	.....2.2-منقطع خط.
44	.....3.2-د نري اساسي خطونو نمونې.
45	.....4.2-محوری خطونه.
45	.....5.2-منکسر خط.
46	.....6.2-خیالي خط.
46	.....7.2-د بخیې خط.
47	.....8.2-په پلان کې د قطع خطونه.
47	.....9.2-موجي خط. (23:19)
49	.....10.2-د نقشې د خطونو د استعمال ځایونه.
52	.....11.2-مقیاس شوي شکلونه.
55	.....12.2-ستندرد واړه توری.
55	.....13.2-ستندرد توری.
75	.....14.2-د اټوکېډ 2015 سکرین.

59	.....15.2-د اټو کېدو د سکرین ساحه
60	.....16.2-د ضرورت وړ کمانډونه
61	.....17.2-د کار دینا تو سیستم
62	.....18.2-د کار سر د تغیراتو کمانډونه
64	.....20.2-په سکرین کې اساسي مینو
65	.....21.2-په سکرین کې د اساسي مینو استعمال
65	.....22.2-د Draw مینو
66	.....23.2-د نقشي د واحداتو ټاکل
67	.....24.2-د سکرین درنگ بدلون
67	.....24.2-د Template انتخاب
69	.....25.2-د سکرین کارۍ ساحه
70	.....26.2-سټپ سټنګ
74	.....2.3-د ازاد لاس کېچ
74	.....3.3-د کار دینا تو سیستم
75	.....4.3-د ایره د کادینا تو په سیستم کې
75	.....5.3-قطبي مختصات
76	.....6.3-یو بعدی خط
76	.....7.3-درې بعدی مختصات
77	.....8.3-د توری نقطې کاردینات
77	.....9.3-مستوي گانې په درې بعدی کې
78	.....10.3-د مېلان زاویه
78	.....113-الف شکل: ناقص مخروط
79	.....113-ب شکل: مخروط
80	.....12.3-ویکتور
80	.....13.3-د زاویې اندازه گذاري

81	..... 14.3- داندازه گذاري بېلگې.
83	..... 15.3- داندازه گذاري مختلفې بېلگې.
84	..... 16.3- پرزه دايزومټري په محورونو کې.
85	..... 17.3- بيضوي موقعيت په محورونو کې.
85	..... 18.3- الف شکل: دپرزې ايزومټري.
86	..... 18.3- ب شکل: ايزومټري.
86	..... 19.3- د شپږضلعی ايزومټري .
87	..... 20.3- په ايزومټري محورونو کې څلورضلعی.
88	..... 21.3- دپرزې نماگانې.
89	..... 22.3- په ايزومټري کې څلورمى برخى قطع.
89	..... 23.3- په ايزومټري کې څلورمى برخى قطع.
91	..... 24.3- په ايزومټري محورونو کې دمقطع خطونه.
91	..... 25.3- په ايزومټري محورونو کې ځايي.
92	..... 26.3- دمختلفو پرزو مقطعی.
94	..... 27.3- دمختلفو موادومقطع.
94	..... 28.3- دپايې دتهدا ب مقطع.
108	..... 1.4- د نقطې ترسيم.
110	..... 2.4- مثلث په مرکزي ارتسام کې.
110	..... 3.4- د نقطو مرکزي ترسيم.
111	..... 4.4- الف شکل: د نقطو موازي ترسيم.
111	..... 4.4- ب شکل: موازي ترسيم.
112	..... 5.4- دترسيما توشیما .
113	..... 6.4- الف شکل: د ارتسام مستويگانې.
113	..... 6.4- ب شکل: قايم الزاويه ترسيم.
113	..... 7.4- قايم الزاويه مسطح شکل.

114	..... 8.4-دوه بعدی
114	..... 9.4- د A نقطې ترسیم مسطح شکل
114	..... 10.4- د A نقطې ترسیم په اپیور کې
114	..... 11.4- الف شکل: د B نقطې ترسیم
114	..... 11.4- ب شکل: دویمه ناحیه کې
114	..... 11.4- ج شکل: د B نقطې ترسیم په اپیور کې
114	..... 11.4- ب شکل: د B نقطې ترسیم
115	..... 12 4- الف شکل: نقطه په درېمه ناحیه کې
115	..... 13.4- الف شکل: مرتسمونه اپیور کې
115	..... 13.4- ب شکل: نقطه په حلورمه ناحیه کې
116	..... 14.4- الف شکل: د نقطو مرتسمونه په ناحیو کې
116	..... 14.4- ب شکل: د نقطو مرتسمونه په اپیورونو
117	..... 15.4- د A نقطې مرتسم په درې بعده کې
117	..... 15.4- الف شکل د A نقطې مرتسم په مسطح کې
119	..... 16.4- خلورگونې ناحیې (حجرې)
120	..... 17.4- الف: د A نقطې مرتسم په درې بعده لومړۍ ناحیه
120	..... 17.4- ب: د A نقطې مرتسم په اپیورونو
123	..... 1.5- د AB مستقیم خط
123	..... 1.5- د AB مستقیم خط مرتسمونه
124	..... 2.5- د AB مستقیم خط مرتسمونه په درې بعده کې
124	..... 2.5- د AB مستقیم خط مرتسمونه په اپیور کې
125	..... 3.5- افقي مستقیم خط
126	..... 4.5- مقابل مستقیم خط
127	..... 5.5- جاني مستقیم خط
127	..... 6.5- مستقیم خط په محور پروت دی



128	7.5-د AB مستقيم خط په مقابل مستوي کې پروت دی.....
128	8.5-د AB مستقيم خط په افقي مستوي کې پروت دی.....
129	9.5-مقابل ترسيمېدونکې مستقيم خط.....
129	10.5-افقي ترسيمېدونکې مستقيم خط.....
130	11.5-جانبی ترسيمېدونکې مستقيم خط.....
131	12.5-د AB مستقيم خط له کور دینا تو سره.....
132	13.5-د نقطې موقعيت نسبت مستقيم خط ته.....
132	14.5-د نقطې موقعيت نسبت جانبي مستقيم.....
132	15.5-د مستقيم خط وېش په معلوم نسبت سره.....
133	17.5-په اېپور کې مستقيم خط وېش معلوم نسبت سره.....
133	16.5-په درې بعدي کېد مستقيم خط وېش.....
134	18.5-د ديو مستقيم وېش د $8/2$ په نسبت.....
134	19.5-د AB د مستقيم خط اثار.....
136	20.5-الف شکل:دافقی خصوصي مستقيم خط اثر.....
136	20.5-ب شکل:د مقابل خصوصي مستقيم خط اثر.....
137	21.5-مقاطع خطونه.....
137	22.5-متنافر خطونه.....
137	23.5-موازي خطونه.....
138	24.5-عمود مستقيم خطونه.....
138	25.5-عمود مستقيم خطونه.....
138	26.5-د مستقيم خط واقعي مقدار او ميلان زاويه.....
142	1.6-د مستويگانو شکلو نه.....
142	2.6-د مستويگانو شکلو نه د اثارو په واسطه.....
143	3.6-مستوي د مقاطع خطونو په واسطه.....
143	4.6-الف شکل:په مستوي کې د مستقيم خط.....

143	5.6-ب شکل: په مستوي کې د مستقيم شووليت شرط.....
144	6.6-په مستوي کې د مستقيم شووليت.....
145	7.6-افقي ترسيمېدونکې مستوي.....
146	8.6-الف شکل: مقابل ترسيمېدونکې مستوي.....
146	8.6-ب شکل: مقابل ترسيمېدونکې مستوي.....
146	9.6-د جاني ترسيمېدونکې مستوي.....
147	10.6-الف شکل: افقي مستوي يا مقابل ترسيمېدونکې مستوي.....
148	10.6-ب شکل: مقابل مستوي يا افقي ترسيمېدونکې مستوي.....
149	11.6-مستقيم خط په مستوي کې.....
149	12.6-نقطه او مستقيم خط په مستوي کې.....
149	13.6-په مستوي کې د K نقطې شموليت.....
149	14.6-په مستوي کې د M د نقطې شموليت.....
151	15.6-د مستوي تکميلول.....
151	16.6-په اثارو کې شامل مستقيم خط.....
151	17.6-په اثارو کې شامل مستقيم خط.....
151	18.6-د مستوي په اثارو کې افقي خط.....
151	19.6-د مستوي په اثارو کې مقابل مستقيم خط.....
153	20.6-د مستوي جاني مستقيم خط.....
153	21.6-د مستوي افقي مستقيم خط.....
153	22.6-د مستوي مقابل مستقيم خط.....
154	23.6-الف شکل: د مستوي اعظمي مېلان مستقيم خط.....
154	23.6-ب شکل: د مستوي اعظمي مېلان مستقيم خط.....
155	24.6-د مستوي سره موازي مستقيم خط.....
156	25.6-د p د مستوي سره د K په نقطه کې د موازيو خطو ترسيم.....
157	26.6-له نقطې څخه موازي مستوي تيرول.....

	27.6-د مستقیم خط خصوصی حالتونه.....
159	28.6-د مستقیم خط او مستوي تقاطع.....
	29.6-له مستوي سره متقاطع مستقیم خط.....
159	30.6-د خصوصی مستوي او مستقیم خط تقاطع نقطه.....
160	31.6-د نقطې څخه په مستوي باندې د عمود رسمول.....
161	32.6-د خصوصی مستقیم خط او خصوصی مستوي تقاطع.....
161	33.6-د D د نقطې او مستوي تر منځ لنډه فاصله.....
163	34.6-د نقطې او مستوي فاصله.....
164	35.6-موازي مستويگانې.....
164	36.6-متقاطع مستويگانې.....
165	37.6-موازي مستويگانې.....
165	38.6-موازي مستويگانې.....
166	39.6-د اثارو سره موازي مستوي.....
167	40.6-متقاطع مستويگانې.....
168	41.6-د P او Q متقاطع مستويگانو د تقاطع خط.....
168	42.6-د مستويگانو د تقاطع خط.....
170	43.6-عمود مستويگانې.....
171	44.6-مستوي بدلونه.....
174	45.6-د مستوي بدلونې په طريقه کې د مستقیم خط واقعي مقدار ترسیم.....
174	46.6-د مستوي بدلونې په طريقه کې د مستقیم خط واقعي مقدار پیدا کول.....
175	47-6-د مستوي بدلونې په طريقه کې د مستقیم خط واقعي مقدار او د مېلان زاویه.....
176	48.6-ترسیمېدونکې مستقیم خط.....
176	49.6-مستوي په مستقیم خط بدلول.....
177	50.6-ترسیمېدونکې مستوي.....
178	51.6-د مستوي واقعي مقدار پیدا کول.....

179	52.6- د مستوي واقعی مقدار پیدا کول.....
180	53.6- د مستقیم خط او نقطې ترمنځ فاصله.....
182	54.6- د مستوي بدلونې په طریقه د نقطې او مستوي ترمنځ لنډه فاصله.....
184	55.6- د نقطې دوران د (I) ثابت محور په اطراف.....
185	56.6- د دورانی طریقی په واسطه د مستقیم خط واقعی مقدار او د $a$ مېلان زاویه.....
189	57.6- د دورنمایي ارتسام او موازي ارتسام مثالونه.....
192	58.6- د لرلید ارتسام بېلابېل فرضي اجزا.....
193	59.6- د لرلید ارتسام تصویر.....
194	60.6- د دورنمایي ارتسام عناصر.....
195	61.6- د لرلید ، یو نقطوي ، دوه نقطوي او درې نقطوي ډولونه.....
198	62.6- د لرلید څلورستیپونه.....
199	63.6- د لرلید رسمولو مرحلې.....
199	64.6- د نقطې لرلید مرحلې.....
203	66.6- د مستطیل لرلید.....
203	67.6- د یو نقطې لرلید.....
205	68.6- درې نقطوي لرلید.....
207	69.6- د یو نقطوي لرلید تصویرونه.....
207	70.6- یو نقطوي داخلي تصویر.....
208	71.6- د دوه نقطوي لرلید تصویرونه.....
209	72.6- د مستویگانو د تقاطع خط پیدا کول.....
211	1.7- د Draw اساسي مینو.....
212	2.7- د کارتیزان کوردینات.....
212	3.7- د قطبي (زاو حیوي) کوردینات.....
214	4.7- ب شکل Absalute system.....
215	5.7- الف شکل: نسبتي سیستم.....

216	..... Snap settings -6.7
217	..... 8.7-: ديو خط وېش
218	..... 9.7-دنقطې کمانډ استعمال
219	..... 10.7-دمستقيم خط رسمول
220	..... 11.7- خط ته پندوالی ورکول
220	..... 12.7-دخط ډول ټاکل
221	..... 13.7-ددايرې رسمولو کمانډونه
222	..... 14.7-مستطیل
223	..... 15.7-مستطیل رسمول دزاويې او قطر له رويه
224	..... 16.7-خوضلي رسمول
224	..... 17.7-دخوضلي رسمول دمعلومې ضلعي له مخې
226	..... 18.7-دمستقيم خط رسمول
226	..... 19.7-دپولې لاین رسمول
226	..... 20.7-بيضوي
229	..... 21.7-دمتن (text) کې تغيرات راوستل
229	..... 22.7-په سکرین کې د (text) فنټ عیارول
230	..... 22.7-دپاراګراف ټاکل
232	..... 23.7-جدول جوړونه
232	..... 24.7-دجدول شکل
233	..... 25.7-خط خط (Hatch)
234	..... 26.7-Hatching شوي شکل
234	..... 27.7-رنگونه (Gradient)
234	..... 26.7-Hatching: شوي شکل
235	..... 28.7-د Hach دغلظت عملیه
236	..... 29.7-دخط ماتونه

237	.....30.7-دپاکولو عملیه
238	.....31.7-دپاکولو عملیه
239	.....32.7-د (Pedit) عملیه
239	.....33.7-متناظر جوړول
240	.....34.7-کاپي کونه
241	.....35.7-د شکل دوران
242	.....36.7-لوی شوی شکل
243	.....37.7-کوچنی شوی شکل
244	.....38.7-موازي خطونه
244	.....39.7-په مساوی فاصلی سره موازي خطونو رسمول
245	.....40.7-پری کونه
246	.....41.7-غزونه
247	.....42.7-گردول
248	.....43.7-چوول
249	.....44.7-الف: Polar Array
249	.....45.7-ب: array Rectangle
250	.....46.7-په (اټو کېډ 2015) کې د Array بکسه
251	.....47.7-د یو ساده یو پوړیزه ودانۍ پلان
252	.....48.7-لایرونه
253	.....49.7-بلاک کول
254	.....50.7-ودانۍ پلان
255	.....51.7-د پور پلان له اندازو او لوازمو سره
257	.....52.7-کې کې ګانې او دروازی
258	.....53.7-د دروازو پیلې
259	.....54.7-د دروازو د پیلو ډولونه

261	..... 55.7- زینې له پارامترونو سره
262	..... 56- درې مارشه زینه
263	..... 58.7- گول زینې
264	..... 59.7- Lماننده زینې
266	..... 1.8- دودانیو د پلان ، نما او سایت پلان نقشه
267	..... 2.8- دودانیو درې بعدی موډل
269	..... 3.8- داوبو حوزه
272	..... 4.8- داوبلارو بڼو د پړه عددې تڼو سره
273	..... 5.8- داوبو د حوزې د مقطع نقشه
273	..... 6.8- داوبو د حوزې د مقطع ډکول ( hatch)
274	..... 7.8- په هندسي تخته کې داوبلارو د اوږدوالی د معلوماتو ثبت
275	..... 8.8- داوبلارې په نقشه کې د مشخصاتو جدول
277	..... 9.8- د پلان او پروفیل ( Pnp ) نقشه
278	..... 10.8- په کنټوري خطونو باندې دارتفاعاتو د لیکنې نقشه
279	..... 11.8- ب: د سرک د سور ټاکل
	..... 12.8- پړسړک باندی د ستیشنونو ټاکل
282	..... 13.8- جدولی شبکه
283	..... 15.8- د ستیشنونو علامه گزارې
284	..... 16.8- د سرک د مسیر ټاکلو پلان نقشه
285	..... 17.8- کنټوري نقشه
286	..... 18.8- د سروی ساحه
286	..... 19.8- الف: منحنیات
286	..... 19.8- ب: د قهوې گلاس
287	..... 20.8- الف: د سیند د سطحې پورې فاصله
287	..... 20.8- ب: عمودي فاصله

288	..... 21.8- سیندونه او جهیلونه
289	..... 22.8- دفرعي کنټورونو ښودنه
290	..... 23.8- قله (Peak)
290	..... 24.8- الف: ګودال
290	..... 24.8- ب: کنټوري خطونه
	..... 25.8- ګردنه
291	..... 26.8- د مېل نقشه
292	..... 27.8- الف: شپله
292	..... 28.8- دره (stream)
294	..... 29.8- الف: د نقطې د شکل ټاکل
295	..... 30.8- ب: د انتخاب شویو نقطو د ارتفاع ښودنه
295	..... 31.8- د نقطو د ارتفاعاتو ښودنه
296	..... 32.8- پولی لاین رسمول
297	..... 33.8- اساسي منحني
298	..... 34.8- ستونزمن پولی لاین
298	..... 35.8- الف: Polyline Edit :
302	..... 1.9- د مستوي پرمخ د نقطو مرتسونه
302	..... 2.9- مرتسمونه په عددې ښو سره
303	..... 3.9- الف: انټروال
304	..... 4.9- د مستقیم خط درجه بندي
305	..... 5.9- یساری خطونه
305	..... 6.9- د مستقیم خط درجه بندي
306	..... 7.9- انټروال او د مېلان زاويې پیداکونه
306	..... 8.9- په مستقیم کې د نقطې شمولیت
307	..... 9.9- د مستقیم خط درجه بندي



307	.....10.9-دمستقیمو خطونو موقعیت
307	.....11.9-دصفرې سطحې او مستقیم خط تقاطع
308	.....12.9-مستوي د مېلان او مقیاس په واسطه
309	.....13.9-دمستوي درجه بندي
310	.....14.9-دمستوي د مېلان زاویه
310	.....15.9-د مېلان د امتداد لوری
311	.....16.9-نقطه په مستوي کې
311	.....17.9-دمستقیم خط واقعی مقدار پیدا کول
311	.....18.9-دمثلث واقعی مقدار پیدا کول
312	.....19.9-دمستوی واقعی مقدار پیدا کونه
313	.....20.9-دمستوي مېلان زاویه
313	.....21.9-دمستویگانو د تقاطع خط
314	.....22.9-دمستقیم خط واقعی مقدار پیدا کونه
314	.....23.9-دمثلث درجه بندي او مېلان زاویه
315	.....24.9-توپوګرافیکي سطحه
316	.....25.9-دمخروط او مستوي مقطع
316	.....26.9-دمخروط او مستوي د تقاطع مقطع
317	.....27.9-دمخروط او سطحې د تقاطع نقطو پیدا کول
317	.....28.9-دمخروط او مستوي د تقاطع مقطع
318	.....29.9-دتوپوګرافیکي سطحو تقاطع له مستوي سره:
318	.....30.9-دځمکنی کارونو نمونې
319	.....31.9-کنټوري نقشه
320	.....32.9-په کنټوري نقشه د سرک مسیر ټاکل
321	.....33.9-د Array د هدایت استعمال
322	.....34.9-دځمکې طبیعي خط

322	.....35.9-الف: پروفیل جوړونه
323	.....35.9-ب: ترلاسه شوې پروفیل
323	.....36.9-موجوده پروفیل
324	.....37.9-فرضی او موجوده پروفیل
325	.....38.9-فرضی پروفیل
326	.....39.9-د کیندنې او ډکونې د حدود وټاکنه
327	.....40.9-ډکونې او کیندنې کې د Hatch استعمال
331	.....1.10-ویر فریم موډل
331	.....2.10-وایر فریم منحنی موډل
331	.....4.10-سطحي موډل
332	.....5.10-ډک موډلونو ساده نمونې
333	.....6.10-د پارامتریک موډل نمونه
333	.....7.10-کوبالت ، د پارامتریک موډل نمونه
335	.....8.10-ساختمانی موډل
335	.....9.10-اصلي ودانۍ موډل
336	.....10.10-د جسم پلان
336	.....11.10-د جسم درې بعدی موډل
337	.....12.10_صنعتي ماشینې پرزه
337	.....13.10-دودانې پلان او موډل
340	.....1.11-په اساسي مینو کې د zoom لټون
340	.....2.11-د Pan استعمال
341	.....3.11-د Orbit استعمال
341	.....4.11-د مستقیم خط اندازه کول
342	.....5.11-د مستقیم خط د څرنګوالي معلومول
342	.....6.11-د (AutoCAD2015) په ورسته د مساحت معلومول

343	.....7.11-د اټو کپډ په مرسته د ډک موډلونو حجم معلومول.
345	.....8.11- لیر (Layer) جوړونه
345	.....9.11- په لیر کې د خط رنگ، پنډوالی، ډول او نور مشخصاتو ټاکل.
346	.....10.11- بلاک کول
347	.....11.11- د Poly slide استعمال
348	.....12.11- د Poly slide د کمانډ په واسطه د ډېوال رسمول
349	.....13.11- د مکعب ترسیم
349	.....14.11- استوانه
350	.....15.11- د Draw مینو
351	.....16.11- د Editing مینو
353	.....17.11- د 3D Orbit استعمال
354	.....18.11- کوچنی (zoom) (شوی شکل)
354	.....19.11- د Pan استعمال
355	.....20.11- د کامری په جدول کې د کار دیناتو ټاکل

## د جدولونو ليکلی

12	1.1- د فارمتونو اندازې.....
12	2.1- د (ISO) او (ANSI) په ستندردونو کې د فارمتونو اندازې.....
13	3.1- د معرفي کوچنی چوکاټ.....
48	1.2- په نقشو کې د نقشي د خطونو د استعمال ځایونه.....
50	2.2- مقیاس (Scale).....
52	3.2- معیاري عددونه او توري.....
	4.2- د فارمتونو ستندرد اندازې.....
	1.3- په نقشو کې د اندازه گذاري سمبولونه.....
	1.4- په څلورگونو ناحیو کې د محورونو علامې.....

## مخکېنۍ خبرې

الحمد لله موږد خپلې ملي ژبې خاوندان يو او خپلې ژبې ته خدمت د هر وطنپال اړينه دنده ده. زموږ په هېواد کې په ملي ژبو د علمي اثارو او کتابونو تاليف او ژباړې ته تر ټولو ډېره اړتيا ليدل کېږي، په تيرو وختونو کې په ملي ژبو په خاصه توګه په پښتو ژبه کې علمي اثار او مسلکي کتابونه د علماوو او پوهانو له خوا ليکل شوي نه وو او که ليکل شوي هم وو، نوله هغو سره د چاپولو امکان موجود نه وو.

دا چې نن سبا له يوې خوا تخنيکي او الکترونيکي (کمپيوټري سيستم) په پوره اندازه پرمختګ کړی او له بلې خوا مسلکي زدکړو ته زياته پاملرنه شوې ده، اړتيا ليدل کېږي چې د کمپيوټر په مرسته ډيزاين (کېډ) او ګرافیک تر نامه لاندې يو کتاب په پښتو ژبه وليکم او چاپ ته يې ورسوم چې د ترسيمي هندسې او تخنيکي رسم موضوع ګانې په کې شاملې وي، ترڅو وکولای شم له دې لارې خپلو زده کړيالانو او هيوادوالو ته د خدمت جوګه شم.

ترسيمي هندسه او تخنيکي رسم - چې د انجنيري مسلکونو يو مسلکي او لومړنی مضمون دی، چې معمولاً د انجنيري پوهنځيو د ټولو څانګو په لومړيو ټولګيو کې لوستل کېږي او د تخصصي مضمونو له جملې څخه شمېرل کېږي.

ددې کتاب يوه برخه ترسيمي هندسه ده چې د تخنيکي رسم د زده کړې له پاره د مخکېنۍ (پيش شرط) په توګه لوستل کېږي او د يو علم په توګه پيژندل شوی دی. تخنيکي رسم چې د هنر په توګه کارول کېږي چې د تخنيک د ژبې په نوم هم ياديږي او د Auto CAD 2015 سافټویر په کې کارول شوی دی.

تخنيکي رسم يا د تخنيک ژبه چې اصلي موخه يې په قانوني توګه د نقشو لوستل اورسمول دي په دوو برخو ويشل شوې ده چې يوه برخه يې د ماشينري تخنيکي رسم (Technical Drawing) چې د تخنيکي رسم اساس جوړوي او بله برخه يې ساختماني تخنيکي رسم (Building Construction) دی. چې دا دواړه برخې سره ډېر نژدېوالې لري او په ځينو برخو کې ځانګړي توپيرونه هم لري. چې په دې برخه کې د پوهانو له خوا

ځانگړې څيړنې شوي دي. دا کتاب د ډېرو لوړو او معتبرو منابعو څخه راټول شوی دی ، ترسيمي هندسه او تخنيکي رسم نه يواځې انجيرانو ته د انجنيري نقشو اساسات رامنځ ته کوي ، بلکه د نقشو د لوستلو او درک قوه وربښي .

دا اثر د مهمو او گټورو موضوعاتو لرونکې دی ، هغه موضوعات په لاندې ډول دي :

- سلگونه د تخنيکي گرافونو ، شکلونو او مثالونه او د هغی مربوطه ستونزو حلول ، ترڅو زده کړيالان د تخنيکي گرافونو د جوړولو ژبه او د طراحی مهارتونه زده کړي او هم د خپل ليد او ماډل جوړولو مهارت ته وده ورکړي .
- پېچلې او کړکېچنې ستونزې حلول د ماډل جوړولو ډېرو وسايلو ته اړتيا لري ، يعنې ماډل جوړونه د خپل فکر او ابتکاراتو پرته د ستونزو د حلولو لپاره ډېرو وسايلو ته اړتيا لري .
- د زده کوونکو د تجسم او تصور لپاره وړگرافيکي اشکال موجود دي . د پياوړو محصيلينو تمرکز ، د ډېرو مثالونو سره ، دا ښيي چې زده کوونکې کولی شي د گرافيک ډيزاين کورس کې انجنيري ډيزاينونه جوړ کړي .
- د انجنيري ډيزاين په اړه يو مخکښ ښوونکې په توگه نظريات په کې منعکس شوي دي .
- په دی کتاب کې د موضوع گانو د لارښوونې او پوهې لپاره ډېری نمونې او مثالونه د نقشو په واسطه غنی شوي دي چې د لوستونکو لپاره به په زړه پورې وي . د يادونې وړ ده چې د دې کتاب په کمپوز کې محترم ورور انجينير محمد طارق ((علي خيل)) مرسته کړې او مننه ترې کوم ، او همدارنگه د محترم پوهنوال جانس خان (زېن) د ژبې او ادبياتو پوهنځي استاد څخه د زړه له تله مننه کوم چې د پښتو متن په برابرولو کې يې ترخپلې وسې پورې په دې اړوند مرسته کړې ده يوځل بيا له ټولو مننه .

ومن الله التوفيق

پوهنوال بهاء الدين (جلالي)

د ننګرهار پوهنتون د انجینري پوهنځي استاد

## لیکچر

مخ	سرلیک.....
1	سریزه.....

## لومړی فصل

### د انجینرۍ ډیزاین (Engineering Design)

2	1.1- سریزه.....
2	2.1- تخنیکي رسم (Technical Drawing).....
3	3.1- ګرافیکي نقشه.....
4	4.1- د نقشه جوړونې طریقې.....
5	5.1- د نقشه جوړونې وسایل او ګرافیکي ترسیمات.....
12	6.1- ګرافیکي ترسیمات (د دایره کش پواسطه د اشکالو ویش او ترسیم).....
17	7.1- د دایرو ویش.....
22	8.1- مشترک فصل.....
31	9.1- د کمپیوټر په مرسته د نقشو طرحیزې.....
33	10.1- د نقشي او تصویر توپیر.....
34	11.1- لنډیز.....
35	پوښتنې.....

## دویم فصل

### د نقشي خطونه او اټوکیډ (Type of line and AutoCAD)

36	1.2- سریزه.....
36	2.2- د نقشي خطونه.....
42	3.2- مقیاس (Scale).....
45	4.2- معیاري توري.....
49	5.2- اټوکیډ او د هغې په اړه معلومات.....
50	6.2- د اټوکیډ (AutoCAD 2015) سره پیلونه.....

55	.....7.2- د نقشي ساحه (Drawing Area)
57	.....8.2- د هدايت پنجره (The Command Line Box) يا (CLB)
57	.....9.2- د نقشي واحدات (Drawing Units)
58	.....10.2- د هدايت پنجرې يا کاري ساحې د رنگ بدلون
61	.....11.2- گريډ (Grid) او سنپ (Snap) هدايتونه
61	.....12.2- لنډيز
61	.....پوښتنې

## دریم فصل

### سکيچ او د تخنیکي رسم اساسات (Sketch and Drawing Basics)

62	.....1.3- سريزه
62	.....2.3- سکيچ (Sketch)
63	.....3.3- د آزاد لاس پواسطه سکيچ کولو پړاوونه (Freehand Sketching)
65	.....4.3- د کوارډيناتو سيستم
68	.....5.3- مېلان او مخروطيت
69	.....6.3- اندازه ايښودنه (اندازه گذاري) او د هغې قوانين
73	.....7.3- اکسونوميټري تصويرونه
76	.....8.3- د ايزوميټري په محورونو کې د خوضلي رسمول
82	.....9.3- قطعه او د قطعي ډولونه
84	.....10.3- لنډيز
84	.....پوښتنې

## څلورم فصل

### ترسيمې هندسه (Perspective Geometry)

(نماگانې، مرتسمونه او د ارتساماتو طريقي)

95	.....1.4- سريزه
95	.....2.4- د ترسيمې هندسې په هکله لنډ معلومات
96	.....3.4- په ترسيمې هندسه کې کارول شوي نښې



97	..... 4.4- د ارتسام طریقي
99	..... 5.4- موازي ارتسام طریقه
101	..... 6.4- قايم الزاويه ترسيم
105	..... 7.4- د نقطو ترسيم د ارتسام په دريو مستويگانو کې
106	..... 8.4- د قايم الزاويه ارتساماتو په طریقه کې د کور دینا تود میتود استعمال
108	..... 9.4- لنډيز
108	..... پوښتنې

## پنځم فصل

### مستقيم خط

109	..... 1.5- سریزه
109	..... 2.5- د مستقيم خط ترسيم
111	..... 3.5- د مستقيم خط خصوصي حالتونه
116	..... 4.5- د يوې نقطې موقعيت نسبت مستقيم خط ته
117	..... 5.5- د يو قطعه خط ویش په يوه معلوم تناسب سره
118	..... 6.5- د مستقيم خط اثار
120	..... 7.5- د مستقيمو خطونو متقابل موقعيت
121	..... 8.5- متقابلاً عمود مستقيم خطونه (قايم الزاويه)
121	..... 9.5- د مستقيم خط واقعي مقدار او د مېلان زاويه د ارتسام له مستوي گانو سره
105	..... 10.5- لنډيز
123	..... پوښتنې

## شپږم فصل

### مستوي (Plane)

124	..... 1.6- سریزه
124	..... 2.6- مستوي
126	..... 3.6- د مستويگانو خواص
126	..... 4.6- د مستوي عمومي حالت

127	.....5.6- د مستوي اثار.....
130	.....6.6- په مستوي کې د مستقيم خط او نقطې د شموليت شرطونه.....
132	.....7.6- د مستوي خصوصي مستقيم خطونه.....
135	.....9.6- د مستقيم خط او مستوي متقابل موقع.....
135	.....10.6- له مستوي سره موازي مستقيم خط.....
136	.....11.6- له مستوي سره متقاطع مستقيم.....
139	.....12.6- په مستوي باندې عمود مستقيم خط.....
142	.....13.6- د مستويگانو متقابل موقعيت.....
147	.....14.6- متقابلاً عمود مستويگانې.....
148	.....15.6- د ارتسام د تشکيل طريقې.....
149	.....16.6- د ارتسام مستويگانو د بدلون د طريقې پواسطه څلور اساسي قضیې.....
157	.....17.6- دوراني طريقه.....
160	.....18.6- دورنما يعنې لرليد (Perspective Projection).....
162	.....19.6- تاريخچې.....
164	.....20.6- د دورنمايي ارتسام بيلگې (Nomenclature of Perspective).....
166	.....21.6- د پرسپيکتيف د ترسيم عمومي ميتودونه.....
172	.....22.6- نظر جسم ته د Horizon Line موقعيت.....
173	.....23.6- د Visual Roy ميتود.....
175	.....24.6- د Vanishing Point ميتود.....
177	.....25.6- منحنی دورنماوې (د دورنما نور فرعي ډولونه).....
179	.....26.6- لنډيز.....
179	.....پوښتنې.....

## اووم فصل

د کمپیوټر په مرسته ستندرد نقشي

(Computer Aided Drafting standard)

181	..... 1.7- سريزه
181	..... 2.7- په CAD کې د نقشو دوه بعدي اساسات موخې
182	..... 3.7- د کارټيزان د کورډينات سيستم (Cartesian Coordinate System).....
183	..... 4.7- د کورډيناتو قطبي سيستم (Polar Coordinate System).....
183	..... 5.7- په اټو کيډ کې د کورډيناتو سيستمونه.....
185	..... 6.7- د ډايناميک داخله (Dynamic Input) سره آشنايي او د هغه استعمال.....
186	..... 7.7- نقطه (Point) يا (Po).....
188	..... 8.7- خط (Line) يا (L).....
189	..... 9.7- د نقشې د خطونو ډولونه او د هغه استعمال له اټو کيډ څخه.....
190	..... 10.7- مستطيل (Rectangle) يا Rec.....
192	..... 11.7- څو ضلعي (Polygon) POL.....
193	..... 12.7- څو خطيز (Polyline) PL.....
194	..... 13.7- بيضوي (Ellipse) EL.....
195	..... 14.7- د قوس يا (Arc) رسمول.....
195	..... 15.7- متن (Text).....
198	..... 16.7- د نښې ټاکل (Symbol Option).....
199	..... 17.7- جدول (Table) TB.....
200	..... 18.7- د موادو ډکول (Hatching) H.....
202	..... 19.7- ماتول (Break) B.....
203	..... 20.7- په نقشو کې د بدلون (Modify) پټۍ.....
203	..... 21.7- پاکول (Erase) E.....
204	..... 22.7- پولي لاین ته تغير ورکول (Polyline Edit) Pe/Pedit.....
107	..... 23.7- دوران ورکول (Rotate) RO.....
207	..... 24.7- مقیاس (Scale) Sc.....
209	..... 25.7- انډول يا موازي انتقال (Offset) O.....

210	..... 26.7-پرې کول (Trim) Tr←←
211	..... 27.7-غزول (Extend) Ex←←
212	..... 28.7-گردول (Fillet) F←
213	..... 29.7-په لیکه درول (Array) Ar←
215	..... 30.7-د قشر کمانه فعالول
217	..... 31.7-بلاک (Block) B←
218	..... 32.7-د پوړ پلان (Floor Plan)
220	..... 33.7-کرکی او د هغوي د ډول انتخاب
222	..... 34.7-دروازې او د هغې ډولونه
224	..... 35.7-دیوال (WALL)
224	..... 36.7-زینې (Stairs)
227	..... 37.7-لنډیز
227	..... پوښتنې

## اتم فصل

### د سیول انجینرۍ ډیزاین لپاره انجینرۍ ګرافیک

228	..... 1.8-سریزه
228	AutoCAD on Architect, Construction... 2.8-مهندسي، ودانۍ او جوړښت په اټوکید کې
230	..... 3.8-اوبه او د اوبو منابع (Water and Water Resources)
231	..... 4.8-د اوبو حوزه یا ډریناچ حوزه
233	Drainage Basin's Definition... 5.8-د اوبو د حوزې رسمول د اټوکید 2015 په مرسته
238	..... 6.8-حمل او نقل Transportation
238	..... 7.8-پلان او پروفیل (PnP)
239	..... 8.8-د اټوکید 2015 په مرسته د سرک پلان جوړول
241	..... 9.8-د اټوکید 2015 په مرسته د پروفیل د مرکزي خط نقشه کول
246	10.8-ساحوي سروې، او کنټور لاین نقشې (Sight survey and layout with contours) ...

253	11.8- اتوکید او توپوگرافیکي نقشې (AutoCAD and Contour Maps).....
256	12.8- په اساسي منحنياتو کې د ارتفاعاتو لیکل.....
258	13.8- لنډيز.....
259	پوښتنې.....

## نهم فصل

### ځمکنې کارونه (Geotechnical)

260	1.9- سریزه.....
260	2.9- مرتسمونه په عددی نښو سره.....
263	3.9- د مستقیمو خطونو متقابل موقعیت.....
266	4.9- مستوي او د مستویگانو د ښودلو (ارایه) کولو طریقې.....
271	5.9- د مستویگانو متقابل موقعیت.....
273	6.9- توپوگرافیکي سطحې.....
274	7.9- مخروطي مقطعي.....
276	8.9- ځمکنې کارونه (Geotechnical).....
277	9.9- پلان او پروفیل (Pnp) دنقشوو جوړول.....
280	10.9- د اتوکید په مرسته د ځمکنیو کارونو د حدودو رسمول.....
285	11.9- لنډيز.....
285	پوښتنې.....

## لسم فصل

### د کمپیوټر په مرسته ډیزاین او د هغه په ترڅ کې درې بعد (3D) موډلونه (Models)

287	1.10- سریزه.....
287	2.10- وایر فریم موډلونه (Wireframe Models).....
288	3.10- سطحې موډلونه (Surface Models).....
289	4.10- ډک موډلونه (Solid Models).....
289	5.10- پارامتریک موډلونه (Parametric Models).....

291	.....6.10- ساختماني مودلونه (Building information Models)
291	.....7.10- په صنعت او ودانيو کې د اټوکید مودلونو څخه ګټه اخیستنه
293	.....8.10- لنډيز
294	.....پوښتنې

## يوولسم فصل

د اټوکید په مرسته د نقشي او مودلونو جوړول

(Auto CAD Drafting and Modeling)

295	.....1.11- سريزه
295	.....2.11- په اټوکید کې د (Zoom, Pan, Orbit) د استعمال طريقي
297	.....3.11- د اټوکید په مرسته د نقطې موقعيت
298	.....4.11- حجم (Volume)
299	.....5.11- د طبقي جوړول
301	.....6.11- بلاک (Block) ← B
302	.....7.11- ډک مودلونه، تغيرات او ځاي پر ځاي کونه
304	.....8.11- رسمول او د هغه تصحيح کول (Drawing and Editing)
306	.....9.11- په اټوکید کې د درې بعدي هدايت (3D CAD Navigation)
310	.....10.11- لنډيز
310	.....پوښتنې
311	.....اخځليکونه (Preferences)
312	.....اصطلاحات

## د شکلونو لیکلې

مخ	شکل
5	1.1-درسامی تخته.....
6	2.1-د تخنیکې رسم وسایل.....
7	3.1-د پرکار قطی.....
10	4.1-د نقشبې ستندرد فارماتونه.....
12	5.1-د نقطې څخه په مستقیم خط عمود.....
13	6.1-د موازي خط رسمول.....
13	6.1-د موازي خطونو رسمونه.....
14	7.1-د نقطې څخه په مستقیم عمود رسمول.....
14	8.1-په دوه مساوي برخو د مستقیم خط وېش.....
15	9.1-د یو مستقیم خط ویش په یو تناسب سره.....
15	10.1-له یوې نقطې څخه بلې ته د زاوېې انتقال.....
16	11.1-د زاوېې ویش په دوه مساوي برخو.....
17	12.1-د قایمزاوېې وېش په درې مساوي برخو.....
17	13.1-د درېو نقطو څخه د دایرې رسمول.....
18	14.1-د دایرې وېش په درېو مساوي برخو.....
18	15.1-د دایرې وېش په شپږو مساوي برخو.....
19	16.1-د دایرې وېش په څلورو برخو.....
19	17.1-د دایرې ویش په 12 مساوي برخو.....
20	18.1-د دایرې وېش په پنځه مساوي برخو.....
21	19.1-د دایرې وېش په اوو مساوي برخو.....
21	20.1-د دایرې وېش په مساوي برخو.....
22	21.1-د مستقیم خط او دایرې مشترک فصل.....
23	22.1-د دوو مستقیمو خطو مشترک فصل.....

24	23.1-د مستقیمو خطو مشترک فصل.....
24	24.1-د مستقیم خط او دایرې ترمنځ مشترک فصل.....
25	25.1-د مستقیم خط او دایرې مشترک فصل.....
26	26.1-د دایرې او داخلي مستقیم خط مشترک فصل.....
26	27.1-خارجي مشترک فصل.....
27	28.1-داخلي مشترک فصل.....
28	29.1-مرکب مشترک فصل.....
28	30.1-په یوه دایره باندې د مماس خط رسم.....
29	31.1-مماس خطونه.....
29	32.1-داخلي مماس مستقیم خط.....
30	33.1-پر دوو دایرو مماسونه.....
31	34.1-خارجي مماس.....
34	35.1-د ودانې تصویر.....
36	1.2-ډبل اساسي خط.....
36	2.2-منقطع خط.....
37	3.2-د نري اساسي خطونو نمونې.....
38	4.2-محوری خطونه.....
38	5.2-منکسر خط.....
39	6.2-خیالي خط.....
39	7.2-د بخیې خط.....
40	8.2-په پلان کې د قطع خطونه.....
40	9.2-موجي خط (23:19).....
42	10.2-د نقشي د خطونو د استعمال ځایونه.....
44	11.2-مقیاس شوي شکلونه.....
47	12.2-ستندرد واره توری.....



48	.....13.2-ستندرد توری
50	.....14.2-داتوکېډ 2015 سکرین
52	.....15.2-داتوکېډ د سکرین ساحه
53	.....16.2-د ضرورت وړ کمانډونه
53	.....17.2-د کار دینا تو سیستم
54	.....18.2-د کار سر د تغیراتو کمانډونه
55	.....19.2-لایوټ (Layout)
56	.....20.2-په سکرین کې اساسي مینو
56	.....21.2-په سکرین کې د اساسي مینو استعمال
57	.....22.2-د (Draw) مینو
58	.....23.2-د نقشې د واحداتو ټاکل
58	.....24.2-د سکرین درنګ بدلون
60	.....25.2-د سکرین کارۍ ساحه
61	.....26.2-سټپ سټنګ
63	.....1.3-سکېچ په عملي توګه
64	.....2.3-د ازاد لاس کېچ
65	.....3.3-د کار دینا تو سیستم
65	.....4.3-دایره د کا دینا تو په سیستم کې
66	.....5.3-قطبي مختصات
66	.....6.3-یو بعدي خط
67	.....7.3-درې بعدي مختصات
67	.....8.3-د توری نقطې کار دینا تو
68	.....9.3-مستوي ګانې په درې بعدي کې
68	.....10.3-د مېلان زاویه
69	.....11.3-الف شکل: ناقص مخروط

69	..... 113-ب شکل:مخروط
70	..... 12.3-ویکتور
70	..... 13.3-دزاویې اندازه گذاري
71	..... 14.3:- داندازه گذاري بېلگې
73	..... 15.3-داندازه گذاري مختلفې بېلگې
74	..... 16.3-پرزې د ایزومتری په محورونو کې
75	..... 17.3-بیضوي موقعیت په محورونو کې
75	..... 18.3-الف شکل: د پرزي ایزومتری
76	..... 18.3-ب شکل: ایزومتری
76	..... 19.3-د شپږضلعی ایزومتری
77	..... 20.3-په ایزومتری محورونو کې څلورضلعی
78	..... 21.3-د پرزي نماگانې
78	..... 22.3-په ایزومتری کې څلورمی برخې قطع
79	..... 23.3-په ایزومتری کې څلورمی برخې قطع
80	..... 24.3-په ایزومتری محورونو کې دمقطع خطونه
81	..... 25.3-په ایزومتری محورونو کې ځایي قطع
82	..... 26.3-دمختلفو پرزو مقطعی
83	..... 27.3-دمختلفو موادو مقطع
84	..... 28.3-د پایي د تهداب مقطع
86	..... 29.3-کورنې دندې لپاره گراف کاغذ کې رسم شوي پرزي
97	..... 1.4-د نقطې ترسیم
98	..... 2.4-مثلاث په مرکزي ارتسام کې
98	..... 3.4-د نقطو مرکزي ترسیم
99	..... 4.4-الف شکل: د نقطو موازي ترسیم
99	..... 4.4-ب شکل: موازي ترسیم

100	5.4- د ترسیماتو شیمما .....
101	6.4- الف شکل: د ارتسام مستویگانې .....
101	6.4- ب شکل: قایم الزاویه ترسیم .....
101	7.4- قایم الزاویه مسطح شکل .....
102	8.4- دوه بعدی .....
102	9.4- د A نقطې ترسیم مسطح شکل .....
102	10.4- د A د نقطې ترسیم په اپیور کې .....
102	11.4- الف شکل: د B د نقطې ترسیم .....
102	11.4- ب شکل: دویمه ناحیه کې .....
102	11.4- ج شکل: د B د نقطې ترسیم په اپیور کې .....
103	11.4- ب شکل: د B د نقطې ترسیم .....
103	12 4- الف شکل: نقطه په درېمه ناحیه کې .....
103	13.4- الف شکل: مرتسمونه اپیور کې .....
103	13.4- ب شکل: نقطه په حلورمه ناحیه کې .....
104	14.4- الف شکل: د نقطو مرتسمونه په ناحیو کې .....
104	14.4- ب شکل: د نقطو مرتسمونه په اپیورونو .....
105	15.4- د A نقطې مرتسم په درې بعده کې .....
105	15.4- الف شکل د A نقطې مرتسم په مسطح کې .....
107	16.4- خلور ګونې ناحیې (حجرې) .....
107	17.4- الف: د A نقطې مرتسم په درې بعده لومړۍ ناحیه .....
107	17.4- ب: د A نقطې مرتسم په اپیورونو .....
109	1.5- الف د AB مستقیم خط .....
109	1.5- ب د AB مستقیم خط مرتسمونه .....
110	2.5- د AB مستقیم خط مرتسمونه په درې بعده کې .....
110	2.5- د AB مستقیم خط مرتسمونه په اپیور کې .....

111	..... 3.5- افقي مستقيم خط
112	..... 4.5- مقابل مستقيم خط
113	..... 5.5- جاني مستقيم خط
113	..... 6.5- مستقيم خط په محور پروت دی
113	..... 7.5- د AB مستقيم خط په مقابل مستوي کې پروت دی
113	..... 8.5- د AB مستقيم خط په افقي مستوي کې پروت دی
114	..... 9.5- مقابل ترسيمېدونکې مستقيم خط
115	..... 10.5- افقي ترسيمېدونکې مستقيم خط
115	..... 11.5- جاني ترسيمېدونکې مستقيم خط
116	..... 12.5- د AB مستقيم خط له کوردينا توه سره
116	..... 13.5- د نقطې موقعيت نسبت مستقيم خط ته
116	..... 14.5- د نقطې موقعيت نسبت جاني مستقيم
117	..... 15.5- د مستقيم خط وېش په معلوم نسبت سره
117	..... 16.5- په درې بعدي کې د مستقيم خط وېش
117	..... 17.5- په اېپور کې مستقيم خط وېش معلوم نسبت سره
118	..... 18.5- د يو مستقيم وېش د $8/2$ په نسبت
118	..... 19.5- د AB د مستقيم خط اثار
120	..... 20.5- الف شکل: د افقي خصوصي مستقيم خط اثر
120	..... 20.5- ب شکل: د مقابل خصوصي مستقيم خط اثر
120	..... 21.5- متقاطع خطونه
120	..... 22.5- متنافر خطونه
120	..... 23.5- موازي خطونه
121	..... 24.5- عمود مستقيم خطونه
121	..... 25.5- عمود مستقيم خطونه
122	..... 26.5- د مستقيم خط واقعي مقدار او مېلان زاويه

125	1.6- د مستويگانو شکلونه.....
125	2.6- د مستويگانو شکلونه د اثارو په واسطه.....
125	3.6- مستوي د متقاطع خطونو په واسطه.....
126	4.6- په مستوي کې د مستقيم خط شموليت.....
126	5.6- په مستوي کې د مستقيم شموليت شرطونه.....
126	6.6- عمومي مستوي.....
127	7.6- افقي ترسيمېدونکې مستوي.....
128	8.6- الف شکل: مقابل ترسيمېدونکې مستوي.....
128	8.6- ب شکل: مقابل ترسيمېدونکې مستوي.....
128	9.6- د جاني ترسيمېدونکې مستوي.....
129	10.6- الف شکل: افقي مستوي يا مقابل ترسيمېدونکې مستوي.....
129	10.6- ب شکل: مقابل مستوي يا افقي ترسيمېدونکې مستوي.....
130	11.6- مستقيم خط په مستوي کې.....
130	12.6- نقطه او مستقيم خط په مستوي کې.....
130	13.6- په مستوي کې د K نقطې شموليت.....
130	14.6- په مستوي کې د M د نقطې شموليت.....
131	15.6- د مستوي تکميلول.....
132	16.6- په اثارو کې شامل مستقيم خط.....
132	17.6- په اثارو کې شامل مستقيم خط.....
132	18.6- د مستوي په اثارو کې افقي خط.....
132	19.6- د مستوي په اثارو کې مقابل مستقيم خط.....
133	20.6- د مستوي جاني مستقيم خط.....
133	21.6- د مستوي افقي مستقيم خط.....
133	22.6- د مستوي مقابل مستقيم خط.....
134	23.6- الف شکل: د مستوي اعظمي مېلان مستقيم خط.....

134	23.6-ب شکل: د مستوي اعظمي مېلان مستقيم خط.....
135	24.6-د مستوي سره موازي مستقيم خط.....
136	25.6-د مستوي سره د K په نقطه کې د موازيو خطو ترسيم.....
136	26.6-له نقطې څخه موازي مستوي تيرول.....
137	27.6-د مستقيم خط خصوصي حالتونه.....
138	28.6-د مستقيم خط او مستوي تقاطع.....
139	29.6-له مستوي سره متقاطع مستقيم خط.....
139	30.6-د خصوصي مستوي او مستقيم خط تقاطع نقطه.....
140	31.6-د نقطې څخه په مستوي باندې د عمود رسمول.....
140	32.6-د خصوصي مستقيم خط او خصوصي مستوي تقاطع.....
140	33.6-د D د نقطې او مستوي تر منځ لنډه فاصله.....
142	34.6-د نقطې او مستوي فاصله.....
142	35.6-موازي مستويگانې.....
143	36.6-متقاطع مستويگانې.....
143	37.6-موازي مستويگانې.....
144	38.6-موازي مستويگانې.....
144	39.6-د اثارو سره موازي مستوي.....
145	40.6-متقاطع مستويگانې.....
146	41.6-د P او Q متقاطع مستويگانو د تقاطع خط.....
146	42.6-د مستويگانو د تقاطع خط.....
147	43.6-عمود مستويگانې.....
148	44.6-مستوي بدلونه.....
150	45.6-د مستوي بدلونې په طريقه کې د مستقيم خط واقعي مقدار ترسيم.....
151	46.6-د مستوي بدلونې په طريقه کې د مستقيم خط واقعي مقدار پيدا کول.....
151	47-6-د مستوي بدلونې په طريقه کې د مستقيم خط واقعي مقدار او د مېلان زاويه...

152	.....48.6-ترسیمیدونکی مستقیم خط
152	.....49.6-مستوي په مستقیم خط بدلول
153	.....50.6-ترسیمیدونکی مستوي
154	.....51.6-د مستوي واقعي مقدار پیدا کول
154	.....52.6-د مستوي واقعی مقدار پیدا کول
155	.....53.6-د مستقیم خط او نقطې ترمنځ فاصله
157	.....54.6-د مستوي بدلونې په طریقه د نقطې او مستوي ترمنځ لنډه فاصله
158	.....55.6-د نقطې دوران د (I) ثابت محور په اطراف
159	.....56.6-د دورانی طریقی په واسطه د مستقیم خط واقعی مقدار او د $a$ مېلان زاویه.....
163	.....57.6-د دورنمایي ارتسام او موازي ارتسام مثالونه
165	.....58.6-د لرلید ارتسام بېلابېل فرضي اجزا
166	.....59.6-د لرلید ارتسام تصویر
167	.....60.6-د دورنمایي ارتسام عناصر
168	.....61.6-د لرلید، یو نقطوي، دوه نقطوي او درې نقطوي ډولونه
170	.....62.6-د لرلید څلور سټیپونه
171	.....63.6-د لرلید رسمولو مرحلې
172	.....64.6-د نقطې لرلید مرحلې
174	.....66.6-د مستطیل لرلید
175	.....67.6-د یو نقطې لرلید
176	.....68.6-د درې نقطوي لرلید
178	.....69.6-د یو نقطوي لرلید تصویرونه
178	.....70.6-یو نقطوي داخلي تصویر
179	.....71.6-د دوه نقطوي لرلید تصویرونه
180	.....72.6-د مستویگانو د تقاطع خط پیدا کول
182	.....1.7-د Draw اساسي مینو

182	.....2.7-دکارټیزان کورډینات
173	.....3.7-دقطبي (زاوحيوي) کورډینات
184	.....4.7-الف اوب Relative and Absalute system
185	.....5.7-الف اوب: نسبتي او مطلقه سیستم
186	.....6.7 Snap settings
187	.....8.7-:د یو خط وېش
187	.....9.7-دنقطي کمانډ استعمال
188	.....10.7-دمستقیم خط رسمول
189	.....11.7-خط ته پندوالی ورکول
189	.....12.7-دخط ډول ټاکل
190	.....13.7-ددایري رسمولو کمانډونه
191	.....14.7-مستطیل
192	.....15.7-مستطیل رسمول دزاويي او قطر له رویه
192	.....16.7-خوضلي رسمول
193	.....17.7-دخوضلي رسمول دمعلومې ضلعي له مخې
194	.....18.7-دمستقیم خط رسمول
194	.....19.7-دپولي لاین رسمول
194	.....20.7-بیضوي
195	.....21.7-دمتن (text) کې تغیرات راوستل
196	.....22.7-الف اوب: په سکرین کې د (text) فنټ عیارول
197	.....22.7-الف اوب: فنټ او دپاراګراف ټاکل
199	.....23.7-جدول جوړونه
199	.....24.7-دجدول شکل
200	.....25.7-خط خط (Hatch)
201	.....26.7-Hatching شوي شکل



201	..... 27.7-رنگونه(Gradient)
202	..... 28.7-د Hach د غلظت عملیه
202	..... 29.7-د خط ماتونه
203	..... 30.7-د پاکولو عملیه
204	..... 31.7-د پاکولو عملیه
205	..... 32.7-د (Pedit) عملیه
206	..... 33.7-متناظر جوړول
206	..... 34.7-کاپي کونه
207	..... 35.7-د شکل دوران
208	..... 36.7-لوی شوی شکل
209	..... 37.7-کوچنی شوی شکل
210	..... 38.7-موازي خطونه
210	..... 39.7-په مساوی فاصلی سره موازي خطونو رسمول
211	..... 40.7-پری کونه
212	..... 41.7-غزونه
212	..... 42.7-مگردول
213	..... 43.7-چوول
214	..... 44.7-الف: Polar Array
215	..... 45.7-ب: array Rectangle
215	..... 46.7-په (اټو کبه 2015) کې د Array بکسه
216	..... 47.7-د یو ساده یو پوړیزه ودانۍ پلان
217	..... 48.7-لایرونه
218	..... 49.7-بلاک کول
219	..... 50.7-ودانۍ پلان

220	51.7-دپور پلان له اندازو اولوازمو سره.
221	52.7-کې کې گانې اودروازی.
222	53.7-ددروازو پیلې.
223	54.7-دروازو دپلو ډولونه.
225	55.7-زینې له پارامترونو سره.
226	56.7-درې مارشه زینه.
226	57.7-دوه مارشه زینه.
226	58.7-گول زینې.
227	59.7-Lماننده زینې.
229	1.8-دودانیو دپلان ،نما او سایت پلان نقشه.
230	2.8-دودانیو درې بعدی موډل.
231	3.8-داوبو حوزه.
234	4.8-داوبلاړو بنودل په عددې تېنو سره.
235	5.8-داوبو دحوزې دمقطع نقشه.
235	6.8-داوبو دحوزې دمقطع ډکول. (hatch)
236	7.8-په هندسي تخته کې داوبلاړو د اوردوالی د معلوماتو ثبت.
237	8.8-داوبلاړې په نقشه کې د مشخصاتو جدول.
238	9.8- دپلان او پروفیل (Pnp) نقشه.
240	10.8-په کنټوري خطونو باندې دارتفاعاتو دلیکنې نقشه.
241	11.8-الف اوب: دسړک دمرکزی خط او سور ټاکل.
242	12.8-پرسړک باندی دسټیشنونو ټاکل.
243	13.8-جدولي شبکه.
244	15.8-دسټیشنونو علامه گزارې.
245	16.8-دسړک دمسیر ټاکلو پلان نقشه.
246	17.8-کنټوري نقشه.

247	.....18.8-د سروی ساحه
247	.....19.8-الف: منحنیات
247	.....19.8-ب: د قهوي ګلاس
248	.....20.8-الف: د سیند د سطحې پورې فاصله
248	.....20.8-ب: عمودي فاصله
249	.....21.8-سیندونه او جهیلونه
249	.....22.8-د فرعي کنټورونو ښودنه
250	.....23.8-قله (Peak)
251	.....24.8-الف: ګودال
251	.....24.8-ب: کنټوري خطونه
251	.....25.8-ګردنه
251	.....26.8-د مېل نقشه
252	.....27.8-الف: شيله
252	.....28.8-د ره (stream)
254	.....29.8-د نقطې د شکل ټاکل
255	.....30.8-الف او ب: د انتخاب شويو نقطو د ارتفاع ښودنه
256	.....31.8-د نقطو د ارتفاعاتو ښودنه
256	.....32.8-پولی لاین رسمول
257	.....33.8-اساسي منحنی
257	.....34.8-ستونزمن پولی لاین
258	.....35.8-Polyline Edit:ل:
261	.....1.9-د مستوي پرمخ د نقطو مرتسونه
262	.....2.9-مرتسمونه په عددې ښو سره
262	.....3.9-الف: انټروال
263	.....4.9-د مستقیم خط درجه بندي

264	..... 5.9- یساری خطونه
264	..... 6.9- دمستقیم خط درجه بندی
264	..... 7.9- انټروال اودمبلان زاویې پیدا کونه
265	..... 8.9- په مستقیم کې د نقطې شمولیت
265	..... 9.9- دمستقیم خط درجه بندی
265	..... 10.9- دمستقیمو خطونو موقعیت
266	..... 11.9- د صفرې سطحې او مستقیم خط تقاطع
266	..... 12.9- مستوي د مبلان او مقیاس په واسطه
267	..... 13.9- دمستوي درجه بندی
268	..... 14.9- دمستوي د مبلان زاویه
268	..... 15.9- د مبلان د امتداد لوری
269	..... 16.9- نقطه په مستوي کې
269	..... 17.9- دمستقیم خط واقعی مقدار پیدا کول
270	..... 18.9- د مثلث واقعی مقدار پیدا کول
270	..... 19.9- دمستوي واقعی مقدار پیدا کونه
271	..... 20.9- دمستوي مبلان زاویه
271	..... 21.9- دمستويگانو د تقاطع خط
272	..... 22.9- د توپوګرافیکي سطحې، ډکون او کنستون
272	..... 23.9- د توپوګرافیکي سطحې د مبل خط
273	..... 24.9- د توپوګرافیکي سطحه
273	..... 25.9- د توپوګرافیکي سطحې سره دمستقیم خط د تقاطع نقطې معلومول
274	..... 26.9- د مخروط او مستوي د تقاطع مقطع
275	..... 27.9- د مخروط او سطحې د تقاطع نقطو پیدا کول
275	..... 28.9- د مخروط او مستوي د تقاطع مقطع
276	..... 29.9- د توپوګرافیکي سطحو تقاطع له مستوي سره

276	.....30.9-دځمکنی کارونونمونې
277	.....31.9-کنټوري نقشه
278	.....32.9-په کنټوري نقشه دسرک مسير ټاکل
278	.....33.9-د Array ددهايت استعمال
279	.....34.9-دځمکې طبعي خط
280	.....35.9-الف: پروفيل جوړونه
280	.....35.9-ب: ترلاسه شوې پروفيل
281	.....36.9-الف اوب: موجوده پروفيل
281	.....37.9-فرضی او موجوده پروفيل
282	.....38.9-فرضی پروفيل
283	.....39.9-الف او ب د کيندنې او ډکونې د حدودو ټاکنه او دسرک کنټوري
284	.....40.9-ډکونې او کيندنې کې د Hatch استعمال
287	.....1.10-وير فريم موډل
288	.....2.10-واير فريم منحنی موډل
288	.....3.10-منحنی ډک موډلونه
288	.....4.10-سطحي موډل
289	.....5.10-د ډک موډلونو ساده نمونې
289	.....6.10-د پارامتریک موډل نمونه
290	.....7.10-کوبالت، د پارامتریک موډل نمونه
291	.....8.10-ساختمانی موډل
291	.....9.10-اصلي ودانۍ موډل
292	.....10.10-د جسم پلان
292	.....11.10-د جسم درې بعدی موډل
292	.....12.10_صنعتي ماشينې پرزه
293	.....13.10-دودانې پلان او موډل

295	..... 1.11- په اساسي مینو کې د zoom لټون.
296	..... 2.11- د Pan استعمال.
296	..... 3.11- د Orbit استعمال.
297	..... 4.11- د مستقیم خط اندازه کول.
297	..... 5.11- د مستقیم خط د څرنګوالي معلومول.
298	..... 6.11- د (AutoCAD 2015) په ورسته د مساحت معلومول.
298	..... 7.11- د اټو کېډ په مرسته د ډک موډلونو حجم معلومول.
300	..... 8.11- لیبېر (Layer) جوړونه.
300	..... 9.11- په لیبېر کې د خط رنګ، پنډوالی، ډول او نور مشخصاتو ټاکل.
301	..... 10.11- بلاک کول.
302	..... 11.11- د Poly slide استعمال.
303	..... 12.11- د Poly slide د کمانډ په واسطه د ډېوال رسمول.
304	..... 13.11- د مکعب ترسیم.
304	..... 14.11- استوانه.
305	..... 15.11- د Draw مینو.
306	..... 16.11- د Editing مینو.
307	..... 17.11- د ID Orbit 3 استعمال.
308	..... 18.11- کوچنی (zoom) شوی شکل.
308	..... 19.11- د Pan استعمال.
309	..... 20.11- د کامری په جدول کې د کار دینا تو ټاکل.

## د جدولونو ليکلی

مخ	جدول
12	1.1- د فارمتونو اندازې.....
12	2.1- د (ISO) او (ANSI) په ستندردونو کې د فارمتونو اندازې.....
13	3.1- د معرفي کوچنی چوکاټ.....
48	1.2- په نقشو کې د نقشي د خطونو د استعمال ځایونه.....
50	2.2- مقیاس (Scale).....
52	3.2- معیاري عددونه او توري.....
60	4.2- د فارمتونو ستندرد اندازې.....
72	1.3- په نقشو کې د اندازه گذارۍ سمبولونه.....
106	1.4- په څلورگونو ناحیو کې د محورونو علامې.....
290	1.10- د کوبالت کتلی موډل د پارامترونو جدول.....

په انجنیري کې د ترسیمي هندسی د علم د زده کړې او تخنیکي رسم د قوانینو پرته نشي کیدلې چې د صنعتي او مدني ساختمانونو، هایدرو تخنیکي ساختمانونو، سړکونو، پلونو، تونلونو، هوایی ډگرونو، کانونو او نورو کې طرحیزې او ډیزاین صورت ونېسي او همدارنگه د ماشینري او پرزې جوړونې طرح او ډیزاین هم د نوموړي مضمون له درک څخه پرته ناشونی دی. ددې مضمون درسي مفردات د امریکي د سانډیاگو د دولتي پوهنتون لخوا، د انجنیري پوهنځي د سیول انجنیري مسلک ته د برابر شوي کریکولم له مخې په دوو سمسترونو کې د دوولکچر ساعتونو لپاره جوړه او ترتیب شوې ده، چې د نوموړي کریکولم له مخې یاد مضمون په لومړي او دوهم سمستر کې د عمومي تخنیکي څانګې له خوا یې د تدریس چارې پر مخ وړل کېږي.

د عمومي تخنیکي مضمونونو د څانګې د اړتیا له مخې د کېډا او ګرافیک (کمپیوټر په مرسته ډیزاین او ګرافیک) کتاب د تالیف دنده چې ماته سپارل شوی وه مایه تالیف کې له داخلي او بهرنې معتبرو اثارو او انټرنټ څخه ګټه اخیستی، او Auto CAD 2015 څخه کار اخیستل شوی چې په (11) فصلونو کې ترتیب شوی او د هر فصل په پیل کې سریزه، اړوند عنوانونه، لنډیز او پوښتنې شاملې دي، چې په (358) مخونو کې لیکل شوی او د (374) شکلونو، (9) جدولونو لرونکې دی، د هر فصل محتوا په لاندې ډول تشریح شوی دی:

په لومړي فصل کې د انجنیري ډیزاین موضوع ګانې، دویم فصل کې د نقشې خطونه او ټوکېډ پیژندنه، درېیم فصل کې سکېچ او د تخنیکي رسم اساسات، څلورم فصل کې د ترسیمي هندسې غوره موضوع ګانې، پنځم فصل کې مستقیم خط او اړوند مسألې، شپږم فصل کې مستوي او اړوند مناسبې موضوع ګانې او لرلیدنما ګانې، اووم فصل کې د کمپیوټر په مرسته سټنډرډ نقشې اودوه بعدی اساسات، Plan او نور معلومات، اتم فصل کې د سیول انجنیري ډیزان لپاره انجنیري ګرافیک، د ټوکېډ په مرسته د اوبو د حوزې رسمول، مهندسي ډیزاین، (Transportation)، Pnp، (Site serve)، (Contour line) توپو ګرافیکي نقشې، نهم فصل کې ځمکنی کارونه، لسم فصل کې درې بعدی موډلونه (3D Models)، یوولسم فصل د ټوکېډ په مرسته نقشې او ډک موډلونه او نور لازم معلومات راټول شوي دي.

د یادونې وړ ده چې د تخنیکي رسم د قوانینو د نه مراعاتولو اغیزې د نقشو په رسمولو، لوستلو او تطبیقولو او همدارنگه د تخنیکي رسم د قوانینو د رول په هکله مناسبې بېلګې او شکلونو ته په دې کتاب ځای ورکړل شوی، چې د لوستونکو لپاره به ډیره ګټوره وي.

ومن الله توفیق

پوهندوی بهاولدین جلالی



## لومړۍ فصل

### انجینرۍ ډیزاین (Engineering design)

#### 1.1-سریزه

د تخنیکي رسم په اړه معلومات، د تخنیکي رسم موخې، د انجینرۍ نقشو ډولونه، په ټوله کې نقشه پېژندنه د دې فصل د مهمو بحثونو څخه شمېرل کېږي. د تخنیکي رسم ډولونه لکه د ماشین الاتو تخنیکي رسم او د ساختمانو د تخنیکي رسم په اړه توضیحات ورکړل شوي دي، په انجینرۍ نقشو کې د تخنیکي رسم د زده کړې اړتیا د دې فصل د مهمو موضوع گانو څخه دي.

د تخنیکي رسم د سامان الاتو پېژندنه او د هغوی د استعمال د طریقو پېژندنه، ستندرد فارماتونه او د هغوی اندازې، مقیاسونه، مشترک فصل او د هغی ډولونه، ستندرد نقشي، د مستقیم خط ویش په یو معلوم نسبت سره، د دایرو وېشنه او نوری په زړه پورې مسایل په دې فصل کې ځای پرځای شوي دي، چې لوستونکو او اړوندو د مسلک زده کونکو مینه والو لپاره اړین معلومات د معتبرو رسمی منابعو څخه راټول او یو په بل پسې بنودل شوي.

#### 2.1 - تخنیکي رسم (Technical Drawing)

د تخنیکي رسم تعریف: تخنیکي رسم هغه علم او هنر دی چې د رسم د اصولو، قواعدو او همدارنگه د نقشو د لوستلو او ترتیبولو څخه بحث کوي. یا په بل عبارت تخنیکي رسم ته د تخنیک ژبه هم ویلای شو. د تخنیکي رسم موخه: د تخنیکي رسم موخه (هدف) په ستندرد او نورمونو سره د یوې تخنیکي نقشي رسمول دي، یا په بل عبارت د تخنیکي رسم موخه د نقشو لوستل او رسمول دي.

که چېرې موږ خپل چاپیریال ته لږ پام وکړو، نو په خپل چاپیریال کې مختلف شيان، لکه کورونه، ښوونځي، سرکونه، پلونه، کانالونه، بندونه، د ماشینري سیستم او داسې نور شيان وینو. چې د دغو شيانو د جوړولو له پاره مخکې له هر څه یوې تخنیکي نقشي ته اړتیا وي چې همدغه تخنیکي نقشه د یو انجینر مفکوره او تصور دی چې د کاغذ پر مخ یې انتقالوي. اوسنی ساختماني تولیداتي پرمختگونه، د ساختماني چارو د انجینرانو څخه په ډېره لوړه سطحه چمتوالي غواړي یعنې د اوسني نورم او ستندرد سره باید اشنا وي او په پوره اندازه معلومات ولري که څه هم ننني پرمختگونه او نننۍ عصر د کمپیوتر عصر دی خو بیا هم که چېرې لومړني معلومات ونه لري د کمپیوتر زده کړه یې مفهومه ده چې په دې معلوماتو او چمتوالي کې د انجینرانو له پاره لوي

رول ګرافيکې سواد لري او دا ګرافيکې سواد او ياد يوي نفسي لوستل او رسمول يوازي هغه وخت امکان لري چې د انجینري نقشو او تخنیکې رسم بشپړ کورس ولوستل شي چې د انجینرانو له پاره انجینري نقشې او رسم لاندې برخې په برکې نيسي.

1:- هندسي نقشې 2- د ارتسامي نقشې 3:- د ماشین جوړونې نقشې 4:- ساختماني نقشې 5:- رسم (رسامي)، د پورتنیو هریو برخو له پاره خپل خپل پروګرامونه او موضوع ګانې تر مطالعې لاندې نیول کېږي. (3:16)

1- هندسي نقشو له پاره: حروف یا توري، د نقشې خطونه، اندازو ایښودنه یا اندازه ګیري، د قطع کرښو په واسطه د قطع شوو برخو مقطع ښودل، مشترک فصل، میلان او مخروطیت، منحنی خطونه او نور.

2- د ارتسامي نقشو له پاره: د ورکړل شوو نماګانو له مخې دریمه نما یا دریم مرتسم پیدا کول، مایله قطع د مقطع واقعي مقدار پیدا کول، د هندسي جسمونو د مرتسم جوړونه، د انتقالي خطونو جوړونه، د غاښ لرونکو پرزو انتقالي حرکت او داسې نور.

3- د ماشین جوړونې له پاره: اتصالات، د پرزو سکېچ، لومړنۍ راټولې شوې نقشې یعنې لومړۍ د ماشین بېلۍ بېلۍ پرې جوړول او بیا یوځای کول، د د غاښ لرونکو پرزو نقشې،

ماشین تکمیلولو کامپلکس نقشه او بیرته له ماشین څخه د بیلابیلو پرزو د خلاصولو (سپړلو) نقشې او نور.

4- ساختماني نقشو له پاره: په ساختمان کې د فلزي یا اوسپنیزو برخو نقشې، اوسپنیز کانکریټي برخو نقشې، د ساختمان د مهمو برخو نقشې چې د لرګیو څخه جوړه شوي وی، د ساختماني غوټو یا ګره نقشې، د پایو نقشې، د بیم او نورو برخو نقشې او انجینري تجهیزاتو عمومي نقشې او نور.

5- د رسامي له پاره: د هندسي اجسامو (رسم) د ساختماني پرزو رسم، د غوټو یا ګره رسمول چې د کومو موادو څخه جوړ شوي او د هغه ښکته کول د مختلفو رنګونو په واسطه او داسي نورې موضوع ګانې راتلای شي.

### 1. 3 - ګرافيکې نقشه

نقشه عبارت د هغه تخنیکې سند څخه ده چې تر نظر لاندې جسم تصویر او یا نور معلومات چې د هغه د کنترول او یا جوړولو له پاره اړین ګڼل کېږي ځای پر ځای شوي وي.

یعنې نقشه یو داسي تخنیکې سند دی چې په هغه کې د یو ساختمان ټول مشخصات، او اړتیاوې په کې ښه تصویر شوي وي نقشه جوړول د ستونزو ډک یو عمل دی چې د فکري، بشري، او لاسي قوې د فعالیت په پایله کې لاسته راځي چې د نقشې جوړونې د خاصو قوانینو په واسطه عملي کېږي. په نقشه کې د نقشې جوړونې نورمونه او ستندرد په نظر کې نیول کېږي.

په نقشه جوړونه کې باید د لومړۍ ورځې نه د نقشه جوړونې سامان الات د ځانه سره ولري او په خپل کار کې باید با احتیاطه، پاک، او په دقت عمل وکړي، ترڅو په نقشو کې غلطې اوچتلي منځ ته رانه شي.

د نقشو څخه په ګټه اخستنې سره پرزې او ماشین جوړېږي پرزي یو له بل سره یو ځای کېږي یو ماشین ځنې جوړېږي او هم ماشین بیرته په پرزو وېشل کېږي. پس په همدې اساس نقشه د تخنیک ژبه بلل کېږي. د عصري او پرمختللي تخنیک تکړه کارگران او لایقه انجنیران باید په ډېر ښه ډول سره د نقشې رسمول، لوستل او تطبیقول وکړای شي، د نقشې څخه په استفاده کارگر د طرحه کوونکې تصور درک کوي. او د طرحه کولو په وخت کې د ښه درک او تصور خاوند ووسی.

کولای شو چې نقشه له یوې فابریکې څخه بلې فابریکې ته، له یو ولایت څخه بل ولایت ته او هم د یو هېواد څخه بل هېواد ته انتقال کړو. د هر مسلک او هرې رشتې متخصص چې د نقشې د لوستلو سره بلد وي د نقشو څخه استفاده کولو په واسطه کولای شي چې په ډېرو پېچلو ماشین الاتو کې لاس رسي پیدا کړي له نقشو څخه یوازې انجنیران نه بلکې د فابریکې او موسسې ټول کارگران استفاده وکړای شي. د تخنیکې رسم ډولونه: په عمومي ډول سره تخنیکې رسم په دوو برخو ویشل کېږي.

- د ماشین الاتو تخنیکې رسم (Machine Technical Drawing)
- د ساختمانو تخنیکې رسم (Construction Technical Drawing)

1. د ماشین الاتو تخنیکې رسم: په دې تخنیکې رسم کې د ماشینري سیستمونو د رسم اصولو، قواعدو او د هغې د نقشو لوستل او ترتیبول شامل دي.

2. د ساختمان یا ودانیو تخنیکې رسم: په دې تخنیکې رسم کې د ساختمانونو (تعمیرات، سرکونه، پلونه، بندونه او داسې نور...) د رسم د اصولو قواعدو او همدارنګه د هغې د نقشو لوستل او ترتیبول شامل دي.

#### 4.1- د نقشه جوړونې طریقې

رسم (نقشه) د مختلفو طریقو له لارې یوه نقشه طرحه کېدلی شي سامان الاتو د استعمال په واسطه او یا د آزاد لاس رسم (Freehand drawing) او همدارنګه د کمپیوټر د پردې له پاسه د (CAD) د سافټویر په مرسته رسم شي، د مثال په ډول د یو مستقیم خط رسمول کېدلی شي د آزاد لاس په واسطه رسم شي او یا د خط کش په واسطه یعنې میخانیکې طریقې په واسطه، او یا هم د کمپیوټرې تکنالوژۍ پرمختګ سره د کمپیوټر د پردې پرمخ د CAD د سیستم په واسطه نقشې رسمیدلی شي.

د تخنیکې رسم د زده کړې اړتیا: له نقشو څخه یوازې په ماشینري تجهیزاتو کې نه بلکې د ودانیو په جوړیدو، د بریښنا د بندونو، زراعت، معدنونو، د وسپنې لارو، د موټرونو، سرکونو او نورو صنعتی تاسیساتو کې په ډېره

اندازه استفاده کېږي دغو نقشو ته ساختمانی نقشه هم ویل کېږي. د نقشې له مخې جامې، بوتونه، موبل او نور تول شيان هم جوړېږي او همدارنګه په پلان گذاري، د کلیو او ښارو په جوړولو او سرسبزی کې، طبیعي مغلق تخنیک، د سیندونو پیژندنه، هوا پیژندنې، لوري پیژندنې او نورو چارو کې په زیاته اندازه د نقشو څخه ګټه اخیستل کېږي.

5.1- د نقشه جوړونې وسایل او ګرافیکي ترسیمات

د نقشې اساسي پوهه له دوو برخو څخه جوړه شویده:

1. الفبا (Word lettering language)

2- ګرافیک (Graphics language)، چې ګرافیک درې برخې لري: د نقشې خطونه (type of line)، د نقشو

طریقی (projection method) او هندسي شکلونه

د نقشه کشۍ وسایل: د تخنیکي نقشې د ترسیم له پاره لاندې اسباب ته اړتیا ده

1- درس تخته (Drawing board)

د لرګیو او یا نورو سپکو موادو څخه جوړې شوې تختې څخه عبارت دی چې cm (100X65) وي.

2- T ډوله خط کش: یو ډول خط کش دی چې د موازي خطونو په رسمولو او اندازه کولو کې ترې کار اخستل کېږي.

3- منحنی خط کش: (Irregular Curve): هغه خط کش ته ویل کېږي چې د منحنی خطونو

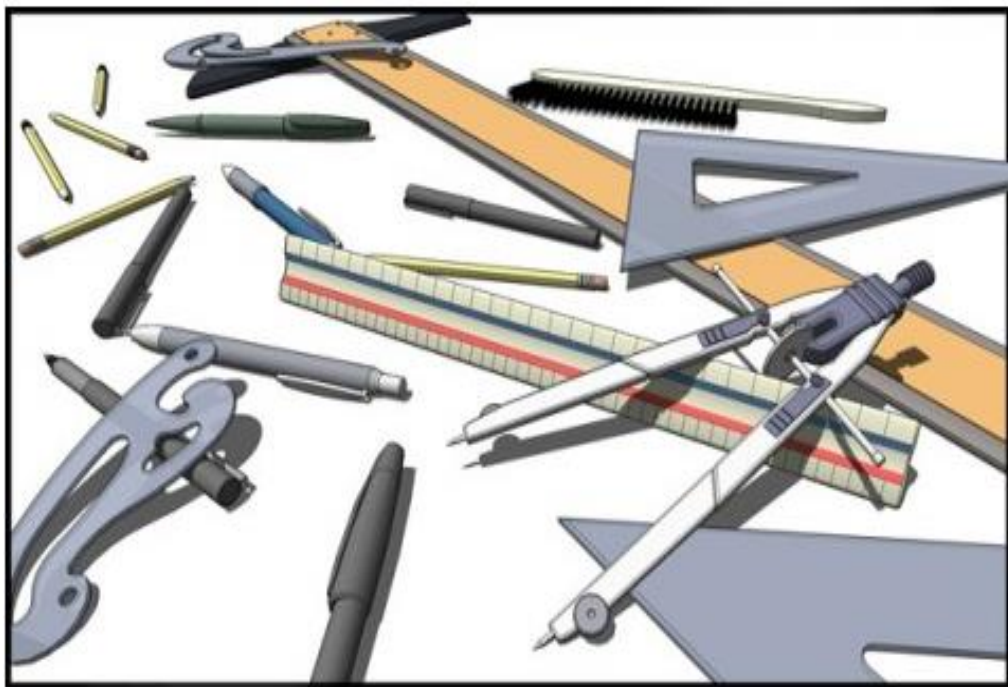
د ترسیم له پاره استعمالېږي.



1.1- شکل: درسامې تخته (11:7)

4- مثلثونه (Triangle): د رسم تخنیک له پاره عموماً قایمه زاویه دوه ډوله مثلثونه استعمالیږي چې (30X60) او 45 درجو په نوم یادېږي ددې مثلثونو څخه د مستقیمو خطونو په ترسیم د مختلفو درجو زاویو، عمودی خطونو او نورو مایلو خطونو په ترسیم کې زیاته استفاده کېږي دغه مثلثونه کېدای شي فلزي، لرگی او یا پلاستيکي وي.

5- نقاله: نقاله د نیمې او یا مکملې درجه بندۍ شوی دایرې څخه عبارت ده دا دایره پر 360 او نیمه دایره پر 180 مساوي برخو باندي تقسیم شوی ده چې هرې برخې ته یې درجه ویل کېږي. نقاله معمولاً د زاوېې د اندازه کولو له پاره استعمالیږي.



2.1- شکل: د تخنیکي رسم وسایل (<https://goo.gl/images/okc9cD>)

6- د پرکار قټۍ: د پرکار قټۍ د سامانونو د تعداد له رویه په مختلفو ډولونو ویشل کېږي. په عمومي ډول د پرکار په قټې کې لاندې اسباب موجود دي.

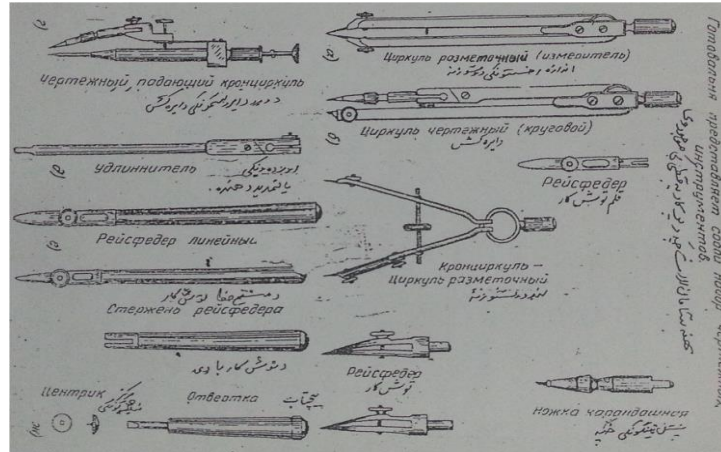
a- دایره کش: د دایره کش په واسطه دایره رسمېږي.

b- دوسوزنه: د دوسوزنه څخه د اندازو د انتقالولو له پاره استفاده کېږي.

c- داوسپنې نوک لرونکې قلم (دیوایدر): ددې ډول قلم څخه د خطونو په روښانه کولو کې استفاده کېږي او مختلف ډولونه لري.

پرپورتنيو اسبابو سربيره د پرکار په قټی کې نور اسباب هم موجود وي. چې داړتيا په وخت کې ورڅخه کار اخيستل کېږي.

d- تمديدونکې: چې د لويو دايرو په رسمولو کې استعمالیږي او د دايړه کش سره وصلیږي.



3.1- شکل د پرکار قټی: (37:13).

7- پېنسل پاک (Pencil eraser): پېنسل پاک د پېرزيات ډولونه لري پېنسل پاک په نقشه جوړونې کې د اضافي خطونو د پاکولو له پاره استعمالیږي.

پېنسل پاک چې په هره اندازه نرم وي په هماغه اندازه پېرزيات سره کاغذ بڼه او بې له شپږیدو څخه پاکوی. او کوم اثر باید د کاغذ پر مخ پاتې نه شي.

8- پېنسل (Pencil): د تخنیکي رسم په رسمولو کې د پېنسل ډول او نوعیت د پېرزيات اهمیت لری د پېنسل څوکه (نوکه) (مخروطي ساختمان لري، په عمومي ډول پېنسلونه د کلکوالي او جنسیت له مخې په درې ډوله دی چې هر ډول یې په خپلو مناسبو ځایونو کې د استعمال وړ دی.

- الف- سخت پنسلونه: د H یا T په تورو سره ښودل کېږي. لکه... 4H, 3H, 2H یا 3T, 2T, T په هره اندازه چې د H یا T ضریبونه لورېږي په هماغه اندازه کلکوالی یې زیاتېږي.
- ب- نرم پنسلونه: د B یا M په تورو ښودل کېږي. لکه... 4M, 3M, 2M یا 4B, 3B, 2B, B په هره اندازه چې د B یا M ضریبونه لورېږي په هماغه اندازه نرموالی یې زیاتېږي.
- ج- متوسط پنسلونه: د (HB) یا TM په تورو ښودل کېږي.
- د تخنیکي رسم له پاره پنسل د کار د خصوصیت او د کاغذ ډول له رویه انتخابېږي. د مثال په ډول د نقشو د اصلاح څخه وړاندې د کلک پنسل (H) ډوله او له اصلاح څخه وروسته په B ډوله یا نرم پنسل توریږي.
- د پنسل تیارول (چمتو کول): په تخنیکي رسم کې د خطونو دقت ډېر زیات د پنسل د نوک په توپولو پورې اړه لري، د نړیو خطونو د ترسیم له پاره د سختو پنسلون کار اخلي، د پنسل د لرگی د برخی تراش د 20mm-25mm پورې وی او د گرافیت تراشیدل د (5-10)mm په اندازې سره وي.
- د منحنی خطونو د ترسیم له پاره د پنسل نوک گول جوړېږي. او همدارنگه د تخنیکي رسم د ټولو خطونو روښانه کول د گول نوک په واسطه سرته رسیږي د پنسل د نوک تیره کول او گول کول د ریگمال پواسطه تر سره کېږي.
- 9- د اندازې له پاره خطکش: د خطونو د اندازه کولو له پاره استعمالېږي چې (250-300) میلی متر پورې اندازه ولري.
- 10- توشونه: لکه (0.05, 0.1, 0.2, 0.3...) او داسې نور.
- 11- د نقشه جوړونې کاغذونه: په تخنیکي رسم کې زیاتره میلی متري کاغذ یا گراف، ترس کاغذ او همدارنگه فارمت کاغذ څخه استفاده کېږي.

# 1.1 جدول: د فارماتونو اندازې (1.22:12)

د فارماتونو نوم format Name of	11	12	22	24	44
د فارمات اندازې	297x210	297x420	594x420	594x841	1189x841

همدارنگه په ځينو اثارو کې فارماتونه په لاندې ډول نښودل کېږي يعنې A0, A1, A2, A3, A4, A5, نومونو هم يادېږي. لکه په (2.1) جدول کې

2.1- جدول: د (ISO) او (ANSI) په ستندرد کې د فارماتونو اندازې (<https://goo.gl/images/U3ULxh>).

## ISO:

Sheet Designation	Sheet Width [mm]	Sheet Length [mm]
A0	841	1189
A1	594	841
A2	420	594
A3	297	420
A4	210	297

## ANSI:

Sheet Designation	Sheet Width [Inches]	Sheet Length [Inches]
A	8.5	11
B	11	17
C	17	22
D	22	34
E	34	44

4.1 د نقشې ستندرد فارماتونه



د فارمتونو په ښي لاندیني کڼج کې د معرفۍ چوکاټ رسمیري چې د نقشې په اړه معلومات په کې ذکر شوي وي، پورتنی، لاتیني او ښی طرف ته پنځه پنځه ملي متره او چپ طرف ته شل ملي متره گنډ لولپاره بیلیري او منځنۍ برخه کې کاري ساحې (Drawing area) لپاره ځای پاتې کېږي.

3.1 جدول: د معرفي کوچنی چوکاټ: (7.12)

LINES OF THE MAP				N-1
DRAWER		DATE	NEF	M1:1
CONTROLLER				
ACCEPTOR				GR-1
30	70	10	45	30

4.1 جدول: د معرفي لوی چوکاټ (8:18)

1850									
NANGARHAR U			PROJECT NAME						
DRAWER		DATE	NEF	REFR		SCALE			
CONTROLLER				DRAWING	DRAWING		M1: 1		
ACCEPTOR				LIST 2		LISTS 4			
DEPARTMENT			MATERIAL	GR-11-9I					
30		45		100		500			

## د نقشې رسمولو له پاره د کارځای برابرول

د نقشې د رسمولو له پاره ښه شرایط دهغه د مناسب ځای برابرول دي، یعنې مخکې له دې نه چې په نقشه پیل کوو د نقشې رسمولو تخته، چې دغه تخته که په پنسل کار کوو باید د ځمکې سره  $10^{\circ} - 15^{\circ}$  درجې میلان ولري او که په توش کار کوو دغه میلان کم وي. د نقشې په تخته باید په کافي اندازه رڼا موجوده وي د ښۍ او چپې خوا ته رڼا په تخته وارد شي دغه رڼا باید په شیندلې ډول وي نه په متمرکز ډول. د نقشې د صفائی له پاره په کار ده چې پنسل پاک ډېر کم استعمال شي کله چې په پنسل باندې کار کوو باید کاغذ په الپن باندې په تخته کلک کړو او نقشې ته په داسې موقعیت کې قرار ورکړو چې دیوې او بلې خوا څخه په کاغذ رڼا وارد شي ترڅو زموږ د لاس او یا پنسل سیوري په کاغذ وارد نه شي.

د یادونې وړه درسمولو په جریان کې د نقشې کاغذ ته هېڅ ډول دوراني حرکت ور نه کړو یعنې له خپل ځای څخه یې بې ځایه نه شي.

د نقشې درسمولو په وخت کې لومړي عموميات رسموو او بیا په جزئیاتو پیل کوو د کار محتویات باید په نظر کې ونیول شي یعنې لومړۍ مقدماتي طرحه یا سکېچ په نظر کې ونیول شي ، عنوانونه او تشریحات باید مراعات شي تر هغې پورې چې نقشه د استاد له خوا تصحیح شوي نه وي باید تور نه شي ، په نقشه کې باید لومړي محوري ، مرکزي ، منحنی ، دایروي خطونه رسم شي بیا وروسته مستقیم خطونه ، او مستقیم خطونه د چپ خوا څخه ښي خواته او د پورته خواته کښته خواته درسمولو عملیه ترسره کېږي .

فارمات : د نقشې هغه کاغذ ته وائی چې د معین او مشخص اندازو لرونکې وي یعنې د یو معلومی او مشخصې اندازې لرونکې کاغذ ته فارمات وائی. د دې له پاره چې فارماتونه (نقشې) ښه وساتل شي په استوانه ډوله قطی. کې باید ځای پر ځای شي ، په پورتنۍ لومړني جدول کې د هر فارمات اندازې ښودل شوي دي د فارمات د اندازو له پاره یو واحد اندازه یعنې (11) نمبر فارمات د مقیاس په توګه قبول شوي دي چې د هغې له مخې ټول تخنیکي فارماتونه ترتیب ، اندازه او تکمیل کېږي چې د 11 فارمات اندازې 210x297 ملي متره دي یعنې د 11 فارمات اندازې او ډډوالي 297 ملي متره او سورتي 210 ملي متره دي .

همدارنګه 12 فارمات چې د 11 فارمات دوه برابره ده یعنې لنډه ضلع یې دوه برابره کېږي چې 297x420 ملي متره وي

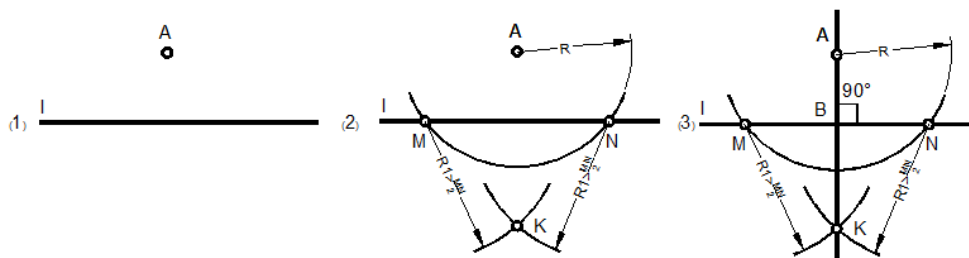
همدارنګه 22 فارمات په دې معنا دې چې هر واحد یې دوه چنده اندازې لري یعنې  $2.2 \times 110 = 420$  او  $2.2 \times 297 = 594$  کېږي او  $2 \times 2 = 4$  کېږي یعنې که وغواړو چې 22 فارمات کې څو واحد یوولسم فارمات یا 1:1 فارمات ځای کېږي نو ویلي شو چې  $2.2 = 4$  څلور فارماتونه پکې ځای کېږي همدارنګه په 24 فارمات مساحت کې  $2.2 \times 297 = 594$  او  $4 \times 210 = 840$  سره مساوي دي د  $4 \times 4 = 16$  واره فارماتونه په کې ځای کېږي .

نوټ: هر څومره چې اندازه لویېږي فقط د یو ملي متر په اندازه د لویولو مجاز شته نو ځکه د 840 په ځای 841 لیکو چې په پورتنۍ جدول کې مکملې اندازې ښودلې شوي دي .

## 6.1 - ګرافيکي ترسيمات (د دايره کش په واسطه داشکالو وېش او ترسيم)

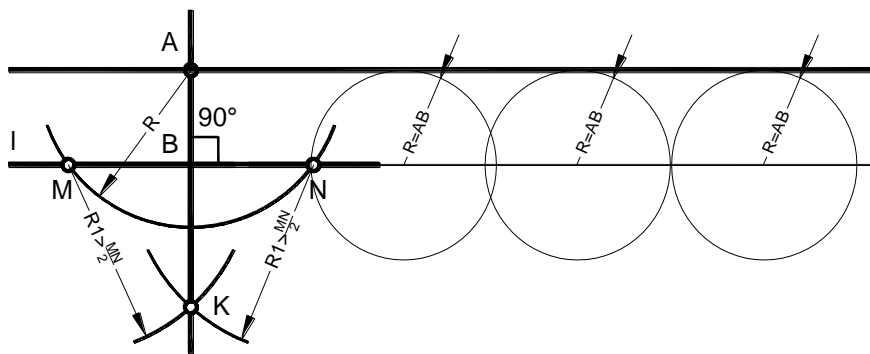
له يو نقطې څخه په يو مستقيم خط باندې عمود خط رسمول: د (A) نقطه د (l) خط څخه د باندې قرار لري. او غواړي چې له (A) نقطې څخه د (l<sub>1</sub>) خط په (l) خط باندې عمود رسم کړو. نو د دې کار له پاره بايد لاندې مرحلې په نظر کې ونيول شي.

- 1- (A) نقطه مرکز نيسو او يو قوس د (R) په کيفي شعاع سره رسمو. چې د (l) خط د M او N په نقطو کې قطع کړي.
- 2- (M) او (N) مرکز نيسو او قوسونه د ( $R_1 > \frac{MN}{2}$ ) شعاع په اندازې سره رسمو چې په نتيجه کې ياد قوسونه د (K) په نقطه کې سره قطع کوي.



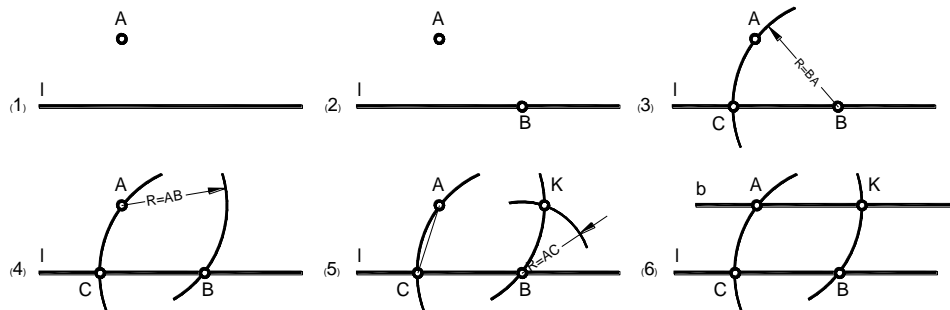
5.1- شکل: د نقطې څخه په مستقيم خط عمود.

- 3- په اخر کې (K) او (A) نقطې سره وصلو چې د (AK) خط د (l) په مستقيم خط باندې عمود رسمېږي. لکه په لاندې شکل کې.
- له يوې نقطې څخه د يو مستقيم خط سره موازي خط رسمول: فرضو چې د (A) له نقطې څخه د (l) مستقيم خط سره موازي خط رسمو.
- 1- د (A) د نقطې څخه په (l) باندې عمود مستقيم خط رسمو. (پورتني شکل) په شان او د (B) نقطه چې د (A) څخه پرې عمود رسم شوي لاسته راځي.
- 2- د (AB) په شعاع د څو نقطو (1,2,3,4) څخه قوسونه رسمو.
- 3- دا قوسونه په مماس ډول وصلو چې د (l) د مستقيم خط موازي لاس ته راځي. لکه په (6.1- شکل) کې.



6.1-الف شکل: د موازي خط رسمول

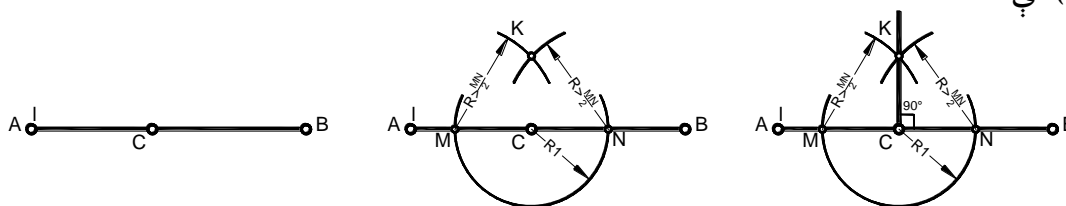
- له يو نقطې څخه د يو مستقيم خط سره موازي خط رسمول په نورو طريقو سره
- د (A) نقطه د (l) خط څخه دباندې قرار لري. او غواړو چې د (A) د نقطې څخه د (b) خط د (l) خط سره موازي ترسيم کړو. نو د دې کار له پاره بايد لاندې مرحلې په نظر کې ونيول شي.
- 1- د (l) خط د پاسه يو کيفي نقطه (B) قرار ورکړو.
- 2- (B) نقطه مرکز ټاکو او يو قوس د ( $R=AB$ ) شعاع په اندازې سره رسموو. چې په نتيجه کې د (l) خط د C په نقطه کې قطع کوي.
- 3- (A) نقطه مرکز ټاکو او يو قوس د ( $R=AB$ ) شعاع په اندازې سره رسموو.
- 4- (B) نقطه مرکز ټاکو او يو قوس د ( $R=AC$ ) شعاع په اندازې سره رسموو. چې په نتيجه کې ياد قوسونه د (K) په نقطه کې قطع کوي.
- 5- په اخر کې (K) او (A) نقطې د (b) خط پواسطه سره وصلوو چې په نتيجه کې (b) خط د (l) خط سره موازي رسمېږي. لکه په (6.1 ب شکل) کې.



6.1-ب شکل: د موازي خطونو رسمونه

د مستقیم خط په یوه نقطه باندې عمود مستقیم خط رسمول: غواړو د  $AB$  مستقیم خط د  $C$  په نقطه باندې عمود رسم کړو د دې کار له پاره باید لاندې مراحل په نظر کې ونیول شي.

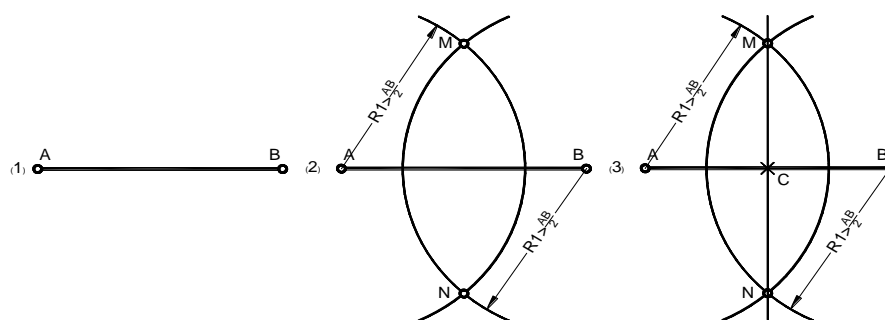
- 1- ( $C$ ) نقطه مرکز ټاکو او په یو کېفي شعاع ( $R_1$ ) سره یو قوس رسمو چې د  $M$  او  $N$  نقطې لاس ته راځي.
- 2- بیا  $M$  او  $N$  نقطې مرکز ټاکو او یو قوس د  $R > \frac{MN}{2}$  شعاع په اندازې سره رسمو. چې دواړه د  $K$  په نقطه کې سره قطع کوي.
- 3 په اخر کې  $K$  نقطه د  $C$  نقطې سره وصلو چې په نتیجه کې  $KC$  خط په  $AB$  قطعه خط باندې عمود رسمېږي. لکه په (7.1- شکل) کې.



7.1- شکل: د نقطې څخه په مستقیم عمود رسمول

د یو قطعه خط وېش په دوو مساوي برخو باندې: د یو قطعه خط وېشل په دوه مساوي برخو باندې باید لاندې نقطې په نظر کې ونیول شي.

- 1- د ( $AB$ ) قطعه خط راکړل شوي او غواړو چې په دوو مساوي برخو کې ووېشو نو ( $A$ ) او ( $B$ ) نقطو څخه قوسونه د ( $R_1 > \frac{AB}{2}$ ) شعاع په اندازې سره رسمو، ترڅو چې دغه قوسونه د ( $M$ ) او ( $N$ ) په نقطو کې قطع کړي.
- 2- په اخر کې ( $M$ ) او ( $N$ ) نقطې یوله بل سره وصلو چې په نتیجه کې د ( $AB$ ) قطعه خط د ( $C$ ) په نقطه په دوو مساوي برخو وېشل کېږي. لکه په (8.1- شکل) کې.



8.1- شکل: په دوه مساوي برخو د مستقیم خط وېش

د یو قطعه خط وېش په څو مساوي برخو باندې: که چېرې و غواړو یو قطعه خط له دوو څخه زیات په څو مساوي برخو باندې ووېشو نو په لاندې توګه عمل کوو.

مثال: د (AB) قطعه خط راکړل شوي او غواړو چې په شپږو مساوي برخو بې ویشو.

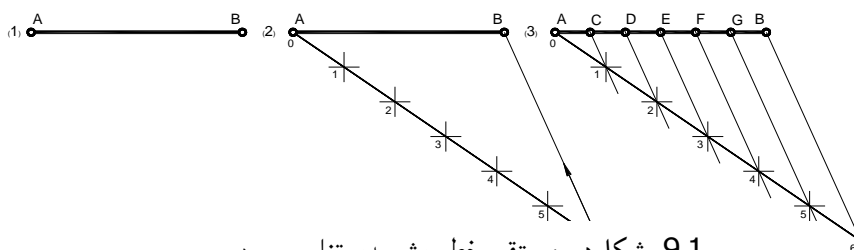
1- د (AB) قطعه خط سره یو کومکې خط په یوې کبفي زاويې سره قرار ورکړو.

2- د اکبفي خط په شپږو مساوي برخو باندې ویشو.

3- د دغه کبفي خط انجامي نقطه د (AB) قطعه خط د انجامي نقطې سره وصلو او همدارنگه د نورو نقطو څخه

د انجامي نقطو د ارتباطي خط سره موازي خطونه رسمو. چې په نتیجه کې د (AB) قطعه خط په شپږو مساوي برخو

باندې ویشل کېږي. لکه په (9.1- شکل) کې. ( $AC=CD=DE=EF=FG=GB$ ).



9.1- شکل د یو مستقیم خط ویش په یو تناسب سره.

له یوې نقطې څخه بلې نقطې ته د زاويې انتقال: د ( $\alpha$ ) یوه زاویه راکړل شوی او غواړو چې ( $\infty$ ) زاویه (P) نقطې ته انتقال کړو، نو د دې کار له پاره په لاندې توګه عمل کوو.

1- د (P) نقطې څخه یو کبفي خط د (PO) رسمو.

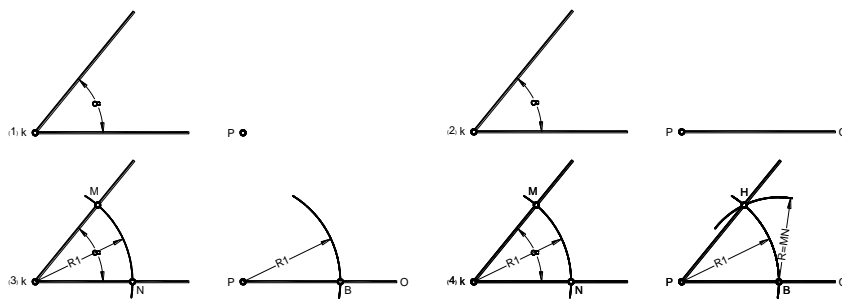
2- (K) نقطه مرکز ټاکو او یو قوس په کبفي شعاع (R1) سره رسمو چې د (K) زاويې دوه ضلعي د (M) او (N) په نقطو کې قطع کوي.

3- (P) نقطه مرکز ټاکو او د دغې شعاع (R1) په اندازې سره یو قوس رسمو چې د همدې کبفي خط د (B) په نقطه کې قطع کوي.

4- (B) نقطه مرکز ټاکو او یو قوس د ( $R=MN$ ) شعاع په اندازې سره رسمو چې دغه قوسونه د (H) په نقطه کې

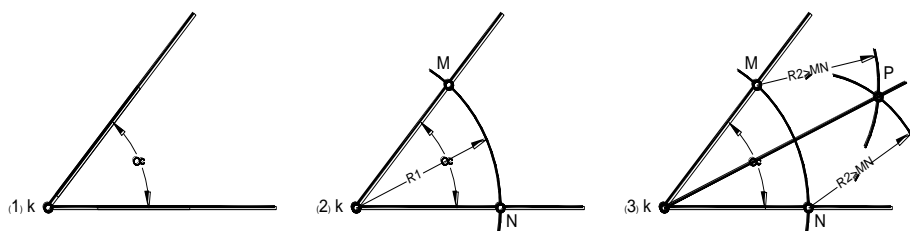
قطع کوي، بیا همدغه د (H) نقطه د (P) نقطې سره وصلو چې په نتیجه کې د (P) زاویه د (K) زاويې سره مساوي

رسمیږي. لکه په (10.1- شکل) کې.



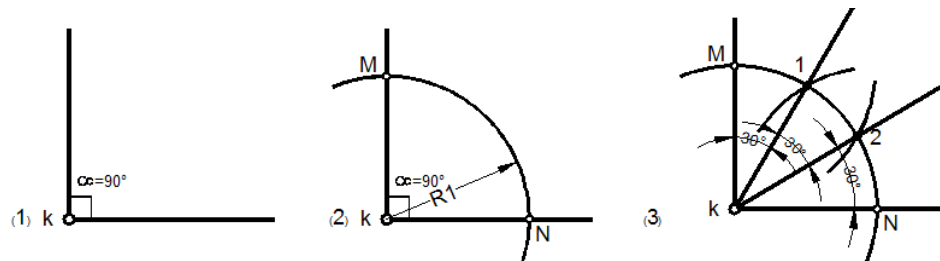
10.1- شکل: له یوې نقطې څخه بلې ته د زاويې انتقال

- د یوې زاوېې وېش په دوو مساوي برخو : که چېرې د ( $\alpha$ ) یوه زاویه راکړل شوی وي او غواړو چې په دوو مساوي برخو یې وویشو ، نو د دې کار له پاره په لاندې توګه عمل کوو .
- 1- (K) نقطه مرکز ټاکو او یو قوس په کبفې شعاع (R1) سره رسموو چې د غې زاوېې دوه ضلعي د (M) او (N) په نقطو کې قطع کوی .
- 2- (M) او (N) نقطې مرکز ټاکو او قوسونه په کبفې شعاع (R2) سره رسموو . چې دغه قوسونه د (P) په نقطه کې قطع کوي .
- 3- (P) او (K) نقطې یوله بل سره وصلوو چې په نتیجه کې نوموړې زاویه په دوو مساوي برخو وېشل کېږي . لکه په (8- شکل) کې .



(11.1- شکل: د زاوېې ویش په دوه مساوي برخو .)

- دیوې قائم الزاوېې وېش په دریو مساوي برخو: که چېرې د ( $\alpha$ ) یوه قائم الزاویه راکړل شوي وي او غواړو چې په دریو مساوي برخو یې ووېشو نو د دې کار له پاره په لاندې توګه عمل کوو .
- 1- (K) نقطه مرکز ټاکو او یو قوس په کبفې شعاع (R1) سره رسموو چې د همدې زاوېې دوه ضلعي د (M) او (N) په نقطو کې قطع کوي .
- 2- (M) او (N) نقطې مرکز نیسو او د شعاع په اندازې سره قوسونه رسموو چې همدغو قوسونه د 1 او 2 په نقطو کې قطع کوی .
- 3- په اخر کې 1 او 2 نقطې د K له نقطې سره وصلوو چې په نتیجه کې نوموړې زاویه په دریو مساوي برخو ویشل کېږي . لکه په (12.1- شکل) کې .



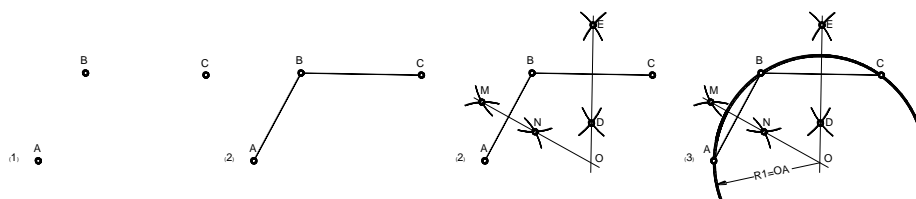
12.1- شکل: دقایمزاویې وېش په درې مساوی برخو.

له دریو نقطو څخه د یوې دایرې رسمول: که چېرې درې نقطې (A,B,C) ولرو او و غواړو چې د دغو نقطو څخه یوه دایره تیره کړو نو ددې کار له پاره په لاندې توګه عمل کوو.

1- دغه درې نقطې (A,B,C) یو دبل سره د شکل مطابق وصلوو.

2- د (AB) او (BC) قطعه خطونه په دوو مساوي برخو ویشو چې د دواړو ناصف خطونو د تقاطع په نتیجه کې د (O) نقطه چې د دایرې مرکز دی لاس ته راځي.

3- د دایرې مرکز (O) څخه د (OA) شعاع په اندازې سره یو دایره رسموو چې د A,B او C نقطو څخه تیریږي.



13.1- شکل: ددرېو نقطو څخه د دایرې رسمول.

دیوې دایرې یا قوس مرکز او شعاع ټاکل: د (a) یو قوس راکړل شوې او غواړو چې مرکز یې پیدا کړو، نو ددې کار له پاره په لاندې توګه عمل کوو.

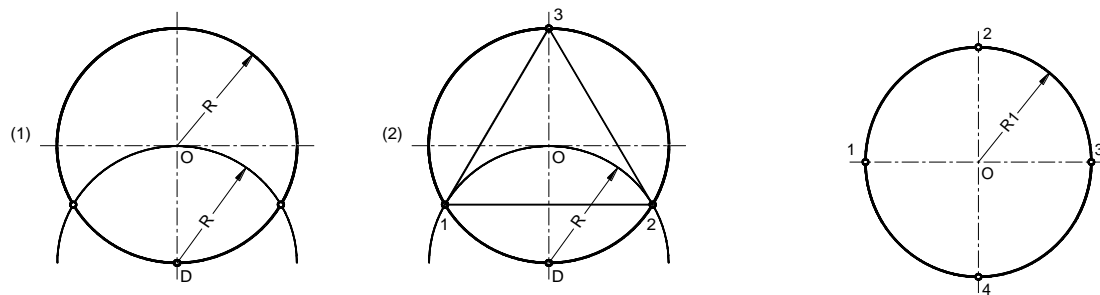
1- د قوس (a) په څو مساوي برخو ویشو او په (A,B,C) سره ښیو او بیا A له B سره او B له C سره وصلوو.

2- د (AB) او (BC) وترونه رسموو او بیا دا وترونه په دوو مساوي برخو ویشو او په منځنۍ نقطه کې عمودونه رسموو چې د تقاطع په نتیجه کې د دایرې مرکز (O) او شعاع لاس ته راځي. لکه په (13.1- شکل) کې.

7.1- د دایرو وېش

د دایرې ویش په درې مساوي برخو: د (D) نقطه مرکز نیسو او د (R=DO) په شعاع یو قوس رسموو چې نوموړی دایره په (1 او 2) نقطو کې قطع کوي. چې په نتیجه کې همدا دایره په درېو مساوي برخو وویشل کیږي.





14.1- شکل ددایرې وېش په درېو مساوي برخو.

د دایرې وېش په څلورو مساوي برخو: د دایرې محورو نه د ایره په دوو او یا په څلورو مساوي برخو ویشي یعنې د دایرې یو محور د ایره په دوه برخو او دوه محورو نه د ایره په څلورو مساوي برخو وېشي.

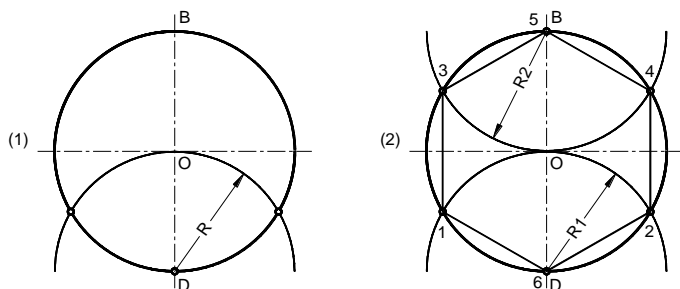
د دایرې وېش په شپږو مساوي برخو:

1- د (D) نقطه مرکز نیسو او د ( $R_1 = DO$ ) په شعاع یو قوس رسمو چې همدا د ایره په (1 او 2) نقطو کې قطع کوي یعنې  $R_1$  په شعاع د دایرې له محیط څخه جلا کوي.

2- د (B) نقطه مرکز ټاکو او د ( $R_2 = BO$ ) په شعاع یو قوس رسمو چې همدا د ایره په (3 او 4) نقطو کې قطع کوي.

کوی او په نتیجه کې یاده د ایره په شپږو مساوي برخو وېشل کېږي.

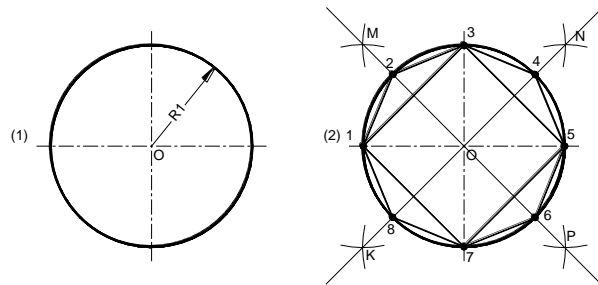
3- همدارنگه کولی شو یو شپږضلعي پولیگون هم رسمولای شو.



15.1- شکل ددایرې وېش په شپږو مساوي برخو

د دایرې وېش په اتو مساوي برخو

دا د ایره لومړۍ په څلورو مساوي برخو او هره برخه په دوه مساوي برخو ویشو یعنې (AB) قطعه خط او (BC) قطعه خط په دوه مساوي برخو ویشو چې په نتیجه کې همدا د ایره په اتو مساوي برخو وېشل کېږي.



16.1- شکل ددایرې وېش په څلورو برخو.

د دایرو وېش په دولس مساوي برخو

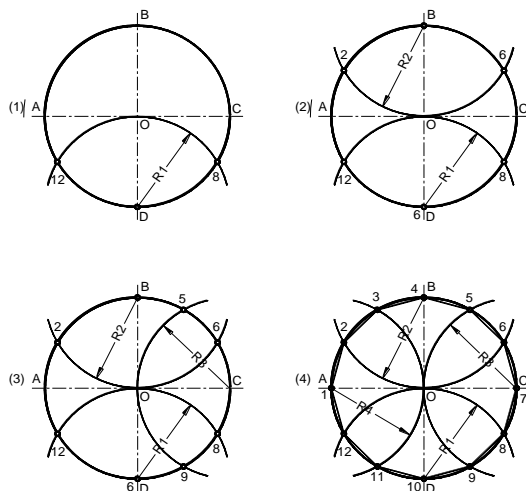
1- د (D) نقطه مرکز ټاکو او د ( $R1=DO$ ) په شعاع یو قوس رسموو چې همدا دایره په (1 او 2) نقطو کې قطع کوي.

2- د (B) نقطه مرکز ټاکو او د ( $R2=BO$ ) په شعاع یو قوس رسموو چې همدا دایره په (3 او 4) نقطو کې قطع کوي.

3- د (C) نقطه مرکز ټاکو او د ( $R3=CO$ ) په شعاع یو قوس رسموو چې همدا دایره په (5 او 6) نقطو کې قطع کوي.

4- د (A) نقطه مرکز ټاکو او د ( $R4=AO$ ) په شعاع یو قوس رسموو چې همدا دایره په (7 او 8) نقطو کې قطع کوي. او په نتیجه کې یاده دایره په دولس مساوي برخو وېشل کېږي.

یا په بل عبارت دایره په شپږ مساوي برخو وېشو، بیا هره برخه په دوه مساوي برخو وېشو چې په دې ترتیب په 12 مساوي برخو وېشل کېږي.

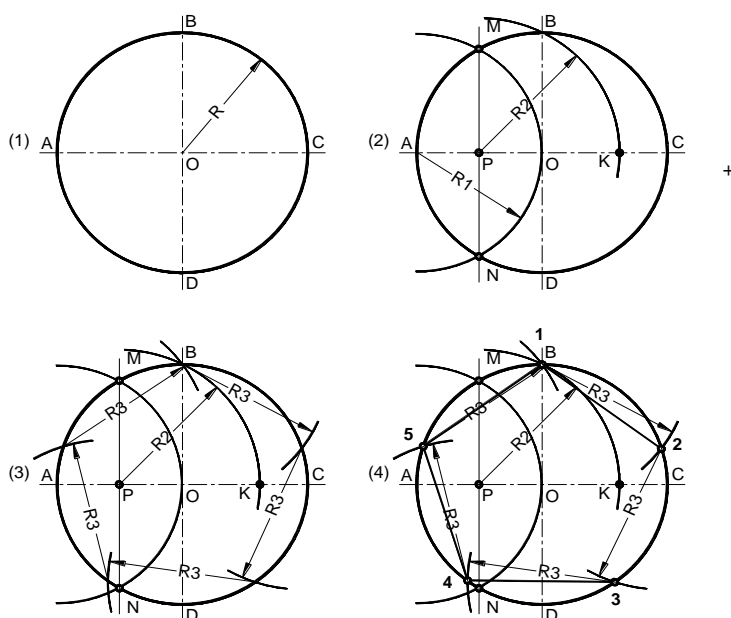


17.1- شکل ددایرې ویش په 12 مساوي برخو.

د دایرو وېش په پنځو مساوي برخو: 1-د (A) نقطه مرکز نیسو او یو قوس د ( $R_1=AO$ ) شعاع په اندازې سره رسموو چې په نتیجه کې د (M او N) نقطې لاس ته راځي

2- (M او N) نقطې یو او بل سره وصلوو چې د (AO) قطعه خط د (P) په نقطه کې قطع کېږي 3- (P) نقطه مرکز نیسو او یو شعاع د ( $R_2=PB$ ) په اندازې سره رسموو چې د (CO) قطعه خط د (K) په نقطه کې قطع کوي.

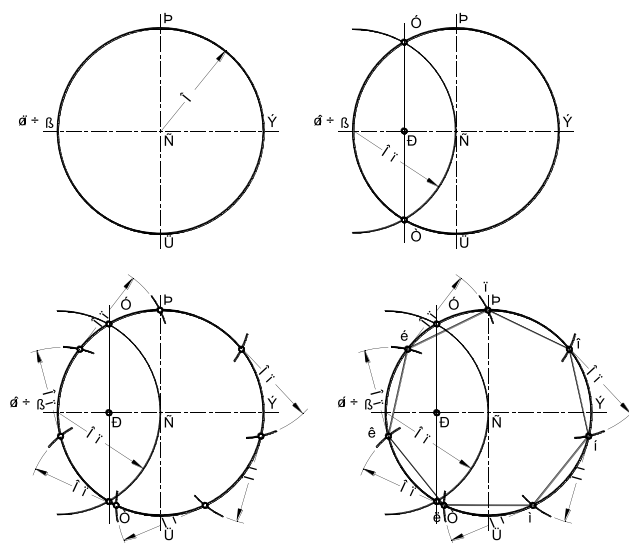
4- (B) نقطه مرکز نیسو او یو شعاع د ( $R_3=BK$ ) په اندازې سره قوس رسموو چې نوموړې دایره په یوه نقطه کې قطع کوي بیا نوموړې نقطه مرکز ټاکو او په همدې شعاع ( $R_3=BK$ ) نور قوسونه رسموو چې په نتیجه کې نوموړې دایره په پینځو مساوي برخو وېشل کېږي.



18.1- شکل: د دایرې وېش په پنځه مساوي برخو

د دایرې وېش په اوو مساوي برخو:

- 1- د (A) نقطه مرکز نیسو او یو قوس د ( $R_1=AO$ ) شعاع په اندازې سره رسموو چې په نتیجه کې د (M او N) نقطې لاسته راځي.
- 2- (M او N) نقطې یو او بل سره وصلوو چې د (AO) قطعه خط د (P) په نقطه کې قطع کېږي
- 3- بیا د ( $R_2=MP$ ) په اندازه د دایرې د محیط څخه بیلوو چې په ترتیب په 7 مساوي برخو وېشل کېږي.



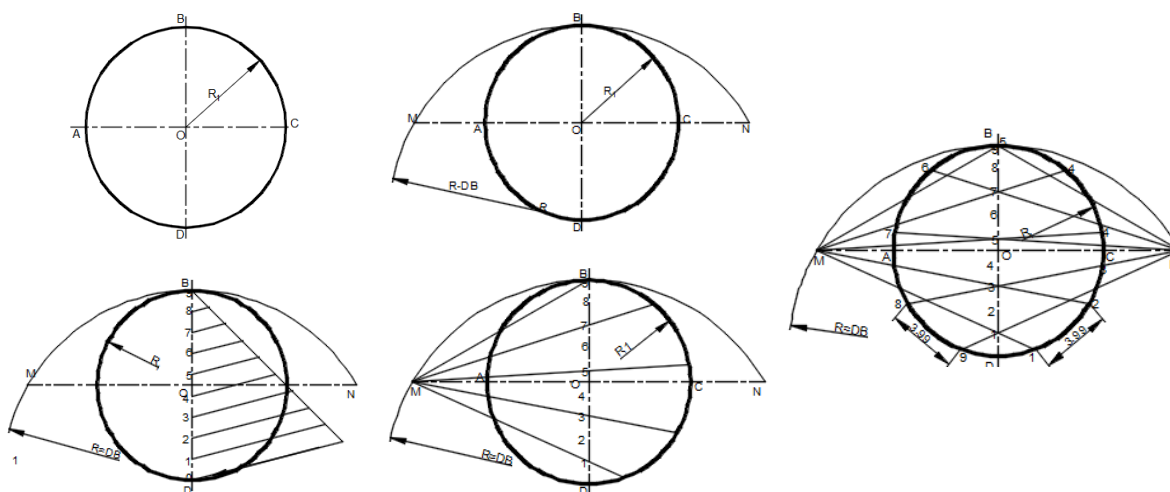
19.1- شکل ددایرې وېش په اوو مساوي برخو.

دایرې وېش په (n) مساوي برخو: که چېرې و غواړو یوه دایره په نهو مساوي برخو ووېشو، نو ددې کار له پاره په لاندې توګه عمل کوو.

1- (D) نقطه مرکز نیسو او یو قوس د (DB) شعاع په اندازې سره رسمو و چې په نتیجه کې (M او N) نقطې لاس ته راځي.

2- بیا د (BD) قطعه خط په نهو مساوي برخو ووېشو.

3- بیا د M او N نقطو څخه ارتباطی خطونه د (1, 3, 5, 7, 9) څخه تیرو و چې په نتیجه کې همدا دایره په نهو مساوي برخو وېشل کېږي.



20.1- شکل ددایرې وېش په مساوي برخو. (65:3).

## 8.1- مشترک فصل

د یو مستقیم خط و صلول له بل مستقیم خط سره، د مستقیم خط و صلول د منحنی او یا د منحنی و صلول له بلې منحنی سره د یوه قوس په واسطه چې د هغوی سره مماس وي، په دې شرط چې ماتیدنه یا شکستگی په کې رانه شي، د مشترک فصل په نامه سره یادېږي.

د دوو مستقیمو خطو، د مستقیم خط او منحنی او د دوو منحنی ترمنځ مشترک فصل رسمیدلای شي. یو مستقیم خط د بل مستقیم خط سره د قوس په واسطه وصل کېدای شي.

دا قوس بیا د مشترک فصل د قوس په نامه سره یادېږي. د دې د قوس شعاع مشترک فصل د شعاع په نامه سره یادېږي او  $R_C$  په واسطه ښودل کېږي. د دغه قوس مرکز د مشترک فصل د مرکز په نامه یادېږي. او له یوه خط څخه بل خط ته د وصلیدو نقطې ته د تماس نقطه وایي. لکه په (21.1 شکل) کې د (1) او (2) نقطې.

مشترک فصل په درې ډوله دی.

1- داخلي مشترک فصل

2- خارجي مشترک فصل

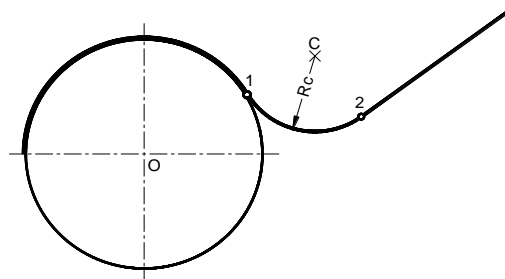
3- مرکب مشترک فصل

دوه دایرې یو له بل سره په منظم ډول وصلېږي که د دوی مرکزونه له مشترک فصل د قوس څخه خارج موقعیت ولري دا ډول مشترک فصل د خارجي مشترک فصل په نامه یادېږي.

دوه دایرې یو له بل سره په منظم ډول وصلېږي که د دوی مرکزونه د مشترک فصل د قوس په داخل کې واقع وي دا ډول مشترک فصل د داخلي مشترک فصل په نامه سره یادېږي.

دوه دایرې په منظم ډول یو د بل سره وصلېږي د یوې دایرې مرکز د مشترک فصل د قوس څخه

خارج او د بلې دایرې مرکز د مشترک فصل د قوس په داخل کې وي، دا ډول مشترک فصل د مرکب مشترک فصل په نامه سره یادېږي.



1-(C) د مشترک فصل مرکز

2-(1-2) د مشترک فصل قوس

3-(1) او (2) د مشترک فصل د تماس نقطې

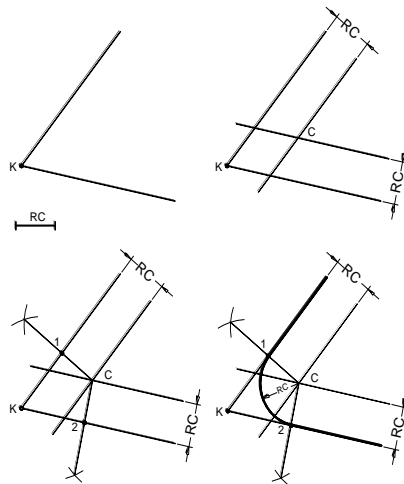
21.1- شکل: د مستقیم خط او دایرې مشترک فصل

مثال: د KN او KM دوو متقاطع خطونو ترمنځ مشترک فصل د RC په شعاع سره رسموو.

د مشترک فصل د مرکز څخه فاصله د حاده زاويې تر اضلاعو پورې د مشترک فصل د شعاع (RC) سره مساوي ده.

1- د مشترک فصل د مرکز د پیدا کولو له پاره د RC په فاصله د هرې ضلعې سره موازي کومکې خطونه د زاويې د اضلاعو سره رسموو دغه کومکې خطونه يو له بل سره د C په نقطه کې قطع کوي. چې (C) نقطه د مشترک فصل د مرکز څخه عبارت دی.

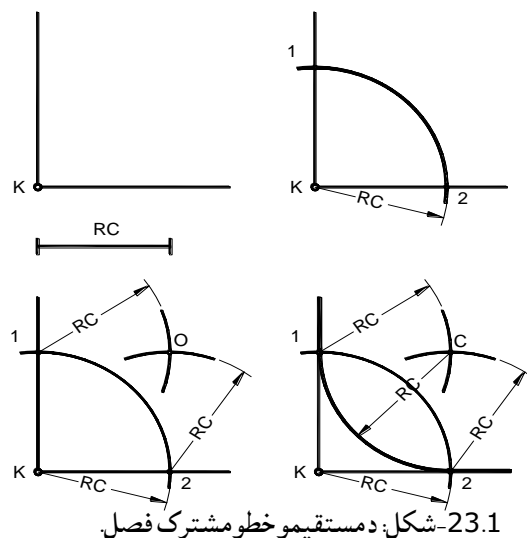
2- د مشترک فصل د تماس نقطو د پیدا کولو له پاره د C د نقطې څخه د زاويې پر اضلاعو باندې عمودونه رسموو. چې د 1 او 2 د مشترک فصل د تماس نقطې لاس ته راځي. د C نقطه مرکز نيسو د RC په شعاع د مشترک فصل تماس نقطې 1 او 2 سره وصلوو.



22.1- شکل: د دوو مستقيمو خطو مشترک فصل

دويم مثال: د قايم اضلاعو مشترک فصل رسم کړي.

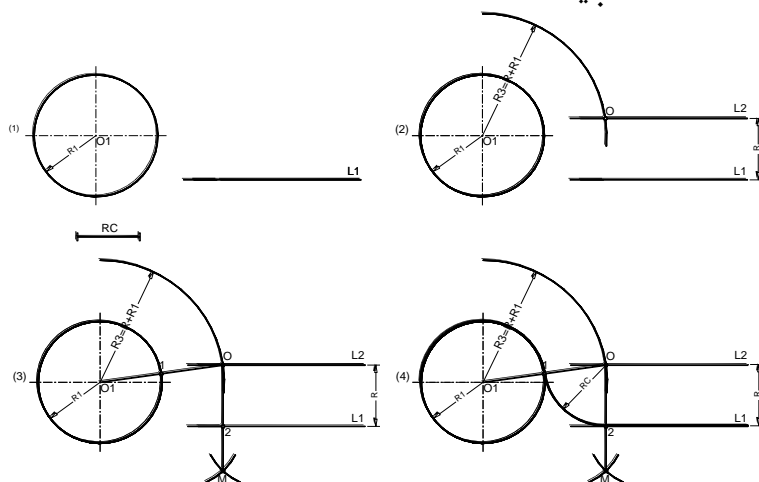
د قايم زاويه د راس (A) نقطې څخه د R کبفي شعاع په اندازه قوس رسموو د 1 او 2 نقطې د قوس او د قايم زاويه د اضلاعو سره د تقاطع نقطې دي. چې د مشترک فصل د تماس د نقطو څخه عبارت دی. د 1 او 2 مرکز نيسو د R په شعاع قوسونه رسموو د اوسونه يو له بل سره د O په نقطه کې قطع کوي د O نقطه د مشترک فصل له مرکز څخه عبارت ده د همدې مرکز څخه د R په شعاع د مشترک فصل قوس رسموو د مشترک فصل ترسيم د مشترک فصل د مرکز او تماس له نقطو د پیدا کېدو څخه عبارت دي.



23.1- شکل: د مستقیمو خطو مشترک فصل.

دریم مثال: د دایرې او مستقیم خط خارجي مشترک فصل رسم کړئ  
د دایرې قوس چې مرکز یې  $O_1$  او شعاع یې  $R_1$  او د  $a$  مستقیم خط راکړل شوی دی او هم د مشترک فصل شعاع  $(RC)$  راکړل شوې ده.

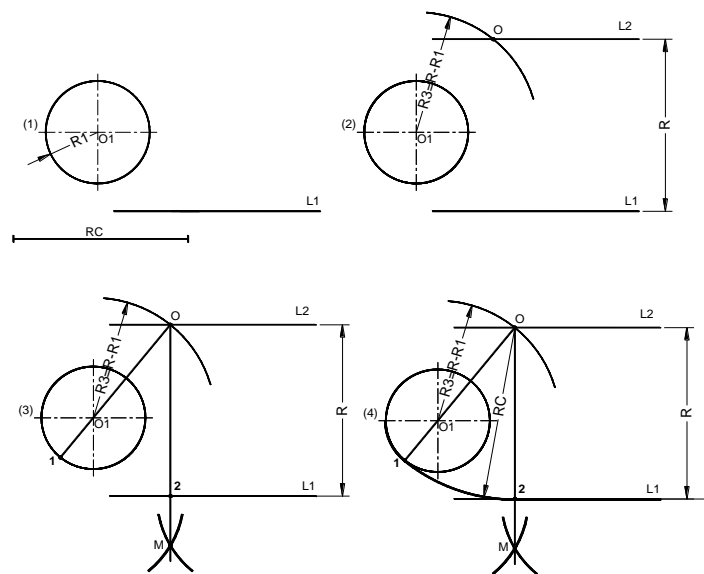
د  $O_1$  د مرکز څخه د  $(RC+R_1)$  په شعاع کومکې قوس رسموو.  
د  $RC$  په فاصله د  $b$  کومکې مستقیم خط موازي له  $a$  مستقیم خط سره رسموو چې د کومکې رسم شوي قوس سره  
د  $C$  په نقطه کې قطع کوي چې همداد  $C$  نقطه د  $O$  د مشترک فصل د مرکز په یادوو.  
 $O_1$  له  $O$  سره وصلوو، له دایرې سره د مشترک فصل د تماس نقطه (1) په لاس راځي. د  $C$  له نقطې څخه د  $a$  په مستقیم  
خط عمود خط رسموو چې د مشترک فصل د تماس نقطه (2) په  
لاس راځي. د  $C$  نقطه مرکز نیسو د  $RC$  په شعاع د 1 او 2 نقطې سره وصلوو چې د مشترک فصل قوس لاسته راځي چې  
په دې ترتیب خارجي مشترک فصل رسمېږي.



24.1- شکل: د مستقیم خط او دایرې ترمنځ مشترک فصل.

خلورم مثال: د دایرې او مستقیم خط داخلي مشترک فصل رسم کړئ.

دایره چې مرکز یې  $(O_1)$  او شعاع یې  $(R_1)$  او د  $l_1$  مستقیم خط، او د مشترک فصل شعاع  $(RC)$  راکړل شوي دي. د  $O_1$  مرکز څخه کومکې قوس په شعاع د  $(R_C - R_1)$  رسموو د  $RC$  په فاصله د  $l_2$  کومکې مستقیم د  $l_1$  مستقیم خط سره موازي رسموو چې د کومکې رسم شوي قوس سره د  $O$  په نقطه کې قطع کوی چې د  $O$  نقطه د مشترک فصل د مرکز څخه عبارت دی. د  $OO_1$  مستقیم خط په امتداد سره د (1) نقطه د دایرې په محیط لاس راځي. د  $O$  د نقطې څخه د  $l_1$  پر مستقیم خط باندې عمود خط رسموو چې د مشترک فصل (2) د تماس نقطه په لاس راځي. د (1) او (2) د تماس نقطې د  $R_C$  په شعاع سره وصلوو چې د مشترک فصل د قوس په نوم هم یادېږي. (46:7)



25.1- شکل: د مستقیم خط او دایرې مشترک فصل. (46:7)

پنځم مثال: د یوې دایرې او داسې مستقیم خط چې دایره قطع کوي مشترک فصل یې رسم کړی.

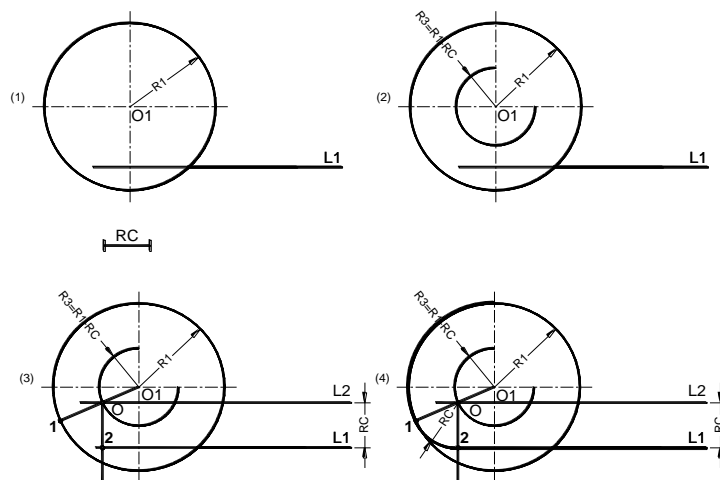
1- د داسې دایرې چې مرکز یې  $(O_1)$  او شعاع یې  $(R_1)$ ، او د  $l_1$  مستقیم خط چې له دایرې سره قطع کوی راکړل شوی دی.

2- د  $(O_1)$  مرکز څخه کومکې قوس په شعاع د  $(R_C - R_1)$  رسموو

3- د  $RC$  په فاصله د  $l_2$  کومکې مستقیم خط د  $l_1$  مستقیم خط سره موازي رسموو چې د کومکې رسم شوي قوس سره د  $O$  په نقطه کې قطع کړی چې د  $O$  نقطه د مشترک فصل د مرکز څخه عبارت دی.

4- د  $OO_1$  خط رسموو د مشترک فصل نقطه (1) په لاس راځي د  $O$  نقطې څخه د (1) عمود خط رسموو چې د مشترک فصل (2) د تماس نقطه په لاس راځي. د (1) نقطې څخه تر (2) نقطې پورې د  $(RC)$  په شعاع د مشترک فصل قوس رسموو.

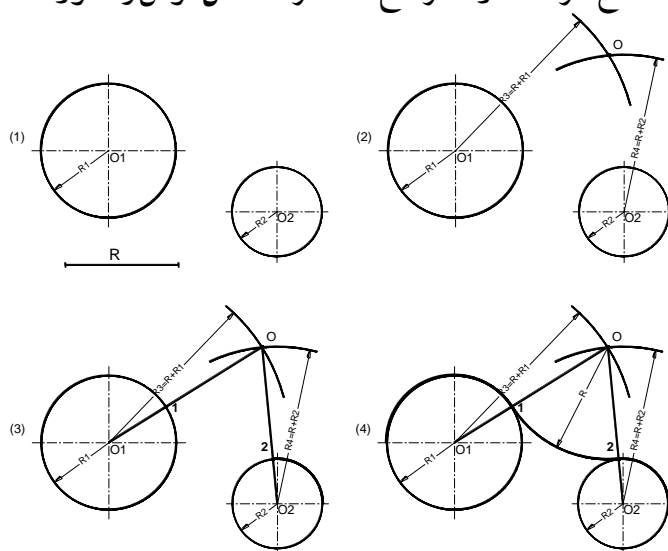




26.1- شکل: د دایرې او داخلي مستقیم خط مشترک فصل.

شپږم مثال: د دوه دایرو ترمنځ خارجي مشترک فصل

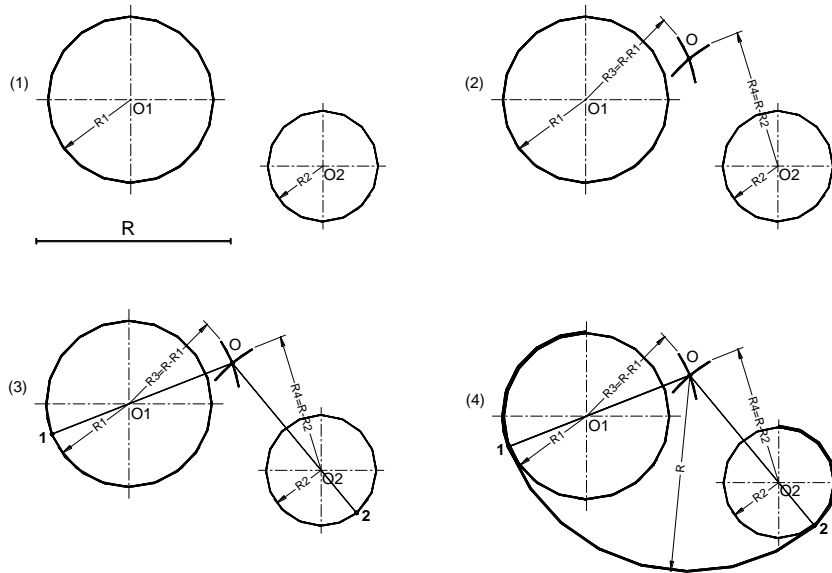
- 1- د دوه دایرو شعاع ګانې یې  $(R_1, R_2)$  او مرکزونه یې  $(O_1, O_2)$  را ګڼل شوي دي.
- 2- د  $(O_1)$  د مرکز څخه په شعاع د  $(R_3 = R_1 + RC)$  او د  $(O_2)$  د مرکز څخه په شعاع د  $(R_4 = R_2 + RC)$  کومکي قوسونه رسموو چې د دوی تقاطع څخه د  $O$  نقطه په لاس راځي چې د مشترک فصل مرکز دی.
- 3- د  $OO_1$  مستقیم خط رسموو چې د مشترک فصل  $(1)$  تماس نقطه لاسته راځي. او د  $OO_2$  مستقیم خط رسموو چې د مشترک فصل  $(2)$  تماس نقطه په لاس راځي.
- 4- د  $O$  نقطه مرکز نیسو د  $RC$  په شعاع سره د  $1$  او  $2$  ترمنځ د مشترک فصل قوس رسموو.



27.1- شکل: خارجي مشترک فصل.

اووم مثال: د دوو دایرو ترمنځ داخلي مشترک فصل رسم کړی!

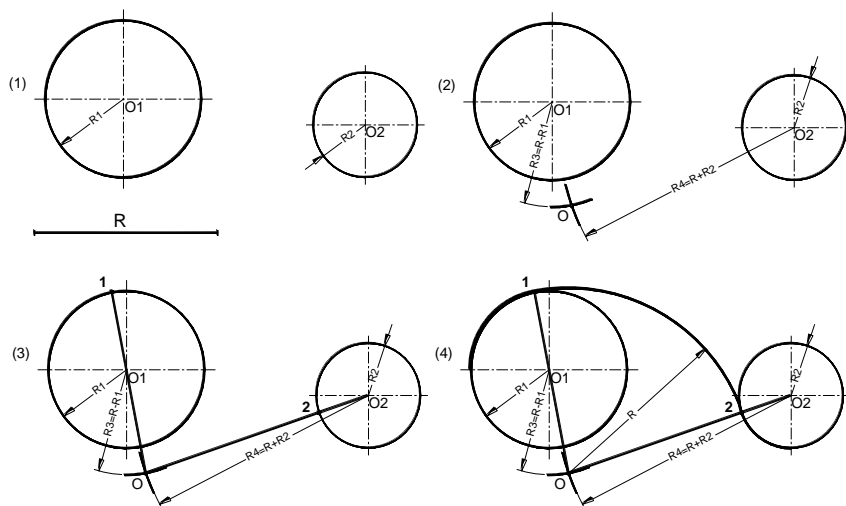
- 1- د دوه دایرو شعاعوی یې  $(R_1, R_2)$  او مرکزونه یې  $(O_1, O_2)$  راکړل شوي دي.
- 2- د  $(O_1)$  د مرکز څخه په شعاع د  $(R_3 = R_C - R_1)$  او د  $(O_2)$  د مرکز څخه په شعاع د  $(R_4 = R_C - R_2)$  کومکې قوسونه رسموو چې د دوی تقاطع څخه د  $O$  نقطه په لاس راځي چې د مشترک فصل مرکز دی.
- 3- له  $O_1$  سره وصلو او امتداد ورکړو چې (1) تماس نقطه لاسته راځي. او د  $OO_2$  مستقیم خط رسموو چې د مشترک فصل (2) تماس نقطه په لاس راځي.
- 4- د  $O$  د مرکز څخه په شعاع د  $R$  د 1 او 2 ترمنځ د مشترک فصل قوس رسموو.



28.1- شکل: داخلي مشترک فصل

اتم مثال: د دوو دایرو ترمنځ مرکب مشترک فصل رسم کړی!

- 1- د دوه دایرو شعاعوی یې  $(R_1, R_2)$  او مرکزونه یې  $(O_1, O_2)$  راکړل شوي دي.
- 2- د  $(O_1)$  د مرکز څخه په شعاع د  $(R_3 = R - R_1)$  او د  $(O_2)$  د مرکز څخه په شعاع د  $(R_4 = R + R_2)$  کومکې قوسونه رسموو چې د دوی تقاطع څخه د  $O$  نقطه په لاس راځي چې د مشترک فصل مرکز دی.
- 3- له  $O_1$  سره وصلو چې د دایری سره د تقاطع په نتیجه کې (1) تماس نقطه لاسته راځي. او د  $OO_2$  مستقیم خط رسموو، په امتداد کې د (2) نقطه په لاس راځي.
- 4- د  $O$  د مرکز څخه په شعاع د  $R$  د 1 او 2 ترمنځ د مشترک فصل قوس رسموو.



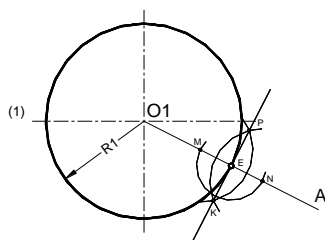
29.1- شکل مرکب مشترک فصل.

یو مستقیم خط هغه وخت د دایرې سره مماس بلل کېږي ، کله چې مستقیم خط د دایرې د محیط سره یوه شریکه نقطه ولری . چې دغه شریکه نقطه د تماس نقطې په نوم یادېږی .

یا مماس خط د دایرې په شعاع باندې عمود وي . مماس خط همیشه په هغه خط باندې عمود رسمېږی کوم چې د دایرې د مرکز او تماس نقطې څخه تیریږي د مستقیم خط او دایرې تر منځ مماس

مثال: د E یوه نقطه د دایرې په محیط باندې قرار ورکړو او غواړو چې په همدې نقطه باندې مماس خط رسم کړو ، د  $AO_1$  یو خط د E د نقطې څخه تیرو .

بیا د E په نقطه باندې یو خط عمود رسموو چې همدې خط د دایرې د محیط سره مماس رسمېږی . لکه په - (30.1 شکل) کې .



30.1- شکل: په یوه دایره باندې د مماس خط رسم .

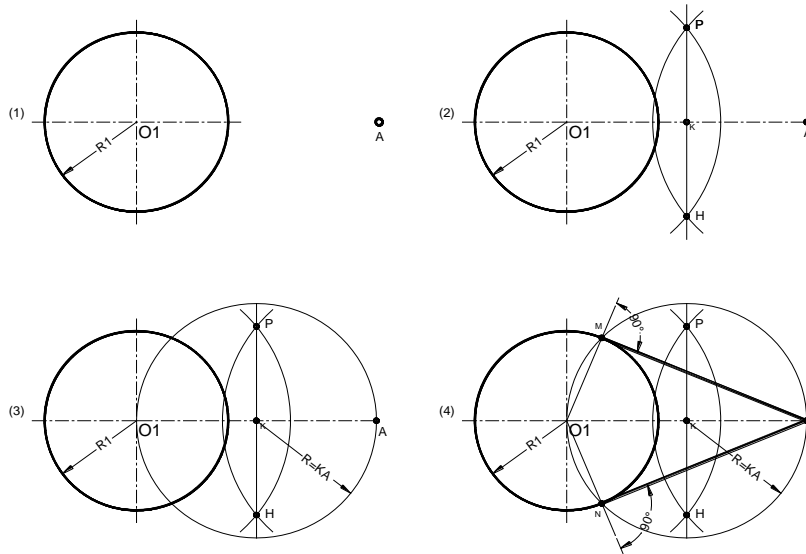
مثال: د A نقطه د دایرې څخه خارج طرف ته قرار لری او غواړو چې د A نقطې څخه دوه مماس خطونه د دایرې سره رسم کړو ، نولرو چې .

1- د A نقطه او دایره راکړل شوې.

2- د A نقطه د دایرې د مرکز ( $O_1$ ) سره وصلو او بیا د ( $O_1A$ ) قطعه خط په دوو مساوي برخو باندي ویشو چې د (K) نقطه لاس ته راځي.

3- (K) نقطه مرکز ټاکو او بیا یوه دایره د  $R=KA$  په شعاع رسمو چې د M او N نقطې لاس ته راځي.

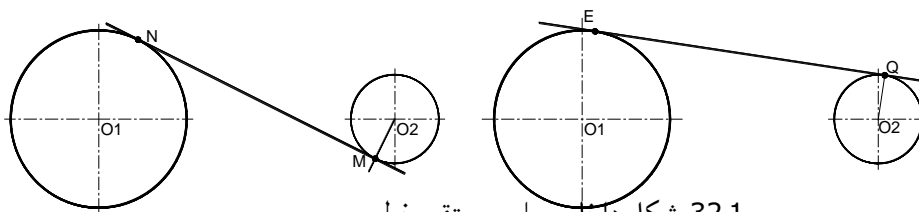
4- په اخر کې دواړه M او N نقطې له A نقطې سره وصلو چې په نتیجه کې د MA او NA مماس خطونه لاس ته راځي.



31.1- شکل: مماس خطونه

که چېرې وغواړو د دوو دایرو سره یو مماس خط رسم کړو نو نوموړی مماس مستقیم خط کېدای شي چې داخلي او یا خارجي اووسي.

که چېرې مماس خط د دواړو دایرو څخه خارج قرار ولری نو خارجي مماس په نوم یادېږي او که چېرې یوه دایره د مماس خط په داخل او بل یې خارج طرفته قرار ولري نو د داخلي مماس په نوم یادېږي لکه په (31.1 شکل) کې:



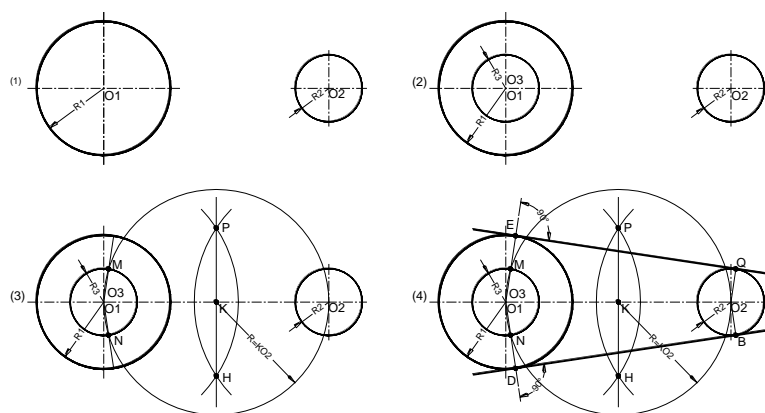
32.1- شکل: داخلي مماس مستقیم خط.

مثال: غواړو چې د دوو دایرو ترمنځ خارجي مماس رسم کړو نو لرو:

1- دوه دایرې د  $R_1$  او  $R_2$  په شعاع راکړل شوی.

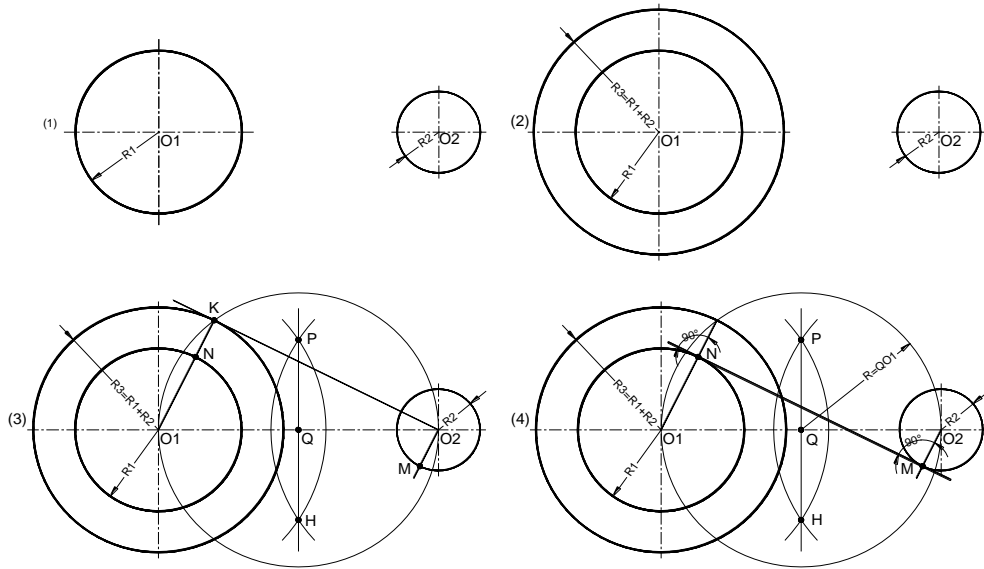
2- د  $O_1$  د دایرې د مرکز څخه یوه دایره د  $R_3 = (R_1 - R_2)$  په شعاع رسموو.

- 3- د  $R_2$  او  $(R_3)$  دایرې سره مماس رسمو. 4- د  $(O_1)$  نقطه د  $M$  او  $N$  سره وصلو او بیا امتداد ورکوو چې د  $(R_1)$  دایرې محیط په دوو نقطو ( $E$  او  $D$ ) کې قطع کوی.
- 5- د  $(O_2)$  نقطې څخه دوه خطونه د  $(O_1E)$  او  $(O_1D)$  سره موازي رسمو چې په نتیجه کې د  $(O_2)$  دایرې محیط د  $B$  او  $Q$  په نقطو کې قطع کوي.
- 6- په اخر کې د  $Q$  نقطه د  $E$  سره او د  $B$  نقطه د  $D$  سره وصلو چې په نتیجه کې د  $QE$  او  $BD$  مماس خطونه لاس ته راځي.



33.1- شکل پر دوو دایرو مماسونه.

- مثال: که چېرې وغواړو داخلي مماس رسم کړو نو لرو چې:
- 1- دوه دایرې په  $R_1$  او  $R_2$  شعاع راکړل شوی.
- 2- د  $O_1$  دایرې د مرکز څخه یوه دایره د  $R_3 = (R_1 + R_2)$  په شعاع سره رسمو.
- 3- د  $O_2$  نقطې څخه د  $(O_2K)$  مماس د دریمې دایرې سره رسمو او بیا د  $O_1$  او  $K$  نقطې یوله بل سره وصلو. چې په نتیجه کې د  $N$  نقطه د لومړۍ دایرې په محیط کې لاس ته راځي.
- 4- د  $(O_2)$  نقطې څخه یو مستقیم خط  $(O_2M)$  د  $(O_1K)$  مستقیم خط سره موازي ترسیمو چې په نتیجه کې د  $(M)$  او  $(N)$  د تماس نقطې په لاس راځي.
- 5- بیا دغه نقطې یو د بل سره وصلو او په نتیجه کې د دایرې سره داخلي مماس لاس ته راځي.



34.1- شکل خارجي مماس.

## 9.1- د کمپیوټر په مرسته د نقشو طرحیزې

د کمپیوټر په مرسته ډیزاین (Computer Aided Design) یا (CAD) دی چې په کمپیوټر کې دا سافټویر د نقشې جوړولو وړتیا لري له دې امله هغه د کمپیوټر په مرسته د نقشې جوړولو په نوم یادیږي، د دې سافټویر په مرسته جوړې شوې نقشې کېدای شي چې د مسألو گرافیکي حل، تحلیل او تجزیې، بدلون او دهغې د خپرښت په پایله کې له هغه څخه ګټه واخیستله شي.

د دې کتاب د مطالعې او څېړنې د مرکزي ټکي یوه برخه اټو کېدای چې د کمپیوټري پروگرامونو یوه عمومي مشهوره کړنلاره ده چې د نقشو په چټک طرحیزې او ډیزان کې ورڅخه کار اخیستل کېږي، د سافټویر چې د اتو دسک (Autodesk) یو امریکایي کمپنۍ له خوا یې خدمتونه وړاندې کېږي منځ ته راغی، په لومړۍ سر کې په نظامي چارو کې استعمالیده او وروسته بیا د ملکي خدمتونو لپاره د کتاب په شکل د استفادې وړ وګرځید.

دا سافټویر کال په کال نوي او عصري خدمتونه اړتیا لرونکو لپاره مارکېټ ته وړاندې کوي، د نوو خدمتونو په لړ کې نور کمانډونه او شارت کټونه چمتو کوي او ډیزاینرانو لپاره لازم خدمتونه وړاندې کوي.

(Auto) - اتو دسک په امریکایي دیوې کمپنۍ نوم دی چې د کمپیوټري پروگرامونو جوړونکې دی.

C- کمپیوټر، A- Aid کومک یا مرسته، Design- ډراوینګ یا Drafting، او معمولاً د دوو پروگرامونو 2D او 3D څخه جوړ شوی دی.

2D یا. Two dim ی د X او Y په کار دیناتو کار کوی یعنی دوه اړخه په نظر کې نیسي. 3D Three dimension- یعنی د X، Y او Z په کور دیناتو کار کوی یعنی درې اړخه په نظر کې نیسي چې دې سیستم ته UCS یا User Coordinate System سیستم وایي چې د کوار دیناتو د سیستم له استعمال څخه عبارت دی.

انجینیري نقشي : د پړه جاتو او ودانیو گرافیکي انځورونو اوښودنو ته یوه انجینیري نقشه ویل کېږي. نقشي د تخنیکي استعمال له پلوه، په ځانگړي ډول سره تخنیکي نقشي د شیانو د عملي جوړښت ښودنه ده چې هغه د لومړنیو معلوماتو د نسبتونو پربنسټ په انجینیري او نورو علومو کې استعمالیږي. گرافیکي څرگندونې د انجینیري نقشو او ماډلونو له پاره د یوې روښانه او دقیقې ژبې په توگه چې څرگندې قاعدې ولري، باید له هغو څخه پیروي وشي، د اندازو او ښودلو د قاعدو استعمال دهغې د اندازو په زیاتولو سره په پام کې نیول کېږي.

تخنیکي رسمونه: تخنیکي رسمونه، په همدې توگه د نقشو په څېر د یو شي د رسمونو جوړولو دقیقه طریقه ده چې د یو شي د مهندسي او انجینیري نقشو څرگندونکې دی. تخنیکي رسمونه د فکري څرگندونو او معلوماتونو یوه غیر شفاهي طریقه ده. ، یو شی د ځاني څرگندونو ښودونکې دی. یو شی کېدای شي چې، د اندازو له تشریح څخه پرته هم تولید شي مگر دقیق به نه وي.

د رسمولو طریقي : یو رسم (نقشه) کېدای شي چې د آزاد لاس په مرسته، د میخانیکي سامان آلاتو د استعمال او یا د کمپیوټر د پردې له پاسه د کېډ (CAD) سافټ وېر د استعمال استعمال په مرسته جوړ شي. دیبلگي په توگه، د دوه نقطو ترمنځ د یو خط رسمول، کېدای شي چې د لاس (آزاد لاس) په مرسته، د یو خط کش (میخانیکي طریقي) په مرسته او یا د کمپیوټر له پاسه د اتوکېډ (د CAD سافټ وېر) په مرسته ترسره شي. یو سکېچ د لاس په مرسته دهغه د ترکیبي سیستم ښودنه کوي. د تخنیکي رسم سټنډرډونه یو شمیر منل شوي قاعدې دي چې، حکومت په یو ډول سره د تخنیکي رسمونو څخه نمایندگي کوي. د تخنیکي رسمونو د پراختیا او انکشاف د څرگندولو له پاره، ښایي چې سټنډرډونه دهغې څخه ډاډ ورکړي ترڅو په اسانۍ سره د نړۍ په ټولو هیوادونو کې هغه یو شان عملي شي.

په سټنډرډونو کې د صنعت او ټکنالوجۍ د اړتیا له مخې، په مختلفو پړاوونو کې وخت په وخت اصلاحات او بدلونونه منځته راځي.

په عمومي ډول سره، د ANSI او ISO سټنډرډونه ډېر زيات استعمالېږي چې:

• ANSI : د امريکې د ملي سټنډرډ موسسه

(American National Standard Institute)

○ د ANSI په سټنډرډ کې د Y سلسله د تخنيکي رسمونو له پاره استعمالېږي.

○ ANSI Y14.1-1980 (R1987): د فارماتونو او د نقشو د رسمولو له پاره د

کاغذونو د اندازو له پاره استعمالېږي.

○ ANSI Y14.5M-1994: د اندازو د ايښودلو او د مجازي انحرافو له پاره.

• ISO : د نړيوال سټنډرډ اداره:

( International Standard Organization ) ده.

○ متریک سټنډرډ (Metric standard).

○ دې سيستم ته د واحدونو نړيوال سيستم او يا نړيوال سيستم ويل کېږي چې دهغې

لنډيز SI دی. (3:15)

## 10.1 - د نقشې او تصوير توپير

**نقشه:** لکه څنگه چې پورته وويل شو نقشه عبارت د هغه تخنيکي سند څخه ده چې تر نظر لاندې جسم

تصوير او يا نور معلومات چې دهغه د کنترول او يا جوړولو له پاره اړين گڼل کېږي ځاي پر ځاي شوي وي.

يعنې نقشه يو داسې تخنيکي سند دي چې په هغه کې د يو ساختمان ټول مشخصات، اړتياوې، دابعادو اندازې او نور په کې تصوير او ذکر شوي وي. نقشه کولای شي مقابله نما (Elevation)، افقي نما (plan) او جاني نما ولري. نقشه د تل لپاره په يو مقياس سره رسمېږي. په نقشه کې د ظاهري نما پرته د تخنيکي رسم د قوانينو مطابق د نقشې تر شا اندازې هم ښودلای شو؛ نقشه جوړول د ستونزو ډک يو عمل دي. چې د فکري، بشري، او لاسي قوې د فعاليت په اثر لاس ته راځي چې د نقشه جوړونې د خاصو قوانينو په واسطه عملي کېږي. په نقشه کې د نقشه جوړونې ټول نور مونه او سټنډرډ په نظر کې نيول کېږي.

په نقشه جوړونې کې بايد د لومړۍ ورځې نه د نقشې د ترسيم سامان آلات د ځانه سره ولري او په خپل کار کې بايد با احتياطه، پاک، او په دقت عمل وکړي، ترڅو په نقشو کې غلطې او چټلې منځ ته رانه شي.

د نقشونه په گټه اخستنې سره پرزي او ماشين جوړېږي پرزي يو له بل سره يو ځاي کېږي يو ماشين ځنې جوړېږي او هم ماشين بيرته په پرزو وېشل کېږي. نو په همدې اساس نقشه د تخنيک ژبه بلل کېږي. د عصري او پرمختللي تخنيک تکړه کارگران او لايق انجنييران بايد په ډېر ښه ډول سره د نقشې رسمول، لوستل تطبيقول وکړي



شی د نقشی څخه په استفاده کارگرد ترحه کوونکې تصور درک کوي. او د طرحه کولو په وخت کې د ښه درک او تصور خاوند اوسي.

تصویر: دیو شي د ظاهري شکل یا انځور څخه عبارت دی چې د ابعادو د اندازو د ښودلو پرته تشکېلېږي، دیو شي یا یو ساختمان انځور کولای شولاس په واسطه د مقیاس او انداز و پرته سکېچ کړو، کېدای شي اصل شی جوړ کړو خو اندازې په یې دقیقې نه وي یوازې مشابهت به ولري مگر مطابقت به ونه لري. لکه په (35.1- شکل) کې:



35.1- شکل: د ودانې تصویر. (<https://google/images/RJSWn5>)

## 11.1- لنډیز

په لومړي فصل کې تخنیکي رسم، گرافیکي نقشی، د نقشه جوړونې طریقې او د نقشو په اړه په زړه پورې اړین معلومات، گرافیکي ترسیمات، مشترک فصل او ډولونه یې، د کمپیوټر په مرسته د نقشو طرحریزی په ټوله کې انجینری نقشو ډیزاین زدکړه په مکمل او واضح ډول داشکالو او مثالونو سره په تصویري شکل په پورتنۍ فصل کې ښودل شوي او اړین توضیحات په کې ورکړل شوي دي.

## پوښتنې

- 1- تخنیکي رسم تعریف کړئ.
- 2- د ماشین الاتو او ساختماني تخنیکي رسمونو په اړه څه معلومات لرئ!
- 3- د تخنیکي رسم موخي څرگندې کړې!
- 4- د دایرووېش په مختلفې برخې په مثالونو کې واضح کړئ!

- 5- مشترک فصل اوډولونه یې په مثالونو کې روښانه کړئ. !
- 6- ماشینري او ساختماني تخنیکي رسمونو د اندازه اېښودنې توپیرونه کومې دي !
- 7- نقشه څه شې دی !
- 8- د تخنیکي نقشي او تصویر په اړه څه معلومات لرئ !
- 9- د ANSI او ISO ستندردونو په اړه څه پوهیږئ !
- 10- د اټو کېډ د سافتویر او دهغې د ګټې په اړه خپل معلومات څرګند کړئ !

## دویم فصل

### د نقشې خطونه او اتوکېډ (Type of line and AutoCAD)

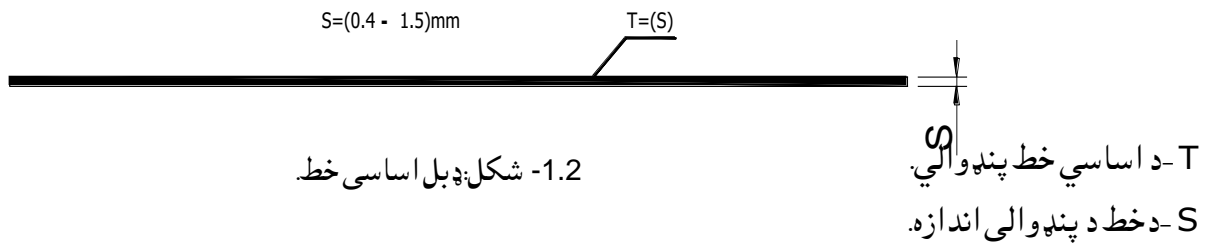
#### 1.2-سریزه

تخنیکي رسم د تخنیک ژبه ده او نقشه یو تخنیکي سند دی، د نقشې درسمولو لپاره او لوستلو لپاره ځینې قوانین او ګرامري ګړنې ضروري دي چې د نقشو په رسمولو او لوستلو کې مرسته کوي چې له هغې جملې څخه د نقشې د خطونو او د هغې ډولونو پیژندل دی، چې په دې فصل کې به په دې هکله د ډبل اساسي خط، نری اساسي خط، منقطع خط، منقطع نقطه دار خط، موجي خط، منکسر خط، مقیاسونه، معیاري توري چې د نقشو یوه برخه تشکیلوي او همدارنګه داټو کېډ په هکله لنډه معلومات، لنډیز او پوښتنې داروندو اشکالو سره ځای پر ځای شوي دي.

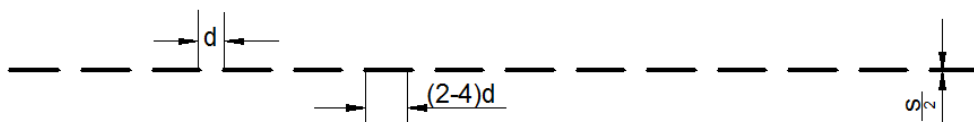
#### 2.2-د نقشې خطونه

د تخنیکي نقشو د رسمولو له پاره ګرافیکي ترسیمات عبارت دي له:

ډبل اساسي خطونه (Visible lines): هغه خطونه ته ویل کېږي چې د نقشې په محیطي سرحدي خطونو کې استعمالېږي او نوموړی خطونه ته مریې خطونه هم ویل کېږي.



منقطع خطونه (Hidden lines): هغه خطونه ته ویل کېږي چې په نقشو کې د اجسامو په داخلي یا نالیدل شوو (نامریې) برخو کې استعمالېږي او نوموړي خط ته نا

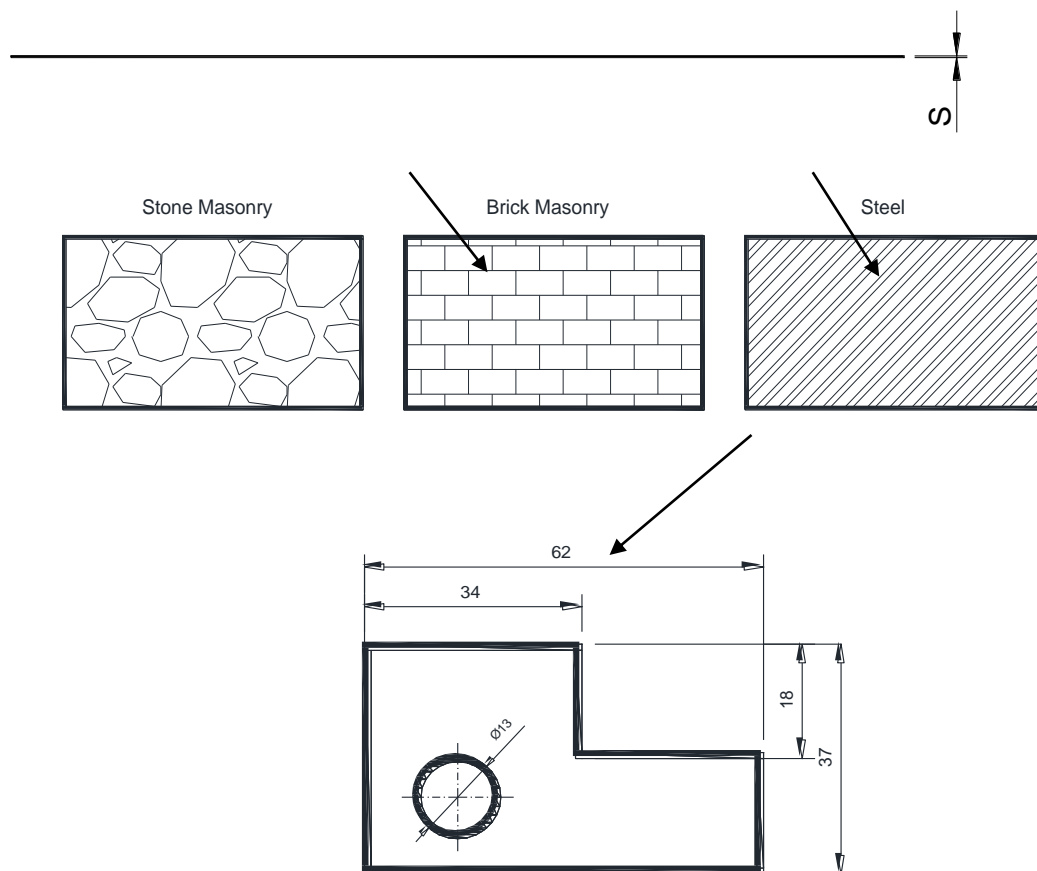


2.2- شکل: منقطع خط.

مړيې خط هم ويل کېږي، چې پنډوالي يې ( $S/3$  تر  $S/2$ ) پورې وي. لکه په 2.2 شکل کې، د ټوټه خطونو ترمنځ فاصله  $d = (1-2)mm$ ، او د لويو ټوټو اوږدوالی تر  $d$  پورې رسيږي.

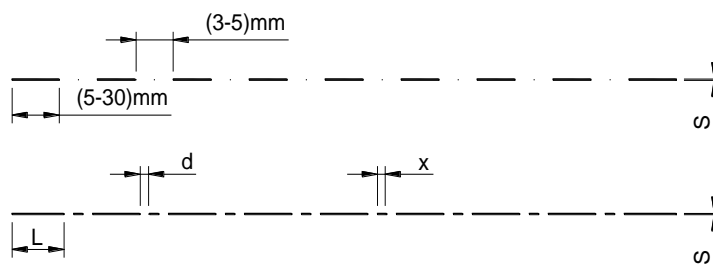
نري اساسي خطونه (thin lines): هغه خطونو ته ويل کېږي چې په نقشو کې د اجسامو د داخلي او خارجي برخو د اندازو د ښودلو، کومکې او اندازوي خطونو کې ترې کار اخستل کېږي. چې پنډوالي يې ( $S/4$  تر  $S/3$ ) پورې وي. لکه په (3.2 شکل) کې

نري اساسي خط د مقطع (Section line) په خطونو کې هم استعمالیږي کله چې يو جسم قطع (پری) شوی نو د موادو د شرطی علايمو د ښودلو خطونو کې ترې کار اخستل کېږي.



3.2- شکل: د نري اساسي خطونو نمونې (1.41:12).

محوري خط (Center line): دا ډول خط د نقشو د تناظر په محورونو کې او همدارنګه د دایرو په محورونو کې استعمالیږي او پنډوالی يې ( $S/2$  تر  $S/3$ ) پورې وي. لکه په لاندې شکل کې



4.2- شکل: محوری خطونه

S- د خط د پنډوالي اندازه

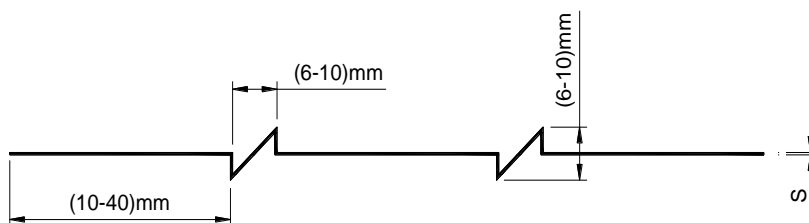
d- د قطعه خطونو ترمنځ فاصله چې اصغري اندازه يې (5 تر 3) ملي پورې وي او منځ کې يې نقطه وي.

X- د کوچنيو قطعه خطونو اوږدوالي چې ( $X=2d$  تر  $4d$ ) پورې وي.

L- د لويو قطعه خطونو اوږدوالي چې ( $L=3d-10d$ ) پورې وي.

داوږدې قطعې بنودلو خطونه (Long section lines): د دې خط څخه د يو طولاني جسم د قطعې بنودلو له پاره لکه سرکونه استفاده کېږي. نو دا خط د څو قطعه خطونو څخه چې د يو منکسر خط په واسطه وصل شوی وي بنودل کېږي. د قطعې خط اوږدوالي (10-40) ملي مترو پورې ټاکل شوی دی. او پنډوالي يې ( $S/2-S/3$ ) پورې وي.

وسطی منکسر خط چې دوه قطعه خطونه يود بل سره وصلوی. او ټول بايد په يو ډول اندازه سره رسم شي. لکه په لاندې شکل کې

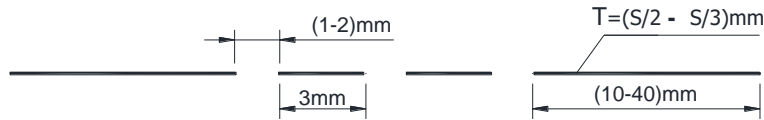


5.2- شکل: منکسر خط.

خيالي يا تعويضي خطونه (Phantom lines): په تخنيکي رسم کې د متحرکو اجسامو د موقعيت بنودلو له پاره د دغه خط څخه استفاده کېږي. د جسم د يوه يا څو موقعيتونه په خيالي او يا تعويضي توگه د نوموړي خط په واسطه بنودل کېږي.

د جوړښت له پلوه دا خط د مساوي قطعه خطو ترمنځ دوه کوچني قطعه خطونه او يا نقطې رسمېږي. چې د لويو قطعه خطونو اوږدوالی د (10 تر 40) ملي مترو پورې وي او د کوچني قطعه خط اوږدوالی تر 3 ملي مترو پورې وي

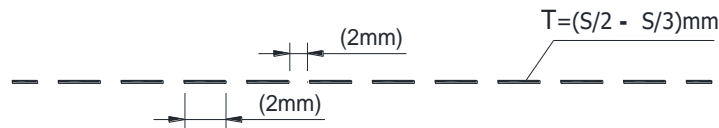
او د قطعه خطو په مینځ کې فاصله ( 1 تر 2 ) ملي مترو پورې وی. او پنډوالي یې  $T = (S/2 - S/3)$  پورې وي. لکه چې په (6.2 شکل) کې ښودل شوی دی.



6.2- شکل: خیالي خط.

د بخي (کوک) ښودلو خط (Stitch line): په تخنیکي رسمونو کې د نوموړي خط څخه د دوو ټوټو د موندلو د کوک او بخي گڼدلو د ښودلو له پاره استفاده کېږي او پنډ والی له رویه نوموړی خط د متوسطو خطو په جمله کې شاملیږي.

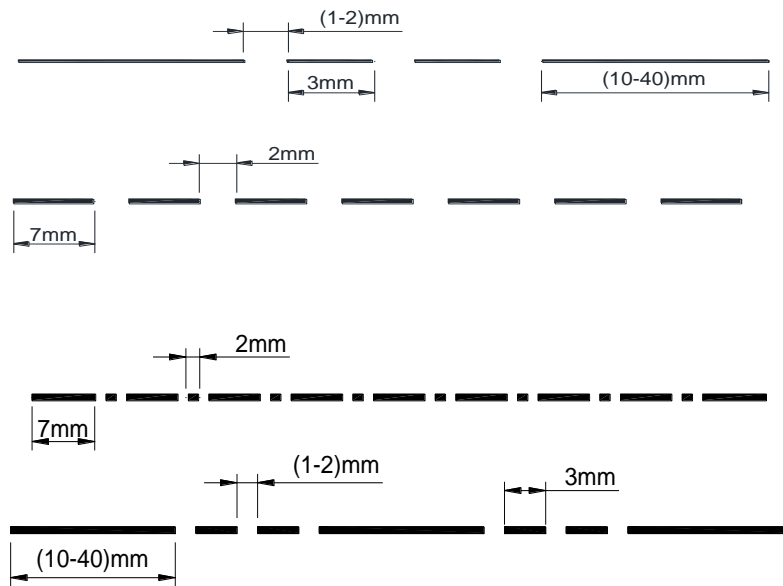
نوموړی خط د مساوي قطعه خطو په شکل سره رسمېږي چې د قطعه خطو اوږدوالی د (2mm) په اندازې سره وی د قطعه تر منځ فاصله هم د (2) ملي په اندازې سره وي او پنډوالي یې  $T = (S/2 - S/3)$  پورې وي. لکه چې په (7.2 شکل) کې ښودل شوی دی.



7.2- شکل: د بخي خط

## په پلان کې د قطع خط Cutting-Plane line or Viewing line

ددې خط څخه په تخنیکي رسمونو کې د قطعي په ښودلو کې استفاده کېږي. او یا د قاطع مستوي مرتسم د همدې خط په واسطه ښودل کېږي. دا خط د پنډو خطونو د جملې څخه دی چې پنډوالی یې د S په اندازې سره وی دا خط د مساوي قطع خطو په منځ کې د کوچنیو دوو قطعو په شکل سره رسمېږي چې د لویو قطعو اندازه (10 تر 40) ملي مترو د کوچنیو قطعو اندازه (3) ملي متره او د قطعو خطونو تر مینځ فاصله (1 تر 2) ملي مترو پورې وي او یا د مساوي قطعو په شکل سره رسمېږي چې د قطعو خطو اوږدوالی تر 7 ملي مترو او د منځ فاصله یې تر 2 ملي مترو پورې وي. لکه په (8.2 شکل) کې:



8.2-شکل: په پلان کې د قطع خطونه (23:19).



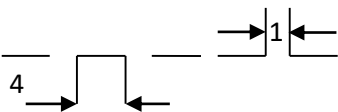
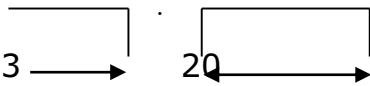
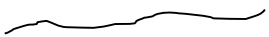
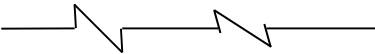
### موجي خط ( Short- Break line )

دا خط دهغو ساختمانونو په پریکولو کې استعمالیږي چې اندازه یې واړه (کوچنې) وي. لکه پرزه جات او نور ، موجي خط په ازاد لاس رسميږي. چې پنډوالی یې د  $(S/2)$  په اندازې سره رسميږي. لکه په 9.2 شکل کې:



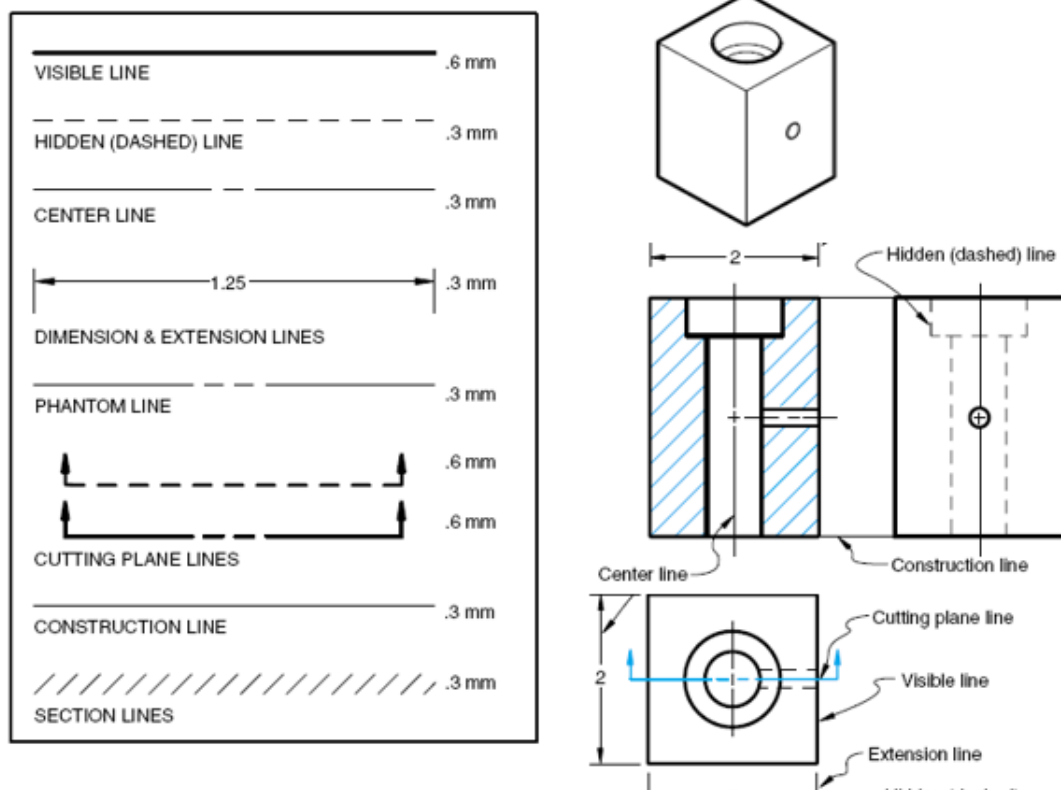
9.2 شکل: موجي خط (23:19)

1.2- جدول: په نقشو کې د نقشې د خطونو د استعمال ځايونه (23:19)

د استعمال ځايونه	د خطونو پندوالی په mm	د خطونو ډول	د خطونو نمونه
د پرزې د نقشې په محيطي (سرحدي) خطونو کې استعمالیږي	$S = 0,6 \div 1,5$		ډبل اساسي خط
د اندازه گزاری او کومکې خطونو له پاره استعمالیږي	$\frac{S}{3}$		نری اساسي خط
د پرزې د نقشې په نالیدل شوو برخو کې.	$\frac{S}{2} \div \frac{S}{3}$		منقطع خط
د پرزې د نقشې په محوري او مرکزي او د تناظر محورو کې	$\frac{S}{3}$ په اندازه		محوري خط
د پرزې د نقشې په قطع شوو کرښو کې.	$\frac{S}{2} \div \frac{S}{3}$		موجي خط
د لویو ساختمانونو، سرکونو او نور په قطع کې استعمالیږي.	$\frac{S}{3}$		منکسر خط



په نقشو کې د نقشې د خطونو استعمال نمونې او بیلګې: په لاندې شکل کې د پرزې په نقشه کې د خطونو استعمال ځایونه ښودل شوي دي.



د.2- شکل: د نقشې د خطونو استعمال ځایونه. ( ۱۱ )

### 3.2- مقیاس (Scale)

تعریف: مقیاس د جسم یا یو ساختمان رسم شوي اندازه او د جسم حقیقي اندازه له تناسب څخه عبارت دی. یا د جسم د خطي او طبعي اندازه نسبت ته مقیاس وايي. او همدارنګه د جسم د نقشې لویولو او یا کوچني کولو د مرتبي څخه عبارت دی. په عمومي ډول مقیاسونه په درې ډولونو وېشل شوي دي:

- 1- طبعي مقیاس.
- 2- لویوونکې مقیاسونه.
- 3- کوچني کوونکې مقیاسونه.

## 2.2 جدول: مقیاسونه

### Scales

Full size	1:1
Reduction	1:2 1:1.25 1:5 1:10 1:20 1:150 1:100 1:200 1:500 1:1000 1:2000 1:5000 1:10000 (1:2,1:2.5,1:4,1:5,1:10)
Enlargement	2:1 5:1 10:1 20:1 50:1 100:1 500:1 1000:1 5000:1)

څرنگه چې د ټولو عماراتو ، ساختمانونو ، ماشینونو او نورو تجهیزاتو رسمول په نقشه کې په طبیعي مقیاس نا ممکنه ده ځکه چې په کاغذ کې نه ځایېږي، نو اړینه ده چې په وړو کې اندازه یې رسم کړو یعنې دومره یې کوچنې رسم کړو چې په نقشه کې ځای شي چې دغه عمل ته د کوچنۍ کولو مقیاس وایي. یانې دا کوچنۍ کول په یو معلوم اندازه وي نه په کفې توګه، د مثال په ډول یوه لویه پرزه دوه چنده اندازه یې سره رسم شوی، داسې ویلای شو  $M1:2$  چې نودغه پرزه دوه چنده کوچنۍ شوی همدارنگه د ځمکو د نقشو چې 10000 چنده کوچنۍ رسمېږي او داسې لیکل کېږي  $M1:10000$  یعنې نوموړی ځمکه یا جغرافیای نقشه 10000 چنده کوچنۍ په نقشه کې رسم شوی دی.

(9:18)

طبیعي مقیاس: هغه مقیاس ته ویل کېږي چې یو شی په خپل واقعی مقدار رسم شوی وي او داسې لیکل کېږي  $M1:1$  یعنې څومره چې خپله اندازه یې ده په هماغه اندازه رسم شوی هم ده.

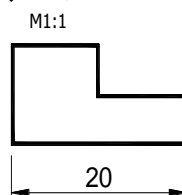
د لویولو مقیاس: ځنۍ پرزې شته چې ډېرې وړې اندازه لري چې رسم کول یې ډېر مشکل وي او حتی ترسترګو هم کم ښکاري لکه د ساعت پرزې او نور چې ډېر واړه ابعاد لري. داسې چې د رسم کولو په وخت په لویه اندازه رسمېږي او داسې لیکل کېږي  $M2:1$ ،  $M5:1$  یا  $M10:1$  په دې معنا چې دوه چنده ، پنځه چنده او یا لس چنده لوی رسم شوی دی.

د مقیاس فورمول عبارت دی له:

$$M = \frac{1}{L} \text{ یا } M = \frac{\text{د کاغذ پرمخ رسم شوي اندازه}}{\text{د جسم حقيقي اندازه}} = \text{مقیاس} \quad (1.2) \dots$$

مثال: دیوې پرزې اوږدوالی اندازه  $(L=20)$  واحد وي او غواړو چې د

$(M1:1, M2:1, M1:2)$  مقیاسونو کې رسم کړو. د کاغذ پرمخ رسم شوې اندازه (l)



پیدا کړئ؟

په (1.2) فرمول کې:

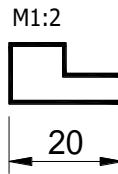
$l =$  د کاغذ پرمخ رسم شوې اندازه.

L = د جسم حقيقي اندازې.

$$M = \frac{l}{L}$$

M1:1

L=20



$$l = M \times L = \frac{1}{1} \times 20 = 20$$

$$M = \frac{l}{L}$$

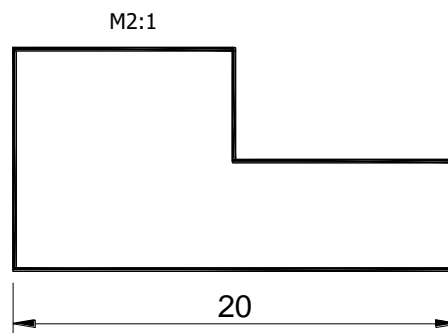
M1:2 L=20

$$l = \frac{1}{2} \times 20 = 10$$

$$M = \frac{l}{L}$$

M2:1

$$l = \frac{2}{1} \times 20 = 40$$



11.2- شکل: مقیاس شوي شکلونه.

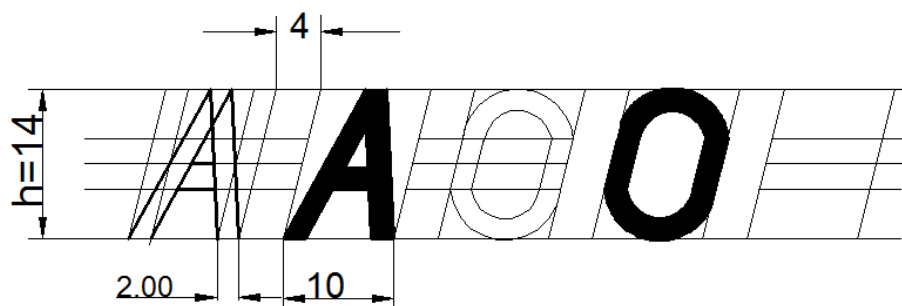
## 4.2- معیاري توري

3.2 جدول: معیاري عددونه او توري. (29:7)

اساسي قيمتونه	په معیاري تورو سره د سرلیک لیکنې اندازی په mm سره							
N معیاري نمبر	20	14	10	7	5	3.5	2.5	1.5
د عددونو او تورو لوړوالی	20	14	10	7	5	3.5	2.5	1.5
د عددونو او تورو سور (عرض)	14	10	7	5	3.5	2.5	1.5	1
د استثنایي تورو سور	20	14	10	7	5	3.5	2.5	1.5
د تورو او عددونو ترمنځ فاصلې	7	5	3	2	2	1.5	1	0.5
د تورو او عددو پڼه والی	2.5	2	1.5	1	0.7	0.5	0.3	0.2
د کرښو ترمنځ فاصلې	30	20	15	12	10	7	5	3

پورتنۍ جدول په معیاري تورو او سرلیکونو (عنوانونو) لیکل راښيي چې د لویو تورو د لیکلو له پاره جوړ شوي دي، دوو تورو لوړوالی او سوريو نمبریت په نظر کې نیول کېږي د مثال په توګه که چېرې وغواړو N14 توري رسم کړو نو د تورو ارتفاع 14 ملي متره او د جدول څخه نور ټول پارامترونه د واره توري د N10 نمبر توري سور، لوړوالی، پڼه والی، فاصلې او نور له پورتنی جدول څخه اخستل کېږي. توري یا اعداد د تل له پاره د 75 یا 90 درجو ترزاوېې لاندې لیکل کېږي چې لاندې مثال د N 14 نمبر د A توري رسمونو. همدارنګه د نمونې په ډول لاندې معیاري توري رسموو. لومړی د توري د نمبر مطابق (N14) افقی خطونه رسموو چې 14 ملي متره فاصله ولري ترهغه وروسته دغه فاصله په دریو مساوي برخو وېشو او محوري خط یې معلومو او بیا د 75 درجو ترزاوېې لاندې مایل خطونه رسموو او د هر توري له پاره خپل ځای بیلوو. او ترمنځ فاصلې یې په نڅېنه کوو، کله چې دوو تورو په رسمولو پیل کوو نو د تورو د لوړوالی د لویو تورو څخه یو نمبریت (ورپسې نمبر توري) لیکو، یعنې د N10 رسموو. په ورو تورو کې ځینې توري شته چې د خپلې اندازې څخه پورته او کښته خواته رسمېږي. لکه د t, b, d, j, k, l, چې د اندازو د پورتنی یو نمبر د زیاتوالي په اندازه رسمېږي. او همدارنګه ځینې توري γ, q, g, p, د خپلې اندازې څخه کښته خواته رسمېږي یو له دوی څخه د j توري دی چې هم پورته خواته او هم کښته خواته رسمېږي، حسابي اعداد ټول په یوه اندازه لیکل کېږي.

اوس چې د تورو د ليكلو، يعنې رسمولو په طريقه پوه شو، نو په راتلونكو ټولو پروژو كې توري اعداد او زاويې د پورتنۍ جدول مطابق وليكل شي، په هره اندازه چې جمله پيلېږي په همغه نمبر ټول توري او ارقام بايد وليكل شي. يعنې لوړوالې، سور او نور پارامترونه يوشان وي.



د فرمولونو په مرسته د چاپي معياري تورو او ارقامو ليكنه: پرته له پورتنۍ ذكر شوي جدول د معياري چاپي تورو او ارقامو پارامترونه د لاندې فرمولونو په مرسته وټاكو يعنې مخكې له هغې چې موږ د چاپي معياري تورو له ليكنې سره اشنا كېږو كولای شو د فرمولونو په مرسته د يو توري لوړوالی، سور، پنډوالی (ضخامت) او نور پارامترونه د گراف او مربعاتو څخه په استفادې ترسره كړو. كه چېرې د تورو لوړوالی په (h)، سور په (b) او ترمنځ فاصله په (A) سره ونښو، نو معياري توري په لاندې ډول محاسبه كېږي:

1- د تورو لوړوالی په (h) سره ښیو.

2- د وړو وړو تورو لوړوالی لکه (d,k,p,y,t,l,f...) په h سره ښیو.

3- د نورو وړو تورو لوړوالی (h) 5/7 ،

4- د (I) د توري سور h (1/7)

5- د (J) د توري سور h (3/7)

6- د (W) لوی توری عرض (h)

7- د نورو لویو تورو عرض h (5/7)

8- د (M) او (A) لویو تورو عرض h (6/7)

9- د نورو لویو تورو سور h (4/7)

10- د (f,l,j,t) سور h (3/7)

11- د وړو تورو سور h (4/7)

12- د ( m ) او ( w ) وړو تورو عرض ( h )

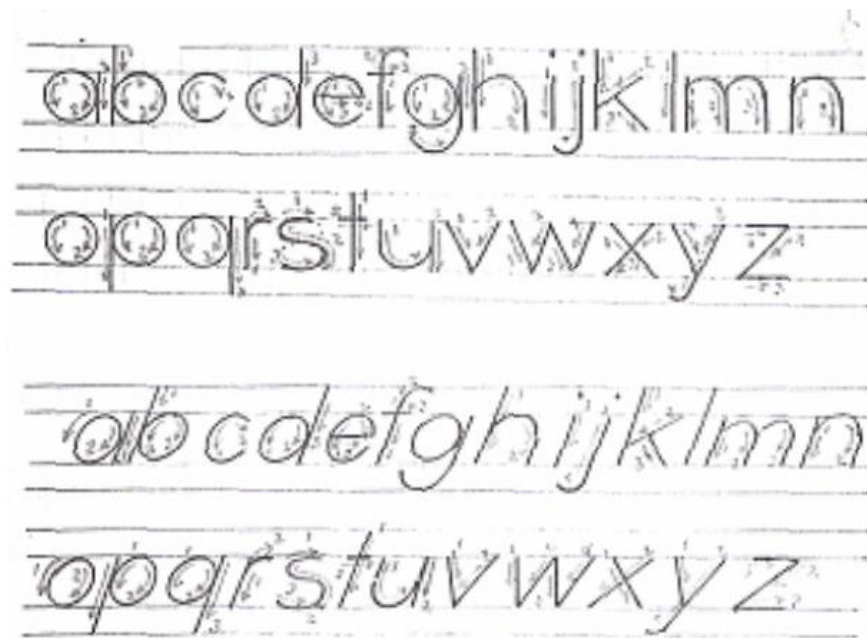
13- د وړو نورو تورو عرض  $(4/7)h$

14- د لویو معیاري تورو پنډوالی  $(1/7)h$

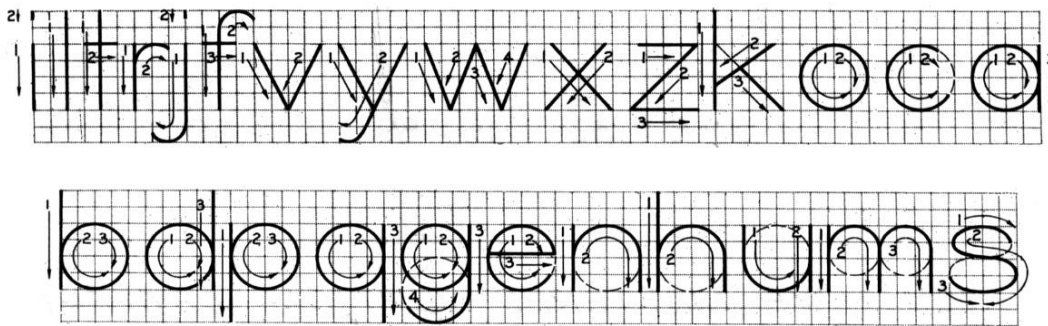
15- د کوچنیو معیاري تورو پنډوالی  $(1/10)h$

16- د یوې کلیمې د تورو ترمنځ فاصله  $(2/7)h$

17- د کرښو ترمنځ فاصله  $(3/2)h$ .  $(29/7)$

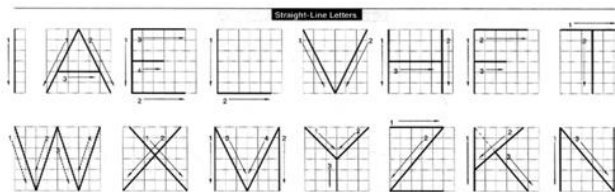


12.2- شکل: ستندرد واره توری.

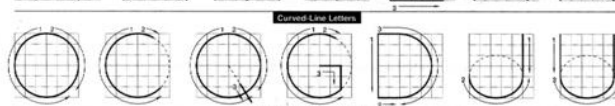


## Upper-case letters & Numerals

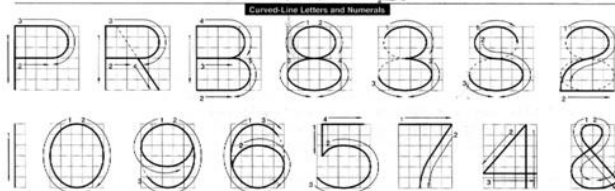
Straight line letters



Curved line letters

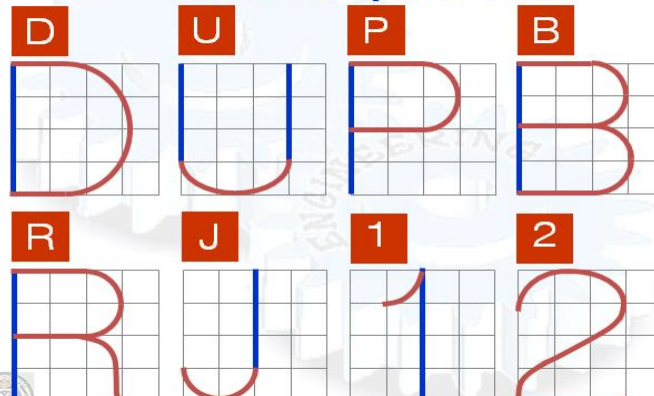


Curved line letters & Numerals



FACULTY OF ENGINEERING, DEPT. OF MECHANICAL ENGINEERING

## Stroke Sequence



شکل: 13.2- استاندارد توری (73:13)

## 5.2- اتوکېډ او دهغی په اړه معلومات

اتوکېډ د سافټویرونو د لړۍ څخه یوه لړۍ ده چې انجینران، ډیزاینران او نورو مسلکي کارکوونکي ورڅخه ګټه پورته کوي چې د اتودسک (Autodesk) د کمپنۍ له خوا یې خدمتونه وړاندې کېږي. په لومړۍ سر کې په نظامي چارو کې استعمالیده او وروسته بیا د ملکي خدمتونو لپاره د سکتاپ په شکل د ګټې وړ وګرځید. دا چې د سافټویر کال په کال نوی او عصري خدمتونه اړتیا لرونکو لپاره مارکېټ ته وړاندې کړي، د نوو خدمتونو په لړ کې نور کمانډونه او شارت کټونه چمتو کوي او ډیزاینرانو لپاره لازم خدمتونه وړاندې کوي.

(Auto) - اتودسک په امریکا کې دیوې کمپنۍ نوم دی چې د کمپیوټري پروګرامونو جوړونکې دی. C-کمپیوټر، A-Aid کومک یا مرسته، Design-دراوینګ یا Drafting، او معمولاً د دوو پروګرامونو 2D او 3D څخه جوړ شوی دی.

2D یا Two dimension-یعنې د X او Y په کوردیناتو کار کوی یعنې دوه بعد (دوه اړخه) په نظر کې نیسي. 3D یا Three dimension-یعنې د X، Y او Z په کوردیناتو کار کوی یعنې درې بعد (درې اړخه) په نظر کې نیسي چې دې سیستم ته User Coordinate System یا UCS سیستم وایي چې د کوارډیناتو د سیستم له استعمال څخه عبارت دی.

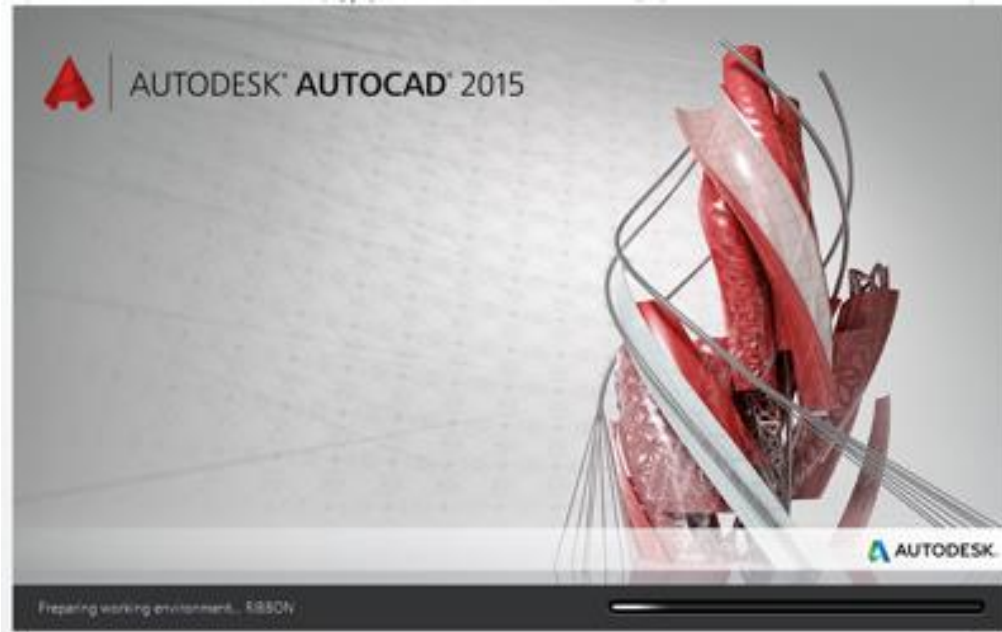
د 2D په پروګرام کې د Plan, Elevation, Detail Section e.t.c او نور شاملېږي. او همدارنګه د 3D په پروګرام کې Modeling او نور اړونده موضوع ګانې شاملې دي. اتوکېډ په اتوماتیک ډول د کمپیوټر په مرسته ډیزاین په معناده، د ایو سافټویر دی چې د لومړي ځل لپاره په (1982م) کال کې د اتودسک (Autodesk) یو امریکایي کمپنۍ له خوا منځ ته راغی او د تجارتي مسلو د حل په خاطر د سوداګریزې او تجارتي غوښتنلیکونو لپاره د دسکتاپ (Desktop) په شکل بازار ته وړاندې شو.

2010م کال راپه دې خوا د مېابیل، ویپ پانېو او نورو وسایلو په واسطه د نړۍ مارکېټ ته وړاندې شو. (4:4) د AutoCAD سافټویر د انجینرانو، معمارانو، پروژې مدیرانو، ډیزاینرانو او په خاصه توګه کرافیکي کارکوونکو له خوا په صنعت کې کارول کېږي. دا چې د اتودسک د کمپنۍ له خوا د تجارتي غوښتنو سره سم په دغه سافټویر کې کال په کال زیات بدلونونه راځي او د یو کال تر بلې دنو کمانډونو په زیاتولو سره نوی ورژن او اتوکېډ نړۍ ته د خدمت لپاره وړاندې کوی، اتوکېډ یو کمپیوټري پروګرام دی چې د تخنیکي رسم یا نقشو رسمولو او ډیزاین کې د چټک اجرا کولو لپاره اسانتیاوې را منځ ته کوي که چېرې د لاسي وسایلو په مرسته د یوې نقشي په رسمولو کې ډېره موده تیره شي د اتوکېډ سافټویر یا کمپیوټري پروګرام په واسطه به همغه نقشه په کم وخت کې په



چټکه توگه او صفای سره رسمیدلی شی یعنی د دی پروگرام زده کړه یو انجینیر ته دا امکان ورکوي چې ډېر کار (نقشې) په لږه موده کې تر سره کړي.

6.2- د اتوکېډ (AutoCAD 2015) سره پېلونه



14.2- شکل: د اتوکېډ 2015 د سکرین څخه.

موخې (Objectives)

- د کمپیوټري وسیلې یا اتوکېډ په اړه معلومات.
- درس او دکاري ساحې پیژندنه.
- د ابزار پټۍ پیژندنه.
- د هدایت یا کمانډ پنجرۍ.
- د (Snap) او (Grip) پیژندنه
- د نقشو رسمول

په لومړۍ سر کې د نقشې دوه بعد (2D) سیستم د ټولو موخو لپاره استعمالېده دوخت په تېریدو او د عصري تکنالوژۍ د پرمختګ سره، او د تولیداتو د ضرورت په اساس د 3D نقشو جوړول مروج شول په اوسنیو وختو کې د اپروگرام د سول انجینرانو، د ځمکې د تصویر ښکاره کونو، مهندسانو، میخانیک انجینرانو، نقشه جوړونکو، طبي موخو او نورو اړوندو مسلکو نوځوانان له دی تکنالوژۍ څخه ګټه پورته کوی او نقشې یې د (Drawing یا dwg) په نوم ساتل کېږي.

اټوکېد کېدای شي د اټوکېد په (Icon) ډبل کلیک او یا په رایت کلیک او (Open) سره خلاصیږي او په فعالیت پیل کوي چې په لومړۍ سر کې په دوه بعدی او بیا وروسته یې درې بعدی سیستم ته اړولای شو او سکرین په منځ ساحه د کارۍ ساحې په نوم یادېږي

د پنجرې (Window) ځانگړی صفحه یا کارۍ فضا: د اټوکېد په پنجرې (Window) کې لاندې شان شاملې دي چې د عملي پروخت کارول کېږي:

1- کار دینات (Wcs).

2- کار دینات ښودونکې (coordinate display).

3- د هدایت پټۍ (command line).

4- د وضعیت پټۍ (status bar).

5- افقي ښویدونکې پټۍ (Horizontal scroll bar).

6- عمودي ښویدونکې پټۍ (vertical scroll bar).

7- کار سر.

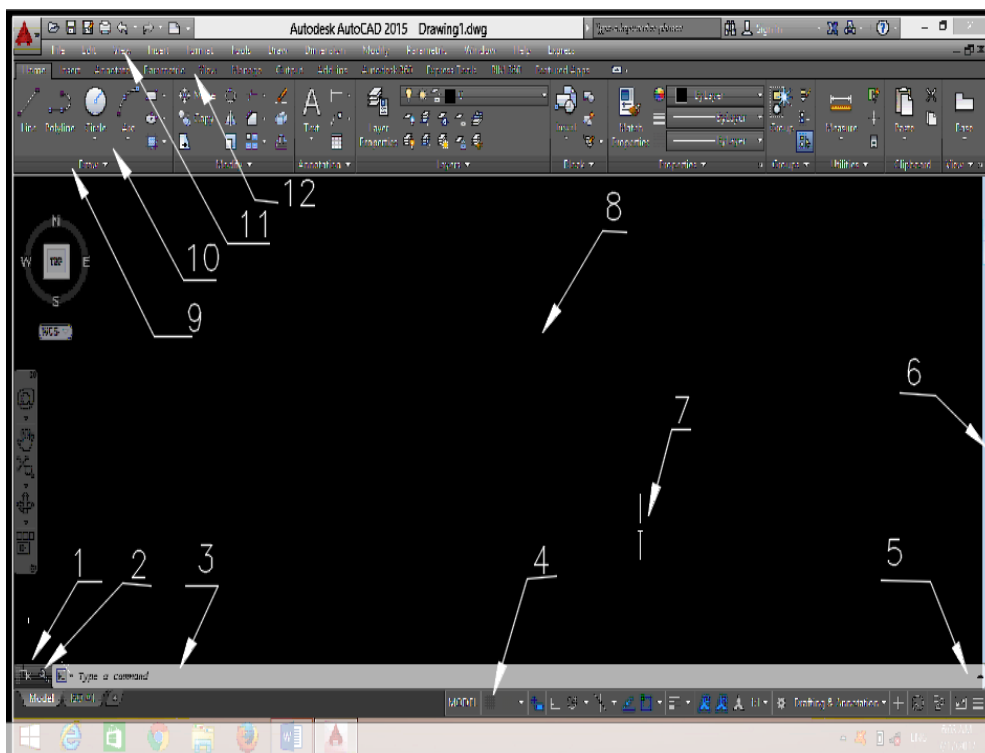
8- کارۍ ساحه (Drawing area).

9- د افزارو پټۍ.

10- د افزارو پټۍ.

11- Pull down menu

12- Standard bar او نور.



15.2- شکل: داتوکېډ سکرین.

د اتول دنقشې د چاپ په اساس په گروپي شکل او یادپتیو په شکل ترتیب شوی اودگتی اخستنی وړگرځیدلي دي چې په ټوله کې دکاری فضا په نامه یادېږي.

د ډبرو کارونو د سرته رسولو له پاره یوه کاری فضا ته دهغه کیفیت او اړتیا مطابق بدلون ورکول کېږي یعنې د (2D) او (3D) لپاره جلا جلا مینوگانۍ او ټولبارونه استعمالېږي.

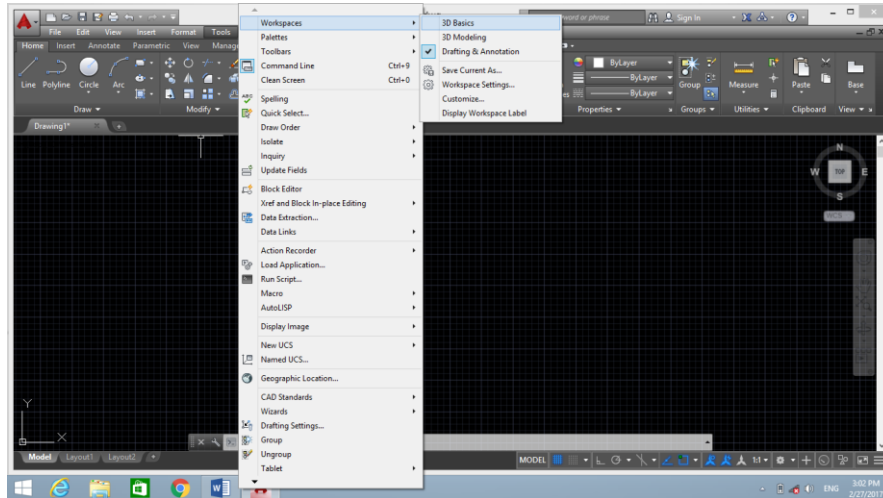
یو کارکونکې کاری ساحه دخپل کار لاندې پروژې سره کاری فضا عیاروي او کولی شي دلاندې عملي په مرسته

خپل ضرورت وړ کمانډونه وکاروي. لکه 3D Basics.... Tools menu, workspace

چې د پورتنۍ عملي په مرسته نوری عملي هم ترسره کولی شو.

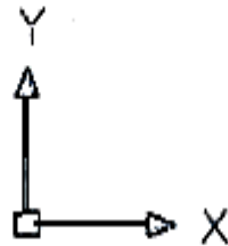
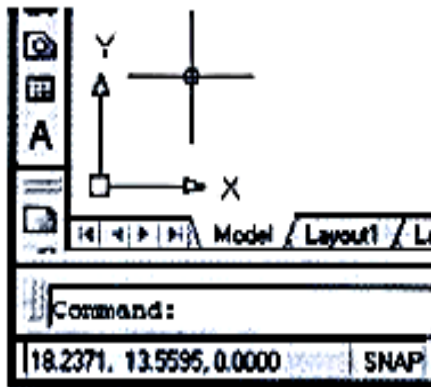
د کوردیناټونو یوال سیستم (World Coordinate System) (WCS): داتوکېډ په سیستم کې دکوردیناټو

دوه ډوله سیستمونه موجود دي لومړی یې د ثابت سیستم (WCS) په نامه یادېږي



16.2- شکل: د ضرورت وړ کمانډونه.

او د یو اساس یا قاعدې په توګه د شیانو د نقشو د ځای د ټاکلو له پاره استعمالیږي چې نظر مبداته ټاکل کېږي ، دویم یې د ( User Coordinate System ) یا ( UCS ) چې د استعمالونکې د کور دیناتو د سیستم په نامه یادېږي چې استعمالونکې یې نسبت ( WCS ) ته موقعیت ټاکي ، چې په دواړو ( WCS ) او ( UCS ) سیستمونو کې د ( Z ) محور د ( X, Y ) په محورونو ( مستوي ) باندې عمود وي څرنگه چې په ( 17.2 شکل ) ښودل شوی دی.



17.2- شکل: د کار دیناتو سیستم

د ( WCS ) په سیستم کې د دوه بعدي نقشو د ( X ) محور افقي ، ( Y ) محور عمودي او ( O ) یې مبدائل کېږي چې د دواړو محورونو په تقاطع کې وجود لري. د کرسر د حرکت سره په کېن لاندیني کنج کې ( command ) د کور دیناتو عددې قیمتونه تغیر کوي.

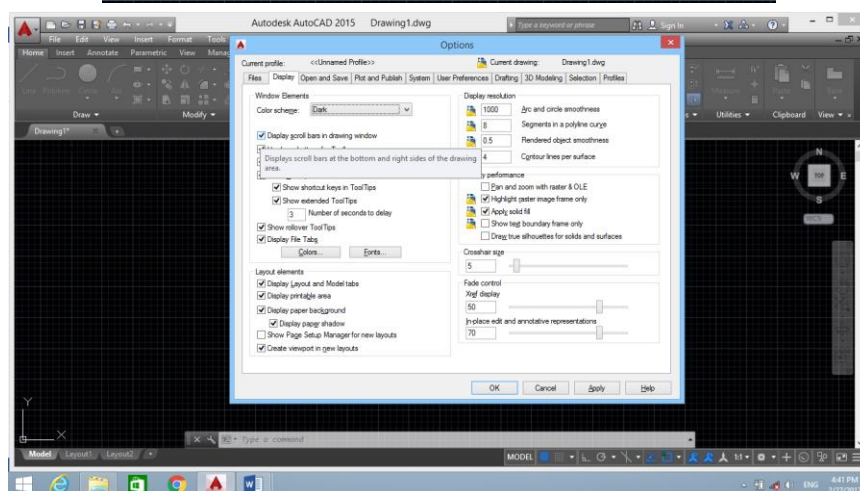
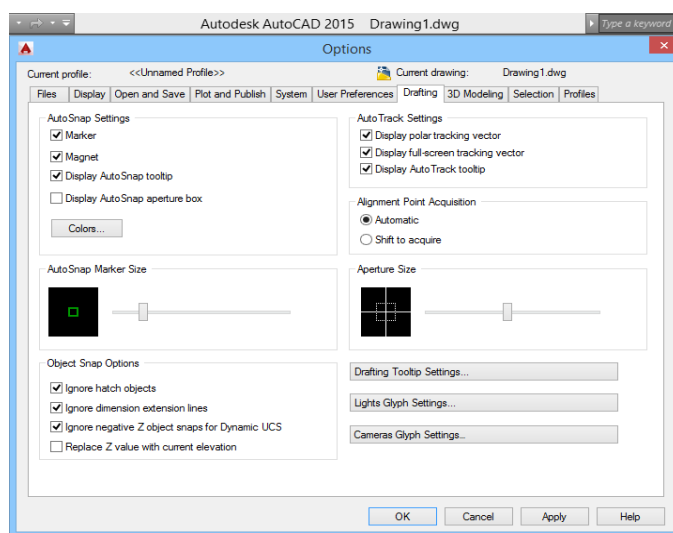
ښویېدونکې پټۍ ( Scrollbars ) : ښویېدونکې پټۍ ګانې کېدای شي په کاري فضا کې عمودي او افقي وي او هم کېدای شي زیات او یا کم شي چې دا عملیه په لاندې توګه اجرا کولی شي.

Tools→option→display→

او بيا کړي په نښه کړي او بيا يې (OK) کړي.

په ښي طرف به د سکروول بار پټی ښکاره شي او دهغې په واسطه نقشه خوځولای شئ.

نښه کوونکې او اشاره کوونکې (crosser and pointer) : چې اشاره کوونکې په نوم هم يادېږي، کرسر په اټوکېډ کې د نقشې د ساحې څخه بهر د يو غشي په شان څرگندېږي کله چې د نقشې په ساحه کې داخل شئ د متقاطع خطونو يا (cross) په شکل څرگندېږي چې په منځ کې وړوکې مربع شکل وي چې د (Aperture) په نامه يديږي چې اندازې او رنگ يې د (Option) د ډيالوګ بکس د (Drafting tab) په واسطه بدلون مومي. لکه په (18.2 شکل) کې شوي دي.



18.2 شکل د کار سر د تغیراتو کمانډونه

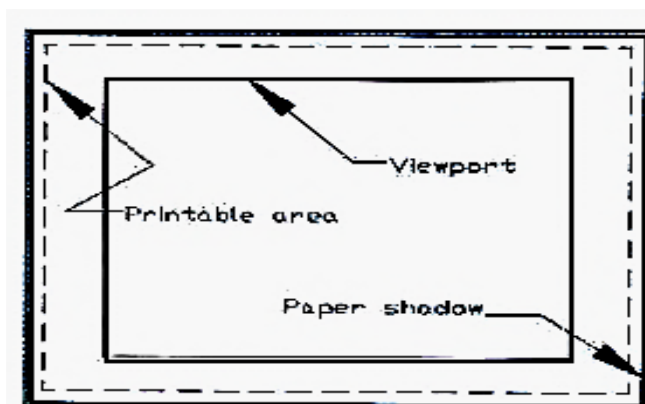
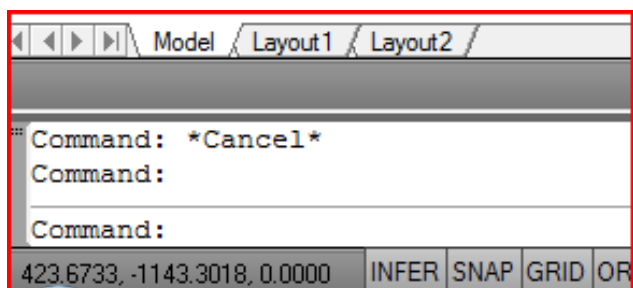
7.2- د نقشې ساحه (Drawing area) : د نقشې کاري ساحه (2.15 شکل) مطابق یوه مستطیلي ساحه ده چې په هغه کې یوه نوی نقشه جوړیدلی شي او هم په زاړه نقشه کې بدلون راوستلی شي.

د نقشې د ساحې اندازه د مختلفو عواملو پورې اړه لري، لکه د اټوکېډ ویندوز، ټول بارونو او کمپیوټر پردې پورې اړه لري او په (model space, layout) باندې ویشل شوی دی. استعمالونکې کولای شي چې model space او یا Layout غوره او فعال کړي او یا هغه ته بدلون ورکړي او د 1 layout, layout2 اړوند کنټرولۍ تنۍ په کې ښودل شوې ده.

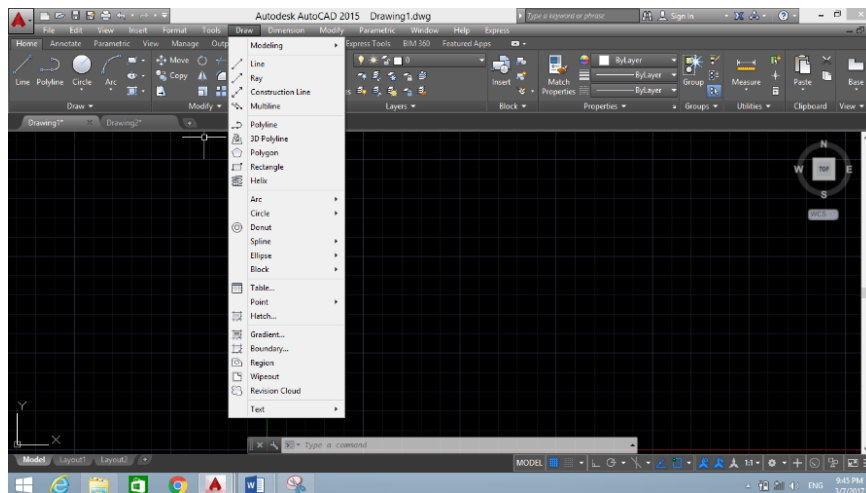
### طرحه شوې نقشه (layout)

که چېرې وغواړو یو ترتیب شوې نقشه په چاپ کې وگورو کله چې په (Layout tab) کلک وکړو (2-10) شکل ښکاري چې د نقشې موقعیت او د چاپ ساحه راښايي مگر د نقشې د رسمولو لپاره نه استعمالیږي او د نورو تغیراتو له پاره (Layout) ټاکل شوی ده چې د اصلی عیارونې له پاره په اټوکېډ کې دوه ځایونه (Layouts) جوړیږي

اساسي مینو (Pull-down Minus): اساسي مینو د اټوکېډ د منځ یو اساسي برخه ده کله چې کرسر ته د اساسي مینو پر سر قرار ورکړو د مینو لاندې اختیاراتو سیټ لاندې خواته ښودل کېږي چې د ضرورت وړ اېشن باندې کلک وکړي وړ اختیار ښودل کېږي او لازمی عملي پرې اجرا کولی شئ.



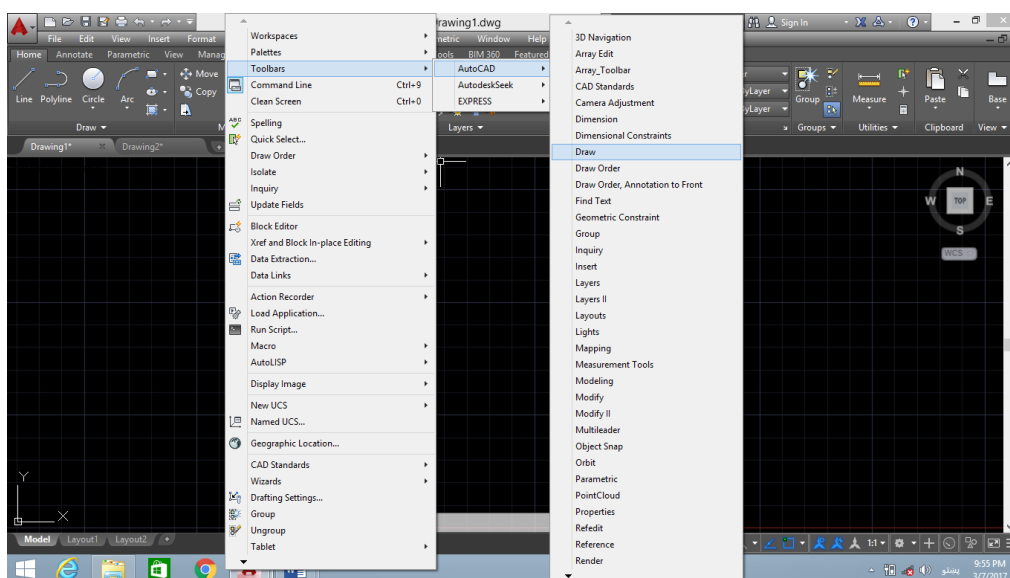
19.2- شکل: لایوت (Layout)



20.2- شکل: په سکرین کې اساسي مینو.

د افزار پټۍ (Toolbars): د اټوکېډ د صفحې بله یوه مهمه برخه ده چې د افزارو د پټیویو (Toolbars) څخه عبارت ده چې د اټوکېډ د فرمانونو بنودونکې دی چې د فرمانونو د ځانګړتیاو بنودنه په لاندې توګه تر سره کېږي د مثال په توګه:

Tools → Toolbars → Auto cad → Draw → Line



21.2- شکل: په

سکرین کې د اساسي مینو استعمال.

هره عملیه چې (v) کړی یعنې په نښه کړی د صفحې پر مخ کولی شی اړونده عملیه پرې اجرا کړي او هم کولی شی. د افزار پټۍ (Draw) د خپل ځای څخه بیهځایه کړي او هم کولی شی شکل ته تغیر وکړي.

کله چې کرسر د ټول بار په څنډه باندې راوړلې (↔) او (↕) نښې ښکارې چې د دې نښو مطابق په حرکت ورکولو سره کولی شئ د افزار پټۍ بیخایه او یا هم شکل ته تغیر وکړی لکه په (22.2-شکل) کې



(22.2 شکل): د Draw مینو

## 8.2- د هدایت پنجره (The Command Line Box) یا (CLB)

د هدایت یا کمانډ پنجره (CLB) چې د اتوکېډ (2015) او نورو لوړو ورژنونو کې د صفحې په لاندې برخه کې قرار لری هره عملیه چې اجرا کېږي هلته موجود وی. د (CLB) د نښې مطابق په پورته وړلو سره ښکارېږي (↕) کله چې ښکته راوړل شى د هدایت پنجره کوچنی کېږي او هم کولی شى د (OP) له لاری رنګ ته هم تغیر ورکړي یانې کولی شى نور تغیرات په کې راوړئ.

→ interface element → context → color → display tab → OP

Uniform background → color → apply close → ok

## 9.2- د نقشې واحدات (Drawing units)

لکه څنګه د نقشې دوه نړیوال سیستمونه وجود لری، یو د امریکې ملي ستندرد (ANSI) او بل یې د نړیوال ستندرد (ISO) سیستمونو دی چې د هر یو سیستم له پاره په (Drawing units) کې خپل واحدات ټاکل کېږي، زموږ په هېواد (افغانستان) کې د (ISO) سیستم مروج دی چې د نقشو د رسمولو له پاره د نقشې واحدات په لاندې توګه ټاکل کېږي.

1- د اساسي مینو طریقه: اساسي مینو څخه format غوره کړی او unit باندې کلک وکړی

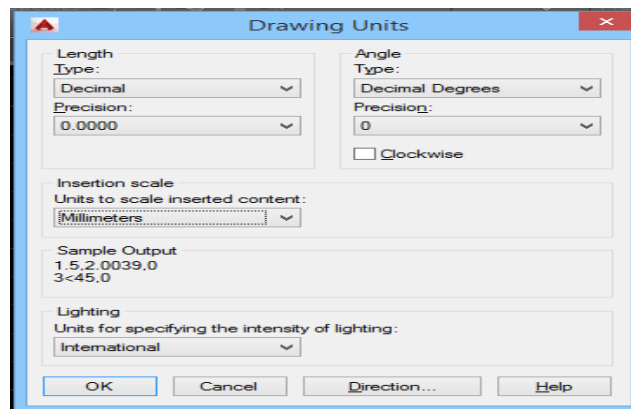
2- په کمان پنجره کې units ولیکۍ او د انترتڼې کېکاريو.

3- د شارټ کټ طریقه: (un) انټرکړی اړوند جدول د یالوک بکس خلاصیږي او بیا په هغه کې اړوند واحدات انتخاب کړی یعنې د اتوکېډ خطي واحدونه، دقت څلور اعشاری قیمتونه ځای پر ځای کړی (0.0000) ښه، زاویه



د صفر (0) په بڼه او داسې نور... هم دارنگه اوږدوالی په متر یا ملي متر سره انتخاب شی او کولی شی نور مناسب انتخابونه وکړي.

د اوږدوالی، زاویې او نورو واحداتو د دقت غوره کولو لپاره په (v) نښه کلک وکړي او اړوند دقت انتخاب کړي، لوري (Clockwise) باید په خپل حال پاتې شي او په (Direction Control) کې باید (Est) په نښه شي.

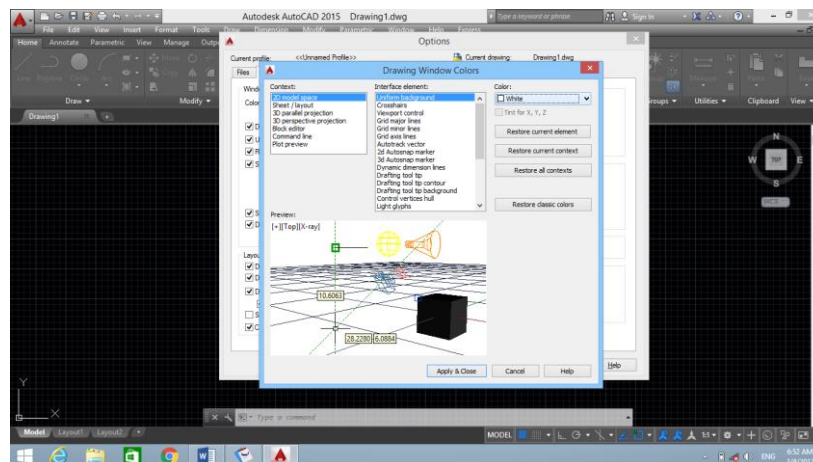


23.2- شکل: دنقشې دواحداتو ټاکل.

## 10.2- د هدایت پنجرې یا کارې ساحې درنگ بدلون

ددې لپاره چې کارې ساحې یا صفحې رنګ ته تغیر ورکړي یانې د تور رنګ څخه یې سپین او یا نورو رنګونو ته واړوي په لاندې توګه عمل وکړي.

OP ↓ display tab → color → white → apply close → ok



24.2- شکل: د سکرین درنګ بدلون.

د پورنۍ عملیې سره د سکرین رنګ بدلېږي، همدارنګه کولی شئ نور بدلونونه د دې طریقې په واسطه راولئ.

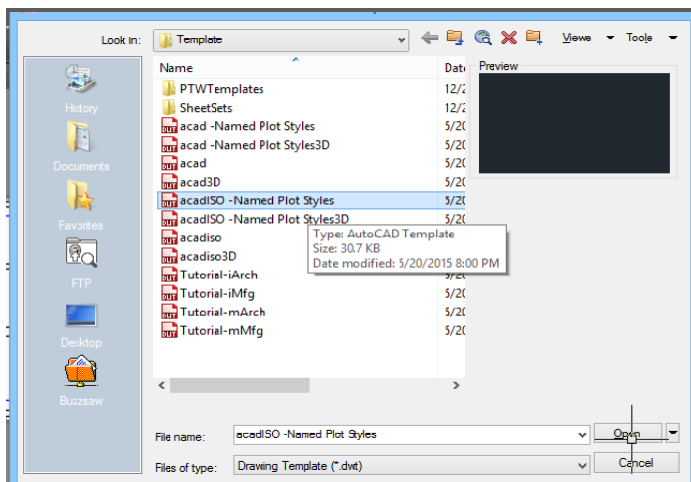
د نوې نقشې اساسي شکلونه: نوې نقشه په لاندې طریقو پرانیږي:

1- د ستندرد بار په افزار پټۍ کې نوی افزار (Q new) غوره کړی.

2- د اساسي مینو له لارې د فایل څخه (New) غوره کړی.

3- د کنټرول تڼۍ (Ctrl) د فشار لاندې ونیسئ او (N) ولیکئ په دې سره به په (Template) کې انتخاب وکړئ

، (acad) یا (acadiso) او یا نور غوره کړي چې اړوند اندازې په کې وي.



24.2- شکل: د Template انتخاب.

یعنې (acad) د (NASI) او (acadiso) د (ISO) سیستمونو اندازې ښیي.

د یوې نقشې اساسي شکلونه، نومونه، واحدونه، اندازې، شبکې او نالیدل شوو خطونو څخه عبارت دی.

نوم (Name)، نقشه تشریح او دهغه هویت څرګندوي، units-واحدهات او د اندازو ښودونکې دي، drawing

units- د کاغذ اندازې ټاکي، grid- د نقطو یا خطونو څخه د لید وړ جوړه شوې شبکه (منظره) ده، snap- هم

د نقطو یا خطونو د نالید وړ جوړه شوی شبکه (منظره) ده، مګر اندازې یې د grid له شبکې څخه کوچنې دي.

په اټوکېډ کې نقشه په اصلي (Default) حالت په قیمتونو سره پرانستل کېږي چې د 1.dwg، 2.dwg او نور سره

ښودل کېږي، د یو فارمات اندازې د (ISO) په سیستم کې په (mm) سره او د (NASI) په سیستم کې انچ او فټ سره

ښودل کېږي، د snap او grid، دواړو لپاره 5 او 10 ملي متر منل شوی دی.

4.2 جدول: د اټوکېډ په (acadico) او (acad) سیستمونو کې د فارماتونو اندازې. (1:34)

Standard Drawing Sheet Sizes – Engineering		Standard Drawing Sheet Sizes – Architectural USA	
Millimeters			
A4	= 210 * 297	A	= 9 * 12
A3	= 297 * 420	B	= 12 * 18
A2	= 420 * 594	C	= 18 * 24
A1	= 594 * 841	D	= 24 * 36
A0	= 841 * 1189	E	= 36 * 48

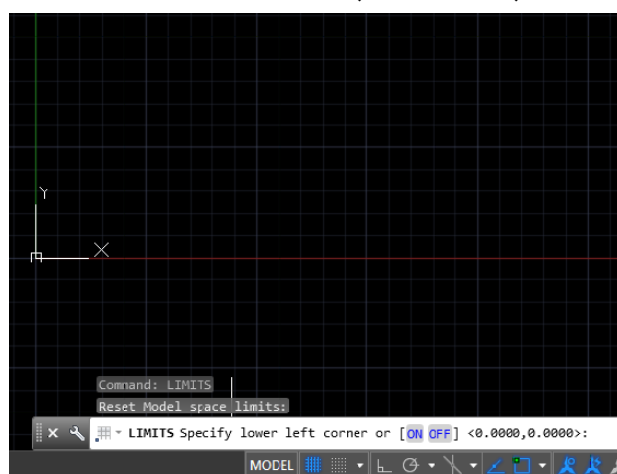
دنقشو

اندازي ( Drawing limits ) : دنقشو داندازولپاره دوه سيستمونه وجود لري امريکايي اونپيوال سيستمونه، دنقشو اندازي بايد د کاغذ د اندازو سره برابره وي چې ستندرد کاغذونه يې په لاندې ډول دي اود کارۍ ساحې برابرول په لاندې توگه ترسره کېږي

Limits ټ specify lower left corner 0,0 ټ specify upper right corner 420,297 ټ

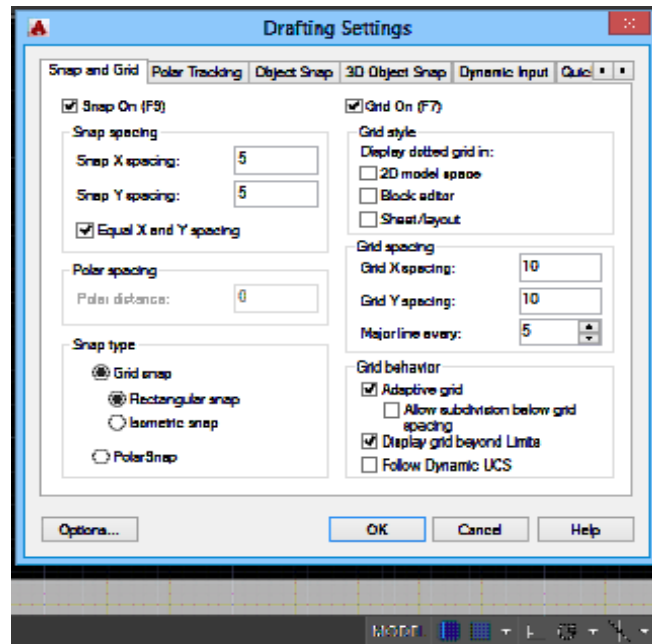
(34:11)

دپورتني عمليې په ترسره کولو سره کارۍ ساحه دلايتناهي دحالت څخه محدودې ساحې راټولېږي اوس کولی شئ په اسانۍ نقشه ډيزاين کړې. ددې لپاره چې تاسي ته معلومه شي چې صفحه لمت شوی دی او که نه، د (f7) تنی کېکاري په صفحه کې به دنقطو يا مستقيمو خطونو شبکه را څرگند شي چې داشبکه دکاري ساحې فضا ده. نوټ : کله چې ( ټ 420,297 ټ 0,0 limits ) عمليه اجرا کړې يعني کاري ساحه وټاکي په دغه وخت کې که وغواړي په داخل د ساحې کې رسم وشي په لاندې کېنې برخه کې دکمانډلاين پنجره کې (ټ limits ) وليکئ د (ON,OFF) علامه راځي. که چېرې په ( ON ) کلک وکړي يوازې په داخل د ساحې کې کارکوي دباندې کارنه کوي او که (OFF) باندې کلک وکړود صفحې په هرځای کې کارکوي.



25.2- شکل: دسکرین کارۍ ساح

11.2- ګریډ (Grid) او سنپ (Snap) هدايتونه: ګریډ او سنپ د نقطو یا خطونو شبکه ده چې د نقشې ساحه ښيي چې د ساحه د (f7) تنی فشار ورکولو سره څرګندېږي چې د سنپ لپاره د نقطو فاصله (x=10)، (x=10) ټاکل کېږي. ګریډ او سنپ په کارۍ فضا کې د کار کولو سرعت زیاتوي، کله چې د ګریډ پنجره باندې کار سر راوړئ او snap (siting) ته فشار ورکړئ، دغه ډيالوګ بکس خلاصېږي په هغه کې اندازې ټاکلې شې. لکه په (19.2 شکل) کې.



26.2- شکل: سنپ سټنګ.

## 12.2- لنډيز

څنګه چې نقشې د معیاري تورو او ډول ډول خطونو څخه تشکیلېږي په همدې خاطر

په دویم فصل کې د نقشې د خطونه او د هغې ډولونه، د نقشې د خطونو د استعمال ځایونه، معیاري توري او ستند رد پارامترونه او د اټو کېډ په اړه لنډ معالومات تشریح شوي دي. پوښتنې

1- نقشه له کومو شیانو یا برخو څخه متشکله شوې ده، څرګند یې کړئ.

2- د معیاري تورو او ارقامو پارامترونه کومې دي، روښانه یې کړئ.

3- د اټو کېډ د سافټویر او د هغې د ګټو په اړه خپل معلومات وړاندې کړئ.

4- د اټو کېډ د نويو اوزرو وړتیاونه توپیر لري او که څنګه، روښانه یې کړئ.

## درېم فصل

### سکېچ او د نقشي اساسات (Sketch and Drawing Basics)

#### 1.3-سريزه

سکېچ د انجنييري رسمونو په خاصه توگه د تخنيکي رسم يو اساسي او اړين موضوع گانوڅخه شمېرل کېږي. د سکېچ تعريف، د آزاد لاس سکېچ او ډولونه يې، او همدارنگه د کار د پياوړتيا سيستم په اړه په دې برخه کې لازم معلومات ذکر شوي، په نقشو کې د اندازه ايښودنې قوانين، دهغه په اړه غوره مثالونه او په زړه پورې شکلونو بېلگې او نمونې موجود دي.

#### 2.3-سکېچ (Sketch)

سکېچ لکه د نورو رسمونو په شان د قايم الزاويه ارتساماتو په ميتودا جرا کېږي، يعنې د عمودو ارتباطي خطونو په واسطه رسمېږي، مگر د لاس پواسطه پرته د سامان الاتو څخه، بې له مقياس څخه په دې شرط چې د پرزو د ټولو برخو (ابعادو) تناسب په نظر کې ونيول شي. يعنې سکېچ د پرزو يا اشيا نو هغه رسم ته وايي چې د لاس په واسطه بې له سامان الاتو (خطکش، دايره کش، او نورو) څخه ترسره شي. اندازې يې د سترگو په نظري اندازه سره په تقريبي ډول رسمېږي، خو د پرزو د اجزاو تناسب په پام کې نيول کېږي يعنې وړو او لويو برخو تناسب په کې موجود وي. او په ملي متري کاغذ کې چې د گراف کاغذ په نوم يادېږي رسمېږي.

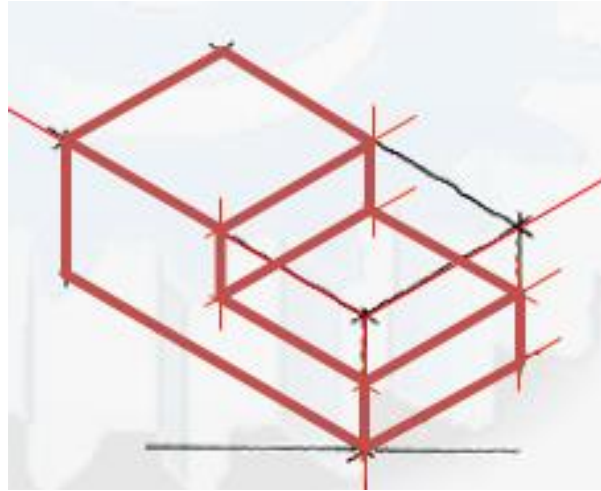
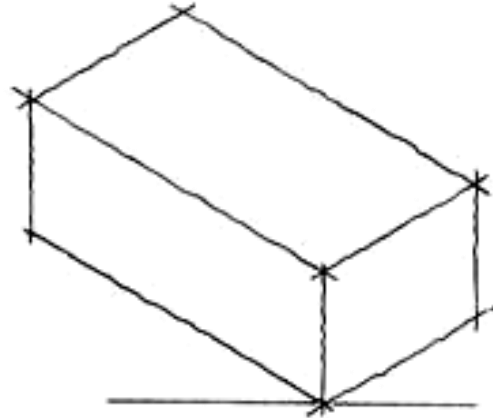
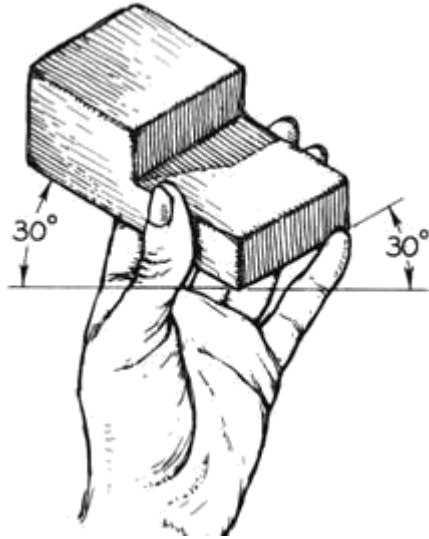
کله چې و غواړو يو پرزه سکېچ کړو که وره وي، لوی رسمولای شو او که ډېره غټه او لويه پرزه وي په وره اندازه کې هم رسمولای شو يعنې سکېچ کولای شو.

کله چې د پرزې سکېچ تکميل شو بيا يې خپلې واقعې اندازې په دقيقه توگه ليکو او د اندازه گذاري (اندازه کونې) ټول شرطونه پري د تطبيق وړوي.

د پرزې د سکېچ کولو په وخت کې د نرم پېنسل څخه کار اخلو يعنې B, HB, TM, M استعمالوو. دا چې ملي متري کاغذ د يو ملي متر په اندازه عمودي او افقي گراف خطونه لري نو ځکه خطکش ته ضرورت نه ليدل کېږي، کله کله په يوه فابريکه کې داسې پېښېږي چې د يو ماشين پرزه ماتېږي او په عاجله توگه بايد جوړه شي نو که مونږ سکېچ د رسمولو سره اشنا يو چې پرزې ته وگورو د لاس په واسطه سکېچ کولای شو او د جوړولو له پاره يې فابريکې ته ليږلای شو.

يا د يو ساختمان يوې غوټې د روښانه کولو له پاره د سکېچ په واسطه چټکې کړنې ترسره کېدلی شي، او سکېچ په دوه ډوله ده:

سکېچ د آزاد لاس په واسطه (Freehand Sketching)، او سکېچ او د افزارو په واسطه، لکه په لاندې شکل کې: د آزاد لاس په واسطه سکېچ ښودل شوی دی.



1.3- شکل: سکچ په عملي توگه (<https://goo.gl/images/M8peuq>)

### 3.3- د آزاد لاس په واسطه سکچ کولو پړاوونه (Freehand Sketching)

- 1- د پرزې نوم باید معلوم وي او باید واضح وي چې د کومو موادو څخه جوړه شوې ده، یعنې و پوهیږو چې دغه پرزه دلرگي، خاوره، تیغه، مس، اوسپنې، بنیښې، پلاستیک او یانور و موادو څخه جوړه شوی ده.
- 2- باید معلومه شي چې دا پرزه په کوم موقعیت او یا حالت کې په ماشین کې استعمالیږي یعنې معلوم شي چې په افقي او یا عمودي ډول استعمالیږي اساسي او غوره شکل یې مشخص شي.
- 3- باید معلومه شي چې دا پرزه په څو نماگانو کې یې سکچ بشپړ کېږي یعنې که په یوه نما یا رسم کې پرزه واضح کېږي، یا په دوه نماگانو کې، او یا درېم نما ته اړتیا پیدا کېږي اضافي نماگانو ته ضرورت نه شته

، لکه دکړی له پاره یوه نما ، داستوانه شکله اجساموله پاره دوه نماګانې، او نورو اجساموله پاره درې او یا زیاتې نماګانو رسمولو ته ضرورت دی.

4 - د پرزې په سکېچ کې د پرزې د ټولو برخو تناسب نظر د پرزې اصل باډې ته باید په نظر کې ونیول شي یعنې د پرزې لوړوالی، سوراو اوږدوالی. تر منځ کوم نسبت چې په اصل پرزه کې موجود وی په سکېچ کې هم په نظر کې ونیول شي.

5 - د تناظر محور او د دایرې محورو نه باید موجود وی یعنې دایره باید حتماً محورو نه ولري او که پرزه متناظره وی د تناظر محور باید رسم شي.

6 - د پرزې د ټولو نماګانو داخلي او خارجي برخو کې قطع باید اجرا شي او خالیګاوی باید ونښودل شي یعنې که د پرزې داخل کې که نا مریې برخه (سوری) موجود وي د هغې د ښودلو له پاره د قطع عملیه ترسره شي چې پرزه ښه واضح او رو ښانه شي.

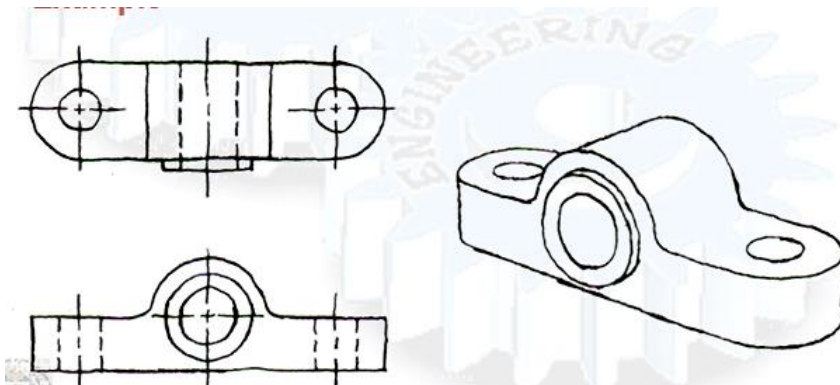
7 - د متناظرې پرزې په نیمایې برخه کې نه لیدونکې (نا مریې) برخې په منقطع خط ونه ښودل شي، یعنې په محور باندې منقطع خط ونه ښودل شي.

8 - پرزه په تقریبي ډول رسم، بیاد پرزې څخه واقعي (طبعي) اندازې په سکېچ کې ونښودل شي.

9 - د قطع د اجرا کولو څخه وروسته په ټول رسم کې منع خط باید پاک شي یعنې کله چې د قطع عملیه اجرا شوه منقطع خط د پرزې په ټوله نقشه کې له منځه ځي.

10 - د نقشي چوکاټ او د معرفي (پیژندنې) جدول باید ترتیب شی.

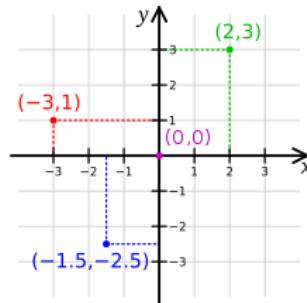
11 - سکېچ باید په نرم پینسل چې د 1 ملي متر څخه ډبل نه وی تور شي.



2.3- شکل: د آزاد لاسکېچ (<https://goo.gl/images/CyYv2A>)

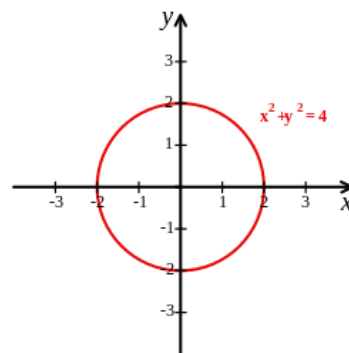
### 4.3- دکوار دیناتو سیستم

د کوردیناتو محورونه چې د  $x, y, z$  څخه عبارت دي او د یو شي موقعیت (مختصات) پرې ټاکل کېږي، لکه څنګه چې معلومه ده د  $x, y, z$  محورونه د ارتسام د مستویګانو د تقاطع په نتیجه کې لاسته راځي هر یو محور د اړونده نقطې فاصله د وضعیه کمیاتو د محورونو څخه فاصله ښی چې د دیکارتي مختصاتو په نوم یادېږي.



3.3- شکل: دکاردیناتو سیستم

همدارنګه که چېرې لاندې هندسي شکل ته وګورو یوه دایره چې  $(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$  چې شعاع یې دوه واحدې او  $(a, b)$  د دایرې د مرکز مختصات دي، که چېرې د  $a$  او  $b$  وضعیه کمیاتو په مبداء  $(0,0)$  قرار ولري په دې صورت کې د  $x^2 + y^2 = 4$  سره، په همدې ترتیب نورې هندسي او ریاضیکې مسئلې هم د همدې کوردیناتو په واسطه خپل کېږي.

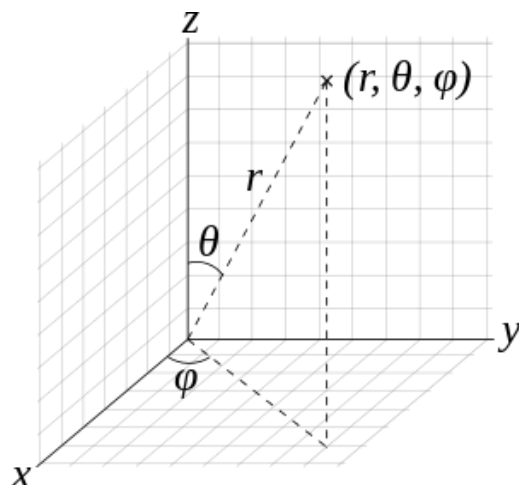


4.3- شکل: دایره دکاردیناتو په سیستم کې

دیکارتي مختصات د تحلیلي هندسي اساس تشکیلوي، دیکارتي مختصات په نورو علومو لکه ریاضي، دفرنسیالي هندسه، ګرافونه، توابع او نور چې د هندسي د علم پورې اړه لري کارول کېږي، او همدارنګه په نور علمو لکه نجوم، فزیک، مهندسي کې هم استعمالېږي. دکوردیناتو د مختصاتو سیستم په کمپیوټري ګرافیک کې هم مهم رول لري.



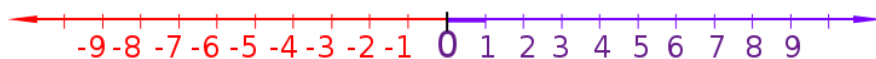
1- قطبي مختصات (Polar System): په هوايي چارو او استوانه يي، کروي درې بعدي (درې مخيزه) مختصاتو کې کارول کېږي.



5.3- شکل: قطبي مختصات. (<https://en.wikipedia.org/wiki/file:coord.sys>)

2- دیکارتي مختصات: د دیکارتي مختصاتو څخه په حسابي، ديفرنسيال او نورو کې استعمالیږي. یو بعدي یعنې خط

کله چې د کوردیناتو په سیستم کې یو بعد یعنې یو خط نوم اخلو پس د خط مبداء او انجام په یوه مستوي کې مطرح کېږي که په یوه محور کې مطرح کړو منفي او مثبت لوری به ولري، لکه:

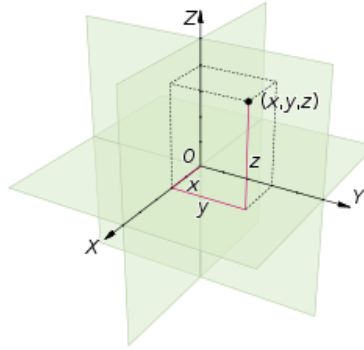


6.3- شکل: یو بعدي خط.

دوه بعدي یعنې مستوي: د کوردیناتو دوه بعدي مختصات د مستطیلي مختصاتو په نوم یادېږي، چې یوه ضلع په بل باندې عمود وي چې په دوو محورو کې ښودل کېږي، چې x محور ته، x-coordinate، ته یا abscissa، او y-coordinate ته ordinate ویل کېږي، او xy plane مستوي ته دیکارت مستوي وايي.

درې بعدي: درې بعدي چې د دریو اندازو لرونکې دی یعنې په x,y,z کې ځای پر ځای کېږي چې دیوې نقطې موقعیت په دریو محورو کې ښودل کېږي د مثال په توګه A(4,3,2) یعنې د A نقطې کاردینات (x=4), (y=3) او (z=2) رانښيي.

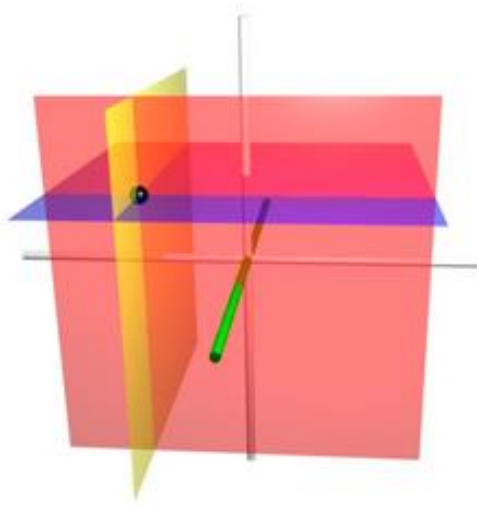
همدارنگه په (7.3 شکل) کې توره نقطه چې د (x,y,z) د مختصاتو لرونکې دی ښودل شوی دی.



7.3-شکل: درې بعدي

مختصات. ([https://en.wikipedia.org/wiki/file\\_coord.sys](https://en.wikipedia.org/wiki/file_coord.sys)).

هغه سطحې چې مختصات بنیې د دیکارتي مختصاتو سطحې په نوم یادېږي. که چیرې په (8.3 شکل) کې دتورې نقطې مختصاتو ته وگورو وینو چې کوردینات یې  $(1, -1, 1)$  څخه عبارت دی. په شکل کې معلومیږي لکه په لاندې شکل کې:

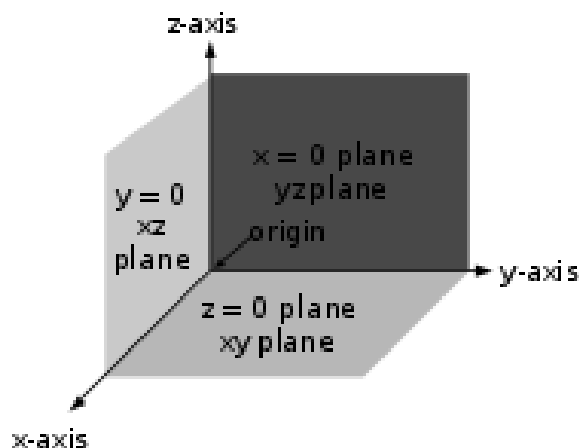


8.3-شکل: دتورې نقطې کاردینات. ([https://en.wikipedia.org/wiki/file\\_coord.sys](https://en.wikipedia.org/wiki/file_coord.sys)).

که چیرې  $(x=0)$  شي د  $(yoz)$  مستوي لاسته راځي.

که چیرې  $(y=0)$  شي نو  $(xoz)$  مستوي لاسته راځي.

که چیرې  $(z=0)$  شي نو  $(xoy)$  مستوي لاسته راځي.



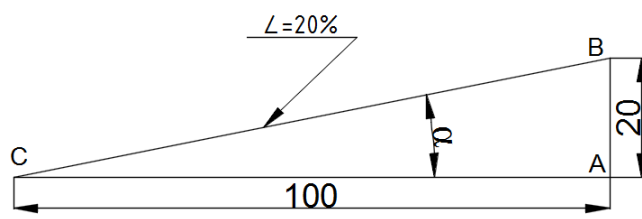
93- شکل: مستوي گانې په درې بعدي کې.

### 5.3- مېلان او مخروطيت

د يو مستقيم خط مېل نسبت بل مستقيم خط ته مېلان وايي. دامېل په تخنيکي رسم کې په (  $\angle$  ) علامی سره ښودل کېږي، دامېل کولای شى په نسبتي او يا فيصدي (%) سره وښيي، دلاندې فرمول په واسطه محاسبه کېږي

$$\angle = i = \text{tg} \alpha = \frac{AB}{AC} \quad \dots 1.3$$

لکه په لاندې شکل کې:



10.3- شکل: دمېلان زاويه

$$\angle = i = \text{tg} \alpha = \frac{AB}{AC} = \frac{20}{100} = 20\%$$

دمېلان د علامي څوکه هغه طرف ته وي کوم طرف ته چې دمېلان څوړوالی وي او دمېلان د علامي ښى طرف ته دمېل اندازه ليکل کېږي، بهتره ده چې دښودونکي ويکتور ښه هغه لوري ته وښودل شى کوم طرف ته چې مېلان ټيټوالې لري، مېلان عموماً د گاډرنو، پايپونو او نورو مېلان لرونکو ساختمانونو کې استعمالېږي.

مخروطيت: د يو قايم مخروط د قاعدې او لوړوالي نسبت ته مخروطيت وايي او په (  $\sphericalangle$  )

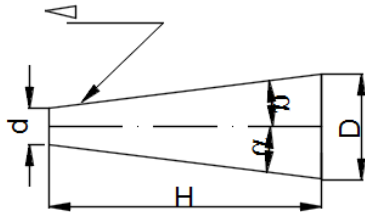
علامی سره ښودل کېږي، او کولای شى په نسبتي او يا فيصدي (%) سره يې وښيي

$$\sphericalangle = 2 \text{tg} \alpha = \frac{D}{H} = \frac{20}{80} = 1:4 \quad \dots 2.3$$

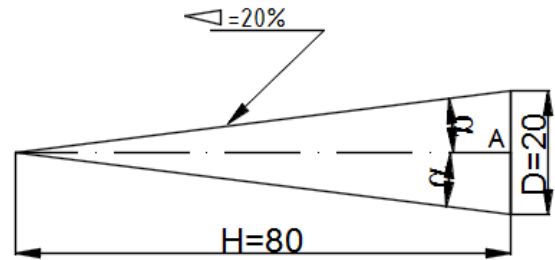
په ( 2 ) فرمول سره محاسبه کېږي

که چپري مخروط ناقص وي په (3) فرمول سره محاسبه کېږي. (20:16).

$$\angle = 2\text{tg}\alpha = \frac{D-d}{H} \dots \quad 3.3$$



11.3-الف شکل: ناقص مخروط



11.3-ب شکل: مخروط.

### 3.6-اندازه ايښودنه (اندازه گذاري) او دهغي قوانين

ددې له پاره چې د يوې پرزې يا يو ساختمان نقشه په صحيح ډول رسم شي اړينه ده چې د اندازه ايښودنې لاندې قوانين بايد مراعت شي او د انجنير لپاره پرهغه پوهېدنه اړينه ده.

1- هر جسم لرونکې د اوږدوالي، سور، اولوروالي وي چې دغه اندازې د پرزه جاتوپه رسم کې په (mm) سره ښودل کېږي. مگر (mm) ورسره نه ليکل کېږي.

2- د جسم د اندازه گذاري له پاره د خروجي يا کومکي او اندازوي خطونو څخه گټه اخستل کېږي. خروجي او اندازوي خطونه د نړيو اساسي خطونو په واسطه ښودل کېږي.

3- خروجي او اندازوي خطونه يو پر بل باندې عمود او اندازوي خط د جسم د نقشې د محيطي خط سره موازي رسمېږي.

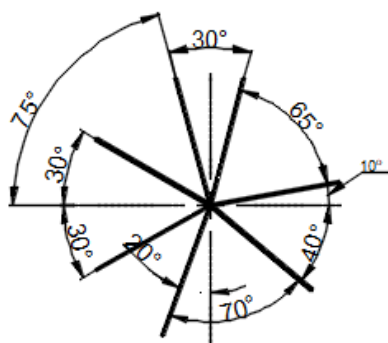
4- اندازوي عدد له اندازوي خط سره موازي ليکل کېږي. او همدارنگه اندازوي عدد له اندازوي خط څخه د (1) ملي مترپه اندازې سره پورته طرف ته ليکل کېږي.

5- خروجي يا کومکي خط له محيطي خط څخه او يا د (1mm) په فاصلي سره پېلېږي او همدارنگه دغه خروجي خطونه د اندازوي خط څخه د باندې (2-3)mm پورې ايستل کېږي.

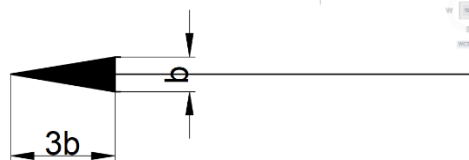
6- اندازوي خط له محيطي خط څخه د (6تر 10) ملي متروپه فاصلي سره ليري رسمېږي. او هم د اندازوي خطونو ترمنځ فاصله د (6تر 10) ملي متروپورې وي. يعنې د اندازوي خطونو ترمنځ فاصلي په ټوله نقشه کې مساوي وي.

7- کله چې د يوې پرزې نقشه تکميل شي د اندازې ښودنې په وقت (40%) اندازې په افقي مرتسم، (30%) سلنه په مقابل او (30%) اندازې په جانبي مرتسمونو کې ښودل کېږي. که چپري دا تناسب په نظر کې ونه نيول شي نو اندازه گذاري غلطه ده. او د نقشو د لوستلو په وخت کې ځنې ستونځې رامنځ ته کوي.

- 8-اندازوي عدد بايد د اندازوي خط د پاسه په وسطي برخه کې وليکل شي.
- 9-په يوه نقشه کې اندازې بايد تکرار نه شي. که چېرې تکرار وښودل شي، نو اندازه گذاري غلطه ده.
- 10-که چېرې دایره له نیمایي څخه زیاته ترسیم شوي وي نو د دایري د اندازې د ښودلو له پاره د قطر اندازه په  $\emptyset$  علامې سره ښودل کېږي. او که چېرې دایره له نیمایي څخه کمه ترسیم شوی وي نو د دایري (قوس) له پاره د شعاع اندازه (R) ليکل کېږي. یعنې د یوه قوس په شکل ښودل کېږي.
- 11-اندازوي خطونه بايد یو بل قطع نه کړي.
- 12-اندازوي خطونه د ویکتورونو په ذریعه محدود پېږي.
- 13-که چېرې کوم اندازه د (10mm) څخه کمه وي نو ویکتورونه د باندې په نظر کې نیول کېږي. او اندازوي عدد کېدای شي چې په داخل او یا خارج کې وليکل شي.
- 14-اندازې بايد ډېر گڼې نه وي، او بايد ښه واضح ولوستل شي.
- 15-په پرزه جاتو کې د نقشې په داخل کې اندازه گذاري مجاز نه لري.
- 16-د ویکتورونو اندازې د نقشې د مریې خط پندوالی پورې اړه لري.



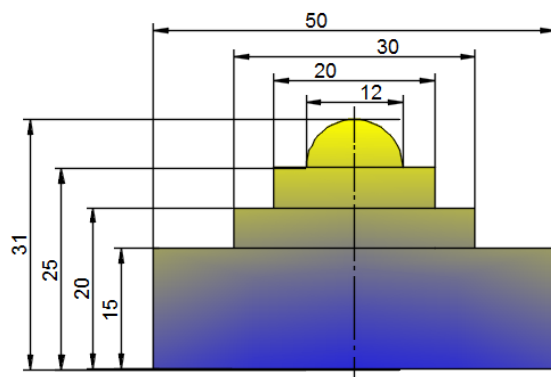
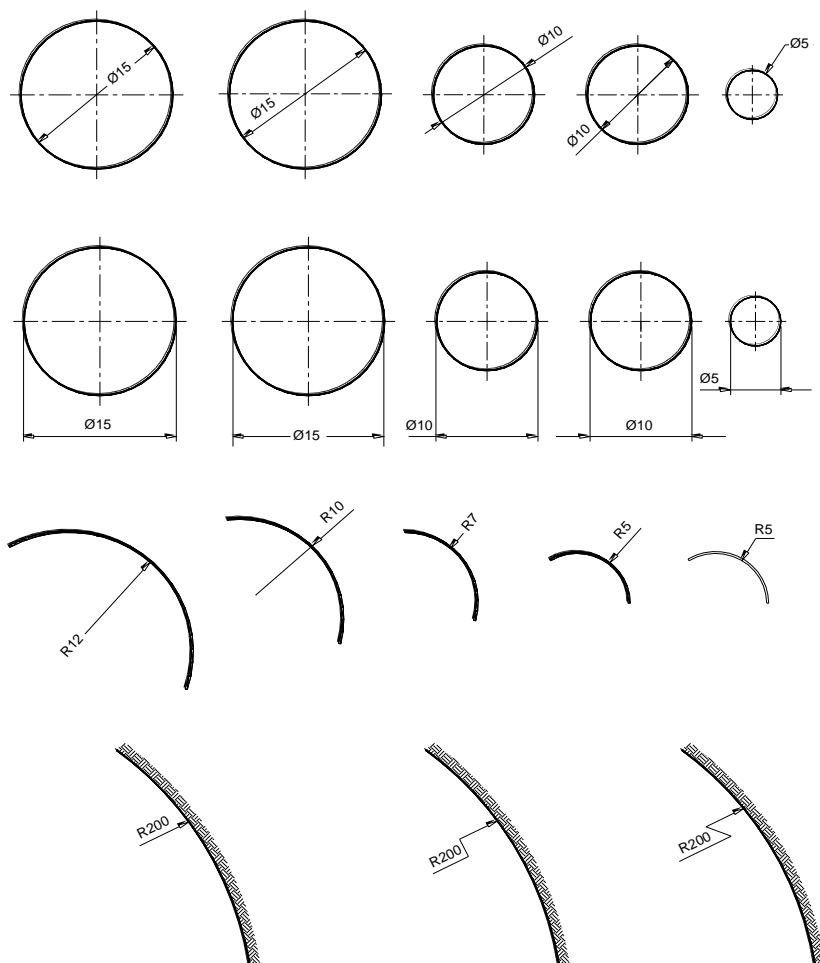
13.3- (شکل) د زاویې اندازه گذاري



12.3- (شکل): ویکتور .

- 17-د زاویو د اندازه گذاري له پاره د (13.3 شکل) نظم بايد مراعت شي.
- 18-د نقشې محيطي خطونه بايد د اندازوي يا کومکې خطونو په توگه ونه کارول شي.
- 19-محوري خطونه د (2تر3) ملي مترو په اندازه د محيطي خط څخه د باندې وويستل شي.
- 20-د پرزه جاتو په اندازه گذاري کې بايد يوه اندازه ازاد پريښودل شي.
- 21-د متناظرو پرزو په نقشو کې بايد اندازې د سترنج د دانو په شکل وي.
- 22-په ماشینري (پرزه جاتو) اندازه گذاري نظر يو اساس ته ترسره کېږي. او په ساختمانونو کې مسلسل.

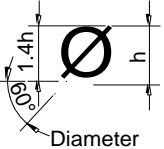
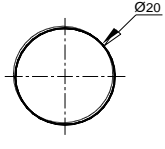
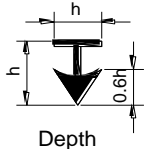
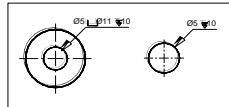
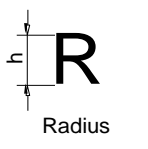
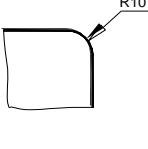
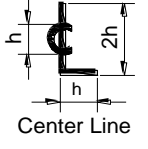
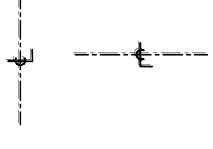
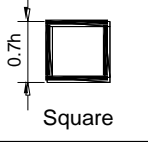
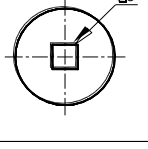
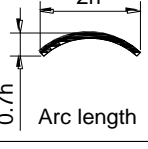
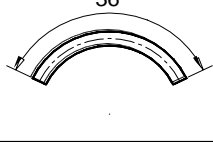
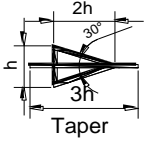
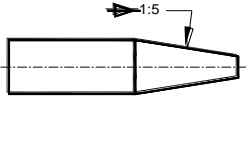
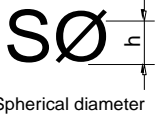
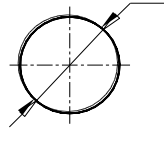
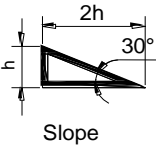
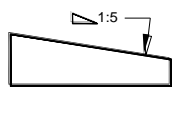
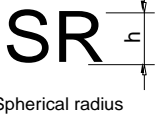
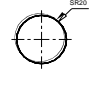
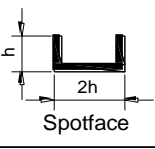
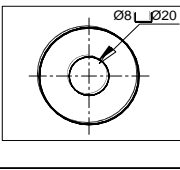
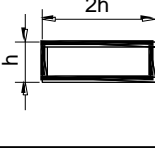
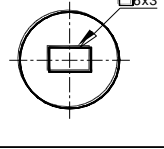
23- د دایرو او قوسونو اندازه گذاري باید د لاندې شکلونو په مطابق وي او پرته له دې شکلونو اندازه گذاري غلطه ده. (25:9).

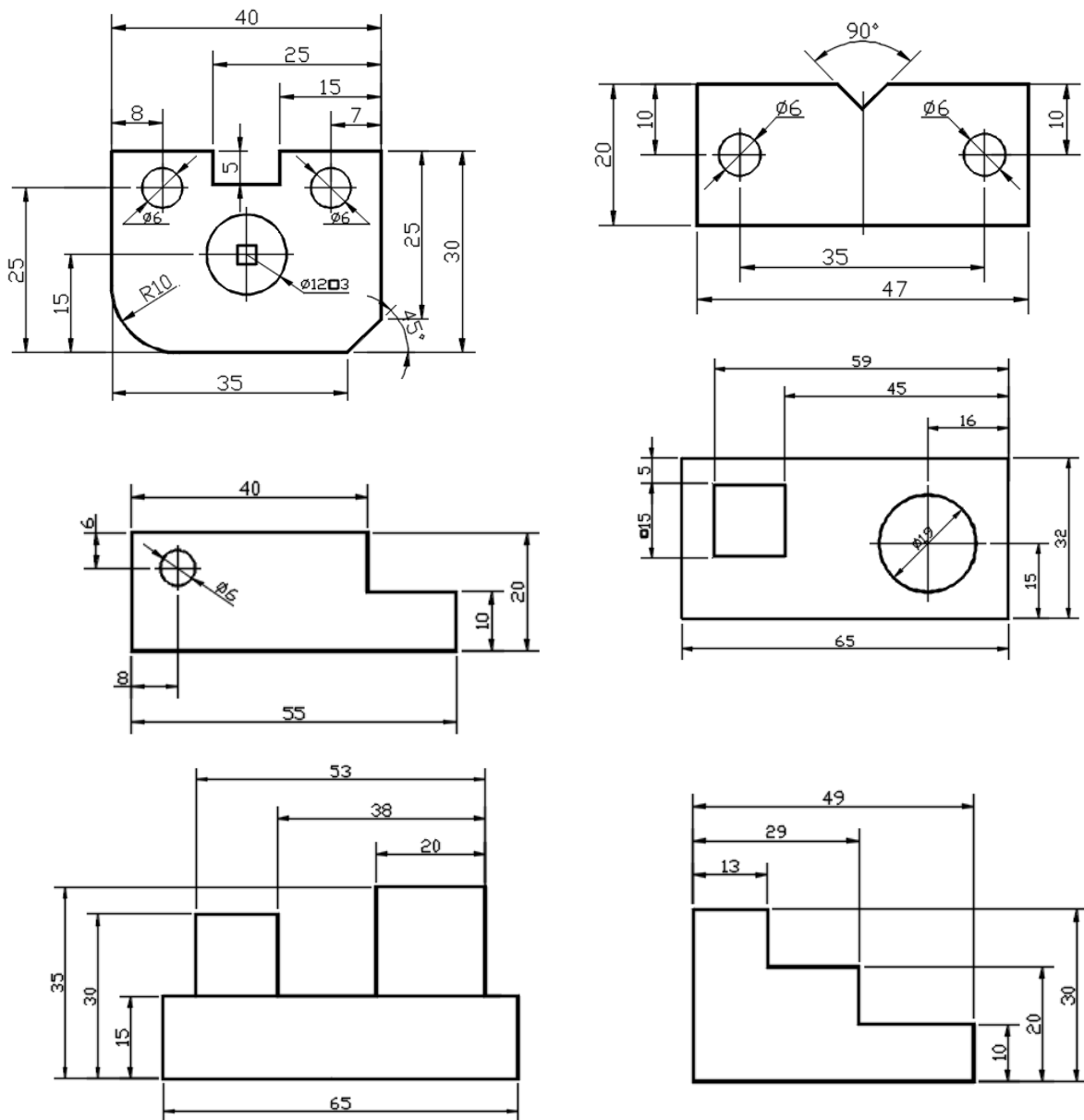


14.3- شکل: د اندازه گذاري بېلگې.

د اندازه گذاري له پاره ځينې سمبولونه په لاندې جدول کې ځای پر ځای شوي دي:

1.3 جدول: په نقشو کې د اندازه گذارې سمبولونه.

Σ	Symbol	Drawing Callout	Σ	Symbol	Drawing Callout
1			7		
2			8		
3			9		
4			10		
5			11		
6			12		

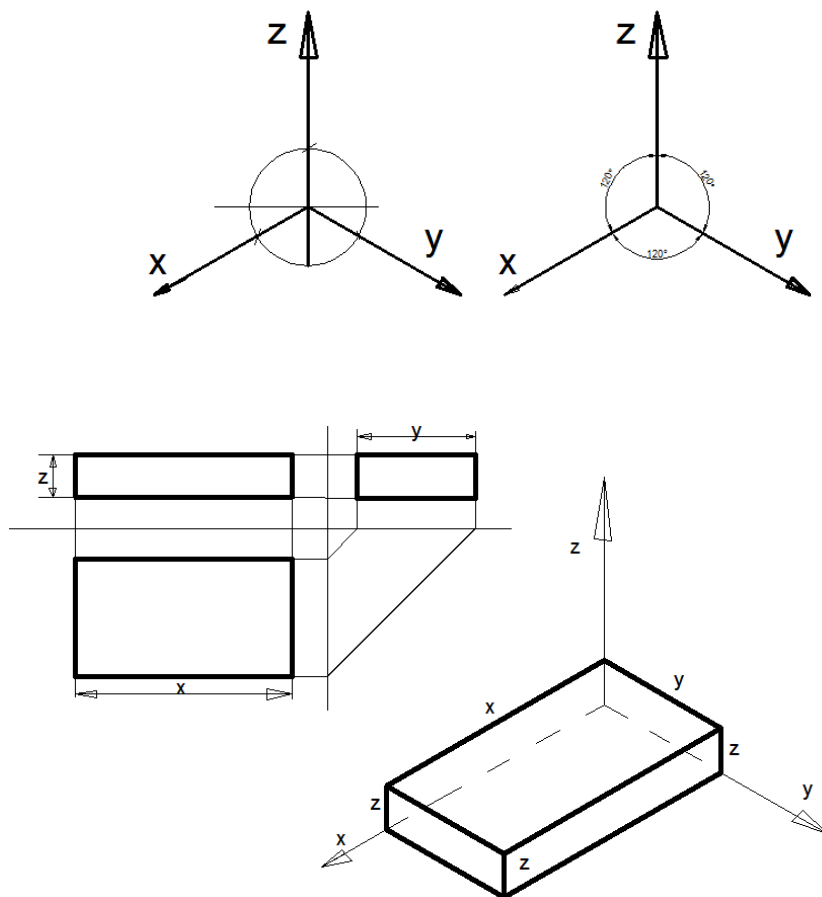


15.3- شکل: داندازه گذاري مختلفې بېلگې

### 7.3- اکسونومتري تصويرونه

ایزومتري: اکسونومتري تصويرونو څخه یوه تصویر دی چې د پریزې ټولې خواوې په دې تصویر کې روښانه شوي وي او د محورونو ترمنځ زاویې  $120^\circ$  وي، چې محورونه عبارت دي له X, Y, Z څخه، هر یو جسم لرونکې د دریو اندازو چې داوږدوالي، سور او لوړوالي څخه عبارت دي، په اکثر حالاتو کې د پریزې والی په X، سور په Y، او لوړوالی په Z باندې ښودل کېږي او بیا نورې اندازې چې په پرزه کې موجودې وي نظر همدي محورونو ته ښودل کېږي. د ایزومتري محورونه په لاندې ډول ښودل کېږي:

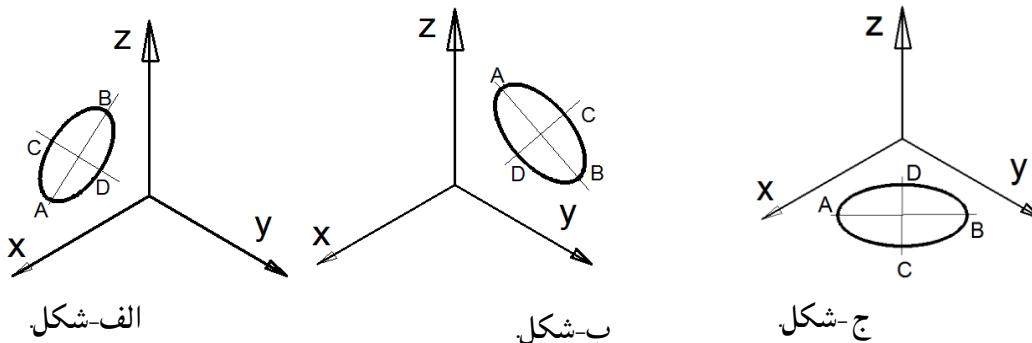




16.3- شکل: پرزه د ایزومتری په محورونو کې.

د دایرو ایزومتری رسمول په درېو مستویگانو کې: د اښکاره خبره ده چې په هره پرزه یا ساختمان کې وتلې او ننوتلې برخې موجودې وي. همدارنگه کېدلې شي په پرزه کې سورۍ موجود وي چې د ایروي، بیضوي، مربع، مستطیل او یا مثلثي ساختمان ولری، کله چې ددی پرزې ایزومتری تصویر رسموو د هریوه هندسي شکل رسمول ځانته طریقې لري. هندسي شکل ته په پرزه کې نظر وشی، وکتل شي چې نوموړی شکل د پرزې په کومه مستوي کې پرته ده او یا په بل عبارت د کوم مستوي سره موازي دی، په پرزه کې د هغی موقعیت په نظر کې نیول یو د مهمو اصولو څخه دی. (16:39-37).

د مثال په توګه که چیرې په پرزه کې یو سورۍ چې د ایروي ساختمان ولری او نوموړی دایره په مقابل مستوي کې پرته وي یعنې د مقابل مستوي سره موازي وی د ایزومتری درسمولو لپاره یې په پرزه کې د دایرې د مرکز په نظر کې نیولو سره د Y په محور باندې عمود خط رسموو چې Y محور د بیضوي د کوچنی محور څخه عبارت دی یا په بل عبارت که چېرې دایره مقابل مستوي کې پروت وی د بیضوي کوچنی محور د Y محور سره موازي او لوی محوری د Y په محور باندې عمود رسمېږي. (17.3 الف شکل) او بیا د بیضوي درسمولو طریقې په واسطه بیضوي رسمېږي.

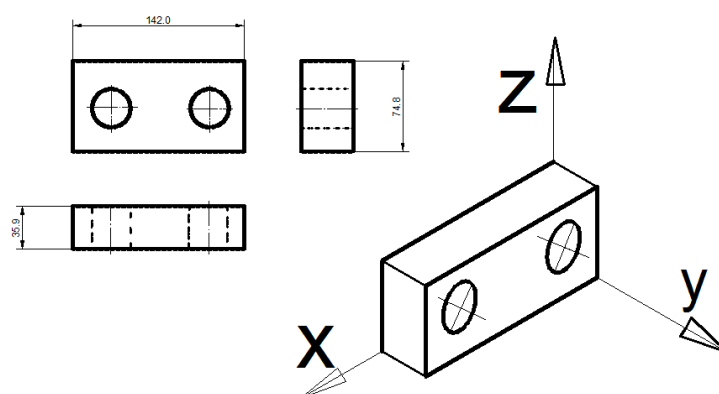


17.3-شکل: بیضوي په محورونو کې: (36:16).

همدارنگه که چیرې دایره په جانبی مستوي پرته وی یعنی جانبی مستوي سره موازي وی نو لوی محور AB پر X محور باندې عمود رسمېږي لکه په (17.3 ب شکل) کې.

او که چیرې دایره په افقی مستوي کې پرته وی د بیضوي لوی محور په Z باندې عمود رسمېږي لکه د (17.3 ج شکل) کې.

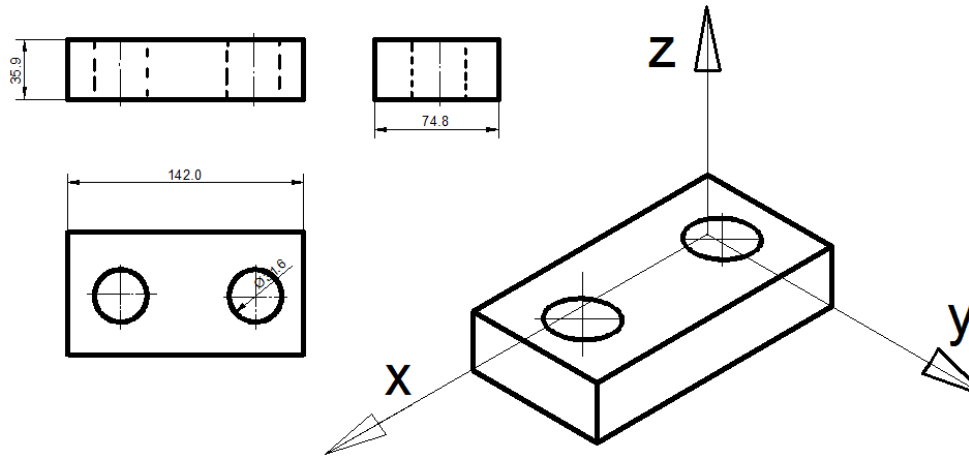
که چیرې په یوه پرزه کې دایرې موجود وي مثالونه یې په لاندې شکلونو کې لیدلی شو.



18.3-الف شکل: دپرزې ایزومتری.

د پورتنی شکل څخه معلومیږي چې دایره یې په مقابل مستوي کې قرار لري نو ځکه د ایزومتری په رسمولو کې د بیضوي لوی محور د Y په محور باندې عمود رسم شویږي.

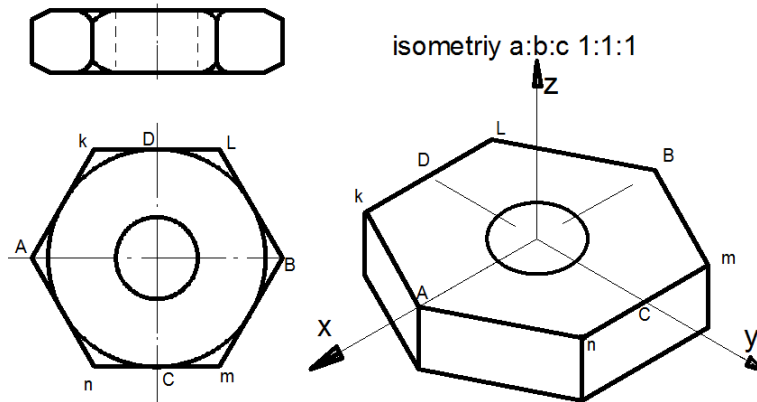
او که چیرې افقی مستوي کې دایره موجود وي د لاندې شکل مطابق رسمېږي:



18.3-ب شکل: ایزومتری

همدارنگه که دایره په جانبی مستوي کې قرار ولری نو د بیضوي لوی محور په X باندې عمود رسمیرې چې مختلف مثالونه کې یې کتلاى شو.

8.3-د ایزومتری په محورونو کې د خو ضلعی رسمول



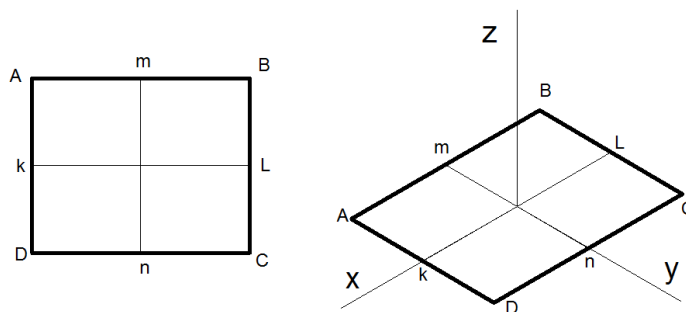
19.3-شکل: د شپږ ضلعی ایزومتری .

د 19.3 شکل مطابق غواړو چې شپږ ضلعی ایزومتری رسم کړو:

1. د A او B نقطې د X په محورونو باندې پیدا کوو، او مرکزي د محورونو په مرکز کې قرار ورکوو.
2. د C او D نقطې چې د Y په محور باندې رسمیرې پیدا کوو.
3. لکه څنگه چې د  $K_1$  او L هو همدارنگه د M او N نقطې د X سره په موازیو خطونو پرتې او د C او D نقطو څخه تیریري په اړوند محورونو باندې یې پیدا کوو.

4. د ایزومتری په محورونو باندې د L نقطه د B سره، K د L سره او همدارنګه K د A، A د N سره، N د M سره، او M د B سره وصلوو، وینو چې د شپږضلعی ایزومتری لاسته راځی او بیا وروسته له هغې د پرزې پورې اړوند نورې برخې رسموو.

5. همدارنګه د څلورضلعی د رسمولو لپاره په لاندې ډول عمل کوو چې KL د X په محور او MN د Y په محور قرار ورکوو. او د فاصلو په نظر کې نیولو سره A, B, C, D پیدا کوو



20.3- شکل: په ایزومتری محورونو کې څلورضلعی.

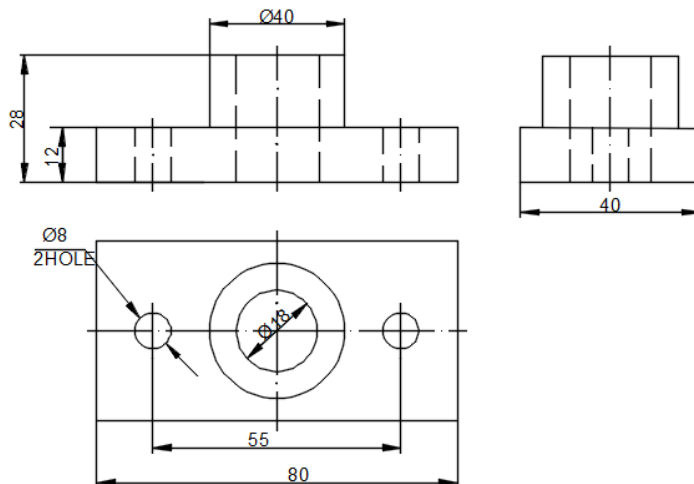
په ایزومتری تصویرونو کې د قطع د عملیې اجرا کول (Cutting in isometric):

مخکې له دې څخه چې د یو پرزې ایزومتری رسم کړو باید د ایزومتری د رسمولو مرحلې باندې پوه شو چې په دې ترتیب ترسره کېږي:

1. د پرزې د ضروري مرتسمونو تکمېلول.
2. په مرتسمونو کې د اندازې ایښودنې قوانین تطبیق کول.
3. د پرزې د نامریی برخو ښودل او یا د څلورمې برخې قطع ښودل.
4. د ایزومتری په محورونو کې د پرزې رسمول.
5. په ایزومتری کې د پرزې نامریی برخې لکه: دایره، وتلی او ننوتلی برخې ښودل.
6. په ایزومتری کې د څلورمې برخې د قطعې د عملیې اجرا کول.
7. استاد ته د اصلاح لپاره وړاندې کول او د اصلاح څخه وروسته تورول او تسلیمول.

مثال: په (21.3 شکل) کې دریم مرتسم پیدا کوو، اندازه گذارې تکمېلوو، قطع اجرا کوو او بیا د پرزې ایزومتری رسموو، او په ایزومتری رسم کې چې پرزه (نقشه) متناظروي د څلورمې برخې د قطعې عملیه اجرا کوو.

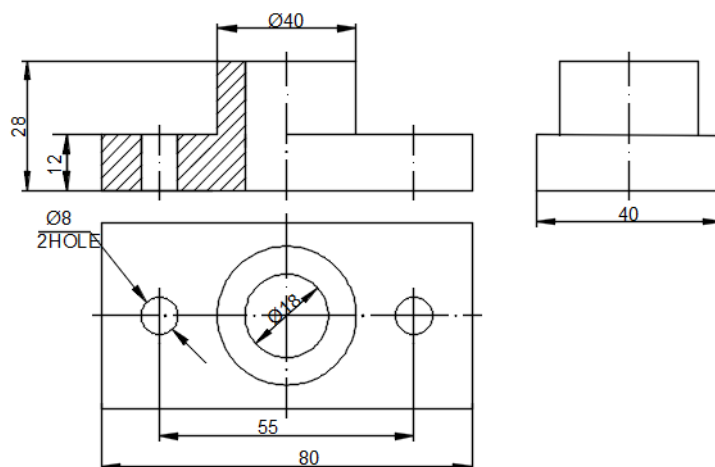
یعنی لومړی دریم مرتسم پیدا کوو او یو شمیر اندازی د افقی او مقابل څخه جانی مرتسم ته انتقالوو، او بیا د څلورمې برخې قطع اجرا کوو. لکه څنګه چې په پرزه کې درې سوري موجودیت لری او ددی سوریو د ښودلو لپاره په محورو نو باندې نوموړې پرزه ذهنآ قطع کوو او په شکل کې تطبیقوو:



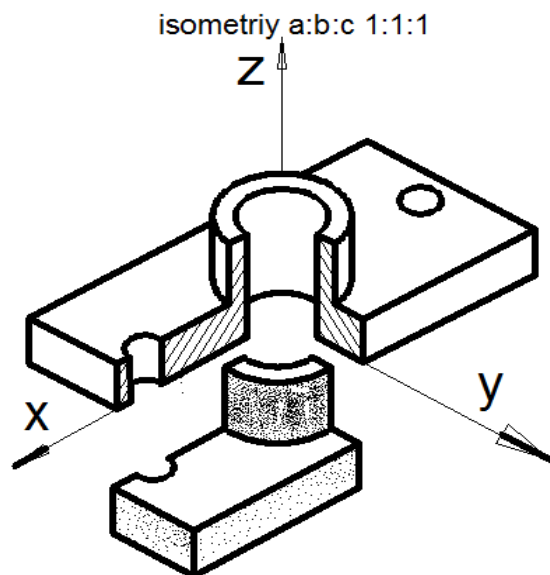
21.3- شکل: د پرزې نمانګانې

لومړی د ایزومتري محورونه رسموو او بیا د مرتسمونو اندازی د شکل مطابق تطبیقوو. د پرزې مرکز د کوردینات د محورو په مبدا کې قرار ورکوو او نظر مبدا ته د پرزې نورې اندازې په ترتیب سره ځای پر ځای کوو.

د پرزې اوږدوالی چې په لاندې شکل کې 80 ملی متره دی د X په محور بیلوو، د پرزې سور چې 40 ملی متره دی د Y په محور منطبق نیسو او یا ورسره موازي بیلوو، او همدارنګه د پرزې لوړوالی چې د 28 ملی متره ده د Z په محور باندې موازي قرار کوو. او نورې اندازی د موقعیت په نظر کې نیولو سره په مرتسمونو کې ځای پر ځای کوو. 23- (6! 24)



22.3- شکل په ایزومتري کې څلورمې برخې قطع



23.3- شکل په ایزومتري کې څلورمې برخې قطع

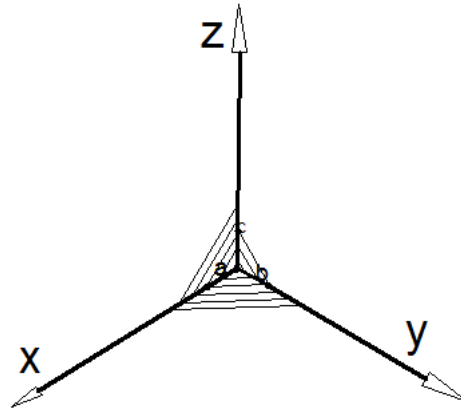
لکه چې (23.3 شکل) کې لیدل کېږي د پرزې د داخلي برخو د ښوولو لپاره په شکل کې د څلورمې برخې د قطع عملیه اجراء کوو یعنې د X او Y په محورونو باندې د اوږدوالي او سور منځنۍ نقطې پیدا کوو یعنې د a او b نقطې پیدا کوو بیا په همدغه نقطو باندې د Z سره موازي خطونه د پندوالي (12) په اندازه رسموو ، او په همدې ترتیب په محورونو باندې عملیې ته دوام ورکوو ترڅو په شکل کې د څلورمې برخې د قطعې عملیه ترسره شي.

د مقطع د ښودلو لپاره د قطع د کرښو څخه په لاندې ډول عمل اجراء کوو.

1. هغه قطع چې په مقابل مستوي کې اجراء کېږي د X او Z په محورونو باندې د یو یو واحد په اندازه اندازې بیلوو د A او C نقطې مطابق عمل کوو او بیا دواړه سره وصلوو او د AC سره نور خطونه موازي رسموو او هغه برخې د قطع د کرښو په واسطه سره ډکوو کوم چې قطع شوی وی د قطع شوو کرښو ترمنځ فاصله دوه ملی متره په نظر کې نیسو .

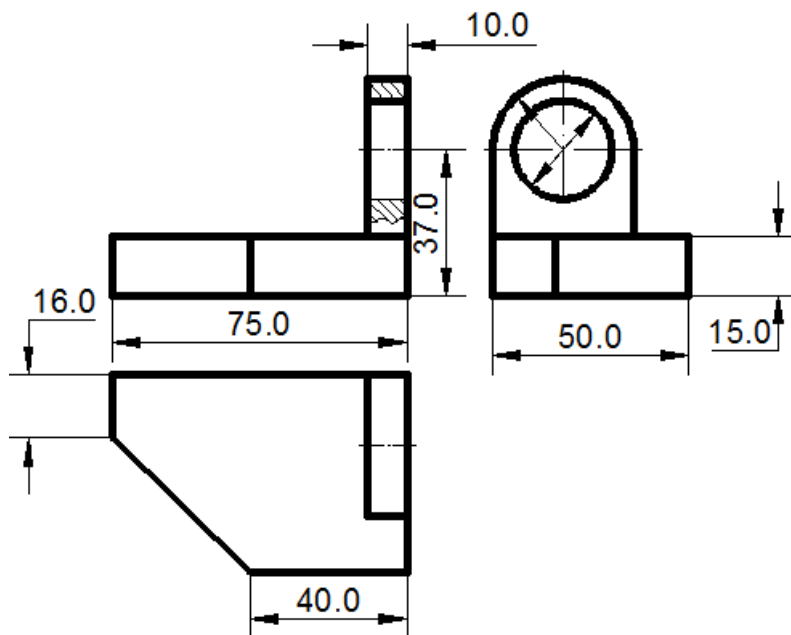
2. هغه قطع چې په جانبی مستوي اجراء کېږي د Y او Z په محور باندې د یو یو واحد په اندازه اندازې د B او C مطابق په ښه کوو او بیا B د C سره وصلوو او د قطع د ښودلو لپاره د BC سره موازي خطونه د 2 ملی مترو په فاصله رسموو ترڅو مقطع وښودل شي.

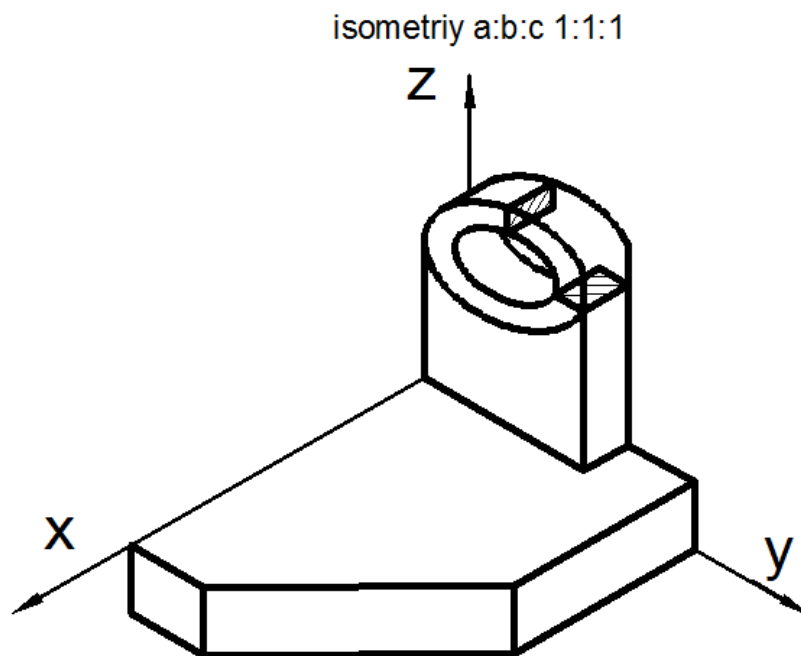
3. هغه قطع چي افقي مستوي کي تر سره کېږي د X او Y په محورونو باندې د يو يو واحد په اندازه اندازي بيلو وچي A او B سره مطابقت کوي، A د B سره وصلو او د AB سره موازي خطونه د 2 ملي مترو په فاصله سره رسمو و ترڅو مقطع وښودل شي.



24.3- شکل: په ایزو متري محورونو کې د مقطع خطونه.

په لاندې شکل کې چي پرزه متناظره نه ده او نامری برخه یی په جانبی مستوي قرار لری یعنی سوری په جانبی کې قرار لری په داسی شکلونو کې ځایی قطع اجراء کېږي په شکل کې ښکاری چي د سوری د ښودلو لپاره د سوری یوه برخه یا د پرزې یوه څنډه چي سوری روښانه کوي قطع شوی دی.





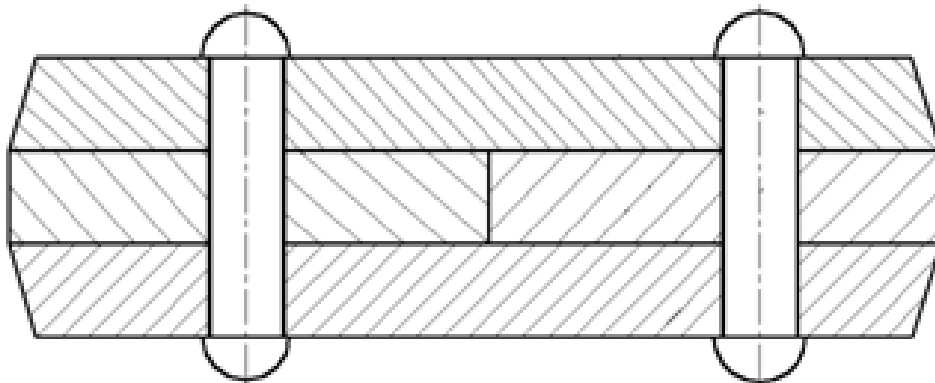
شکل: 25.3- په ايزومتري محورونو کې ځايي.

ډيرې پرزې داسې ساختمان لري چې په داخل کې سوري او يا نور وتلي او ننوتلي برخې وجود لري در سمولو په وخت کې بايد روښانه او ښکاره شي. د پرزې قطع کول او د هغې د مقطع ښودل مونږ ته دا امکان راکوي چې د يوې پرزې او يا د يو ساختمان هغه برخې ښکاره کړو چې مونږ ته زمونږ د سترگو په مقابل کې قرار و نه لري او نه ښکاري يعنې هغه پټې او نا مريې برخې ښکاره کړي کوم چې د پرزو په داخل کې وجود ولري. د پرزې هغه برخه چې قطع کېږي مقطع يې د خطکشي شوو کرښو په واسطه ښودل کېږي چې د  $45^\circ$  تر زاويې لاندې د 2 ملي مترو په اندازه رسمېږي چې په لاندې شکل کې ښودل شوی دی.

که چيرې په يوه قطع شوی برخه کې دوه، درې او يا زياتې پرزې موجودې وي په دې صورت کې د يوې پرزې د قطع شوو کرښو لوري يوی خوا ته او د بلې پرزې قطع ښودونکو کرښو لوري يا جهت بلې خوا ته کښل کېږي دا ځکه چې د يوې پرزه يا ټوټه اسپني فرق د بلې سره و شي او که چيرې درېمه او څلورمه پرزه هم موجوده وي بيا د کرښو تر منځ فاصلي ته تغير ورکړو ترڅو په اسانې سره يوه پرزه د بلې څخه توپيروي او وپيژندل شي.

لکه په ( 26.3 شکل ) کې چې څلور ټوټې او سپنه د پيچونو په واسطه وصل شوی د قطع په حالت کې ښودل شوی دی.





26.3- شکل: د مختلفو پرزو مقطعی. (23.16)

### 9.3- قطعه او د قطی ډولونه

قطع نظر قطع کوونکې مستویگانو ته په درې ډوله دی:

الف: عمودی قطع: قطع کوونکې مستوي یی عمودی یعنی پرزه په عمود ډول د مستوي په واسطه قطع شوی وی لکه د یوې پرزې مقطع چې په مقابل مستوي کې ښودل شوی دی.

ب: افقی قطع: قطع کوونکې مستوي یی افقی وی یعنی پرزه په افقی ډول د مستوي په واسطه قطع شوی وي چې دا ډول قطع د افقی قطعی په نوم یادېږي.

ج: مایله قطع: قطع کوونکې مستوي مایله وی یعنی نه افقی وی او نه عمودی یعنی پرزه تر یوې زاوې لاندی قطع کېږي چه مایله قطع به په جلا مبحث کې و لوستل شی.

همدارنگه قطع د خپل ساختمان له مخی پېچلی یا مغلقه او ساده قطعو ویشل کېږي، یعنی پرزې وی چې ډیر ساده قطع په کې اجرا کېږي او په اسانی سره پرزه روښانه کېږي.

خو ځنی پرزې وی چې ډیر پېچلی ساختمان لری ا ډیری نامرپی برخې لری چې د روښانه کولو لپاره څو ځلی د څو مستویگانو په واسطه د قطع عملیه اجرا کېږي.

همدارنگه قطع په پرزو د موقعیت په لحاظ په دوه ډوله ده د پرزې د څلورمی برخې قطع او ځایی قطع، چې د پرزې څلورمی برخې د ښودلو لپاره استعمالېږي یعنی د پرزې هغه نه ښکاره کیدونکې برخه چې منظم ساختمان نه لري او په نورو قطعو کې لکه (عمودي، افقی، څلورمی او نور) کې ښه نه روښانه کېږي د ځای قطع څخه کار اخلی.

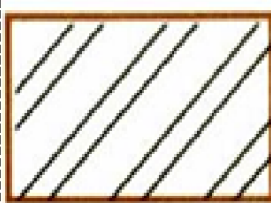
د مختلفو موادو مقطع: د مقطع ښودل د قطع د کرښو په واسطه د هرشی لپاره جلا جلا ساختمانونه یا شکل لری ضرور ده چه د هر جنس خپلی علامی وښودل شی لکه لرگی، اوسپنه، رې، فلزی او غیر فلزی مواد، ښیښه، کانکریت او نور خپل مقطع لری او په مختلفو شکلو ښودل کېږي چې د بېلګی په ډول یو څولاندې مقطعی وګورئ:

دلرگي مقطع



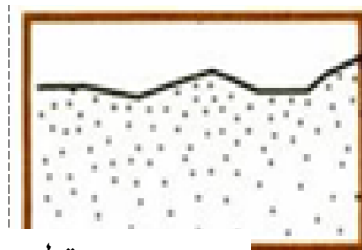
داوسپي سسم

د نكل مقطع

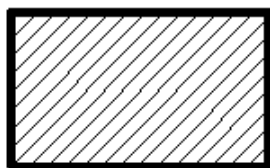


دمسو مقطع

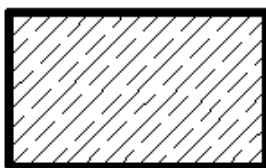
دشگي مقطع



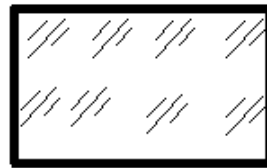
د بنیبنی مقطع



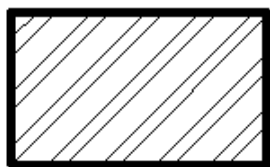
د برونخ مقطع



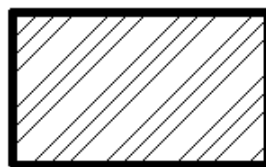
د پلاستيکي موادو مقطع



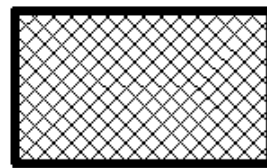
د ترکیبی موادو مقطع



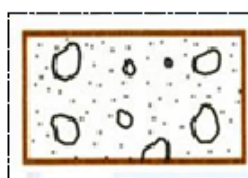
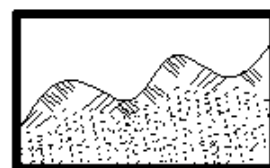
د خمکی مقطع



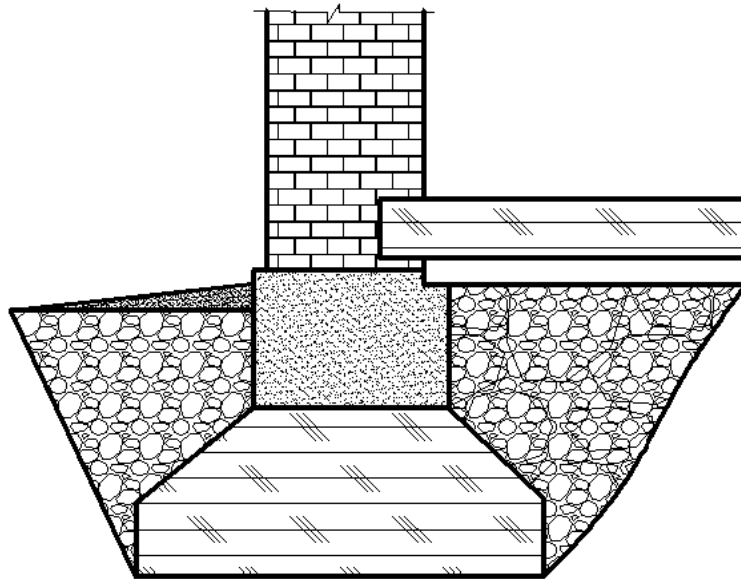
د غره مقطع



د کانکريتو مقطع



27.3- شکل: د مختلفو موادو مقطع. (54:18)



28.3- شکل: دپایې د تهداب مقطع (55:18)

### 10.3- لنډیز

سکېچ دانجینیري رسمونو په خاصه توګه د تخنیکي رسم یو اساسي او اړین موضوع ګانو څخه شمېرل کېږي. د سکېچ تعریف، د ازا د لاس سکېچ او ډولونه یې، او همدارنګه د سکېچ په اړه نور معلومات په درېیم فصل کې ذکر شوي دي، د کور دینا تو سیستم او په هغې د مختصاتو ښودنه، اندازه ایښودنه او د اندازه ښودنې سمبولونه د دې فصل د مهمو موضوع ګانو څخه دي، اکسونو مترتسیمونه، د پرزو ایزو متري، قطعي او د قطعي ډولونه او په اخره کې زده کونکو لپاره د کورنې دندې په زړه پورې ګرافیکي شکلونه موجود دي.

#### پوښتنې

- 1- د غلطې اندازه ګذاری یو خوبېلګي په شکلونو کې وښایاست !
- 2- د صحیح او غلطې اندازه ګذاری تاثیرات د نقشو په لوستلو کې واضح کړئ !
- 3- د سکېچ او دهغې ډولونو په اړه خپل معلومات روښانه کړئ !
- 4- د کور دینا تو کوم ډول سیستمونه پیژنئ !
- 5- اکسونو متري مرتسیمونه څه ډول مرتسیمونه دي !

- 6- ايزومتری مرتسيونه خه ډول مرتسيمونه دي !
- 7- ايزومتری محورو نو ترمنځ زاويې خودرجه دي !
- 8- قطعي د خه لپاره استعماليري !
- 9- په ايزومتری کې د خلورمې حصې قطعه په يو مثال کې روښانه کړئ !
- 10- په يوه نقشه کې د مختلفو موادو د مقطوبېلگي وښايست.
- 11- په لاندې گرافيکي شکلونو کې د غوښتونې مطابق د ښه زده کړې په موخه کورنې دنده ترسره کړئ !

11- دگراف (ملي مټري) په کاغذ کې درس شو یو پرزوله مخې بې سکېچونه رسم کړی.!

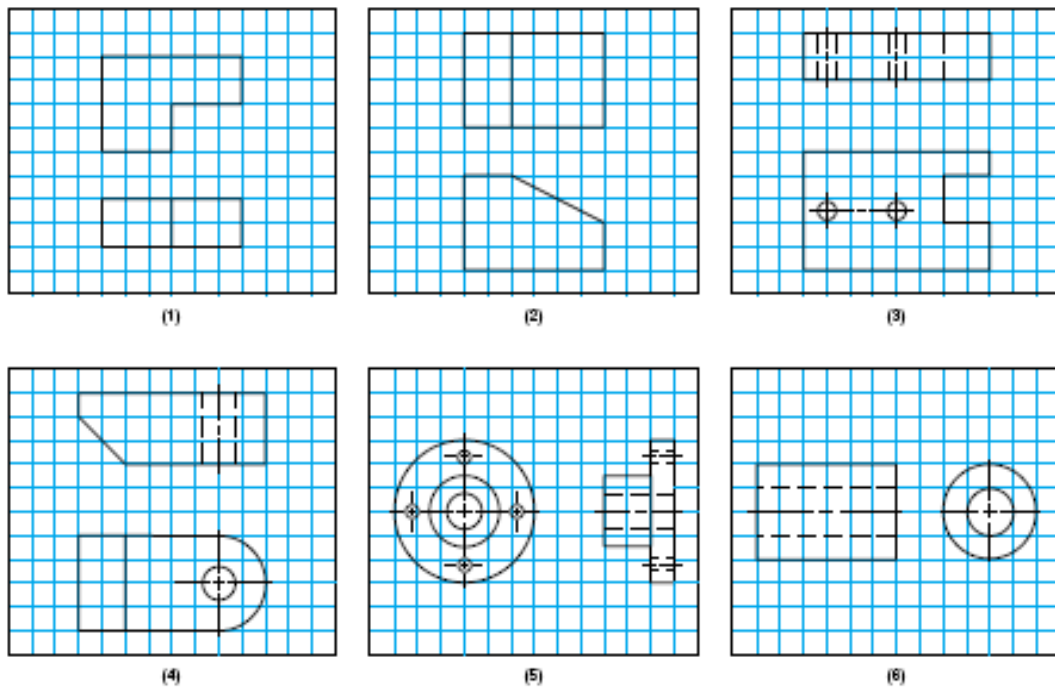
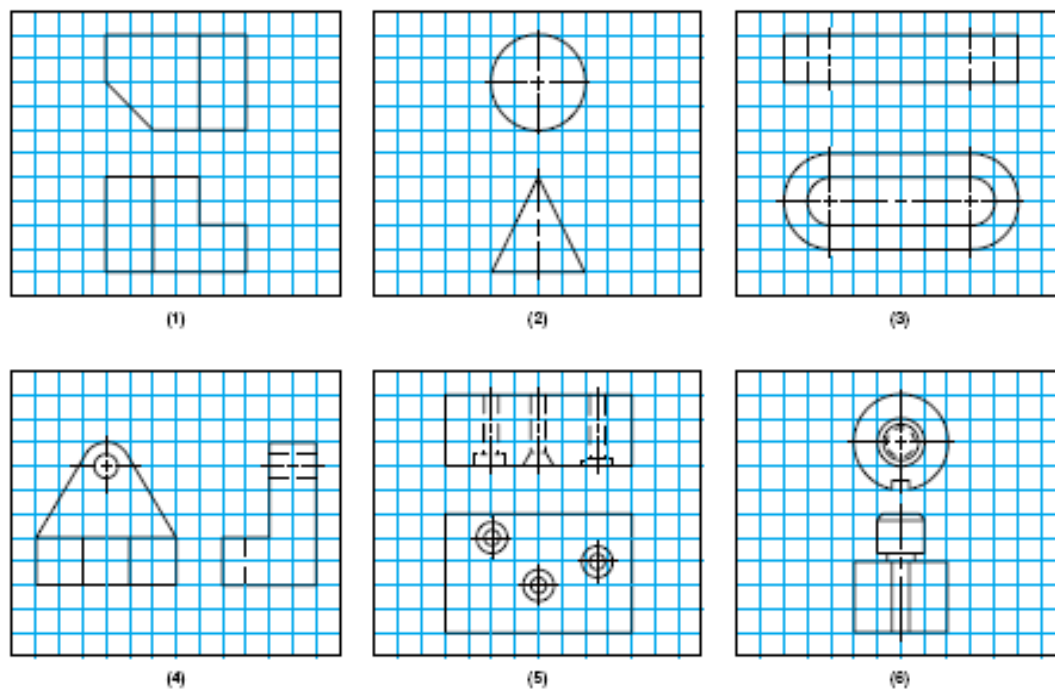
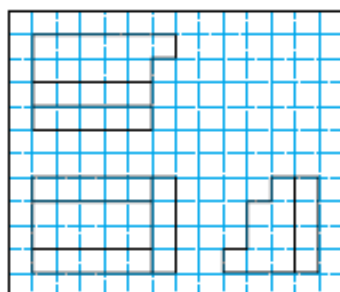
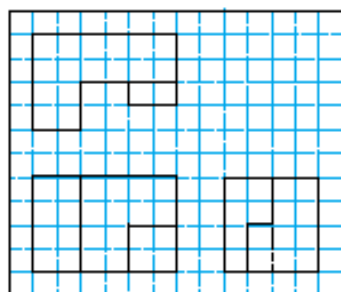


Figure 15.74 Problem 15.1

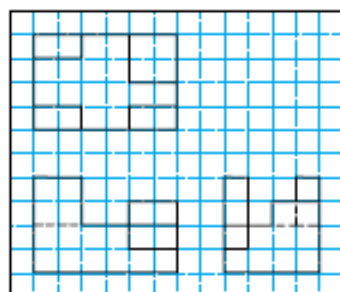




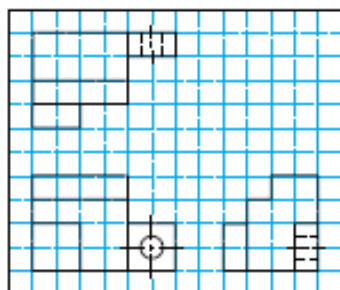
(1)



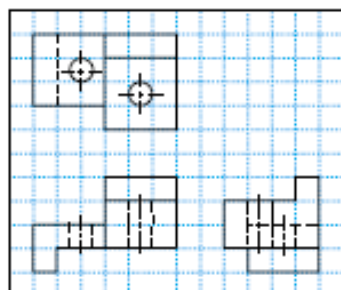
(2)



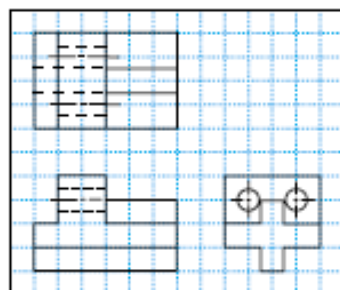
(3)



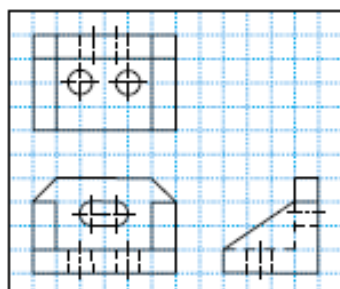
(4)



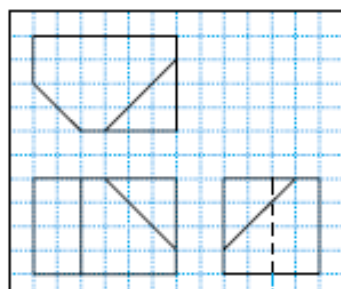
(5)



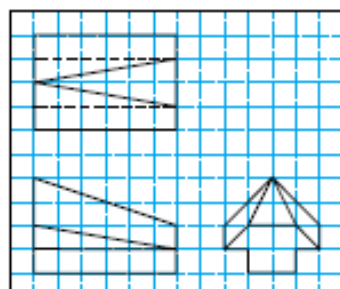
(6)



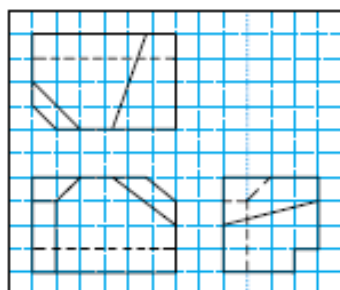
(7)



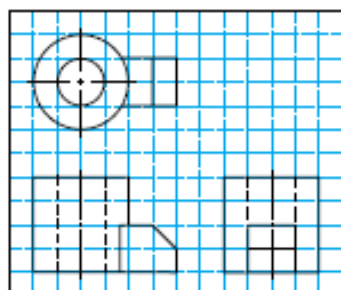
(g)



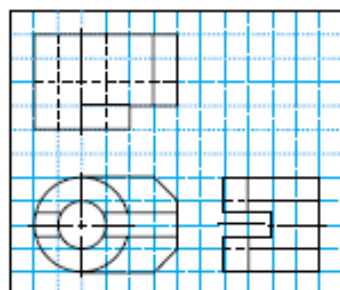
(9)



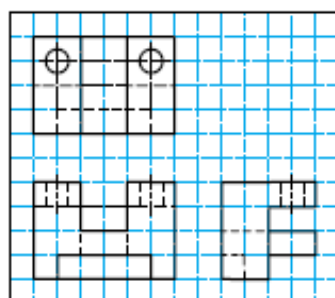
(10)



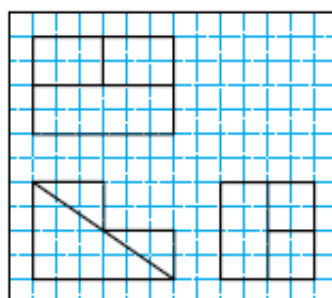
(11)



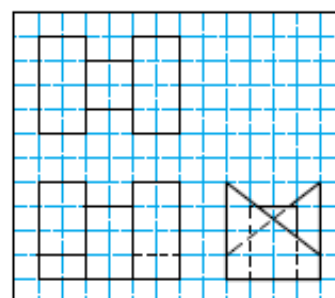
(12)



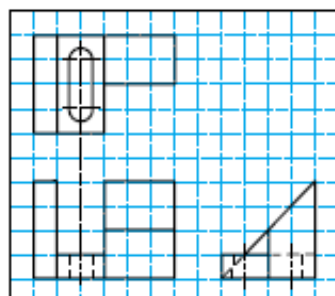
(13)



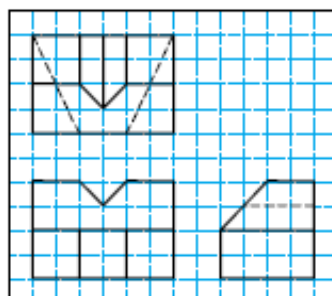
(14)



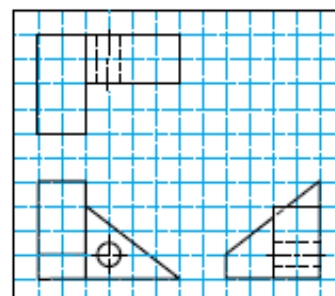
(15)



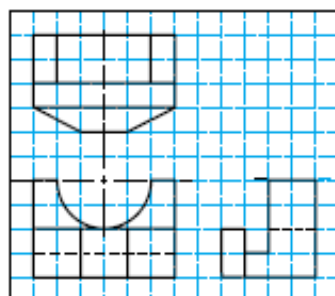
(16)



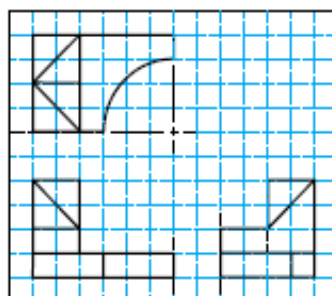
(17)



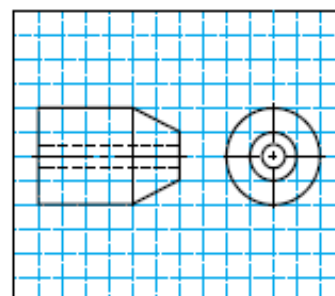
(18)



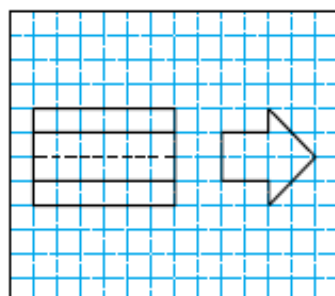
(19)



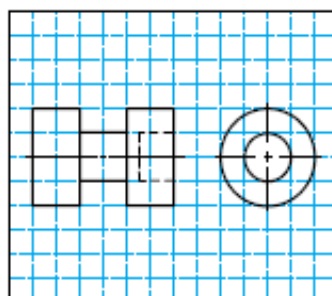
(20)



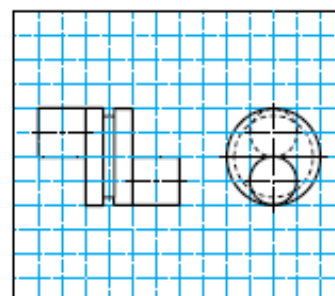
(21)



(22)



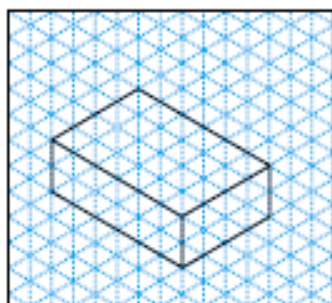
(23)



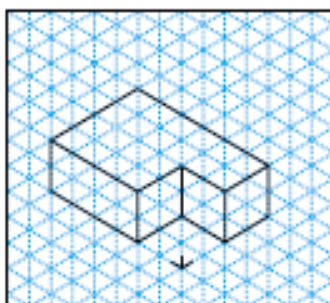
(24)

29.3- شکل: کورنې دندې لپاره ګراف کاغذ کې رسم شوي پرزې. (11:174-176).

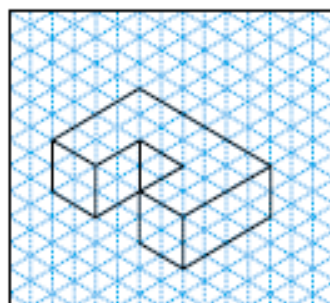
6- دگراف په کاغذ کې د پړزو درسم شويو ډک موډلونو ( 3D solid models ) له مخې د نماگانو سکېچونه رسم کړي



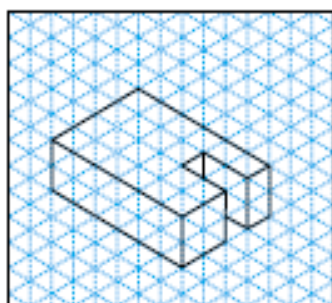
(1)



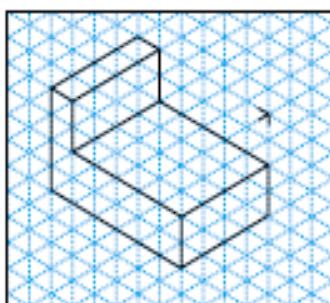
(2)



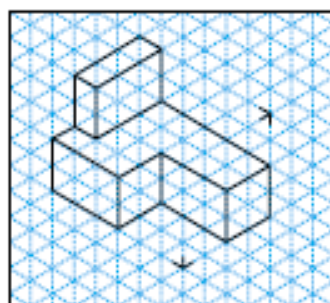
(3)



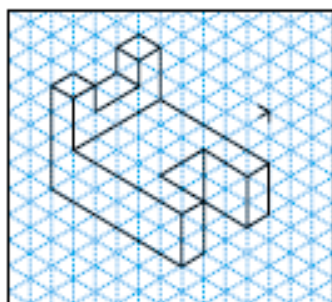
(4)



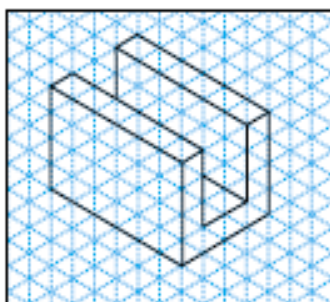
(5)



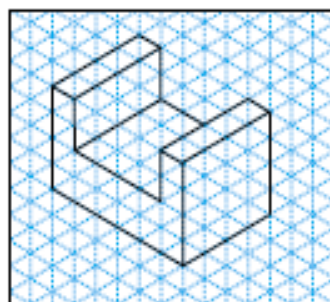
(6)



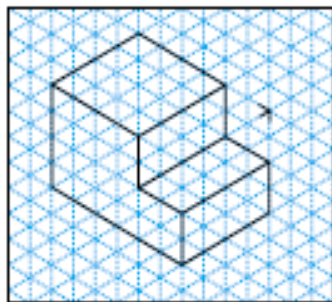
(7)



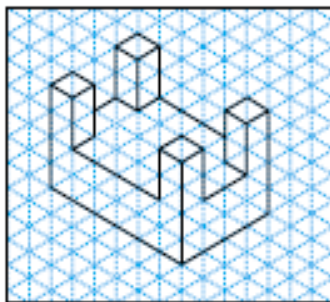
(8)



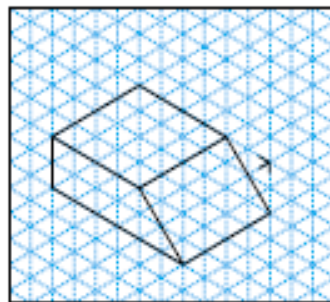
(9)



(10)

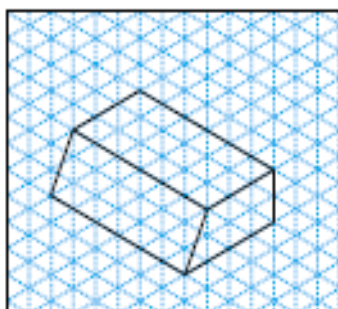


(11)

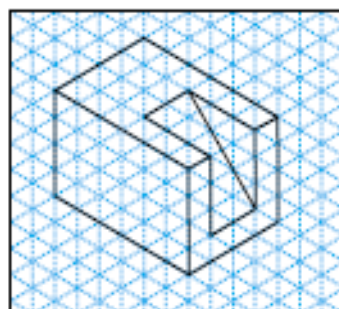


(12)

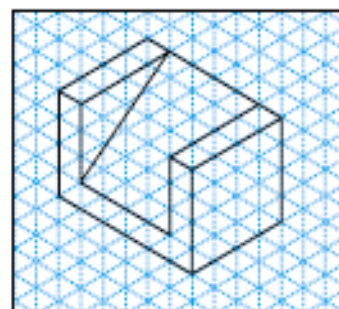




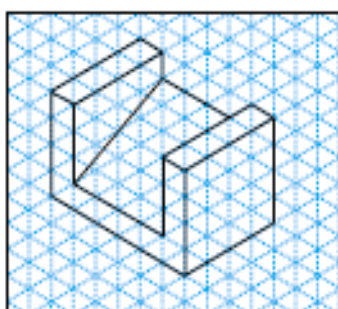
(13)



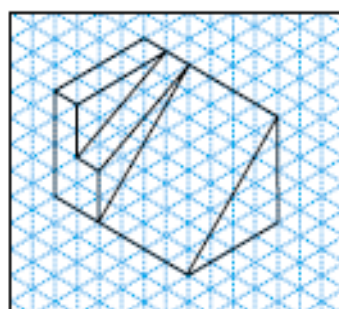
(14)



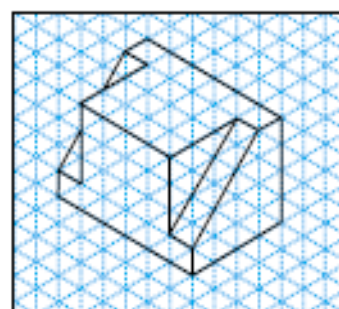
(15)



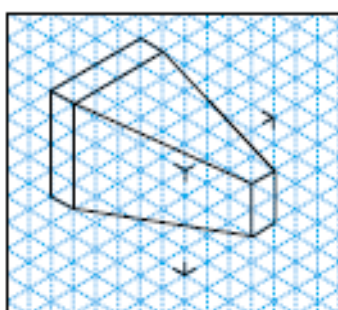
(16)



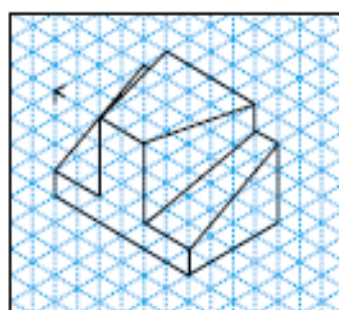
(17)



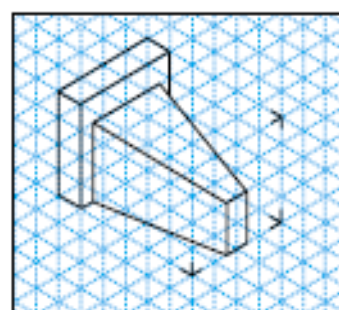
(18)



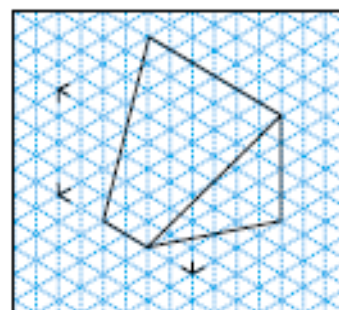
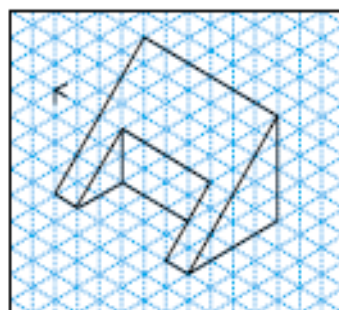
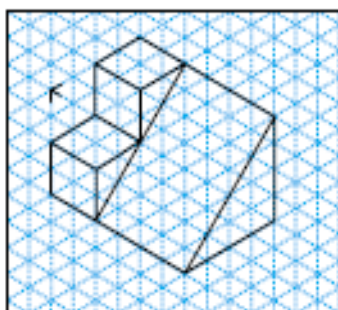
(19)

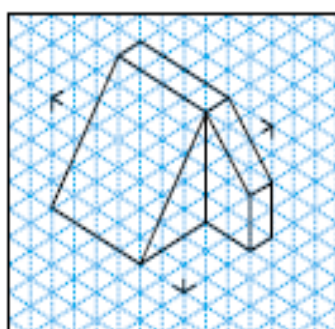


(20)

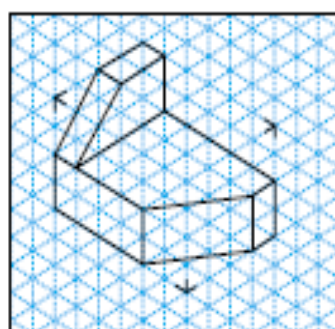


(21)

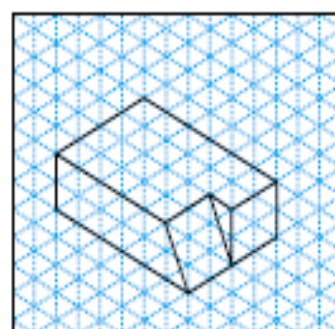




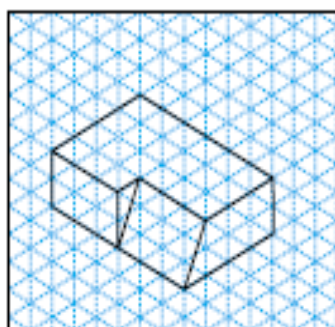
(25)



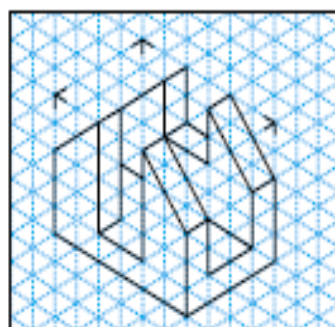
(26)



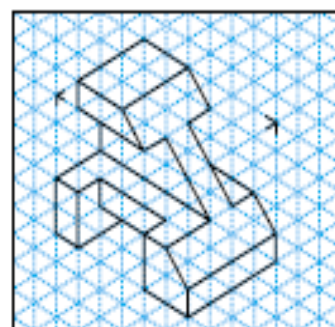
(27)



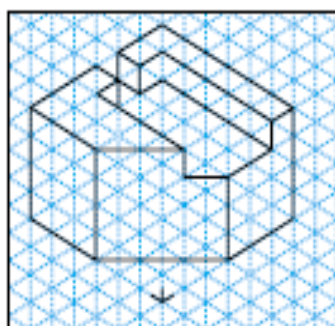
(28)



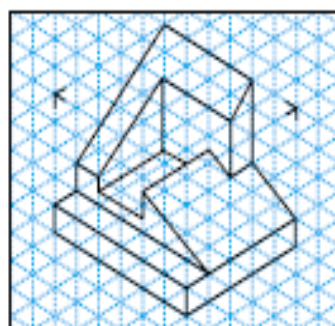
(29)



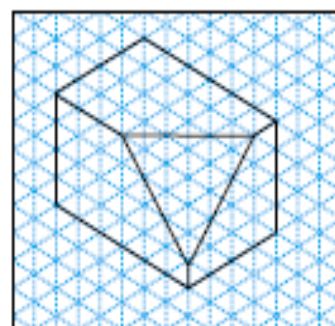
(30)



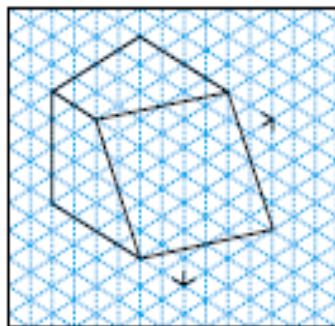
(31)



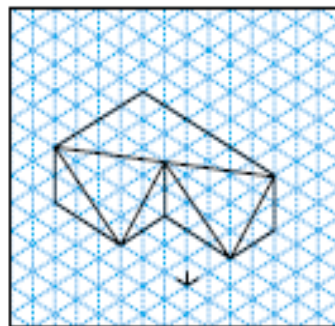
(32)



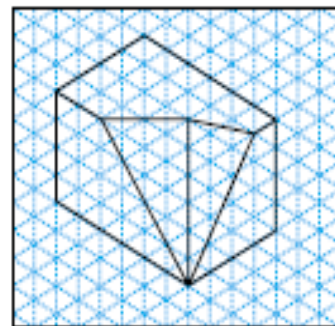
(33)



(34)

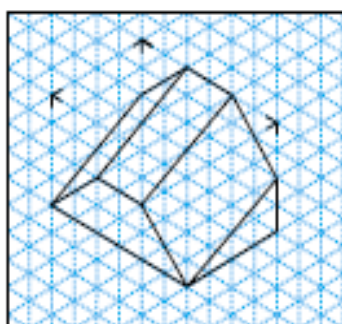


(35)

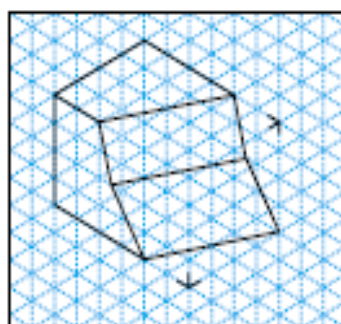


(36)

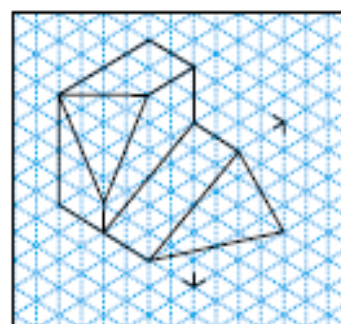




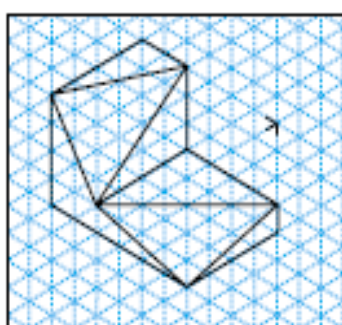
(37)



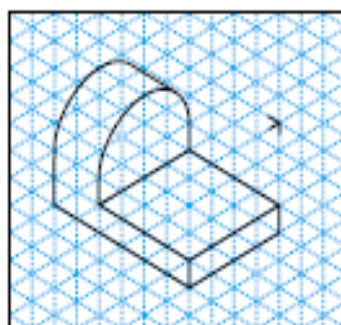
(38)



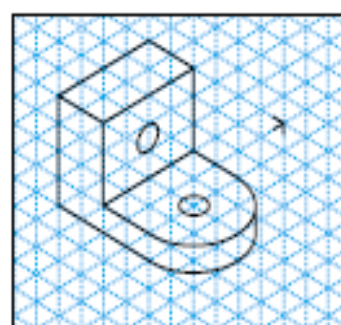
(39)



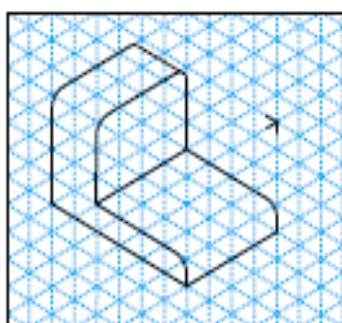
(40)



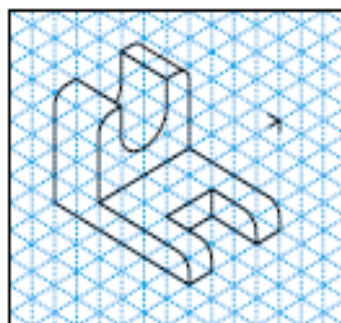
(41)



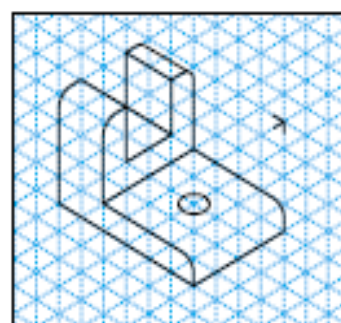
(42)



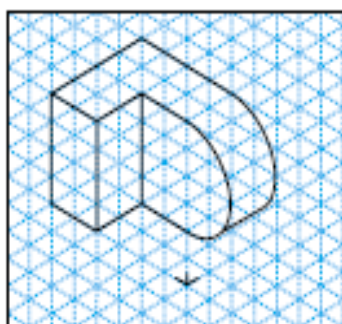
(43)



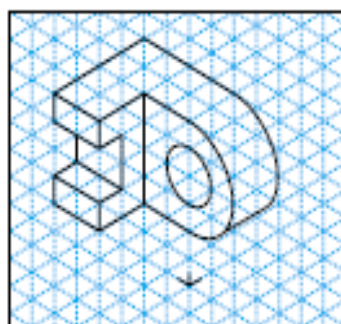
(44)



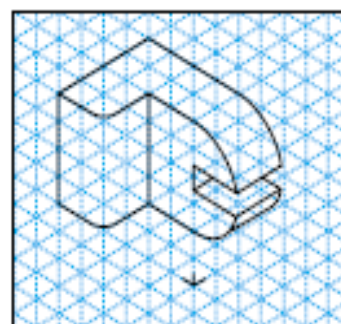
(45)



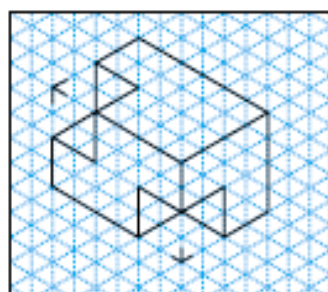
(46)



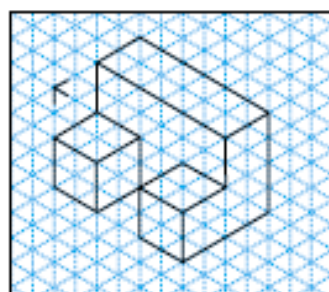
(47)



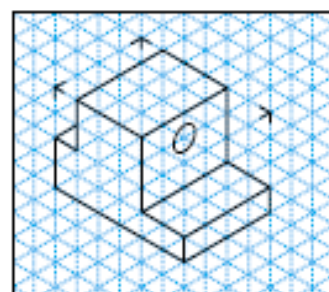
(48)



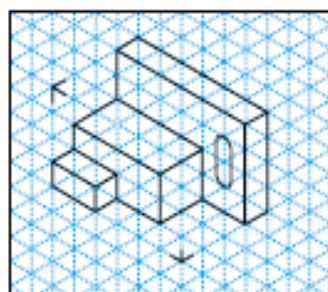
(49)



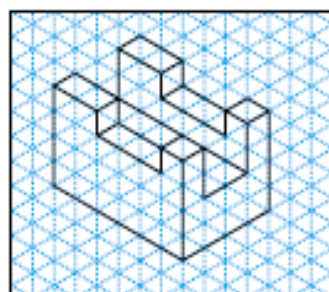
(50)



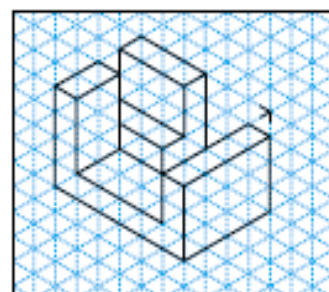
(51)



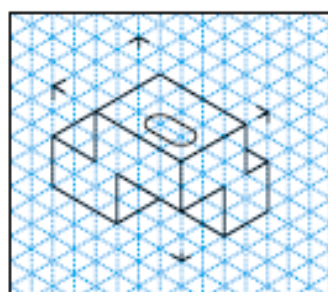
(52)



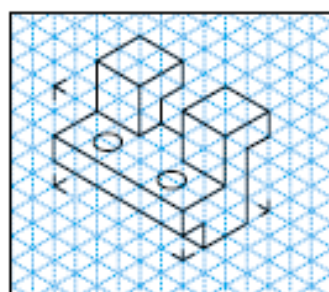
(53)



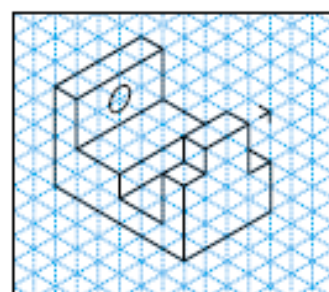
(54)



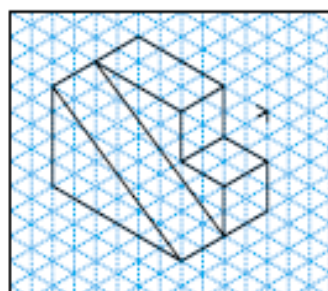
(55)



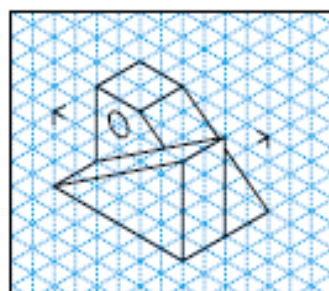
(56)



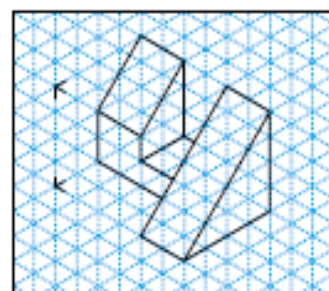
(57)



(58)

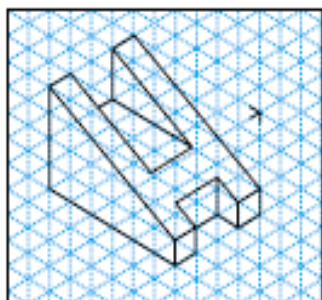


(59)

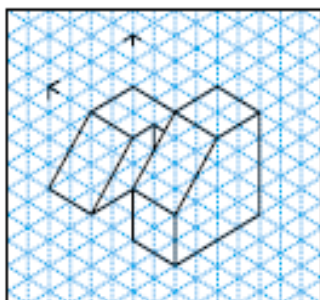


(60)

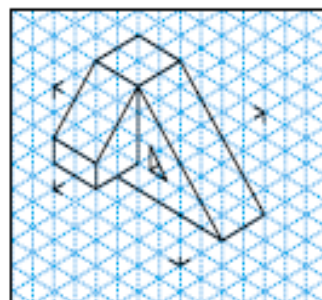




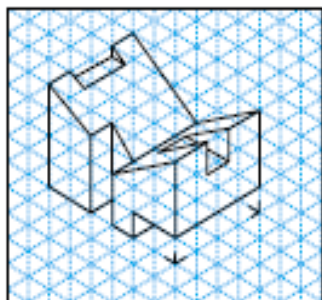
(61)



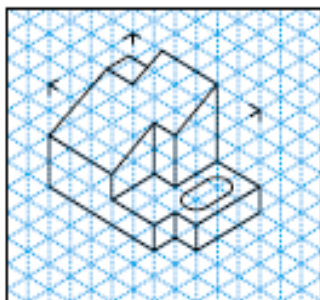
(62)



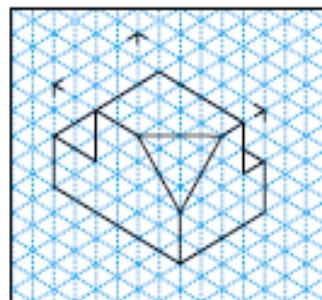
(63)



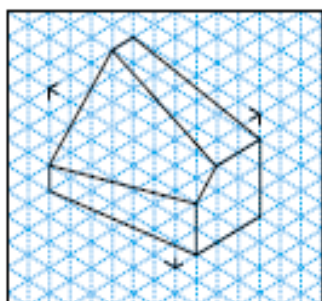
(64)



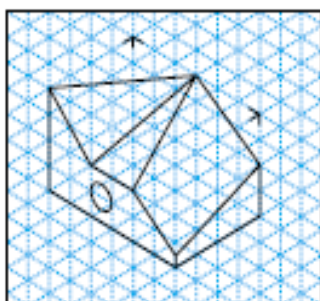
(65)



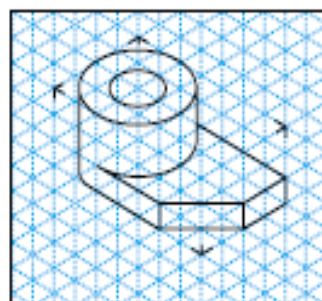
(66)



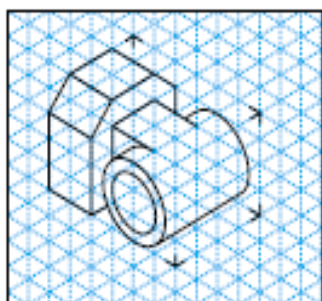
(67)



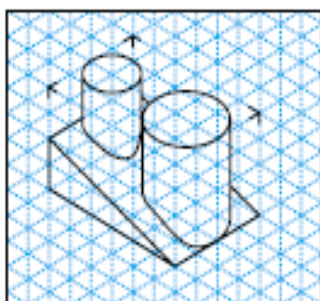
(68)



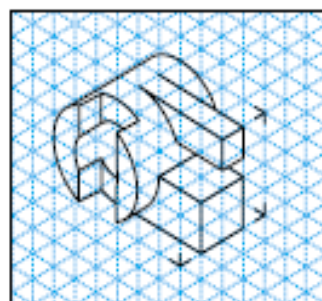
(69)



(70)



(71)



(72)

30.3- شکل: کورنی کار لپاره دپرزو بیلگي (167-172:11).

## څلورم فصل

### ترسيمې هندسه (Projection geoletry)

(نماگانې، مرتسمونه او دارتساماتو طريقې)

#### 1.4-سريزه

يو انجنير د ترسيمې هندسې د علم د زده کړې او تخنيکې رسم د هنر د قوانينو پرته نشي کولای چې د صنعتي او مدني ساختمانونو، هايډرو تخنيکې ساختمانونو، سرکونو، پلونو، تونلونو، هوايي ډگرونو، کانونو او نورو په طرح او ډيزاين کې لاس رسې ولري. او همدارنگه د ماشينري او پرزې جوړونې طرح او ډيزاين هم د نوموړو مضمونونو له درک څخه پرته ناشونی دی.

د ترسيمې هندسې په لوستو سره انجنيران کولای شي پورتنیو رشتو ته لاس رسې پيدا کړي. دا موضوع (ترسيمې هندسه) دوو برخو ترسيمې هندسه او تخنيکې رسم څخه ترتيب شوی دی. چې د ترسيمې هندسې په برخه کې د نقطې، مستقيم خط، مستويگانې، د مستويگانو د تشکېل طريقې، منحنې خطونه، منحنې سطحې، د منحنې سطحو او مستقيمو خطونو تقاطع، مخ لرونکو سطحو او مستقيمو خطونو تقاطع او د دوو سطحو تقاطع او نورې موضوعگانې په کې ذکر شويدي، د ترسيمې هندسې د زدکړې پرته يو انجنير نشي کولای يو ښه مسلکي متخصص او سی نوڅکه په لوستو سره به يې لوستونکې دښه فضايي تصور خاوندان شي.

#### 2.4-د ترسيمې هندسې په هکله لنډه معلومات

ترسيمې هندسه د هغې فضايي اجسامو او اشکالو په هکله څېړنه او بحث کوي چې تصوير يې د مستويگانو پر مخ ترسيم شوی وي. چې ددې موضوع پوهيدل د انجينرانو لپاره يو حتمي او اړينه موضوع ده او د انجينري د مسلک يو مهم دسپلين بلل کېږي. يو انجنير نه شي کولای چې د ترسيمې هندسې له علم له پوهيدنې پرته افقي او عمودي ساختمانونه يعنې د صنعتي، هايډرو تخنيکې او مدني ساختمانونه طرح او ډيزاين کړي، همدارنگه د سرک، تونلونه، هوايي ډگرونه، ماشين او د ماشين الاتو په طرح او ډيزاين کې د ترسيمې هندسې د مضمون د پوهيدو په واسطه ترسره کېږي، او د جيولو جستانو لپاره هم ډېر په کارېږي چې د ځمکو د سطحو د معلومولو لپاره ور څخه کار اخستلای شي.

د ترسيمې هندسې مضمون زده کړه دوه برخې لري:

- 1- ذهنأ د شيانو مجسم کول چې د فضايي اجسامو د ترسيم د طريقې قاعده او قانون جوړوي.
- 2- تيوري ده چې د سوالونو د حل لپاره اساسات رامنځ ته کوي.

د ترسیمي هندسې د مضمون د انکشاف لپاره ډېرو پوهانو په خپل وخت خپل کونښنونه کړي، خو د لومړي ځل لپاره یو فرانسوي عالم چې کسپار موثر نومیده د (1746-1818) م کلونو کې ژوند کاوه د فضايي اشکالو د ترسیم میتود د ارتسام په دوو مستویگانو چې د نقشي اساسي برخه تشکیلوي منځ ته راوړ او یو کتاب یې د ترسیمي هندسې تر عنوان لاندې ولیکه او چاپ یې کړ.

ددې مضمون د لابنې زدکړې لپاره په کار ده چې د هرې ورځې موضوع په هماغه ورځ زده کړل شي، وړاندې له دې چې د مضمون په موضوعاتو پیل وکړو بهتره ده هغه علایم چې په دې مضمون کې استعمالیږي وپېژنو.

#### 3.4- په ترسیمي هندسه کې کارول شوی نښې

1. فضايي نقطې د لاتین د لویو تورو په واسطه ښودل کېږي لکه A, B, C, D, E, G.....
2. د نقطو مرتسمونه په مستویگانو کې د لاتین د وړو تورو په واسطه ښودل کېږي لکه a, b, c, d ...
3. د نقطو مرتسمونه په افقي مستوي Horizontal کې په a, b, c, d..... ښودل کېږي.
4. د نقطو مرتسمونه په مقابل مستوي Vertical کې په a', b', c', d' ښودل کېږي.
5. د نقطو مرتسمونه په جانبي مستوي Profile کې په a'', b'', c'', d'' ښودل کېږي.
6. د ارتسام مقابله مستوي په Vertical یا V، افقي مستوي په Horizontal یا H او جانبي مستوي په W ښودل کېږي.
7. فضايي مستوي معمولاً په P, Q, R, S..... ښودل کېږي.
8. د میلان زاویې په  $\alpha$ ,  $\beta$  او  $\gamma$  په واسطه ښودل کېږي.
9. د مستوي اثار د  $P_H, P_V, P_W, R_H, R_V, R_W...$  په واسطه ښودل کېږي.
10. د اکسونوميټري Axonometric یا د وضعیه کمیاتو محورونه په X, Y, Z او په واسطه ښودل کېږي.
11. څلورگونې ناحیې د I, II, III او IV په واسطه ښودل کېږي.
12. د وضعیه کمیاتو مبدا د O په واسطه ښودل کېږي.
13. په ځینو کتابونو کې د نقطو مرتسمونه یعنې افقي مرتسمونه یې په  $A_1, B_1, C_1$  او په مقابل مستوي کې یې مرتسیمونه په  $A_2, B_2, C_2$  او جانبي مستوي کې یې مرتسمونه په  $A_3, B_3, C_3$  او یا په نورو تورو ښودل کېږي.

14. د ( $\equiv$ ) نښه- د منطبق نښه ده.

15. د ( $\epsilon$ ) نښه- د شمولیت، علامه ده.

16. د(⊥) نښه- د عمودیت علامه او د  $\nparallel$  نښه د نه عمودیت علامه ده.

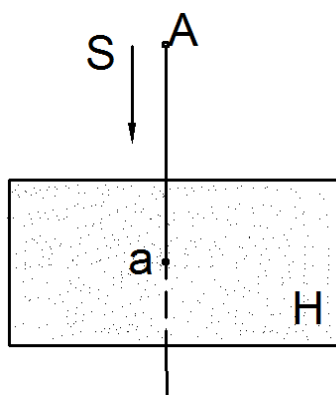
17. د(∥) نښه- د موازیتوب نښه ده،

18. د(≡) نښه د نه موازیتوب نښه ټاکله شوي ده.

#### 4.4- د ارتسام طریقې

د یو شي طرح کول د یوې نقشي پر مخ د ارتسام د عملیې اساس تشکیلوي یا په بل عبارت د هر طرحه ریزی اساس د ارتسام عملیه تشکیلوي.

فرضو چې A نقطه په فضا کې ورکړل شوي ده ددې لپاره چې ددې نقطې مرتسم په مستوي کې پیدا کړو یعنې تصویر (انځور) یې پیدا کړو اړینه ده چې د A د نقطې څخه یو عمودي ارتباطي مستقیم خط تیر کړو چې افقي مستوي یعنې H مستوي د a په نقطه کې قطع کړي چې د نوموړي مستقیم خط تقاطع د H د مستوي سره د a نقطه یې لاسته راګړي چې نوموړي نقطه د A نقطې مرتسم (تصویر) دی د H د مستوي پر مخ لاس ته راځي او د H مستوي چې د ارتسام عملیه په کې اجراء شوې ده د ارتسام مستوي په نوم یادېږي. لکه په (1.4 شکل) کې:



1.4- شکل د نقطې ترسیم

S- د نور منبع.

A- اصلي نقطه

a- د A د نقطې مرتسم

H- د ارتسام مستوي

Aa- خط ته ارتباطي خط وائي.

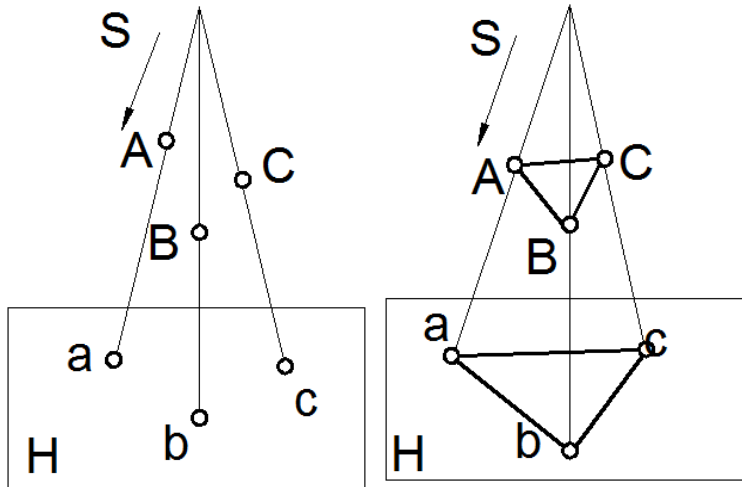
او هغه خط چې د A له نقطې څخه تیرېږي او د ارتسام مستوي سره تقاطع کوي د ارتباطي خط او یا شعاع په نوم یادېږي. همدارنګه موږ کولای شو د A له نقطې څخه بې شمېره زیات ارتباطي خطونه په مختلفو خواوو تیر کړو، چې هر ارتباطي خط ځانته خصوصیات او شرایط لري چې د نوموړو شرایطو په نظر کې نیولو سره د ارتسام دوه طریقې منځ ته راځي چې دواړه یې اساسي طریقې دي چې یوه یې مرکزي ترسیم طریقه او بله یې د موازي ترسیم طریقه په نوم یادېږي.



## د مرکزي ترسیم طریقه

فرضوو چې د  $ABC$  یو مثلث لرو غواړو مرتسم یې د مستوي پرمخ ترسیم کړو او د  $S$  نقطه د ارتسام د مرکز په توګه ټاکل شوې ده که د  $S$  له نقطې څخه د نور د منبع په توګه استفاده وکړو د مثلث په دریو راسونو باندې د  $S$  له نقطې څخه وړانګې واردوو چې د وړانګو د تقاطع په نتیجه کې له مستوي سره د  $a, b, c$  او مرتسمونه یا نقطې لاسته راځي، چې دا درېواړه نقطې یو مثلث جوړوي چې نوموړی ارتباطي خطونه د  $S_a, S_b, S_c$  د شعاع ګانو په نوم یادېږي.

د شیانو د ځینو اصلي خصوصیتونو د تصویر یا مرتسم په مقایسې سره به وګورو چې د دوی ترمنځ رابطه موجوده ده، چې د نقطې مرتسم نقطه، د مستقیم خط مرتسم مستقیم خط او د  $ABC$  مثلث مرتسم به  $abc$  مثلث وي لکه په لاندې (2.4 او 3.4 شکلونو) کې چې د  $A, B, C$  نقطو مرتسمونه  $a, b, c$  نقطې دي همدارنګه یوه نقطه په مستقیم خط کې شامل وي، نو مرتسم یې هم د مستقیم خط په مرتسم کې شامل وي. په دې ترسیم کې د نور منبع د اصلي جسم څخه په نژدې فاصله کې قرار لري. همدا دلیل دی چې د شیانو تصویر یا مرتسم له اصل جسم څخه لوی وي. د مثال په توګه کله چې ډیوی ته نژدې شو زموږ سیوري لویږي او کله چې له ډیوی څخه لرې شو زموږ سیوري



2.4- شکل: د نقطو مرکزي ترسیم.

3.4- شکل: مثلث په مرکزي ارتسام کې. (19:5)

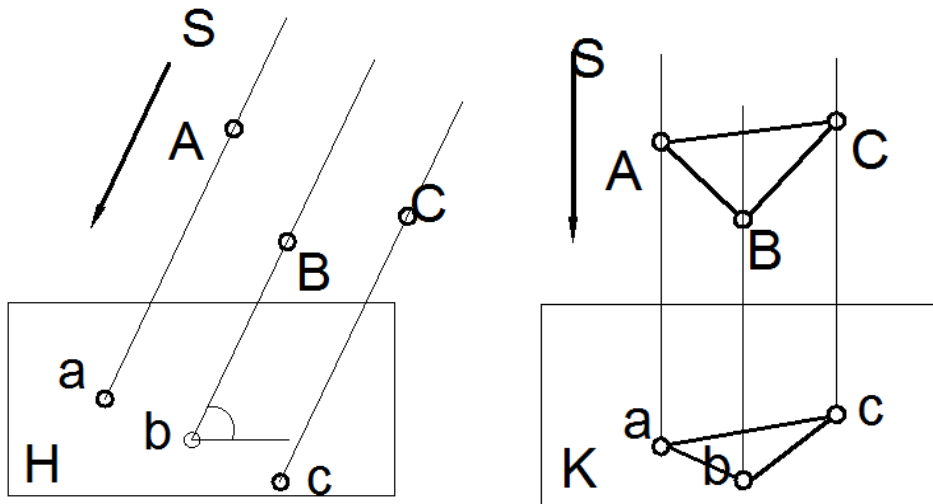
کوچنې کېږي چې د شیانو د مرکزي ترسیم طریقي څخه د منظرو په نقشو او د نقشو په دورنماګانو (لیری لید) کې کار اخستل کېږي چې د ترسیمي هندسې په اختصاصي برخه کې به په ښه ډول تشریح شي.

## 4.5- موازي ارتسام طریقه

په دې طریقه کې د نور منبع یا د سترګو دید له جسم څخه په لایتناهي لرې فاصله کې قرار لري او همدارنګه په جسم باندې وارده وړانګې یو د بل سره موازي وي یعنې هغه د  $S$  شعاع ګانې چې د نور له منبع څخه په فضايي جسم باندې واردېږي او بیا د ارتسام په مستوي باندې سیوري یا تصویر (مرتسم) تشکیلوي په خپلو منځو کې سره موازي وي همدا دلیل دی چې د فضايي جسم تصویر له اصل جسم سره مساوي او یا ترې کوچنې وي.

په لاندې (4.4 شکل) کې لیدل کېږي چې د  $A, B, C$  د نقطو مرتسمونه چې د  $H$  په مستوي ترسیم شوي شعاع ګانې د  $\alpha$  تر زاويې لاندې د  $H$  په صفحه باندې واردېږي چې غیر قایم دي یعنې عمود نه دي چې دې ډول ارتسام ته موازي مایل ارتسام وایي لکه په (الف شکل کې).

او که چیرې دغه وارده شعاعوې په فضايي جسم باندې په عمود ډول واردې شي یعنې  $\alpha$  زاویه  $90^\circ$  شي دې ډول ترسیم ته قایم الزاویه ترسیم وایي، چې ددې مضمون اصلي برخه جوړوي. په لاندې (ب شکل کې) د  $ABC$  په مثلث باندې د نور له منبع څخه چې په لایتناهي کې موجوده ده شعاع واردېږي چې د صفحې یا له مستوي سره ( $90^\circ$ ) درجې زاویه جوړوي لیدل کېږي چې تصویر یې هم یو مثلث جوړوي او د قایم الزاویه ترسیم په نوم یادېږي. له بلې خوا پوهیږو چې د وضعیه کمیاتو محورونه یو پر بل عمود دي، نو د اکسونوميتر محورونو څخه ارتباطی خطونه موازي او په عمود ډول اخستل کېږي نو په همدې دلیل د ارتساماتو د قایم الزاویه له طریقې څخه استفاده کوو، یعنې د موازي مایل طریقه ډېره نه استعمالېږي او د قایم الزاویه ارتساماتو طریقه استعمالېږي چې په دې طریقه کې د اندازې لوستل له موازي مایل ترسیم څخه اسانه دي.

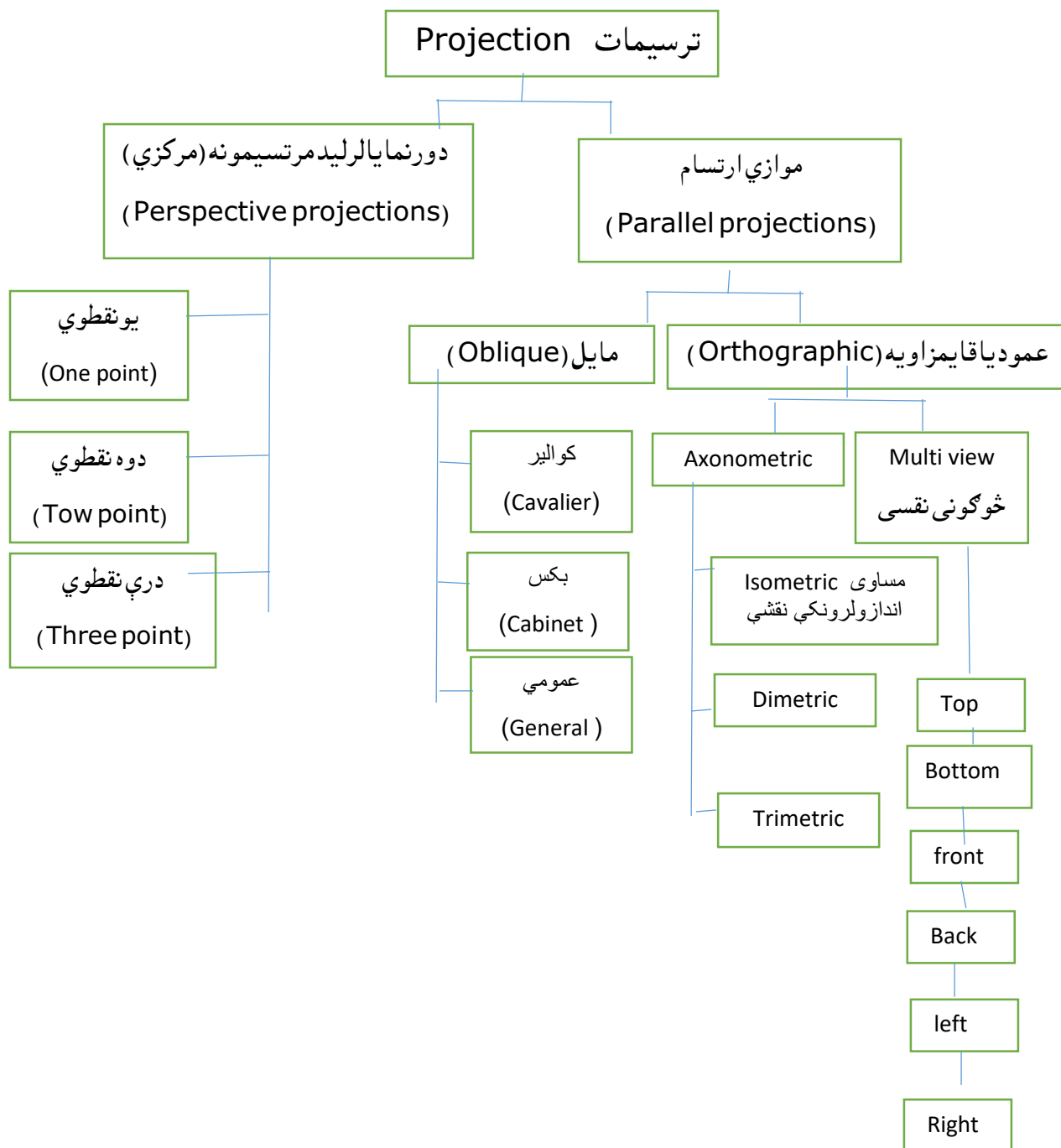


4.4- (الف) شکل، موازي ترسیم.

4.4- (ب) شکل، د نقطو

همدارنگه په پورتنۍ الف شکل کې لیدل کېږي چې د  $Aa, Bb$  او  $Cc$  وړانګې د  $H$  په مستوي باندې د  $\alpha$  زاويې لاندې واردېږي او  $a, b$  او  $c$  مرتسمونه لاس ته راځي او موازي مایل ترسیم تشکیلوي او (ب شکل کې) د  $Aa, Bb$  او  $Cc$  وړانګې د  $K$  په مستوي باندې عمود واردېږي چې د  $abc$  مثلث جوړوي چې قایم الزاویه ترسیم طریقه تشکیلوي. (21:5)

د ترسیماتو سیستم چې یوله بله سره نژدې اړیکې لري د لاندې شیمایي شکل یې کتلی شی.



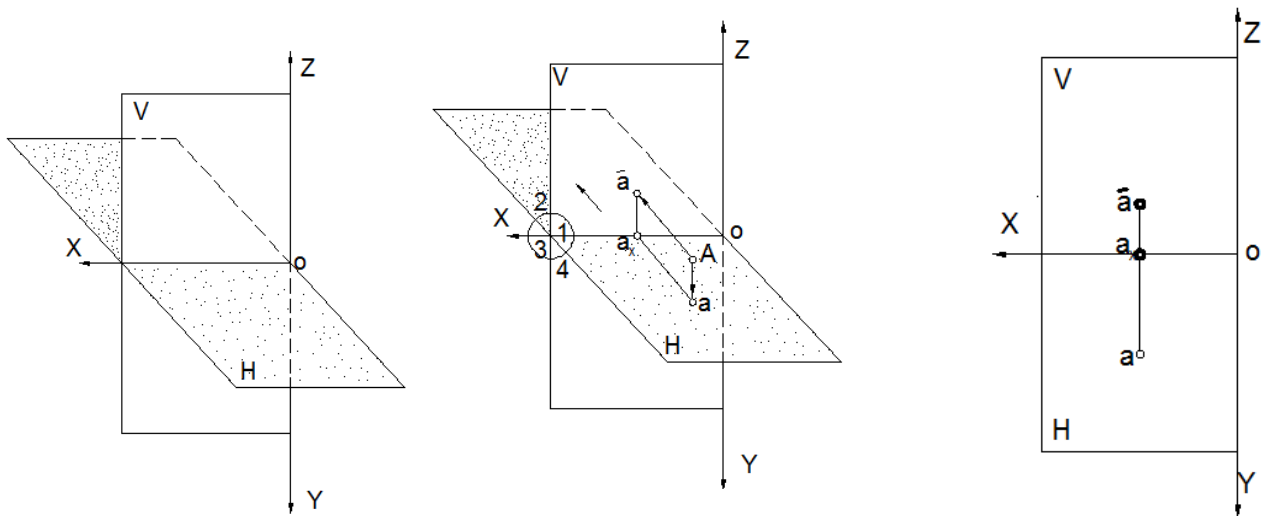
5.4- شکل: د ترسیماتو شیما . (55:14).

## 6.4- قایم الزاویه ترسیم

دیوې نقطې ترسیم د ارتسام په دوو مستویگانو کې:

د قایم الزاویه ترسیم طریقه: عبارت له هغه طریقي څخه ده چې نقطه، مستقیم خط، مستوي، اپارتمان او نور

د دوو متقابلاً عمود مستویگانو پر مخ د عمودي شعاع گانو په واسطه ترسیمېږي چې د عمودي یا Vertical او افقي یا Horizontal مستوي په نوم یادېږي او د  $V$  او  $H$  په تورو ښودل کېږي چې دواړه یو پر بل عمود دي چې د دواړو مستویگانو د تقاطع خط ته د  $X$  د وضعه کمیاتو محور وایي نوموړی مستوي گانې فضا په څلورو برخو ویشي. چې د څلورگونو ناحیو په نوم یادېږي او د  $A$  د نقطې مرتسم په لومړۍ ناحیه کې او د  $B$  د نقطې مرتسم په دویمه ناحیه کې ترسیم شوی دی.



7.4- شکل: قایم الزاویه مسطح شکل. 6.4- ب شکل: قایم الزاویه ترسیم. 6.4- الف شکل: د ارتسام مستویگانې.

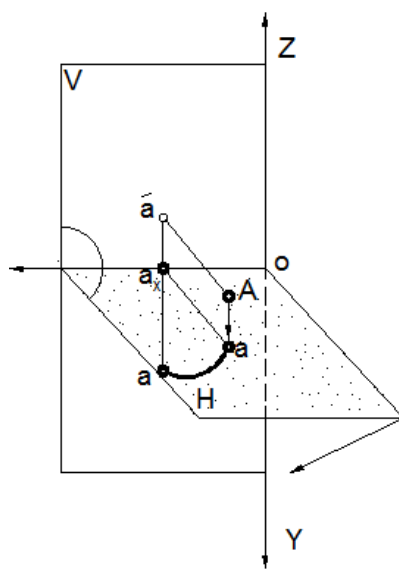
د قایم الزاویه ارتساماتو سیستم په دوو مستویگانو کې چې متقابلاً عمود وي د صنعتي تولیداتي نقشو اساسي برخه جوړوي چې د موازي ارتساماتو یوه خاصه برخه ده. په دې سیستم کې چې یوازینې کموالی وجود لري، هغه د اجسامو ښه تجسم دی یعنې ښه تجسم یې نه کېږي خو په درې مخه یا دریو مستویگانو کې ترسیم، تجسم او تصویر ښه واضح کېږي یعنې د یو جسم ټولې برخې په کې ښه روښانه کېږي.

له (6.4 شکل) څخه معلومېږي چې د  $H$  مستوي ته د  $OX$  د محور په اطراف دوکتور

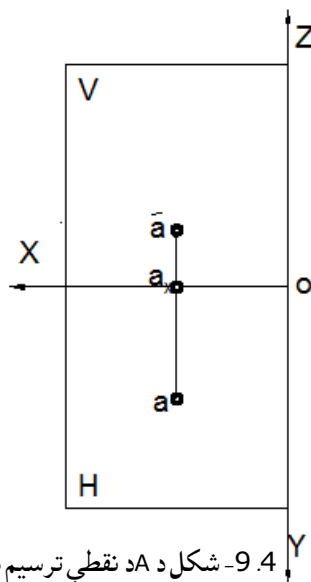
په لوري دوران ورکړل شوي او د  $H$  مستوي د ( $V$ ) سره منطبق شوي چې (7.4 شکل) کې د

یو مستوي په شان ښکاري چې د شیانو همدې کامپلکس نقشي ته اپیور یا تخنیکي نقشه وایي.

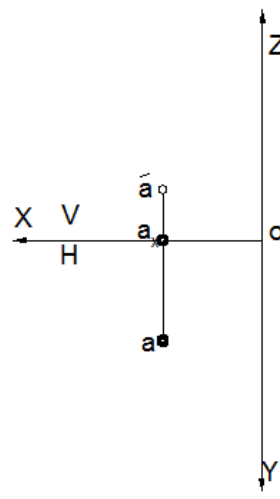
په لاندې شکلونو کې ګورو چې د  $H$  مستوي ته د  $90^\circ$  زاويې په اندازه دوران ورکړل شوی. د  $A$  نقطې مرتسمونه په اډيور تبديل شوی دی يعنې لومړی په مسطح شکل او بيا په اډيور بدل شوی د.



8.4- شکل: دوه بعدي

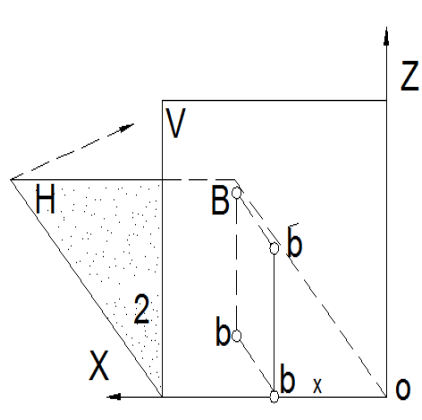


9.4- شکل د  $A$  نقطې ترسیم مسطح شکل



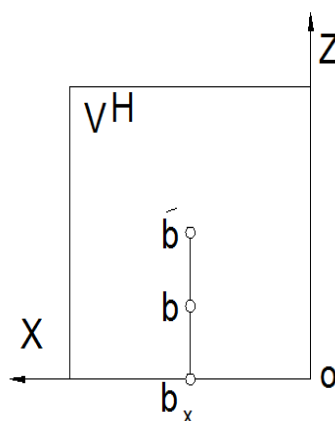
10.4- شکل د  $A$  نقطې ترسیم په اډيور کې

د  $B$  د نقطې مرتسم په دویمه ناحیه کې ګورو:



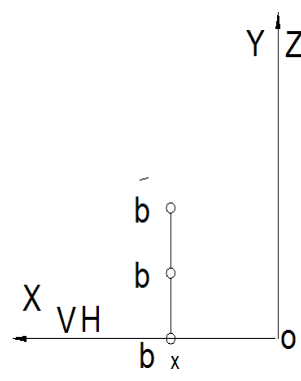
11.4 الف شکل: د  $B$  د نقطې ترسیم

په دویمه ناحیه کې



11.4 ب شکل: د  $B$  د نقطې ترسیم

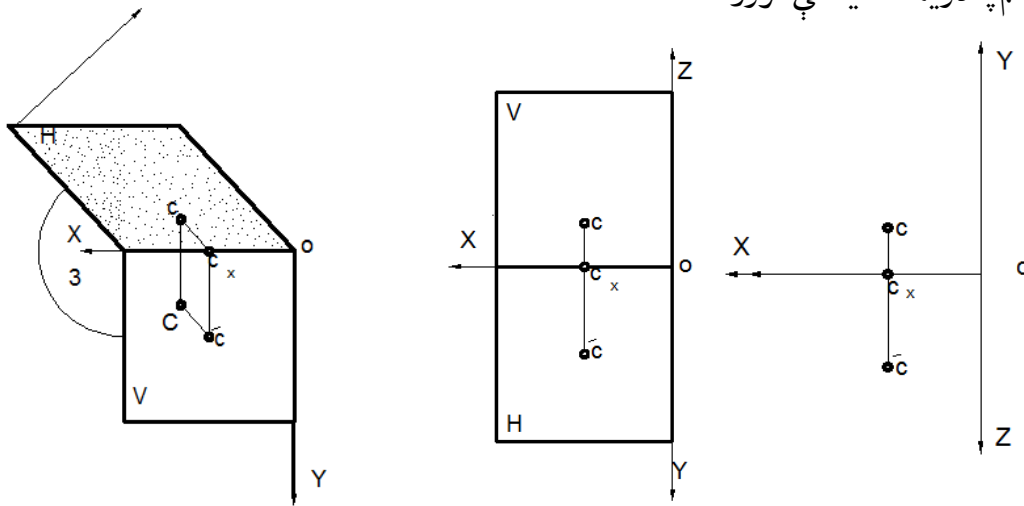
په مسطح شکل کې



11.4 ج شکل: د  $B$  د نقطې

ترسیم په اډيور کې

د C د نقطې مرتسم په دریمه ناحیه کې گورو.



12.4- ب شکل: مرتسم په اپیور کې.

12.4- الف شکل: نقطه په دریمه ناحیه کې.

له پورتنی شکل څخه معلومیږي چې د C د نقطې افقي مرتسم له محور څخه پورته او مقابل مرتسم له محور څخه ښکته خوا ته قرار لري.

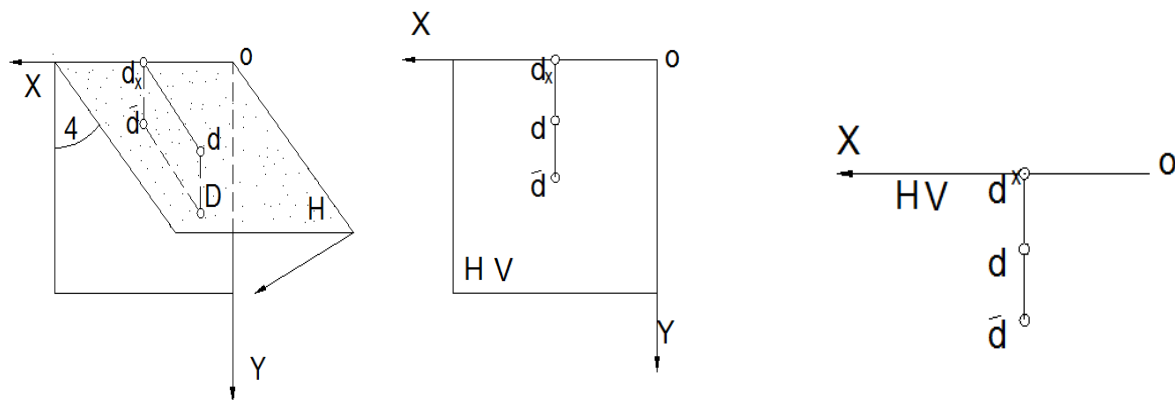
که چیرې نقطه څلورمه ناحیه کې قرار ولري، نو مرتسمونه یې په اپیور کې، مقابل او افقي مرتسمونه دواړه

له محور څخه ښکته خوا ته رسمېږي. د Z منفي جهت د Y مثبت جهت سره مطابقت کوي لکه په لاندې

(13.4 شکل) کې د D د نقطې مرتسمونه گورو.

د موضوع د ښه وضاحت او روښانتیا لپاره لاندې مثالونو ته مراجعه کوو او یو څو مثالونه باید حل کړو ترڅو ښه پوه شو.

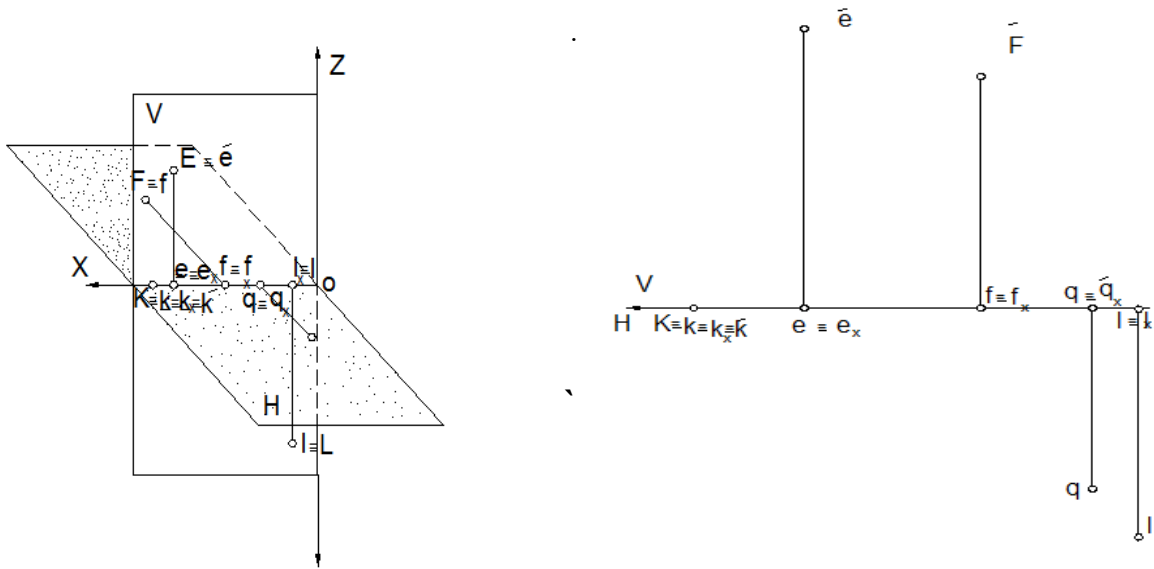
مثال: د D د نقطې مرتسم په څلورمه ناحیه کې:



13.4- ب شکل: مرتسمونه اپیور کې.

13.4- الف شکل: نقطه په څلورمه ناحیه کې.

مثال: په لاندې شکل کې د ورکړل شوو نقطو مرتسمونه په اړونده اپیور او ناحیو کې بنودل شوي



14.4 الف شکل: د نقطو مرتسمونه په ناحیو کې.

14.4 ب شکل: د نقطو مرتسمونه په اپیورونو کې.

په (14.4 شکل) کې لیدل کېږي د K نقطه د OX په محور پرته ده چې دوه مرتسمونه یې په یوه نقطه کې یعنې د OX په محور باندې منطبق ښکاري چې په اپیور کې هم د OX په محور باندې منطبق ترسیمېږي.

په (14.4 شکل) د E نقطه چې مقابله مستوي کې د مستوي پر مخ پرته ده  $e'$  یې هم له اصلي نقطې سره مطابقت کوي او افقي مرتسم یې د OX په محور باندې منطبق ترسیمېږي یا  $e_x \equiv e \quad E \equiv e'$

د F نقطه د افقي مستوي په شاتنۍ برخه کې یعنې په دویمه ناحیه کې پرته ده چې افقي مرتسم یې  $F \equiv f$  او مقابل مرتسم یې د OX په محور باندې  $F_x \equiv f$  باندې منطبق پرته ده.

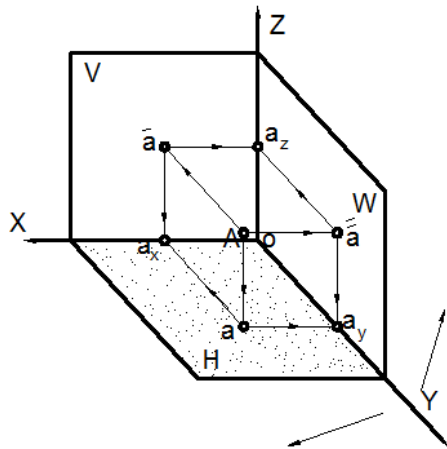
د Q نقطه چې د افقي مستوي یعنې H پر مخ پرته ده افقي مرتسم یې  $Q \equiv q$  او  $Q_x \equiv q$  مطابقت کوي.

د L نقطه چې د مقابلې مستوي V په ښکتنۍ برخه کې یعنې په څلورمه ناحیه کې پرته ده نو مقابل مرتسم  $L \equiv l$  او  $l_x \equiv l$  یعنې افقي مرتسم یې د OX د محور په مخ پرته ده.

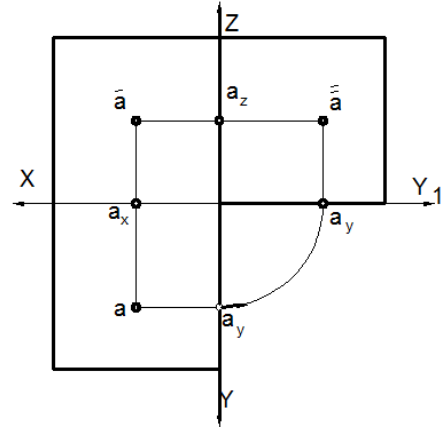
نوټ: په نواحیو کې د محور د مثبتو او منفي جھتونو څرنگوالی په درې اړخه (درې بعد) سیستم کې تر مطالعې لاندې نیسو.

#### 7.4 - د نقطو ترسیم د ارتسام په دریو مستویگانو کې

د نقطو مرتسم د ارتسام په دوو مستویگانو کې مو ولوست خو د انجینري ساختمانونو، ماشین الاتو او نورو تجهیزاتو د ترسیم لپاره دوه مرتسمونه بسنه نه کوي او په دوو مرتسمونو کې ښه نه روښانه کېږي اړتیا لیدل کېږي چې دریم مرتسم هم باید پیدا شي چې د دریم مرتسم د پیدا کولو لپاره د دریو متقابلاً عمودي مستویگانو څخه کار اخلو یعنې درې واړه مستوي گانې یو پر بل عمود وي چې دې سیستم ته درې بعدي سیستم هم وایي. لکه څنګه چې مو مخکې ولوستل چې د دوو مستویگانو د تقاطع خط ته وضعیه کمیاتو محور وایي چې د ارتسام مقابل او افقي مستوي تقاطع خط ته د X محور د ارتسام مقابل او جانبي مستوي د تقاطع خط ته د Z محور او د ارتسام جانبي او افقي مستوي د تقاطع خط ته د Y محور وایي. که چیرې دغه ارتسام مستویگانو ته د  $90^\circ$  د ویکتور په جهت دوران ورکړو یو مسطح شکل لاس ته راځي چې په اسانۍ سره کولای شو د یوې نقطې ایپور ترسیم کړو:



15.4- الف شکل د A نقطې مرتسم په مسطح کې



15.4- ب شکل د A نقطې مرتسم په درې بعده کې

د OX محور ته Obsess (ابسیس) محور، د OY محور ته Ordinate (اوردینات) محور او د OZ محور ته Oplicat (اپلیکات) محور وایي.

V- ته د ارتسام مقابل مستوي، H- ته د ارتسام افقي مستوي او W- ته د ارتسام جانبي مستوي وایي،  $a'$  ته د A د نقطې مقابل،  $a''$  د A د نقطې جانبي مرتسم او a ته A د نقطې افقي مرتسم وایي. د وضعیه کمیاتو د مبداء څخه عبارت دی.

د (15.4 شکل) څخه معلومېږي کله چې د W مستوي او H افقي مستوي ته  $90^\circ$  دوران ورکړو نو H افقي مستوي د V مقابل مستوي سره په یوه سطحه کې واقع کېږي او W مستوي هم د V سره په یوه سطحه کې واقع کېږي چې د Y



محور په دوه برخو  $Y$  او  $Y_1$  باندې ویشل کېږي چې  $Y$  له افقي مستوي سره او  $Y_1$  د جاني مستوي سره واقع کېږي چې د  $Y$  او  $Y_1$  فاصلي سره مساوي وي.

4.8- د قايم الزاويه ارتساماتو په طريقه کې د کورديناټ د میتود استعمال

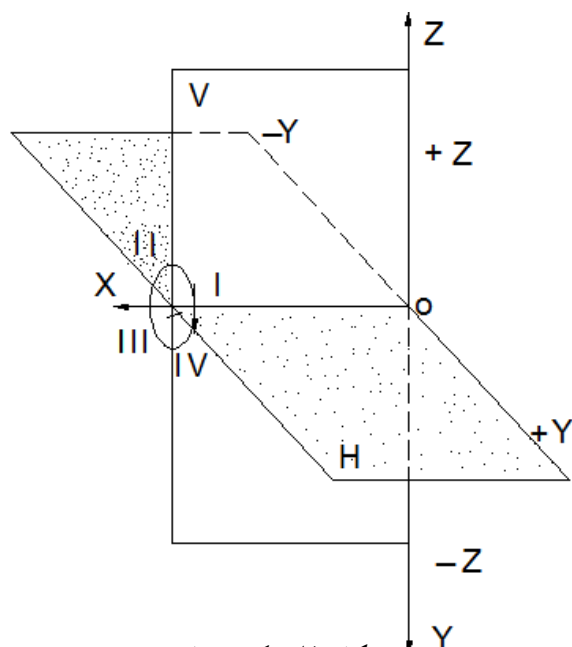
څنگه چې پوهیږو د  $X, Y$  او  $Z$  د محورو نو د تقاطع نقطه ( $O$ ) د وضعه کمیاتو د مبداء په نوم یادېږي. که چېرې دې محورو نو نظر مبداء ته مثبت او منفي جهته ورکړو موږ کولای شو د هرې نقطې موقعیت نظر وضعیه کمیاتو ته په هرو څلورو حجرو کې پیدا کړو چې دا موقعیت نه یوازې د قايم الزاويه په سیستم کې ټاکلی شو بلکې د کورديناټ په واسطه یې هم تعینولای شو.

فرضو چې له مبداء څخه د  $OX$  محور چپ طرف ته د  $X$  مثبت جهت او مخالف ته یې د  $X$  منفي جهت قبول کړو، همدارنگه له مبداء څخه د  $OZ$  محور پورته خواته مثبت ( $+Z$ ) او مخالف جهت ته یې منفي ( $-Z$ ) او له مبداء څخه د  $OY$  محور موږ خواته مثبت ( $+Y$ ) او مخالف لورې ته منفي ( $-Y$ ) علامې قبولې شوې دي. له فضا یې نقشې څخه د اپیور د لاس ته راوړلو لپاره  $H$  مستوي ته د  $90^\circ$  په زاویه دوران ورکړو چې د  $+Y$  محور د  $X$  سره مطابقت کوي او د  $-Y_1$  د  $+X$  سره مطابقت کوي.

د نورو زیاتو معلوماتو او د موضوع د ښه درک لپاره د درې بعدي محورو نو علامو ټاکلو لپاره یو جدول ترتیبوو او د حجرې علامې په کې ټاکو.

1.4 جدول: په څلور ګونو ناحیو کې د محورو نو علامې. (18:5)

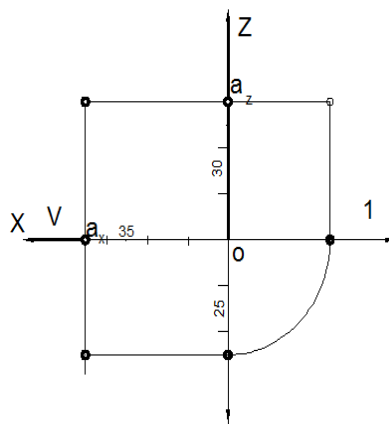
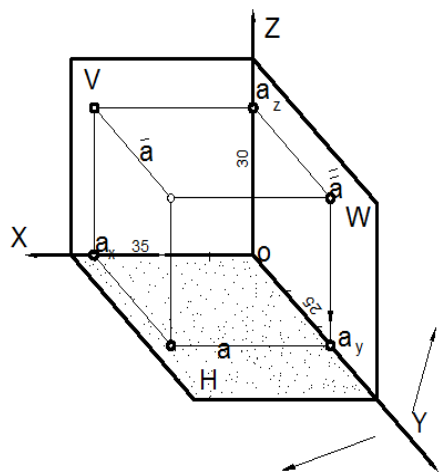
فضائي څلور حجرې یا ناحې	X	Y	
I	+	+	+
II	+	-	+
III	+	-	-
IV	+	+	-



16.4- شکل: څلور گونې ناحیې (حجرې).

لیدل کېږي چې په لومړۍ ناحیه کې ټول محورو نه مثبت دي په دویمه ناحیه کې یوازې  $Y$  منفي نور مثبت دي. په دریمه ناحیه کې  $Z, Y$  منفي او  $X$  مثبت دي. په څلورمه ناحیه کې  $Z$  منفي او نور مثبت دي. که چیرې د  $X, Y$  او  $Z$  محورو ته عددې قیمتونه ورکړو د یوې نقطې موقعیت په درې بعدو او اپیور کې ټاکلی شو.

مثال: د  $A$  د نقطې مرتسمونه په درې بعدو او اپیور کې رسم کړئ چې کوردینات یې عبارت دي له:  $A(35, 25, 30)$  څخه چې د  $A$  د نقطې د  $X$  قیمت 35 ملي متره د  $Y$  قیمت 25 ملي متره او د  $Z$  قیمت 30 ملي متره وي. اندازې یې په محورو نو باندې په دقیقه توګه بیلو و چې (17.4 الف او 17.4 ب شکلونو) کې د  $A$  نقطه په درې بعدو کې ښودل شوی دی. (5: 31-17).



17.4- الف شکل د  $A$  نقطې مرتسم په درې بعدو لومړۍ ناحیه کې.

17.4- ب شکل د  $A$  نقطې مرتسم په اپیورونو کې

## 9.4- لنډيز

ترسيمی هندسه د سول انجینری لپاره په خاصه توگه د مهندسی مسلک لپاره یو مهم موضوع گڼل کېږي، د نقطی موقعیت نظر ارتسام مستوگانو ته، دارتسام مستویگانو پیژندل، دارتسام طریقې، د قایمزاویه ارتسماتو سیستم، موازي ارتسماتو، او مایل ارتسماتو په اړه په زړه پورې معلومات راټول شوی او ذکر شوي دي. د کار دیناتو سیستم په دوه بعدي او درې بعدي کې، او هم څلورگونې ناحی د محورونو د علامو په نظر کې نیولو سره په دې فصل کې تشریح شوي دي.

### پوښتنې

1. د  $B(10, 30, 40)$  نقطې مرتسمونه په درې بعده او اپیور کې ترسیم کړئ؟
2. د موازي ترسیم اساسي خواص واضح کړئ؟
3. د نقطې مقابل مرتسم په کومې علامې ښودل کېږي او هم افقي او جانبي مرتسمونه په کومو تورو ښودل کېږي؟
4. په کوم حالت کې د نقطې مقابل او افقي مرتسمونه منطبق او په کوم حالت درې واړه په یو نقطه کې رسیمېږي؟
5. د اپیور په کوم ځای د نقطې فاصله د  $V, H, W$  له مستویگانو څخه اندازه کېږي؟
6. کوم محورونه د نقطې مقابل، افقي او جانبي مرتسمونه ټاکلې شي؟
7. د یوې نقطې د دوو ورکړل شوو نقطو د مرتسمونو له مخې دریم مرتسم پیدا او په مثالونو کې واضح کړئ؟
8. د لاندې نقطو مرتسمونه په درې بعده او اپیورونو کې ترسیم کړئ.  
 $A(0, 5, 50), B(25, 40, 60)$
9. د یوې نقطې فاصله د مقابل مستوي څخه په کوم محور ښودل کېږي په مثال کې واضح کړئ؟
10. د یوې نقطې لوړوالی د افقي مستوي ( $H$ ) څخه په کوم محور باندې ښودل کېږي؟
11. د یوې نقطې فاصله د جانبي مستوي ( $W$ ) څخه په کوم محور باندې اندازه او ښودل کېږي؟
12. که نقطه د مستوي پر مخ جوخته پرته وي، نو مرتسمونه به یې په کوم ځای کې جوړ شي په مثالونو کې یې روښانه کړئ

## پنځم فصل

### مستقيم خط

#### 1.5 سريزه

په دې فصل کې د مستقيم خط په اړه معلومات چې د ترسيمې هندسې اساسي موضوعاتو څخه شمېرل کېږي او د ودانيو په نقشو کې مهم رول لري چې د مستقيم خط او د حالتونو څرنگوالی، د مستقيم خط ترسيم، د مستقيم خط پر مخ نقطه، د مستقيم خط اثار، د مستقيمو خطونو متقابل موقعيت، د مستقيم خط واقعي مقدار پيدا کول او د هغې د ميلان زاويه د ارتسام له مستويگانو سره او نور د دې فصل اصلي موضوع ده.

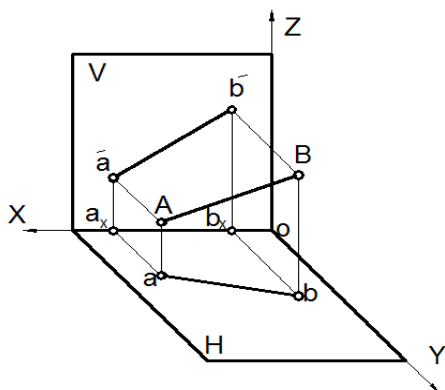
#### 2.5 - د مستقيم خط ترسيم

مستقيم خط د دوو نقطو په واسطه ښودل کېږي چې په همدې لحاظ په کامپلکس نقشو (اپيور) کې مستقيم خطونه د دوو انجامود نقطو په واسطه ښودل کېږي.

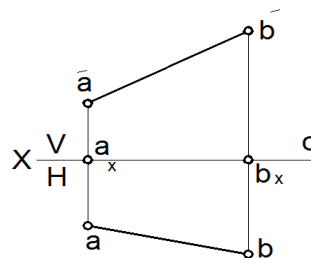
فرضو چې يو قطعه خط لرو چې د A او B انجامونو په واسطه محدود شوي دي نو دغه مستقيم خط د AB د مستقيم خط په نوم ياديږي. که د AB مستقيم خط د ارتسام د مستويگانو پر مخ ترسيم کړو افقي مرتسم يې د ab، مقابل مرتسم يې د  $a'b'$  او جانبي مرتسم يې د  $a''b''$  په نوم ياديږي که چېرې د مستقيم خط دوه مرتسمونه راکړل شوي وي موږ کولای شو د هغې له مخې خپله مستقيم خط لاس ته راوړو.

که چېرې د AB مستقيم خط په فضا کې په کبفي ډول وجود ولري د عمومي مستقيم خط په نوم ياديږي يا په بل عبارت هغه مستقيم خط چې د ارتسام له مستويگانو سره نه موازي او

نه عمودي وي د عمومي حالت لرونکي مستقيم خط په نوم ياديږي يا  $AB \parallel H, V, W$



1.5-الف شکل د AB مستقيم خط



1.5-ب شکل د AB مستقيم خط مرتسمونه.

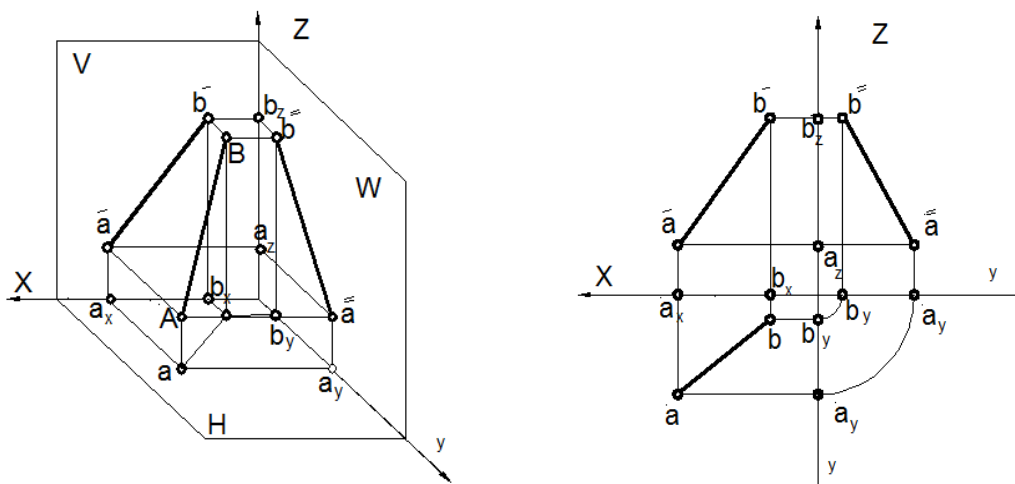
همدارنگه هغه مستقيم خط چې د ارتسام د مستويگانو له يوې مستوي سره موازي او پرې عمود وي د خصوصي حالت مستقيم خط په نوم ياديږي.

د پورته (شکل 18.5) څخه معلوميږي چې د AB د مستقيم خط د هرې نقطې A او B مرتسمونه په جلا جلا توگه پيدا کوو چې په مقابل مستوي کې تصوير په  $a'$  او  $b'$  په افقي مستوي کې تصوير په a او b په نوم يادوو چې بيا وروسته د a b سره او  $a' b'$  سره وصل کړو د مستقيم خط مقابل او افقي مرتسمونه لاس ته راځي.

که چيرې د AB مستقيم خط له افقي مستوي (H) سره موازي وي ( $AB \parallel H$ ) سره مقابل مرتسم يې يعنې  $a' b'$  د OX د محور سره موازي وي چې د افقي مستقيم خط په نوم ياديږي.

که چيرې د AB مستقيم خط د مقابل مستوي (V) سره موازي وي ( $AB \parallel V$ ) افقي مرتسم يې يعنې ab د OX محور سره موازي وي، د مقابل مستقيم خط په نوم ياديږي.

همدارنگه کولای شو نوموړی مستقيم خط په درې بعده سيستم کې هم ترسيم کړو چې د يوې حجرې په ډول يې بنودلای شو چې سربيره د ارتسام مقابل او افقي مستوي گانو څخه په جانبي مستوي يعنې (W) کې هم تر مطالعې لاندې نيسو.



2.5- ب شکل: د AB مستقيم خط مرتسمونه په اډيور کې 2.5 - الف شکل: د AB مستقيم خط مرتسمونه په درې بعده کې.  
په (2.5 الف شکل) کې مستقيم خط په درې بعده سيستم کې رسم شوی دی او (2.5 ب شکل) يې د مستقيم خط مرتسمونه په اډيرونو کې رسم شوي دي. له شکل څخه معلوميږي چې نوموړی مستقيم خط عمومي حالت لرونکی مستقيم خط دی، د ارتسام د مستويگانو له يوې مستوي سره نه موازي دی او نه عمود نوځکه يې مرتسمونه د محور سره موازي نه دی.

یادونه:

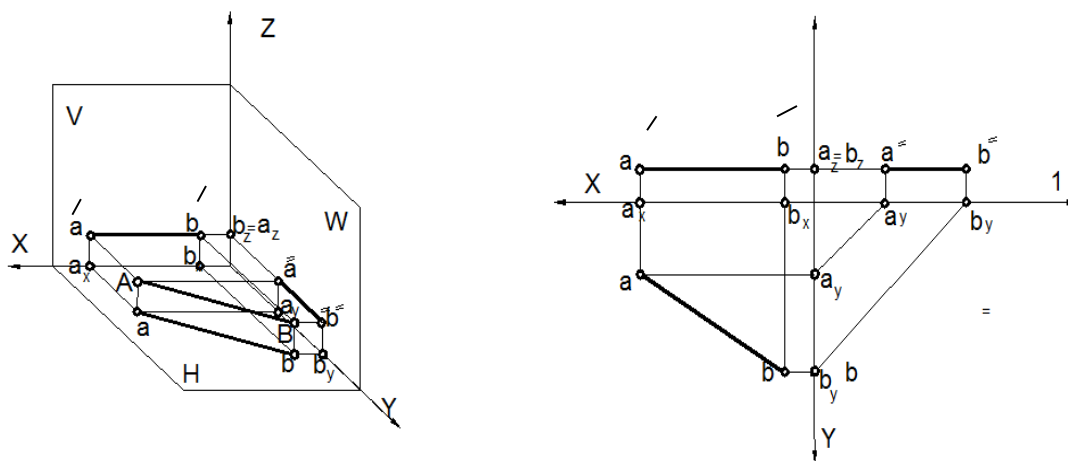
1- ارتباطی خطونه د تل لپاره په ایپورکې یا د  $OX$  یا د  $OY$  سره او یا  $OZ$  سره موازي وي او یا پری عمود وي یعنې په مایل ډول نه رسمېږي او د یوې نقطې لپاره ارتباطی خطونه هره څلور ضلعي دوه په دوه موازي او مساوي وي ، تطبیق لپاره (17.4 شکل) ته مراجعه و شي .

2. مستقیم خط په ډبل اساسي خط بنودل کېږي مرتسمونه په متوسط یا منحنې ډبل خط بنودل کېږي او ارتباطی خطونه په نري اساسي خط بنودل کېږي ، یعنې درې واړه خطونه باید متفاوت وي .

3.5- د مستقیم خط خصوصي حالتونه

د مستقیم خط ځانګړی ( خصوصي ) حالت هغه حالت ته وایي چې مستقیم خط د ارتسام د مستویګانوله یوې مستوي سره موازي او یا پری عمود وي چې مختلف ډولونه لري .

افقي مستقیم خط یا هاریزونتال (Horizontal): هغه مستقیم خط ته وایي چې د ارتسام افقي مستوي یعنې  $H$  سره موازي وي او د هاریزونتال یا افقي مستقیم خط په نوم یادېږي او مقابل مرتسم یې د  $OX$  محور سره موازي وي ، په  $H$  افقي مستقیم خط په خپل واقعي مقدار ترسیمېږي . لکه په لاندې شکل کې .

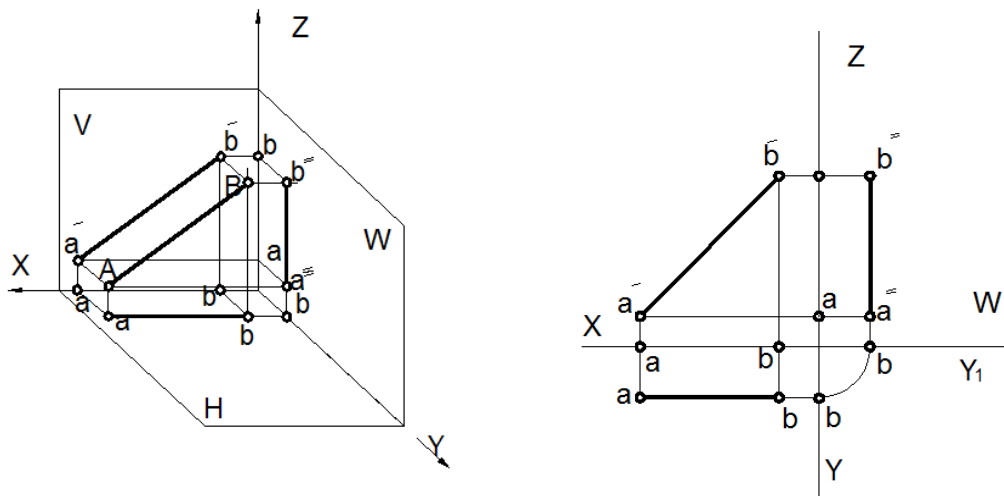


3.5- شکل افقي مستقیم خط.

له (3.5) شکل څخه معلومېږي چې خپله مستقیم خط موازي دی د افقي مستوي  $H$  سره خو مقابل مرتسم یې یعنې  $a' b' \parallel OX$  له محور سره ، ویلای شو دغه مستقیم خط هاریزونتال مستقیم خط دی او همدارنګه جاني مرتسم یې یعنې  $a'' b'' \parallel OY$  سره ، دا ځکه چې مستقیم ټولې نقطې له ارتسام افقي مستوي څخه مساوي فاصلې لري . یعنې د

$$Aa = Bb \text{ پس } a'ax = b'bx \text{ او } a''ay = b''by$$

له بلې خوا څخه وینو چې  $ab$  د افقي مستوي پر مخ پروت دی او  $AB$  موازي او مساوي دي له  $ab$  سره، پس  $AB$  هم موازي وي له  $H$  سره نو ځکه نوموړی مستقیم خط په خپل واقعي مقدار ترسیمېږي. مقابل مستقیم خط یا فرنټال (Frontal): هغه مستقیم خط چې د ارتسام له مقابل مستوي سره موازي وي او افقی مرتسم یې د  $OX$  له محور سره موازي وي د مقابل مستقیم خط یا فرنټال په نوم یادېږي او په خپل واقعي مقدار ترسیمېږي.

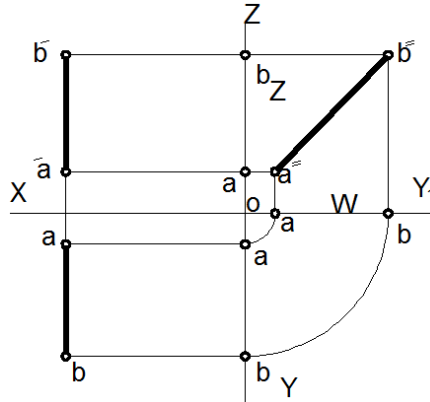


4.5- شکل مقابل مستقیم خط.

د مقابل مستقیم خط افقي مرتسم د  $OX$  له محور سره موازي وي یعنې  $ab \parallel OX$  او  $a'b' \parallel OZ$ ، دا ځکه چې د مستقیم خط ټولې نقطې له مقابل مستوي  $V$  څخه مساوي فاصلې لري.  $a_x a = b_x b$ ، یعنې  $a' A = b' B$ ، لکه څنګه چې مساوي وي، لکه څنګه چې

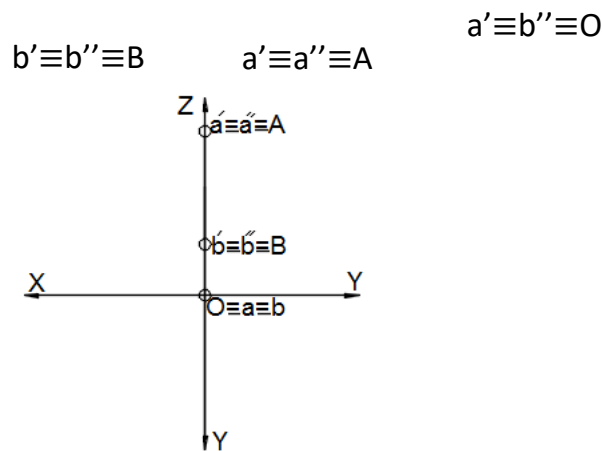
$AB \parallel a' b'$  موازي او مساوي دي پس  $AB$  موازي دی د  $V$  سره. لکه 4.5- شکل کې

جانبی مستقیم خط یا پروفایل: عبارت له هغه مستقیم خط څخه دی چې د ارتسام جانبي مستوي ( $W$ ) سره موازي وي یعنې مقابل او افقي مرتسمونه یې د  $OZ$  او  $OY$  سره موازي وي یعنې  $AB \parallel W$ ،  $a' b' \parallel OZ$  او  $ab \parallel OY$  چې په لاندې شکل کې په اپیور کې رسم شوی دی.

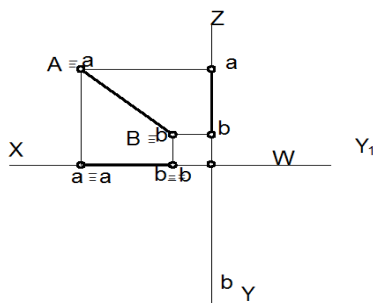


5.5- شکل جاني مستقيم خط

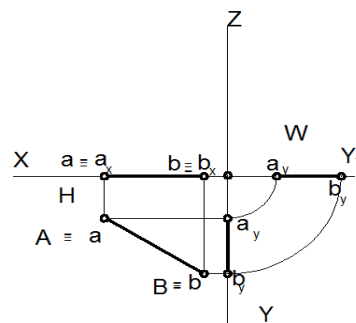
له پورتنی شکل څخه معلومېږي چې د  $AB$  د مستقيم خط ټولې نقطې له جاني مستوي څخه مساوي فاصلې لري، يعنې  $b'bz=a'a_z$  او  $aay=bb_y$  نو ويلای شو  $AB=a'b'$  سره موازي او مساوي هم دي. همدارنگه د مستقيم خط مرتسمونه چې د واقعي مقدار په شکل رسمېږي، لکه  $a''b''$  مرتسم له نورو مرتسمونو څخه يوه اندازه ډبل رسمېږي.



6.5- شکل: مستقيم خط په محور پروت دی.



7.5 شکل د  $AB$  مستقيم خط په مقابل مستوي کې پروت دی.



8.5 شکل: د  $AB$  مستقيم خط په افقي مستوي کې پروت دی.



په (5, 7 شکل) کې د AB مستقیم د V په مستوي منطق پروت دی ځکه فاصله یې له مقابل مستوي څخه صفر یعنې  $Y=0$  ده او افقي او جانيي مرتسمونه یې د محورونو پر مخ ترسیمېږي.  $AB=a'b'$  سره یعنې مستقیم د خپل مقابل مرتسم سره مساوي او منطق دی  $a_x b_x \equiv ab$  او  $a'' b'' \equiv a_z b_z$ .

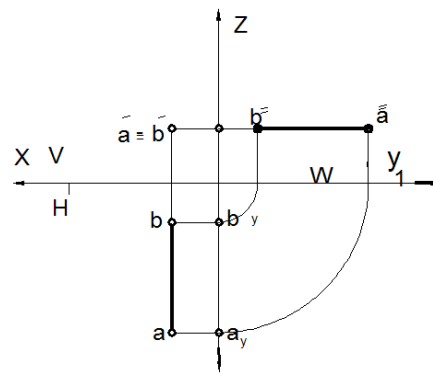
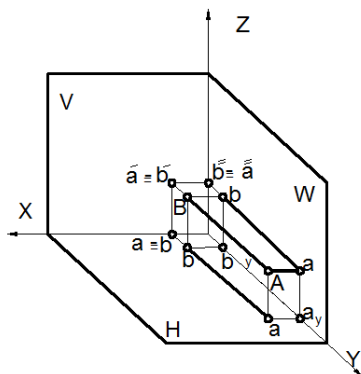
په (5- 8 شکل) کې د AB مستقیم د H په مستوي کې منطق پروت دی، نو ځکه یو مرتسم له AB سره منطق  $ab \equiv AB$  او دوه نور مرتسمونه په محورونو باندې ترسیمېږي، چې فاصله یې له H مستوي څخه صفر ده او د  $AB=ab$  سره.

همدارنگه په 5.6 شکل کې د AB مستقیم د OZ په محور منطق پروت دی، نو ځکه یې افقي مرتسم نقطه او په مبدا کې ترسیمېږي چې مقابل او جانيي مرتسمونه یې منطق او په خپله د AB مستقیم د OZ په محور رسم شوی دی چې  $AB=a'b'=a''b''$  یعنې د A او B لپاره د X فاصله مساوي ده. (نور مثالونه باید حل شي).

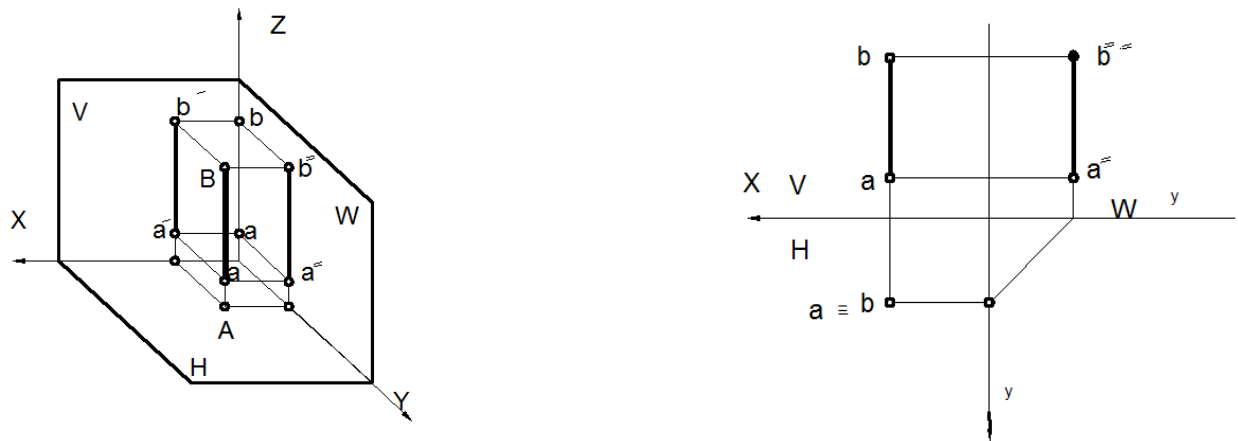
### مقابل ترسیمېدونکي مستقیم خط

هغه مستقیم خط دی چې د ارتسام مقابل مستوي V باندې عمود وي چې په مقابل مستوي کې یې مرتسم نقطه او دوه نورو مستویگانو کې مرتسم له OY سره موازي وي یا په بل عبارت د OX او OZ محورونو باندې عمود وي، لکه په لاندې (5.9 شکل) کې.

افقي ترسیمېدونکي مستقیم خط: هغه مستقیم خط ته وايي چې پرافقي مستوي یعنې H باندې عمود وي چې په افقي مستوي کې یې مرتسم نقطه او په مقابل او جانيي کې مرتسمونه له OZ سره موازي وي، یعنې په OY او OX باندې عمود دي لکه په لاندې (2-10 شکل) کې.

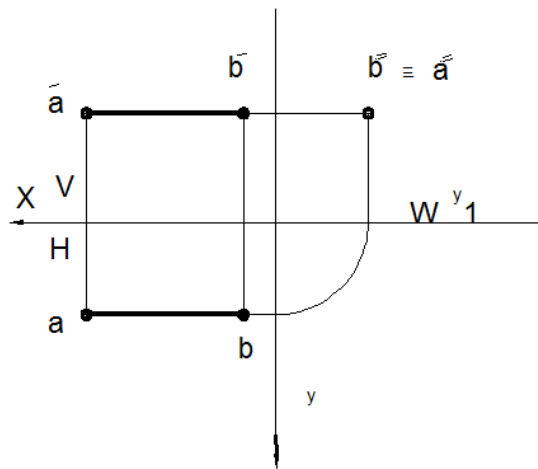


5.9 شکل مقابل ترسیمېدونکي مستقیم خط.



10.5 شکل افقي ترسیمېدونکې مستقیم خط.

له (10.5 شکل) څخه معلومېږي  $AB \perp H$  یعنې  $AB$  مستقیم خط عمود دی په افقي مستوي باندې او په درې بعد سیستم کې ښودل شوی (په اپیور کې رسم کړئ) - جاني ترسیمېدونکې مستقیم خط: هغه مستقیم خط دی، چې د ارتسام جاني مستوي باندې عمود وي یعنې  $AB \perp W$  نو ځکه په  $W$  کې مرتسم نقطه جوړه کړی ده یعنې  $a' \equiv b'$  او نور مرتسمونه یې په  $OZ$  او  $OY$  باندې عمود دي یا په بل عبارت د  $OX$  د محور سره موازي وی یعنې  $a'b' \perp OZ$  او  $ab \perp OY$  او له بلې خوا  $a'b' \parallel OX$  او  $ab \parallel OX$  سره نو ځکه د جاني ترسیمېدونکې مستقیم خط په نوم یادېږي لکه په (11.5 شکل) کې ښودل شوی دی:



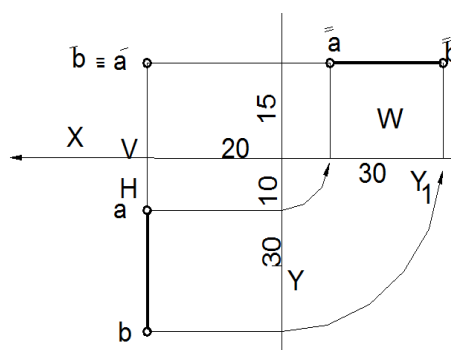
11.5 شکل جاني ترسیمېدونکې مستقیم خط.

مثال :

د  $AB$  مستقیم خط چې کوردینات یې عبارت دي له  $A(20, 10, 15)$  او  $B(20, 30, 15)$  اپیور کې رسم کړئ او مستقیم یې ونوموئ.

حل: کله چې دکور دینات قیمتونه وضع کړولیدل کېږي چې مقابل ترسیمیدونکې مستقیم خط دی. یعنې د A او B د نقطو کار دیناتو کې د X قیمتونه د دواړو نقطو لپاره مساوي له 20 سره دی او مقابل مرتسم یې په نقطه

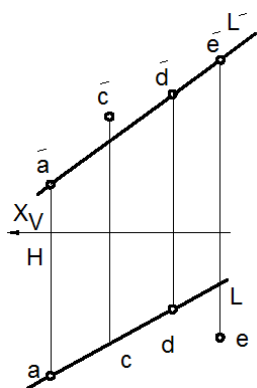
بدلیږي.



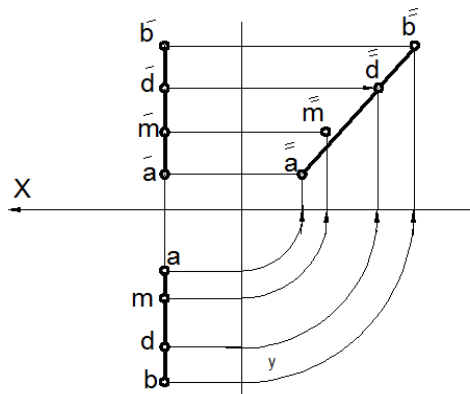
12.5 شکل: د AB مستقیم خط له کور دیناتو سره.

#### 4.5- د یوې نقطې موقعیت نسبت مستقیم خط ته

که چیرې یوه نقطه په یوه مستقیم خط باندې پرته وي نو د نقطې مرتسمونه به د مستقیم خط په ټولو مرتسمونو باندې پراته وي. که چیرې د یوې نقطې دریواړه مرتسمونه د مستقیم خط په دریواړو مرتسمونو کې شامل نه وي، نو مونږ نه شو ویلای چې نوموړې نقطه په مستقیم خط کې شامله ده یعنې یو یا دوه مرتسمونه د نقطې موقعیت په مستوي کې نه شي ټاکلی. لکه په (13.5 شکل) کې لیدل کېږي چې د C نقطه د L په مستقیم خط کې شامله نه ده، ځکه چې یو مرتسم C د مستقیم خط په مقابل مرتسم کې شامل نه دی، یوازې د C افقي مرتسم د مستقیم په افقي مرتسم کې شامل دی یوازې یو مرتسم د شمولیت دلالت نه کوي. همدارنګه (14.5 شکل) کې د D نقطه د AB په مستقیم خط کې شامله ده ځکه چې درې واړه مرتسمونه یې د AB د مستقیم خط په مرتسمونو کې شامل دي، او د M په مستقیم خط کې شامل نه دي، ځکه چې جانبي مرتسم یې د AB مستقیم خط په مرتسم کې شامل نه دی نو ځکه د M نقطه په AB مستقیم کې شامله نه شمېرل کېږي.



13.5- شکل: د نقطې موقعیت نسبت مستقیم خط ته.



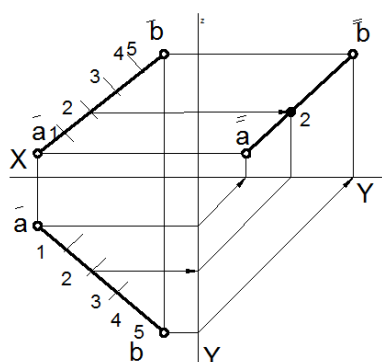
14-5: شکل د نقطې موقعیت نسبت جانبي مستقیم.

له پورتنیو شکلونو څخه معلومېږي چې یوه نقطه هغه وخت په یو مستقیم خط کې شامل شمېرل کېږي چې د نقطې ټول مرتسمونه د مستقیم خط په ټولو مرتسمونو کې شامل وي او که یو مرتسم یې شامل نه وي نو موږی نقطه په مستقیم خط کې شامله نه شمېرل کېږي.

## 5.5- د یو قطعه خط وېش په یوه معلوم تناسب سره

د موازي ارتساماتو د خواصو له مخې کولای شو چې ثابتہ کړو چې که د C یوه نقطه د AB مستقیم خط په یو معلوم تناسب ووېشي. نو د C د نقطې مرتسمونه هم د AB د مستقیم خط مرتسمونه په یو معلوم نسبت سره ویشي.

لکه په لاندې (شکل 15.5) کې.

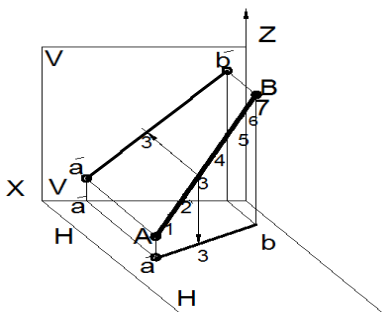


15.5- شکل: د مستقیم خط وېش په معلوم نسبت سره.

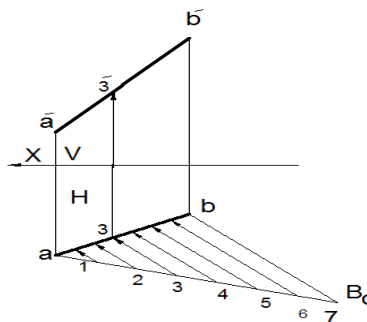
د AB مستقیم خط د C د نقطې په واسطه د  $\frac{2}{3}$  په نسبت ویشل شوي دي، ورکړل شوی مستقیم په  $2+3=5$  برخو ویشو او د C نقطه چې AB خط په 2 باندې پرته ده انتقالوو.

مثال: د AB مستقیم د  $\frac{3}{4}$  په تناسب وویشی؟

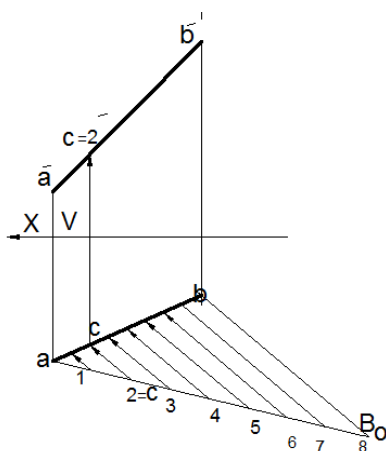
د پوښتنې د حل لپاره د AB خط په 7 مساوي برخو ویشو یعنې  $3+4=7$  بیا د AB د خط د A سره یو خط چې 7 مساوي فاصلې لري رسموو او بیا مطلوبه نقطه مستقیم خط ته انتقالو، چې همدا مطلوبه نقطه د AB مستقیم خط د  $\frac{3}{4}$  په نسبت ویشي. لکه په لاندې شکل کې:



16.5- شکل: په درې بعدي کېد مستقیم خط ویش



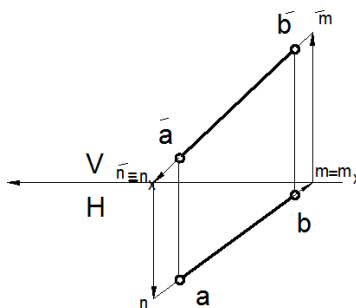
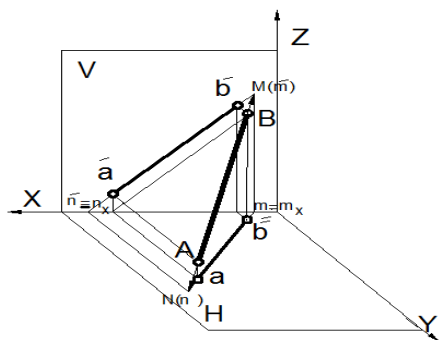
17.5- شکل: په اپیور کې مستقیم خط ویش معلوم نسبت سره

$$Ac/BC=ac/bc=a' c' /c' b = 3/4$$


18.5- شکل: دیو مستقیم و پش د 8/2 یه نسبت

## 6.5-دمستقیم خط اشار

د مستقیم خط اثر عبارت له هغه نقطې څخه دي چې د مستقیم خط او مستوي د تقاطع په نتیجه کې لاسته راځي. یعنې که چیرې د AB مستقیم خط ته په خپل استقامت امتداد ورکړل شي او د ارتسام د مستویگانو له مستوي سره تقاطع وکړي دغه د تقاطع نقطې ته د مستقیم خط اثر وایی.



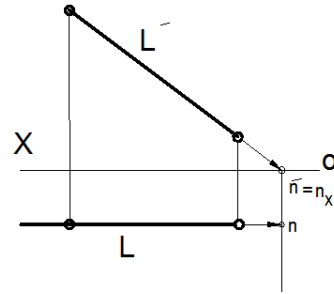
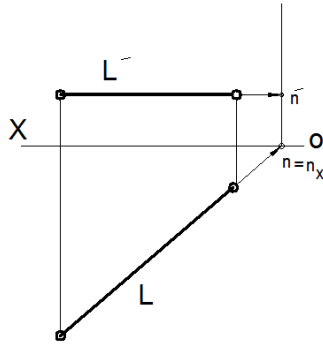
19.5- شکل د AB د مستقیم خط اثار.

هرمستقیم خط دوه اثره لري، دا ځکه چې مستقیم خط دوه سرونه لري او هرلوري ته چې امتداد پیدا کړي په تقاطع اثر جوړوي لکه په لاندې شکل کې د  $N$  او نقطو  $M$  په واسطه ښودل شوي دي.

په پورتنیو شکلونو کې د مقابل اثر پیدا کولو لپاره افقي مرتسم  $(ab)$  په خپل استقامت د محور خوا ته امتداد ورکولو ترڅو له محور سره  $m=m_x$  نقطه کې تقاطع وکړي بیا د نوموړې نقطې مقابل مرتسم  $m$  پیدا کولو چې د  $a'b'$  امتداد په صورت کې  $M$  لاس ته راځي همدغه  $M(m')$  د مستقیم خط مقابل اثر دي چې د  $a'b'$  او  $m$  ارتباطي خط د تقاطع په نتیجه کې لاس ته راځي. د افقي اثر پیدا کولو لپاره د مستقیم خط مقابل مرتسم ته په خپل استقامت له محور خواته امتداد ورکولو چې د محور سره د  $n_x=n$  په نقطه کې قطع کوي، چې د همدغې نقطې افقي مرتسم پیدا کولو وینو چې د  $N(n)$  نقطه د  $ab$  په امتداد کې لاسته راځي د افقي اثر په نوم یادېږي چې همدغه د  $M(m')$  او  $N(n)$  د مستقیم خط د اثار په نوم یادېږي او  $M(m, m')$  د مستقیم خط مقابل اثر او د  $N(n, n')$  د مستقیم خط افقي اثر دی.

د مستقیم خط د اثارو خصوصي حالتونه: که چېرې یو مستقیم خط د ارتسام د مستویگانو له یوې مستوي سره موازي وي، نوموړی مستقیم له همدغه مستوي سره تقاطع نه کوي یعنې اثر نه لري، خو د بلې مستوي سره یو اثر لري، یعنې نوموړی مستقیم خط یوازې یو اثر لري. په (20.5 شکل) کې معلومیږي د  $L$  د مستقیم د افقي اثر د پیدا کولو لپاره که هر څومره د  $L$  مقابل مرتسم ته امتداد ورکړو د  $OX$  له محور سره تقاطع نه کوي ځکه له افقي مستوي سره موازي دي افقي اثر نه لري د مقابل اثر د پیدا کولو لپاره که افقي مرتسم یعنې  $(L)$  ته امتداد ورکړو له محور سره د  $n$  په نقطه کې تقاطع کوي چې د ارتباطي خط د تقاطع په نتیجه کې د  $n$  (مقابل اثر) لاس ته راځي، همدارنګه په (20.2 ب شکل) کې لیدل کېږي چې د  $(L)$  مستقیم مقابل اثر نه لري دا ځکه نوموړی مستقیم خط له مقابلې مستوي سره موازي دي، یعنې  $(L)$  د محور خوا ته امتداد ورکړو تقاطع نه کوي. د افقي د اثر پیدا کولو لپاره  $(L')$  ته امتداد ورکولو چې له محور سره د  $n$  په نقطه کې تقاطع کوي چې همدغه نقطه د  $n$  افقي اثر دی یعنې د  $n$  ارتباطي او د ادواړه د  $n$  په نقطه کې قطع کوي چې د مستقیم خط د افقي اثر په نوم یادېږي.

نتیجه داسې کېږي چې هر خصوصي مستقیم خط یوازې یو اثر لري په دوه بڼو سیستم کې، او په درې بڼو کې خصوصي مستقیم خط دوه اثره لري. ترسیمېدونکې مستقیم خط یوازې یو اثر لري هم په درې بڼو بڼو او هم په دوه بڼو کې د موضوع په اړه باید مثالونه حل شي



20.5-ب شکل: د خصوصي مستقيم خط اثر. 20.5-الف شکل: د خصوصي مستقيم خط اثر.

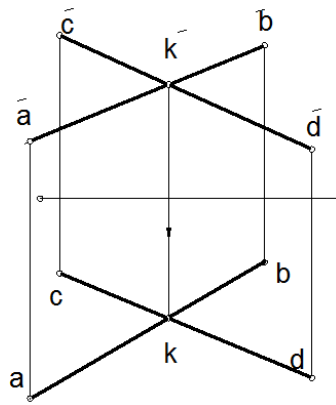
## 7.5-د مستقيمو خطونو متقابل موقعيت

دوه خطونه په خپلو منځونو کې يا متقاطع وي يا موازي او يا يساري (متنافر) وي.

a- متقاطع خطونه: هغه دوه خطونه دي چې په خپلو مينځو کې يو ه ګډه نقطه ولري او ګډه نقطه په يو ارتباطي خط پرته وي لکه د AB او CD متقاطع خطونه چې د K په نقطه کې ګډه نقطه لري. لکه (21.5 شکل) کې:

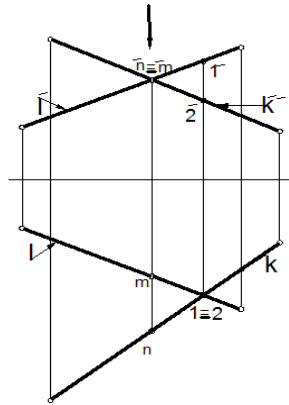
b- موازي خطونه: دا هغه خطونه دي چې په خپلو منځو کې سره موازي وي يعنې مقابل، افقي او جاني مرتسمونه يې سره موازي وي لکه د K او L مستقيم خطونه په (23.5 شکل) کې، يعنې دوه مستقيمونه هغه وخت په خپلو کې سره موازي وي چې مرتسمونه يې سره موازي وي يعنې  $k' \parallel k$  او  $k \parallel l$  پس  $k \parallel l$  سره.

c- يساري يا متنافر خطونه: دا هغه خطونه دي، چې خپلو مينځونو کې سره هېڅ ګډه نقطه ونه لري يا په خپلو کې سره نه موازي او نه متقاطع وي لکه په (22.5 شکل) کې.

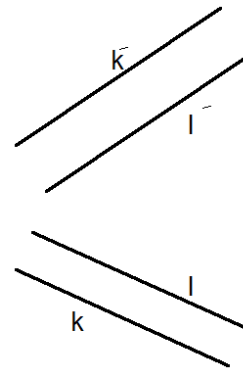


$$ab \perp cd$$

21.5 شکل متقاطع خطونه.



22.5 شکل متنافر خطونه.



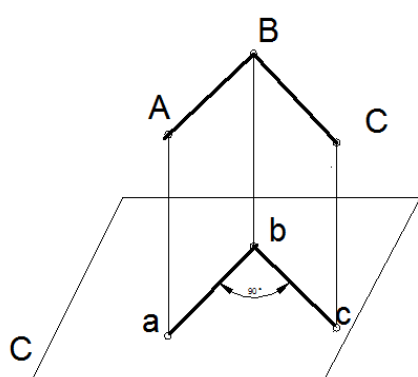
$$K \parallel l$$

23.5 شکل موازي خطونه.

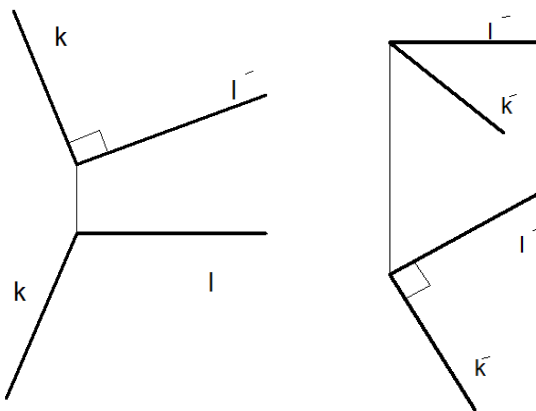
په پورتنی 22.5 شکل کې 2 او 1 نقطې په مقابل کې دوه نقطې ښکاري خو په افقي  $2 \equiv 1$  ښکاري همدارنگه په افقي  $n$  او  $m$  مرتسمونه بیلې بیلې ښکاري، خو په مقابل کې یو پر بل منطبق ښکاري  $n' \equiv m$  باندې نو ځکه ګډې نقطې نه لري.

## 8.5- متقابلاً عمود مستقیم خطونه (قایم الزاویه)

په فضا کې د یوې قایم الزاوېې د ښودلو لپاره کافي ده چې یوه ضلعه یې د ارتسام له مستوي سره موازي وي یعنې خصوصي حالت ولري او که موازي نه وي، نو په خپل واقعي مقدار  $90^\circ$  نه رسمېږي یعنې د مستقیمو خطونو یو خط باید خصوصي حالت ولري، یعنې له هغه مرتسم سره چې خصوصي حالت لري باید  $90^\circ$  ولري پس دا دواړه مستقیم خطونه په خپلو کې  $90^\circ$  زاویه لري.



24.5 شکل عمود مستقیم خطونه (61:5).



25.5 شکل عمود مستقیم خطونه

## 9.5- د مستقیم خط واقعي مقدار او د میلان زاویه د ارتسام له مستویګانو سره:

د مستقیم خط واقعي مقدار عبارت دی له قایم الزاویه مثلث له وتر څخه چې یوه ضلعه یې د مستقیم خط مرتسم او بله ضلعه یې د مستقیم خط د مرتسم د انجامونو توپیر فاصله  $h$  چې له محور څخه حسابېږي.

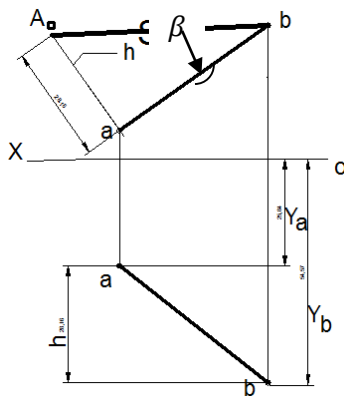
۱. د  $\alpha$  زاویه: د مستقیم خط د میلان زاویه نسبت د ارتسام  $H$  مستوي ته.

۲. د  $\beta$  زاویه: د مستقیم خط د میلان زاویه نسبت د ارتسام  $V$  مستوي ته.

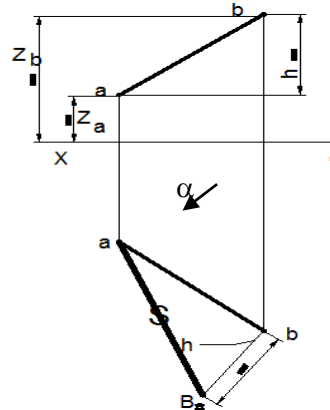
۳. د  $\gamma$  زاویه: د مستقیم خط د میلان زاویه نسبت د ارتسام  $W$  مستوي ته.

مثال: د  $AB$  د مستقیم خط واقعي مقدار او د میلان زاویه  $\alpha$  او  $\beta$  پیدا کړئ؟





26.5- شکل: د مستقیم خط واقعی مقدار.



27.5- شکل: د مستقیم خط واقعی مقدار او  $\alpha$  میلان زاویه.

په (26.5 شکل) کې غواړو  $AB$  د مستقیم خط واقعی مقدار پیدا کړو د  $ab$  په یو انجام باندې عمود رسموو او په دې عمود باندې د انجامونو توپیر له مقابلې مستوي څخه را اخلو یعنې  $a_x - a'_x - b'_x - b_x - Z_A = h = Z_B$  او د  $B_o$  په نوم یادوو (په هره نقطه باندې چې عمود رسم شي د همغې نقطې په صفر سره یادوو) بیا  $B_o$  د  $a$  سره وصلو چې همدغه  $AB = aB_o$  چې  $aB_o$  د مستقیم خط واقعی مقدار یا اوږدوالی دي چې نسبت نورو مرتسمونو ته یې ډبل رسموو او په  $\infty$  علامه یې ښیو او هغه زاویه چې د مرتسم ( $ab$ ) او واقعی مقدار ( $aB_o$ ) ترمنځ لاسته راځي د  $\alpha$  زاویه ده همدغه عمل په مقابل او جانبي کې هم سرته رسولای شو چې د  $\beta$  او  $\gamma$  زاویه لاسته راځي. واقعی مقدار په ټولو حالاتو کې سره مساوي وي چې په پورتنیو شکلونو کې په دواړو حالتونو کې مساوي وي که مساوي نه وي غلط دی. (5: 41-61)

## 10.5 - لنډیز

مستقیم خط او دهغې پېژندل د ترسیمې هندسې د اساسي موضوعاتو څخه دی مستقیم خط د نقشو په رسمولو کې یو مهم عنصر دی په همدې اساس د مستقیم ترسیم، د مستقیم د مستقیم خط عمومي او خصوصي حالتونو پېژندل، د مستقیم اثار، د مستقیم خط د واقعی مقدار پیدا کول او د ارتسام مستوگانو سره د میلان زاویې معلومول په پورتنی فصل تشریح شوی دی، په تیره بیا د مستقیمو خطونو متقابل موقعیت په اړه اړوند لازم مثالونه حل شوي او څرگند شوي دي.

## پوښتنې

1. په کوم حالت کې د یو مستقیم خط د مرتسم اوږدوالی او د هغه مستقیم خط د واقعي مقدار اوږدوالی سره مساوي وي؟
2. د یو مستقیم خط واقعي مقدار څنګه پیدا کولای شو؟
3. د یو مستقیم خط د میلان زاویه د ارتسام له مستوي سره څنګه پیدا کولای شو؟
4. د مستقیم خط اثر څه شی دی؟
5. یو مستقیم خط د ارتسام له مستویګانو سره کوم حالتونه لرلای شي؟
6. د یو مستقیم خط مریې والی او نا مریې والی څنګه معلومولای شو؟
7. د یو مستقیم خط خصوصي حالتونه په څو ډوله دي؟
8. یو مستقیم خط څو اثره لري، او په کوم وخت کې یو اثر لري؟
9. افقي ترسیمیدونکی او مقابل ترسیمیدونکی مستقیم خط په نورو کومو نومونو یادولی شو؟
10. دوه بېده او درې بېده خصوصي مستقیم خط څو اثرونه لري په مثال کې یې واضح کړئ؟

## شپږم فصل

### مستوي (Plane)

مستوي، د مستوي اثار، نقطې او مستقيم خط په مستوي کې، په مستوي کې د نقطې او مستقيم خط د شموليت شرطونه، د مستوي خصوصي مستقيم خطونه، د مستويگانو متقابل موقعيت او نور.

#### 1.6-سريزه

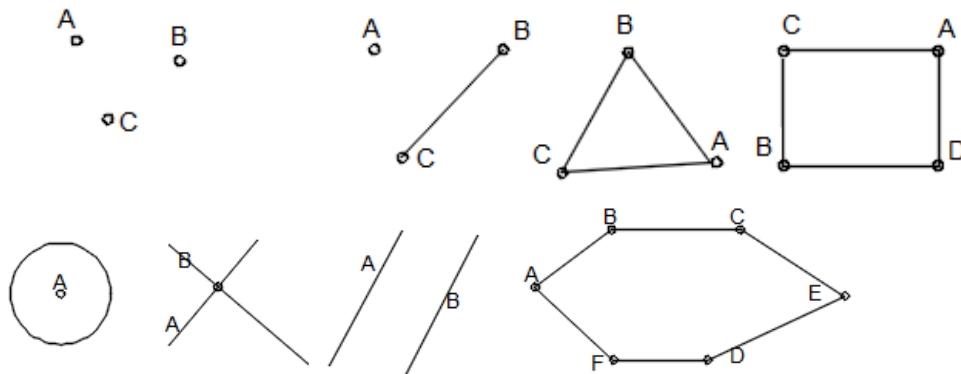
مستوي چې د فضايي هندسي لپاره يو مهم عنصر دی فصل کې د مستوي پيژندل، د مستوي اثار، په مستوي کې د نقطې او مستقيم خط د شموليت شرطونه، د مستوي خصوصي يا غوره مستقيم خطونه، عمومي او خصوصي مستويگانې، د اړونده اشکالو سره تشرېح شوي دي، د مستويگانو متقابل موقعيت د موازي او متقاطع مستويگانو، د مستويگانو سره متقاطع مستقيم خطونو په اړه لازمي پوښتني طرحه شوي.

#### 2.6-مستوي

د يو مستقيم خط د هندسي محل څخه عبارت ده چې مستقيم خط له خپل ځان سره موازي حرکت وکړي يا په بل عبارت مستوي د څو مستقيمو خطونو مجموعه ده، که چيرې نوموړي مستقيمو نه له يوې ثابتې نقطې څخه تېر شي او د مستقيمو خطونو ټولې نقطې په يوه سطحه کې منطبق شي لکه د P مستوي. يا مستوي هغه سطحه ده چې د خطکش ټولې نقطې دهغې پرمخ منطبق شي. د مستويگانو د تشکېل (جوړښت) لارې يا طرحه کول په لاندې شکلونو سره ښودل کېږي.

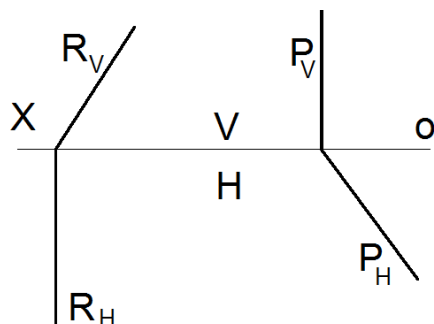
a. د مستقيم خط او يوې نقطې په واسطه چې په يو استقامت واقع نه وي.

b. د دريو نقطو په واسطه چې په يو خط واقع نه وي.



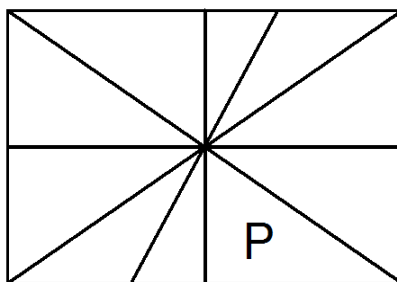
1.6 شکل: د مستويگانو شکلونه. (5:63).

- c. د دوو متقاطع خطونو په واسطه یعنی یوه شریکه نقطه ولري.
- d. د مسطح هندسي اشکالو په واسطه لکه مثلث، مستطیل، خلور ضلعي او نور
- e. د دوو موازي خطونو په واسطه لکه  $AB \parallel CD$  سره
- f. د اثارو په واسطه لکه  $PH, PV$



2.6. شکل: د مستويگانو شکلونه د اثارو په واسطه

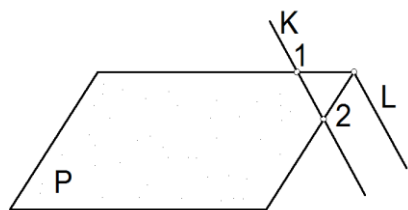
پس ویلای شو چې مستوي د څو نقطو له هندسي مجموعې څخه عبارت ده یا په بل عبارت د مستقیم خط د هندسي محل څخه عبارت دی چې په یوه سطحه کې قرار ولري او د خطکش ټولې نقطه دهغه پر مخ منطبق شي.



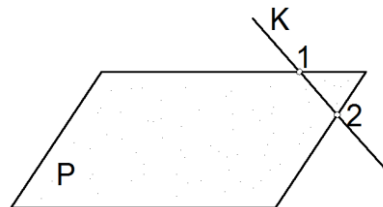
3.6 - شکل: مستوي د متقاطع خطونو په واسطه.

### 3.6- د مستويگانو خواص

1. یوه مستوي ټوله فضا په دوو برخو ویشي.
2. مستوي نامحدوده او لایتناهي وي.
3. یوه مستوي په فضا کې کم تر کمه د دریو نقطو په واسطه چې په یو مستقیم خط کې واقع نه وي بنودلای شو.
4. که چیرې یو مستقیم خط له مستوي سره دوه شریکې نقطې ولري نوموړی مستقیم خط په مستوي کې شامل شمېرل کېږي لکه چې په (5.6 شکل) کې بنودل شوی دی.
5. که چیرې یو مستقیم خط له مستوي سره یوه گډه نقطه ولري او دا مستقیم خط د مستوي له یو خط سره موازي وي، نوموړی مستقیم خط په مستوي کې شامل شمېرل کېږي لکه چې په (4.6 شکل) کې بنودل شوی دی.



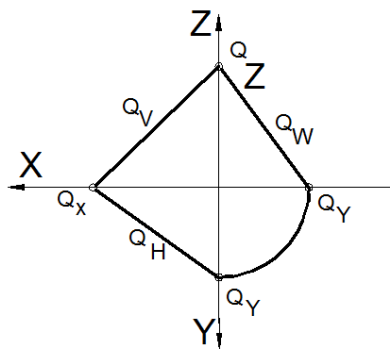
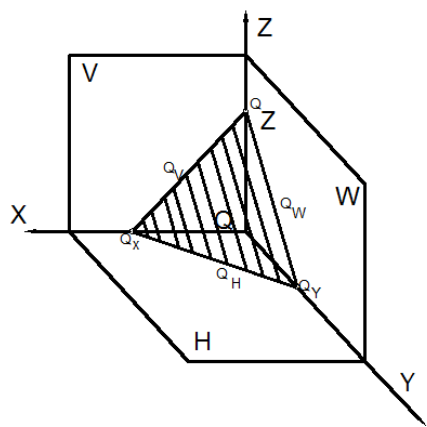
4.6- شکل: په مستوي کې د مستقيم خط شموليت.



5.6- شکل: په مستوي کې د مستقيم شموليت.

#### 4.6- د مستوي عمومي حالت

هغه مستوي ته وايي چې د ارتسام له مستويگانو سره نه موازي اونه عمودي وي يعنې د ارتسام له مستويگانو سره په مايل ډول قرار ولري يا واقع وي  $Q \nparallel V, W, H$  وي.  $\perp$  دلته  $Q_W, Q_V, Q_H$  د  $Q$  د فضايي مستوي اثار بلل کېږي چې  $Q$  د ارتسام له مستويگانو سره د تقاطع په حال کې وي.



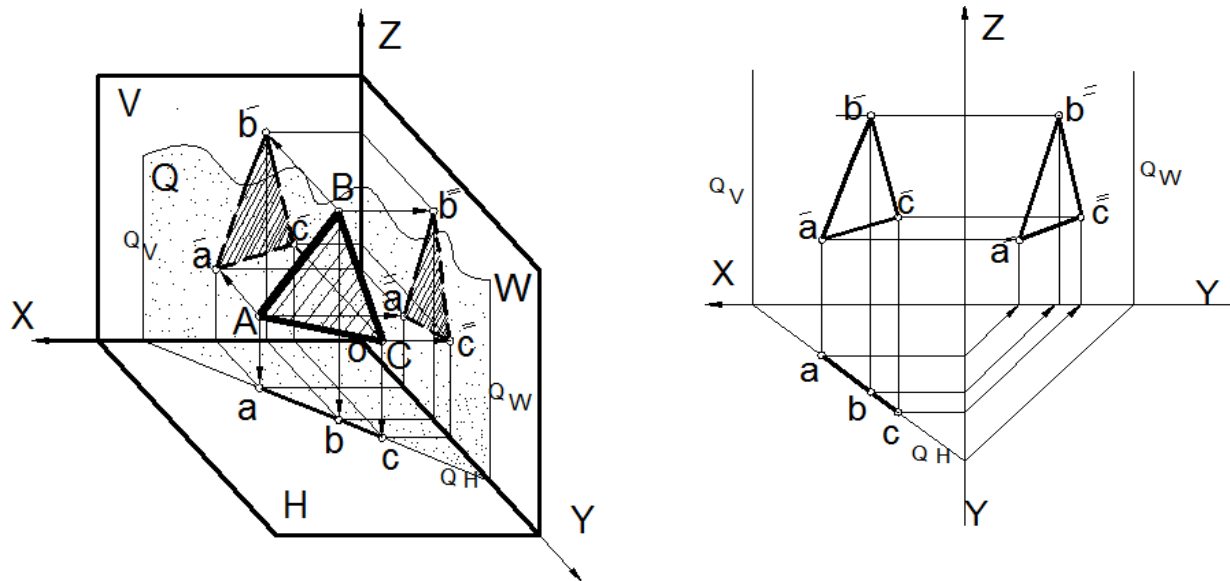
6.6- شکل: په مستوي کې د مستقيم شموليت.

## 5.6- د مستوي اثار

د مستوي اثر عبارت دی له هغه مستقیم خط څخه چې د فضايي مستوي او د ارتسام د مستوي د تقاطع په نتیجه کې لاس ته راځي چې د مقابلې مستوي سره د تقاطع اثر په  $Q_V$ ، افقي مستوي سره په  $Q_H$  او جانبي مستوي سره په  $Q_W$  اثر ښودل کېږي چې په (شکل 6.6) کې ښودل شوی دی. (15:17).

د مستويگانو خصوصي حالتونه

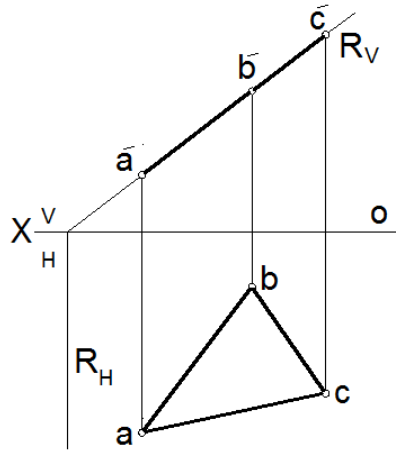
$H \perp Q$  : که چیرې د  $Q$  فضايي مستوي د ارتسام افقي مستوي باندې عمود وي نو د  $Q$  مستوي هاريزونټالي ترسیمېدونکې یا افقي ترسیمېدونکې مستوي په نوم یادېږي.



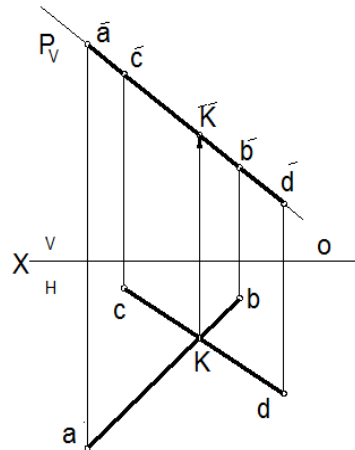
7.6- شکل: افقي ترسیمېدونکې مستوي.

له (شکل 7.6) څخه معلومیږي چې، د  $Q \perp H \parallel V \parallel W$  کله چې د فضايي مستوي د ارتسام مستوي باندې عمود شي په نوموړي ارتسام مستوي کې یې مرتسم مستقیم خط وي ځکه چې د فضايي مستوي ټولې نقطې په یو خط منطبق کېږي، نو ځکه د مستوي اثر یو مستقیم خط وي، اوس که یو بل مستوي لکه د  $ABC$  چې د  $Q$  په مستوي کې پرته وي نو د  $ABC$  ټولې نقطې (مرتسمونه) د  $Q$  په افقي مرتسم کې منطبق ترسیمېږي، که  $Q \perp H$  باندې او  $ABC \in Q$  نو د  $ABC$  افقي مرتسمونه به هم شامل وي د  $Q$  په افقي مرتسم کې یعنې  $Q_H$  په مرتسم کې خو مقابل او جانبي مرتسمونه به یې د مثلث په ډول ترسیمېږي. د بلې خوا کله چې  $Q \perp H$  نو مقابل اثر یعنې  $Q_V \perp OX$  او  $Q_W \perp OY$  باندې لکه په (شکل 7.6) کې.

$R \perp V$  : (R فضایی مستوي عمود په ارتسام مقابل مستوي باندې): په دې حالت کې R مقابل ترسیمېدونکې مستوي په نوم یادېږي. ټولې هغه نقطې چې د R په مستوي کې پرتې دي د V په مستوي کې یې مرتسم یو مستقیم خط جوړوي او ټولې نقطې دهغه پرمخ منطبق کېږي، خو د مستوي افقي اثر  $OX \perp R_H$  باندې او  $R_W \perp OZ$ .



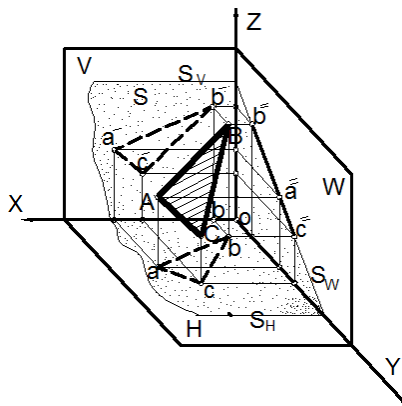
8.6-الف شکل: مقابل ترسیمېدونکې مستوي.



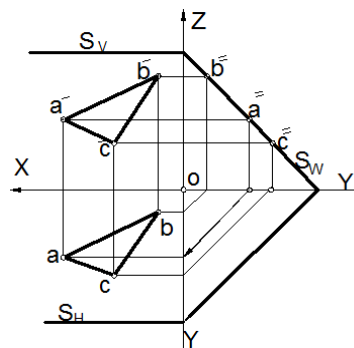
8.6-ب شکل: مقابل ترسیمېدونکې مستوي.

په (8.6ب شکل) کې د  $P \perp V$  او د ABCD مستوي ټولې نقطې په مقابل کې په  $P_V$  باندې منطبق ترسیمېږي چې په اپیورونو کې ترسیم شوي دي.

$S \perp W$  : که چېرې د S یو مستوي د W په مستوي باندې عمود وي نوموړی مستوي د جاني ترسیمېدونکې مستوي په نوم یادېږي او همدارنګه د پروفایلي ترسیمېدونکې مستوي په نوم هم یادېږي. او ټولې هغه نقطې چې د S په مستوي یعنې جاني ترسیمېدونکې مستوي کې پرتې وي په مستقیم خط ارتسام مومي یعنې په یوه مستقیم خط ترسیمېږي او دوه نور مرتسمونه یې د مثلث په شان ترسیمېږي او  $S_H$  په  $OY$  او  $S_V$  په  $OZ$  باندې عمود دي همدارنګه  $S_H$  افقي اثر،  $S_V$  مقابل اثر او  $S_W$  د مستوي له جاني اثر څخه عبارت دی

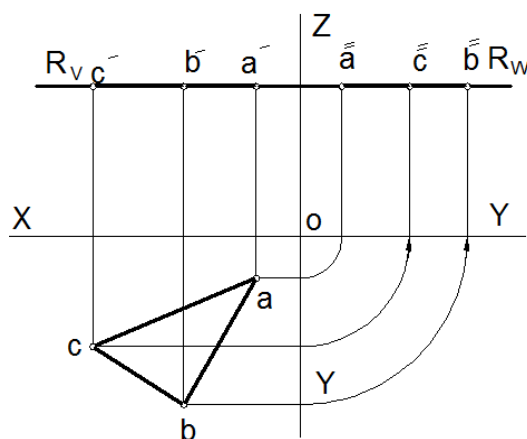


9.6- شکل: د جاني ترسیمېدونکې مستوي ،



په (9.6 شکل) کې معلومیږي، چې د  $ABC$  مستوي د  $S$  په مستوي کې پرته او د  $S$  فضايي مستوي د ارتسام جانبي مستوي باندې عمود ده نو د  $ABC$  مستوي جانبي مرتسم د  $S$  په جانبي مرتسم کې په یو مستقیم خط ترسیمېږي چې په  $S_W$  باندې منطبق ده.  $ABC \in S \perp W \parallel H \parallel V$

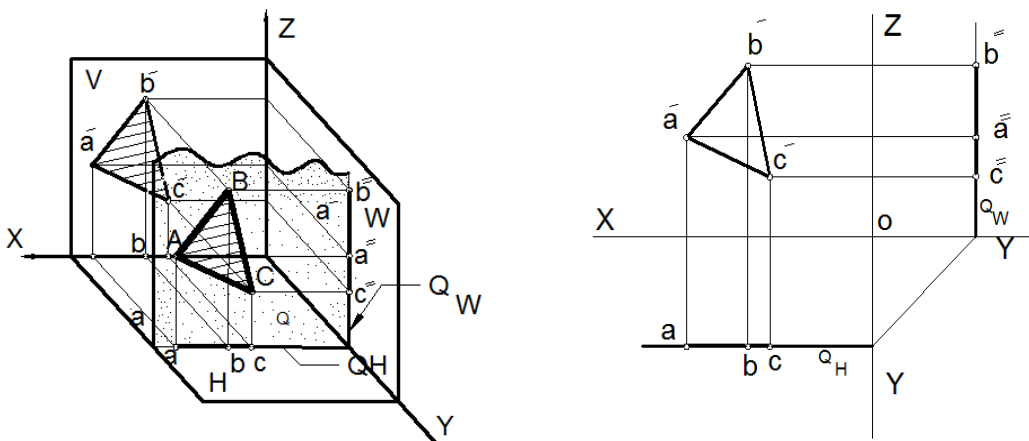
افقي مستوي  $R \parallel H$ : هغه فضايي مستوي چې د افقي مستوي سره موازي وي، د افقي یا هاریزونټالي مستوي په نوم یادېږي، او هم کولای شو د جانبي او مقابل ترسیمېدونکې مستوي په نوم یې هم یاد کړو ځکه چې په  $V$  مستوي باندې عمود دی بې له تغیره په افقي مستوي کې په خپل واقعي مقدار ارتسام مومي په مقابل ارتسام مستوي کې په یو خط ترسیمېږي  $R \perp W$ ،  $R \perp V$  او  $R \parallel H$  سره.



10.6 - شکل افقي مستوي یا مقابل ترسیمېدونکې مستوي.

$Q \parallel V, Q \perp H$ : که چېرې فضايي مستوي د ارتسام له مقابل مستوي سره موازي وي د مقابل یا فرونتالي مستوي په نوم یادېږي، چې د افقي ترسیمېدونکې په نوم یې هم یادولای شو. ټولې هغه نقطې چې په  $Q$  کې پرتې وي په  $H$  مستوي باندې چې عمود وي ټولې نقطې په یو مستقیم خط باندې ترسیمېږي.

$$QW \perp OY, QH \perp OY \parallel OX \quad Q \parallel V \perp H$$



10.6 - شکل: افقي مستوي یا مقابل ترسیمېدونکې مستوي



یادونه: د نورو حالتونو امکانات هم شته چې باید تر مطالعې لاندې ونيول شي.

6. 6- په مستوي کې د مستقیم خط او نقطې د شمولیت شرطونه

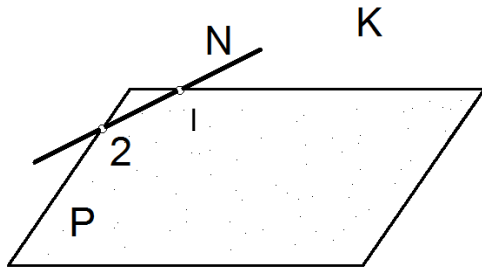
د یو خط شمولیت په مستوي کې دوه شرطونه لري:

a. یو خط هغه وخت په مستوي کې شامل شمېرل کېږي چې له مستوي سره دوه شریکې نقطې ولري، لکه (6).

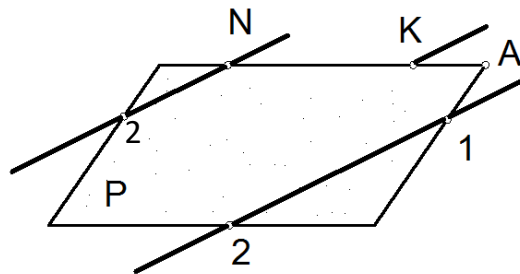
11 شکل) کې چې د N مستقیم د مستوي سره دوه شریکې نقطې لري یا 1 او 2 نقطې.

b. یو مستقیم خط هغه وخت په مستوي کې شامل شمېرل کېږي چې له مستوي سره یوه شریکه نقطه ولري او د

مستوي د یو خط سره موازي وي لکه په لاندې شکل کې لکه چې په (12.6 شکل) کې ښودل شوی دی



11.6- شکل: مستقیم خط په مستوي کې.

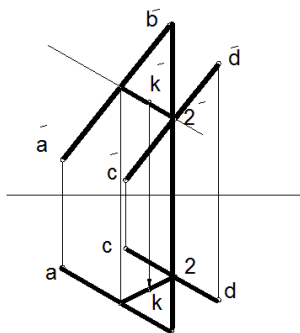


12.6- شکل: نقطه او مستقیم خط په مستوي کې.

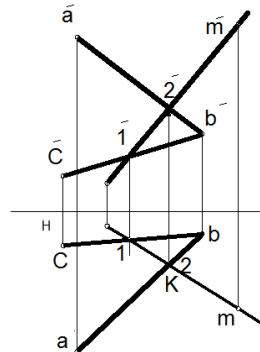
د (1) مستقیم خط د P په مستوي کې شامل او د K له مستقیم خط سره موازي دی، ځکه چې د K له مستوي سره یوه شریکه نقطه لري، نو ویلای شو چې K شامل دی د P په مستوي کې. همدارنګه که چیرې یوه نقطه د مستوي پورې مربوط مستقیم خط کې شامله وي نو موږې نقطه په مستوي کې هم شامله شمېرل کېږي لکه A شامل دی د (1) مستقیم خط کې نو ویلای شو چې د A نقطه د P په مستوي کې شامله ده، ځکه چې د 1 مستقیم خط د P په مستوي کې شامل دی.

مثال: په لاندې ورکړل شوي شکل کې د K د نقطې افقي مرتسم پیدا کړئ چې نوموړې نقطه د ABCD په

مستوي کې شامله وي.



13.6- شکل: په مستوي کې د K نقطې شمولیت.



14.6- شکل: په مستوي کې د M نقطې شمولیت.

(14.6 شکل) کې د K نقطې افقي مرتسم پیدا کوو، د شمولیت د شرطونو په نظر کې نیولو سره له K څخه خط تیروو چې له مستوي سره دوه نقطې ( $2' 1'$ ) ولري او بیا یې افقي مرتسمونه پیدا کوو او 1 له 2 سره وصلو لکه څنګه چې د K نقطه په ( $2' - 1'$ ) باندې پرته ده نو د K افقي مرتسم هم د 2-1 په افقي مرتسم باندې پیدا کوو لکه څنګه چې K نقطه په (2-1) مستقیم کې شامله ده او (2-1) په مستوي کې شامل دی نو ویلای شو چې د K نقطه د ABCD په مستوي کې شامله ده.

څرنګه چې په (14.6 شکل) کې د M له نقطې افقي مرتسم ورکړل شوی مقابل مرتسم یې داسې پیدا کوو چې د ABC په مستوي کې شامل وي یعنې د m له افقي مرتسم څخه یو مستقیم خط تیروو چې له ABC سره شریکه نقطه ولري ددې مستقیم خط بل مرتسم پیدا کوو او په همدې مستقیم باندې د M مقابل مرتسم پیدا کوو چې داهم په ABC کې شامل وي.

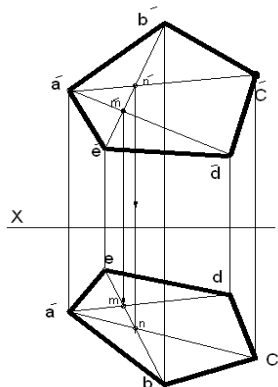
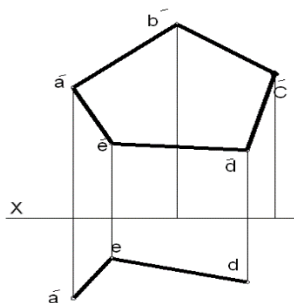
مثال: د ABCDE د مستوي پاتې مرتسمونه تکمیل کړئ.

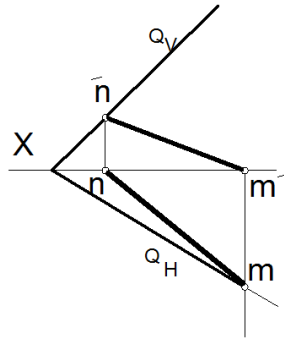
حل: ددې لپاره چې د یوې مستوي پاتې مرتسمونه تکمیل کړو په مستوي کې د یوې نقطې یا مستقیم خط د شمولیت شرطونه په نظر کې نیولو سره په لاندې ډول عمل کوو:

لومړی: د a له d سره او a' له d' سره چې په نوموړې مستوي کې شامل دی وصلو د b د نقطې د پیدا کولو لپاره b د e سره وصلو وینو چې د ad ( $a' d'$ ) د m په نقطه کې کوي د m د نقطې افقي مرتسم (m) پیدا کوو e د m سره وصلو او امتداد ورکوو ترڅو د b له ارتباطي خط سره د b په نقطه کې تقاطع وکړي نو په دې صورت کې b نقطه لاسته راځي.

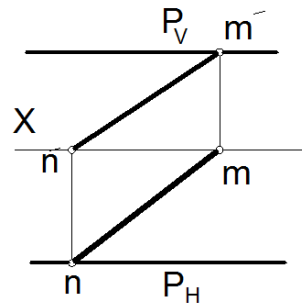
دویم: د c د نقطې د پیدا کولو لپاره c د a سره وصلو چې د e b' خط د n په نقطه کې قطع کوي بیا د n د نقطې افقي مرتسم (n) پیدا کوو او an ته امتداد ورکوو چې د c له ارتباطي خط سره تقاطع وکړي او د c په نامه یې یادوو چې همدا د c نقطه د c د نقطې افقي مرتسم دی.

درېم: د a, b, c, d او e وصلولو په نتیجه کې د A, B, C, D او E د مستوي افقي مرتسم لاس ته راځي لکه په لاندې شکل کې.



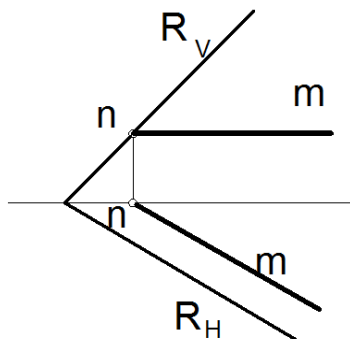


16.6) شکل: په اثارو کې شامل مستقیم خط.

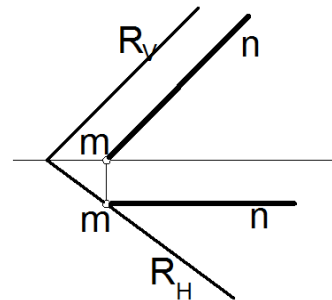


17.6- شکل: په اثارو کې شامل مستقیم خط.

د MN مستقیم خط د P په مستوي کې شامل دی چې د اثارو په واسطه ورکړل شوی ځکه دوه ګډې نقطې لري.



18.6. شکل: د مستوي په اثارو کې افقي خط.



19.6. شکل: د مستوي په اثارو کې مقابل مستقیم خط.

په پورتنی شکلونو کې MN د R په مستوي کې شامل دی چې د اثارو په واسطه ورکړل شوی دی له مستوي سره یوه شریکه نقطه لري او له یو اثر سره موازي وي، بیا یې له N سره شریکه نقطه لري او mn د  $R_H$  سره موازي دي مستقیم خطونه خصوصي حالت لري او مستوي د اثارو په واسطه ورکړل شوي دي.

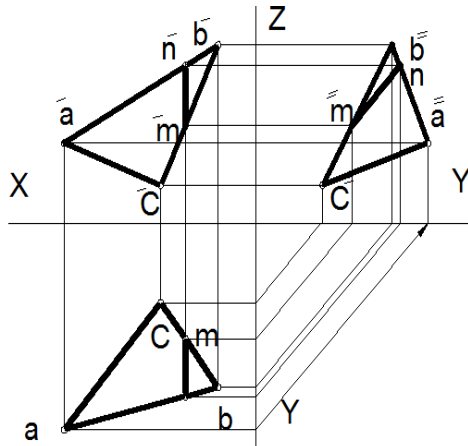
## 7.6- د مستوي خصوصي مستقیم خطونه

عبارت له هغه خطونو څخه دي، چې په نوموړي فضايي مستوي کې شامل او د ارتسام د مستويگانو له یوې مستوي سره موازي وي. په یوې مستوي کې بې شمېره مستقیم خطونه رسمېدلای شي چې د ارتسام مستويگانو سره موازي وي، نو موږ کولای شو د څلورو مهمو خطونو نومونه ذکر کړو.

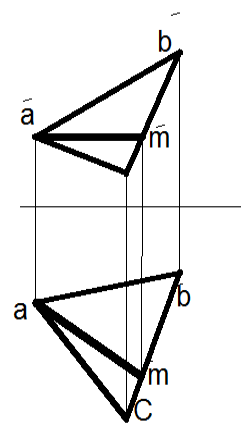
a- د فضايي مستوي افقي مستقیم خط یا هاریزونټالي: عبارت له هغه مستقیم خط څخه دی چې په فضايي مستوي کې شامل او د ارتسام له افقي مستوي H سره موازي وي خو مقابل مرتسم یې له OX سره موازي وي لکه 3-22 شکل کې AM د ABC په مستوي کې شامل دی چې دوه شریکې نقطې لري او مقابل مرتسم یې  $a'm'$  موازي دي له OX سره.

b- د فضائي مستوي مقابل يا فرونتالي مستقيم خط: د هغه مستقيم خط څخه دی چې په فضايي مستوي کې شامل او د ارتسام مقابل مستوي  $V$  سره موازي خو افقي مرتسم يې له  $OX$  محور سره موازي وي لکه 3-23 شکل کې چې  $N$  مستقيم د  $ABC$  په مستوي کې شامل دی چې دوه شریکې نقطې لري او افقي مرتسم يې  $an$  موازي له  $OX$  سره.

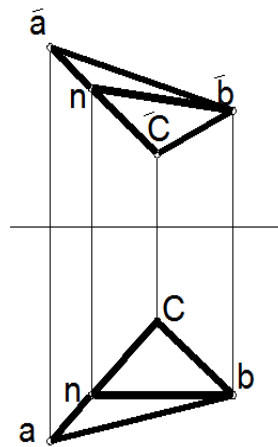
c- د مستوي پروفایلي مستقيم خط يا جانبي مستقيم خط: عبارت د هغه مستقيم خط څخه دی چې په فضايي مستوي کې شامل او د ارتسام له جانبي مستوي سره موازي، يعنې مقابل او افقي مرتسمونه يې د  $OZ$  او  $OY$  سره موازي وي يعنې په  $OX$  باندې عمود وي لکه چې په (20.6 شکل) کې ښودل شوی دی.



20.6- شکل د مستوي جانبي مستقيم خط.



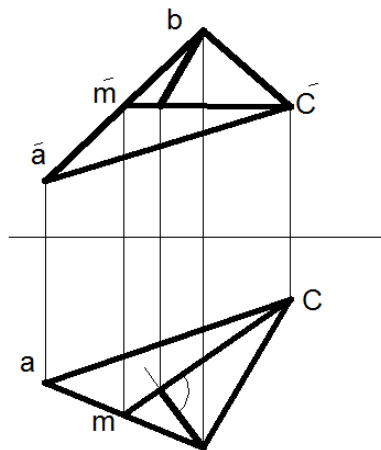
21.6- شکل د مستوي افقي مستقيم خط.



22.6- شکل د مستوي مقابل مستقيم خط.

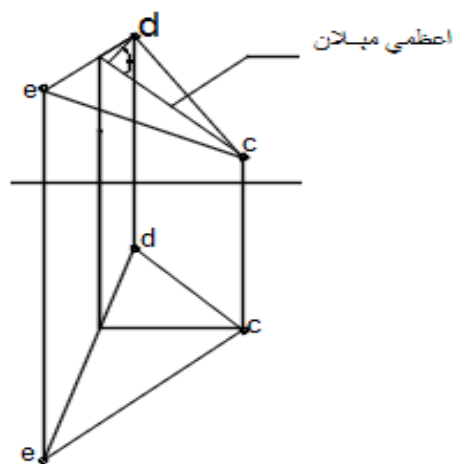
## 6.8- د مستوي اعظمي ميلان مستقيم خط

: عبارت له هغه مستقيم خط څخه دی چې په فضايي مستوي کې شامل او د مستوي افقي مستقيم خطونو باندې عمود وي، لکه چې په (23.6 شکل) کې ښودل شوی دی.



23.6- الف شکل: د مستوي اعظمي ميلان مستقيم خط

د (23.6 شکل) څخه معلومېږي چې په  $cm$  افقي مستقيم خط باندې د  $b$  د راس څخه عمود رسم شوی دی او دا عمود د  $K$  په نقطه کې قطع کوي چې همدغه د  $bk$  خط د مستوي د اعظمي ميلان مستقيم خط په نوم يادېږي. د اعظمي ميلان د مستقيم خط په واسطه د مستوي د ميلان زاويه د  $H$  مستوي سره پيدا کولای شو. يعنې د اعظمي ميلان مستقيم خط د ميلان زاويه د مستوي د ميلان زاويه ښيي. (5:63-66)



23.6- ب شکل: د مستوي اعظمي ميلان مستقيم خط.

## 9.6- د مستقیم خط او مستوي متقابل موقعیت

مستقیم خط موقعیت نظر مستوي ته د درې حالتونو څخه خالي نه دي.

1. مستقیم خط به د مستوي پر مخ پروت وي.
  2. مستقیم خط به له مستوي سره متقاطع وي. چې په خاص حالت کې به عمود وي.
  3. مستقیم خط به د مستوي سره موازي وي.
- په تیروو درسونو کې مو ولوستل چې په کوم وخت کې یو مستقیم خط له مستوي پورې تړلی دی، په دوه حالتونو کې یو مستقیم خط په مستوي کې شامل شمېرل کېږي:
- a. مستقیم خط د مستوي د دوو نقطو څخه تېر شي.
  - b. مستقیم خط د مستوي له یوې نقطې څخه تېر او د مستوي له یو خط سره موازي وي.
- 9.6-10 له مستوي سره موازي مستقیم خط

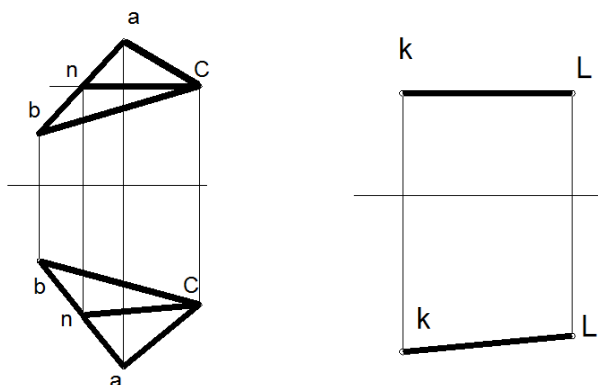
مستقیم خط هغه وخت له مستوي سره موازي وي، چې د مستوي د یو مستقیم خط سره موازي وي.

$$K'l' \parallel n'c'$$

$$kl \parallel nc$$

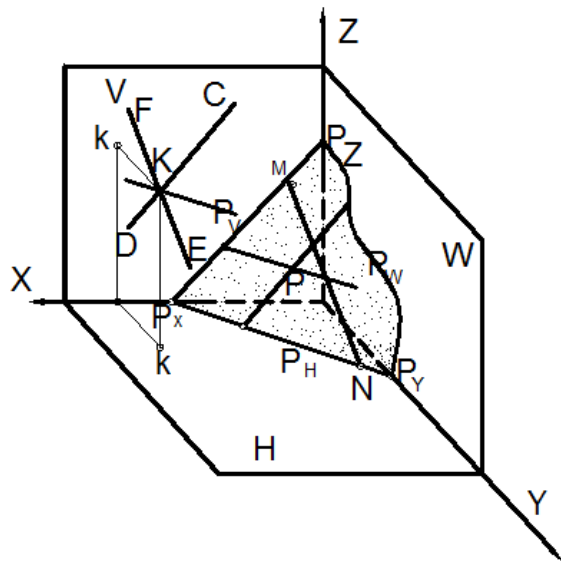
$$nc \in abc$$

$$KL \parallel ABC$$



24.6- شکل د مستوي سره موازي مستقیم خط.

همدارنگه مونږ کولای شو چې د K له نقطې څخه داسې مستقیم خطونه تیر کړو چې د P له مستوي سره موازي وي. لکه (3-26 شکل).



$$e'f' \parallel m'n'$$

$$ef \parallel mn$$

عمومي حالت  $EF \parallel MN$

$$c'd' \parallel q'$$

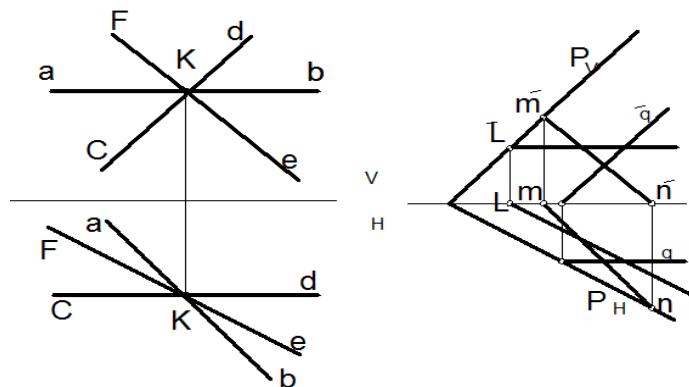
$$cd \parallel q \parallel OX$$

مقابل مستقیم خط  $CD \parallel G$

$$a'b' \parallel l' \parallel OX$$

مستقیم خط  $ab \parallel l$  25.6- موازی مستوی گاني

$$AB \parallel L$$



26.6- موازی مستوی گاني

له پورتنیو شکلونو څخه معلومېږي چې د مستقیم خط مرتسمونه موازي وي د مستوي د مستقیم خط له

مرتسمونو سره، نو ویلای شو چې نوموړی مستقیم خط له مستوي سره موازي دی

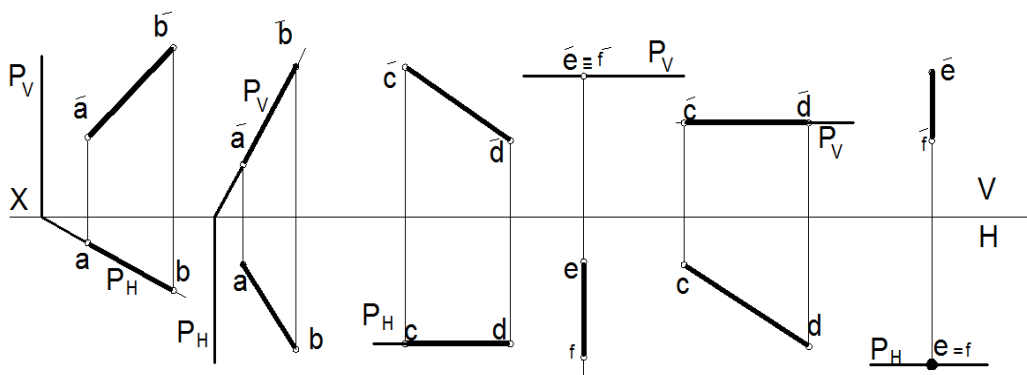
11.6- له مستوي سره متقاطع مستقیم خط

هغه موضوع چې په دې فصل کې یې موږ لولو د ترسیمي هندسې له اساسي برخو څخه عبارت ده، ټولې هغه برخې چې د مستقیم خط او مستوي د تقاطع د پیدا کولو لپاره اړین دي دلته تر مطالعې لاندې نیول کېږي، خصوصاً د مستقیم خط او د کثیرالاضلاع د تقاطع نقطې د مستقیم خط د تقاطع نقطې پیدا کول له مخروط، استوانې او یا

نورو هندسي سطحو سره. همدارنگه د مستقيم خط تقاطع له رخ يا کنج لرونکو سطحو سره او يا د دوو مستويگانو تقاطع خط پيدا کول هم ددې لکچر مهمه برخه ده.

ددې لپاره چې د يو مستقيم خط د تقاطع نقطه له مستوي سره پيدا کړو بايد درې مهم پړاوونه په نظر کې ونيسو. يعنې درې مرحلې بايد اجرا کړو.

1. له مستقيم خط څخه د يو فرعي کومکي مستوي تيروول (بهره ده چې ترسيميدونکي مستوي وي).
  2. د کومکي فرعي مستوي او ورکړل شوي مستوي د تقاطع خط پيدا کول.
  3. د مستوي گانود تقاطع د خط او ورکړل شوي مستقيم خط د تقاطع نقطه پيدا کول.
- په لاندې شکلونو کې ښودل شوي دي، څنگه کولای شو له مستقيم خط څخه کومکي فرعي مستوي تيره کړو. يعنې د مستقيم خط له کوم فرعي مستوي څخه فرعي کومکي مستوي تيرولاي شو چې سوال ساده او اسانه حل شي.



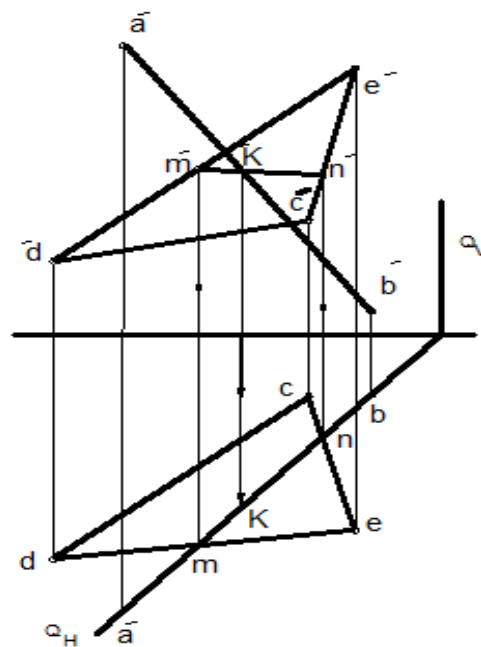
(27.6) شکل د مستقيم خط حالتونه.

له پورتنیو شکلونو څخه معلومېږي، چې کولای شو کومکي فرعي مستوي د مستقيم خط د هغه مرتسم څخه تېر کړو چې خصوصي حالت ولري، يعنې که ترسيمېدونکې وي د مستقيم خط د نقطوي مرتسم څخه، او که خصوصي حالت وي له موازي مرتسم څخه تير کړو، او د  $P_H$  او  $P_V$  په نوم يې يادوو. او که عمومي حالت ولري د يو مرتسم څخه فرعي کومکي مستوي داسې تيروو، چې د کومکي فرعي مستوي بل اثر په محور باندې عمود ترسيم شي، لکه  $P_V \perp OX$  چې همدغه علامه دا مانا لري چې  $P$  فضايي مستوي په افقي مستوي ( $H$ ) باندې عمود دي. همدارنگه که  $e' \equiv P_V$  څخه د مستوي تير کړو دا مانا لري چې د  $P$  مستوي  $EF$  څخه داسې تير شوې وي، چې له افقي مستوي سره موازي وي، نو ځکه د  $P$  مستوي په افقي کې اثر نه لري دا چې د  $P$  مستوي د  $EF$  څخه تيره شي داسې مانا لري  $EF$  شامل دی په  $P$  کې، نو د  $EF$  مقابل مرتسم چې نقطه ده په  $P_V$  کې شامل ښکاري.



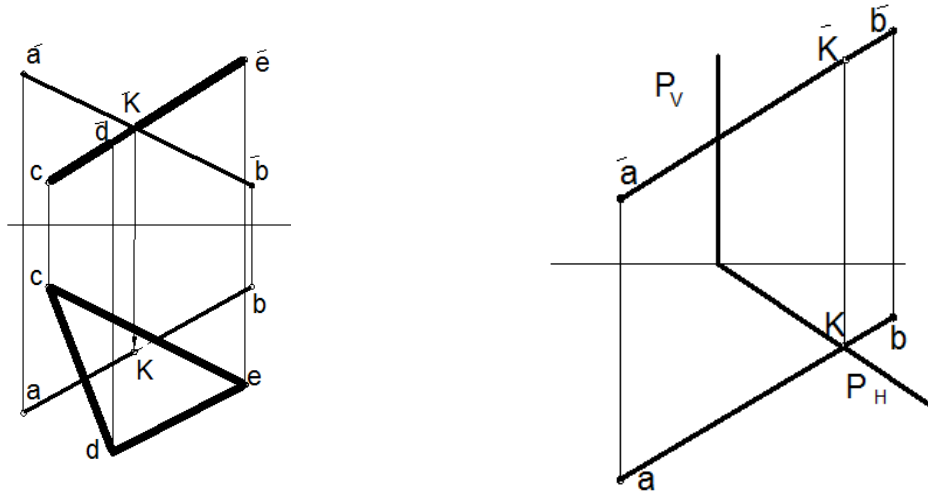
مثال: په لاندې شکل کې د AB د مستقیم خط او د CDE د مستوي ترمنځ تقاطع نقطه پیدا کړئ!  
ددې مثال د حل لپاره:

لومړۍ- د AB د مستقیم خط افقي مرتسم ab څخه کومکي ترسیمیدونکې مستوي  $Q_H$  تیروو او بیا د CED مستوي د مرتسم سره د تقاطع خط پیدا کوو چې MN نقطې ( $m, m', n'$ ) لاسته راځي.  
دویم - لکه څنګه چې د  $Q_H$  مرتسم او ab مرتسم په یو خط پراته دی مقابل مرتسم باید تقاطع ولري چې وینو د  $a'b'$  او  $m'n'$  سره د K په نقطه کې قطع کوي. چې همدغه د K نقطه د AB د مستقیم خط او د CDE د مستوي د تقاطع یا د تماس نقطه ده.  
درېیم- د K د نقطې افقي مرتسم په ab باندې پیدا کوو.



28.6- شکل: د مستقیم خط او مستوي تقاطع.

مثال: په لاندې شکلونو کې د مستوي او مستقيم خط د تقاطع نقطې پيدا کړئ!



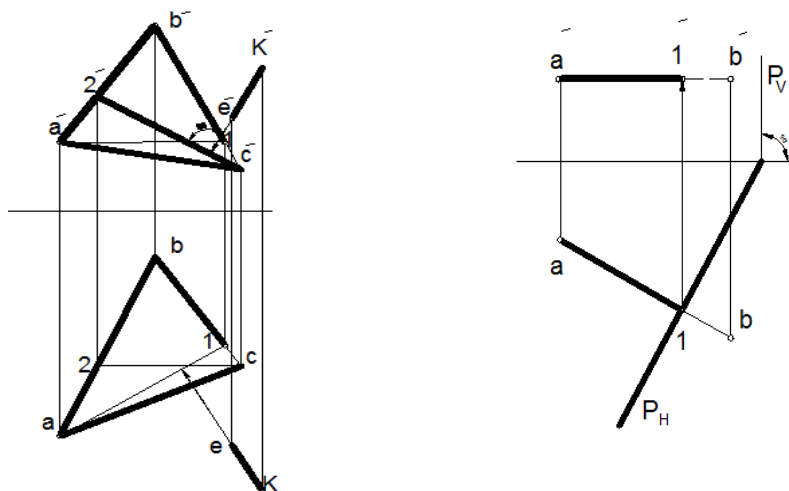
30.6- شکل: د خصوصي مستوي او مستقيم خط تقاطع نقطه . (29.6- شکل: له مستوي سره متقاطع مستقيم خط.

د (29.6) شکل څخه معلومېږي چې د ABC مستوي خصوصي حالت لري يعنې مقابله ترسيمېدونکې مستوي ده، خو ځکه يې د  $a'b'$  او  $c'd'e'$  د مرسمونو تقاطع نقطه  $k$  پيدا کوو او بيا يې افقي مرسم پيدا کوو چې د تقاطع نقطه بلل کېږي، يعنې په پورتنۍ شکل کې فرعي کومکې مستوي ته اړتيا نشته ځکه چې د CDE خصوصي حالت لري نو راځو د تقاطع نقطه يې  $k$  پيدا کوو چې په  $ab$  پرته ده. د مرثيت او نامرثيت د معلومولو لپاره د ويکتور په جهت گورو هغه برخه چې لومړۍ مخې ته راځي په افقي يې مريې او بيا هغه هندسي شکل چې تر شا يې پنا کېږي نامريې گڼل کېږي، نو د تقاطع د نقطې پورې په نامريې ډول ښودل کېږي.

## 6. 12- په مستوي باندې عمود مستقيم خط

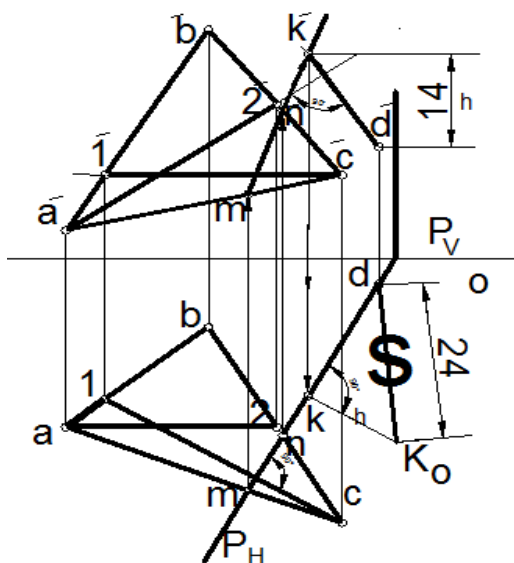
که چيرې يو مستقيم خط په يوه مستوي باندې عمود وي د مستقيم خط مرسمونه د مستوي په اثارو باندې عمود وي او يا دا چې د مستوي په خصوصي خطونو هاريزونټال او يا فرونتال باندې عمود وي، يعنې افقي مستقيم مرسم د مستوي افقي مستقيم په مرسم باندې او د مستقيم خط مقابل مرسم د مستوي مقابل مستقيم په مرسم باندې عمود وي. يعنې يو مستقيم خط هغه وخت په يو مستوي باندې عمود وي چې نوموړی مستقيم خط د مستوي په دوو مستقيمو خطونو باندې عمود وي.

په لاندې شکل کې د عمود مستقیم خط د جوړښت لاره نسبت یوې مستوي ته رسم شوی ده، یعنې لومړی د مستوي هاریزونتال A1 او بیا فرونتال C2 په مستوي کې رسمو او بیا د K څخه د  $k'$  او  $ek$  د مستوي په مقابل او افقي مستقیمو خطونو باندې عمودونه نظر خصوصي خطونو ته رسمو و یلاي شو، چې نوموړی خط په مستوي باندې عمود دی یعنې کله چې یو خط د مستوي په یو خط عمود وي په مستوي باندې هم عمود وي.



32.6- شکل: د خصوصي مستقیم خط او خصوصي مستوي تقاطع. 31.6- شکل: د نقطې څخه په مستوي باندې د عمود رسمول.

په 32.6 شکل کې P مستوي د اثارو په واسطه ورکړل شوی دی او د AB مستقیم خط عمود دی په P دي ځکه چې د AB مقابل مرتسم عمود دی، په  $P_V$  او د AB افقي مستوي مرتسم عمود دی د  $P_H$  د مستوي په افقي اثر باندې یعنې  $AB \perp P_H$  او  $a'b' \perp P_V$ ، په همدې ډول مونږ نور ډېر مثالونه ورکولای شو.



پوښتنه: د D د نقطې او ABC د مستوي تر منځ لنډه فاصله پیدا کړئ؟

33.6- شکل: د D د نقطې او مستوي تر منځ لنډه فاصله.

د D د نقطې فاصله د ABC د مستوي پورې عبارت ده، له هغه عمود مستقيم څخه چې د مستقيم خط څخه پر مستوي رسمېږي يعنې مقابل مرتسم يې عمود دی، د مستوي په مقابل مستقيم خط باندې او افقي مرتسم يې عمود دی د مستوي په افقي مستقيم خط باندې، نوموړی عمود له مستوي سره قايم الزاويه جوړه کړی ده. د دغه عمود او مستوي د تماس يا تقاطع نقطې د پيدا کولو لپاره نوموړی عمود په يو ترسيمېدونکې افقي مستوي PH کې شاملوو او بيا د P مستوي او د ABC د مستوي د تقاطع خط پيدا کوو.

لکه څنگه چې د دواړو مستويگانو د تقاطع خط او عمود خط په افقي مستوي کې مطابقت کوي نو مقابل کې بايد هم د تقاطع د خط او هم عمود مستقيم خط د تقاطع نقطه پيدا کړو، چې همدا د تقاطع نقطه يعنې k هغه نقطه ده په کومه کې چې له مستوي سره تقاطع کوي.

او بيا وروسته د قايم الزاويه مثلث د وتر د طريقې په واسطه د dk واقعي مقدار پيدا کوو چې همدا فاصله د نقطې او ABC د مثلث تر منځ لنډه فاصله ده  $dk_0 = DK$  (افقي مرتسم افقي مستقيم  $dk \perp$  مقابل مرتسم يا فرونتال  $d'k' \perp$ ).

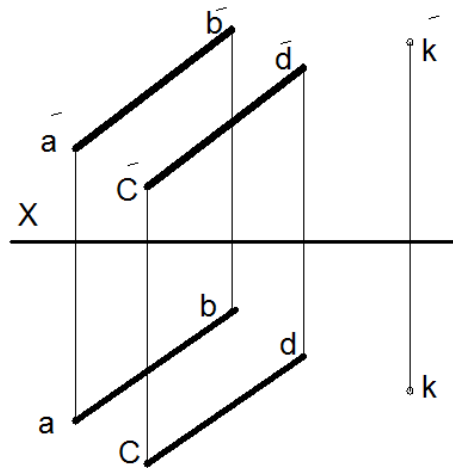
د قضیې د حلولو پړاوونه په لاندې ډول ترسره کوو:

- 1- په مستوي کې خصوصي مستقيم خطونه ( $a'2' - c1$ ) پيدا کوو.
- 2- د D نقطې څخه په مستوي باندې نظر خصوصي خطونو ته عمودونه رسموو يعنې د  $d'$  څخه په  $a'2'$  او د d څخه په c1 عمودونه رسموو.
- 3: له نوموړو عمودونو له يوه عمود څخه کومکي ترسيمېدونکې مستوي  $P_H$  تېروو او له مستوي سره يې د تقاطع خط (MN) پيدا کوو.
- 4- د دواړو مستويگانو ( $P_H, ABC$ ) د تقاطع خط پيدا کوو او وینو چې m او n په نقطو کې قطع کوي د m او n د نقطو مقابل مرتسمونه ( $m' n'$ ) پيدا کوو او سره يې وصلوو.
- 5- د مستويگانو د تقاطع خط  $m' n'$  او عمود خط  $d' k'$  ته امتداد ورکوو، ترڅو د  $k'$  په نقطه کې سره قطع کړي، او بيا يې افقي مرتسم (k) پيدا کوو، چې د dk خط د فاصلې څخه عبارت دی.
- 6: د dk د فاصلې واقعي مقدار د قايم الزاويه مثلث د وتر د طريقې په واسطه پيدا کوو چې د  $dk_0$  فاصله لاس ته راځي چې د نقطې فاصله د مستوي پورې نښي.

## پوښتنې

1. د نقطې او مستوي تر منځ لنډه فاصله په يو مثال کې واضح کړئ، په هغه صورت کې چې مستوي د اثر په واسطه ورکړل شوي وي.

2. د K له نقطې څخه د ABCD د مستوي سره یو موازي خط رسم کړئ، چې AB او له CD سره موازي وي. ( $AB \parallel CD$ )

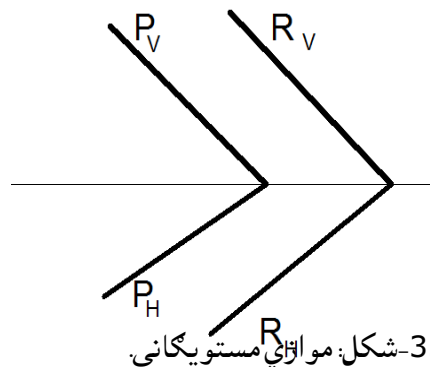


34.6- شکل: د نقطې او مستوي فاصله

### 13.6- د مستويگانو متقابل موقعيت

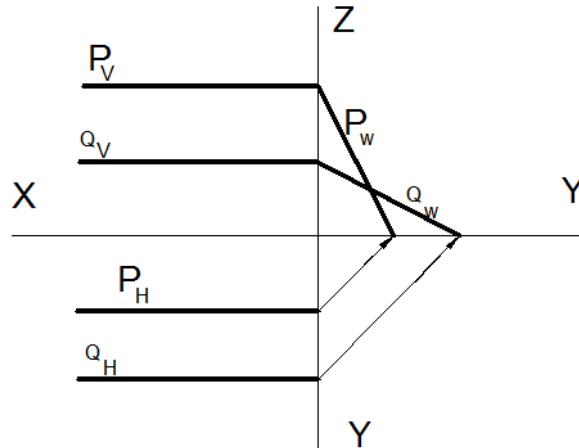
موازي او متقاطع مستوي گانې: دوه مستويگانې هغه وخت سره موازي وي، چې په خاص حالت کې یو پر بل باندې منطبق کېدای شي. دوه مستويگانې هغه وخت سره متقاطع وي، چې په خاص حالت کې یو پر بل عمود کېدای شي.

موازي مستوي گانې: دوه مستويگانې هغه وخت سره موازي وي، چې دوه خطونه د یوې مستوي موازي وي د دوو خطونو له بلې مستوي سره، مونږ کولای شو د یوې نقطې څخه بې شمېره خطونه موازي له یوې مستوي سره تیر کړو چې دا بې شمېره خطونه په خپله یوه مستوي جوړوي چې له نوموړې مستوي سره به موازي وي. ددې بې شمېره خطونو څخه موږ کولای شو دوه خطونه په نظر کې ونیسو چې له مستوي سره موازي وي.

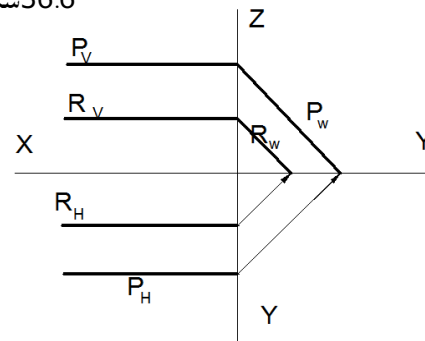
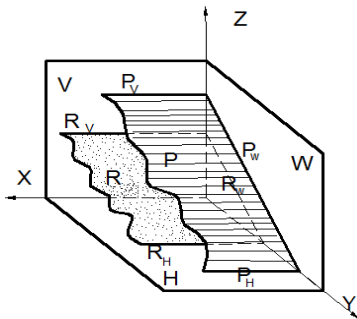


35.6- شکل: موازي مستويگانې

په پورتنی شکل کې معلومیږي چې  $P_V \parallel R_V$  او  $R_H \parallel P_H$  نوموړې مستويگانې سره موازي دي. له پورتنی شکل څخه معلومیږي چې  $P_V \parallel R_V$ ،  $P_H \parallel R_H$  او  $P_W \parallel R_W$  سره نويلا شو چې  $P \parallel R$  سره.



36.6 شکل: متقاطع مستویگانی.



37.6- شکل: موازي مستویگانی.

همدارنگه ددې لپاره چې معلوم کړو ، چې ترسیم کېدونکې مستوي په جانبي مستوي باندې عمود وي اړینه ده چې جانبي مرتسم یې پیدا کړو . که په دریواړو مستویگانو کې مرتسم موازي وي ، نوموړی مستوي گانې سره موازي او که یو له دریو مرتسمونو څخه متقاطع وي ، نوموړې مستویگانی متقاطع شمېرل کېږي . په لاندې (3-37) شکل کې د  $P_V \parallel Q_V$  او  $Q_H \parallel P_H$  سره نو  $P_W \parallel Q_W$  سره پس  $P \parallel Q$  نو  $P \perp W$  ،  $Q \perp W$  .

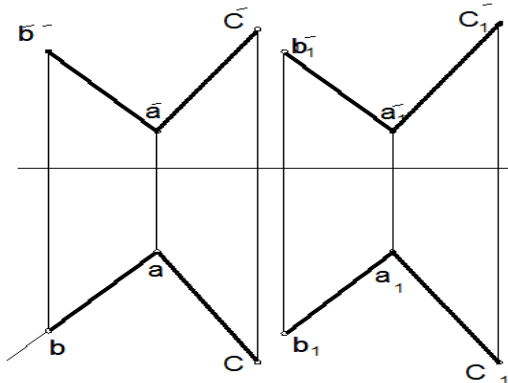
یعنې دوه مرتسمونه یې سره موازي دي او درېیم مرتسم یې متقاطع دی ، نو دا دواړه مستویگانی سره متقاطع دي . همدارنگه کولای شو له  $A_1$  نقطې څخه د  $ABC$  مستوي سره یوه موازي مستوي رسم کړو . ددې لپاره د  $A_1$  له نقطې

څخه د  $AB$  او  $BC$  د اضلاعو سره موازي خطونه رسموو

چې د  $A_1B_1C_1$  مستوي لاس ته راشي چې له شکل څخه

لیدل کېږي  $a'b' \parallel a_1b_1$  ,  $ab \parallel a_1b_1$  او  $a'_1b'_1 \parallel a'_1c'_1$

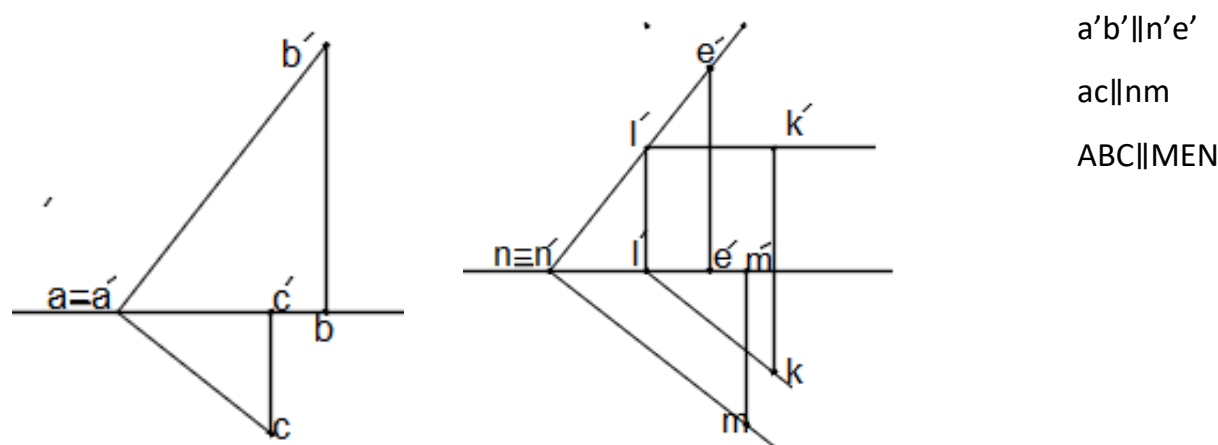
$a'_1c'_1 \parallel a'_1c$  سره نو ویلای شو  $A_1B_1C_1 \parallel ABC$  سره .



38.6- شکل موازي مستویگانی.

مثال: د ABC یوه مستوي لرو چې د اثارو په واسطه ترسیم شوی ده. غواړو د K د نقطې څخه داسې مستوي تېره کړو، چې د اثارو په واسطه ورکړل شوي وي او له بلې خوا له ABC سره موازي وي.

حل: د K د نقطې څخه یو فرونتال یا هاریزونتال خط رسموو او د L په نقطه کې د MEN مستوي له ABC سره موازي رسموو لکه چې په (39.6- شکل) کې ښودل شوی دی.



39.6- شکل: د اثارو سره موازي مستوي.

له پورتنۍ شکل څخه معلومېږي چې د K نقطه د MNE په مستوي کې شامله ده، ځکه چې د KL خط موازي دی له mn افقي اثر سره او د L نقطه د مستوي سره شریکه نقطه لري.

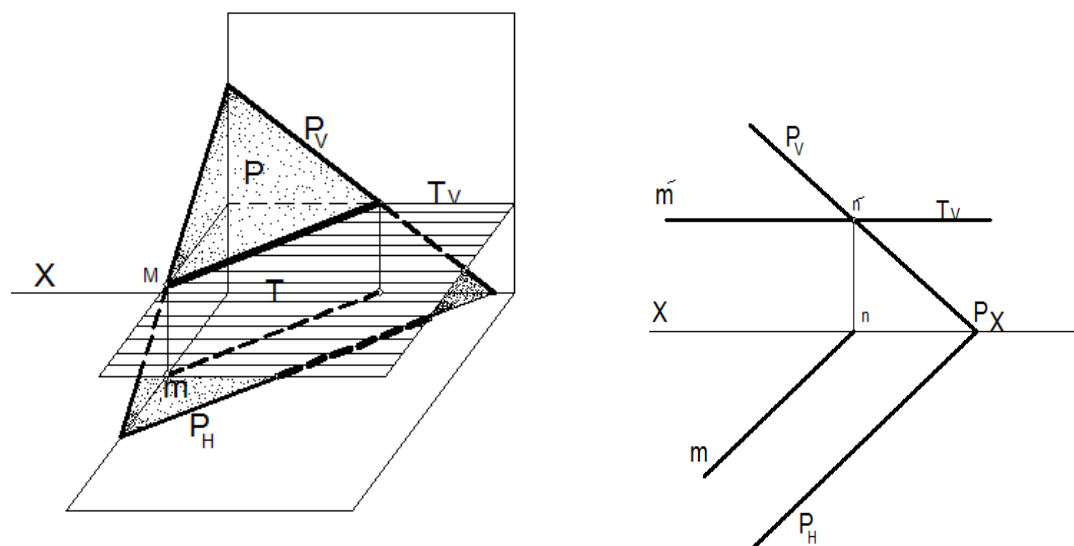
### مقاطع مستوي گانې

دوه متقاطعو مستويگانو د تقاطع خط عبارت دی له هغه خط څخه چې د مستويگانو د تقاطع په نتیجه کې لاس ته راځي. دا خط د دوو نقطو په واسطه ښودل کېږي چې له مستوي سره دوه شریکې نقطې لري، چې په لاندې ډول یې پیدا کوو.

د T او P دوه متقاطع مستويگانې په نظر کې نیسو چې د T مستوي له H سره موازي وي. وینو چې د P مستوي دواړه مستويگانې د (H او T) قطع کوي چې د تقاطع خطونه به یې دواړه سره موازي وي. د دوو موازي مستويگانو د تقاطع خطونه درېیمې مستوي سره پخپلو کې سره موازي وی یعنې هغه خط چې د  $P_H$  سره موازي دي، هغه د هاریزونتال خط دی سره موازي وی چې عبارت دی له MN څخه دی چې د T او P د تقاطع په اثر لاسته راځي. چې په ایپور (6-40) شکل کې ښودل کېږي او معلومېږي چې د mn خط د P د افقي اثر سره موازي دی، دا ځکه چې مقابل مرتسم یې ( $m'n'$ ) د OX سره موازي دی.

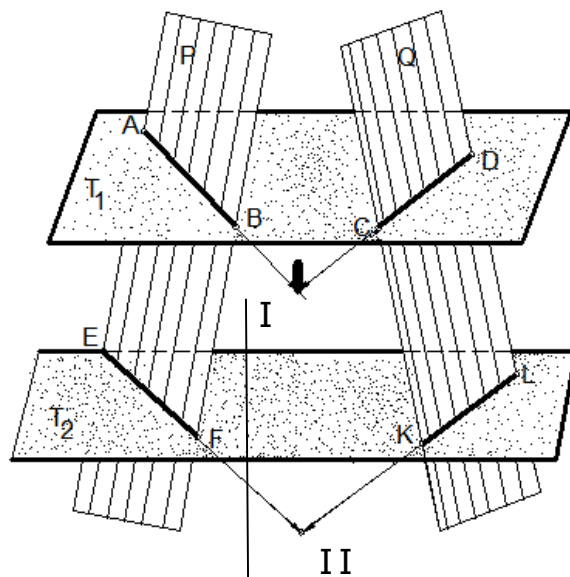
له پورتنېو لیکنو څخه نتیجه اخلو چې دوه موازي مستويگانې که د درېیمې مستوي په واسطه قطع شي د تقاطع خطونه به یې سره موازي وي. نظر شکل ته لیکلی شو چې د مستوي گانو د تقاطع خط عبارت دی له  $mn$  څخه او  $p_H$

$mn \parallel$  دی.



40.6- شکل: متقاطع مستويگانې.

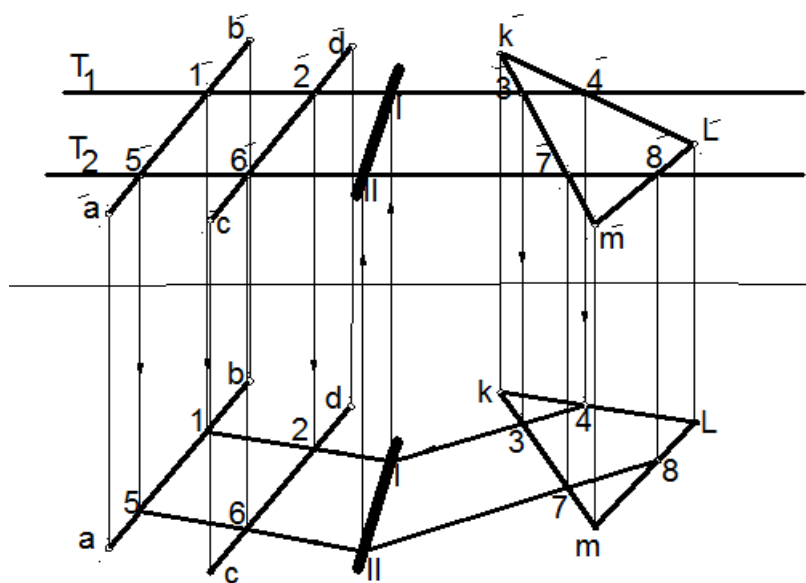
اوس مونږ کولای شو د دوو متقاطعو مستويگانو له تقاطع خط پیدا کړو چې په عمومي حالت کې واقع وي. فرض کوو چې د  $P$  او  $Q$  دوه متقاطع مستويگانې ورکړل شوي دي مونږ باید د دواړو د تقاطع خط پیدا کړو ددې کار لپاره د دوه فرعي کومکې مستويگانو په واسطه نوموړې مستويگانې قطع کوو یعنې د  $T_1$  او  $T_2$  په واسطه چې د  $H$  سره موازي دي  $P$  او  $Q$  قطع کوو لکه څنګه  $T_1$  او  $T_2$  سره موازي دي نو درېمه مستوي چې دوی سره قطع کوي د تقاطع خط به یې سره موازي وي.



41.6 شکل: د  $P$  او  $Q$  متقاطع مستويگانو د تقاطع خط. (24:17).



د(41.6 شکل) څخه معلومېږي چې  $AB$  د  $T_1$  تقاطع خط دی.  $DC$  د  $Q$  او  $T_1$  د تقاطع خط دی،  $EF$  د  $P$  او  $T_2$  د تقاطع خط دی او  $KL$  د  $Q$  او  $T_2$  د تقاطع خط دی. د تقاطع خطونو د امتداد په اثر د  $I$  او  $II$  نقطې لاسته راځي چې  $I$  او  $II$  وصلو په نتیجه کې  $P$  او  $Q$  د مستوي گانو د تقاطع خط لاس ته راځي. مثال: د  $ABCD$  او  $KLM$  د مستويگانو د تقاطع خط پیدا کړی چې په اپیور کې ورکړل شوي دي.



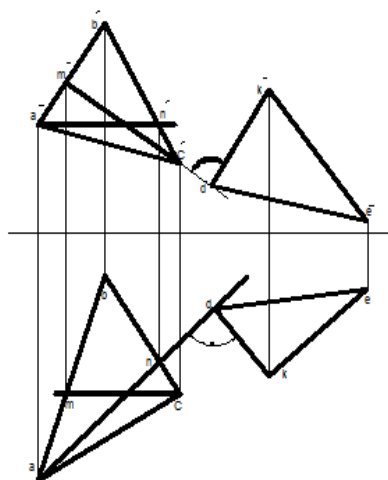
42.6- شکل: د مستويگانو د تقاطع خط.

د پورتنی سوال د حل لپاره لاندې پړاوونه په پام کې نیسو:

د مستوي له مرتسمونو (مقابل یا افقي) څخه کومکې ترسیمېدونکې مستوي ( $T$ ) تیروو چې دواړه مستوي گانې د  $1', 2', 3'$  او  $4'$  نقطو کې قطع کوي بیا د  $1, 2, 3, 4$  نقطو افقي مرتسمونه په اړونده مستويگانو کې پیدا کوو. لکه څنګه چې د  $1$  او  $2$  نقطې د  $ABCD$  په مستوي او  $3$  او  $4$  نقطې په  $KLM$  مستوي پورې اړه لري او د تقاطع په یو خط پراته دي نو د افقي مرتسمونو د امتداد په صورت کې یې د  $I$  نقطه لاس ته راځي چې دا د مستوي گانو د تقاطع د خط یوه نقطه ده، بلې نقطې د پیدا کولو لپاره بل  $T_2$  مستوي تېروو. د  $T_2$  مستوي د  $T_1$  سره او افقي مستوي  $H$  سره هم موازي رسموو او په ترتیب سره دواړه مستوي گانې  $5', 6', 7', 8'$  او  $5, 6, 7, 8$  نقطو کې قطع کوي، او افقي مرتسمونه پیدا کوو، چې د  $5$  او  $6$  او  $7$  او  $8$  تقاطع نقطو له وصلولو څخه د تقاطع د امتداد په صورت کې د  $II$  نقطه لاسته راځي چې بیا د  $II$  افقي مرتسم څخه مرتسم یې په مقابل کې پیدا کوو  $I$  او  $II$  نقطې سره وصلو چې د  $I-II$  خط لاس ته راځي چې  $ABCD$  او  $KLM$  د مستويگانو د تقاطع له خط څخه عبارت دی.

## 14.6- متقابلاً عمود مستویگان

دوه مستویګانې هغه وخت یو پر بل عمود وي چې د یو مستوي یو مستقیم خط د دویمې مستوي په مستقیم خط باندې عمود وي، ددې کار لپاره کولای چې له دغه مستقیم خط چې یو مستوي باندې عمود وي رسم کړو، بیا مونږ کولای شو نوموړي مستقیم خط څخه بې شمېره مستویګانې تېرې کړو، چې په نوموړې مستوي باندې عمود وي، یعنې لومړی په مستوي کې خصوصي مستقیم خطونه (افقي او مقابل) پیدا کوو او بیا یو مستقیم خط چې د مستوي په خصوصي مستقیمو خطونو باندې عمود رسموو او د نوموړي عمود څخه یو مستوي جوړوو، ویلای شو چې دویمه مستوي په لومړۍ مستوي باندې عمود ده. (17:30-24).



$$d' \perp c'm'$$

$$dk' \perp an$$

$$DKE \perp ABC$$

6.3.4: شکل عمود مستویګانې.

## 15.6- د ارتسام د تشکیل طریقې

دېرې فضايي مسئلې د تحليل او تصور په وخت کې او همدارنگه د فضايي اپیورونو د پوښتنو حل ځینې ستونزې رامنځته کوي، دا ځکه چې ټول هندسي اجسام اشکال لکه مستقیم خط، مستویگانې او نور د ارتسام د مستوي گانو پر مخ په عمومي حالت کې واقع کېږي او نوموړي د ارتسام مستویگانو پر مخ په یو تغیر (انحراف) سره ترسیمېږي د پوښتنې د ساده او اسانه حل لپاره چې باید نوموړي شکلونه خصوصي حالت ته راوگرځوود ارتسام د مستویگانو سیستم ته تغیر ورکوو یعنې بدلوو یې.

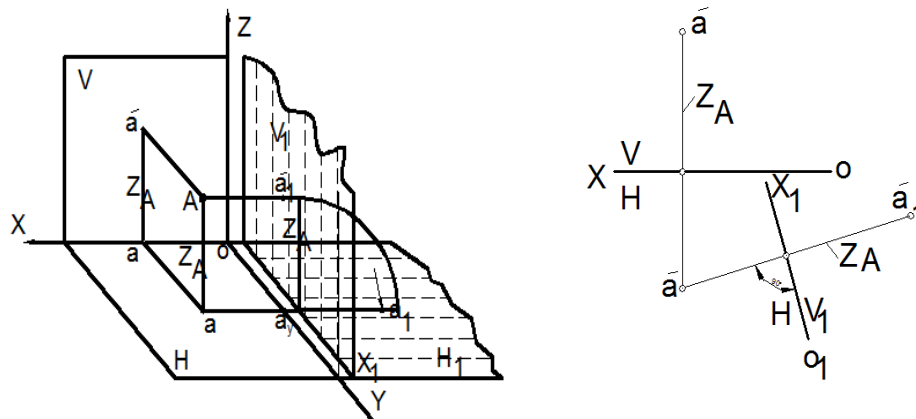
د ارتسام د مستویگانو بدلون (تعویض یا انتقال) طریقه یوې نقشې ته دا امکان ورکوي چې مستقیم خط، مستوي، سطحه او نور هندسي اشکال له عمومي حالت څخه خصوصي حالت ته راوگرځوي او مسلې ته ساده حل پیدا کړي.

د ارتسام د مستویگانو د بدلون دوه اساسي طریقې موجودې دي:

a- د ارتسام د مستویگانو د بدلون (انتقال) طریقه.

b- او دوراني طریقه.

د ارتسام د مستویگانو د بدلون د طریقې څخه اصلي مطلب دا دی چې د نقطو، خط، مستوي او یا سطحو موقعیت په فضا کې تغیر نه کوي بلکې د ارتسام د مستویگانو سیستم تغیر کوي یعنې  $V/H$  سیستم تغیر کوي، نوي سیستم باندې بدلېږي چې یا د ارتسام افقي مستوي  $H$  او یا  $V$  نوی موقعیت اختیاروي چې په نوي سیستم کې هم د ارتسام مستویگانې یو پر بل عمود وي یعنې خپل عمودیت باید د لاسه ور نه کړي او د  $V/H$  سیستم پر  $V_1/H$  یا  $V/H_1$  نوي سیستم باندې بدلېږي د ارتسام نوې مستوي د شکل مخې ته داسې قرار ورکول کېږي چې خصوصي حالت غوره کړي، لکه په لاندې شکل کې چې د  $A$  نقطه د  $V/H$  د سیستم څخه د  $V_1/H$  سیستم کې ترسیم شوی دی چې د  $A$  د نقطې مرتسمونه د  $a$  پر ځای د  $a_1$  او  $ax$  پر ځای  $ax_1$  جوړ شوي وي.



44.6- شکل: مستوي بدلونه

په پورتنی شکل کې د A نقطه د ارتسام د مستویگانو د  $V/H$  په سیستم کې ښودل شوې ده، د ارتسام مقابل مستوي  $V$  بدلول په  $V_1$  باندې نوی سیستم د  $V_1/H$  لاس ته راځي په دې نوي سیستم کې هم باید عمودیت ثابت وساتل شي، یعنې د  $V_1 \perp H$  وي مطلب دا چې  $V_1$  مستوي نظر A نقطې ته داسې قرار ورکوي چې د A د نقطې مقابل مرتسم  $a_1$  لاسته راشي خو افقي مرتسم یې (a) پر خپل ځای ثابت پاتې شي.

د (44.6-شکل) له مخې لیدل کېږي چې د ارتسام افقي مستوي H تغیر نه دی کړی او د  $za$  فاصله ثابته پاتې ده. لیدل کېږي چې  $Aa = a'ax = ax_1a'_1 = za$  او  $a - ax_1 - a'_1$  د ارتباطي خط په توګه انتخابولای شو، یعنې په هر اندازه چې وغواړو د A څخه لرې یا نږدې قرار ورکړو یعنې  $a - ax_1 = A - a'_1$  سره او په کېني توګه یې ټاکلی شو.

له نوموړې نقشې (لومړي شکل) د اپیورد ترسیم لپاره د  $V_1$  مستوي د  $OX_1$  د محور په اطراف تر هغه وخته پورې د وکتور د جهت مطابق دوران ورکړو ترڅو چې د H د مستوي په امتداد د H سره منطبق شي په دې صورت کې د A د نقطې مقابل نوی مرتسم د  $A'_1$  دوران کوي او د  $V_1$  په مستوي کې چې د H سره منطبق دی، منطبق کېږي چې په دې صورت کې  $a - ax_1 - a'_1$  ارتباطي خط په  $OX_1$  هم عمود وي.

په همدې ترتیب لکه څنګه چې د  $V$  مستوي مو په  $V_1$  بدله کړی نو د  $V/H$  سیستم په  $V_1/H$  بدلیږي، کولای شو چې د H مستوي په  $H_1$  هم بدله کړو چې د  $V/H_1$  په سیستم باندې تبدیلیږي او یا کولای شو دوه ځلې بدلې وکړو چې د  $V/H$  سیستم په  $V_1/H_1$  باندې لاسته راځي چې په راتلونکو درسونو کې به یې ولولو.

## 16.6- د ارتسام مستویگانو د بدلون د طریقې په واسطه څلورواکاسي قضیې

د اکثره پوښتنو حل اساساً د لاندې څلورو اساسي قضیو پورې اړه لري:

لمړۍ اساسي قضیه: نقشې ته داسې بدلون ورکړو (نوی سیستم داسې جوړوو) چې عمومي حالت لرونکې مستقیم خط د ارتسام د مستویگانو په نوي سیستم کې موازي حالت غوره کړي.

دویمه اساسي قضیه: نقشې ته داسې بدلون ورکړو چې عمومي حالت لرونکې مستقیم خط د ارتسام د مستویگانو په نوي سیستم کې عمود (ترسیمیدونکی) حالت غوره کړي.

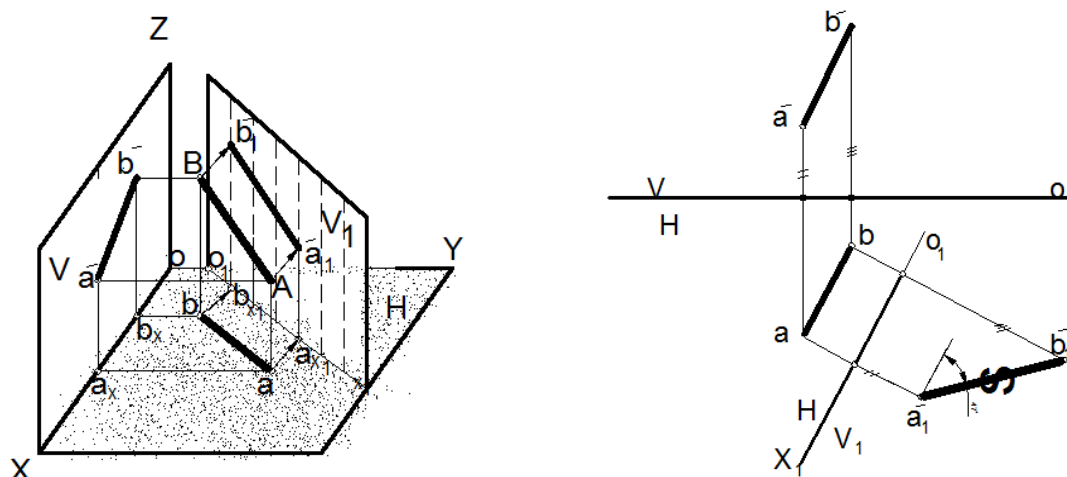
دریمه اساسي قضیه: نقشې ته داسې تغیر ورکړو چې د ABC مستوي د عمومي حالت څخه خصوصي حالت اختیار کړي نوموړی مستوي په نوي موقعیت کې عمود (ترسیمیدونکې) حالت غوره کړي.

څلورمه اساسي قضیه: نقشې ته داسې جوړوو چې د ABC مستوي په نوي سیستم کې د ارتسام له مستوي سره موازي حالت غوره کړي یعنې په خپل واقعي مقدار ترسیم شي.

لومړۍ اساسي قضیه: نقشې ته داسې بدلون ورکړو چې عمومي حالت لرونکې مستقیم خط د ارتسام د مستویگانو په نوي سیستم کې موازي واقع شي.

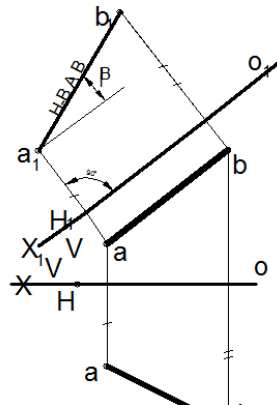
- 1- د پورتنۍ پوښتنې د حل لپاره د ارتسام مقابله مستوي  $V$  په  $V_1$  بدلوو
- 2- د ارتسام نوی مستوي  $V_1$  د  $AB$  مستقیم خط سره موازي قرار ورکړو، لکه څنګه چې  $AB \parallel V_1$  وی کله چې مونږ وایو مستقیم خط له مستوي سره موازي دی نو مرتسم به یې د  $OX$  د محور سره موازي وي نوڅکه د  $O_1X_1$  محور د  $ab$  سره موازي تیروو.

- 3- د  $a$  او  $b$  د نقطو څخه ارتباطي خطونه په  $O_1X_1$  باندې عمود رسموو.
- 4- په نوموړي ارتباطي خط باندې د  $a_1x-a$  فاصله په اړونده ارتباطي خط د  $V$  څخه راځلو او په  $V_1$  کې د  $O_1X_1$  څخه بیلوو او په  $a_1$  باندې ښیو، همدارنګه  $b_1x-b$  فاصله په  $V$  کې د  $O_1X_1$  څخه بیلوو او د  $b'_1$  په نوم یې یادوو، کله چې د  $a'_1$  او  $b'_1$  سره وصل کړو د  $a'_1b'_1$  نوی مرتسم لاسته راځي چې بل مرتسم یې  $(ab)$  موازی دی له  $O_1X_1$  سره، پس ویلای شو چې  $a_1'b_1'=AB$  سره ځکه چې  $ab \parallel O_1X_1$  سره او د میلان زاویه یې  $\alpha$  ده لکه چې په (45.6 شکل) کې ښودل شوی دی.



45.6- شکل: د مستوي بدلونې په طریقه کې د مستقیم خط واقعي مقدار ترسیم.

نوټ: نوی محور ( $O_1X_1$ ) په اختیاري توګه د  $ab$  څخه لیری نیسو. یعنې په اختیاري فاصلې سره قرار ورکړو، په لومړي اساسي قضیه کې مو د  $AB$  د مستقیم خط واقعي مقدار او  $\alpha$  د میلان زاویه پیدا کړې ده او س موږ کولای شو چې د  $\beta$  د میلان زاویه هم د همدغې طریقې په واسطه پیدا کړو، یعنې د  $H$  مستوي په  $H_1$  بدلوو لکه څنګه چې په (46.6- شکل) کې یې ګوری:

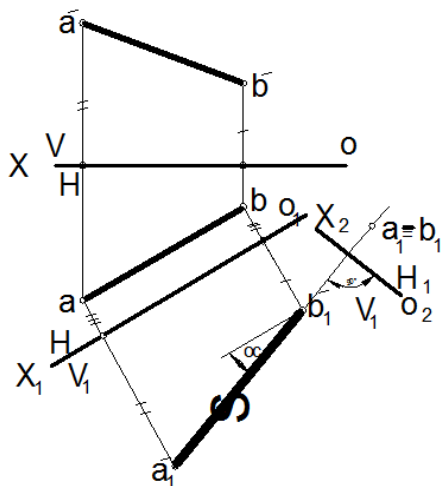


46.6- شکل: د مستوي بدلونى په طريقه کې د مستقيم خط واقعي مقدار پيدا کول.

دويمه اساسي قضيه: نقشې ته داسې بدلون ورکړو چې د  $AB$  مستقيم خط ترسيميدونکى حالت غوره کړي، يعنې په نوي مستوي باندې عمود شي.

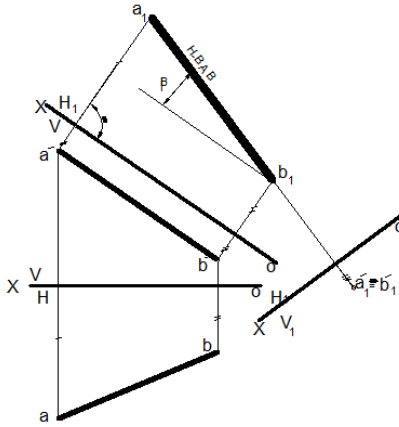
حل: د پورتنۍ پوښتنې د حل لپاره لازمه ده چې د ارتسام مستويگانو ته دوه ځلي بدلون ورکړو چې په لومړي ځل مستقيم خط د مستوي سره موازي قرار نيسي او په دوهم ځل په مستوي باندې عمود واقع کېږي. لومړى  $V$  په  $V_1$  تبديلو او واقعي مقدار يې پيدا کوو يعنې  $O_1X_1$  د  $ab$  سره موازي رسموو او د  $a_1'b_1$  د لومړى اساسى قضیې په شان پيدا کوو.

دويم ځل لپاره په نوي سيستم کې  $H$  په  $H_1$  بدلوو په دې شرط چې  $O_2X_2$  نوى محور په  $AB$  ( $a_1'b_1'$ ) باندې عمود شي ( $a_1'b_1'$ ) ارتباطي خطونو ته امتداد ورکړو چې د  $O_2X_2$  محور په ارتباطي خطونو باندې عمود شي د  $ab$  د مرتسم فاصله د  $O_1X_1$  څخه يعنې  $Y_{AB}$  راځلو او د  $O_2X_2$  د محور څخه د  $H_1$  په مستوي کې په ارتباطي خطونو بيلوو لکه څنگه چې  $Y_a$  او  $Y_b$  سره مساوي دی نو  $a_1 \equiv b_1$  منطبق کېږي او مستقيم خط په نقطه بدلېږي چې ترسيميدونکى حالت غوره کوي لکه چې په- (47.6 شکل) کې ښودل شوى دى.



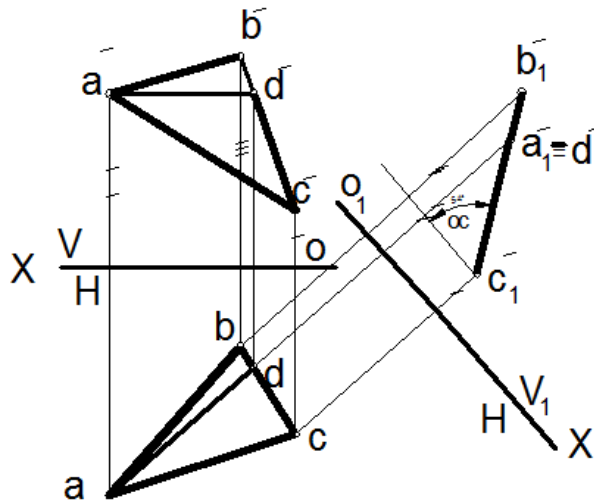
47-6- شکل د مستوي بدلونى په طريقه کې د مستقيم خط واقعي مقدار او د مېلان زاويه.

مثال: په لاندې شکل کې د  $AB$  مستقيم خط په ترسيميدونکى حالت ترسيم کړئ.



48.6- شکل: ترسیمیدونکې مستقیم خط

درېیمه اساسي قضیه: نقشه داسې جوړوو چې د ABC مستوي له عمومي حالت څخه خصوصي حالت ته یعنې د مستویگانو په نوي سیستم کې ترسیمېدونکې حالت غوره کړي او د ارتسام په مستوي عمود واقع شي لکه په لاندې شکل کې:



49.6- شکل: مستوي په مستقیم خط بدلول

د پورتنۍ پوښتنې د حل لپاره:

- 1- په مستوي کې خصوصي حالت لرونکی مستقیم خط پیدا کوو چې په پورتنی شکل کې ad افقي مستقیم خط دی.
- 2- نظر د مستوي افقي مستقیم خط ته عمود محور تېروو یعنې د نوې مستوي په خصوصي مستقیم خط باندې عمود تیروو او بیا د a, b, c څخه ارتباطي خط په همدې محور باندې عمود رسموو او  $a'-a_x$ ,  $b'-b_x$ ,  $c'-c_x$  فاصلې د V څخه راخلو په اړونده ارتباطي خطونو باندې بیلوو چې په دې ترتیب  $a_1'$ ,  $c_1'$ ,  $b_1'$  نقطې لاسته راځي.
- 3- د  $a_1'$ ,  $b_1'$ ,  $c_1'$  نقطې سره وصلوو چې یو مستقیم خط لاسته راځي د تعریف سره سم چې کله یو فضايي مستوي د ارتسام په مستوي باندې عمود شي نو د فضايي مستوي ټولې نقطې په یو مستقیم خط ارتسام پیدا کوي یعنې په

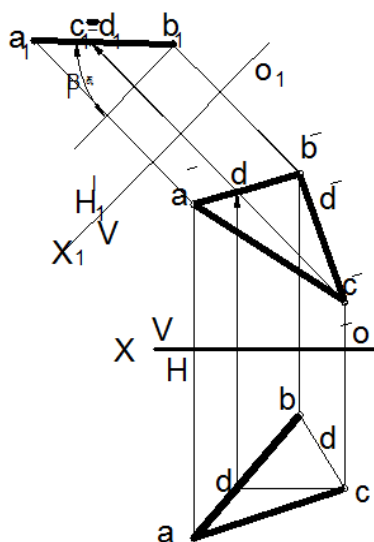
مستقیم خط بدلیرې اوس که چیرې و غواړو چې د نوموړی مستوي (ABC) د میلان زاویه ( $\alpha$ ) د ارتسام له افقي مستوي سره پیدا کړو د  $c_1$  د نقطې څخه  $O_1X_1$  د محور سره موازي خط رسموو هغه د  $\alpha$  زاویه چې لاسته راځي په خپل واقعي مقدار ترسیمېږي.

همدارنگه نوموړی قضیه په مقابل مستوي کې د  $H$  په بدلون سره هم اجرا کولای شو او د  $\beta$  زاویه پیدا کولای شو لکه چې په (50.6 شکل) کې ښودل شوی دی.

1- په مستوي کې خصوصي مستقیم خط پیدا کوو.

2- په خصوصي مستقیم خط باندې نوی محور (نوی مستوي) عمود قرار ورکوو یعنې  $H$  په  $H_1$  باندې تبدیلوو.

3- له افقي مستوي څخه د  $a-a_x$ ،  $c-c_x$ ،  $b-b_x$  فاصلې راخلو او په اړونده ارتباطي خطونو باندې د  $H_1$  په مستوي کې بیلوو.



50.6- شکل: ترسیمېدونکی مستوي.

4-  $a_1$ ،  $b_1$ ،  $c_1$  سره وصلوو وینو چې یو مستقیم خط لاسته راځي چې د  $O_1X_1$  محور سره یعنې  $V$  مستوي کې د  $\beta$

زاویه جوړوي، دا چې نوموړی مستوي په نوي سیستم  $V/H_1$  کې ترسیمېدونکی یا عمود قرار نیسي له پورتنۍ قضیې څخه داسې نتیجه لاس ته راځي:

1- د  $\alpha$  زاویه پیدا کولو لپاره  $V$  په  $V_1$  بدلوو.

2- د  $\beta$  زاویه پیدا کولو لپاره  $H$  پر  $H_1$  بدلوو.

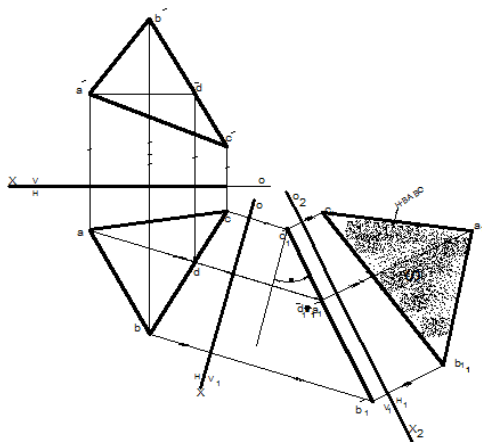
څلورمه اساسي قضیه: نقشې ته داسې بدلون ورکوو چې د ABC مستوي د ارتسام د مستویگانو په نوي سیستم کې له مستوي سره موازي قرار ونیسي، یعنې په خپل واقعي مقدار ترسیم شي.

د قضیې حل:

1- مستوي د ABC د درېیمې قضیې مطابق ترسیمېدونکی حالت ته راگرځوو.

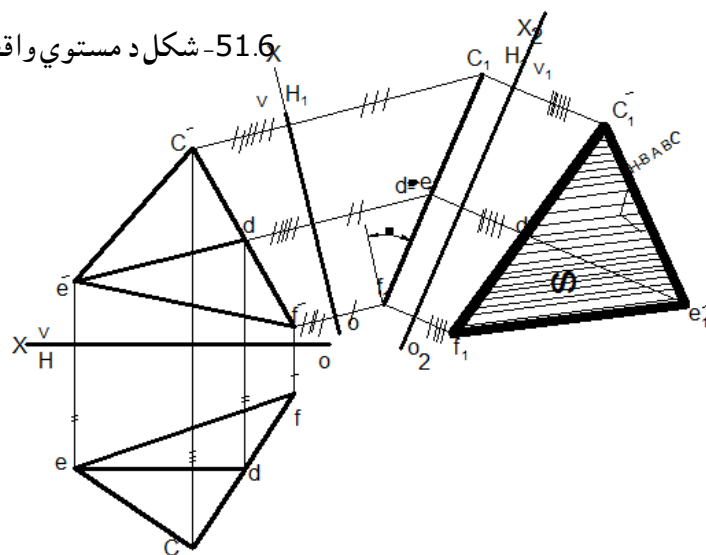


2- د دویم ځل لپاره د  $O_2X_2$  نوی محور د ABC له هغه مرتسم سره چې په مستقیم خط بدل شوی موازي تیروو او له هرې نقطې څخه ارتباطي خط په نوموړي محور یعنی  $O_2X_2$  محورو نو باندې په عمود ډول تیروو. او په اړونده ارتباطي خطونو باندې  $Y_a, Y_b, Y_c$  فاصلې د  $H/V_1$  سیستم څخه د H مستوي نه بیلوو چې د  $a_1, b_1, c_1$  نقطې لاس ته راځي.



3- د  $a_1, b_1, c_1$  نقطې سره وصلوو، د ABC د مستوي واقعي مقدار لاسته راځي، واقعي مقدار ورته ځکه ویلای شو چې بل مرتسم یې د  $O_2X_2$  محور سره موازي دی او هره هغه فضايي مستوي چې د ارتسام له مستوي سره موازي وي په هماغه ارتسام مستوي کې په خپل واقعي مقدار ترسیمېږي مثال: په لاندې شکل کې د CEF د مستوي واقعي مقدار او د  $\beta$  زاویه پیدا کړئ؟

51.6- شکل د مستوي واقعي مقدار پیدا کول.



52.6- شکل: د مستوي واقعي مقدار پیدا کول.

د پورتنۍ پوښتنې د حل لپاره:

- 1- په مستوي کې خصوصي مستقیم پیدا کوو، یعنې مقابل مستقیم خط پیدا کوو.
- 2- نوموړي مستقیم خط له مستوي سره یو ځای په ترسیمېدونکې بدلوو یعنې  $e'd$  په خط باندې عمود محور د  $O_1X_1$  رسموو او د  $e_1, f_1, c_1$  نقطې پیدا کوو او سره یې وصلوو چې د یو مستقیم خط په شکل لاس ته راځي.

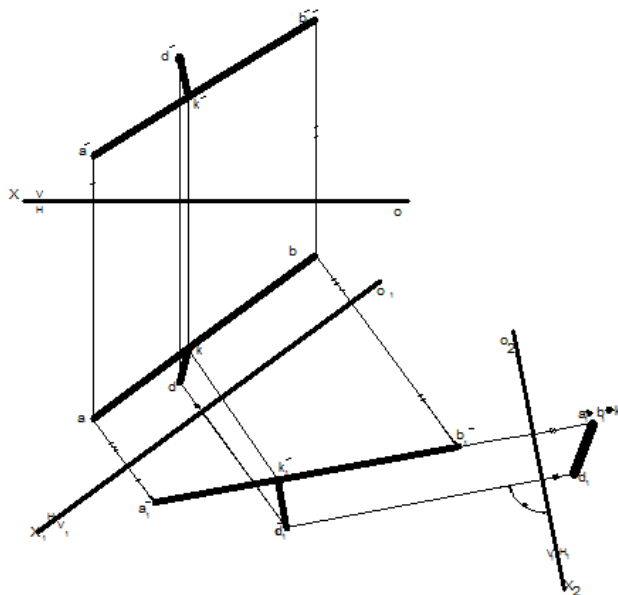
3- د دویم ځل لپاره د  $O_2X_2$  محور د  $c_1e_1f_1$  سره موازي رسموو او په اړونده ارتباطي خطونو باندې د  $V/H_1$  د سیستم څخه د  $V$  فاصلې د محور څخه راځلو او د نوي مرتسم لپاره یې بیلوو چې په دې ترتیب د  $c_1'e_1'f_1$  نقطې لاس ته راځي.

4- د  $e_1'c_1'f_1$  نقطې سره وصلوو، وینو چې یو مثلث لاسته راځي او په نښه کوو یې.

5- د  $f_1$  د نقطې څخه د  $O_1X_1$  د محور سره موازي خط رسموو، چې د  $\beta$  زاویه لاس ته راځي.

نتیجه: دا چې  $c_1'f_1'e_1$  د مستوي بل مرتسم د  $O_2X_2$  د محور سره موازي دی نو د  $c_1'e_1'f_1$  مستوي په خپل واقعي مقدار ترسیمېږي او د  $\beta$  زاویه په واقعي مقدار سره لاسته راځي.

مثال: د  $AB$  د مستقیم خط او  $D$  د نقطې ترمنځ فاصله پیدا کړئ.



53.6- شکل د مستقیم خط او نقطې ترمنځ فاصله.

حل: فاصله عبارت له هغه مستقیم خط څخه ده چې له نقطې څخه په مستقیم خط عمود رسمېږي او د دې لپاره چې نوموړی عمود په واقعي مقدار رسم شي بل مرتسم یې باید د  $OX$  د محور سره موازي وي چې د حل لپاره یې په لاندې ډول عمل کوو.

1- مستقیم خط په نقطه بدلوو، یعنې د لومړۍ او د دویمې اساسي قضیې په اساس عمل کوو او ورسره یوځای د  $d$  نقطه انتقالوو چې د  $d_1$  نقطه لاسته راځي.

2-  $d_1$  او د مستقیم خط هغه مرتسم چې په نقطه بدله شوی ده سره وصلوو چې  $d_1 \equiv a_1 \equiv b_1$  مستقیم خط لاس ته راځي چې د  $AB$  مستقیم خط او  $D$  د نقطې ترمنځ فاصلې څخه عبارت دی.

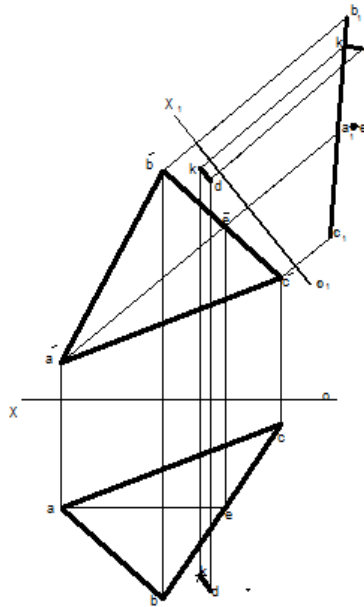
3- په اصل شکل کې د  $D$  نقطې د مرتسم پیدا کولو لپاره  $d_1$  د نقطې څخه په  $AB$  باندې عمود رسموو د تقاطع نقطه په  $k_1$  سره ښیو او بل مرتسم یې چې عبارت دی له  $d_1'k_1$  څخه دی باید د  $O_2X_2$  سره موازي وي.

4- دا چې  $k_1d_1$  په مرتسم باندې پرته ده نو د  $AB$  په مرتسم باندې یې مرتسم هم پیدا کوو، چې  $k$  لاسته راځي او په ترتیب سره  $k$  هم پیدا کوو چې  $k$  د  $d$  سره او  $k'$  د  $d'$  سره وصلوو چې د مطلوبې فاصلې مرتسمونه بلل کېږي په همدې ترتیب کولای شو د دوو مستقیمو خطونو ترمنځ فاصلې د همدې طریقې پواسطه پیدا کړو چې لومړی مستقیم خطونو په نقطو بدلوو چې د دواړو نقطو ترمنځ فاصله مطلوبه فاصله بلل کېږي. (مثالونه باید حل شي)

مثال: د  $ABC$  د مستوي او  $D$  د نقطې ترمنځ فاصله پیدا کړئ.

حل: د  $V/H$  سیستم په  $V/H_1$  سیستم باندې بدلوو هغه داسې چې په مستوي کې خصوصي مستقیم خط (مقابل مستقیم خط) پیدا کوو او نظر  $a'c'$  ته  $O_1X_1$  محور عمود رسموو او په دې محور باندې د هرې یوې نقطې څخه عمود ارتباطي خطونه رسموو. وروسته له هغې په هر ارتباطي خط باندې د  $V/H$  د سیستم څخه د  $H$  په مستوي کې فاصلې یعنې  $(a-a_x)$ ،  $(b-b_x)$ ،  $(c-c_x)$  فاصلې د  $H_1/V$  نوي سیستم کې په اړونده ارتباطي خطونو باندې بیلوو او په همدې ترتیب د  $d_1$  نقطه هم انتقالوو وینو چې د  $a_1b_1c_1$  نقطې په یو مستقیم خط ترسیمېږي یعنې ترسیمېدونکې حالت غوره کوي (درېیمه اساسي قضیه) کله چې مستوي په مستقیم خط بدله شي له نقطې څخه پرې عمود رسموو او د تماس نقطه یې په  $k_1$  باندې ښیو لکه څنګه چې  $k_1d_1$  مستقیم خط په مستوي عمود دی نو بل مرتسم یې د  $O_1X_1$  محور سره موازي رسموو او په ترتیب سره  $k$  او  $k'$  مرتسمونه پیدا کوو او  $d$  او  $d'$  سره وصلوو د  $k_1d_1$  مستقیم خط د  $ABC$  او  $D$  د نقطې ترمنځ واقعي فاصله ده همدغه عملیه په افقي مستوي کې هم اجرا کولای شو (مثالونه باید حل شي)

لکه په لاندې شکل کې:



54.6- شکل د مستوي بدلونې په طريقه د نقطې او مستوي تر منځ لنډه فاصله.

## 17.6- دوراني طريقه

لکه څنگه چې په تېرو درسونو کې مو ولوستل مونږ کولای شو د عمومي حالت لرونکې مستقيم خط يا مستوي واقعي مقدار د قايم الزاويه مثلث دوترد طريقې په واسطه پيدا کړو همدارنگه د ارتسام د مستويگانو د بدلون د طريقې په واسطه يې هم کولای شو چې پيدا کړو.

درېيمه طريقه د کوم په واسطه چې واقعي مقدار پيدا کولای شو هغه دوراني طريقه ده.

په دې طريقه کې د ارتسام مستويگانې بدلون نه کوي بلکې هندسي مطلوب شکل د يو محور په اطراف تر هغې پورې دوران کوي ترڅو خصوصي حالت اختيار کړي يعنې په خصوصي حالت کې واقع شي.

په دې طريقه کې يو مستقيم خط د دوران د محور په اطراف څرخيږي چې يو مستوي جوړوي نوموړی مستوي د دوران په محور عمود وي، د مستقيم خط هر نقطه يوه دايره جوړوي چې مرکز د دوران په محور باندې پروت وي که چيرته نقطه د دوران په محور باندې پرته وي نوموړی نقطه د غير متحرک يا ثابت نقطې په نوم ياديږي د دوران محورتل لپاره انتخابيږي او يا ورکول کېږي که چيرې د دوران محور د ارتسام په محور باندې عمود وي، نو مسايل په آساني سره حلېږي که چيرې په يوه دوران کې موضوع حل نه شي، نو دويم دوراني محور ورته انتخابيږي يعنې دوه ځلې دوران ورکول کېږي تر هغه وخته پورې چې خصوصي حالت غوره کړي.

د دوران د محور لپاره ترسيمېدونکې مستقيم خط غوره کوي او يا دا چې د افقي يا مقابل مسير سره منطبق وي.

د دوران څلور طریقې موجودې دي:

1- دوراني طریقه چې د دوران محوريې د ارتسام په مستوي باندې عمود وي.

2- د انتقالي موازي مستوي طریقه (د موازي انتقال طریقه).

3- د مایل خط په شاوخوا دوراني طریقه.

4- د انطباق طریقه.

لومړۍ دوراني طریقه چې د دوران محوريې د ارتسام په مستوي عمود وي

فرضوو چې د  $A$  د  $I$  د محور په اطراف دوران کوي او څرخېږي چې  $I$  محور په افقي مستوي باندې عمود وي که چیرې

د  $A$  له نقطې څخه د  $H$  د مستوي سره د  $T$  موازي مستوي تیره کړو او  $A$  نقطې ته د دوران ورکولو په اثر دایره جوړوي

چې دا دایره د  $T$  د مستوي پرمخ پرته ده چې د  $H$  په مستوي کې په واقعي مقدار ترسیمېږي.

خو د دغې دایرې مقابل مرتسم په  $V$  مستوي کې یو مستقیم خط جوړوي چې د  $OX$  د محور سره موازي وي.

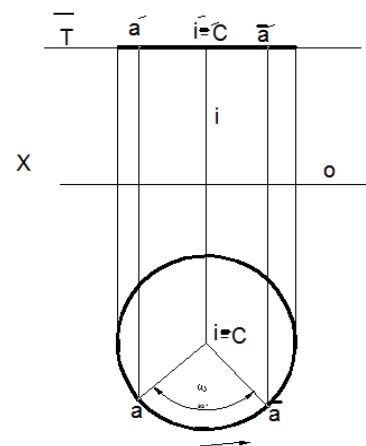
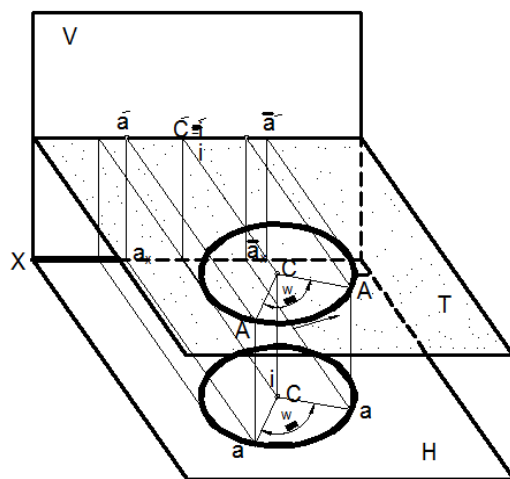
د  $A$  نقطه د دوران په وخت کې د امیگا ( $\omega$ ) د زاویې په اندازه نوی موقعیت د  $A$  اختیاروي.

په اپیور کې د  $a$  مرتسم د  $A$  له نقطې د تغیر په وخت کې د  $\omega$  په اندازه یو قوس د ( $a-C$ ) په شعاع سره اختیاروي

، یعنې ترسیموي او د  $a$  نوی موقعیت اختیاروي، د  $a$  مقابل مرتسم د

$A$  د نقطې د  $OX$  د محور سره په موازي مستقیم خط حرکت کوي او د  $a'$  نوی موقعیت

اختیاروي.



55.6- شکل: د نقطې دوران د ( $I$ ) ثابت محور په اطراف (32:6).

د 55.6- شکل څخه معلومېږي چې د دوران محور  $i \perp H$  په افقي مستوي عمود وي او  $T \parallel H$  سره وي.

د  $T$  مستوي چې  $A$  نقطه په کې دوران کوي د افقي مستوي  $H$  سره موازي وي چې په اپیور کې د دوران دایره په افق

کې د مرتسم دایره او په مقابل کې یې مرتسم مستقیم خط جوړوي.

مثال: د AB د مستقیم خط واقعی مقدار پیدا کړئ!

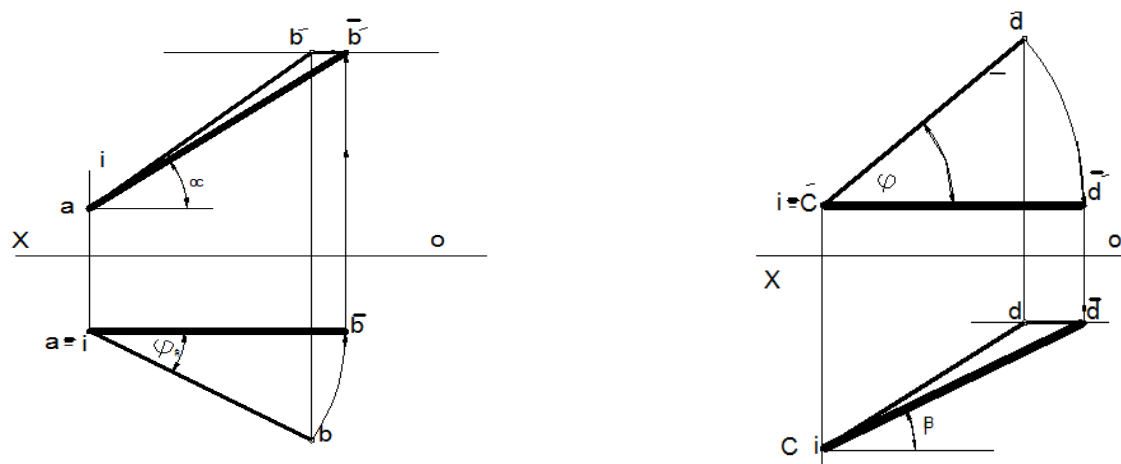
حل:

- 1- له نقطې څخه د i د دوران محور په افقي مستوي باندې عمود تېروو.
- 2- د AB مستقیم خط ته د i د محور په اطراف دوران ورکولو ترڅو د AB مستقیم خط د مقابل مستوي V مستوي سره موازي شي نتیجه کېږي چې:

1- د A نقطه په خپل ځای ثابت پاتې کېږي، ځکه چې د دوران محور د دې نقطې څخه تېرېږي.

2- د B نقطه یو قوس یا دایره جوړوي چې شعاع یې ab وي د دوران زاویې  $\varphi$  وي چې ترڅو

b د b ځای اختیار کړي چې د ab مرتسم د OX د محور سره موازي ترسیمېږي



56.6- شکل: د دورانی طریقې په واسطه د مستقیم

خط واقعی مقدار او د  $\alpha$  میلان زاویه.

د (56.6- شکل) څخه معلومېږي چې د AB مستقیم خط د i د محور په اطراف دوران کوي او د b' نقطه نوی

موقعیت د b' اختیاروي چې د ab د OX د محور سره موازي وي.

د b د نقطې د مقابل مرتسم د پیدا کولو لپاره د b څخه ارتباطي خط ته دوام ورکولو ترڅو b، څخه د OX محور د

موازي خط سره قطعې کړي او د b په نوم یې یادوو. b' b' خط د OX سره موازي وي، ځکه موازي وي چې افقي

مرتسم یې یو قوس یا دایره جوړوي چې د افقي مستوي سره موازي وي او هغه زاویه چې b' b' خط یې د OX د محور

سره جوړوي د  $\alpha$  په نوم یادېږي چې د مستقیم خط او افقي مستوي ترمنځ جوړوي.

مثال: د CD د مستقیم خط واقعی مقدار اوله مقابلې مستوي سره یې د میلان زاویه پیدا کړئ.

حل: د C نقطه د دوران محور قبلو او د d ته د  $\varphi$  په اندازه دوران ورکولو ترڅو د OX محور سره موازي شي او بیا یې

افقي مرتسم لکه d پیدا کړو او د C سره یې وصلوو چې د cd خط د CD د مستقیم خط واقعی مقدار دی، دا ځکه چې

مقابل مرتسم یې د یعنی 'd'OX سره موازي وي او  $\beta$  هغه زاویه ده چې د مقابلې مستوي سره یې جوړوي. (28-35:17).

## 18.6-دورنمایعني لرليد (Perspective Projection)

د ترسیمي هندسې په لومړیو کې مولاندېني دوه ډوله ترسیم ولوست:

(a) مرکزي ارتسام (Perspective Projection)

(b) موازي ارتسام (Parallel Projection)

د ترسیمي هندسې د پیل موضوع ټوله په موازي ارتسام راڅرخیدله چې د ترسیمي هندسې ترټولو لوی بحث دی، او په انجنیري مسایلو کې د تصور د قوت، د اجسامو، پرزه جاتو، نقشو او ودانیو په ښه او پرځای ترسیم کې ورڅخه کار اخیستل کېږي. موازي ارتسام بیا په دوو نورو برخو ویشل کېږي چې عبارت دي له:

1-عمود ارتسامات (Orthographic Projection)

2-مايل ارتسامات (Oblique Projection)

په مشخص ډول په موازي ارتسام (Parallel Projection) کې ترټولو ډېر کاریدلی بحث له Orthographic Projection څخه عبارت چې په لاندې ډول بیا په دوه لویو برخو ویشل کېږي:

- د ډېرونماگانو مرتسیمونه (Multiview Projection) د موازي ارتسام په دې بحث کې د نقطې، خط، مستویاتو، پرزه جاتو او نورو اجسامو د بیلابیلو نماگانو (افقي، مقابل، جاني او نورو) ترسیم، مختلف حالتونه، یو له بل سره متقابل حالتونه، د حقیقي کمیت پیدا کول او نور مطالعه کېږي لکه:

- First angle Projection

- Second angle Projection

- Third angle Projection

- Fourth angle Projection

- Axonometric Projection: په دې ډول موازي ارتسام کې د یوه جسم له نماگانو څخه د هغوی درې بعدي شکل او په هغې کې درې بعدي قطع رسمېږي. اکسنومتري په درېو برخو ویشل کېږي:
- (a) ایزومتري (Isometric Projection): هغه اکسنومتري ده چې د درېو وارو محوراتو ترمنځ زاویه یې سره مساوي وي.

(b) دیمیتري: (Dimetri Projection) هغه اکسنومتري ده چې د محوراتو ترمنځ دوي زاويې يې مساوي او يوه يې خلاف د دوی وي. په دیمیتري کې دوه زاويې مساوي وي.

(c) تریمتري: (Dimetric Projection) هغه اکسنومتري ده چې د درېو وارو محوراتو ترمنځ زاويې يې غیر مساوي وي. یعنې دلته درې وارو محورات پخپلو کې مختلفې زاويې لري.

Oblique Projection یا مایل ارتسام عموماً چې له اکسنومتري سره د پرورته والی لري مگر لوی توپیر يې دادی چې د ایزومتري په خلاف اوله سطحه يې یا اساسي نما يې په خپل حالت رسمېږي، مثلاً که دایره پکې موجوده وي نو د ایزومتري په څېر په بیضوي نه بدلېږي بلکې هماغه دایره رسمېږي. اما نور مایل خطونه يې د 30 یا 60 درجې په زاویه رسمېږي. په درېو برخو ویشل کېږي:

A. Cabinet Projection: هغه مایل ارتسام دی چې درې وارو ابعاد يې د 1:1:1 په نسبت رسمېږي او سره مساوي وي.

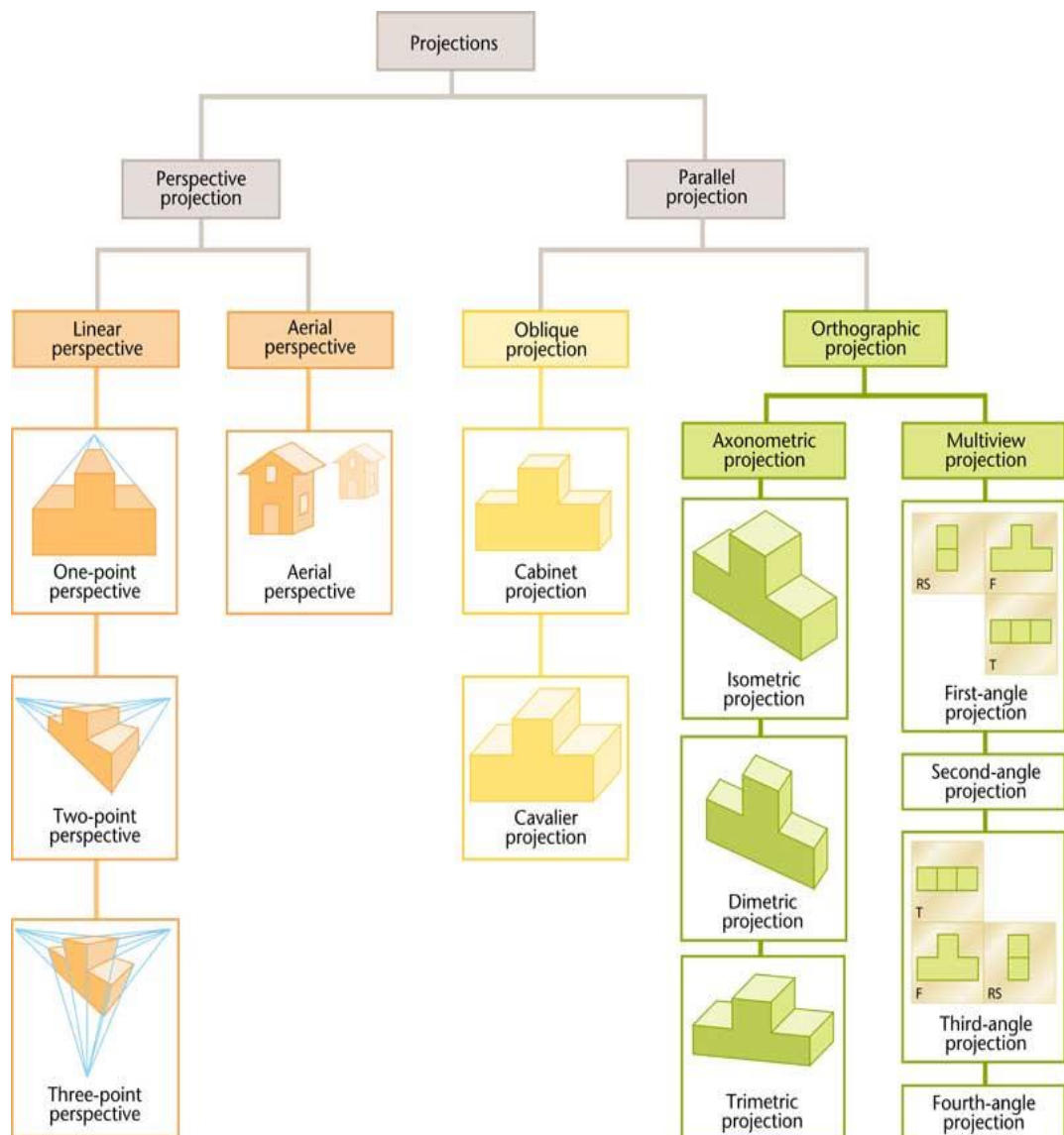
B. Cavalier Projection: هغه مایل ارتسام دی چې ابعاد يې د 1:1:0.5 په نسبت رسمېږي یعنې دوه بعدونه مساوي او یو بعد يې نیمایي رسمېږي. مگر دلته هم د مایلو خطونو زاویه له X محور سره 30 یا 60 درجې ده.

C. General projection: هغه مایل ارتسام دی چې ابعادو ترمنځ نسبت 1:1:2 څخه پېروي وکړی، یعنې نه د A په شکل نسبت ولري او نه هم د B په شکل. بلکې له دې پرته چې هر ډول نسبت ولري عمومي

پروجیکشن بلل کېږي. (17:209-205).

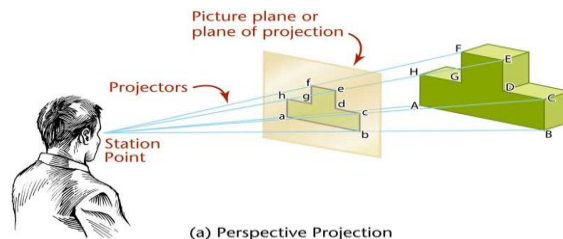


دارتسام پورته ټول ډولونه په لاندې (1) چارټ کې لیدلی شئ، چې د نوم ترڅنګ یې شکل هم بنودل شوی دی. (11:376).

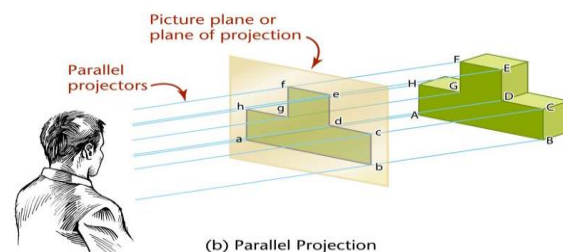


تاریخچه: موږ د دې بحث اصلي موضوع دورنما ده چې د شیانو طبیعي ارتسام ترسره کوي، په دې معنا څه ډول چې په طبیعت کې هرې خواته سترګې غړوو او څه ډول چې شیان موږ ته ښکاري د دورنما (Perspective) په واسطه یې هماغه ډول رسمولی هم شو، دورنما خو په طبیعت کې موجوده وه اما په علمي ډول یې د ترسیم چارې د رنسانس په دوره کې گړندۍ شوې ممکن تردې پخوا هم ورته کار شوی وي او هغه مهندسین او انجیران چې په لارغونو دورو کې یې ژوند کاوه او لوی لوی یادگارونه یې ایجاد کړي دي لکه یادگار څلي، اهرامونه، معبدونه، ښارونه، د رومیانو ورزشي ځایونه او په نړۍ کې نورې لرغوني ودانې چې اوس د طبیعي اثارو په بڼه ساتل کېږي، نو ویلی شو چې شاید هغوی هم د دورنما له تخنیک سره بلد و او د شیانو د بڼه وضاحت په خاطر یې له دې تخنیکه هم کار اخیست. خو د رنسانس په دوره کې لویو علماو، مهندسینو او انجیرانو د دورنما له لارې د خپل تصور د قوت لپاره

له دورنما څخه کار اخیست. یو له دغو انجنیرانو هم لیوناردو ډاوینچی دی. چې تراوسه یې د ودانیو دورنمایي ترسیمات راپاتې دي. او د همدې درونما د ترسیم لپاره یې له ځینو ځانګړو لارو استفاده کوله. د دورنما (لرلید) د جذابیت تر ټولو مهم ټکې دادی چې زموږ د سترګو د لیدلو له طبیعي سیستم سره ورته والی لري.



(a) Perspective Projection



(b) Parallel Projection

57.6- شکل. د دورنمایي ارتسام او موازي ارتسام مثالونه. (11:378).

په پورته شکل کې لیدل کېږي چې په مرکزي ارتسام کې ټولې مرتسمه وړانګې یوې نقطې ته راټولېږي چې هغه د لیدونکې د سترګې موقعیت دی، له همدې امله د تصویر په مستوي کې د جسم تصویر تر جسم کوچنی ښکاري، اما څرنگه چې په دوهم مثال کې ټولې مرتسمه وړانګې یو له بل سره موازي دي نو د جسم تصویر د جسم له هماغې بعد سره مساوي ښودل شوی دی.

د منظره کشۍ لپاره د نقاشانو او رسامانو ټول کار د دورنما په میتود ولاړ دی، نو نه یوازې په اوسنۍ نړۍ کې د ترسیمي هندسې یوه مهمه موضوع پاتې شوې ده بلکې د ښکلو هنرونو په نورو برخو کې هم ورڅخه کار اخیستل کېږي.

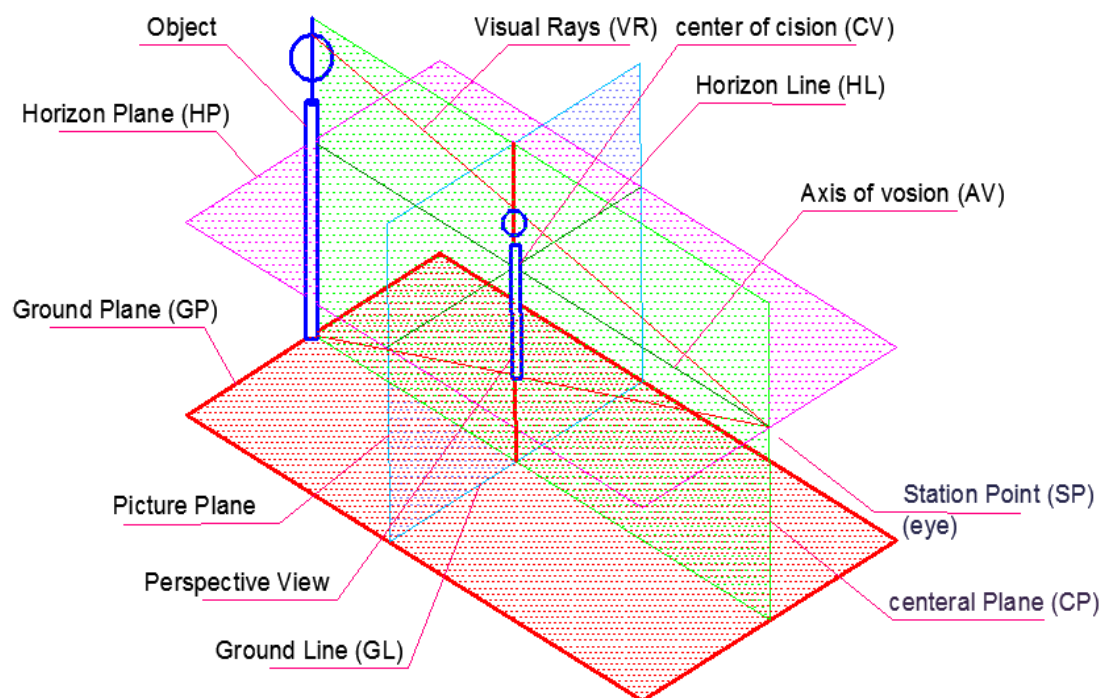
2.0.6- د دورنمایي ارتسام بېلګې (Nomenclature of perspective)

په (28.6 شکل) کې د دورنمایي ارتسام مهم عناصر ښودل شوي دي، تر ټولو مهم شرایط چې په لرلید (دورنما) کې ترسره کېږي، په لاندې ډول روښانه کېږي.

1. Ground Plane (GP): هغه مستوي ده په کومه باندې چې اصلي جسم ولاړ دی یا ورباندې قرار لري.

2. Auxiliary Ground Plane (AGP): یوه کبفي مستوي ده چې Ground Plane ته موازي رسمېږي.
3. Station Point (SP): دا د مشاهده کوونکې (کتونکې) د سترگو نقطه ده له کومه ځايه چې جسم يا شی لیدل کېږي.
4. Picture Plane (PP) يا د تصوير مستوي: دا یوه روښانه (شفافه) عمودي مستوي ده چې د Station Point او جسم (Object) ترمنځ قرار لري او دورنمایي مرستم په همدې مستوي کې ښکاري. یعنې ترټولو مهمه مستوي چې د جسم اصلي انځور پکې ښکاري.
5. Ground Line (GL): د تصوير مستوي (Picture Plane) او Ground Plane ترمنځ د تقاطع کرښې يا خط ته ویل کېږي.
6. Auxiliary Ground Line: د تصوير مستوي (PP) او (AGP) ترمنځ د تقاطع کرښې يا خط ته ویل کېږي.
7. د افق مستوي (Horizon Plane): یوه خیالي افقي مستوي ده چې د تصوير په مستوي (PP) باندې عمود ده او له Station Point څخه تیرېږي. دا مستوي د مشاهده کوونکې د موقعیت په لېول پرتله ده.
8. افقي کرښه (Horizon Line): افقي کرښه (HL) د افق مستوي او تصوير مستوي ترمنځ د تقاطع کرښه بلل کېږي. چې همیش Ground Line ته موازي وي.
9. د لیدلو محور Axis Of Vision: د لیدلو محور (AV) هغه کرښه ده چې د تصوير په مستوي باندې عمودي وي او له Station Point څخه تېره شي. دې کرښې ته د تماشا کولو لین یا عمودي محور هم ویل کېږي.
10. د لیدلو مرکز (Center Of Vision): د لیدلو مرکز (CV) هغه نقطه ده چې له هغې څخه د لیدلو محور پېلېږي او د تصوير مستوي قطع کوي. دا نقطه په عین حال کې د افقي کرښې (Horizon line) او د لیدلو محور (Axis of Vision) ترمنځ د تقاطع نقطه هم ده.
11. مرکزي مستوي (Central Plane): یوه خیالي مستوي ده چې په عین حال کې په Ground Plane او Picture Plane باندې عمود ده. دا مستوي د لیدلو مرکز (Center of Vision) او Station Point څخه تېرېږي. خو هغه وخت چې د لیدلو محور پکې شامل وي.

12. د لیدلو وړانګې یا مرتسمه وړانګې (Visual Rays): د لیدلو وړانګې (VR) دا هغه خیالي وړانګې (Projectors) دي چې د Station Point د شی یا جسم له بیلابیلو نقطو سره وصلوي. دا وړانګې په یوه نقطه کې سره قطع کوي.



58.6- شکل، د لرلید ارتسام بېلابېل فرضي اجزا:

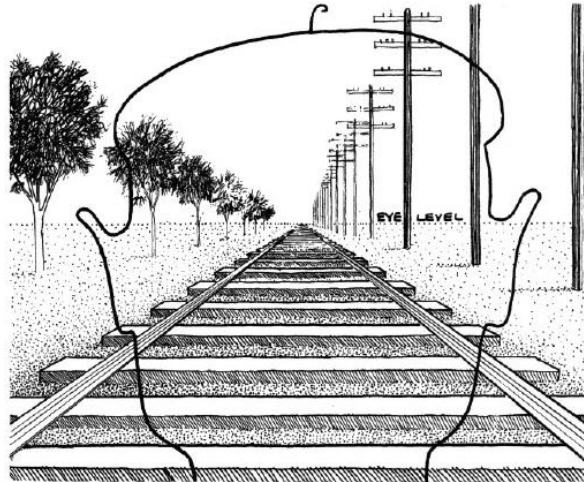
د دورنمایي ارتسام دوی عمده ځانګړنې: په دورنمایي ارتسام یا پرسپکتیف کې ترټولو مهمې لاندې دوی ځانګړنې وجود لري چې د هغې له مخې کولی شو ووايو چې جسم د کوم ډول ارتسام په واسطه ترسیم شوی دی.

1- په دورنمایي ارتسام کې څومره چې شیان موږ ته رانیږي کېږي هماغومره لویږي او ټول ابعاد یې غټېږي. د څومره چې شیان موږ ته لرېږي هماغومره کوچنیږي او ټول ابعاد یې کوچنیږي. د څومره چې شیان موږ ته لرېږي هماغومره لویږي او ټول ابعاد یې غټېږي. د څومره چې شیان موږ ته لرېږي هماغومره کوچنیږي او ټول ابعاد یې کوچنیږي.

2- په دورنما کې معمولاً موږ ته رانیږي شیان یو له بل څخه لرې (بیدیا) ښکاره کېږي او هر څومره چې له موږ څخه لرې کېږي هماغومره دوی هم پخپلو کې سره نیږدې ښکاره کېږي. دا هم د انسان د طبیعي نوري سیستم یوه ځانګړنه ده چې د دورنما په پیژندلو کې راسره مرسته کولی شي.

په لاندې (59.6 شکل) کې لیدل کېږي چې د برق پایې، ونې، د ریل کرنې دواړه څنډې او د ریل کرنې افقي لرګینې تختې، لیدونکې (مشاهده کوونکې) ته په رانیږي کېږي او هم لویې ښکاري او هم له یو بل څخه لیرې ښکاري. اما

هرڅومره چې له ليدونکې څخه لرې کېږي هغومره کوچنۍ ښکاري او ترمنځ فاصلې يې سره کمېږي. چې بالاخره په يوه نقطه بدلېږي چې (VP) په نوم ياديږي.



59.6- شکل: د لرلید ارتسام تصویر.

21.6- د پرسپیکتيف د ترسیم عمومي میتودونه: د یوه جسم دورنما کولی شو د لاندې میتودونو په مرسته ترسیم کړو:

1. Visual ray Method. یا د مرتسمه وړانگو طریقه:

- a. د افقي او مقابلې نما په مرسته (Using Top and Front View)
- b. د مقابلې او جانبي نما په مرسته (Using Front and Side View)

2. Vanishing Point Method. یا د فنا د نقطې طریقه:

ددې لپاره چې یوه دورنما ترسیم کړو (موازي، زاويوي او یا مایله دورنما)، نو د Visual ray method او Vanishing Point method په مرسته په عملي ډول بېلابېلې طرحې ورته وړاندې شوي دي، دلته له هغو ټولو څخه ترټولو ساده طریقه کاروو چې د لومړني زاويوي ارتسام څخه اطاعت کوي. (282:14).

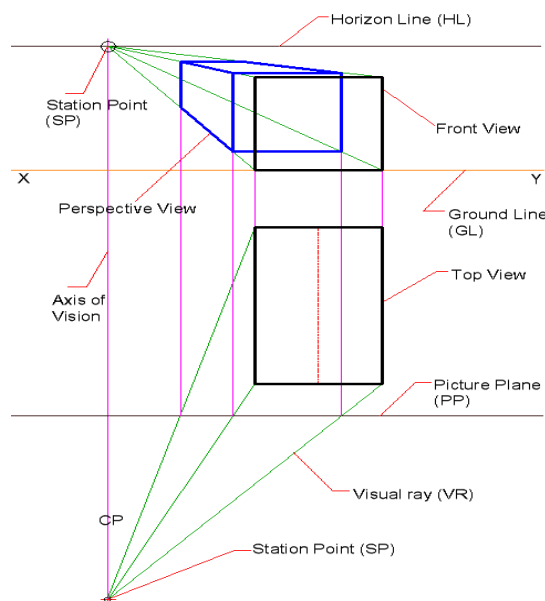
ددې لپاره چې دورنمایي ارتسام پیل کړو لاندې معلومات باید له ځان سره ولرو:

- 1- د یوه جسم افقي او مقابلې یا جانبي نما باید له ځان سره ولرو.
- 2- د Station Point موقعیت (د مشاهده کولو یا کېمرې موقعیت) نظر جسم ته په درېو نماوو کې.

### 3- د تصویر مستوي (Picture Plane) موقعیت نظر جسم ته ، په درېو نماوو کې.

د Visual ray په میتود کې ، هغه نقطې چې د پرسپکتیف په جوړولو کې رول لري په خپله د Station Point (SP and SP' or SP'')

د Vanishing Point په میتود کې ، لومړی باید Vanishing Points ترسیم شي. هغه Vanishing Points خیالي نقطې دي چې له لیدونکي یا مشاهده کوونکي څخه په بېلابېلو فاصلو پرتې وي او په Horizon Line قرار ولري. هغه موازي څنډې کومې چې د تصویر مستوي ته عمود یا مایلې قرار ولري ، که چېرې دوی ته نامحدود امتداد ورکړل شي په یوه نقطه کې سره راټولېږي.



60.6- شکل، د دورنمایي ارتسام عناصر

د دورنمایي ارتسام (پرسپکتیف) ډلبندي: په لویه کې درونمایي ارتسام په دوه ډوله دی:

I. خطي دورنما (Liner Perspective)

II. فضايي دورنما (Aerial Perspective)

موږ دلته یوازې خطي دورنما (Liner Perspective) مطالعه کوو. چې خطي دورنما بیا په خپله په درېو مهمو ډولونو ویشل شوې ده او په دې څپرکي کې ورڅخه یادونه کوو.

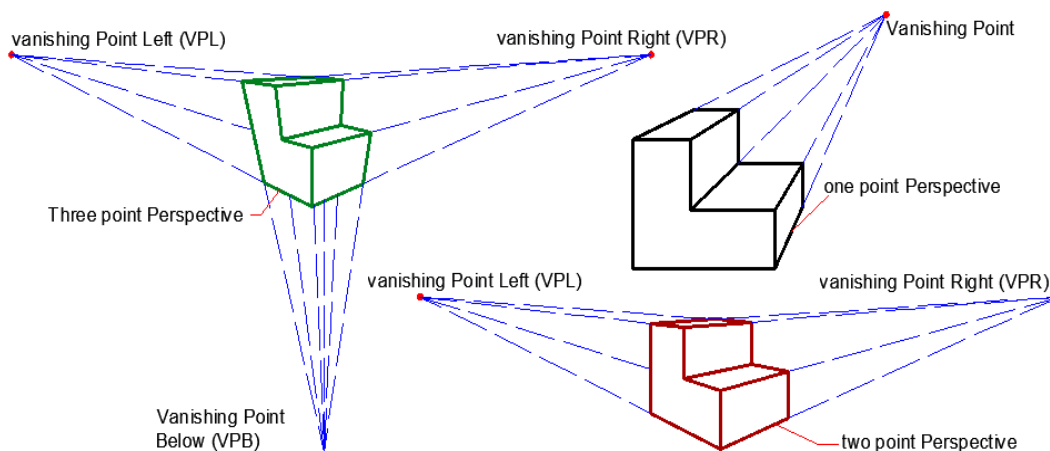
د خطي دورنما یا Liner Perspective لاندې ډولونه یادولی شو:

1- یو نقطوي دورنما (Parallel Perspective Or one point Perspective).

2- دوه نقطوي دورنما يا (Angular Perspective Or Two Point Perspective)

3- درې نقطوي دورنما يا (Oblique Perspective Or Three Point Perspective)

دورنمايي ارتسام په واقعيت کې د تصوير مستوي ته د اجسامو يا شيانو د موقعيت په بنياد ولاړ دی. د دورنما درې واړه ډولونه په (61.6- شکل) کې ښودل شوي دي.



61.6- شکل، د لرلید، یو نقطوي، دوه نقطوي او درې نقطوي ډولونه (275:14).

### 1- یو نقطوي دورنما (Single Point Perspective):

که چېرې د لیدلو پرمهال د یوه جسم (Object) اساسي د تصویر له مستوي سره موازي وی نو دې ډول دورنمايي لید ته یو نقطوي دورنما ویل کېږي. نو څرنگه چې د جسم اساسي نما د تصویر له مستوي سره موازي ده نو ځکه ورته موازي دورنما يا (Parallel Perspective) هم ویل کېږي.

دا ډول دورنما په (61.6- شکل) کې ښودل شوې ده، په یوه نقطوي دورنما کې له جسم څخه مایل رسمیدونکې خطونه په یوه نقطه کې سره قطع کوي چې نوموړې نقطه Vanishing Point بلل کېږي. اما د جسم په اساسي نما کې، د تصویر له مستوي سره موازي (افقي او عمودي) خطونه، په هېڅ نقطه کې نه سره قطع کوي. دا ځکه چې د جسم اساسي نما د تصویر له مستوي سره موازي ده نو په اساسي نما کې واقع ټول خطونه چې مایل نه وي د تصویر له مستوي سره موازي په لاس راځي، له همدې امله ده چې ډېر کله د تصویر اساسي نما په دورنما کې هم په خپله اندازه رسمېږي.

اوس پورته ډول دورنما ته په عموم کې موازي دورنما يا یو نقطوي دورنما هم ویل کېږي.

یو نقطوي دورنما په لاندې حالتونو کې ډېره کارول کېږي:

- I. د ودانیو او اتاقونو داخلي جزئیات او فرنیچر.
- II. د بېلابېلو اجسامو د داخلي وسایلو د ترسیم لپاره.
- III. د سرکونو، کوڅو او ریل کرښو د ترسیم پرمهال.
- IV. د ښار پورتنۍ نما لکه څنګه چې د یوې مرغۍ له سترګو نه لیدل کېږي.
- V. د ودانیو د مخ ښې د سایټ پلان د ترسیم لپاره.

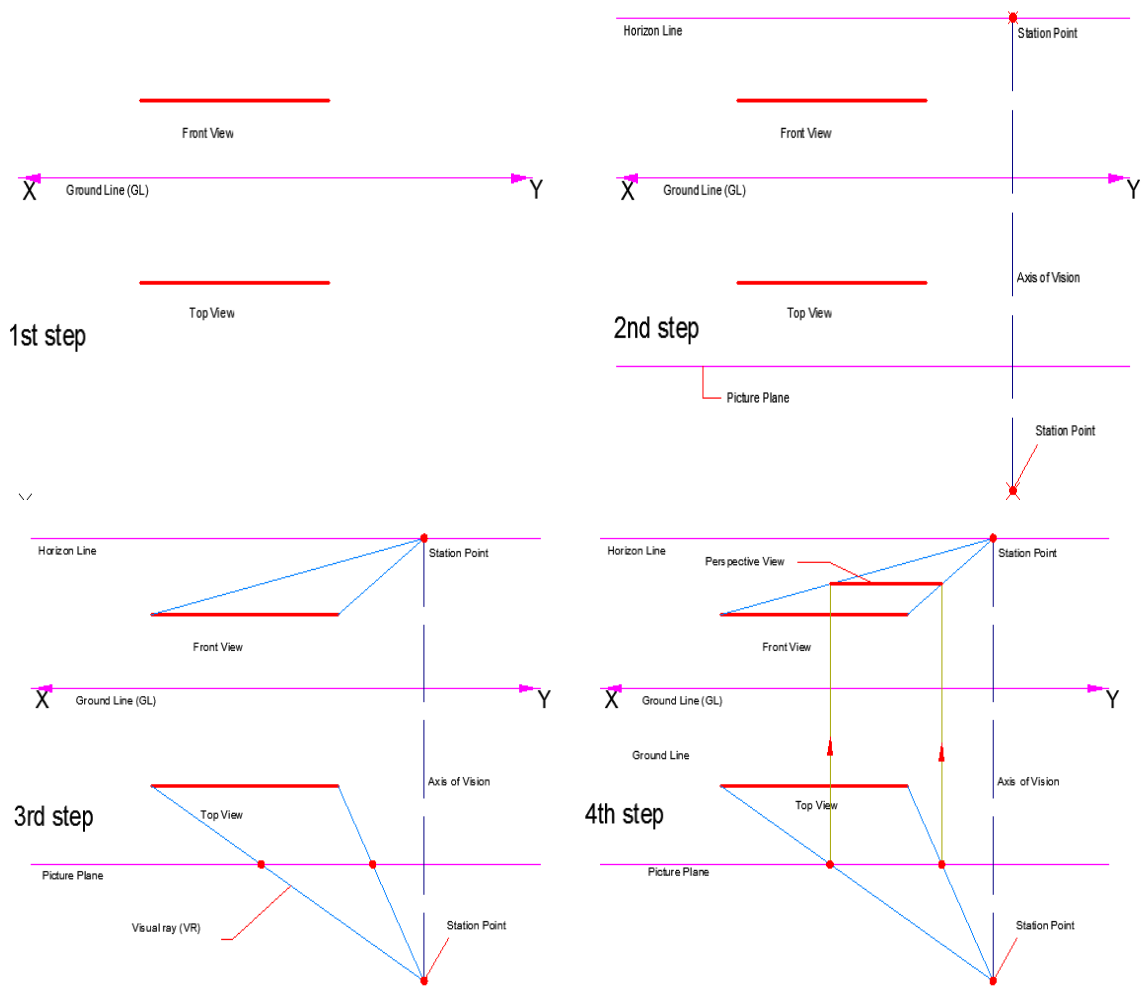
د یو نقطوي دورنما د ترسیم مرحلې

- I. ترټولو اول باید د نقطې، خط، مستوي او یا جسم اساسي نماګانې ترسیم کړو، دا ځکه چې دورنمایي ارتسام هم د اکسونومتري په څېر له نماګانو څخه په لاس راځي.
- II. په دوهمه مرحله کې په همدې اساسي نماګانو کېد تصویر مستوي (Picture Plane)، Station Point، او Hprizon Line رسموو.
- III. په دې مرحله کې په نماګانو کېد نقطې، کرښې، مستوي او یا جسم له کونجونو څخه د Station Point په لوري Visual rays یا مرتسمه وړانګې ترسیموو.
- IV. په دې مرحله کې د مرتسمه وړانګو او تصویر مستوي د تقاطع نقطې مخامخ بلې نما ته لیږدوو او هلته یې د مربوطه Visual rays سره قطع کوو. په مخامخ نما کې د لاسته راغلو ټولو نقطو له تقاطع څخه د هماغه شي دورنمایي ترسیم یا پرسپکتیف ترلاسه کېږي. لاندې شکل ته ورګورئ، د یوه خط دورنما ترسیموو:

لومړۍ بېلګه:

- I. لومړی د خط نماګانې رسموو.
- II. د تصویر مستوي، Horizon Line او Station Points رسموو.
- III. د خط کونجونه له Station Points سره وصلوو.
- IV. د تصویر په مستوي کې د visual rays د تقاطع نقطې مقابلې نما ته لیږدوو او هلته یې له مربوطه مرتسمه وړانګو سره د تقاطع نقطې پیدا کوو.





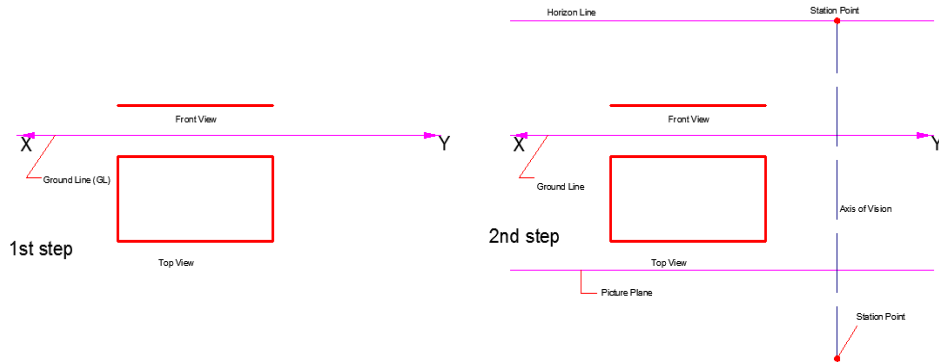
62.6- شکل: دلرید خلورستیپونه

دویمه بېلگه:

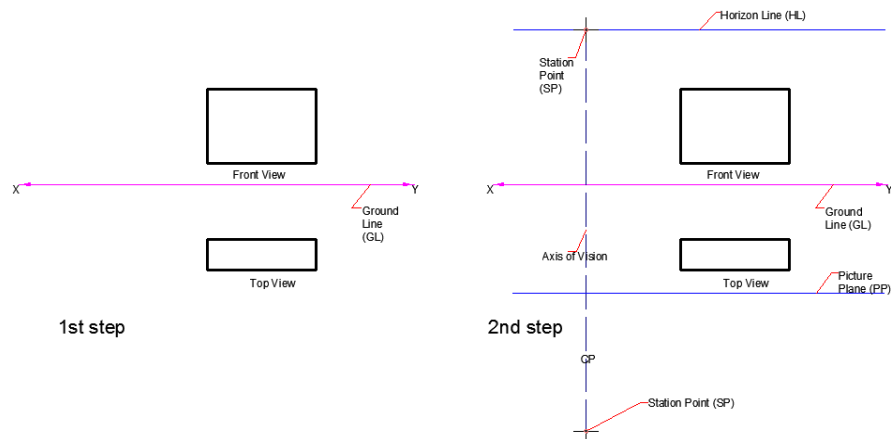
ددې لپاره چې په ساده ډول وکولی شو یو نقطوي دورنما ترسیم کړو نو هارزنتال مستطیلي شکل په پام کې نیسو.

- I. لومړۍ مرحله کې د مستطیل افقي او عمودي نماگانې ترسیموو.
- II. په دویمه مرحله کې په هارزنتال مستوي کې د تصویر مستوي (Picture Plane)، په مقابله مستوي کې د Horizon Line او په دواړه مستویاتو کې د Station Points رسموو.
- III. په دې مرحله کې په دواړو نماگانو کې د Station Points او د مستطیل د کونجونو ترمنځ مرتسمه وړانګې (Visual Rays) رسموو.

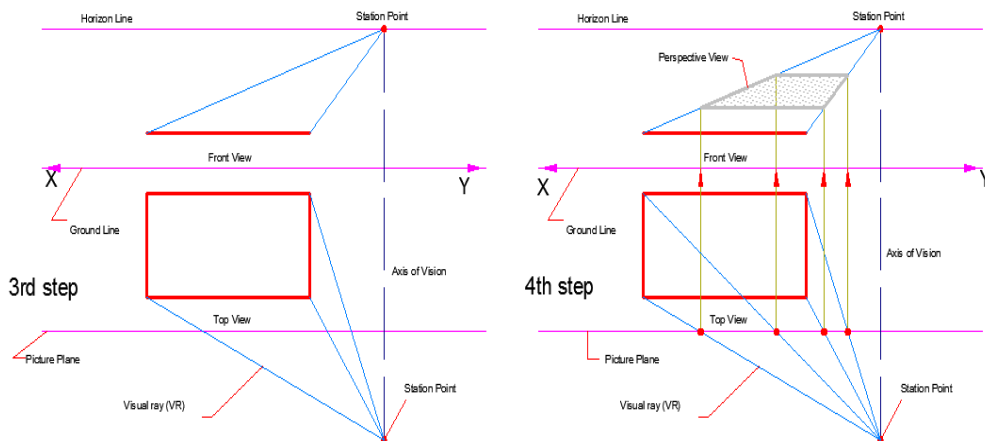
IV. د تصویر له مستوي سره د مرتسمه وړانگو د تقاطع نقطې مقابلې نما ته انتقالوو او له مربوطه وړانگو سره یې تقاطع پیدا کوو. لاس ته راغلي په نقطې یو له بل سره نښلوو چې په نتیجه کې د مستطیل دورنمایي ترسیم یا پرسپکتیف ترلاسه کېږي.



درېیمه بیلگه: په دې مثال کې یو قطعي ته ورته ساده جسم په پام کې نیول شوی دی:



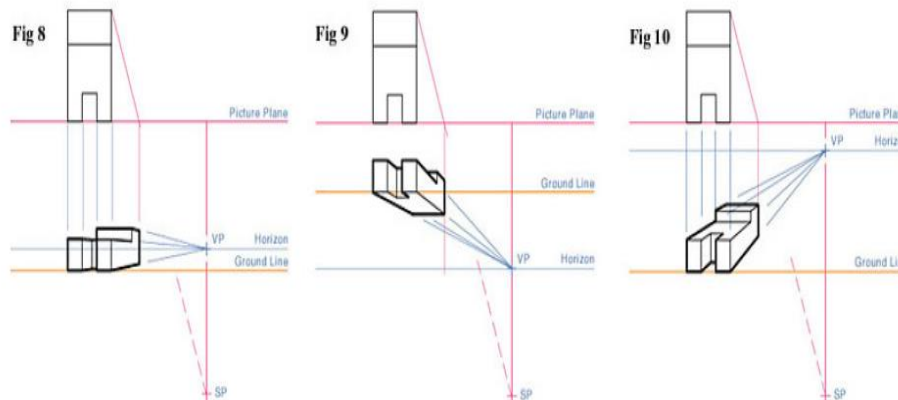
63.6- شکل: دلرلید رسمولو مرحلې



64.6- شکل: د قطعي لرلید مرحلې

## 22.6- نظر جسم ته د Horizon Line موقعیت:

ددې لپاره چې ښکاره کړو چې ایا مشاهده کوونکې جسم ته له لورې نقطې څخه کتل شوي ده، یا له ټیټې نقطې یې ورته کتلې دي او که له جسم سره په یوه ارتفاع ولاړ دی؟ نو اړینه ده چې د هاریزن لاین موقعیت ته پام وکړو که هاریزن لاین له جسم څخه پورته واقع وو نو د جسم پورتنۍ برخه ښکاري که هاریزن لاین له جسم څخه لاندې واقع و، نو د جسم لاندنۍ برخه ښکاري او که هاریزن لاین له جسم سره په یوه ارتفاع ښودل شوی وي نو د جسم پورتنۍ او لاندنۍ برخې نه ښکاري بلکې جانبي برخې یې ښکاره کېږي. ددې لپاره



65.6- شکل: د هاریزون لاین د موقعیت ښودنه.

چې اجسام په دورنمایي ترسیم کې په ښه ډول رسم شي نو د هاریزن لاین موقعیت ته باید توجه وشي مثلاً په تعمیراتو کې کله له لورې نقطې دورنما ترسیمېږي، کله له ټیټې نقطې او کله له تعمیر سره په یوه ارتفاع سره وی.

## دوه نقطوي دورنما (Two Point Perspective):

که چېرې د یوه جسم دوه اساسي مخونه (نماوې) د تصویر له مستوي سره په مایل ډول قرار ولري. نو د دورنما (لرلید) دې ډول ته دوه نقطوي یا زاویوي دورنما (Angular Perspective) ویل کېږي. دلرلید (دورنما) دا ډول په (61.6- شکل کې ښودل شوی دی. په زاویوي دورنما کې، ټول افقي خطونه په دوو مخالفو نقطو کې سره قطع کېږي چې د چېرې خوا Vanishing Point او د ښې خوا Vanishing Point بلل کېږي. په مخفف ډول د (VPL) او (VPR) په تورو هم ښودل کېږي. اما عمودي خطونه همداسې عمود پاتې کېږي. دا ځکه چې د جسم دوه اساسي مخونه د تصویر له مستوي سره مایل او په دوو مخالفو Vanishing Points کې قطع کوي. نو له همدې امله د دورنما دې ډول ته دوه نقطوي یا زاویوي دورنما ویل کېږي.

دوه نقطوي دورنما په لاندې حالاتو کې ترټولو ډېره کارول کېږي:

- I. د ودانیو په بیروني عمومي ترسیم کې.
  - II. د انجنیري ساختمانونو په ترسیم کې.
  - III. د ماشین الاتو، پرزه جاتو او ماشیني سیستمونو په ترسیم کې.
- (پورته ټول شکلونه په وروستي البوم کې کتلی شئ)

یعنې دوه نقطوي دورنما د اوږدو، پراخو او لویو ودانیو، انجنیري ساختمانونو او ماشینونو د ترسیم لپاره کارول کېږي.

د دوه نقطوي دورنما د ترسیم طریقي: دوه نقطوي دورنما د لاندې دوو میتودونو په مرسته ترلاسه کولی شو:

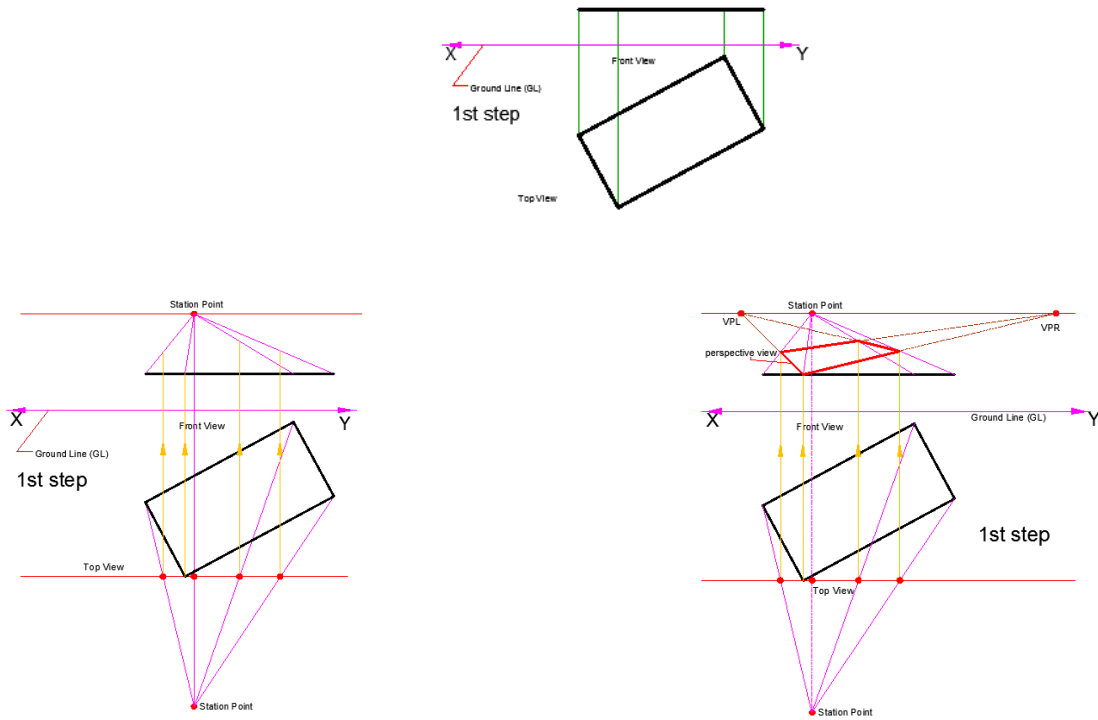
- 1- د Visual Ray په میتود
- 2- د Vanishing Point په میتود

6.23- د Visual Ray میتود:

د Visual ray په میتود کې د دوه نقطوي دورنما د ترسیم لپاره، لومړی د جسم دوه مخونه د تصویر له مستوي سره په یوه زاویه (چې معمولاً 30 او یا 60 درجې وي) رسمېږي یعنې د جسم افقي نما د تصویر له مستوي سره په یوه زاویه رسمېږي چې هغه زاویه معمولاً 30 او یا 60 درجې په پام کې نیول کېږي. نور نو لکه څرنګه چې د یو نقطوي دورنما لپاره د Visual ray په میتود کې کار اخیستل کېده هماغه ډول پروسه دلته هم مخ ته ځي او کولی شو په مرحله وار ډول یې دلته بیا یادونه وکړو:

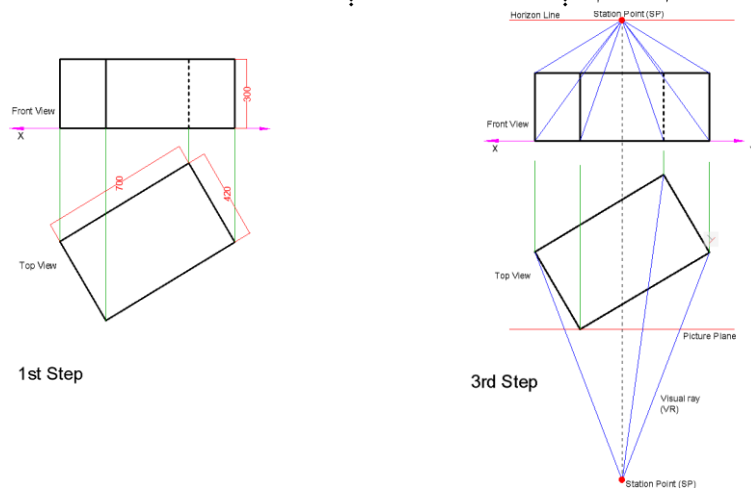
- I. لومړی د جسم افقي نما د تصویر له مستوي سره د 30 یا 60 درجې زاویې په اندازه کوږو رسموو.  
(225:17)
- II. په دوهمه مرحله کې station Point او Horizon Line ټاکو.
- III. په درېم قدم کې په دواړو نماګانو کې د جسم له کونجونو څخه تر Station Points پورې visual rays رسمېږي.
- IV. په څلورمه مرحله کې په افقي نما کې د Visual ray او تصویر مستوي ترمنځ د تقاطع نقطې مقابلې نما ته انتقالوو او له مربوطه مرتسمه وړانګو سره یې د تقاطع نقطې پیدا کوو.
- V. په پای کې د څلورمې مرحلې له مخې مقابلې نما ته انتقال شوي نقطې سره نښلوو، مرئي او نا مرئي خطونه په نښه کوو چې په نتیجه کې یې د جسم دوه نقطوي دورنما ترلاسه کېږي. لاندې شکل ته وګورئ!

لومړۍ بیلگه: د Visual Ray په میتود کې لاندې مستطیل په پام کې نیسو:



66.6- شکل: دمستطیل لرلید

دویمه بیلگه: یو قطي ته ورته جسم په پام کې نیسو او دورنمایې رسمو:



67.6- شکل: دیو قطي لرلید.

## 24.6- د Vanishing Point میتود

پدې میتود کې لومړی Vanishing Point or Points پداسې ډول رسمېږي چې د تصویر په مستوي کې قرار ولري او د جسم له څنډو سره موازي خطونه له همدغو نقطو څخه تیرېږي ترڅو د 90 درجې زاوې په اندازه یو له بل سره قطع کړي او همدا نقطه بیرته Station Points بلل کېږي. Vanishing points هغه خیالي نقطې دي چې له مشاده کوونکې څخه په نامعینه یا نامحدوده فاصله لرې والی ولري او په Picture Plane د پاسه قرار ولري. په دورنمایي ترسیم کې که چېرې مرتسمه وړانګې (Visual Rays) له Station Points څخه پداسې ډول رسم شي چې د جسم له څنډو سره موازي او په خپلو کې 90 درجې زاویه جوړه کړي نو که د تصویر تر مستوي پورې ادامه ورکړل شي نو د تصویر په مستوي کې د دوی ترلاسه شوي نقطې پخپله Vanishing Points بلل کېږي. د وضاحت لپاره لاندې مثال وگورئ:

په Vanishing Point میتود کې له لاندې مرحلو څخه کار اخلو:

I. لومړی د جسم افقي نما ترسیموو. اما پداسې ډول چې د تصویر له مستوي سره 30 یا 60 درجې زاویه جوړه کړي.

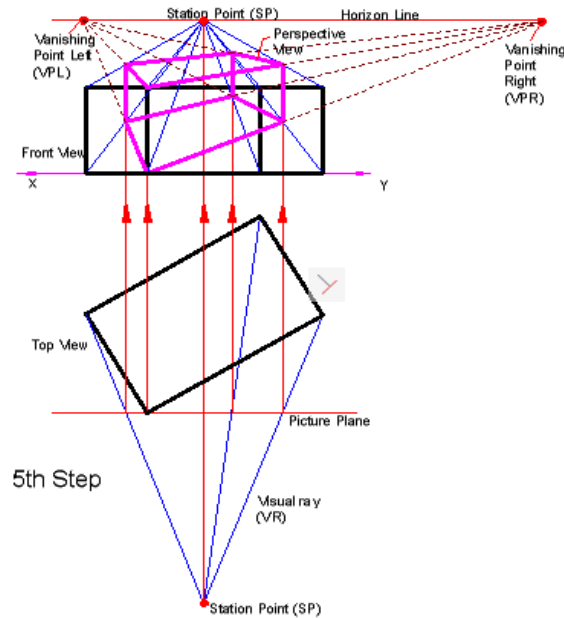
II. په دوهمه مرحله کې د تصویر مستوي، Station Point، او له همدې Station Point نقطې څخه د جسم له څنډو سره موازي خطونه رسموو ترڅو د تصویر مستوي قطع کړي، د تقاطع لاسته راغلي نقطې پخپله Vanishing Points بلل کېږي چې په مقابله نما کې د هاریزن لاین له رسمیدو وروسته مقابله نما ته هم لېږدول کېږي او هلته په هاریزن لاین بنودل کېږي.

III. په درېمه مرحله کې د جسم له څنډو څخه د Station Point سره مرتسمه وړانګې ترسیموو. او د تصویر له مستوي سره د تقاطع نقطې یې مخامخ نما ته انتقالوو، او له مربوطه وړانګو سره یې نښلوو.

IV. په درېیمه مرحله کې د تقاطع لاسته راغلي نقطې له Vanishing Points سره تر نښلولو وروسته په خپلو کې په ډبل خط نښلوو.

**درې نقطوي دورنما (Three Point Perspective):** که چېرې د یوه جسم درې واړه اساسي مخونه (چې یو پر بل عمود وي) د تصویر له مستوي سره مایل حالت ولري. نو د دورنما دا ډول د درې نقطوي دورنما یا مایلي دورنما (Oblique Perspective) په نوم یادېږي. درې نقطوي دورنما په (c) 18.3 شکل کې بنودل شوي ده. په درې نقطوي یا مایله دورنما کې ټول افقي خطونه په دو مخالفو نقطو کې قطع کوي چې د چې خوا

Left Vanishing Point او د ښي خوا Right Vanishing Point په نومونو یادېږي (VPL and VPR).



68.6- شکل: درې نقطوي لرلید

او ټول عمودي خطونه په درېیمه Vanishing Point کې تقاطع کوي چې کېدای شي د Horizon Line نه لاندې او یا د Horizon Line نه پاس واقع وي. ځکه چې د جسم درې واړه اساسي مخونه د تصویر له مستوي سره مایل واقع کېږي او ټول افقي او عمودي خطونه په درېو بېلابېلو نقطو کې سره تقاطع کوي. له همدې امله ورته درې نقطوي دورنما وایي او دا چې درې واړه اساسي مخونه یې د تصویر مستوي ته مایل دي نو ځکه د Oblique یا مایلي دورنما په نومونو یادېږي. درې نقطوي دورنما د ډېرو لویو او لوړو شیانو لکه لوړپوړیزې ودانۍ، ټاور (منارونه)، ساختمانونو او نورو د ترسیم لپاره کارول کېږي. که چېرې Station Point د Ground Plane مستوي ته نږدې وي نو عمودي خطونه د Horizon Line د پاسه په Vanishing point کې سره یو ځای کېږي. که چېرې Station Point د جسم د پاسه قرار ولري، نو ټول عمودي خطونه په یوه داسې Vanishing Point کې سره قطع کوي چې د Horizon line نه لاندې قرار ولري.

درې نقطوي دورنما معمولاً د لاندې حالتونو پرمهال کارول کېږي:

- I. د ډېرو لوړو او لویو ودانیو د ترسیم لپاره.
- II. د ښارونو د دورنما ترسیمولو لپاره.
- III. د دنگو انجنیري ساختمانونو لکه ټاور، د جومات منارونه او نورو د ترسیم لپاره.
- IV. د ډېرو ژورو برخو د ترسیم لپاره.

درې نقطوي دورنما د درېمې Vanishing Point نقطې له مخې اهمیت لري، که چېرې درې نقطوي دورنما ته پام وکړو، نو په دوه نورو برخو ویشل کېږي البته د درېیمې فنا نقطې (Vanishing Point) له مخې:

(a) د میږي د سترگو د دید دورنما (Ant's Eye View): هغه درې نقطوي دورنما ده چې هاریزن لاین لاندې واقع وي یا هغه دورنما ده چې Vanishing Point له جسم څخه لاندې واقع وي.

(b) د مرغۍ د سترگو د دید دورنما (Bird's Eye View): هغه درې نقطوي دورنما ده چې هاریزن لاین له جسم څخه پورته واقع وي یا هغه دورنما چې Vanishing Point پورته واقع وي لکه له هوا څخه د یوې مرغۍ د سترگو دید. په وروستۍ ضمیمه کې د درې نقطوي دورنما دغه او نور مثالونه لیدلی شئ.

## 25.6- منحنی دورنماوې (د دورنما نور فرعي ډولونه):

له پورته درېو ډولونو پرته د دورنما لپاره ځینې نور ډولونه هم شته چې په واقعیت کې ډېر نه پېښېږي مګر په ځینو فرعي الاتو لکه کروي (محدبو او مقعرو) هندارو کې واقع کېږي چې په اوسنۍ نړۍ کې ځینې علماو د هغوی د ترسیم لپاره هم اصول وضع کړي دي او د هماغو اصولو له مخې دغه فرعي دورنماوې هم ترسیموي. دا دورنماوې معمولاً په لاندې درېو ډولونو ویشل شوي دي چې په دوی کې لومړۍ دوه ډولونه د منظمو اصولو له مخې ترسیمېږي اما د وروستي ډول لپاره تراوسه دقیق اصول نه دي وضع شوي نو ځکه یې ترسیم هم مغلق دی، او ډېر کله پکې له ازاد لاس Sketching ترسیم څخه کار اخیستل کېږي.

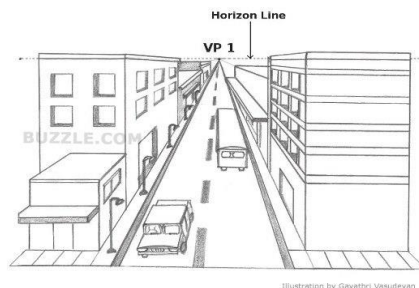
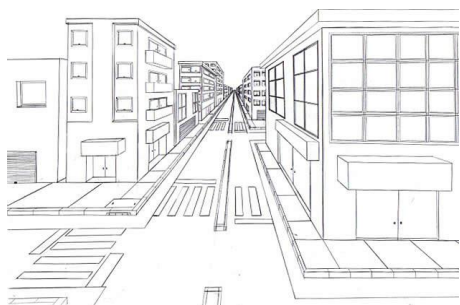
1. څلور نقطوي دورنما (Four Point Perspective)

2. پنځه نقطوي دورنما (Five Point Perspective)

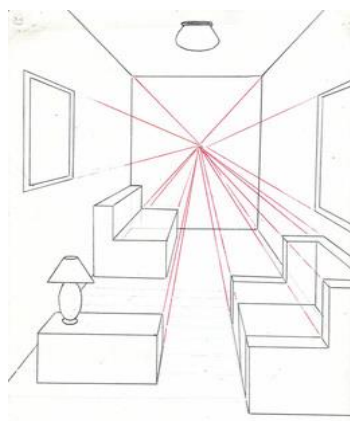
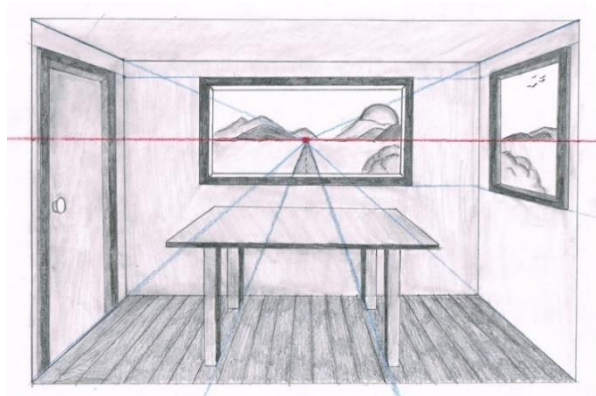
3. شپږ نقطوي دورنما (Six Point Perspective)

څلور او پنځه نقطوي دورنما په یوه کروي بڼینه یې جسم کې د بل جسم انځور ته ویل کېږي چې ځینې برخې یې منحنی او ځینې یې مستقیمې ښکاري. دا په حقیقت کې د خطي او منحنی دورنماو ترمنځ یو ګډون دی. په لاندې مثالونو کې له سره ترپایه ټولې دورنماوې لیدلې شئ، دقیق فکر وکړئ، چې کومې دورنماوې د کومو نقطو (Vanishing Points) له مخې ترسیم شوي دي. (224:17)

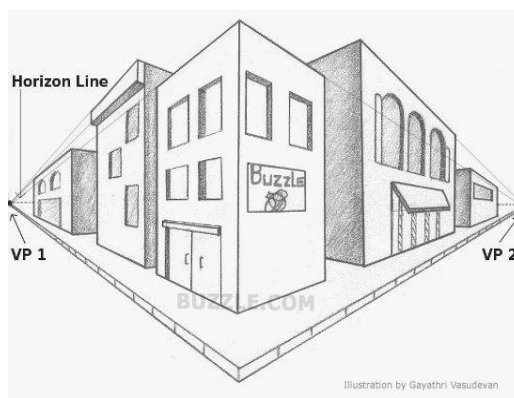
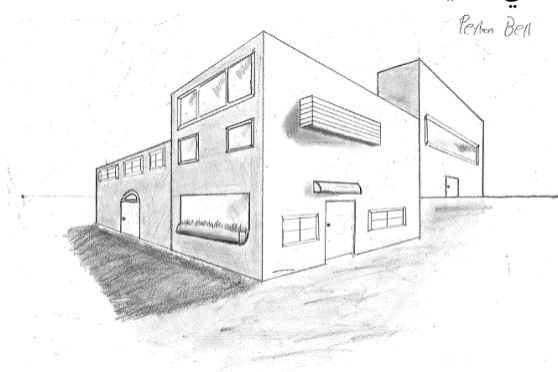




69.6- شکل: دیو نقطوی لرلید تصورو نه (https://google).



70.6 شکل: یو نقطوي داخلي تصویر.



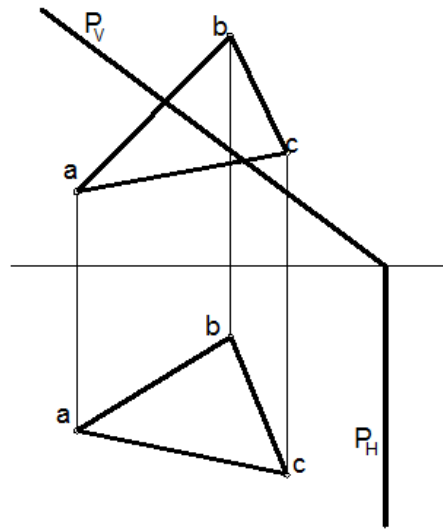
71.6- شکل: ددوه نقطوي لرلید تصویرونه.

## 26.6 - لنډيز

په شپږم فصل کې دمستوي دپيژندنې، دمستوي دخواصو، دمستويگانو دمتقابلو موقعيتونو، اثارو او دمستوي دخصوصي مستقيمو خطونو او نورو موضوع گانو په اړه په مڪمل ډول دمناسبو اشكالو سره دمعتبرو منابعو څخه راټولې شوي، دمستقيم خط او نقطې ترمنځ لنډه فاصله، نقطې او مستوي ترمنځ لنډه فاصله، ددې فصل بله په زړه پورې موضوع ده، دمستقيم خط دواقعي مقدار او ارتسام مستوي سره دميلان زاويې پيدا كول، او همدارنگه دارتسام مستويگانو دبدلون (تعويض او دوران) طريقې، او نورې اړوندې موضوع گانې په تېر فصل کې تشرېح شوي دي. دلرليد مرتسمونو په اړه هم لازمي تشرېحي مثالونه كارول شوي دي.

### پوښتنې

1. په كومو طريقو كولاى شو چې مستوي جوړه كړو او په اډيور كې په څه ډول ښودلاى شئ؟
2. ترسيمېدونكې مستويگانې كومې دي او دترسيمېدونكې مستوي پرمخ ترسيم شوي شيان څه خصوصيت لري؟
3. څنگه كولاى چې پوه شو نقطه په مستوي كې شامله ده او كه نه؟
4. دمستوي اعظمي ميلان مستقيم خط دڅه لپاره پيدا كوو؟
5. د ABC دمستوي دميلان زاويه پيدا كړئ؟
6. څنگه كولاى شو، د دوو مستوي گانو ترمنځ د تقاطع خط پيدا كړو، چې دواړه مستوي گانې خصوصي حالت ولري، په مثال كې واضح كړئ؟
7. د دوو مستويگانو د تقاطع خط پيدا كړئ، چې يو له دوى څخه ترسيمېدونكې وي؟
8. څنگه كولاى شو چې د دوه مستويگانو د تقاطع خط پيدا كړو چې اثار يې د نقشي د كاغذ څخه بهر قطع كړي؟
10. د دوو مستويگانو د تقاطع د خط د پيدا كولو لپاره كوم پړاوونه په نظر كې نيول كېږي؟
11. په لاندې شكل كې د دوو مستوي گانو د تقاطع خط پيدا كړئ؟



72.6- شکل: د مستویگانو د تقاطع خط پیدا کول.

## اووم فصل

### د کمپیوټر په مرسته ستندرد نقشي

#### (Computer Aided Drafting standard)

#### 1.7-سريزه

په تېرو وختونو کې چې کله يوه نقشه ترتيبيدله مهندسانو به لومړی د نقشو ځينې برخې په نري شفاف کاغذ يا کالک کې رسموله او په هغه کې به يې ساتله، په وروستيو وختو کې چې کمپیوټري تکنالوژي پرمختګ کړی ټولې نقشي د اټو کېډ په مرسته ترسره کوي او په کمپیوټر کې ساتل کېږي.

د يوې نقشي د هرې برخې د رسمولو لپاره جلا جلا قشرونه جوړېږي، د نقشي د هرې برخې د رسمولو لپاره د خطونو، رنگ، ډول، پنډوالی او نور مشخصات په قشرونو کې ثبتېږي او ساتل کېږي.

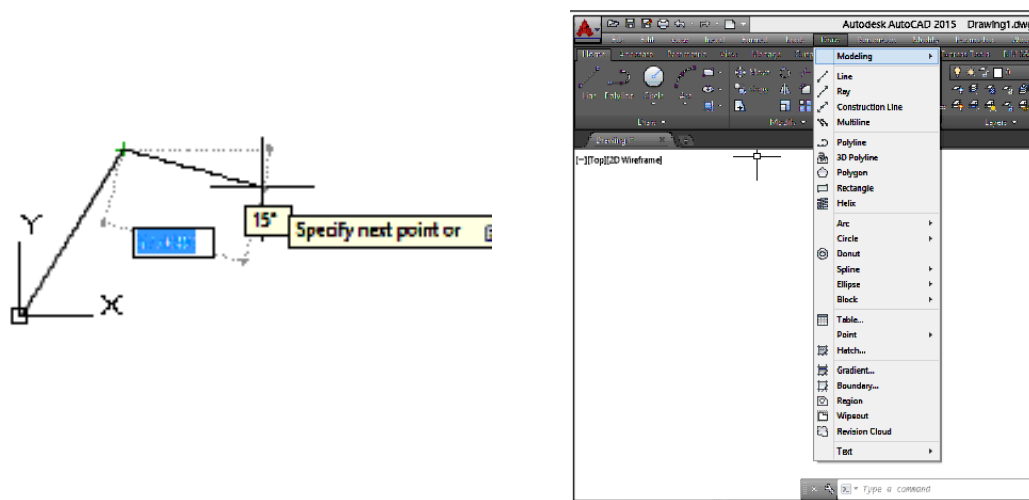
همدارنگه په دې فصل کې د يوې ودانۍ پلان، دروازی، کړکۍ، زينې او نور اړوند ستندرد ساختماني عناصر وښودنه په کې شويده. د هر يو ساختماني عنصر د رسمولو لپاره د قشرونه جوړول په لاندې ډول سره تنظيمېږي.

لکه څنګه چې د تعمير په نقشه کې د نقشي خطونه، اندازه ګيرۍ خطونه، ديوالونه، کړکۍ، دروازی، زينې او نور اړوند شيان پکارېږي او د هر يو خط لپاره د رسمولو خپل مشخصات، رنگ، پنډوالی، ډول او نور شيان ټاکل کېږي او په قشرونو کې ځای په ځای کېږي کله چې د نقشي په رسمولو پيل وکړئ، د هرې نقشي په رسمولو سره بايد هماغه مناسب مشخصات په نظر کې ونيسئ.

#### 2.7- په CAD کې د نقشو دوه بعدي اساسات موخې

- د ډېناميک انپټ (Dynamic input) استعمال او دهغې زدکړه.
- په دوه بعدي سيستم کې د کمانډونو استعمال او Draw د مينو پيژندنه.
- د (object snap) د اسانتياوو څخه ګټه اخستنه.
- د قايماو په اوقطي polar کورډيناټو پيژندنه او داسې نورې مسألې.

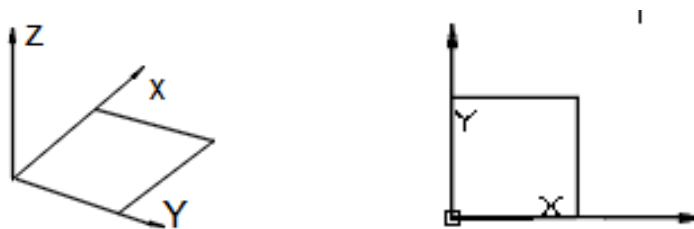
چې دې موخو ته درسيډول لپاره د draw toolbar مينود کمانډونو څخه په ګټه اخستنې سره لازمي کړنې ترسره کولی شئ چې په لاندې شکل کې درسم دافزار پټۍ draw toolbar لاندې تلو نځې پټۍ سره ښودل شوي ده.



1.7- شکل: د Draw اساسي مینو.

د دوه بعدی نقشولپاره د کوردیناتو دوه سیستمونه په نظر کې نیول شوي دي چې یوې ته یې دکارتیزان د کوردیناتو سیستم (Cartesian coordinate system) او بلې ته یې قطبی د کوردیناتو سیستم (polar coordinate system) وایي چې دواړه سیستمونه په دغه برخه تشریح شوي دي.

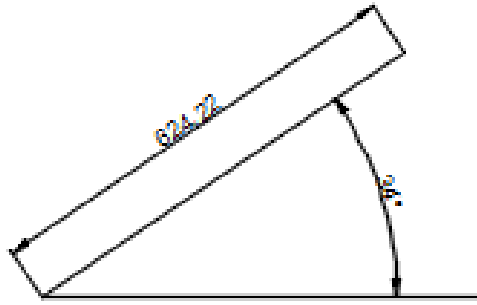
3.7- دکارتیزان د کوردیناتو سیستم (system coordinate Cartesian) د کوردیناتو قایمزاویه سیستم ته دکارتیزان سیستم وایي چې درې واړه محورونه یې سره عمود وي او مبدایې (0, 0, 0) نقطه ده چې د X محور له مبداء څخه ښي طرف ته مثبت او مخالف لوري ته منفي، Y محور چې فاصله ښيي په X باندې عمود او پورته خواته مثبت، او مخالف لوري ته منفي ټاکل شوی دی، Z محور چې په دوه بعدی سیستم کې قیمت صفر د X Y په محورونو عمود دی، او په درې بعدی کې لوړوالی ښيي.



2.7- شکل: دکارتیزان کوردینات.

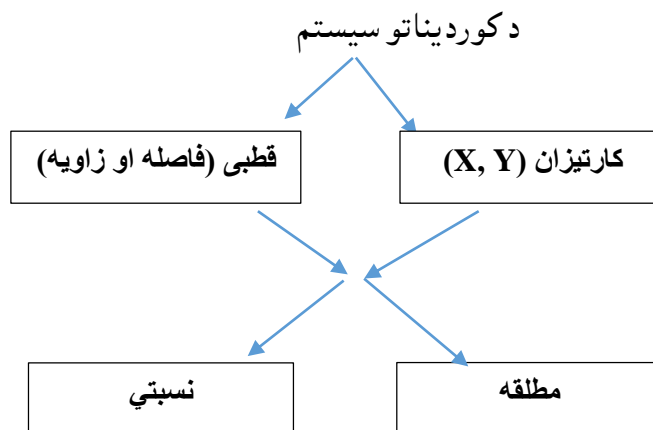
#### 4.7- دکوردیناتو قطبي سیستم (Polar Coordinate System)

پدې سیستم کې د یوې نقطې موقعیت د زاویې او فاصلې پواسطه ښودل کېږي یعنې په قطبي سیستم کې د کوردیناتو قیمتونه فاصله او زاویه ورکول کېږي.



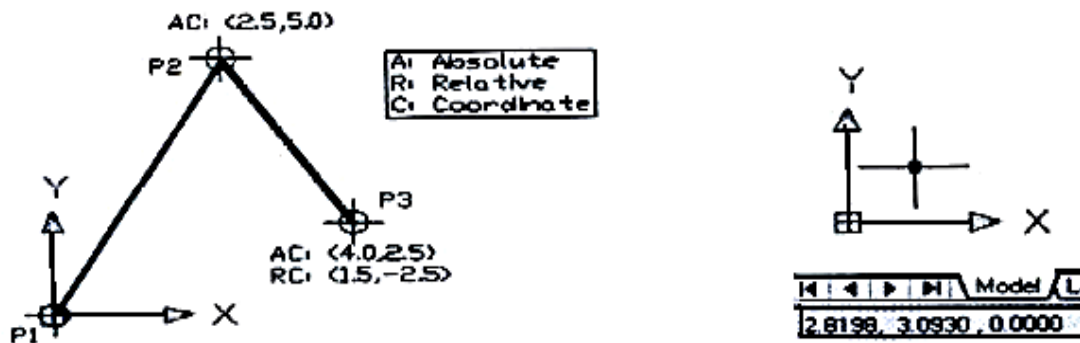
3.7- شکل: د قطبی (زاویوي) کوردینات.

5.7- په اټوکېډ کې د کوردیناتو سیستمونه: هغه نقطه یا نښه چې د هغې څخه اندازه اخستل کېږي د اساس نقطه یا (Bench Mark) په نوم یادېږي. چې د دې نښې په اساس په اټوکېډ کې د کوردیناتو دوه ډوله سیستمونه استعمالېږي. مطلقه (Absolute Coordinate System) او نسبتي یا (Relative Coordinate System) څخه عبارت دی. چې د کوردیناتو مطلقه سیستم کې د محاسباتو لپاره د کوردیناتو مبدا یعنې صفر (O) ټاکل شوې ده چې همدا نقطه د بنچ مارک (Bench Mark) په توګه استعمالېږي. او د کوردیناتو په نسبتي سیستم کې د محاسباتو لپاره وروستی نقطه د مبدا یا Bench Mark په توګه استعمالېږي. کارتیزان او قطبي دواړه سیستمونه کېدای شي یا د مطلقه یا د نسبتي سیستم په شان اندازه شي چې په لاندې توګه یې ښودلای شو:



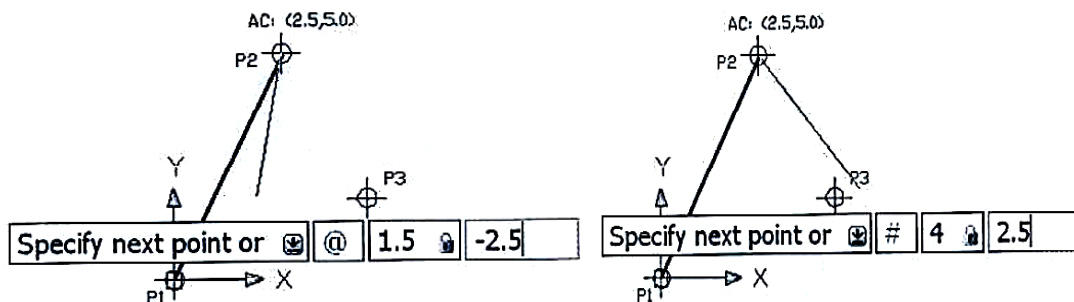
د مطلقه او نسبتي کاردیناتو اړیکې د کارتیزان او قطبي سیستمونو سره. که چېرې د یوې نقطې (X او Y) دقیق قیمتونو ته اړتیا وي په دې حالت کې مطلقه کوردینات استعمالېږي. که چېرې د یوې نقطې راتلونکې موقعیت د مخکنۍ نقطې په نسبت مطلوب وي نسبتي کوردینات استعمالېږي.

په همدې ترتيب (نوموړې) شکل د P3 د نقطې په نسبت د P2 د نقطې نسبتي کوردیناتو ښودنکې هم دی. دواړه، مطلقه او نسبتي کوردیناتونه کېدای شي چې د هدایت پنجرې له پاسه او یا په Dynamic input کې د tooltip له پاسه څرگند شي. چې، Dynamic input به په تفصیل سره په څلورمه برخه کې تشریح شي. د کرسرد موقعیت کوردیناتونه د status bar له پاسه دهغې په لاندینۍ کپنه برخه کې ښودل شوی دی، (4.7 ب شکل). د کارتیزان کوردیناتو له پاره، د کوردینات قیمتونه د یو کاما (comma) په ډول د کومې فاصلې څخه پرته، څو تاییې د (x,y,z) په ډول سره ښودل کېږي. د کوردیناتو قیمتونه کېدای شي چې مثبت او یا منفي قیمتونه ولري. د قطبي کوردیناتو له پاره، د کوردینات قیمتونه د یو جفت په ډول سره د زاویې د مشخصاتو (زاویه > واټن) په مرسته جلا کېږي. د کمپیوټر د جوړونې په وخت کې په معیاري ډول سره یوه زاویه د ساعت د ستنې په مخالف لوري کې دهغې قیمت زیاتېږي او د ساعت د ستنې د گړځیدو برابر لوری دهغې قیمت کمیږي. د ساعت د ستنې د گړځیدو برابر لوري د ټاکلو له پاره، د زاویې یو منفي قیمت داخل کړئ. د مثال په ډول، (300 < 5) او (60 < 5) په همدې نقطه کې ځای لري.



4.7-ب شکل: Absolute system (52:15) . 4.7-الف شکل: Relative system (52:15).

د (dynamic input) د موجودیت په حالت کې، مطلقه کوردینات د # په وروستاړي سره د (5.7 الف شکل) مطابق، او نسبتي د @ په وروستاړي د (5.7 ب شکل) سره برابره ټاکل کېږي. د نسبتي کوردیناتو د داخلولو په خاطر یوه بله طریقه هم وجود لري او هغه دا چې یو معلوم لوري ته د کرسر ورل او بیا په مستقیم ډول سره د یوې فاصلې داخلول دي. دا حالت د مستقیمې فاصلې د داخلولو د طریقي په نامه یادېږي.



5.7- ب شکل: مطلقه سیستم (53:15).

5.7- الف شکل: نسبتي سیستم (53:15).

## 6.7- د ډاينامیک داخله (Dynamic Input) سره اشنايي او دهغه استعمال

د ډاينامیک داخله په اټوکېډ کې يوه داسې مينو ده چې د کرسر د عمليې نبودنه کوی چې درې برخې لري.

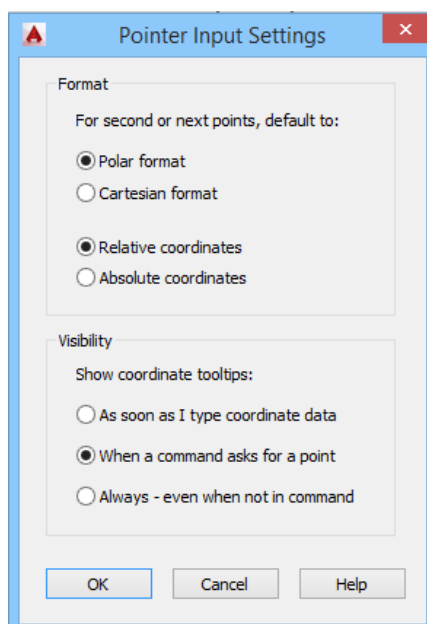
- اشاره کوونکې داخله (Input Pointer).
- اندازوی داخله (Dimension Input).
- دينامیکې خبر (Dynamic Prompt).

په پورته ذکر شوو برخو کې اشاره کوونکې داخله د کرسر موقعيت ښايي ، اندازوی داخله په ټيک مارک کولو سره (v) د بلې اندازې د ښودلو لپاره فعاليزې او دينامیکې خبر وروسته له ټيک مارک کېدو په فعاليت شروع کوي او د کار عمليه ښيي. که چيرې په Dynamic Input کې پورتنی عمليې ټيک مارک نشي پورته تشریح شوي کمانډونو د استعمال په وخت کې د نقطې موقعيت اندازې او عمليې نه ښيي يعنې کرسر Dynamic Input ښيي چې د اټوکېډ د استعمالولو په وخت کې ستونزې رامنځ ته کوي. دينامیکې داخلې د لاندې عمليې پواسطه ترسره کېږي:

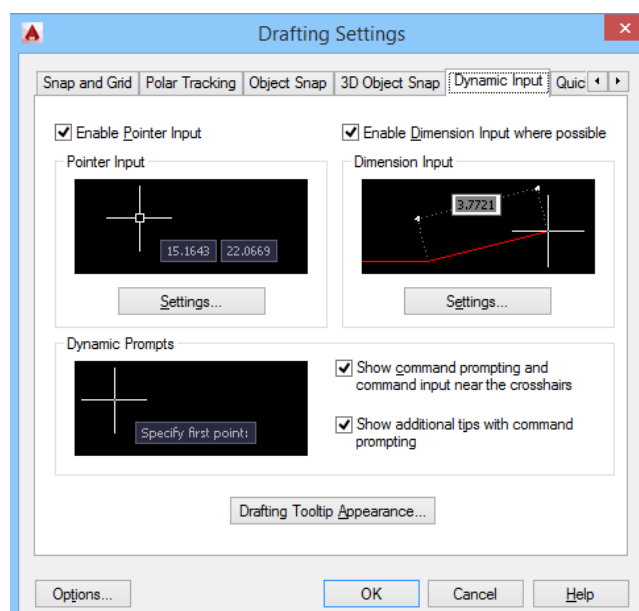
→ dynamic input د Ds

→ Dynamic Drafting Setting → Input Tools يا





7.7- شکل: Pointer input setting



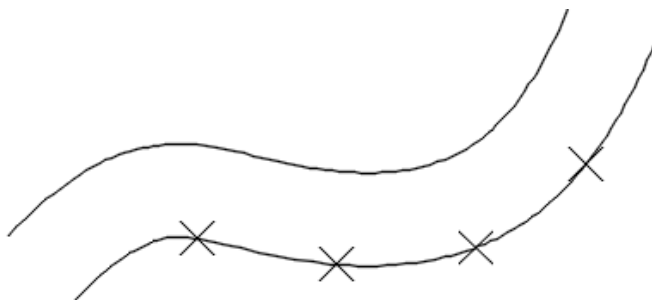
6.7- شکل: Snap settings

د پورتنۍ عمليې په پای کې د یالوگ بکس خلاصیږي هر ډول لازم تغیرات پکې راوستلای شئ. کله چې (Pointerinput) لاندې په (sitting) باندې کلک وکړئ یوه مینو خلاصیږي کولای شئ (polar) او یا (Relative) د نظر وړ اېشن انتخاب کړو او ټوکېد په همغه انتخاب سره کار کوي. نو بیا:

a - په (Dynamic input) کې نوی بدلون نه کېږي. (53:15).

b - تاسې کولای شئ د (Option) له لاری پورتنۍ عملیه هم ترسره کړئ.

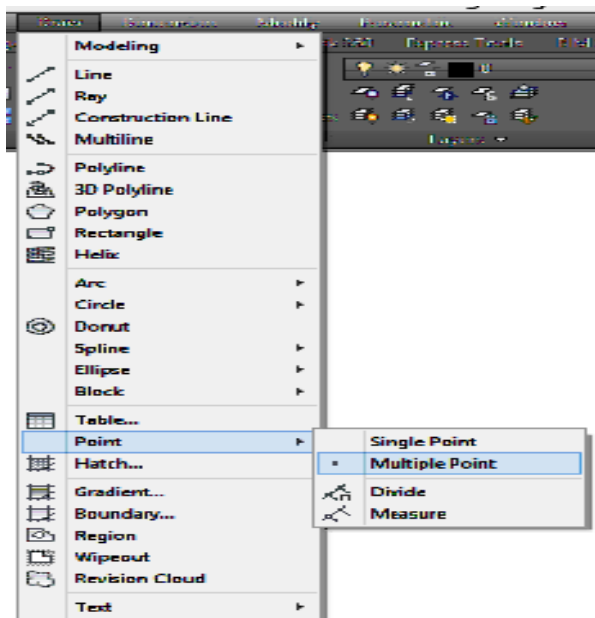
7.7-نقطه (Point) یا (Po): دیوې نقطې درسمولو لپاره د (Po) شارټ کټ کار واخلي، نقطه په نقشه کې په زیات شمیر سره استعمالیږي اورسمولو ته یې زیات ضرورت احساسیږي، د مثال په توګه یو خط په خومساوي ویشود او پشنه د نقطو په واسطه ترسره کېږي او نقطې د خط پرمخ نه ښکاري ځکه چې خط د بې شمېره نقطو څخه جوړه شوي ده، د خط پرمخ دوېشنې د نقطو د ښکاره کولو له پاره د نقطې شکل ته بدلون ورکړئ ترڅو دوېشنې د نقطو موقعیت معلوم شي. لکه په لاندې شکل کې یو منحنی خط رسم کړئ او بیا یې په (5) مساوی برخو ووېشئ. دوېشنې د نقطو د ښکاره کېدو لپاره د نقطې شکل (style) ته بدلون ورکړئ چې د نورو نقطو سره یې توپیر وشي.



8-7- شکل: دیو خط وېش

دوېشنې د نقطو د شکل د بدلون لپاره د (point style) د مینو څخه په ګټه پورته کړئ، د نقطې کمانډ (هدایت) فعالول دلاندې کړنلارو په واسطه صورت نیسي:

- د (Draw) دافزار پټۍ له لارې: دافزار په پټۍ کې د نقطې د کمانډ انتخاب کړئ.
  - د (Draw pull-down menu) یا اساسي مینوله لارې: ددې مینو په لاندې تلونکې پټۍ کې د (Point) کمانډ انتخاب کړئ.
  - د کمانډ په پنجره کې Point ولیکئ او ننوتونې کېکاري.
  - د po شارت کټ له لارې: po ولیکئ او ننوتونې کېکاري.
- د کمانډ په فعالولو سره دا توکبه د صفحې یا نقشې پر مخ کلک وکړئ نقطه رسمېږي. (53:15).



9-7- شکل: د نقطې کمانډ استعمال.

## 8.7- خط (line) (L) :

یو مستقیم خط د دوو نقطو درسمولو څخه لاس ته راځي چې په لاندې طریقو یې سمولای شو:

- دافزار پټۍ له لارې (Drawing tools): دافزار په پټۍ کې د (line) په هدایت باندې کلیک وکړی او دصفحي پرمخ خط رسموو

- دمینوله لارې په (Draw menu) کې (Line) غوره او دصفحي پرمخ خط رسم کړی

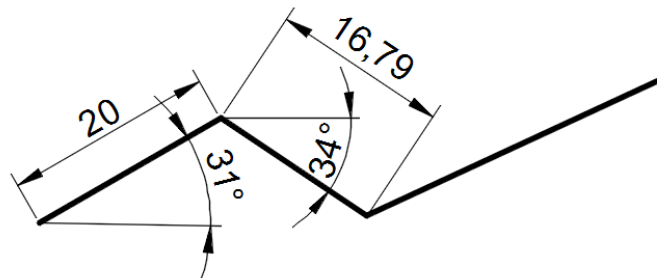
Draw → line →

- د هدایت پنجرې طریقه: د هدایت په پنجره کې line ولیکي او Enter تنی کېکاري

- دشارت کټ طریقه: (L) :

د خط اوږدوالی او ځای معلومولو لپاره په ډینامیک داخلي (Dynamic Input) په واسطه عمل کووینې د مطلوب خط اوږدوالی او مطلوبې زاوېې سره خط رسمولای شو.

د مطلوب خط د رسمولو څخه وروسته ESC تنی په کېکارولو سره د هدایت څخه ووځي او یا هم د Inter تنی کېکاري. (55:15).



10.7 شکل: د مستقیم خط رسمول.

L 10,5 shift @ (20) shift,31 shift @ (16.79) shift,34

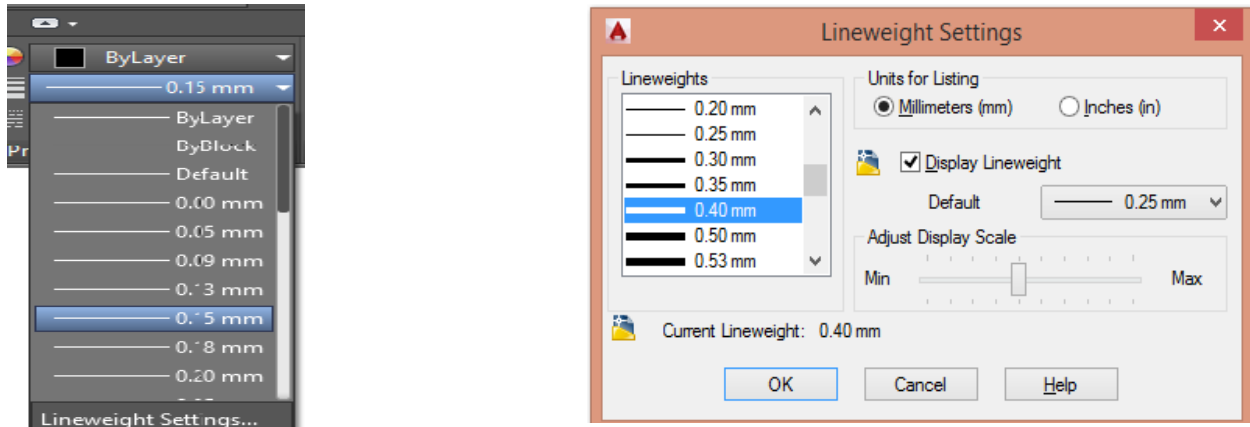
خط ته پنډوالی ورکول (LW)

ددې لپاره چې یو خط د نقشي د خطونو د خواص په اساس پنډوالی ورکړو، ددې کار لپاره دوه لارې وجود

لري:

a- د شارټ کټ له لارې - که اوغواړو چې یو خط په معلوم پنډوالی سره رسم کړئ د کمانډ لاین ستاټس بار کې LW ولیکئ او انټرېې کړئ په دې صورت کې یو مینو خلاصیږي او د ضرورت وړ پنډوالی ورته انتخاب کړئ او OK یې کړئ اوس خط رسموو مطلوب پنډوالی سره به رسمېږي.

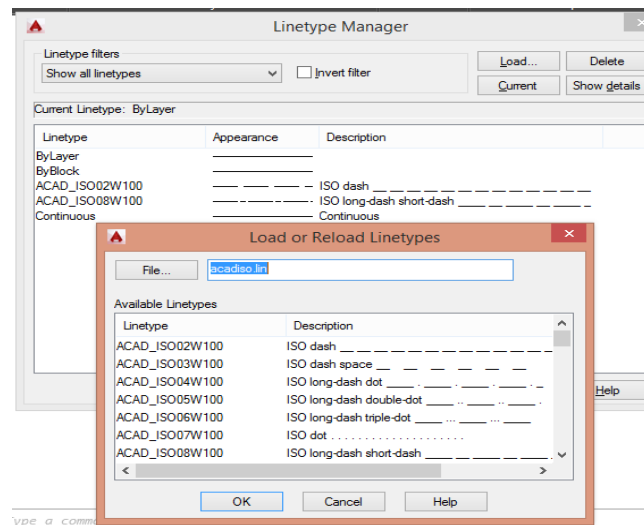
b- Layer له لارې تر نظر لاندې خط په نښه کوو ، یعنې Select object کړئ او مناسبه اندازه ، پندوالی ورکړئ  
یعنې د 0,2 څخه تر 1,1 پورې ټاکلی شی د LAYER په پراپرټي باندې کلیک کړئ او لاندې خواته پټۍ خلاصیږي  
اړوند اندازه په نښه کړئ خط په نوموړی حالت رسم کړئ.



11.7- شکل: خط ته پندوالی ورکول.

9.7- د نقشې د خطونو ډولونه او د هغه استعمال له اتوکېډ څخه  
دا چې یوه نقشه د مختلفو خطونو څخه لکه ډبل اساسي خط ، نری اساسي خط ، منقطع خط ، محوري خط او  
داسې نورو خطونو څخه تشکیلېږي دا خطونه د لاندې عملیې په واسطه رسمولای شو.  
Load , chose line type , ok , ok  
د load په مینو کې اړوند لازم خط په نښه کړئ او بیا په bylayer کې په نښه کړئ ، و به وینئ چې منقطع خط انتخاب

شوی دی.



12.7- شکل: د خط ډول ټاکل. (68:15).

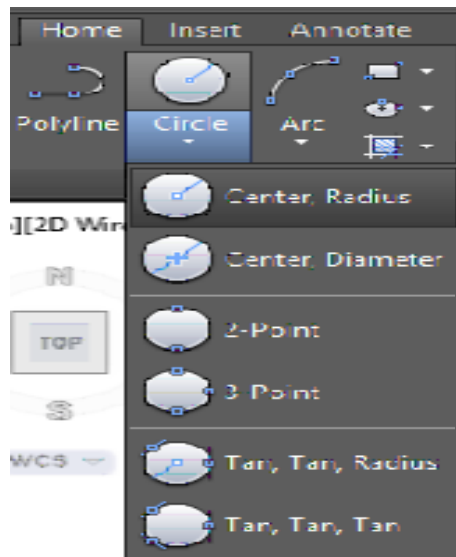
اوس چې کله خط رسموئ، نو منقطع خط رسمېږي او کولای شئ د څلورو طريقو له لارې مختلف خطونه رسم کړئ. دایره ( circle ) له C: یوه دایره چې په نقشه کې ډېره استعمالېږي هدایت یې C, له لارې او یا د draw menu له لارې دایره په مختلفو طریقو رسمولای شئ.

Draw, circle, یا C, click on screen and move cursor by radius,

یعنې: کولای شئ د دوو نقطو، د درې نقطو، مرکز، شعاع په واسطه هم همدارنگه د مرکز او قطر په واسطه د شعاع او مماسونو له لارې دایرې رسم کړئ.

2P, C یا 3P,

همدارنگه کولای شئ په ټاکلې مرکز او ټاکلې شعاع او ټاکلې قطر سره یوه دایره رسمه کړئ. یعنې د C (شعاع) یا (قطر) په واسطه چې (10, 20) د دایرې د مرکز کار دینات وي رسم کړئ.



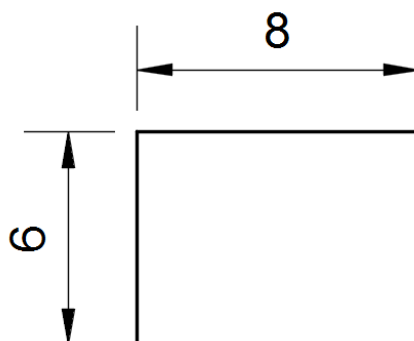
13.7- شکل: د دایرې رسمولو کمانډونه.

## 10.7- مستطیل (Rectangle) له Rec

د مستطیل کمانډ د یوې څلور ضلعې شکل د رسمولو لپاره استعمالېږي، هغه څلور ضلعي ضلعي چې د دې کمانډ په واسطه رسمېږي یوه ضلع یې لکه د یو خط په شان نه پاکېږي، او د وصل شوي خط په شکل ښکاري او په لاندې طریقو سره رسمیدلای شي.

- د draw د افزار پټۍ څخه د څلور ضلعي کمانډ غوره کړئ.
- د مینو طریقه: د مینو څخه د rectangle کمانډ انتخاب کړئ.

- د شارټ کټ طریقه: د کیبورډ په واسطه Rec ولیکئ او د enter تنی کښکاري
  - د هدایت پنجره کې (rectangle) ولیکئ او د enter تنی کښکاري، همدارنگه د مختلفو طریقو له لارې کولای شئ متخلفې څلور ضلعي رسم کړئ.
- د اضلاعو له لارې: یعنې یو څلورې ضلعي رسم کړئ چې اوږدوالی یې 8 او سوري یې 6 وي 6 ← 8 ← D ← Rec. سره مطلوبه څلور ضلعي رسمېږي



14.7- شکل: مستطیل

د څلور ضلعي رسمول چې د شروع د نقطې کوارډینات معلوم وي: لکه داسې څلور ضلعي رسم کړئ چې اوږدوالی یې 8 واحد او سوري یې 6 واحد وي او د شروع نقطه یعنې start point (10,15) وي ددې څلور ضلعي د رسمولو لپاره په لاندې ډول عمل وکړئ.

6 ← 8 ← D ← (10,15) Rec.

یعنې په سکرین باندې د کلیک په ځای د کوارډیناتو د شروع نقطه داخل کړئ. د څلور ضلعي رسمول د معلوم مساحت او یوې ضلعي له مخې: د مثال په ډول داسې څلور ضلعي رسم کړئ چې مساحت یې  $A = 120$  واحد مربع او طول یې 12 واحد وي د رسمولو لپاره یې دارنگه عمل کوو.

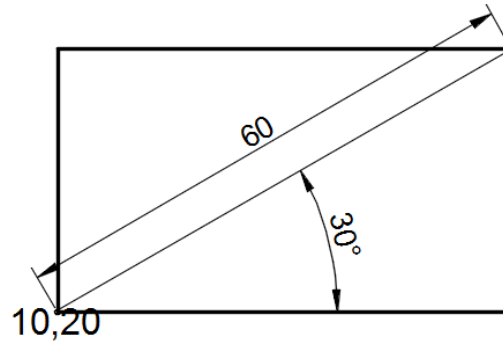
12 ← A ← Rec.

یعنې د مساحت په داخلولو سره نامعلومه ضلعه په خپله رسمېږي. یوه څلور ضلعي چې قطر 60 او زاویه یې 30 درجې معلومه وي.

30 ← shift@ 60 shift; Rec.

او یا (start point 10,8) له لارې،

30 ← shift@ 60 shift; 10,20 Rec.



15.7- شکل: مستطیل رسمول د زاویې او قطر له رویه

کولای شئ داسې څلور ضلعي رسمه کړئ چې 30 درجې دوران ولري.

له عرض له طول له D له 30 له Ro له Rec له

یادونه: په پورتنیو طریقو کې د D څخه هدف dimension دی، همدارنگه باید یاد ولری چې (+) علامه د صفحه پر مخ د کلک کولو په مانا ده

### 11.7- څو ضلعي (Polygon) له POL

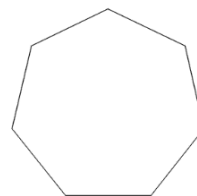
د څو ضلعي د کمانډ د فعالولو لپاره چې ټولې اضلاعوې سره مساوي وي دارنگه عمل وکړئ:

- د افزار پټۍ طریقه: د draw په پټۍ کې د Polygon کمانډ واخلي.
- د اساسي مینو طریقه: د draw د اساسي مینو څخه polygon کمانډ انتخاب کړئ!
- د کمانډ په پنجره یا (command line) یا کې Polygon ولیکئ او د ننوتو تنۍ کېکابړئ.
- د شارټ کټ طریقه: له Pol

کله چې کمانډ فعال کړئ کمپیوټر د اضلاعو د شمېر غوښتنه کوي بیا د صفحه پر مخ کلک وکړی. کمپیوټر د محیطي او یا محاطي Inscribed in circle or Circumscribed about circle د ایري درسمولو غوښتنه کوي د انتخاب څخه وروسته بیا شعاع ور داخله کړئ.

R + 7 له Pol له 30 له

Enter an option
● Inscribed in circle
Circumscribed about circle



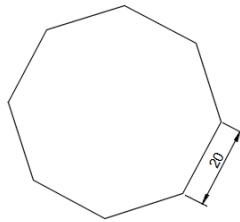
16.7- شکل: څو ضلعي رسمول.

وینو چې 7 ضلعي د 30 په شعاع سره رسمیدي او همدارنگه کولای شو چې شروع لپاره (10,20) کار دینات ورکړو یعنې: له (30) R, 10,20 له 7 له Pol

د څو ضلعي د رسمولو لپاره د کمانډ د فعالولو څخه وروسته د اضلاعو شمېر يعني 7 او بيا د څو ضلعي مرکز په نښه کړئ چې د سکرين په مخ کليک وکړئ او يا کار دينا تو ور داخل کړئ بيا کمپيوټر د څو ضلعي رسمول په محاطي او محيطي ډول غوښتنه کوي چې يو له دوی څخه انتخاب کړئ او له هغې وروسته د څو ضلعي شعاع داخله کړئ و به ويني چې مطلوب څو ضلعي رسمېږي.

د څو ضلعي رسمول د معلومې ضلعي په واسطه :

Pol → enter number of sides (7) → E → click on screen 20 →



17.7- شکل: د څو ضلعي رسمول د معلومې ضلعي له مخې.

چې دلته E د ضلعي د اوږدوالي څخه مطلب دی.

د څو ضلعي کمانډ داخلي اضلاعو شمېر داخل کړئ، يعني edge (E) انټر کړئ او بيا ځای ورته وټاکئ او د ضلع اوږدالی يعني 20 ورکړئ مطلوب 7 ضلعي لاس ته راځي چې د هرې ضلعي اوږدالی يې 20 واحد وي.

## 12.7- څو خطيز (Poly line) PL →

ددې کمانډ په واسطه رسم شوی object هر خط جلا جلا نه ښکاري يعني سره وصل شوی شکل غوره کوي چې د يوې ټوټې په پاکولو سره ټول شکل پاکېږي.

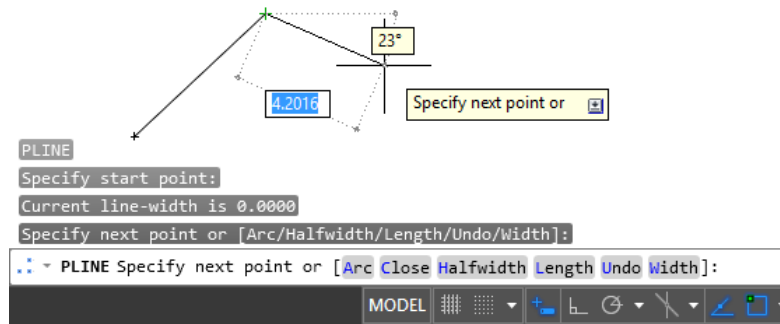
د poly line کمانډ فعالول په لاندې طريقو سره اجراء کېږي.

- د اصلي مينو له لارې: د draw په مينو کې Poly line انتخاب کړئ.
- افزار پټۍ له لارې: د draw په پرېټۍ کليک وکړئ او په نقشي باندې خطونه رسم کړئ.
- د شارټ کټ له لارې: PL او د نقشي مخ مطلوب object رسم کړئ.
- د هدايت په پنجره (Polyline) وليکۍ او دننوتو تنۍ کېکاري!

د څو خطيز ابجکټ د خطونو د پنډوالي رسمولو لپاره : کله چې کمانډ يا هدايت فعال کړئ په ستاټس بار کې يعني کمانډ لاین پنجره کې د لومړي نقطې د ټاکلو څخه وروسته قوس Arc، نيم خط پنډوالی half wide line، اوږدالی length، پنډوالی يا width غوښتل کېږي هرې غوښتنې باندې چې کليک وکړئ هماغه عمليه ادامه پيدا کوي



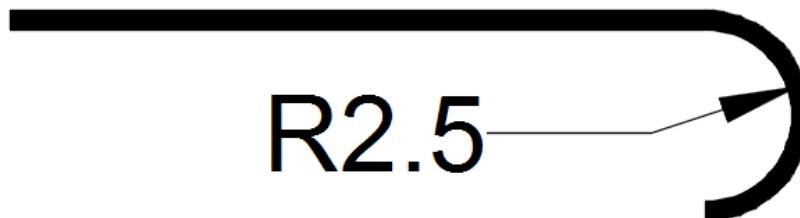
کولای شی چې پنډوالي باندې کلیک وکړئ او د خط د شروع پنډوالی ورکړئ او enter کړئ او بیا د خط د پای پنډوالی داخل کړئ او enter کړئ او بیا اوږدوالی اندازه داخله کړئ او enter کړئ، په هماغه اوږدوالي او پنډوالي سره خط رسمېږي کولای شی نور خطونه په همدې طریقې سره رسم کړئ لکه چې په (18.7 شکل) کېښودل شوی دی.



18.7-شکل: دمستقیم خط رسمول.

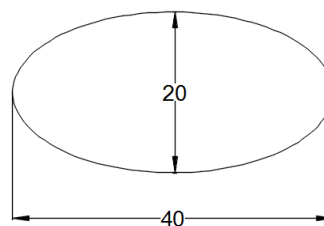
5 ← Arc ← move curser 0,5 ← 0.5 ← w ← Pl

یعنې کمانه فعال کړئ کلیک وکړئ (w) تنې کېکړئ او د خط شروع او پای ته (0.5) پنډوالي قیمتونه ورکړئ او بیا په یو قوس (5 ← ARC) سره موس ته حرکت ورکړئ لاندینې شکل به لاسته راشي.



19.7-شکل: دپولي لاین رسمول.

13.7-بیضوي (Ellipse) ← EL: په نقشه کې د ellipse کمانه د بیضوي ډوله شکلونو د رسمولو لپاره استعمالېږي، یو بیضوي لرونکې د دوو محورونو وي چې یوه ته یې کوچنی او بل ته یې لوی محور وایی. (83:15)



20.7-شکل: بیضوي.

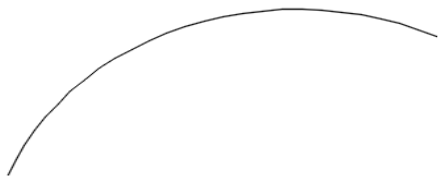
د بیضوي د رسمولو عملیه د لاندې طریقو په واسطه اجراء کېږي.

- د مینو طریقه: د draw د اساسي مینو څخه د بیضوي کمانه غوره کړئ!
- د افزار پټۍ طریقه: د draw د افزار پټۍ څخه د بیضوي کمانه غوره کړئ!
- د شارټ کټ طریقه: د EL ولیکې او enter تنه کېځای!
- په هدایت په پنجره کې Ellipse ولیکئ او enter یې کړئ!

کله چې بیضوي کمانه فعال کړئ په نقشه کې د بیضوي مرکز په نښه کېږي یعنې کولای شئ کوارډینات ورکړئ او یا د نقشی پر مخ په مطلوبه ساحه کې کلیک وکړئ او بیا د mouse د حرکت په واسطه د کوچنۍ محور لوری وټاکئ. او اندازه ورکړئ او بیا په دویم قیمت سره چې نیم محور اندازه ورکول کېږي خو مکمل قیمت اخلي رسمېږي. یعنې د بیضوي کمانه فعالولو څخه وروسته د mouse یا (cursor) په لومړۍ حرکت سره د کوچنۍ محور لوری وټاکئ او اندازه داخله کړئ او کلیک وکړئ، او بیا لورې ته د لوی محور لپاره تغیر ورکړئ. د دویم محور د نیمایي اندازې داخلولو سره د بیضوي دویم مکمله اندازه اخلي یعنې لوی محور لاس ته راځي او بیضوي تکمليږي.

#### 14.7- د قوس یا (Arc) رسمول

قوس هم لکه د نورو خطونو په شان په زیاته پیمانه استعمالیږي شکل قوس هم د نورو کمانو په شان د draw د اساسي مینو څخه د افزار پټۍ او شارټ کټ له لارې رسمولای شئ. د لاندیني شکل مطابق د قوس د شروع مرکز او اخرې نقطې په نظر کې نیولو سره اړوند کمانه باندې کلیک وکړئ او عملیه اجراء کړئ.



21.7- شکل: قوس

#### 15.7- ټکس (Text)

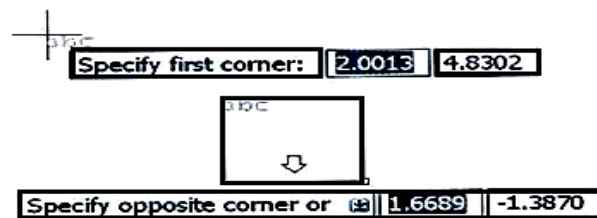
د یو شي خوخطي متن د یو یا څو پراگرافونو څخه ترکیب شوی دی، چې نوموړې متن کېدای شي چې په ښه توګه د یو شي د تشریح له پاره استعمال شي. په اتوکېد کې د متن هدایت د یو څرګند او روښانه موخې له پاره د یو ځانګړي متن او څو بند لرونکي متن ترمنځ توپيرونه څرګندوي. څرنگه چې، د څو بند یاد څو پراگراف لرونکي متن هدایت کېدای شي چې د یو شي د یو ځانګړي خط د متن جوړولو له پاره استعمال شي، له دې امله دغه برخه به د یو شي له پاره د یو څو پراگراف لرونکي متن د جوړولو په اړه څرګندونې تر څیړنې لاندې ونیسي. د پخواني جوړ شوي متن د بدلولو له پاره، یوازې دوه ځلي په متن (Text) باندې کلیک وکړئ او په دې سره به د متن فارمات پیغام بکس

څرگند شي، (3-34 ب شکل). د نوي متن يا (Text) د جوړولو لپاره، دلاندې طريقو څرگندونې بايد په پام کې ونیول شي.

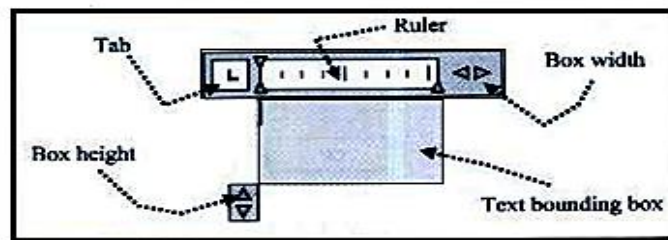
يو له لاندینيو طريقو په استعمالولو سره د متن (Text) هدايت فعاليدای شي.

- د ابزار پټۍ طريقه: د رسم (Draw) له ابزار پټۍ څخه د متن (Text) ابزار غوره کړئ، چې په هغې سره به د څو پراگرافي متن (Multiline text) فعال شي.
- د مینو طريقه: د Draw له اساسي مینو څخه متن (Text) غوره کړئ، پردې سره به ځانگړي (Single line) او يا څو پراگرافي (Multiline text) جوړ کړي.
- د هدايت پنجرې يا ليکلو طريقه: په هدايت پنجره کې “text”، “Text”، او يا “TEXT” وليکۍ اود ننوتو (Enter) تنۍ ته فشار وکړئ؛ پردې کار سره به د ځانگړي خط متن (Single line text) فعال شي.

د هدايت په فعالولو سره د متن (Text) بکس، د حدوداتو په مخالف قطري کڼونو کې به يوه ځانگړې لارښونه څرگنده شي، لکه چې په (22.7 الف شکل) کې.

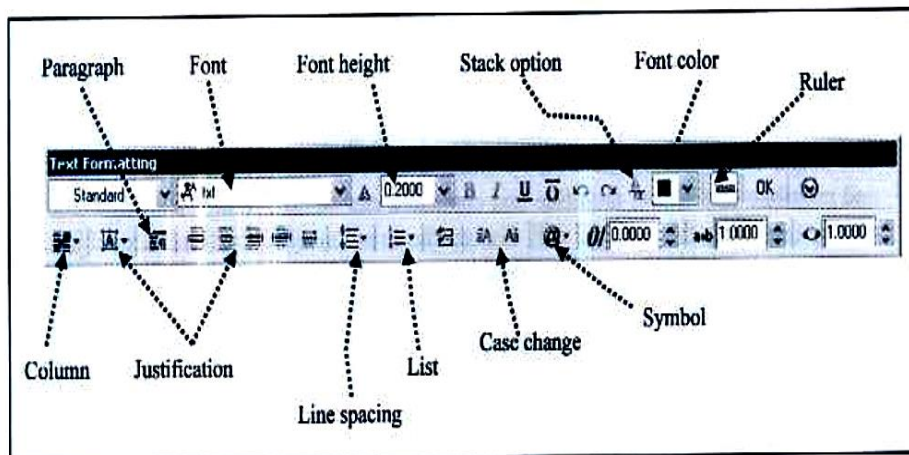


22.7- الف شکل: د متن (text) ليکل.



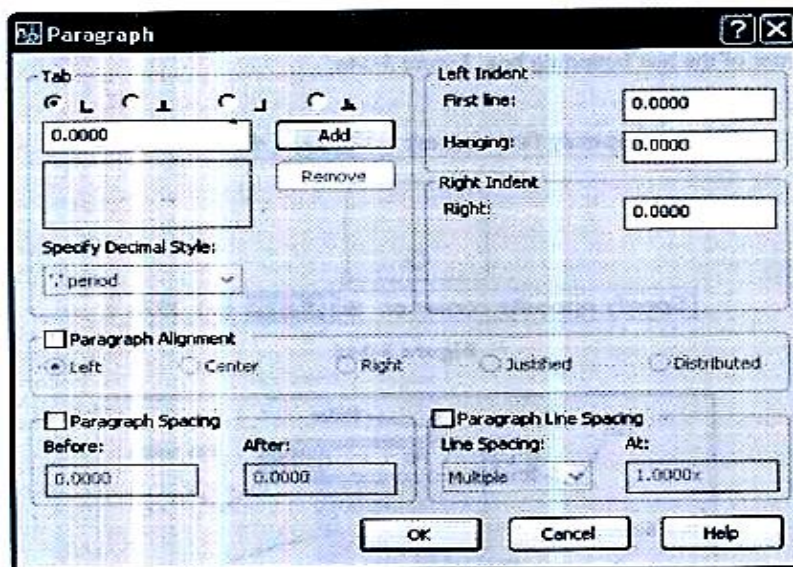
22.7- ب شکل: د متن (text) کې تغيرات راوستل.

- د دويمې نقطې د ځانگړتيا وو له مخې به يو محدود بکس د (22-7 ب شکل) مطابق جوړ اوهم به د متن (Text Formatting) پيغام بکس چې په (22.7 ج شکل) کې ښودل شوی دی، پرانيستل شي.
- د پراگراف ابزار به د متن يا پراگراف پيغام بکس چې په (22.7 د شکل) کې ښودل شوی دی، پرانيزي.



22.7 - ج شکل په سکرین کې د (text) فنت عیارول (88:15)

- د متن په بکس کې لیکنه وکړئ او د OK تڼۍ ته فشار ورکړئ، چې پردې کار سره به په نقشه کې متن څرگند شي.



22.7 - شکل: د پاراگراف ټاکل (88:15)

په خوبدلرونکې متن کې د تورو شکل (Format characters within a multiline text)

د متن (Text) د شکل پیغام بکس په مرسته د متن د شکل، لوړوالی او د غوره شوي متن رنګ ته د بدلون شرایط برابروي. د متن د فارمات بدلول یوازې پر هغه وخت صورت نیسي چې متن غوره (select) شوی وي، د اوسني متن شکل تبدیل شوی نه دی. د متن له پاره دهغې ماتوالی (Italic) او تورولوته (Boldface) هغه وخت لاس رسې

پیدا کېدای شي، چې متن غوره شوی وي. همدا ډول د غوره شوي متن، لاندې او يا دهغې له پاسه هم خط ایستل کېدای شي، او متن ته هم رنګ ورکولی شي. د متن د لوړوالی setting دهغې د لویو تورو د لوړوالی پر بنسټ ټاکل کېږي، لیست کېدای شي چې د پراګراف په سر کې په ګردو تورو، لویو تورو یا په کوچنیو تورو، او یا د عددونو په استعمالولو سره جوړ شي.

## عیارول (برابروول) (Justification)

برابروول (Justification) دواړه د متن مېلن او دهغې د لیکلو جریان، دهغې د متن د

ځای تناسب کنټرولوي. متن له کېنې او بڼې خوا برابروول، دهغې د ټاکل شوي مستطیل په داخل کې د متن د عرض په مرسته ټاکل کېږي. د پیل له نقطې څخه د متن د لیکنې جریان، چې هغه کېدای شي د یو شي د حاصل شوي متن په منځ، د هغه په پورتنۍ یا لاندینۍ برخه کې باید موقعیت ورکړل شي، ټاکل کېږي، په (7-23 شکل) کې وکتل شي 16.7-د نښې ټاکل (Symbol option)

د نښو لپاره، د سیمبول (symbol) له لاندې تلونکې مینو څخه ګټه اخیستل کېږي. په عمومي ډول سره، ترتول زیات استعمالیدونکې نښې د لاندې جدول مطابق عبارت دي له

•  $\emptyset$  :/%C (د قطر نښه یا سیمبول) لپاره.

•  $\pm$  :/%P (مثبت منفي) لپاره.

•  $^{\circ}$  :/%D (د درجې له پاره نښه یا سیمبول) لپاره.

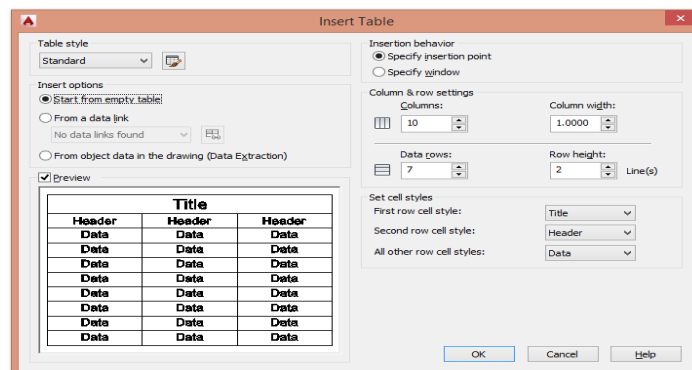
دا د متن یو ساده پراګراف دی، چې په اتوکېډ (AutoCAD) کې جوړ شوی دی لکه اوبه د حرارت په 75 درجو کې، په اتوکېډ کې دا رنګه ( $75^{\circ}$ ) لیکل کېږي همارنګه د 5 انچې قطر په پایپ کې د اوبو جریان، دارنګه ( $\emptyset 5$ ) بنودل کېږي داندازو په بنودلو کې اشتباه مثبت یا منفي 5 دارنګه ( $\pm 5$ ) بنودل کېږي (15:89)

## 17.7 جدول (Table) لټول

جدول هغه چوکاټ دی چې په هغه کې د نقشي اړوند ټول معلومات لیکل کېږي او افقي او عمودي قطارونه لري په عمومي ډول په اتوکېډ کې د نقشو له پاسه جدولونه، اندازې ایښودنې، د کوارډیناتو معلومات، د هرې برخې نوم لپاره دې جدولونو کې ترې ګټه اخیستل کېږي او مهمه داده چې په جدولونو کې لیکنه په لویو تورو سره ترسره کېږي د جدول افقي او عمودي قطارونه یعنې پلنوالی او لوړوالی په متناسب ډول تغیر کوي. داکماندې د لاندې طریقو په واسطه فعالیت کولی شئ:

• د draw د عمومي مینو له لارې.

- د draw د افزار پټۍ له لارې.
- د شارب کټ (Tb) له لارې.
- د کمانډ (هدايت) په پنجره کې (Table) وليکۍ او دانتر تنۍ کېکاپۍ



23.7- شکل جدول.

د جدول په خلاصیدو سره کولای شئ د row شمېر او د column شمېر، پنډوالی زیات او یا کم کړئ (OK) کړئ او هم کولای شئ د جدول یو کنج څخه ونیسی، پورته او یا بنسټه خواته کش کړئ په خانو کې د متن په لیکلو سره کېدای شي خانې لوی شي همدارنگه کېدای شي د قطارونو زیاتوالی او کموالی د mouse د حرکت په واسطه (د کش کولو په واسطه) ترسره شي.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	TITLE									
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										

24.7- شکل: د جدول شکل

د ګریب (Grip) په واسطه د جدول د اندازو بدلول: د ګریب نقطې کولای شي چې یو جدول ته تغیر ورکړي، یوه ځانګړې وټاکئ او د خانې په داخل کې کلیک وکړئ د څو خانو د غوره کولو لپاره په شکل کې یو له لاندینو لارو څخه کار واخلي.

1: د یوې خانې په داخل کې کلیک وکړئ او د shift تنۍ کلکه ونیسی او بیا د یوې بلې خانې په داخل کې کلیک وکړئ چې هغه دوه خانې او د هغه ترمنځ ټولې خانې غوره شي.

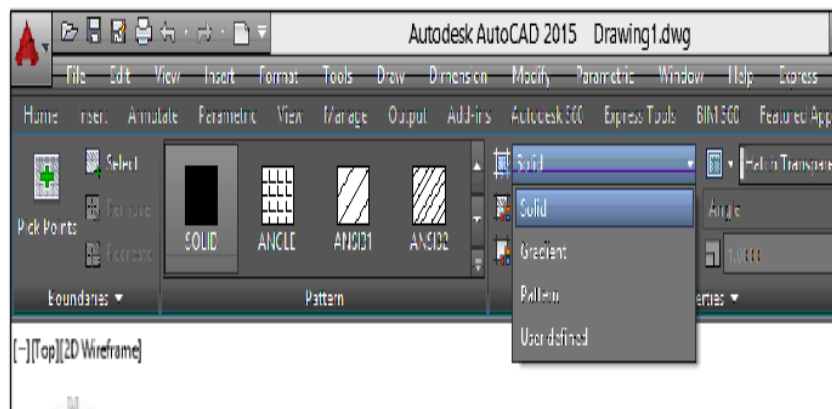
2: د غوره شويو خانو په داخل کې کلیک وکړئ د mouse کېنه تنۍ ونیسئ د نظرو څانګې کش کړئ او تنۍ خوشې کړئ.

## 18.7- د موادو ډګول (Hatching) Hـ

په اټو کېډ 2015 کې په نقشه کې د ډګوني (Hatch) موضوع ډېره مهمه موضوع ده چې د یو ساختمان ترکیبي مواد وښودنه کوي، یعنې کله چې د یوې پرزې یا یو ساختمان د داخلي موادو د ښودنې لپاره ضرورت احساس شي د اټو کېډ د سافت ویر په مرسته د hatch د کمانډ په واسطه د ډګوني عملیه ترسره کېږي. د Hatch یا ډګوني عملیه د لاندې طریقو په واسطه ترسره کېږي.

- د مینو طریقه: د draw له اساسي مینو څخه د hatch عملیه غوره کړئ!
- د افزار پټۍ طریقه: د draw د افزار پټۍ څخه hatch غوره کړئ!
- د شارټ کټ طریقه: Hـ په واسطه!
- د هدایت د پنجرې طریقه: د هدایت په پنجره کې hatch ولیکئ او enter کړئ!

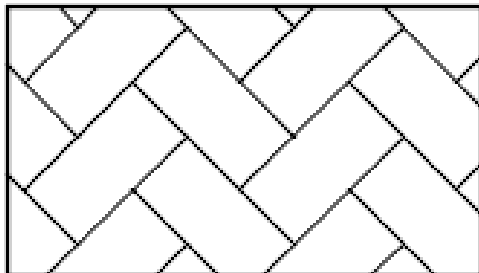
پیغام بکس د لاندې شکل مطابق پرانستل gradient او hatch د هدایت په فعالولو سره د hatch عملیه ترسره کېږي



25.7 شکل: Hatch

نوموړې عملیه د اټو کېډو په ټیټو version کې بل ډول ده، کله چې د hatch هدایت فعال او د اړوندو موادو په مقطع کې اړوند مواد چې په خوا په کمپیوټر کې ځای په ځای شوی دی او په داخل د مقطع کې یې pick internal باندې کلیک کوو، هغه مقطع چې تړلې Boundary نه وي د hatch عملیه نه ترسره کېږي. د hatching د عملیې لپاره د hatch کمانډ فعالوو د نمونه (Pattern) په پراپرټۍ کې په اړونده نمونې باندې کلیک وکړئ او بیا د نقشې په داخل کې په مطلوبه ساحه کې کلیک او enter کړئ و به وینئ چې د hatching

عملیه ترسره کېږي په لاندې تلونکې scroll bar په واسطه لاندې تلونکې غشی (جدول) پرانستل کېږي او د موادو د مقطعو د نقشې نورې نمونې لکه اوسپنه، لرگی، بنسینه، کانکریټ او نور مواد انتخاب کړئ او په اړونده ساحه کې کلیک وکړئ او بیا یې ok کړئ. (100:15).



26.7- شکل: Hatching شوي شکل.

که چیرې د رنګ ورکولو لپاره ضرورت شي، د هغې لپاره د Draw په اساسي مینو کې په لاندې ډول عمل کوو:

Draw → Gradient

Draw, Gradient د فعالیتو څخه وروسته هر رنګ چې وغواړئ د نقشې په اړوند ساحه کې رنګ ورکولای شئ.

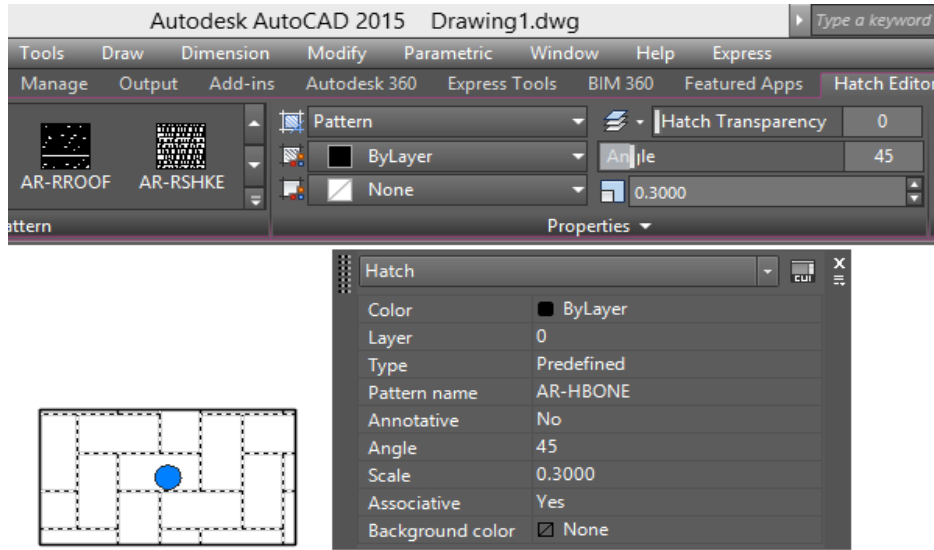


27.7- شکل: Gradient (رنګونه).

د Hatch، غلظت، زاویې او سایز بدلول

کله چې په یوه ساحه کې د hatch عملیه اجرا کړئ د سایز او زاویې د بدلولو لپاره په hatch شوي ساحه کې ډبل کلیک وکړئ یوه بکسه خلاصیږي چې په هغې کې ټول د ضرورت وړ مشخصاتو ته تغیر ورکولی شئ یعنې کله چې شکل جوړ کړئ او د Hatch عملیه ترسره کړئ کولای شئ چې هغې کې بدلون راولئ.





28.7 شکل: د Hach غلظت عملیه

## 19.7- ماتول (Break) Br

د ماتولو د هدایت په واسطه کولی شئ یو شی یا خط په دوه ټاکلو نقطو کې مات کړئ یعنې قطعه یې کړئ او د لاندې طریقو په واسطه نوموړی کمانډ فعالیږي.

- د اساسي مینو یا Modify ټولبار طریق (Modify→Break)
- د هدایت په پنجره کې break ولیکئ او انټری یې کړئ.
- د شارټ کټ طریق (Br) انټر کړئ: Br click on first point and second point of object.

کله چې هدایت فعال شي د خط په یوه نقطه کلیک وکړئ او بیا د خط په بله مطلوبه نقطه کلیک وکړئ، همدا د منځ انټروال قطع کېږي، لکه په لاندې شکل کې.



29.7- د خط ماتونه

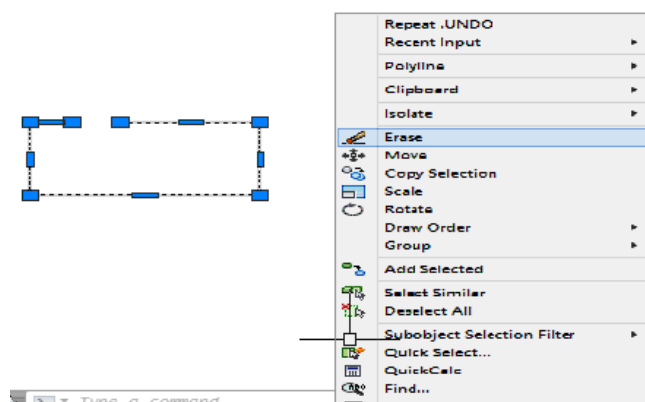
## 20.7- په نقشو کې د بدلون (Modify) پټۍ

په دوه بعدي نقشو کې د بدلون او سمون لپاره، منعکس کول، پاکول، لیرېدل، کاپي کول، د فاصلې انتخاب، غزول، گردول، له منځه وړل، قطع کول، چاودول او داسې نور هڅې ته استعمال، د د سمون لپاره د گریب د نقطو استعمال او په نظر کې نیول.

نقشه جوړونه یو گران کار دی او بیا په هغې کې بدلون (edit) راوستل هم یو ضروري خبره ده، ترڅو په نقشه کې سمون راشي یعنې انجینر کولای شي د نوي او پخواني نقشو له مخې نوې نقشې جوړې کړي د اټوکېډ سافټ ویر دا وړتیا لري چې دا پروسه گړندې کړي، دا پروسه د اټوکېډ 2015 د Modify د افزارو د پټۍ په واسطه اجرا کېدای شي.

## 21.7- پاکول (Erase) E

- د دې لپاره چې یو ابجکت یا خط یا د نقشي یوه برخه پاک کړو د ابجکت له پاسه کلیک کوو ترڅو ابجکت یا خط روښانه شي یعنې گریپونه ښکاره شي بیا د کېبورډ له پاسه د له منځه وړلو تڼۍ یا delete کېږي په نښه شوې ابجکت لمنځه ځي.
- کله چې د خط د پاسه مو کلیک وکړو خط روښانه کېږي او گریپونه ښکاري E خط پاکېږي.
- کله چې مو د خط د پاسه کلیک وکړو او گریپونه روښانه شول ښي (right) باندې کلیک یا فشار راوړئ مخ ښکته تلونکې یوه مینو خلاصیږي او بیا erase باندې کلیک وکړئ کلیک شوی خط پاک کېږي.



30.7- شکل: د پاکولو عملیه

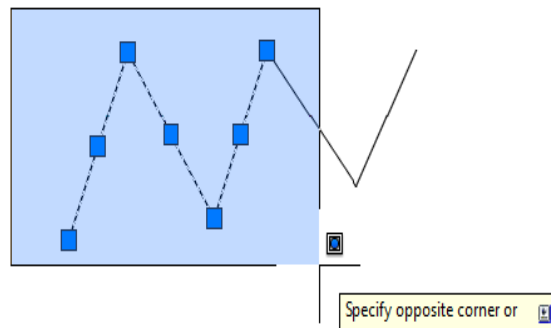
کولای شئ د پاکولو کمانډ د لاندې طریقو په واسطه فعال کړئ.

- د اساسي مینو طریقه، د بدلون (modify) په پټۍ کې erase باندې کلیک وکړئ!

- د بدلون په پټۍ کې erase باندې کلک کړي او بیا په ابجکت کلیک او انټریې کړئ!
- د هدایت په بنجره کې erase ولیکئ او انټریې کړې!
- د شارټ کټ طریقه: E کړئ!

د څو خطونو یو ځای پاکول: دې لپاره چې څو خطونه یو ځای پاک شي د پاکېدونکې خطونو په صفحه کې د کېنې خوانه د ټول ابجکت سلیکشن اخلو یعنې د پاکېدونکې شکل د کېنې برخې څخه کار اخلو او مستطیلي سلیکشن اخلو په داخل د مستطیلي سلیکشن کې ټول حصار شوی خطونو گریپونه روښانه کېږي او بیا delete کوو یې او هغه برخه د مستطیلي

سلیکشن څخه د باندې پاتې کېږي او یا پوره سلیکشن نه اخلې نوموړې برخه له منځه نه ځي.



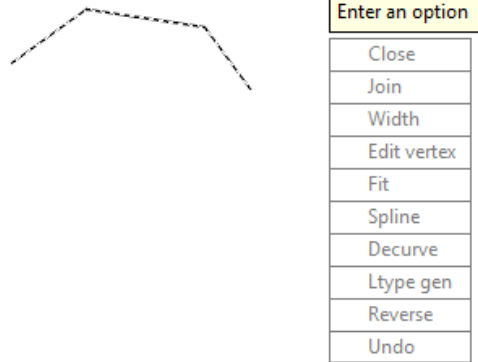
31.7- شکل: د پاکولو عملیه

## 22.7- پولی لاین ته تغیر ورکول (Polyline Edit) یا Pe

که چېرې یو ابجکت د پولی لاین په واسطه جوړ شوی وي او وغواړئ په هغې کې بدلون راولي د لاندې طریقو په واسطه نوموړې هدایت فعالولای شئ.

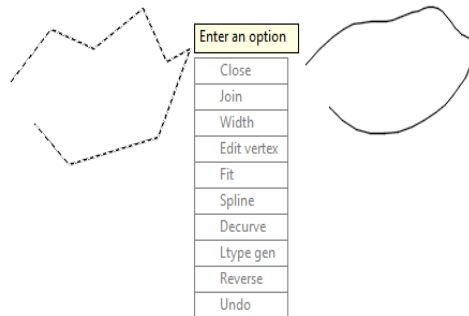
- د modify د اساسي مینو څخه د polyline edit انتخاب کړئ.
- د شارټ کټ لارې Pe کړئ.

د هدایت یا کماند د فعالولو څخه وروسته یو اپشن خلاصیږي کله چې pe انټر کړئ او پولی لاین باندې کلیک وکړئ یو اپشن پرانستل کېږي په دې اپشن کې د نظر وړ غوښتنه کېږي کولای شئ اړوند اپشن انتخاب کړئ پولی لاین ستاسې په غوښتنه بدلون مومي.



د Edit VERTAX لپاره بله بکسه خلاصیږي او په هغه اړوند بدلون راوستلای شئ.

مثال: د پولی لاین په واسطه یو منکسر خط رسم شوی دی تاسی کولای شئ د (Pe) دکمانډ په واسطه دا منکسر خط په منحنی خط بدل کړئ. (110:15)

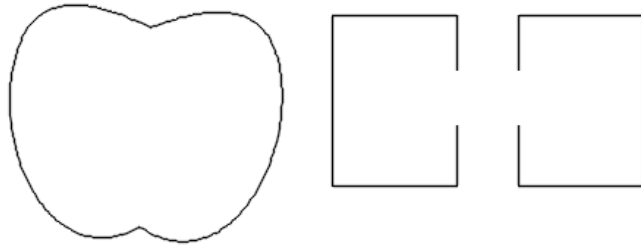


32.7- شکل: د ((Pedit عملیه)

هنداره له (Mirror)mi

هنداره یا منعکس کول چې اصلي مفهوم یې متناظر کول دي، یعنې شئ یا نقشه په تکرار ډول او په خاصه توګه په متناظره ډول رسمولو ته ضرورت وي، نو له دې کمانډ څخه ګټه اخیستل کېږي چې تکرار رسمولو ته ضرورت پیدا نه شي او همدارنګه نوموړې عملیه نظریو خیالي محور ته ترسره کېږي چې کمانډ یې د لاندې طریقو په واسطه فعالیږي.

- د modify د اساسي مینو طریقه!
- د modify د افزار پټۍ طریقه!
- د هدایت پنجره کې mirror ولیکئ او انټر یې کړئ!
- د شارټ کټ طریقه یا (mi) کړئ!

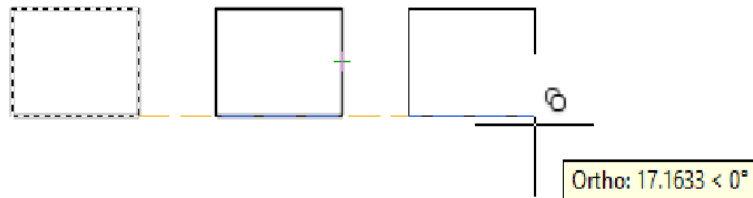


33.7-شکل: متناظر جوړول.

کله چې د منعکس کولو کمانډ فعال شي په ابجکت باندې کلیک او انټر ته فشار ورکړئ بیا د محور به لومړۍ نقطه (نظر هغه محور ته چې نقشه متناظره کوو) او په دویمه نقطه باندې کلیک کړئ په دغه وخت کمپیوټر له تاسو څخه  $(N, Y)$  erase resource object،  $N$  له تاسو څخه تصویر پاکول غواړي او که نه اصل شکل پاکول غواړئ نو  $Y$  ولیکئ او انټر یې کړئ او نه غواړي چې اصل منبع (اصل شکل) له منځه لاړ شي نو  $N$  ولیکئ او انټر یې کړئ چې پدې صورت کې اصل تصویر او د هغې تناظر شکل دواړه په نقشه کې ښکارېږي.

کاپي (Copy)  $\rightarrow$  Cp: کاپي کول هم لکه د نورو کمانډونو په شان د نقشو په رسمولو کې عمده رول لري خصوصاً په هغه نقشو کې چې د یو شي څو مساوي کاپي گانې په څو ځایو کې ضرورت وي، او کمانډ یې دلاندې طریقو په واسطه فعالیت دی شي.

- د اساسي مینو طریقه،  $\text{modify} \rightarrow \text{Copy}$
- د modify د افزار پټۍ طریقه، د copy په ایکن باندې کلیک کول او بیا په ابجکت باندې کلیک کول.
- د کمانډ (هدایت) په پنجره کې copy ولیکئ او انټر یې کړئ.
- د شارټ کټ طریقه:  $\text{Cp}$



34.7-شکل: کاپي کونه.

غواړو یو مستطیل کاپي کړو چې لومړۍ هدایت فعالوو او بیا په مستطیل په یوه څنډه باندې کلیک کوو وینو چې مستطیل روښانه کېږي، یعنې سلیکشن اخلي او بیا انټر کوو،

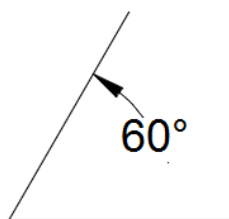
له هغه څخه وروسته د مناسبې نقطې (Base point) څخه نیسو او د mouse په واسطه

بل ځای ته انتقالوو او هم کولای شو په یو ټاکلې فاصلې سره یې انتقال کړو.

## 23.7- دوران ورکول: (Rotate) لـ Ro

دوران ورکول یا څرخول یو ابجکټ ته د یوې نقطې په اطراف د دوران ورکول د (rotate) د کمانډ په واسطه ترسره کېږي چې د مختلفو زاویو لاندې ترسره کېږي، نوموړې کمانډ د لاندې طریقو په واسطه فعالیت لري.

- د modify د اساسي مینو طریقه.
- د modify د افزار پټۍ طریقه یعنې د افزار په پټۍ کې د rotate په icon باندې کلیک کول.
- د کمانډ (هدایت) په پنجره کې rotate ولیکئ او انټریې کړئ.
- د شارټ کټ طریقه: لـ Ro



35.7- شکل: د شکل دوران .

که وغواړئ چې یو شکل ته تر یوې زاویې لاندې دوران ورکړئ نو په لاندې ډول عمل وکړئ.

لـ Ro click on object ( 60° )

د دوران په وخت کې که چیرې زاویه مثبت وي نو 60+ او که منفي وي نو 60- ورکوو یعنې د ساعت د عقرب په مخالف مثبت جهت او د ساعت د عقرب مطابق منفي زاویه قبوله شوې ده.

## 24.7- مقیاس (Scale) لـ Sc

د یو شي د خطي او طبعي اندازو نسبت ته مقیاس وايي، داسې کوچني شيان شته چې په نقشو کې باید لوی رسم شي او داسې نور شيان شته چې په نقشه کې باید کوچني رسم شي چې نوموړې لویوالی او کوچنیوالی د یو مقیاس له مخې ترسره کېږي چې د اتوکېډ د سافت ویر په مرسته مقیاس، مقیاس د هدایت په واسطه ترسره کېږي او د لاندې طریقو په واسطه فعالیت لري.

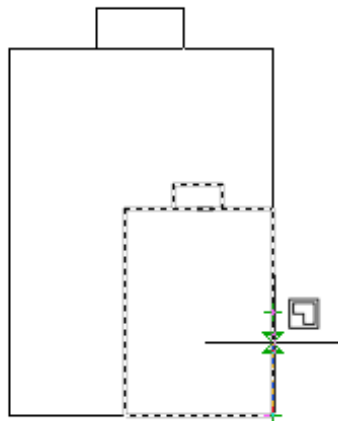
- د اساسي مینو طریقہ: د modify په مینو کې د مقیاس scale د آپشن څخه
- د افزار پټۍ طریقہ: د modify د افزار په پټۍ کې د scale icon څخه
- د کمانډ په پنجره کې د scale ولیکې او انټریې کړئ.
- د شارټ کټ طریقہ: لـ SC

کله چې د مقیاس هدايت فعال کړئ د اړوند شي (نقشې) کېنې خوا څخه ښي طرف سليکشن واخلی و به وینئ چې مطلوبه نقشه روښانه کېږي بیا د انټر تڼۍ کېکارئ، او د مطلوبې نقشې په یوه نقطه باندې کلیک وکړئ، mouse ته حرکت ورکړئ:

- ✓ که چیرې غواړئ چې نقشه لویه شي د (1) څخه لوی قیمت داخله کړئ او انټریې کړئ.
- ✓ که چیرې غواړئ چې مطلوبه نقشه د اصلي نقشې څخه کوچنۍ شي د یوه څخه کم (0,...) یعنې کسري قیمت داخل کړئ و به ویني چې نقشه تغیر کوي او کوچنی کېږي.

لـ (2) click on object لـ select object لـ Sc

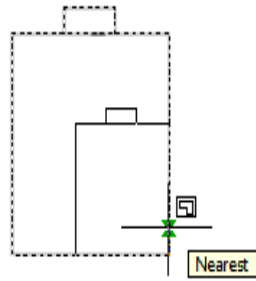
و به وینو چې دوه چنده لوی شوی ده.



36.7- شکل: لوی شوی شکل.

لـ (0, 5) click on object, specify scale factor لـ Sc

وبه وینئ چې د نیمایي په اندازه کوچنی شوی ده.



37.7- شکل: کوچنی شوی شکل.

## 25.7- انډول یا موازي انتقال (Offset) لـ O

د انډول یا افست عملیه د نقشو په هغه برخو کې استعمالیږي چې د شي د موازي انتقال ته په ټاکلې فاصلې سره ضرورت وي، یعنې د عیني شکل موازي بیارسمول، که وغواړئ چې یو خط، قوس، دایره، بیضوي، پولي لاینونه، ساختماني خطونه او داسې نور شکلونه د اصل شکل سره موازي نور شکلونه رسم کړئ نو د افست د عملیې څخه کار واخلئ کولای شئ هم داخل خواته او هم خارج خواته د موازي انتقال عملیه ترسره کړئ د موازي انتقال کمانډ د لاندې طریقو په واسطه فعالیدای شي:

- د اساسي مینو طریقه : لـ offset → modify
- د modify د افزار پټۍ طریقه: د modify په افزار پټۍ کې د افست icon کلک وکړي او بیا انتر کړي.
- د کمانډ په پنجره کې offset ولیکي او دبل انټر یې کړي.
- د شارټ کټ طریقه : لـ O

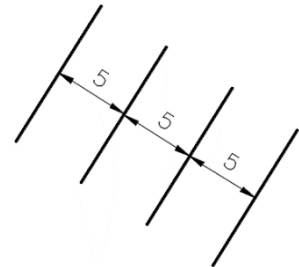
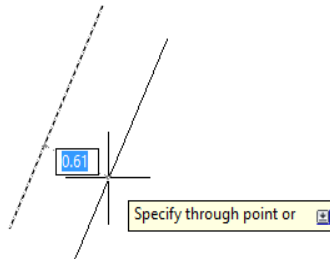
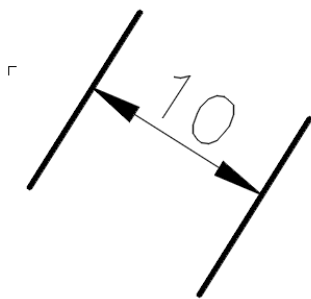
یادونه : کله چې اوله، دویمه یا درېیمه طریقه کاروی، نو د لومړي کلیک څخه وروسته یو انټر وکړئ او که چیرې د شارټ کټ طریقه کاروی نو O ولیکي او د انټر ټیټي دوه ځلې کېږي نو په دې صورت کې به د افست عملیه ترسره شي او دارنگه عمل وکړي.

فرض کوو د L یو مستقیم خط لرو که فاصله مشخصه نه وي نو په دې صورت کې دارنگه عمل کوو.

لـ T (throw) O: اوس په هر ځای کې چې کلیک وکړي په هماغه ځای کې د افست عملیه اجرا کېږي



په خط باندې کلیک کړې او خط واخلئ او بل مطلوب ځای کې کلیک کړی، که چیرې غواړئ په یوې مطلوبې فاصلې سره یې افسټ کړې د لومړي انټر څخه وروسته د فاصلې اندازه ورکړئ او انټریې کړې بیا



39.7- شکل: په مساوی فاصلې سره موازي خطونو رسمول.

38.7- شکل: موازي خطونه

مطلوب اېجکټ باندې کلیک کړئ او mouse ته په هغه طرف حرکت ورکړئ چې غواړئ افسټ یې وکړئ پدې سره به مطلوب اېجکټ په هماغې فاصلې سره به رسم شي.

که چیرې غواړئ بې شمېره موازي خطونه رسم کړئ په لاندې ډول عمل وکړئ پورتنې شکل لاس ته راځي.

Move crosshair repeat click → click on object m (Multiple) → 5 →

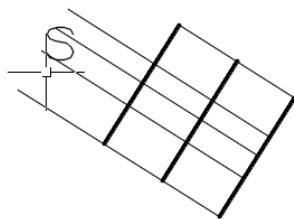
یادونه: ترڅو چې د یو هدایت څخه ونه ووځئ، بل هدایت کار نه کوي، ددې لپاره چې د هدایت څخه خارج شئ په آخر کې د esc تنی کېږدئ.

## 26.7- پرې کول (trim) → tr

دا کمانډ په نقشو کې د شیانو د اضافي برخو د پرې کولو لپاره استعمالیږي. د خط یا نقشې ځینې څنډې او یا هغه برخې چې نه پکار یږي ددې هدایت په واسطه غوڅیږي او نوموړی کمانډ په لاندې ډول فعالیږي.

- د اساسي مینو طریقه: → trim modify
- د modify د افزار پټۍ طریقه: د افزار پټۍ کې د trim icon باندې کلیک او بیا انټر کړئ.
- د کمانډ په پنجره کې trim ولیکئ او د انټر تنی ډبل کېږدئ.
- د شارټ کټ طریقه: → tr

کله چې هدایت فعال کړئ د s برخې د غوڅولو لپاره په s باندې کلیک وکړئ همغه برخه پاکېږي.



40.7- شکل: پری کونه.

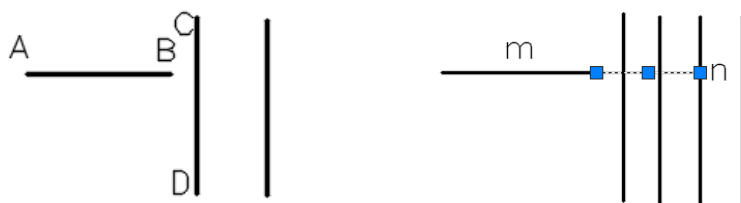
کولای شی په انفرادي توگه یو یو خط پاک کړئ او هم کولای شی په مجموعي ډول خطونه غوڅ یا پاک کړئ په یو کمانډ سره کولای شی ډېرې عمليې ترسره کړې که وغواړئ چې د کمانډ څخه ووځی نو د ESC تڼۍ کېځای.

## 27.7- غزول(Extend) ل ل ex

که چیرې وغواړئ په نقشو کې یو خط د بل پورې وغځوی یعنې د AB خط ته د CD خط پورې امتداد ورکړئ د کار د اسانتیا لپاره له نوموړې کمانډ څخه گټه پورته کړې او دغه کمانډ د لاندې طریقو په واسطه فعالیږي.

- د اساسي مینو طریقه:  $\text{modify} \rightarrow \text{extend}$  ل ل
- د افزار پټۍ طریقه: د افزار په پټۍ کې  $\text{extend}$  په icon باندې کلیک وکړئ او بیا یې انټر کړئ.
- د کمانډ په پنجره کې  $\text{extend}$  ولیکې او ډبل انټر کړې.
- د شارټ کټ طریقه: ل ل ex

کله چې وغواړئ د AB خط د CD خط پورې وغزویئ نو هدايت فعال کړئ او یا ل ل ex کړې په مطلوب AB خط باندې کلیک وکړئ نوموړی خط نژدې خط پورې غځیږي کله چې د ESC تڼۍ کېځای او د هدايت څخه خارج شی، نوموړی هدايت کار نه کوي.



41.7- شکل: غزونه.

که وغواړئ چې د m خط د n خط پورې وغزوی نو:

Ex ل click on (n) ل click on (m) ل

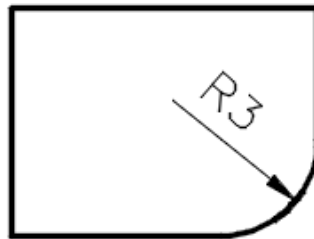
یعنې لومړۍ هدايت فعال کړې او بيا په هغه خط باندې کلیک وکړئ کوم پورې چې نوموړی خط غځوی او د غځیدونکې خط په هغه سر باندې کلیک وکړئ کوم لوري ته یې چې غځوی یعنې د m په طرف باندې کلیک وکړئ نوغځیدونکې خط مستقیماً n پورې ځان رسوي.

28.7-گردول: fillet) F ↵

په نقشو کې کله کله د ډیزاین لپاره گردولو ته اړتیا لیدل کېږي او یا قوسونو رسمولو ته ضرورت کېږي چې دا عملیه د گردولو د عملیې په واسطه ترسره کېدای شي او دارنگه فعالیږي.

- د اساسي مینو طریقه: modify → fillet
- د افزار پټۍ طریقه: په modify کې د گردولو icon باندې کلیک وکړئ !
- د کمانډ په پنجره کې fillet ولیکئ او انټری کې کړئ !
- د شارټ کټ طریقه: f ↵

کله چې کمانډ فعال کړئ یعن f انټر کړئ د گردولو شعاع ته اړتیا پیدا کېږي د شعاع اندازه ورکړې او بیا یو خط او بیا بل خط باندې کلیک وکړې د ورکړل شوي شعاع مطابق د گردولو عملیه ترسره کېږي. 3 ↵ R ↵ F ↵، لکه په 42.7 شکل کې :

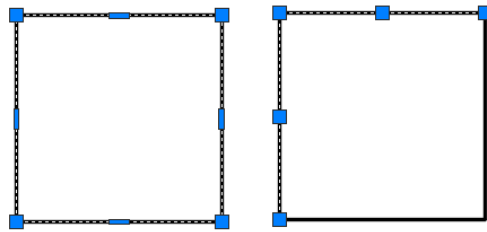


42.7-شکل: گردول

د پورتنی عملیې په واسطه کولی شئ دوه خطونه د صفر په شعاع سره وصل کړئ. دا ډول عملیه په هر ډول دوو خطونو کې لکه، مستقیم خط، دایره، بیضوي، مستطیل او داسې نورو باندې اجرا کولای شئ د گردولو د عملیې څخه د trim استفاده هم کولای شئ.

د نقشي ټوټې کول (Explode) X ↵: ځینې داسې وصل شوي نقشي شته چې د joint یا وصل شوي خط یا پولي لاین په واسطه وصل شوي وي یا د ډیزاین سنټر څخه standard شیان لکه، دروازي،

کړکۍ، د تشناب لوازم او داسې نور راوخیستل شې او غواړې په کې بدلون راوړلی نو د دې کار لپاره په مطلوبه نقشه باندې (rectangle) او نور باندې کلیک وکړئ چې ترلې مستطیل چوي او هر خط جلا جلا ښکاري.



43.7- شکل: چول.

نوموړې کمانډ د لاندې طریقو په واسطه فعاليدای شي.

د اساسي مینو طریقه: `modify → explode`

- د افزار پټي طریقه: د افزار په پټۍ کې د `explode icon` څخه
- کمانډ پنجره کې، `explode` ولیکۍ او انټریې کړۍ.
- د شارټ کټ طریقه: `⌘ click on object`

## 29.7- په لیکه درول (Array) ⌘ Ar

د نقشي ترتیبول یا په نقشه کې د ځینو تکراري برخو لکه پایې او نور غواړئ په یوه لیکه کې یعنې په یو قطار کې رسم کړې چې دا قطارونه کېدای شي چې عمودي وي که افقي او یا هم افقي او عمودي وي کولای شئ د `copy` په واسطه هم نوموړې عملیه اجرا کړئ مگر د `array` د کمانډ په واسطه په ډېره چټکۍ سره اجرا کېږي. داسې هم کولای شئ کله چې کمانډ فعال شي یوه مینو خلاصیږي، په هغه کې `rectangle array` یا `polar array` اجرا کولو غوښتنه کېږي.

`Rectangle array`: په دې `array` کې یو ابجکټ په افقي او عمودي ډول سره قطارونه ترتیبوي.

`Polar array`: په دې کمانډ سره د یو ابجکټ درول په دایروي شکل سره (په یوې زاوېې سره) ترسره کېږي.

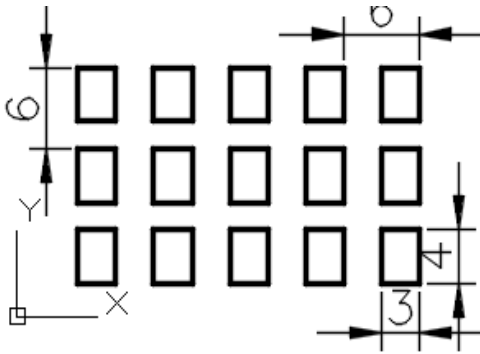
`Path array`: په یوه لار سره د `array` اجرا کول په اټوکېډ 2015 کې

د دې کمانډ د فعالولو طریقي:

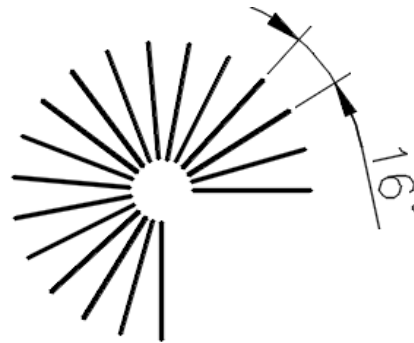
- د اساسي مینو طریقه: `modify → array (rectangle, polar, path)`

- د modify افزار پټۍ طریقه: په دې طریقه کې د icon څخه فعالیږي.
- د کمانډ په پنجره کې array ولیکۍ او انټریې کړې.
- د شارټ کټ طریقه: Ar

✓ که چیرې وغواړئ چې د ساختمان په یو پلان کې 15 پایې ځای په ځای کړې دا رنگه عمل وکړئ، د array کمانډ فعال کړې په ټیټو ورژنونو کې یو مینو پرانستل کېږي او په هغه کې rectangle فعال کړې د شکل مطابق 5 column او 3 row وټاکئ و به وینې چې لاندې شکل لاس ته راځي.



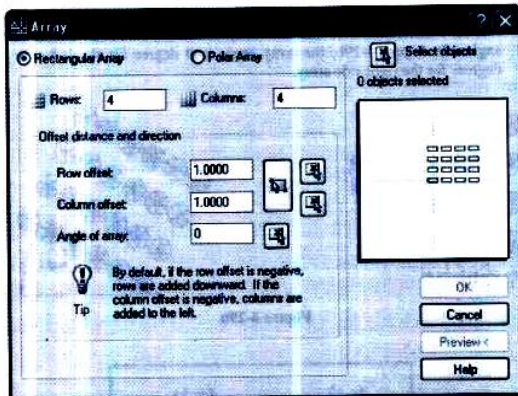
44.7- ب شکل: Rectangle array



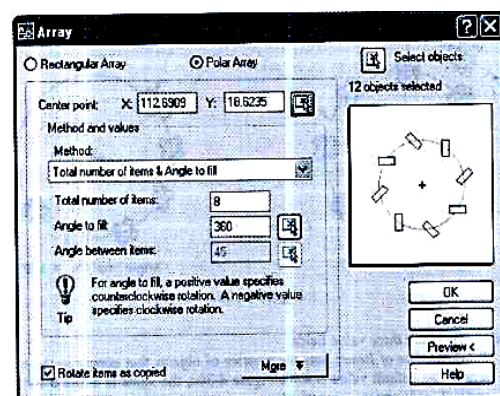
44.7- الف شکل: Polar Array

د پایې دمقطع طول او عرض د فاصلو په افسټ یا موازي انتقال په داخل کې حسابیږي.

✓ که چیرې د پایو ځای په ځای کول په دایروي قطار کې ضرورت وي (لکه ګول زیني) په دې صورت کې د array کمانډ فعالولو په وخت کې یو مینو پرانیستل کېږي او په هغه کې polar array انتخاب کړې د زاویو اندازه، د پایو شمېر وړ داخل کړئ.

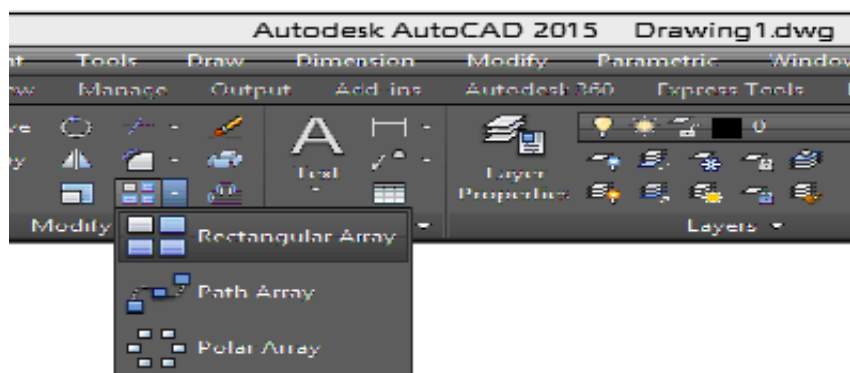


45.7- ب شکل: Rectangular array



45.7- الف شکل: Polar array (133:15)

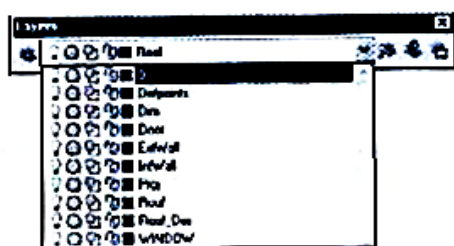
په اتوکېډ 2015 کې پورتنې بکسه په لاندې شکل خلاصیږي



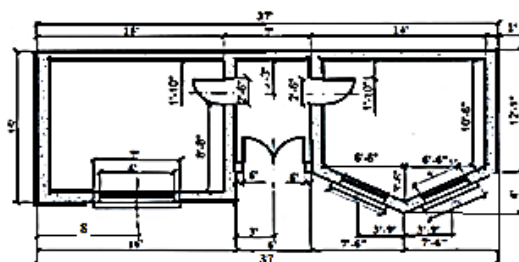
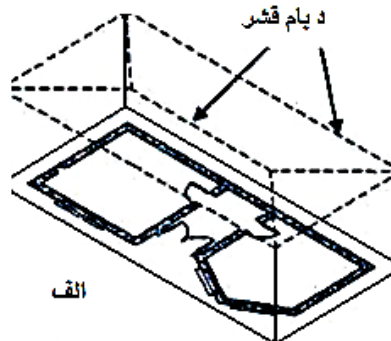
46.7 شکل: په اتوکېډ (2015) کې د Array بکسه

30.7- د قشر کمانډ فعالول: د قشر هدايت يا کمانډ د لاندې طريقو په واسطه فعالیږي.

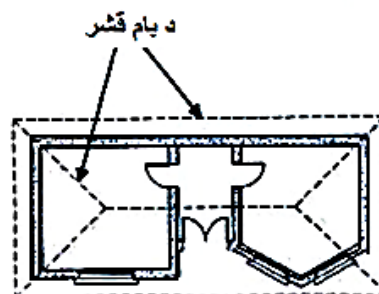
- د اساسي مینو طريقه: layer format
- د layer د افزار پټۍ طريقه: layer property
- د کمانډ په پنجره کې layer ولیکئ او انټر یې کړئ.
- د شارټ کټ طريقه: la



ج



د



ب

47.7- د یو ساده یو پوړیزه ودانۍ پلان (134:15).

کله چې د پورته طریقو په واسطه layer فعال شي یو بکسه خلاصیږي چې په دې بکسه کې د ټاکلو اړوندو که غوښتنو او د تغیراتو ځایونه.

د نمونې په ډول په پیغام بکس کې څو لایرونه د new layer په واسطه جوړ کړي، یعنې کله چې په new layer باندې کلیک وکړئ نوی لایرونه جوړیږي، د څو لایرونو د جوړولو څخه وروسته کولای شئ د لایر هر خط (هر شي نوم) پندوالی، رنگ او داسې نور مشخصات داخل کړئ او بیا یې close کړي، د مثال په ډول: په لومړي layer کې د دیوال نوم یعنې (wall) ولیکئ د دیوال د پندوالي اندازه 0,5 په line width کې ولیکئ په color کې ابي رنگه انتخاب کړي، همدارنگه د خط ډول لپاره continue انتخاب کړي، په همدې ترتیب د کرکېو، نړیو او ډبلو اساسي خطونو او نور لپاره هم اړونده عملیه ترسره کولای شئ.

هر کله چې د دیوالونو په رسمولو پیل کوئ نو د wall نوم روښانه کړي بیا به د ټول دیوالونه د ټاکلي قشر مطابق رسمېږي په همدې ډول به ټول قشرونه لکه، د کرکې، دروازې، مرکزي خطونو او نور خطونه ډک کړئ، که چیرې وغواړئ چې کوم قشر پاک کړي د new layer تر څنګ (x) delete layer باندې کلیک وکړي په ترتیب سره پرته د (0) قشر څخه نور ټول قشرونه له منځه تللای شي نور معلوماتو لپاره (150) (143) صفحه وکتل شي.

Current layer: Layer5

Search for layer

S...	Name	On	Freeze	Lock	Trans...	Color	Linetype	Lineweight	Plot St...	Plot	New VP Freeze	Description
	Title Block				0	white	Continu...	Defa...	Color_7			
	Defpoints				0	white	Continu...	Defa...	Color_7			
	0				0	white	Continu...	Defa...	Color_7			
	wall				0	172	Continu...	Defa...	Color...			
	door				0	30	Continu...	Defa...	Color_30			
	window				0	120	Continu...	Defa...	Color...			
	center				0	50	DASHD...	Defa...	Color_50			
	dim line				0	141	Continu...	Defa...	Color...			
	Layer5				0	white	Continu...	Defa...	Color_7			

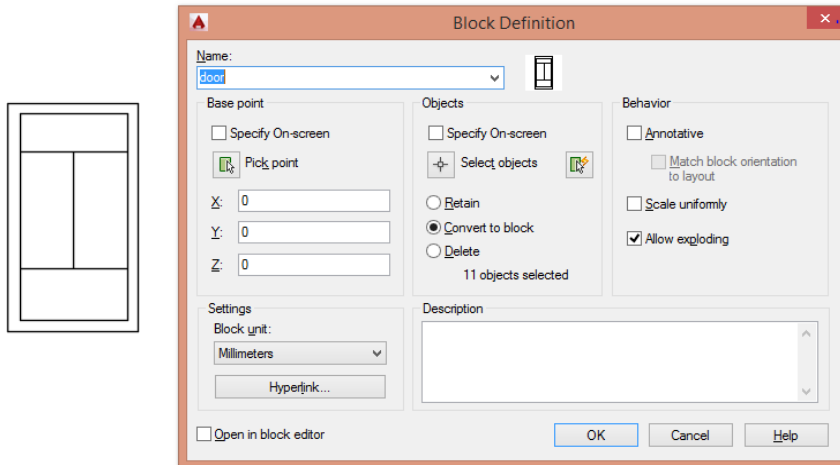
48,7- شکل: لایرونه

## 31.7-بلاک (Block) لـ B

په نقشو کې داسې موجودې وي چې اندازې يې يو شان او تکراري وي ددې لپاره چې تکراري رسمونه ونه کړي، د نقشي هغه برخه چې تکراري وي بلاک (وصل) يې کړو او د ضرورت په وخت کې استعمال کړو، يعنې که چيرې يوه دروازه د ورکړل شويو سايزونو په اندازه رسم کړو او بلاک يې کړو او په يو نوم يې وساتو د ضرورت په وخت کې د I لـ يا (insert) په واسطه نوموړې ساتل شوی بلاک (دروازه) بيرته راوستلای او په يو ځای کې يې ځای په ځای کولای شئ.

په يوې ودانۍ کې دروازې، کړکۍ، د تشناب سامان الات او نور شيان کولای شئ د design center څخه په بلاک شوي شکل راواخلئ بلاک په لاندې طريقو سره فعالیږي:

- د اساسي مینو طريقه :
- د افزار پټۍ له لارې :
- د شارټ کټ طريقه: لـ B
- دکمانډ په پنجره کې Block ليکل او انټر کول.



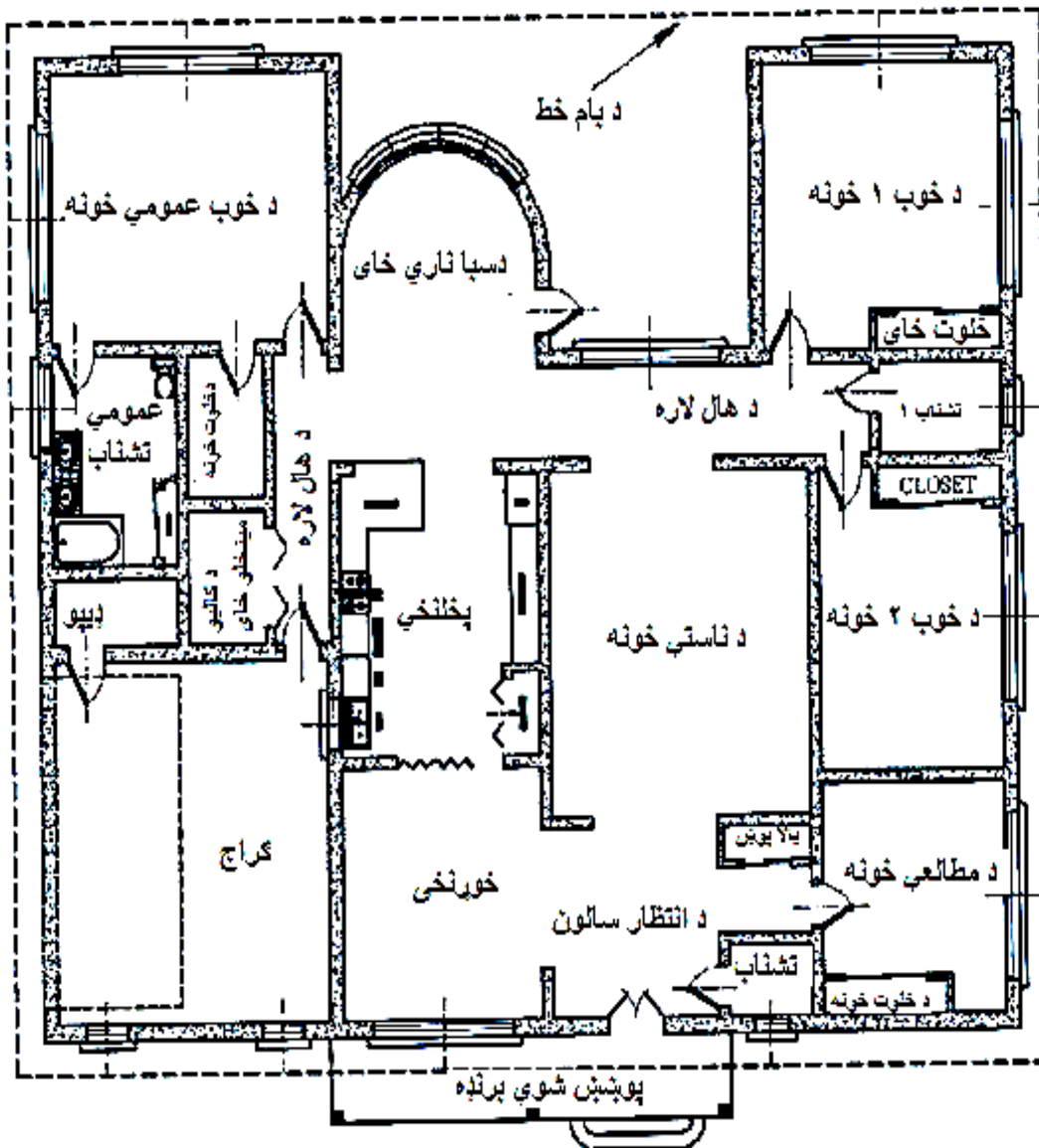
49.7- شکل: بلاک کول.



## 32.7- د پور پلان Floor Plan

موخې

- ✓ د پلان په اړه معلومات.
- ✓ د پلان رسمول.
- ✓ د کړکېو، دروازو او نورو ډیټالونو په هکله معلومات.
- ✓ بلاکونه، او ډیزاین سنټر د استعمال په هکله معلومات.

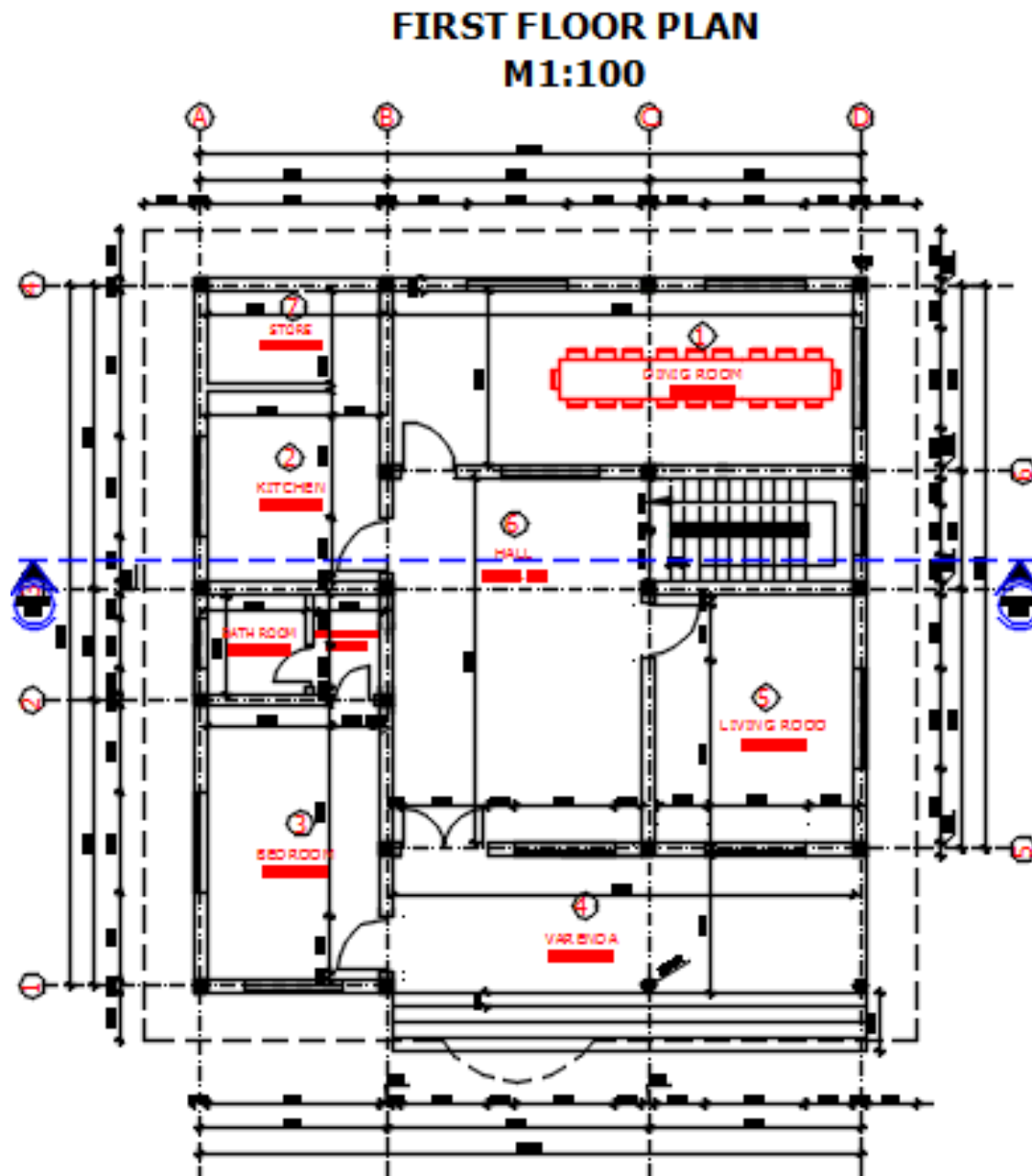


50.7. شکل: دوداني پلان (15-179).

د پور پلان د ودانۍ د افقي قطعي څخه عبارت دی چې قاطع مستوي په افقي ډول د ودانۍ د یو پور د داسې برخې څخه تیر شي کوم چې کرکۍ، دروازې، زینې، نغری او نورې مهمې برخې قطع کړي چې مقطع یې په افقي نما کې ښکاره شي.

د اعملیه د کرکېو، دروازو، زینو او نورو برخو د اندازو د ښودلو لپاره ترسره کېږي.

د مقطع پلان له اندازو او لوازمو سره په لاندې شکل کې ښودل شوی دی.



51.7 شکل: د پور پلان له اندازو او لوازمو سره.

د پور پلان د دوه بعدی نقشی څخه عبارت دی چې دې پلان ته تفصیلي پلان یا اندازه شوې نقشه هم ورته ویلای شو، په پلان کې د دروازو، کپېو، داخلي او خارجي دیوالونو پنډوالی په معینو اندازو، همدارنگه پخلنځي، د خوب خونه، تشنابونه، میخانیکي سیستمونه او نور څرنگوالی په کې واضح شوي وي.

پلان د یوه ودانۍ معلوماتي او ابتدایي نقشه ده چې څو ځله کېدای شي تغیر وکړي او همدغه پلان دی چې د ډیزاین لپاره وروستني نقشه بلل کېږي.

### 33.7- کړکۍ او د هغوی د ډول انتخاب

کړکۍ چې دیو ودانۍ یو اساسي برخه تشکیلوي او دوه وظیفې لري، د کوټو روښانه کول او د کوټې د هوا بدلول یا تهویه، د کړکۍ نا مناسب موقعیت د ودانۍ په ښکلا باندې بده اغیزه لري. کړکۍ په یو دیوال کې د دیوال 12% مساحت تشکیلوي او شیشه د دیوال د مساحت 10% تشکیلوي د کړکۍ د ځای، موقعیت او شکل انتخاب مختلفو فکتورونو پورې اړه لري یعنې کړکۍ باید هغه ځای کې موقعیت ولري چې د هوا بدلولو د سیستم سمونوالی ولري او د تړلو او خلاصونو خوندي موقعیت ولري ترڅو د خلکو د تگ او راتگ مانع نشي.

کړکۍ چې د دوو برخو پلې او بندې برخې جوړه شوې ده چې د پلې د چپو راسونو په واسطه د تازه د هواد داخلیدو او د لوګي د وتلو سیستم سره عیاروي او بنده برخه یې یوازې شیشه وي چپو راس نه لري د رڼا د انتقال لپاره ټاکل شوی ده د ودانۍ یا د کوټې د دیوال په هغه برخه کې باید جوړه شي چې رڼا وي یعنې جنوب طرف ته جوړه شي.

د کپېو د جوړولو په ډیزاین کې د باکیفیته خامو موادو، لکه لرگی استعمال، پرزې لکه دستگیر، چپه راسونه او نور د ودانې په قیمت باندې اغیزه کوي باید غور وشي.

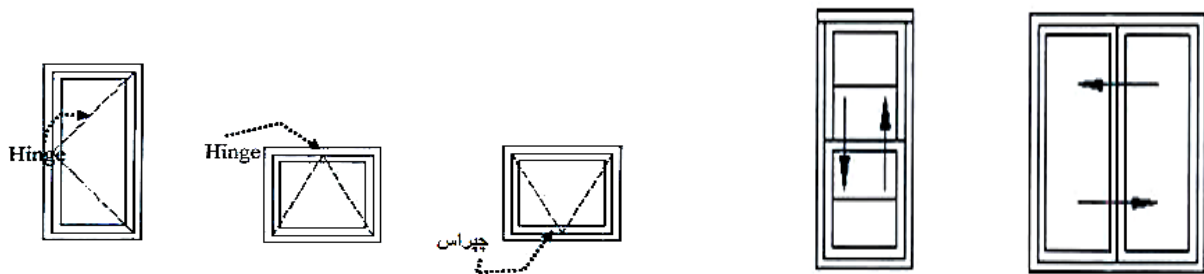
د کپېو لوړوالی د ودانیو د پور د لوړوالي پورې هم اړه لري یعنې یوه دوه پوړیزه ودانۍ لومړي پور کړکۍ لوړوالی د دویم پور څخه لوړې وي.

د کپېو ډول: کړکۍ مختلف ډولونه لري لکه، ثابت کړکۍ، چپراس لرونکې کړکۍ.

Casement، ښویدونکې sliding کړکۍ، او دوه ګونې کړکې double hung،

چپو راس لرونکې کپېو کې کېدای شي چې په بیروني اړخونو کې چپراس جوړ شي او هم

کېدای شي د کړکېو د پلو په پورتنۍ برخه کې چپ راس شي چې د خپر لرونکې کړکېو په نوم هم یادېږي او بهر لوري ته خلاصېږي.

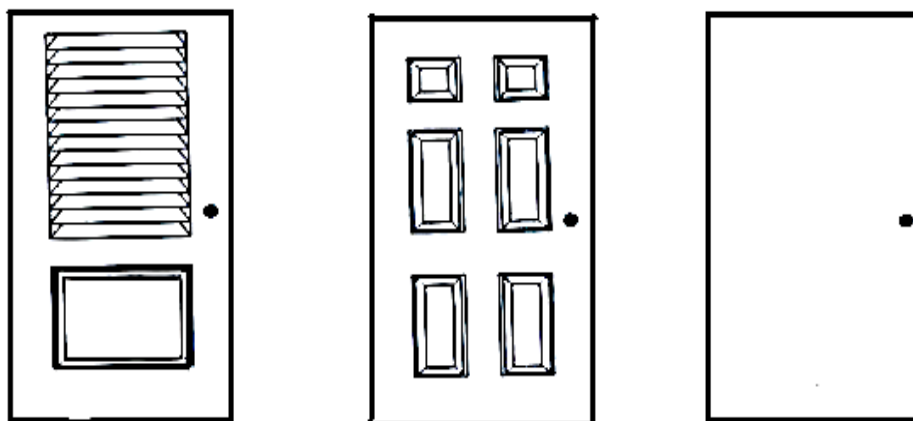


52.7- شکل: کړکۍ ګانې او دروازی: (185:15)

ښویدونکې کړکۍ Sliding window: په جوړه شوې پښل باندې جوړېږي چې د ښویدونې په مرسته خلاصېږي او بندېږي چې د تهوېې اندازه یې 50% ده ځکه ده چې د خلاصیدو په وخت کې نیمه کړکۍ بنده وي یعنې د یوې پلې له لارې هوا انتقالېږي او یوه پله د بلې تر شاه پټېږي.

دوه ګونې کړکۍ double hong: په عمودي ډول حرکت لري، د پښل په نړۍ لاره حرکت کوي او د ښویدونکې کړکۍ په شان 50% تهویه کوي او کوچنیو هستوګنځیو کې استعمالېږي د کړکېو اندازې د ودانیو د مالکانو د غوښتنې او جوړونکو شرکتونو پورې اړه لري په عمومي توګه د یو کړکۍ عرض د لوړوالي څخه کم وي یا د لوړوالي له نیمایي

څخه زیاته وي او د کوتۍ د قشر د فرش څخه لوړوالی د کوتۍ د استعمال د څرنګوالي پورې اړه لري.



53.7- شکل: دروازو پلۍ

## 34.7- دروازي او د هغې ډولونه

دروازې چې په ودانې کې يو مهم عنصر دی، د ودانۍ يا کوټود ننوتو او وتلو لپاره استعمالیږي، او مختلف ډولونه لري او د موقعيت له پلوه داخلي او خارجي دروازو، د پلو له پلوه يو پله يي، دوه پله يي او يا قاتکې دروازې، بسويډونکې دروازې، اکاردوني دروازې، ثابت دان يا کړکۍ لرونکې دروازې، هوارې دروازې او داسې نور.

هوارې دروازې چې د بهرني جوړښت له مخې اسانه او ارزانه دروازه ده (7-53 شکل) کېدای شي چې منځ يې ډک او کېدای شي چې منځ يې خالي وي او صافه تخته وي.

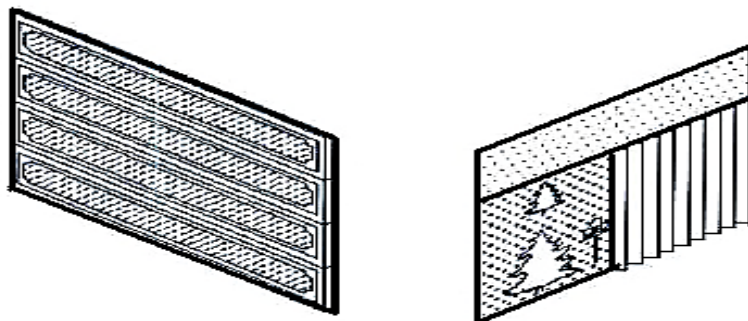
ځنې دروازې نقشې وي چې دا ډول دروازې نسبتاً گرانې، جوړښت او قيمته تماميږي او د ډېرو پخوا زمانو راهيسې مروج ده چې د دې دروازو منځ ډک وي.

دروازې کېدای شي متحرکې وي چې نن سبا زياتې دروازې د بنسټنې څخه جوړيږي، ځينې دروازې چپه راس لري او ځنې دروازې چې متحرکې وي د زيات ځای مخنيوې کوي.

قات کېدونکې دروازې چې دا ډول دروازې د چپه راس او متحرکو برخو څخه جوړيږي يعنې هم حرکت کونکې برخه او هم چپه راس په کې استعمالیږي چې د دې ډول دروازو گټې دا دي:

کېدای شي دروازې د ټولې برخې څخه استفاده وشي او هم کېدای شي چې يوه پله خلاصه کړو او دوه پلې نورې بندې وي.

اکاردوني دروازې: دا ډول دروازې ته راټوليدونکې دروازې هم ويلای شئ، يعنې د دې دروازې نړيو کم عرضو تختو څخه جوړه شوې وي چې د خلاصيدو په وخت کې د اکاردیون د پردې په شان يو خواته پټ ځای په ځای کېږي.



54.7- شکل: دروازو ډولونه

د دروازو اندازې: دروازې په مختلفو اندازو سره جوړېږي، دروازې د جوړونکو او ودانۍ د خاوندانو په خوښې او استعمال د ځای پورې اړه لري، سره له دې په رهايشي ودانيو کې د دروازو سوريو متر، او جگوالی يې د سوردوه چنده په نظر کې نيول کېږي.

د اشپز خانو دروازې د 70 څخه تر 80 سانتي مترو پورې په نظر کې نيول کېږي.

د ننوتو دروازې بايد کلکې او ډکې وي چې د ماتيدو په مقابل کې مقاومت ولري، چې يو اساسي عامل شمېرل کېږي.

داخلي دروازې بايد د شور ماشور په مقابل کې حساس وي او منع خالي دروازې استعمالېږي.

د تشنابونو لپاره کرکۍ لرونکې دروازې انتخابېږي.

چپراس لرونکې په عمومي توگه اساسي ننوتو ځای، د خوب کوټه او تشنابونو لپاره استعمالېږي، په پخلنځي او ډوډۍ خوړلو ځای کې د څرخيدونکو او دواړو لورو ته د تگ راتگ کوونکې دروازې استعمالېږي.

اکاردوني دروازې د ډوډۍ خوړلو او اوسيدو ترمنځ ځای کې استعمالېږي.

## 35.7- ديوال (WALL)

ديوالونه د يو ودانۍ يو اصلي عنصر يا جوړښت دی چې يو محيط د بل محيط څخه جلا کوي چې د پنډوالي له کبله په درې ډوله دی.

a- خارجي ديوالونه چې يو ودانۍ له خارجي فضا څخه بيلوي او پنډوالی يې نسبت داخلي ديوالونه ته زياته وي چې تقريباً 35 سانتي مترو ته رسيږي.

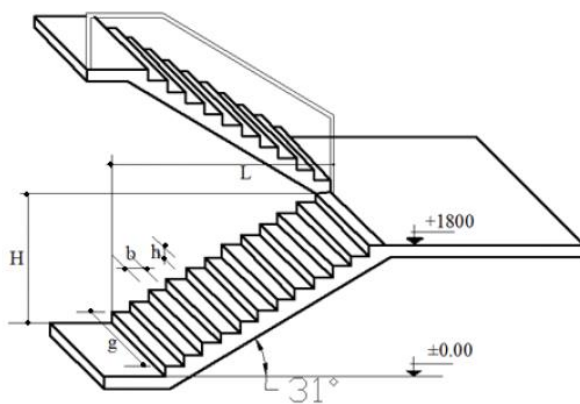
b- داخلي ديوالونه لکه دهليزونه، خونه، هال او جوړښتونه سره بيلوي او د امن فضا برابرې پنډوالی نظر خارجي ديوالونه ته کم وي نژدې 25 سانتي مترو ته رسيږي.

c- بيلوونکې ديوالونه partition wall: دا ډول ديوالونه يواځې د پنايي لپاره استعمالېږي لکه د تشنابونو ديوالونه چې پنډوالی يې 15 سانتي مترو ته رسيږي او د بار طاقت نه لري ديوالونه د طاقت له مخې د بارداره او بې بارداره ديوالونو ويشل شوی دی، هغه ديوالونه چې د چت او بام وزن ورباندې پروت وي پايې نه لري د بارداره ديوالونو په نوم ياديږي، هغه ديوالونه چې د چت او بام وزن ورباندې پروت نه وي يعنې په پايو باندې پروت وي دغو ديوالونو ته بې بارداره ديوالونه وايي.

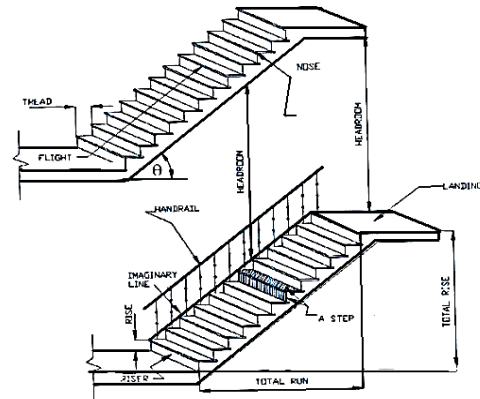
### 36.7-زینې (Stairs)

خلکودتگ راتگ پوری اړه لري. زینې په عمومي توگه په دوه ډوله ده، اساسي او فرعي زینې، چې فرعي زینې د زلزلو او خود شو په وخت د تېښتې لپاره استعمالیږي. (57:6)

د زینې هندسي شکل په لاندې تصویر کې کتلاى شى.



56.7-شکل: دوه مارشه زینه (57:6).



55.7- شکل: زینې له پارامترونو سره. (60:6).

د زینو لپاره معمولاً د پورې قدم یعنې خیز، کتاره او مارش کلیمې استعمالیږي.

یعنې پنجره stair wall, stair case اصطلاحات استعمالیږي.

د زینو کتاره د ودانۍ معمولاً د 80 – 100 cm پورې وي، قدم یې  $b = 30\text{ cm}$  او لوړوالی یې  $h = 15\text{ cm}$  پورې انتخابیږي.  $H = b/2, b = 2h$  د زینو زاویه د 30 – 33 درجو پورې ټاکل کېږي.

زینې چې د قدم یا tread، خیز rise، کتاره، چوک او nose یادواړه څنډې څخه عبارت دی

Nose یا راوتلی برخه چې د قدم او خیز ترمنځ وتلې برخې څخه عبارت دی چې اندازه یې د 1 تر 3 سانتي مترو پورې وي. د زینې کتاره چې د hand rise د زینې یوه ښکلې برخه ده چې په زینو د ختلو او کوزیدلو په وخت کې د غورځیدو په موخه لاس نیونی دنده لري.

د زینو اوږدوالی total run چې د افقي فاصلې تر وروستي پوړ (پټی) پورې وي او د ودانۍ لوړوالی د افقي قدم د خیز د وروستي برخې پورې وي.

د زينو ډولونه: زينه چې د ودانۍ د مناسب ځای او خصوصياتو په نظر کې نيولو سره په لاندې ډولونو ويشل کېږي.

### 1: بنده زينه

### 5:درې مارشہ زینہ

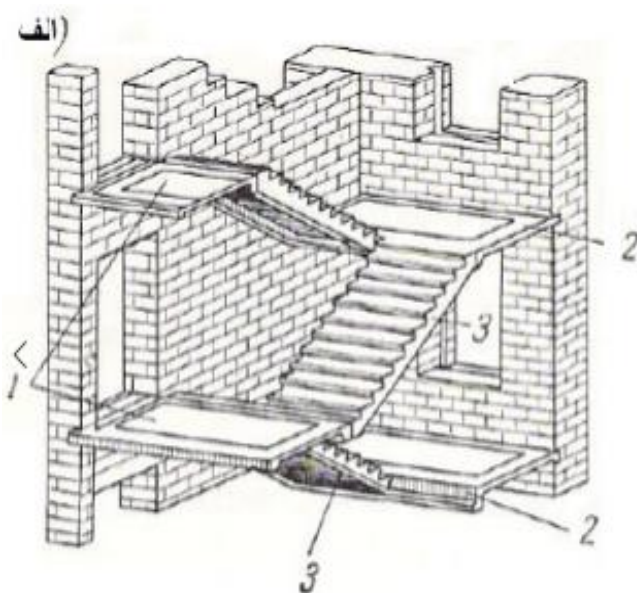
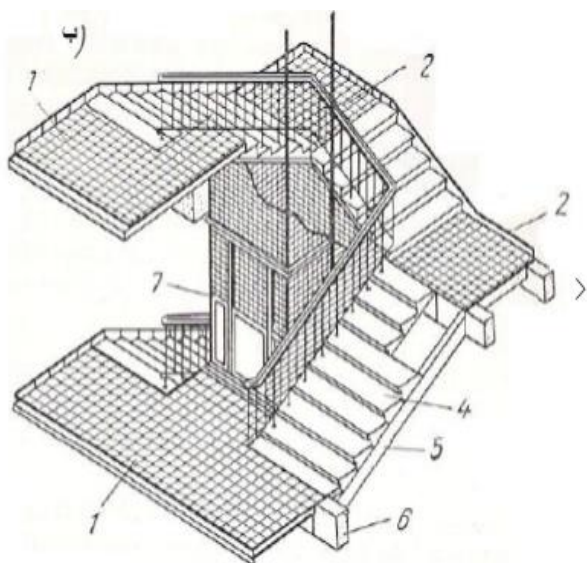
## 2: خلاصه یا پرانیستی زینه

L:6 ماننده زینه.

### 3: یو مارشہ زینہ

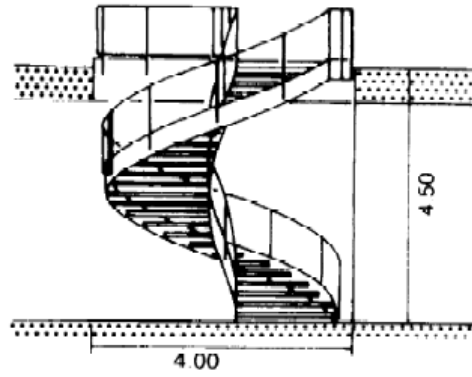
### 7: گول زینہ اونور

#### 4: دوه مارشہ زینہ

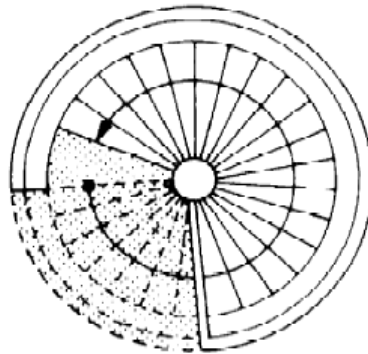


57.7- شکل: درې مار شه زينه. (57:6)



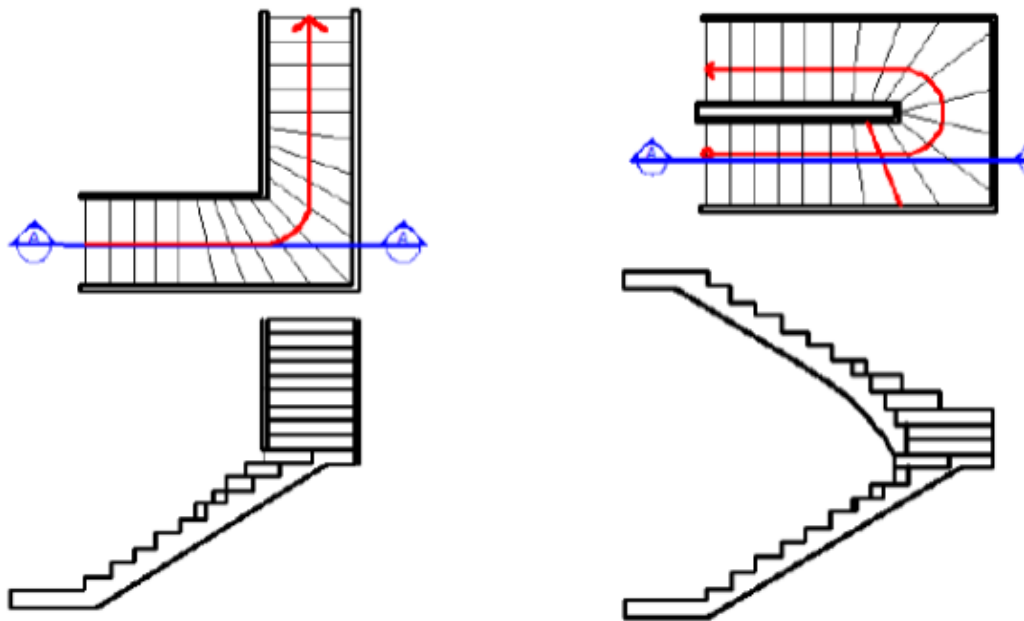


①4 Vertical section of spiral staircase



①5 Plan view of → ①4

58.7- شکل: گول زینې (73.6).



59.7- شکل: L ماننده زینې. (73.6)

## 37.7- لنډيز

په پورتنی فصل کې د کمپیوټر په مرسته د ودانۍ د ستندرد ارتساماتو، ساختماني عناصرو لکه دروازې، کړکۍ او دهغې ډولونه، زینې او دهغې ډولونه، دیوالونه، اوداسې نور ترسیم اړوند اېشنونو په اړه د لازمو کمانډونو په اړه معلومات ورکړل شوي او لازممو اشکالو کې ښودل شوي دي.

### پوښتنې

- 1- د trim کمانډ په څو طریقو فعالولای شئ؟
- 2- څو ډوله زینې پېژنئ؟
- 3- د دیوالو ډولونه او دهغې د استعمال ځایونه په اړه خپل معلومات روښانه کړئ.
- 4- د ودانۍ د پورې پلان د ودانۍ د څه ډول نقشو څخه شمیرل کېږي؟

## اتم فصل

### د سول انجینری ډیزاین لپاره انجینری گرافیک

#### 1.8-سریزه

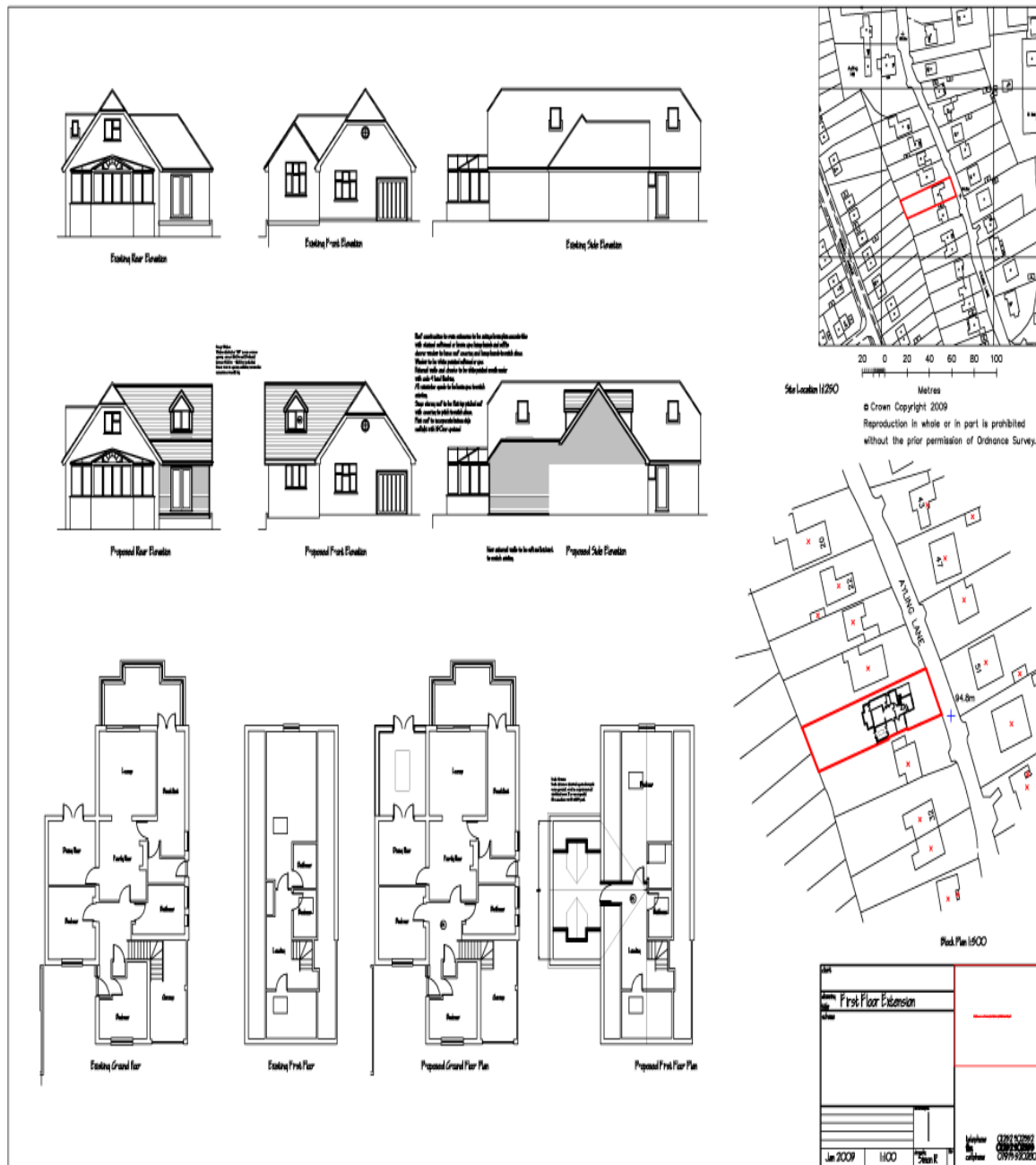
د کمپیوټر په مرسته د ودانیو لپاره انجینری گرافیک د ستندرد رسمونو د اساساتو مطابق او همدارنگه د مهندسي اړخونو مطالعه چې د تخنیکي رسم د موضوع گانو څخه شمېرل کېږي تر مطالعې لاندې نیول کېږي.

همدارنگه اوبه، داوبو سرچېنې، اوبلارې، د زخیرو او ډنډونو مساحتونو معلومات، او همدارنگه د انتقالونو (Transportation)، سرک ډیزاین او نورو ترانسپورتي لارو ډیزاینول چې د سول انجینری لپاره ضروري دي مبحث کې ځای په ځای شوي دي.

د نقشو د پلانونو لپاره د ساحوي سروې طریقي او د کمپیوټر په مرسته د کنټرولاینونو د نقشو جوړول، د ودانیو مهندسي او جوړښتونه د دې بحث اصلي موضوع ده.

#### 2.8-مهندسي، ودانی او جوړښت په اټو کېډ کې (Auto CAD on Architect, Construction & structure)

د لویو ساختمانونو چې مونږ او تاسو په کې ژوند کوو تر کوچني مېایل چې همدا اوس ستاسو په جیب کې پروت دي او نورو ټولو هغه شیانو چې جوړېږي د جوړیدو څخه مخکې د طرح کونکو یا ډیزاینرانو په واسطه رسم کېږي، چې د اوس د اټو کېډ او یا نورو سافټویرونو په واسطه ترسره کېږي، همدا رنگه د انجینری، مهندسي او د ساختمان په ساختار (جوړښت) کې اټو کېډ ډېر اساسي او بنیادي رول لوبوي، څرنگه د هر ساختمان د جوړیدو څخه دمخه باید د مهندس په واسطه د ساختمان افقي پلان، جانبي پلان (نما)، د ساختمان قطع او د ساختمان درې بعدي شکل باید ټول د اټو کېډ (Auto CAD) په مرسته ترتیب او تنظیم شي. څنگه چې په پورتنیو موضوعگانو کې د موډلونو مختلفې طریقي مو ذکر کړي.



1.8 شکل: دودانیو د پلان، نما او سایت پلان نقشه (https://goo.gl/images/FSG77m).

په پورتنی شکل د یو ودانی افقي پلان، د موقعیت پلان، قطع او نما ښودل شوي ده چې دا کارونه ټول د اټوکېډ په واسطه ترسره شوي دي. همدارنگه د مهندسي برخه کې د اټوکېډ په واسطه د یوې ودانۍ یا د یو جسم درې بعدي موډل هم ځای پرځای کولای شو د یو ساختمان په اړه ښه مفهوم او تصور پیدا کولوله پاره مخکې له دې نه چې ساختمان عملاً په ساحه کې جوړ کړو، د دې ساختمان لپاره ضرور ده چې باید درې بعدي موډل د مهندسينو په واسطه جوړ او ترتیب شوی چې مهندس هم د دې موډل د ترتیبولو لپاره د اټوکېډ او نورو سافت ویرو نوڅخه کار اخلي.

څرنگه چې په لاندني شکل ښکارېږي د يو ساختمان يا ودانۍ درې بعدي موډل ترتيب شوی دي او د مختلفو زاويو څخه کولای شو چې ويې گورو. نو د دی درې بعدي موډل د کتلو په واسطه انجینران د نوموړې ساختمان په باره مکمل معلومات او تصور پیدا کولای شي.

او بیا يې عملاً په جوړولو پیل کوي.



2.8 شکل: دودانیو درې بعدي موډل (<https://goo.gl/images/kCQCPS>).

پورتني شکل د ودانیو درې بعدي (3D) موډلونه دي چې د اټوکېډ او نورو سافت ویرو نو په واسطه ترتيب او تنظیم شوي ده او ډېره په ساده گۍ او آسانتیا کولای شو چې د نوموړې ساختمان د انځور په اړه ښه تصور او معلومات پیدا کړو.

### 3.8 - اوبه او د اوبو منابع (Water and water Resource)

موخې

- اوبه او د اوبو زیرمې
- د اوبو حوزې
- د اوبو د حوزو نقشه کول د AutoCAD په مرسته

اوبه چې حياتي ماده ده د هغه د سرچينو، لاس ته راوړنې او نور اړونده انجنيري لارې چارې وکتل شي، د اوبو حرکت، داوبو ویش، داوبو په اړه علمي مطالعې، او نقشې د اټو کېد په مرسته ترسره کیدلی شي یعنې د اوبو هایدرو لوجیکې دوران چې د سرچینې او استعمال پورې اړونده نقشه جوړونه په برکې نیسي.

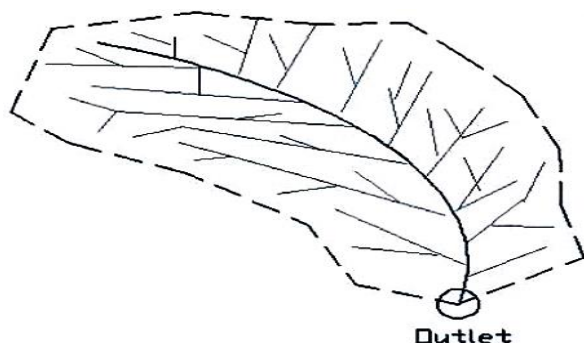
#### هایدرو لوجیکې دوران (Hydrologic Cycle)

د اوبو دوران چې د هایدرو لوجیکې دوران په نوم یادېږي د اوبو حرکت د ځمکې پر مخ او د ځمکې له پاسه او ځمکې لاندې په دوامداره توګه ترخپرنې لاندې نیسي چې البته ددې Cycle یا دوران شروع او پای معلومه نه ده او اوبه مختلف حالتونه لري چې له دریو حالتونو ګاز، مایع او جامد په شکل خپل موجودیت نیسي.

لمر چې د اوبو د جریان د محرکې قوې په توګه وظیفه اجرا کوي، یعنې اوبه په سیندونو، بحرونو، جهیلونو، اوبلارو او نورو کې ګرمیږي په بخار بدلیږي او بیرته د سړې هوا له امله په وریځو، واورو او باران بدلیږي او بیرته بحرونو ته ځي، چې په دې پروسه کې بشري فعالیتونه خپل ضروریاتو پوره کولو لپاره اړونده مرحله کې خپل فعالیتونه کوي لکه کرنه، بند جوړونه، د څاه ګانو په واسطه د ځمکې لاندې صحي اوبو راویستل، د ښارونو او کورونه جوړول او نور دا ټول د اوبو په واسطه صورت نیسي.

#### 4.8-د اوبو حوزه یا ډریناچ حوزه

د اوبو حوزه چې Drainage Basin یا Watershed په نوم هم یادېږي د لوړ ځای څخه یو ټیټ ځای ته د اوبو راټولیدل د مختلفو لارو په واسطه او بیا له هغه ځای څخه نورو ساحو ته د اوبو د حوزو په نوم یادېږي، یعنې کله چې په طوفاني باران، سیلابونو، وارو، رڼی او نورو ځمکې په سطحه باندې بهیږي، یوې ټیټې ساحې ته راټولېږي او له هغه ځایه نورو خواو ته حرکت کوي، په سیندونو، بحرونو، جهیلونو بدلیږي او د مختلفو ساحو څخه تیریږي.



3.8- شکل: داوبو حوزه (291:15)

د اوبو هره حوزه د بلې ګاونډي حوزې څخه د ژۍ (ridge) غونډۍ يا د غره په مرسته جلا کېږي چې د اوبو د ویش په نوم يادېږي په (3.8 شکل) شکل کې ليدل کېږي چې لنډه خطونه dash line په هايډروګرافيکي کارونو کې د اوبو د ویش بنسټونه کوي.

د اوبو د حوزو په مطالعه کې لاندې اصطلاحات لکه watershed – د اوبو حوزه، سيند يا بحر Drainage basin، باراني اوبو ذخيرې (Outment)، د اوبو مساحت (Drainage area)، سيندنی حوزه (River basin) د اوبو حوزه (Water basin) پورتنۍ اصطلاحات يو شان مفهوم لري.

(Outlet) د اوبو د مخرج نقطه ده چې له هغه اوبه خارجېږي او د باران په واسطه د اوبو

حوزه بېرته ډکېږي د Drainage outlet په ساحه کې د اوبو د اندازه کولو آلې (Stream gage) نصبوي او د اوبلارو اوبه اندازه کوي.

د اوبو د حوزې د رسمولو پړاونه (Drainage Basin Definition Process)

د اوبو د حوزو نقشې رسمول دوه پړاونه لري.

لومړی پړاو: د اوبو د حوزې په نقشه کې يوه نقطه د وتل ځای يا outlet په توګه غوره کوي چې يوه د ايروي ډوله نقطه ده او معمولاً يوه نظارتي څاه يا يو هايډروليکي ساختمان دی.

دویم پړاو: د اوبو حوزې (Watershed) په نقشو کې د عمودي خطونو په مرسته د حدودو معلومولو چې د ځمکې په ټولو کنټوري خطونو کې اوبه يوه نقطې ته وويستل شي رسم شي.

د دریناج مساحت په (A) سره ښودل کېږي او حجم د معلومولو لپاره ستر رول لري، او د اوبو ژوروالي ثابت ساتل کېږي، د مساحت يو عمده فکتور بلل کېږي چې د اورښت حجم او ژوروالي معلومولو لپاره پکارېږي.

د حوزې اوږدوالی (L) د هايډرولوجيکي محاسباتو لپاره ډېر مهم عامل دی چې د حجم او ژوروالي معلومولو لپاره ستر رول لري د حوزې اوږدوالی (L) معمولاً د اساسي اوبلارې Main Channel په اوږدو کې د اوبو د وتل ځای Watershed Outlet څخه تقسيماتي ډنډ Basin divide پورې د هغې د فاصلې وروسته اندازه کېږي.

ميلان هم د محاسبې يو مهم عامل دی چې په  $S'$  سره ښودل کېږي د وروستيو ارتفاعي نقطو تفاوت  $\Delta E$  په (L) باندې ويشنې ته ميل وايي. 
$$S = \frac{\Delta E}{L}$$

د اوبو د حوزې نور فکتورونه لکه د ځمکې د سطحې زیږوالی، د خاورو ډول، د خاورې ترکیب، جوړښت، رطوبت او نور د حوزې په جریان او حجم باندې خپل تاثیرات لري

## 5.8-د اوبو د حوزې رسمول د اتوکېډ 2015 په مرسته

### Drainage Basin's Definition Process using AutoCAD 2015

د حوزو د نقشو په رسمولو کې د دوه مهمو پړاوونو رسمونه عمده رول لري، لکه په کنټوري خطونو باندې عمودونه او د وتل ځای تعیینول یا outlet ټاکل.

د AutoCAD 2015 په واسطه د حوزې درسمولو مرحلې:

لومړۍ اتوکېډ فعال کړئ.

دویم-اړونده لایرونه جوړ کړئ.

درېم-کنټوري نقشه یا Contour Map جوړ کړئ.

- د کنټوري خطونو یوه نقشه پرانیزي.
- د کنټوري خطونو لپاره قشر جوړ کړئ او په عددې نښو سره یې درجه بندي کړئ او نوموړی قشر د کار لاندې قشر current layer په توګه بې ومني.
- بند کنټوري خطونه په عددې نښو سره ونوموئ د دغه کار لپاره لاندې (4.8. شکل) په شان د متن (Text) او (Break) هدايتونه استعمال کړئ.
- څلورم: مرکزي خط یا Center line: د مرکزي خط لپاره یو قشر جوړ کړئ د قشر رنګ، د خط پندوالی او د هغې شکل تبدیل او په همدې وخت کې هغه د کار لاندې قشر Current layer په توګه قبل کړئ.
- د لوړې ارتفاع څخه ټیټې ارتفاع ته د اوبلارې جریان پیدا کړئ. د تېرو معلوماتو مطابق د بستر پورتنۍ برخه یا (V) ډول شکل د جوړیدو په نقطه کې قطع کوي نقطې په (V) ډوله ځایونو کې په نښه کړئ.
- د اوبلارو مرکزي خط رسم کړئ.
- د پولې لاین هدایت په واسطه د (V) ډول شکل له څوکو څخه پولې لاین خط تېر کړئ.
- پنځم: د جریان لوری وټاکئ (direction of the flow) یعنې د جریان لوري د Qleader په واسطه په (V) ډوله اوبلارو کې لوری وټاکئ ( ← ) یعنې غشی رسم کړی.

شپږم: لیکنه کول Label: دواړو اوبلارو لکه په شکل کې ښودل شوي دي په عددې نښو سره وښودل شي.



اووم: د اوبو وتل يا Outlet: د اوبو وتل لارې لپاره يوه قشر جوړ کړئ، رنگ او پنډوالی ته بدلون ورکړئ او د کار لاندې Current layer په توګه يې ومني.

- د A نقطه په دواړو حوزو کې د يو ځای کېدو نقطه ده چې د وتل ځای په توګه قبول شوی دی.
- د اوبو په وتل ځای کې يوه نقطه رسمه کړئ او په توري يې په نښه کړئ.

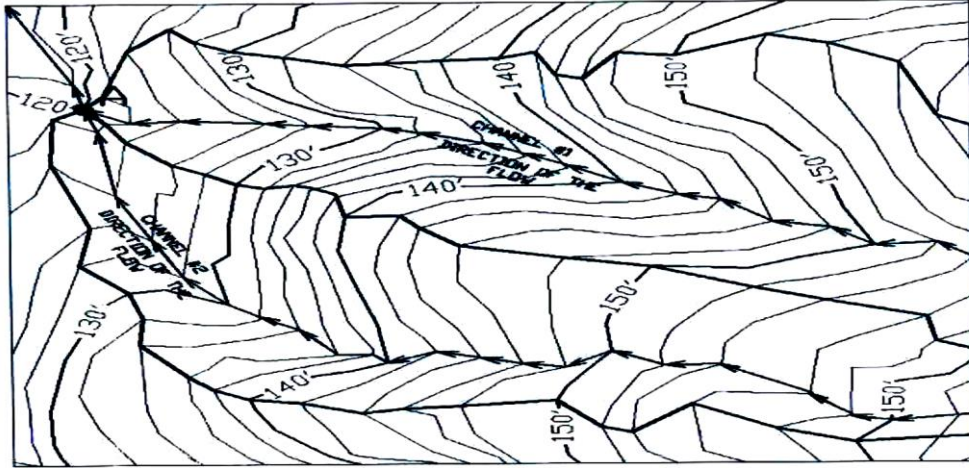


4.8 شکل: د اوبلاړو ښودل په عددې تښتوسره. (295:8).

اتم: د اوبو د حوزو رسمول (Delineate the watershed)

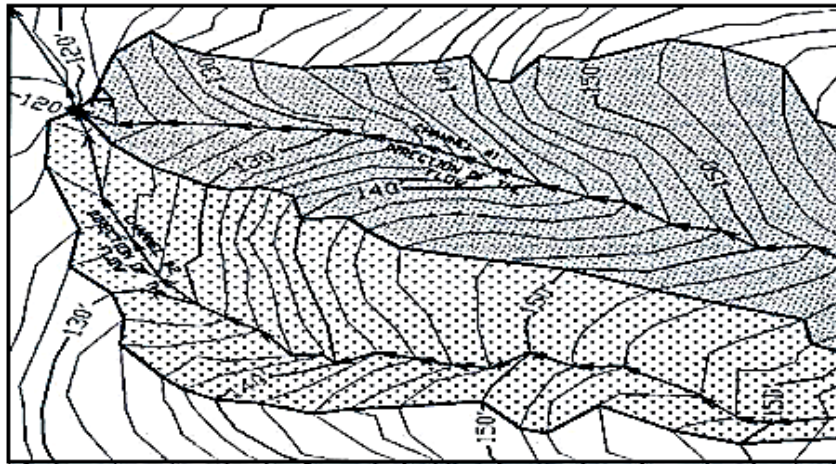
- د حوزې د حدودو (watershed boundary) د ټاکلو لپاره يوه قشر جوړ کړئ د هغې رنگ او پنډوالي ته بدلون ورکړئ او د کار لاندې قشر په توګه يې ومني.
- د تېرو معلوماتو په اساس د کنټوري خطونو په نقشو کې کنټوري خطونه د ژۍ يا څنډې په لاندې برخه کې د (V) اويا (U) په ډول شکلونو کې د جوړېدو په نقطه کې قطع کوي يانې (V) اويا (U) شکلونه جوړوي.
- د دواړو اوبلاړو لپاره د نقشې حدود د پولي لاین په واسطه (U) ماننده رسم کړئ.

نهم : د اوبو د حوزې لپاره د مقطعي د خطونو رسمول



5.8 د اوبو د حوزې د مقطع نقشه (297.15).

(Hatch the watershed) د Hatch لپاره يو قشر جوړ کړئ رنگ او پنډوالی ورکړئ او د کار لاندې قشر په توگه بې ومنئ.



6.8- شکل: د اوبو د حوزې د مقطع ډکول (hatch). (298.15).

- Hatch فعال کړئ د اوبو د حوزې دواړه مقطعي خط خط يا Hatch کړئ.
- د لومړي نمبر او بلارې لپاره د شکل مطابق Hatch pattern زاويه او مقياس په ترتيب سره MUDST،  $45^\circ$  درجې او 125 راکړئ.
- دويم نمبر او بلارې لپاره Hatch pattern زاويه او مقياس په ترتيب سره، GRASS (0) درجې او 100 راکړئ شوي دي.

لسم: د اوبلارې اوږدوالي يا Channel length د دواړو اوږدوالي په مرکزي خط باندې د اوبلارې اوږدوالي په متر سره پيدا کېږي Properte sheet پرانيزي صفحه د (7.8 شکل) مطابق جوړېږي.

- هندسي تخته (Geometric Panel) کې د وروستني ثبت شوي معلومات د اوبلارو اوږدوالی دی.

Vertex	1
Vertex X	3815'-1.1308"
Vertex Y	-796'-1.3265"
Start segment width	0.0000"
End segment width	0.0000"
Global width	0.0000"
Elevation	0.0000"
Area	237622.3998 sq. in. (1650.1903 sq. ft.)
Length	600'-8.6602"

7.8-شکل: په هندسي تخته کې د اوبلارو اوږدوالی د معلوماتو ثبت. (299:15).

یولسم: د اوبو د حوزو مساحت (Watershed area)

د اوبو د حوزې د مساحت معلومولو لپاره یو له دوو لاندنیو طریقو څخه ګټه اخیستلای شئ.

(a) د ځانګړتیاو د تخته Properties sheet له طریقې څخه لکه چې د اوږدوالي د پیدا کولو توضیح لپاره شوې ده ګټه واخلي.

(b) د پلټنې (Inquiry) د هدایت په استعمالو لوسره.

- B د tools drop down له مینو څخه لومړی inquiry option انتخاب غوره کړئ او بیا د area option هدایت د 8-12 شکل مطابق غوره کړئ.

- د 8-12 شکل مطابق پیغام څرګندېږي.

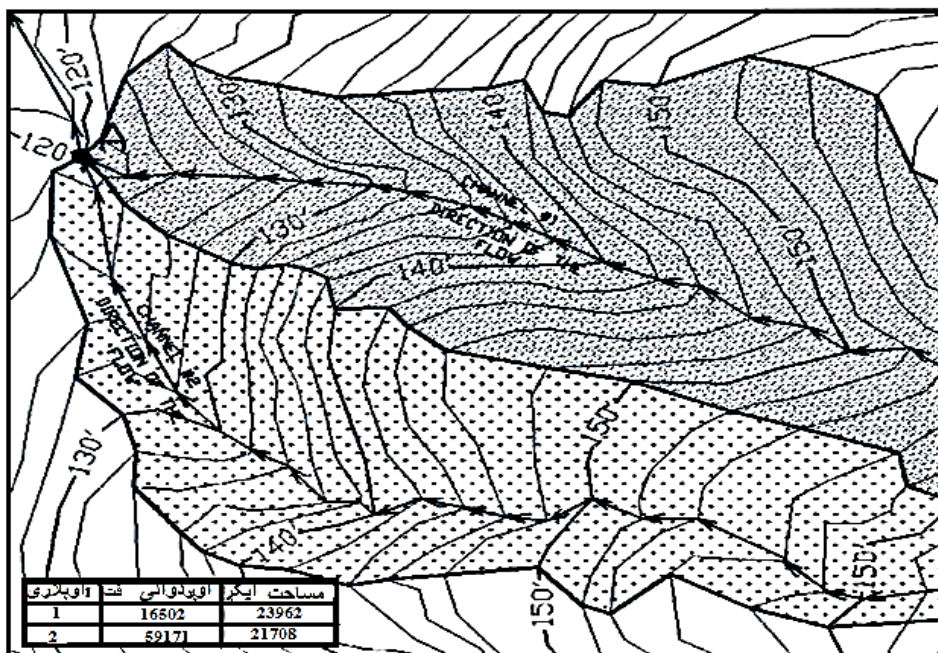
غشي لاندې خواته استعمال کړئ او د object option هدایت په استعمال سره د پولی لاین خط تړل کېږي او بیا یې انټر کړئ.



- شی object انتخاب کړئ د شکل د مساحت معلومات به د صفحې پر مخ څرگند شي او د موس یا کارسر اشاره به پټه شي. ترلاسه شوي معلومات به په هدایت پنجره کې command line کې څرگند شي. لکه چې په (7.8 شکل) کې ښودل شوی دی.

دولسم: د اوږدوالي او مساحتونو ښودنه (Display length and Area)

- یو جدول (8-8) شکل مطابق رسم کړئ.
- د رسم له پاسه د متن (text) په ډول د هر اوبلارې اوږدوالی وښيي.
- د رسم له پاسه د متن (text) په ډول مساحتونه وښيي. (291-300:15)



8-8- شکل: د اوبلارې په نقشه کې د مشخصاتو جدول. (300:15)

## 6.8- حمل او نقل (Transportation)

موخې

- د سرک پلان، پروفیل او د عرضي مقطعي پيژندنه.
  - د اټوکېډ 2015 په مرسته د سرک پلان، پروفیل او عرضي مقطعي رسمول.
- د نړۍ ټول انسانان د خپل ژوند د بقا لپاره يو ځای او بل ځای ته د تگ راتگ ضرورت لري او د دې ضرورت د رفع کولو لپاره په پخوا وختونو کې له څارويو څخه گټه پورته کوله چې ځينې ځايونو کې اوس د اس، کچرو او نورو حيواناتو څخه کار اخلي له نیکه مرغه د تخنيک د پرمختگ سره سم دغه تگ راتگ د موټر، ټرکونو، گاډو او نورو وسايطو په واسطه ترسره کوي چې دې وسايطو ته د سرکونو ضرورت کېږي او د سرکونو لپاره مناسب موقعيت، مناسبې وياړې، پلچکونه، د لوړو او ژورو توپوگرافیکي سطحو هوارول او نورې اړوندې چاپيريال ساتنې مسایلو ته ضرورت کېږي.

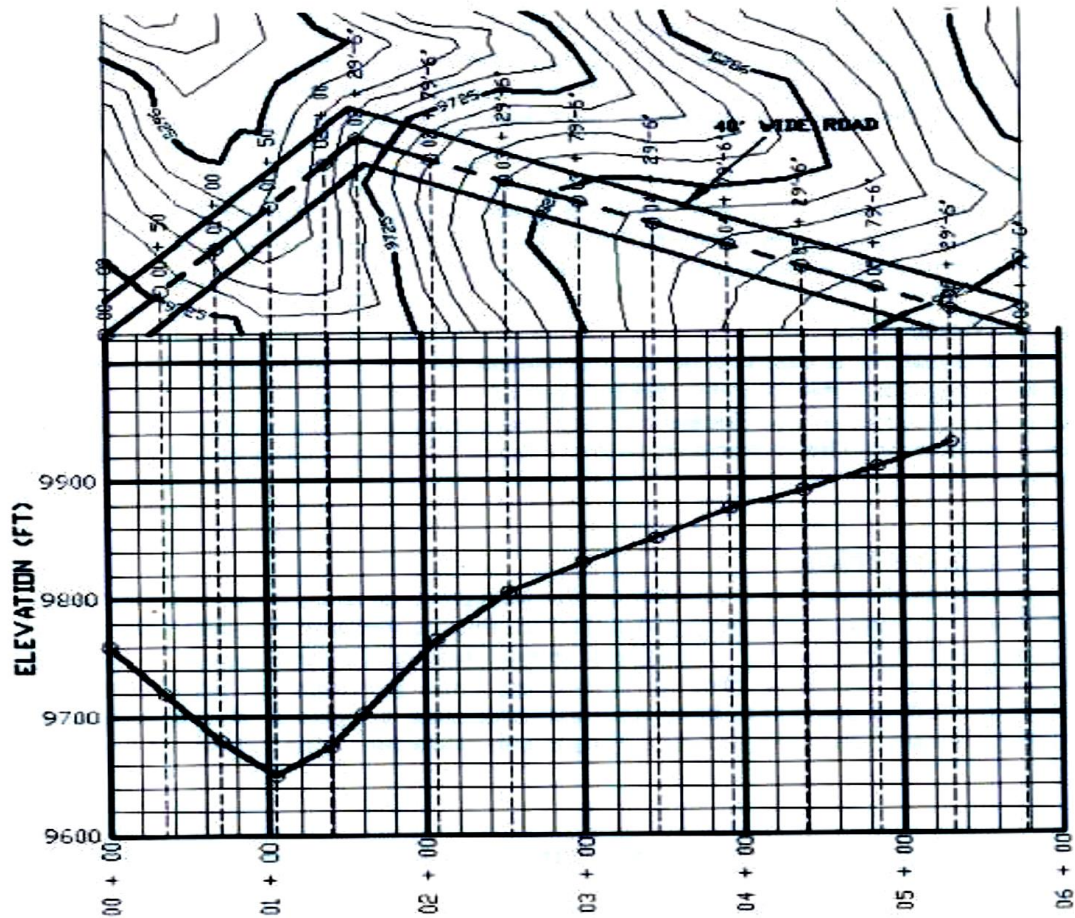
اوس انجنيرانو ته پکار ده چې د ډکون او کنستون دوه ډېرې مهمې مسئلې حل کړي د کار د بڼه پرمختگ لپاره دوه اساسي نقشې جوړې کړي چې عبارت دي له پلان او پروفیل او بل يې عرضي مقطعي دي چې د ډکون او کنستون مسئلې په کې هم راځي او همدارنگه د سرک د موقعيت د ټاکلو لپاره سروې ترسره کول او د مختلفو نقشو رسمول دي.

## 7.8- پلان او پروفیل (PnP)

د پلان او پروفیل نقشې په يو ځایي ډول ښودل کېږي. د نوم څخه معلومېږي چې په دې نقشه کې پلان او پروفیل دواړه شامل دي چې د نقشې په پورتنۍ برخه کې د پلان لید او په لاندېنۍ برخه کې د نقشې کې پروفیل رسمېږي، پورتنۍ برخه پلان لید يوه کنټوري نقشه ده او داسې ښکاري لکه چې مرغۍ په هوا روانه وي او لاندې لید ته گوري هر څه چې ويني هغه پلان دی.

پلان او پروفیل نقشې PnP چې د انجنيري نقشو د مهمو نقشو څخه ده چې د اوبو د برابرولو، د فاضله اوبو وتلو، ډريناچ سيستمونو، د پياده لارو غاړې او نور ساختماني شبکې معلومولو لپاره رسمېږي. د سرکونو لپاره د پلان لید نقشې بايد اړوند لازمو معلوماتو درلودونکې وي.

د سرک پروفیل د يوه سرک د مرکزي امتدادي خط څخه عبارت دی چې په اوږدوي نقطې مساوي فاصلې سره ټاکلی ارتفاعات ولري يعنې که چيرې د مساوي فاصلې نقطې په X محور او ټاکلی ارتفاع په Y محور وټاکل شي د نقطو د وصولولو په نتيجه کې پروفیل يا د سرک د منځنۍ نقطې مسير ښيي لکه په لاندې شکل کې.



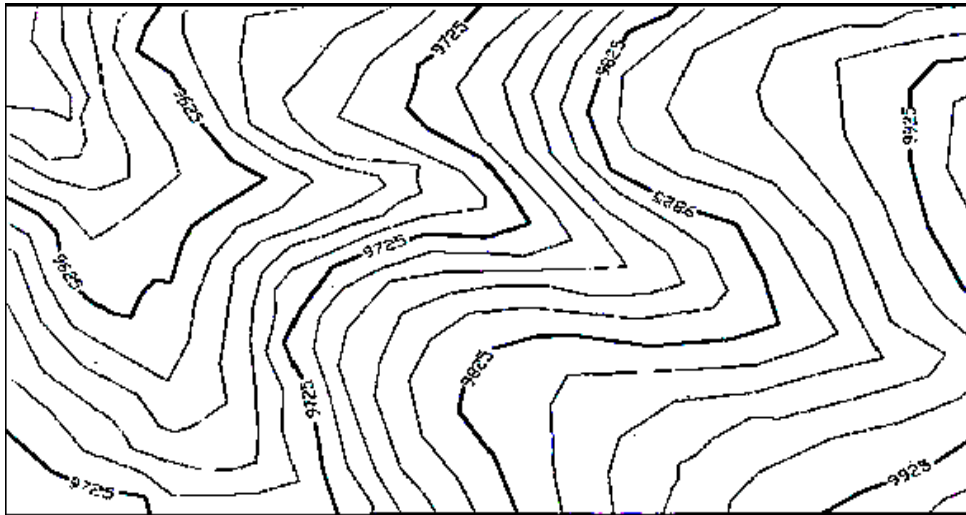
9.8- شکل: دپلان او پروفیل (Pnp) نقشه (313:15).

عرضي مقطع Cross section: عرضي مقطع د يو امتدادي خط په اوږدو کې د مساوي واټن لرونکې نقطو د لوړوالي مجموعه ده چې په مرکزي خط باندې عمود وي. مقطعي معمولاً په منظمو او مساوي فاصلو رسمېږي د بيلگې په توګه په هر سټيشن کې د عرضي مقطعي رسمول يا جوړول پړاونه کټ مټ د يو پروفيل د جوړولو د پړاوونو په څير دی، مګر عرضي مقطعي د پروفيل په نسبت کوچنی وي په عرضي مقطعو کې موجوده او فرضي مقطع رسمېږي چې موږ يې له يوازې موجوده عرضي مقطعو شکل د بحث وړ ده.

#### 8.8- د اټوکېډ 2015 په مرسته د سرک پلان جوړول

- ✓ اټوکېډ خلاص کړئ او د اړتياو په اندازه قشرونه جوړ او رنګونه ورکړئ.
- ✓ کنټوري نقشه جوړه کړئ.
- ✓ يو کنټوري نقشه پرانيږئ.

- ✓ د کنټوري خطونو لپاره قشر یا layer جوړ کړئ او هغه په رقمونو سره په نښه کړئ او بیا نوموړي قشر د کار لاندې قشر Current layer په توګه قبول کړئ.
- ✓ پنډ کنټوري خط په عددې رقمونو سره بې ونوموئ د دغه کار لپاره د متن (text) او (Break) هدايتونه استعمال کړئ.



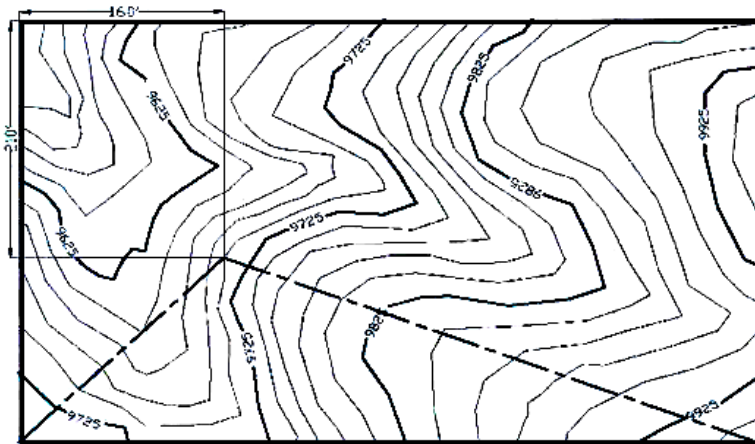
10.8- شکل: په کنټوري خطونو باندې دارتفاعاتو د لیکنې نقشه (315:15)

### مرکزي خط

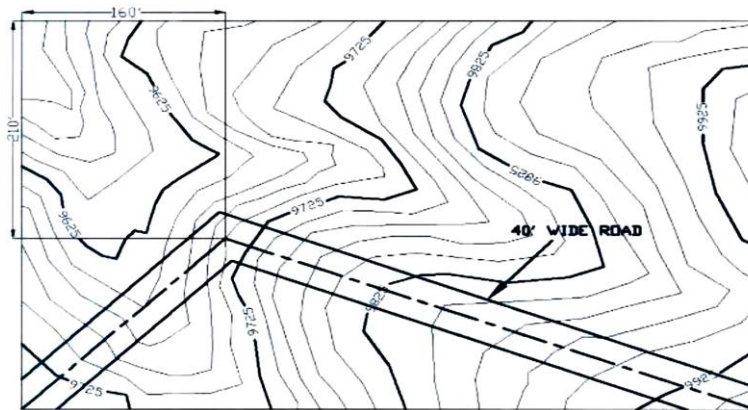
- د مرکزي خط لپاره یو قشر جوړ کړئ او د قشر رنګ، پنډوالی او د شکل ته بدلون ورکړئ او د کار لاندې قشر په توګه بې ومنئ او د سرک مرکزي خط رسم کړئ.

### د سرک پلان

- د سرک د پلان لپاره یو قشر جوړ کړئ رنګ، پنډوالی او ډول ته بدلون ورکړئ او د current layer په توګه بې ومنئ.
- د سرک عرض 30 متره وي رسم کړئ.
- د افسټ کمانډ فعال کړئ او دواړو خواوو ته د 15 مترو افسټ رسم کړئ.



11.8-الف شکل: د سړک مرکزي خط ټاکل



11.8-ب شکل: د سړک د سور ټاکل (316:15)

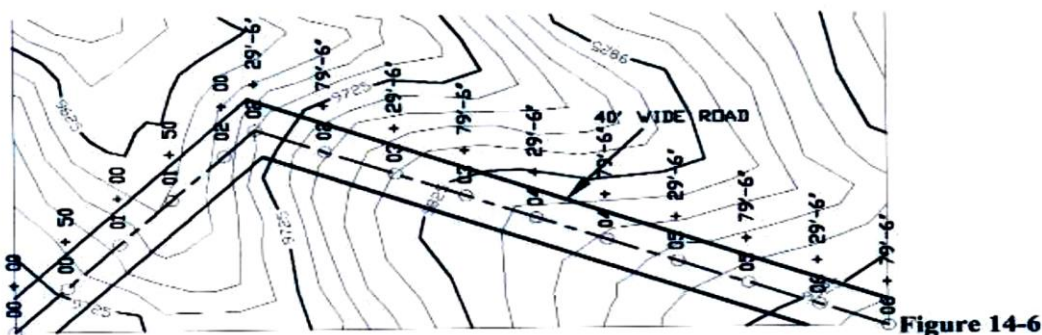
## 9.8-د اټو کېډو 2015 په مرسته د پروفیل د مرکزي خط نقشه کول

a-د سټیشنونو رسمول

- د سټیشنونو د رسمولو لپاره layer جوړ کړئ پندوالي او رنگ ته بدلون ورکړئ او د current layer په شکل ومني او فعال یې وساتئ کله چې سټیشنونه په نښه کوی بنایي د سړک وروستی سټیشن د محورونو دوړو خواو ته یعنې په شروع او پای کې، د هغو اندازې له 50 فټو یا 17 مترو څخه کم نه وي.
  - په لاندې شکلونو (12.8) او (13.8) شکلونو مطابق سټیشنونه وټاکئ او په لاندې ډول کړنې ترسره کړئ.
- ✓ د نقطې اندازه او شکل ته بدلون ورکړئ.
  - ✓ د نقطې یا point کمانډ فعال کړئ.



**Figure 14-5**



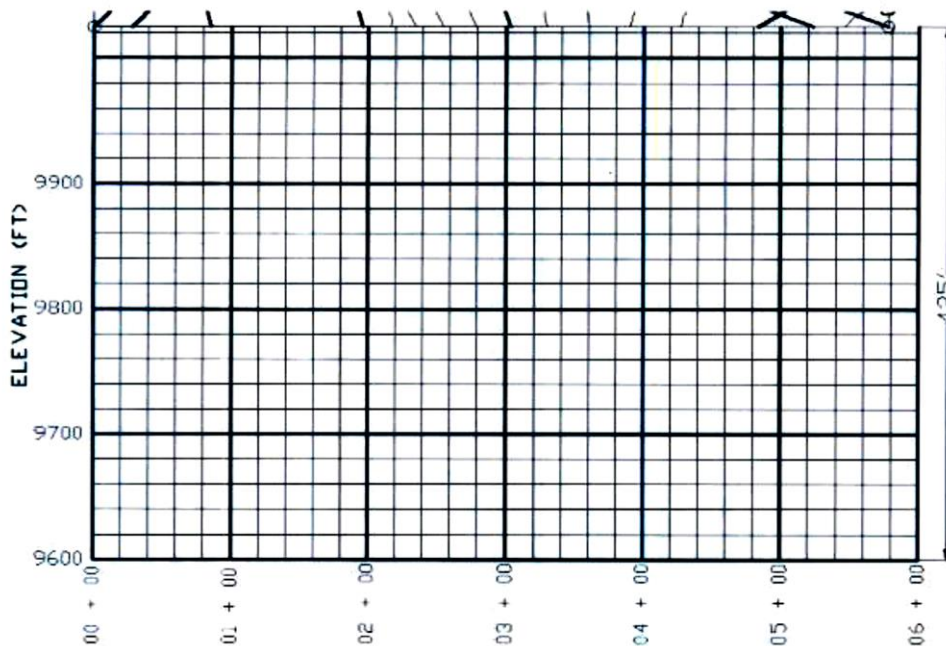
✓ د مرکزي خط په اوږدو کې (00+00) سټیشن څخه شروع او د 50 فټو یا 17 مترو په فاصلې سره مساوي واټنونه بیلې او په نښه کړي. او هم د سرک په بل اړخ کې فاصلې یا سټیشن وټاکي. او په عددې رقمونو سره وښایست.

✓ د متن (text) په فعالولو سره په پنجره کی متن ولیکئ.

✓ د copy په واسطه هر سټیشن کاپی کړئ او کاپي شوي سټیشنونه ته سمون ورکړئ یعنې عیار یې کړئ، ترڅو په ترتیب سره په عددی نښو سره سمون پیدا کړي.

### C- د جدولی شبکی (Grid) رسمول

- د جدولی شبکی لپاره یو قشر جوړ کړئ او د رنگ او پنډوالي ته بدلون ورکړئ او فعال یې وساتئ د جدولی شبکی رنگ تیزابي، شین او یا نارنجي انتخاب کړئ.
  - د array په استعمالولو سره د جدول یوه شبکه جوړه کړئ شکل 312 د لاندینې کېن اړخ څخه پیل یو عمود خط د 425 فټو یا 155 مترو په اوږدوالي سره رسم کړئ د قايم array په واسطه 22 عمودي ستونو په شمېر سره چې ترمنځ فاصله یې 20 فټه یا 7 متره وي رسم کړئ او د افقي قطارونو شمېر یې 21 وي لکه (شکل 12.8) کي.
  - هر پنځم خط یا row د افقي او عمودي قطارونو پنډوالی زیات کړئ.
  - عددې نښې په جدول کې زیات کړئ البته layers جوړ کړئ.
- d: د ارتسام د خطونو رسمولو لپاره یو لایر جوړ کړئ د خط رنگ او پنډوالي ته بدلون ورکړئ، مستقیم خطونه رسم کړئ چې د پیل نقطې په نښه شوي ستیشنونو او د پای نقطې یې د (13.8) شکل مطابق د جدولی شبکی grid د x محور وي.

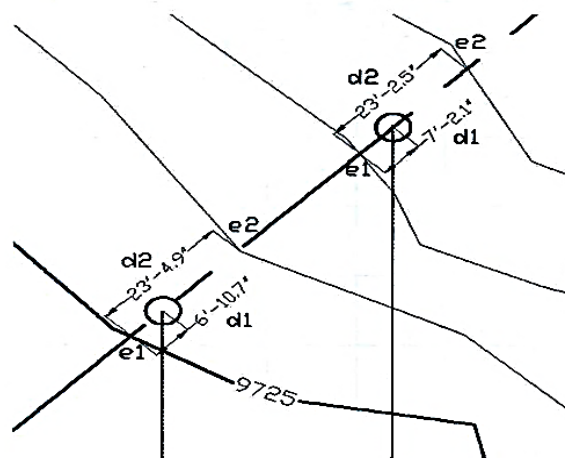


13.8 شکل: جدولی شبکه (15:318).

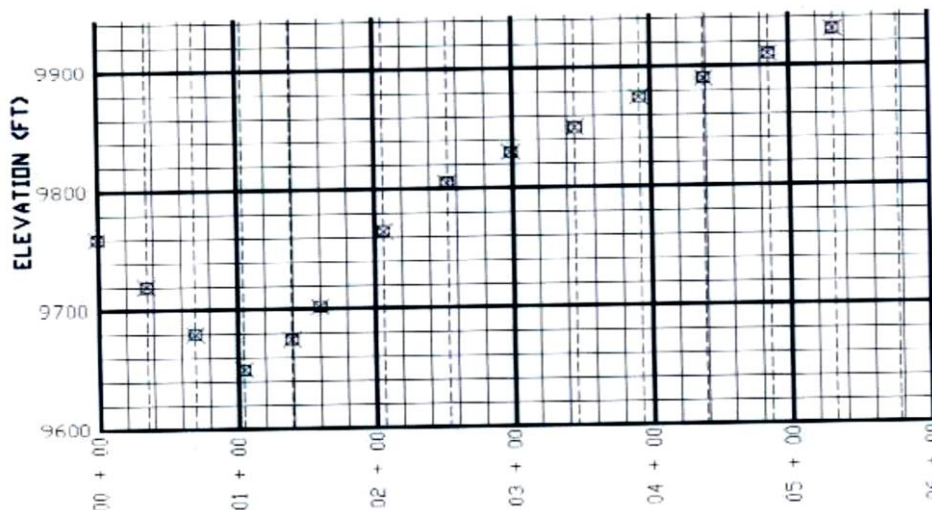
e: په سټیشنونو کې لوړوالی

که چیرې یو کنټوري خط له سټیشن څخه نه تېرېږي په دې صورت کې د هغه د لوړوالي د لاس ته راوړلو لپاره خطي انټروال (interpolation) استعمال کړئ، یعنې د  $d1$  او  $d2$  د نښه شویو نقطو د واټنونو د پیدا کولو لپاره ی (8) 14 شکل مطابق د خطي اندازه کولو مطابق د DAL یا Dimension align command استعمال کړئ.

د  $e_s$  نقطه د اړوند سټیشن لپاره ناکلی لوړوالی قبلو او د  $e1$  او  $e2$  اندازې د همدې سټیشن څخه د مخکینې او وروستني کنټوري خطونو د لوړوالي څخه عبارت دی د سټیشن د لوړوالي د پیدا کولو لپاره  $\frac{d_1}{d_2} = \frac{e1 - e_s}{e1 - e2}$  له فرمول څخه گټه واخستل شي او د نورو سټیشنونو لوړوالی هم په همدې طریقې لاس ته راځي.



14.8 شکل: په نښه شویو نقطو ترمنځ واټن ټاکل. (320:15)

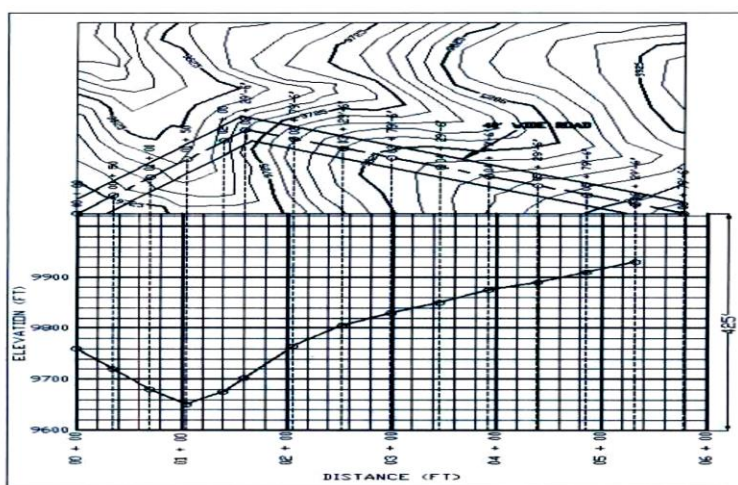
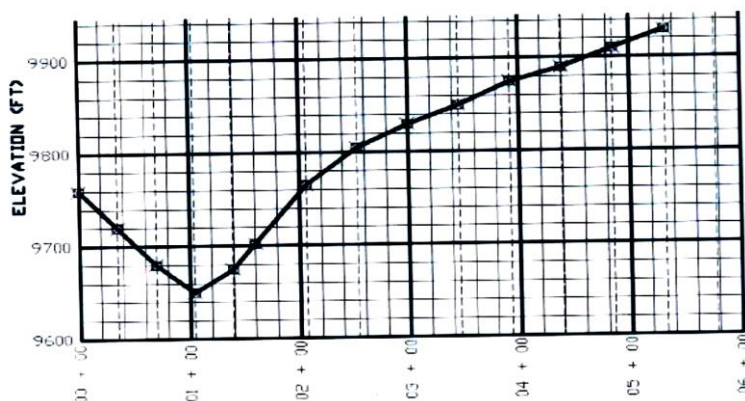


15.8 شکل: د سټیشنونو علامه گزارې. (321:15)

په همدې توگه د مرکزي خط لپاره د نورو سټیشنونو لوړوالی هم د ټوټه خطونو په څیر پیدا کولو وړاندوینه کېږي.

f: د جدولی شبکې (grid) له پاسه د سټیشنونو د پروفیل رسمول:

- د پروفیل لپاره یو قشر جوړ کړئ رنگ او پنډوالی ته بدلونه او د کار لاندې قشر په توگه یې ومنئ.
- که چیرې کنټوري خط له یو سټیشن نه نه تیریږي د انټر پولیشن له طریقې څخه یې لوړوالی پیدا کړئ.
- د شکل مطابق د 50-00 سټیشن لپاره لوړوالی 9719,12 فټه لاسته راغلی دی.
- د جدول په شبکه کې د y محور له پاسه د پیل د نقطې څخه تر ټولو ټیټ لوړوالی 9600 فټه منل شوی دی.
- د دغه کار لپاره تر ټولو په جدولی شبکه کې د یوې نقطې لوړوالی 9719,2 رسم کړئ او په نورو نقطو کې د شکل مطابق رسم کړئ، د نقطو د پیدا کولو څخه وروسته د polyline د کمانډ په واسطه ټولې نقطې په ترتیب سره وصل کړئ. (15:323-313).



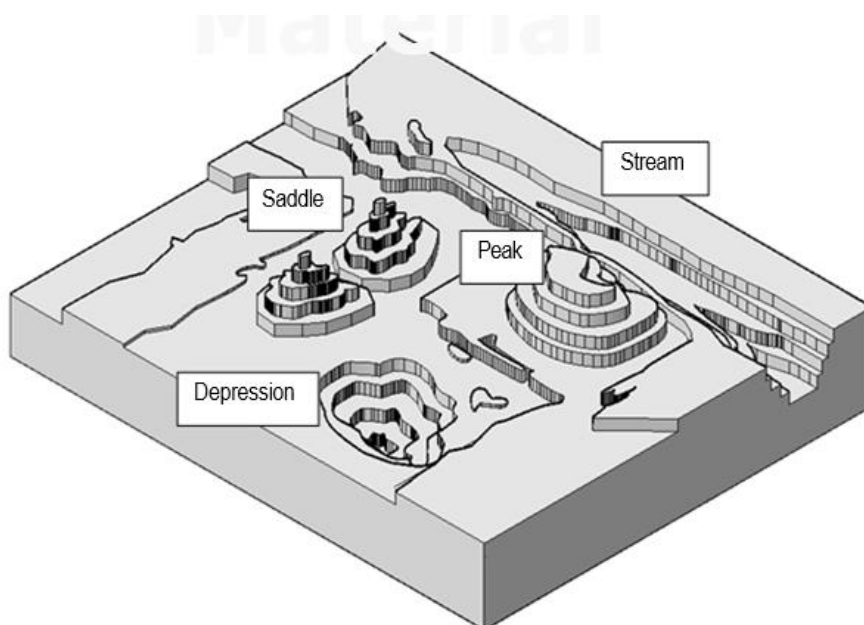
16.8- شکل: د سرک د مسیر ټاکلو پلان نقشه (15:322).

## 10.8- ساحوي سروې ، کنټور اود کنټور لاین نقشې (Sight survey and layout with contours)

### کنټور ونه(منحنیات)

موخه

- د کنټور مختلف ډولونو مشخص کول.
- په توپوگرافیکي نقشه (Contour map) کې د قله، پشته، گودال او گردنه مشخص کول.
- په توپوگرافیکي نقشه (Contour map) کې د مېل مشخص کول.
- د توپوگرافیکي نقشې ایجادول یا جوړول.
- د کنټورونو یا منحنیاتو نمره گذاری یا قیمت گذاری کول.



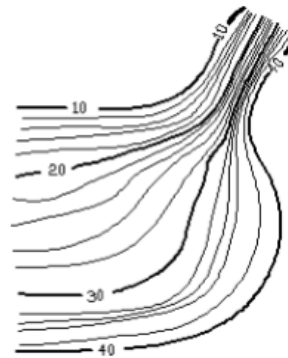
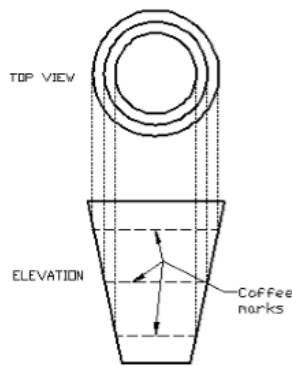
17.8- شکل: (کنټوري نقشه (245:15).

کنټور ونه یا منحنیات عبارت د هغو فرضي خطونو څخه دی چې د ټولو نقطو ارتفاع (لوړوالی) ثابت قیمت ولری . د مثال په توګه: د (8-19) ب شکل کې د قهوې یو ګیلاس ده او فرض کوو چې قهوہ د تبخیر په حالت کې ده، نو وروسته د وخت په هر ثابت انټروال کې د قهوې ارتفاع په نښه کوو ، کوم ګرد او منحنی خطونه چې د قهوې د ارتفاع اثرات د ارتسام څخه لاس ته راځي د کنټور یا منحنی په نامه یادېږي. یو بل ښه مثال د کنټور لپاره د سیندونو ساحل دی، څرنگه چې په ( 17.8 شکل) کې ښودل شوی دی کله چې داوبو سطحه ټیټېږي یعنې لیول یې کمیږي داوبو د کمېدو نښه په ساحل کې یو بل سره موازي ښکاري.



18.8- شکل: د سروی ساحه (245:15).

همدا رنگه کنټور یا منحنی کولی شی چې ایزوبار (د فشار منحنیات) او ایزوترم (د حرارت منحنیات) هم په ښه توګه وښايې. د ځمکې سروی او یا د انجنیرۍ سروی کې کنټور یا منحنیات عبارت د هغه افقي او تړل شوي ګول یا منحنی خط څخه دی چې د ټولو هغی نقطو څخه تېرېږي چې عین ارتفاع ولري، چې د کنټور په واسطه موږ کولی شو توپوګرافیکي نقشه هم ترتیب کړو.



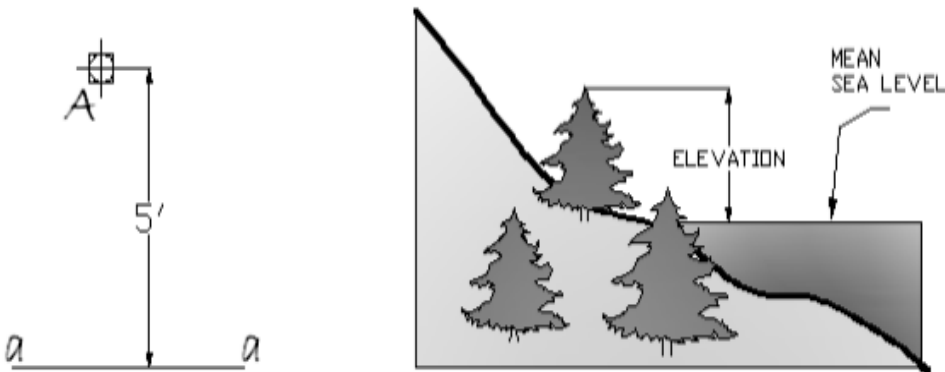
19.8- الف شکل: منحنیات 19.8- ب شکل: د قهوي ګلاس. (245:15).

د کنټوري منحنیاتو خواص

- 1- منحنیات هیڅ کله یوله بل سره نه قطع کوي.
- 2- هر څومره چې د دوه منحنی په منځ کې فاصله زیاده شي هلته مېل کم وي او برعکس.
- 3- منحنی یو تړل شوي خط دی چې ټولو نقاطو کې عین ارتفاع ښيي.

## ترمینا لوژي (Terminology)

- بنچ مارک یا اساسي نقاط (Bench Mark): هغه نقطه دی چې په ساحه کې د هغه نه د مبدا په حیث کار اخیستل کېږي او د بنچ مارک کورډینات او ارتفاع د بحر له سطح معلوم وی.
- د سیند اصلي ارتفاع (Mean Sea Level): د سیند د ټیټ او لوړ موجونو اوسط ارتفاع ته د سیند اصلي ارتفاع ویل کېږي.
- ارتفاع (Elevation): عبارت د هغه عمودي فاصله ده چې د سطح مبدا (د ځمکې الپسویډ سطح) تر بنچ مارک پورې اندازه کېږي، په (20.8 ب شکل) کې لیدل کېږي چې عمود فاصله د A نقطې لپاره 25m دی چې دا عمودی فاصله د aa مبدا شروع ده تر مطلوب نقطې (A) پورې. په عمومي توګه جغرافیایي ارتفاع عبارت د عمودی فاصلې څخه ده چې د سیند د سطحې تر مطلوب نقطې پورې لکه په (20.8- الف شکل) کې.

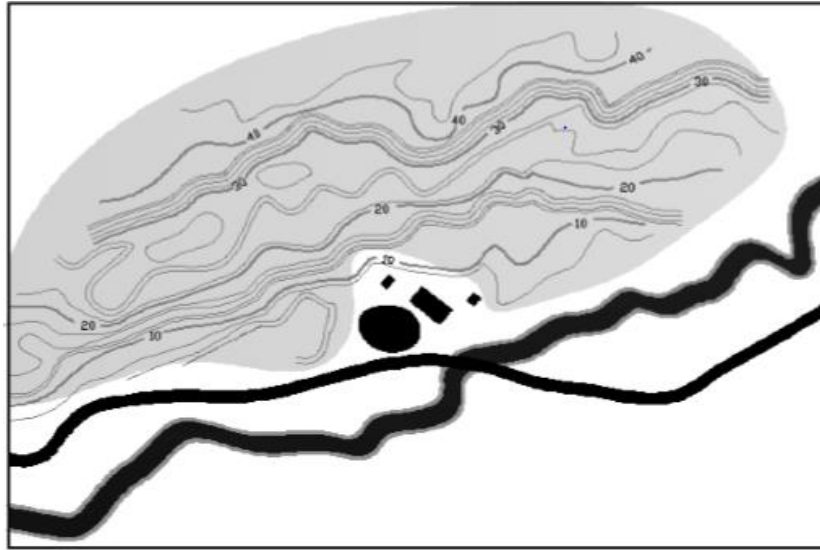


20.8- ب شکل عمودي فاصله.

20.8- الف شکل: د سیند د سطحې پورې فاصله (248:15).

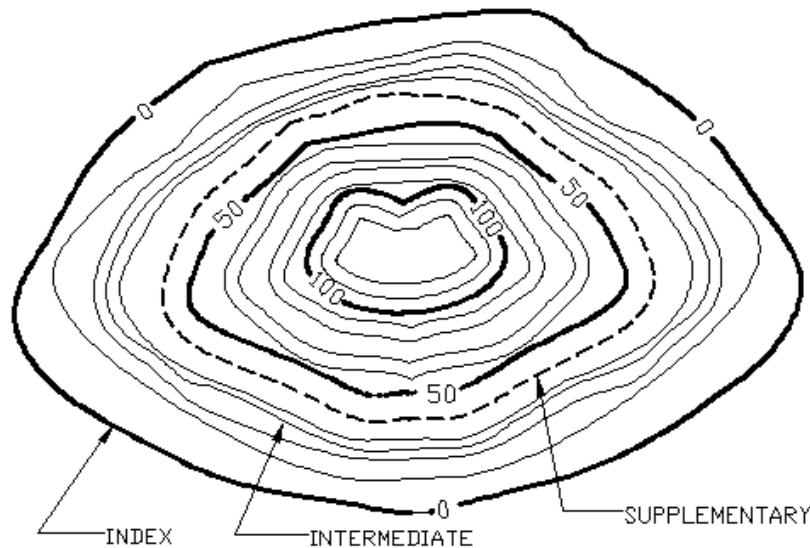
- کنټور انټروال (Contour Interval): د دوه مجاورو منحیاتو ترمنځ د ارتفاع توپیر د کنټور انټروال په نامه یادېږي. په نقشه کې د منحیات ترمنځ توپیر باید ثابت وی.
- توپوګرافیکي نقشه (Topographic map): توپوګرافیکي نقشه د ځمکې عوارض (پستی او بلندی) د منحیاتو په مرسته ښایي، په توپوګرافیکي نقشې کې تفاضل د ارتفاع د دوه کنټورونو ترمنځ د ساحې پورې اړه لري. د توپوګرافیکي نقشې یو مثال په (21.8) شکل کې ښودل شوی ده. په دی نقشه کې ښیږنونه او جهیلونه په شنه رنګ، مصنوعي شیان لکه ودانۍ، سړکونو په تور رنګ او زراعتي ساحې کې په شین رنګ ښودل شوي ده.





21.8- شکل: سیندونه او جهیلونه (247:15)

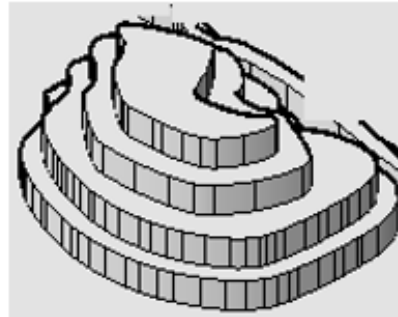
- د منحنیاتو ډولونه: منحنیات په عمومي توګه په لاندې ډول وېشل شوي دي:
- اساسي منحنیات (Index Contour): په هغه منحنیاتو کې چې د ارتفاع قیمت لیکل کېږي د اساسي منحنیات په نامه یادېږي. په اساسي منحنیاتو کې قیمت د ارتفاع په یو مناسب ځای د منحنی قطع کېږي او قیمت په کې لیکل کېږي. لکه په (22.8 شکل) کې. اساسي کنټورونه مونږ سره مرسته کوي ترڅو پورې په آسانی وکولی شو چې توپوګرافي نقشه ولولو، په توپوګرافي کې نقشه کې اساسي منحنیات له نورو منحنیاتو څخه نسبتاً پند خط رسمېږي.



22.8- شکل: د فرعي کنټورونو بنودنه (249:15).

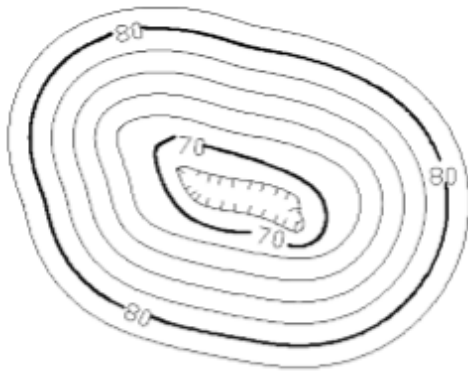


- فرعي منحنیات (Intermediate contour): ټول هغه منحنیات چې کوم قیمت پکې نه دی لیکل شوی او د ډوارو اساسي منحنیاتو په منځ کې واقع دی د فرعي منحنیاتو په نامه یادېږي. فرعي کنټور نمبرگذاري یا قیمت گذاري کېږي نه مگر کله کله د ضرورتو په اساس کېدای شي قیمت گذاري وشي. فرعي کنټور نسبت نور منحنیاتو ته په نري خط رسمېږي، لکه په (22.8 شکل) کې.
- اختصاصی منحنیات (Supplementary Contour): اختصاصی منحنیات عبارت له هغه منحنیاتو څخه دي چې په خاصو وختونو یعنې کله چې د منحنیاتو انټروال ډېر زیادوی رسمېږي چې دا اختصاصی منحنیات د یوځای ښودلو لپاره چې د دوه منحنیاتو په منځ کې واقع وي استفاده کېږي. د خصوصي کنټور ارتفاع عبارت دی، د دوه مجاورو منحنیاتو د ارتفاع له اوسط څخه لکه چې په (22.8 شکل) کې کتل کېږي.
- قله (Peak): د غرونو قله په نقشه کې د دایره وی شکل منحنیات په واسطه ښودل کېږي چې څومره د دی دایروي منحنیات قطر کمیږي ارتفاع زیاتیږي. لکه په (23.8-الف شکل) او (23.8-ب شکل) شکلونو کې په ښکاره ډول کتل کېږي.

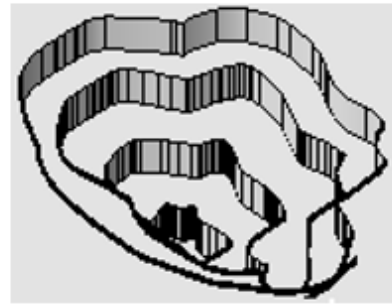


23.8-الف شکل: Peak (قله)، (249:15) 23.8-ب شکل: د قله کنټوري خطونه

- کنده یا گودال (Depression): گودال هغه ژور طبعي ځای دی چې کوم مجرا ونه لری، او په نقشه کې د دایروي شکل منحنیات په واسطه ښودل کېږي، د دایروي شکل منحنیات څومره چې د دایروي وي، د منحنیاتو قطر کمیږي او ارتفاع یې کمیږي. په شکل (23.8-ب شکل) او (24.8-ب شکل) ښودل شوي ده.

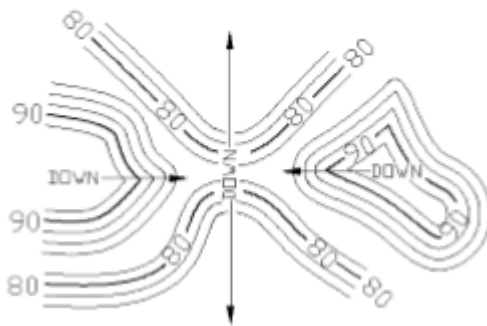


24.8-ب شکل: کنټوري خطونه

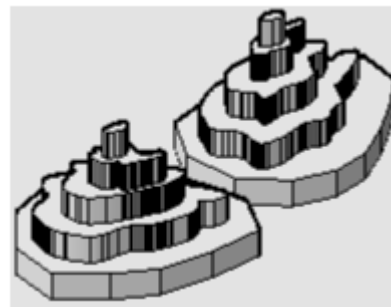


24.8-الف شکل: ګودال

- گردنه (Saddle): کله چې په طبعي حالت کې دوه قله څنګ په څنګ سره واقع شي نو د دوه قلی منځ کې ساحې ته گردنه وايي. په 25.8-الف شکل) کې ښودل شوی ده.

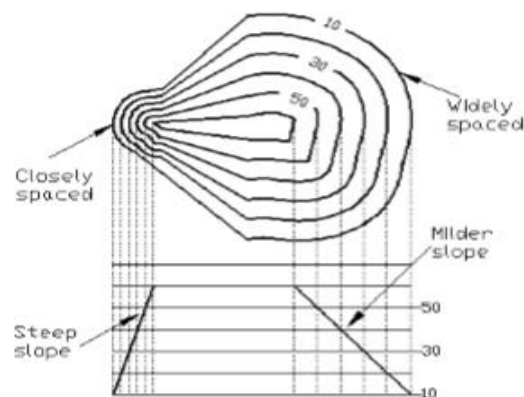


25.8-ب شکل: د گردنې کنټوري S خطونه



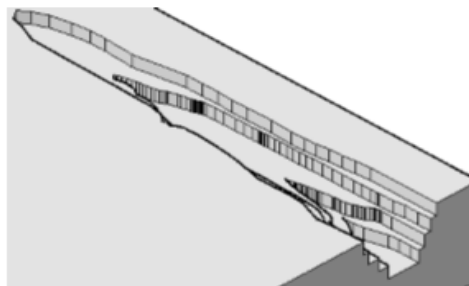
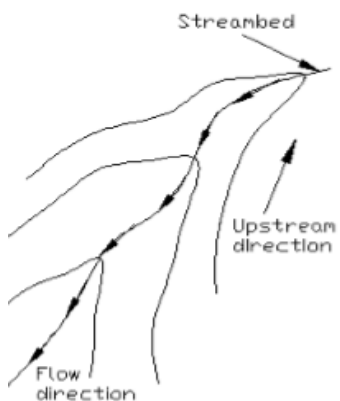
25.8-لف شکل: گردنه (15:245)

- د فاصلې معکوس مېل (Slope Verses Space): کله چې د منحنیاتو په منځ کې فاصله زیات وي مېل کم دی او که د منحنیاتو په منځ کې فاصله کم وي نو مېل زیات دی. په شکل (26.8) ښودل شوی ده.



26.8-شکل: د مېل نقشه. (15:250).

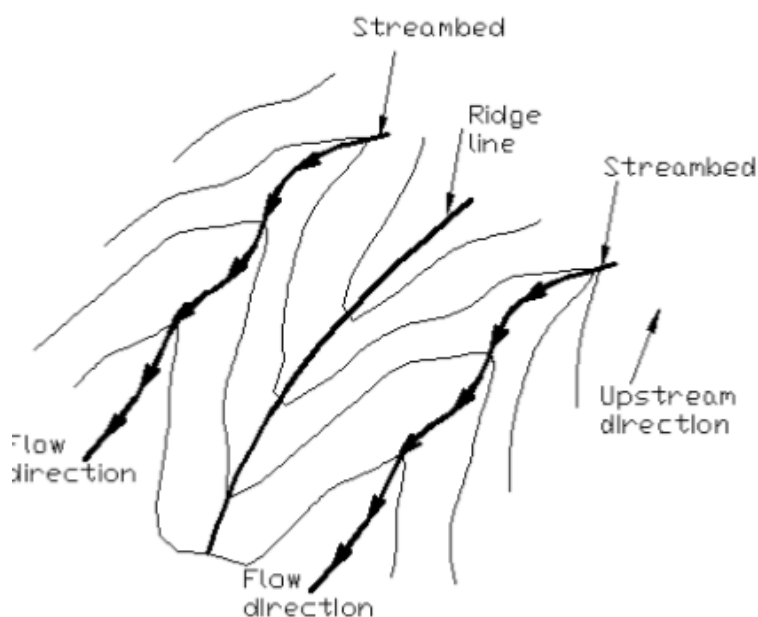
- دره (Stream): په نقشه کې دره د خمیده منحنیاتو څخه ده چې داخمیده ګی د درې سره موازي وی رسمیري، منحنیات د V په شکل رسمیري چې د V خوله د دره ټیټ طرف بڼایي، په لاندې شکلونو کې ښودل شوي ده.



27.8- شکل: د شیلی کنټوري خطونه

27.8- الف شکل: شيله

- تېغه یا غرونه یا تپه (Ridge or Hill or Mountain): په نقشه کې دره د خمیده منحنیاتو څخه ده چې داخمیده ګی د تپه (غونډې) سره موازي وی رسمیري، منحنیات د U او یا د V په شکل رسمیري. لکه چې په (28.8 شکل) ښودل شوي دی.



28.8- شکل: دره. (251:15).

## 11.8- اتوکېډ او توپوگرافيکي نقشې (Auto CAD and Contour map)

په اتوکېډ کې موږ توپوگرافيکي نقشه د Drawing مینو او Polylines کمانډ کې جوړولای شو، کله چې موږ د ساحې ارتفاع ولرو بیا د دی ارتفاع له مخې موږ ټوله ساحه انټرپولیشن کوو او ورسته بیا د باندې ذکر شوی مینو او کمانډ په واسطه مونږ منحنیات رسمولای شو. په توپوگرافيکي نقشه کې مونږ متعدد یعنی ډېری نقطې له مختلف ارتفاع سره لرو نو د کار د آسانتیا په خاطر مونږ هرې نقطې ته مختلف رنګونه ورکوو ترڅو پورې چې یو نقطه له بلې نقطې سره چې مختلف ارتفاع لري توپیر وشي. په لاندې جدول کې د دې کار پروسه منظمه ښودل شوې ده. (252:15)

1.8 جدول: د توپوگرافيکي سطحې ارتفاعاتو اندازه. (252:15).

<ul style="list-style-type: none"> <li>• “color 20” assign color to a point</li> <li>• “point” activates the <i>Point</i> command</li> <li>• “13.20,8.80,00.00” (no space) are the coordinates of the point</li> <li>• “text” activates the <i>Text</i> command</li> <li>• “13.20,8.80” the coordinate of the first corner of the text box</li> <li>• “0.20” is the text height</li> <li>• “0” is the rotation of the text</li> <li>• “930” is the text appears in the text box.</li> </ul>	<pre> color 20 point 13.20,8.80,00.00 text 13.20,8.80 0.20 0 930 point 12.00,9.67,00.00 text 12.00,9.67 0.20 0 930 point 10.08,8.00,00.00 text 10.08,8.00 0.20 0 930 point 16.67,7.33,00.00 text 16.67,7.33 0.20 0 930 </pre>
---	---

لایه جوړول (Create layers): اتوکېډ د 2015 خلاص کړی.

یونوی فایل خلاص کړی او واحدات ANSI انتخاب کړی.

د ارتفاع لپاره یو لایه جوړ کړی.

د منحنی لپاره یو خاص لایه جوړ کړی.

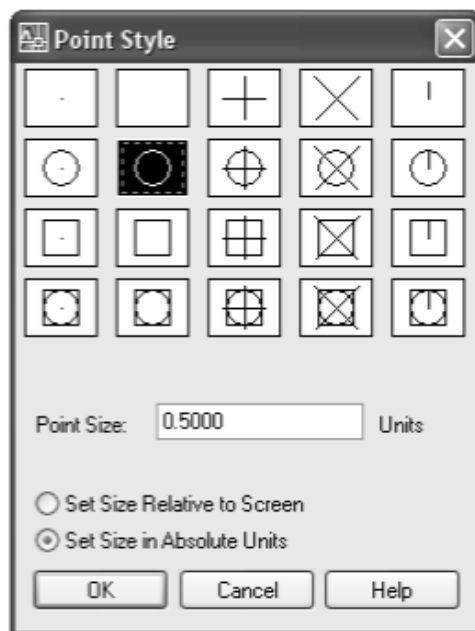
رسم شوی منحنیاتو ته نمبر گذاري یا قیمت گذاري وکړی.

د نقطې ستایل چارټ (Chart of the point style)، لومړی point style بکس به خلاص کړی.

د نقطې لپاره یو ستایل انتخاب کړی، په شکل د (29.8 شکل) ښودل شوې ده.

د نقطې اندازه یو ته تغیر ورکړی ده مثال په توګه 0.5% وټاکي.

بیا په ستایل بکسه کې (شکل 29.8) په Set Size in Absolute Unite کمانډ باندې کلیک وکړی. په آخر کې په OK کمانډ باندې کلیک وکړئ د نقطې شکل به بدلون وکړي. لکه په لاندې شکل کې.



29.8- شکل د نقطې د شکل ټاکل.

سکرپت فایل (Read the script files):

لومړی د Script کمانډ فعال کړئ.

وروسته Tool مینو انتخاب انتخاب کړی او په دې مینو کې Run Script کمانډ کې انتخاب کړئ.

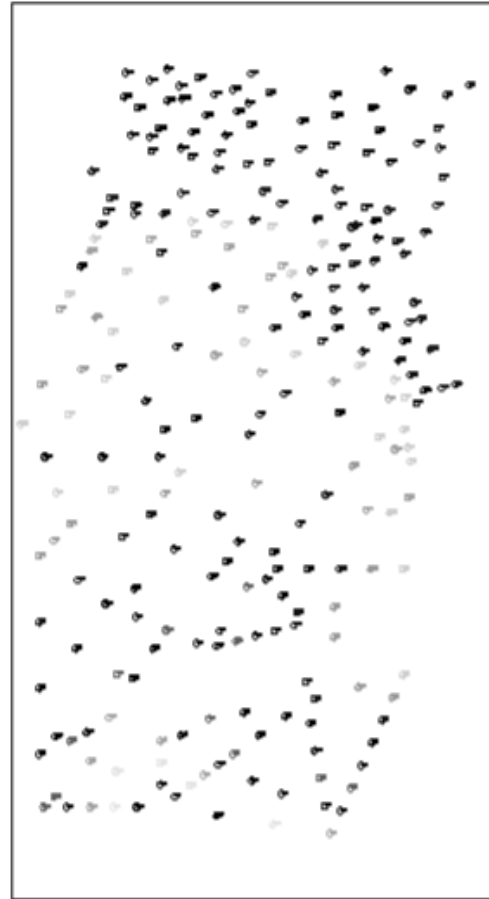
په Line کمانډ کې Script یا script یا SCRIPT ولیکئ او انتر کړئ.

په 30.8-ب شکل د انتخاب شوي نقطې او دهغه ارتفاع ښودل شوي ده.

په 30.8-الف شکل د مکمل ټولو نقطې ښودلې شوي ده.



30.8-ب شکل: دانتخاب شويونقطو دارتفاع بنودنه.

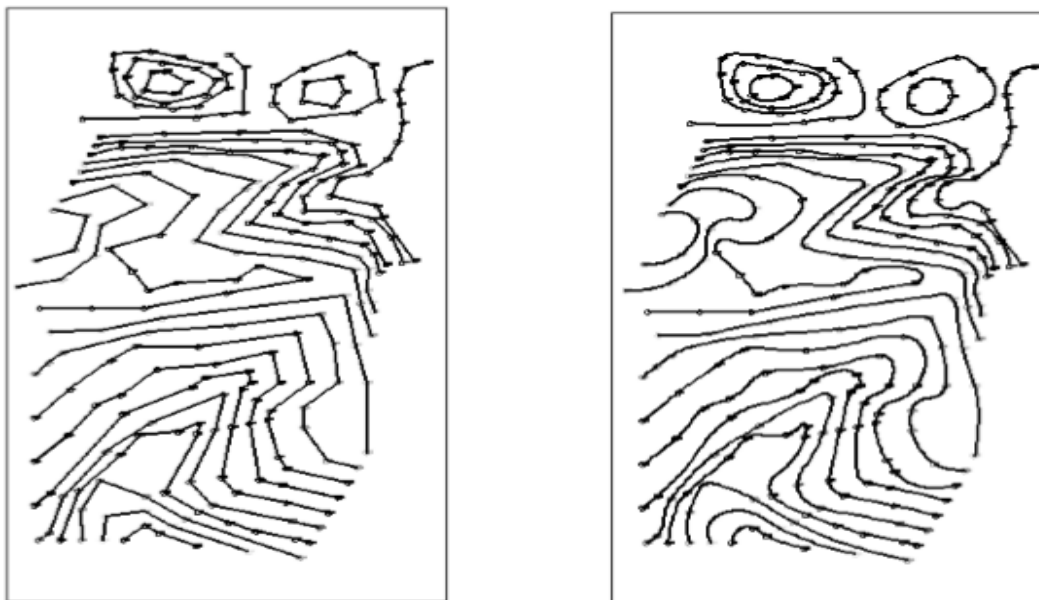


30.8-الف شکل: دنقطو دارتفاعاتو بنودنه (254:15).

د منحنیاتو لایه انتخابول (Select the Contour layer): لومړی د Polyline کمانډ فعال کړئ او هغه نقطې چې عین ارتفاع لري د پولی لاین په واسطه یو بل سره وصل کړئ. (د مثال په توګه 930m ارتفاع)، په شکل د - 31.8 شکل همدغه کار تکرار کړئ په نورو ارتفاع ګانو کې (935, 940, ..... 1025).

هرپولی لاین په منحنی خط تبدیل کړئ. لکه چې په شکل کې ښودل شوی دی.

که چېرې منحنی د پولی لاین په مرحله رسم شوی وي، لومړی خط باید Joint شي او وروسته بیا په منحنی خط تبدیل شی، د Joint کولو طریقه د چېتر په آخر کې تشریح شوې ده.



31.8 شکل - د منحنیاتو رسمول.

پولي لاین کمانډ انتخاب کړئ د 930 ارتفاع لپاره ، چې د نقطې په شکل ښکاره کېږي. په (32.8-ب شکل) کې ښودل شوی ده په موس ښی بټن ته فشار ورکړی an option په نامه لیست ښکاره کېږي چې تاسو Polyline Edit کمانډ د دی لیست انتخاب کړی. لکه چې په پورتنی شکل کې ښودل شوی دی.

کله چې باندې کمانډ ( Polyline Edit ) دی انتخاب کړی ، یو نوی لیست ښکاره کېږي چې تاسو د هغه لیست نه Fit کمانډ انتخاب کړی. په (32.8 شکل) کې ښودل شوی ده.

د رسم شوی پولي لاین په منظم منحنی باند بدلیږي. په 32.8-ب شکل کې ښودل شوی ده.

همدغه ذکر شوی پروسه په ټولو ارتفاعگانو کې عملي کړی. په شکل د (31.8- شکل) کې ښودل

شوی ده.



32.8-ب شکل

32.8-الف شکل : پولي لاین رسمول ( 255:15 ).

## 12.8- په اساسي منحنیاتو کې د ارتفاعاتو لیکل

که چېرې رسم شوي منحنیات د پولي لاین په څو مرحلو رسم شوی وی نو لومړی باید ټولو منحنیات Joint شي بیا په کې قیمتونو ولیکل شي.

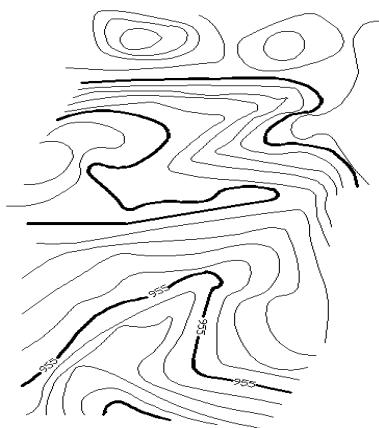
لومړۍ اساسي منحنيات بايد ضخيم (پنډ) شي بيا په کې قيمتوتو وليکل شي. له Draw ټول بار نه Text کمانډ انتخاب کړئ او د منحنی قيمت يا ارتفاع په کې وليکئ د ليکل شوی عدد د دوران ورکولو په خاطر د Modify ټول بار نه د Rotate کمانډ نه کار اخلئ د پولی لاین د ماتولو په خاطر د Modify ټول بار نه Break کمانډ انتخاب کړئ.



33.8- شکل: اساسي منحنی.

په توپوگرافيکي نقشه ښودل شوي ده چې صرف په يو اساسي منحنی باندې قيمت يا ارتفاع ليکل شوي ده. په همدې طريقه په ټولو منحنیاتو کې قيمت تونه ليکل کېږي. په آخر کې د شمال جهت د ښودلو لپاره د شمال سمبول هم په نقشه کې زيات کړئ. د پولی لاین ستونزه (Problem with polyline):

که چېرې پولی لاین په څو مرحلو باندې رسم شوی وي نو کله چې مونږ غواړو هر علميات په دی پولی لاین باندې وکړو نو نتيجه نه ورکوي، نو د دی مشکل د حل کولو په خاطر بايد اول ټولو پولی لاین د Joint کمانډ په واسطه په يو خط تبدیل شي بيا ورسته هر علميات چې غواړو په دی پولی لاین باندې کولی شو.



34.8- شکل: ستونزمن پولی لاین (15:255).



د پولی لاین یوځای کولو ساده طریقه (Simple Joint): کوم پولی لاین چې تاسو غواړی چې دبل پولی لاین سره یوځای کړی لومړی همدا پولی لاین انتخاب کړئ.

په انتخاب شوی پولی لاین باندې د موس نښی بټنه کلیک وکړی یو بکس خلاصیږي په بکس کې Polyline Edit کمانډ انتخاب کړی. لکه چې (35.8-الف شکل) کې ښودل شوی ده.

کله چې Polyline Edit کمانډ کلیک کړي بیا یو نوی بکس خلاصیږي. په (35.8-ب شکل) کې ښودل شوی ده. او د Joint کمانډ انتخاب کړئ.

کله چې Joint کمانډ مو انتخاب کړ بیا د دوهم ځل انټرو کړی. په (35.8-ج شکل) کې.

په آخر کې د مات پولی لاین یا ټوټه ټوټه پولی لاین په یو پولی لاین کې بدلېږي. (35.8 شکل)

کې ښودل شوی ده. (15:240-255)



35.8 الف شکل: Polyline Edit. 35.8 ب شکل. 35.8 ج شکل. 35.8 د شکل

## 13.8-لنډیز

د کمپیوټر په مرسته د ودانیو لپاره انجینری گرافیک د سول انجینری دستند رد رسمونو د اساساتو مطابق او همدارنگه د مهندسې اړخونو مطالعه چې د تخنیکي رسم د موضوع گانوڅخه شمېرل کېږي په دې فصل کې تشریح شوی دی.

همدارنگه اوبه، داوبو سرچېنې، اوبلارې، د زخیرو او ډنډونو مساحتونو معلومول، او همدارنگه د انتقالونو (Transportation)، سرک ډیزاین او نورو ترانسپورتي لارو جوړولو په اړه په زړه پورې معلومات راټولی شوی دي. داوبو د حوضو رسمول، د کمپیوټر په مرسته د پلان او پروفیل، د سټیشنونو او جدولی شبکو رسمول هم د دې فصل د غوره موضوع گانو شمیرل کېږي.

ساحوي سروې، کنټرول د کنټرول لاین نقشې، د کمپیوټر په مرسته توپوگرافیکي نقشې او نورو منحنياتو جوړونې طریقي د متناسبو شکلونو سره په دې فصل کې موجود دي.

## پوښتنې

1- دودانيوپه مهندسي جوړښت کې ددرې بعدي موډل رول څه شئ دئ !

2- داوبوهايدروجيولوجيکي دوران څنگه ترسره کيږي !

3- Outlet په اړه څه معلومات لرئ !

4- داوبوداندازکولوالی داوبودحوزې په کومه ساحه کې نصبیږي !

5- داوبودحوزې دجریان فکتورونه کومې دي !

6- د Pnp څخه مطلب څه شئ دئ !

7- کنټوراوکنټورلاین نقشي څنگه لاسته راځي !

## نهم فصل

### ځمکنی کارونه (Geotechnical)

#### 1.9- سریزه

لکه څنگه چې د ترسیمي هندسي په فضا یې برخه کې د نقطې، مستقیم خط او مستوي په برخه کې په اووم فصل کې یادونه شوې ده، د مستویگانو تقاطع د توپوگرافي سطحو سره د دې فصل د اصلي موضوع گانو څخه شمېرل کېږي، پروفیل، کنستون او ډکون (Cutting and filling) اړونده مثالونه او په پای کې پوښتنې موجود دي.

#### 2.9 - مرتسمونه په عددې نښو سره

د ترسیمي هندسي په دې برخه کې د نقطو، مستقیم خط، مستوي، د مستویگانو تقاطع د مستوي سره او د مستویگانو تقاطع د توپوگرافي سطحو سره او نورو په ژوره توګه ترڅیړنې لاندې نیول کېږي.

د هوایي او ساختماني ډګرونو طرحه کول، سړک جوړونه او د ځمکني چارو مطالعې په دې برخه کې په غور سره ترسره کېږي، په نظري توګه د مضمون د ابرخه د ډېرو شکلونو لرونکې دي او په اخره کې د ضرورت وړ پوښتنې او اړین ځوابونه لیکل شوي دي.

د مضمون د ساختماني چارو د انجینرانو لپاره ترتیب شوی دی او همدارنګه د کارتوگرافي، جیولوژي او معادن او جودیزیکي چارو کار کوونکو لپاره ډېر اهمیت وړ او ګټور دی.

د انجینري په عملي ساحو کې داسې اېژکټونه (ساحې) شته چې ډېر پیچلي ساختمانونه لري، لوړوالی (ارتفاعات) نظر اوږدوالي او سور ته خورا کم او ناچېزه ده یعنې لوړوالی یې نظر اوږدوالي او سور ته ډېر کم دی نوځکه یې جگوالی او دهغې رسمول په نظر کې نه نیول کېږي، لکه سرکونه، هوایي ډګرونه، کانالونه، ساختماني میدانونه او نور کولای شو د دغو پروژو یا اېژکټونو د جملې څخه قبول کړو چې نوموړي اېژکټونه په دوه متقابلاً عمود مستویگانو کې ترسیمول یو مساعد او مناسب نه بریښي او ځینې مشکلات رامنځ ته کوي چې د دې موضوع د حل لپاره په منځنیو پیر یو کې یو عملي میتود منځ ته راغی چې په لاندې توګه ترسره کېږي.

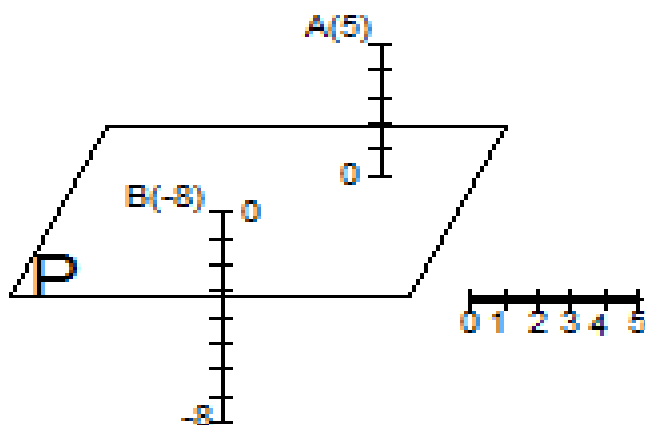
د لوړوالي د فاصلې پیدا کولو او ښودلو لپاره د اجسامو نقطې په عمودي مستوي (مقابل مرتسم) کې چې په میټریک ډول ښودل شوی د ارتسام په افقي مستوي کې په عددونو نښي چې د اعدودونه د افقي مستوي څخه د نقطې لوړوالی یا فاصله نښي.

د ارتسام په افقي مستوي کې د نقطو او خط مرتسمونه د عددې علامو په واسطه چې د نقطو فاصله د افقي مستوي څخه ښيي چې دا مرتسمونه د عددې ښو په نوم ياديږي.

مرتسمونه په عددې ښو سره په انجینري ساختمانونو کې، جیولوژي او معادن او د انجینري ساختمانونو په نورو چارو کې د پریزات استعمالیږي.

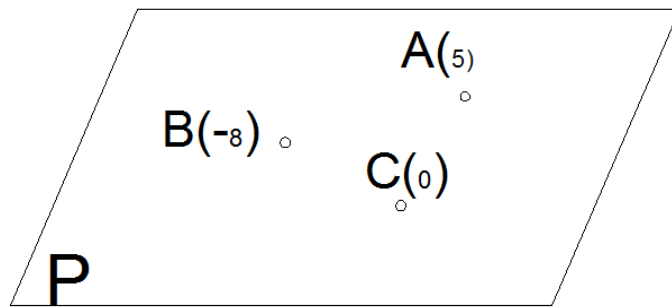
## د نقطو مرتسمونه

لکه څنګه چې په (1.9 شکل) کې لیدل کېږي د  $P$  مستوي چې افقي حالت لري د صفري سطحې یا مبدائي مستوي په توګه موقعیت لري او د  $A$  نقطه د 5 واحدو په اندازه د صفري سطحې یعنې  $P$  مستوي څخه پورته د او  $B$  نقطه د 8 واحدو په اندازه د صفري سطحې یعنې  $P$  څخه ښکته قرار لري نو ځکه  $A$  ته  $A(5)$  او  $B$  ته د  $B(-8)$  نومونه ورکوي چې د منفي علامه د صفري سطحې څخه د ښکته لوري لپاره استعمالیږي، لکه چې په (1.9 شکل) کې گوري



1.9-شکل: د مستوي پرمخ د نقطو مرتسمونه.

که چېرې د  $A$  او  $B$  نقطې په پلان کې وښیو او علامه گذاري یې کړو، نو د  $A$  د نقطې عددې قیمت 5 دی او په دې توګه  $A(5)$  او همدارنګه د  $B$  نقطه علامه گذاري کړو، نو په دې ډول یې لیکو  $B(-8)$  او د واحدونو مقیاس په متریک ډول په پلان کې ښودل کېږي او هغه نقطه چې د مستوي پرمخ قرار لري لوړوالی یې د صفري سطحې څخه صفر ده، نو د  $C(0)$  په شکل یې ښیو لکه په (2.9 شکل) کې.



2.9- شکل: مرتسمونه په عددې نښو سره.

### د مستقیم خط مرتسم

الف: د مستقیم خط افقي مرتسم، مېلان او انټروال: په لاندې شکل کې د AB مستقیم خط په فضا کې وجود لري او قایم مرتسم یې د P صفري مستوي په سطحه باندې نښو لکه څنګه چې لیدل کېږي د AB مستقیم خط د P مستوي سره د الفا زاویه جوړوي د مستقیم خط د مرتسم اوږدوالی په L سره نښو او د پروت یا افتاده مرتسم په نامه یادېږي.

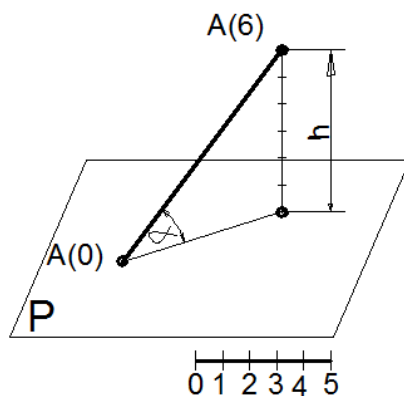
د AB مستقیم خط مېل یا تانجانت د P مستوي سره د مېلان په نوم یادېږي او په i سره ښودل کېږي

$$i = \operatorname{tg} \alpha = \frac{h}{L} \dots 1$$

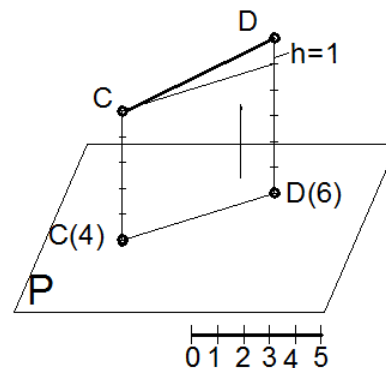
که ارتفاع  $h=1$  شي، په دې صورت کې افقي مرتسم یې د انټروال په نوم یادېږي او په وړوکي ا سره ښودل کېږي، د پورتنی معلوماتو له مخې نتیجه کېږي چې د یو مستقیم خط مېلان او انټروال یو له بل سره معکوس نسبت لري.

$$i = \frac{h}{L} = \frac{1}{l}$$

لکه چې په (3.9 شکل) کې ښودل شوی دی.



3.9-ب شکل مېلان



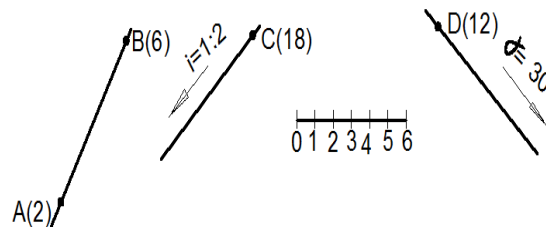
3.9-الف شکل: انټروال

ب: د مستقیم خط د بنودلو (ایرایه) کولو اساسي طریقی

a: مستقیم خط د دوو نقطو په واسطه بنودل کېږي لکه (3.9 ج شکل) کې د (AB) مستقیم.

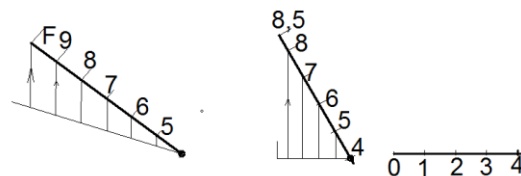
b: مستقیم خط د نقطې او مېلن (لوري) په واسطه بنودلای شو چې تیر د مستقیم خط جهت یا لوري نښي او کله کله دا مېلن د پرومېل په نوم یادوي  $1\%0 = \frac{1}{1000}$  لکه په (3.9 ج شکل) کې.

c: همدارنگه یو مستقیم خط د یو نقطې او د مېلن د زاویې په واسطه بنودلای شو لکه (3.9 ج شکل) کې.



3.9- ج شکل: مستقیم خط د مېلن په واسطه

ج: د مستقیم خط درجه بندي: د یو مستقیم خط درجه بندي د یو متناسب ویش په بنسټ صورت نیسي او د ویش هدف د تامو عددونو (علامو) پیدا کول دي چې نوموړی د مستقیم خط پر مخ یو له بله سره د یو واحد په اندازه توپیر ولري یعنې کسري عدد نه وي لکه په (4.9 شکل) کې.



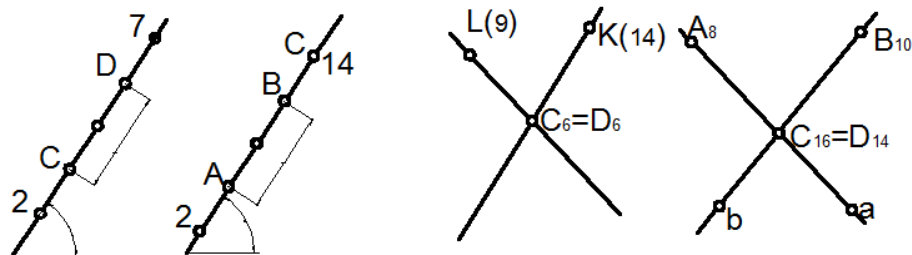
4.9- شکل: د مستقیم خط درجه بندي.

### 3.9- د مستقیمو خطونو متقابل موقعیت

د مستقیمو خطونو متقابل موقعیت په لاندې توګه بنودلای شو:

a- موازي مستقیم خطونه: دوه خطونه هغه وخت په خپلو منځونو کې سره موازي وي چې موازي مرتسمونه ولري او مساوي انټروال ولري او مېلن یې هم جهته وي لکه (5.9 الف شکل).

b- متقاطع مستقیم خطونه : دوه خطونه هغه وخت یو د بل سره متقاطع وي چې د تقاطع مشترکه نقطه ولري لکه چې په (5.9 ب شکل) کې ښودل کېږي.



5.9-الف شکل موازي خطونه

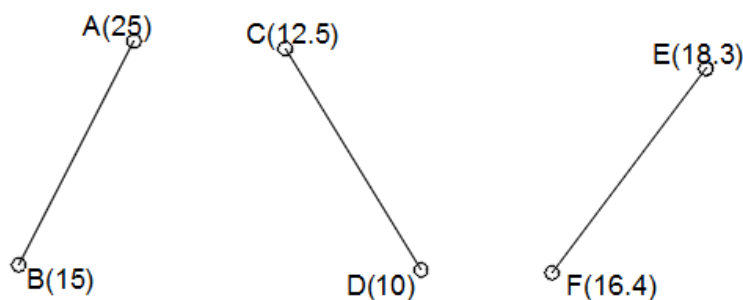
5.9-ب شکل: متقاطع خطونه

5.9-ج شکل: یساري خطونه

c- یساري خطونه: هغه خطونو ته وايي چې د تقاطع مشترکه نقطه ونه لري لکه چې په (5.9 ج شکل) کې ښودل ښوی دی.

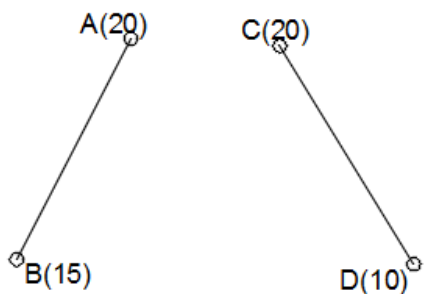
د موضوع دښه پوهیدو په موخه لاندې مثالونه حل کړئ.

1- مثال: د AB، CD او EF مستقیم خطونه درجه بندي کړئ.



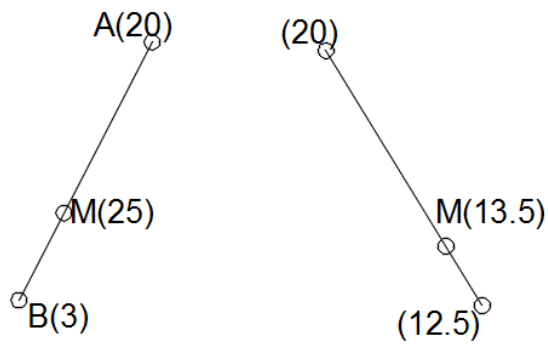
6.9-شکل: د مستقیم خط درجه بندي.

2- مثال: د AB او CD مستقیمو خطونو افقي مرتسمو، انټروال او د مېلان زاویه معلومه کړئ.



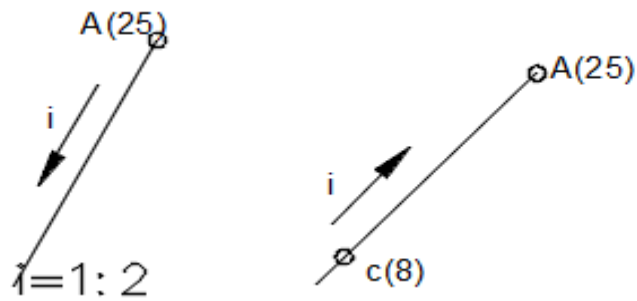
7.9-شکل: انټروال او د مېلان زاویې پیدا کونه.

3- مثال: معلومه کړئ چې د M نقطه په ورکړل شویو مستقیمو خطونو کې شامله ده او که نه.



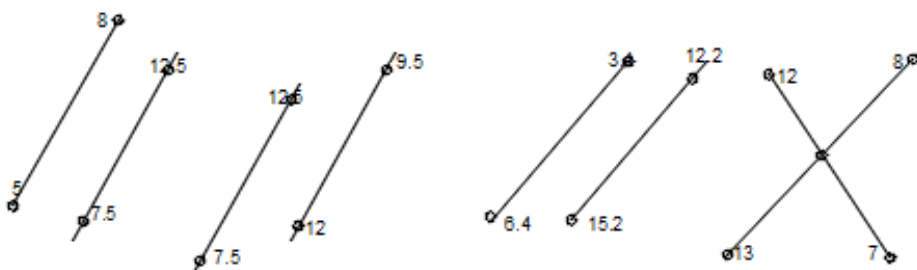
8.9-شکل: په مستقیم کې د نقطې شمولیت.

4-مثال: ورکړل شوي مستقیم خطونه درجه بندي کړئ.



9.9-شکل: د مستقیم خط درجه بندي.

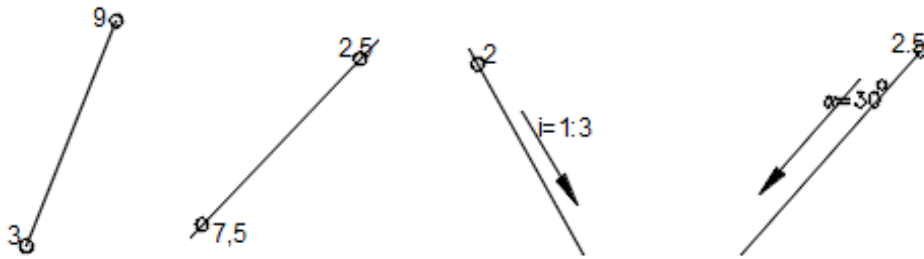
5-مثال: د مستقیمو خطونو متقابل موقعیت معلوم کړئ.



10.9-شکل: د مستقیمو خطونو موقعیت.



6- مثال: د مستقیم خط او د صفري مستوي د تقاطع نقطه په نښه کړئ



11.9- شکل: د صفري سطحې او مستقیم خط تقاطع.

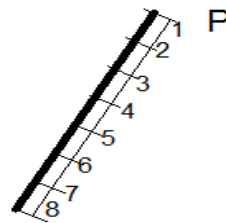
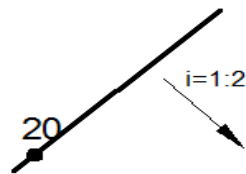
4.9- مستوي او د مستويگانو د ښودلو (ايرايه) کولو طريقې

د مستويگانو د عددې نښو په موضوع کې هم د قايم الزاويه ارتساماتو په شان مستويگانې په قايمو نقطو کې تشکيلېږي چې په لاندې ډول يې ښودلای شو:

- د درېو نقطو په واسطه چې په يو امتداد قرار ونه لري.
- د موازي او متقاطع خطونو په واسطه.
- د نقطې او مستقیم خط په واسطه چې نقطه د مستقیم خط په امتداد کې واقع نه وي.
- د هندسي اشکالو په واسطه.

برسیره پردې د عددې علامو د مرتسمونو په موضوع کې په لاندې توگه يې هم ښودلای شو .

- د افقي خط او مېلان په واسطه.
- د مېلان او مقیاس په واسطه.



12.9- ب شکل: مستوي د افقي خط او مېلان په واسطه.

12.9- الف شکل: مستوي د مېلان او مقیاس په واسطه.

د مستوي د مېلان مقیاس: عبارت د مستوي د هغه اعظمي نشیب څخه دی چې درجه

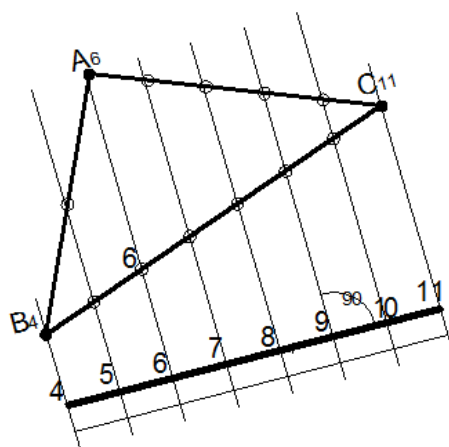
بندي شوی وي لکه چې په (12.9 الف شکل) کې بنودل شوی دی .

د مستوي درجه بندي (ویش) : د مستوي درجه بندي ، په مستوي کې د افقي خطونو د ترسیم څخه عبارت دی چې د ثابتو نښو لرونکې وي او نوموړی علامې یو له بل سره د یو واحد په ارتفاع توپیر ولري یعنې یو له بل څخه یو واحد فاصله ولري

د بېلګې په توګه د ABC مستوي درجه بندي کړی .

حل: د مستوي هغه ضلع چې د انجامونو فرق یې زیات وي درجه بندي کوو لکه د BC ضلع ، او د هغه څخه وروسته د مثلث دوه نقطې چې د مساوي ارتفاع لرونکې وي سره وصلوو لکه  $A_6$  ، او نور خطونه د همدې خط سره موازي رسموو. دا هر یو وصل شوی خط د مستوي د افقي خطونو څخه عبارت دی .

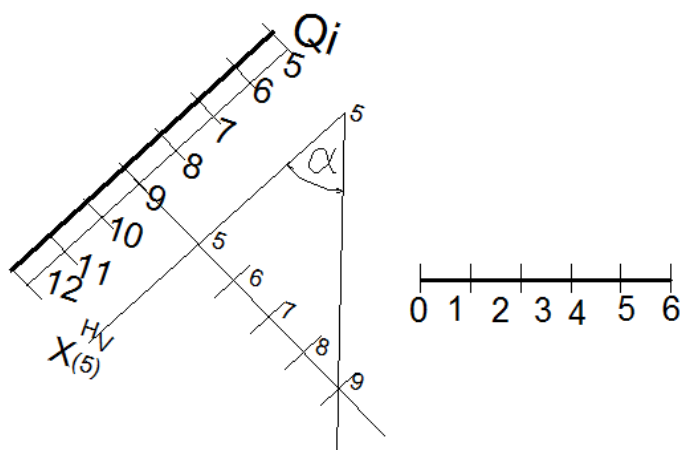
د مستوي اعظمي نشیب (مېلان) خط چې د مستوي په افقي خطونو باندې عمود وي د  $P_i$  په واسطه نښو چې د دوو مستقیمو موازي خطونو په واسطه بنودل کېږي چې یو خط یې نری او بل خط یې ډبل اساسي خط وي ، چې دغه تقسیم شوی خط یا اعظمي نشیب د مستوي د مېلان مقیاس په نوم یادېږي ، د مستوي نزولي جهت او د اعظمي نشیب مربوطه خط سره منطبق کېږي ، نزولي جهت د برگ شترېخ (لنډ پند خطونو) په واسطه بنودل کېږي. (12:7).



13.9- شکل: د مستوي درجه بندي.

د مستوي د مېلان زاویه : د ارتسام د افقي مستوي په نسبت د مستوي زاویه د مستوي د مېلان زاویې په نوم یادېږي ، د  $Q_i$  د مقیاس مېلان مستوي ورکړل شوی دی چې د هغې د مېلان زاویه مطلوبه ده چې نوموړی زاویه د ارتسام د مستویګانو د تبدیل یا تعویضي طریقې په واسطه معلومولای شو .

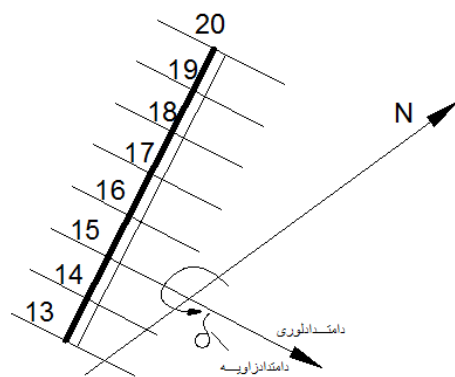
د مستوي دنزولي جهت (لوري) او اعظمي خط منطبق کېږي نزولي جهت دلنډ پند خطونو (برگ شترخ) په واسطه ښودل کېږي.



14.9- شکل: دمستوي دمېلان زاويه

د مېلان د امتداد لوري او زاويه: د انجینري مسایلو د حل په صورت کې معمولاً لازم لیدل کېږي چې دمستوي موقعیت د ځمکې د نصف النهار په نسبت معلوم کړو ددې کار د لاسته راوړنې په خاطر د مستوي د امتداد جهت مفهوم وړاندې کوو.

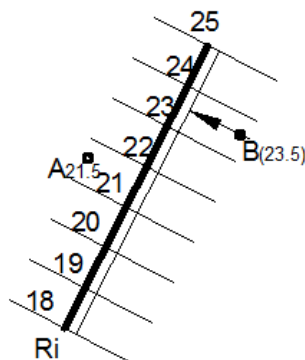
که چېرې د مستوي د اعظمي نشیب خط په امتداد د هغه نشیب خواته وگورو په دې صورت کې د کښې خوا امتدادي طرف چې د مستوي د افقي خطونو د طرف سره منطبق کېږي په نظر راځي، د  $\delta$  زاویه د مقناطیسي عقربې شمال خوا ته او د امتداد طرف ته چې د ساعت د عقربې مخالف اندازه کېږي، د مستوي د امتداد د زاویې په نوم یادېږي، د امتداد زاویه او دمستوي مېلان دمستوي موقعیت د جهان د اصلي جهتونه نسبت معلومه وي. نور معلومات به د سروی په مضمون کې ولولئ.



15.9- شکل: دمېلان دامتداد لوری.

## نقطه او مستقیم خط په مستوي کې

مثال- د  $R_i$  مقیاس د مېلان د مقیاس په واسطه ورکړل شوی دي او د  $A$  د نقطې ارتفاع چې په نوموړي مستوي کې شامله ده معلومو.



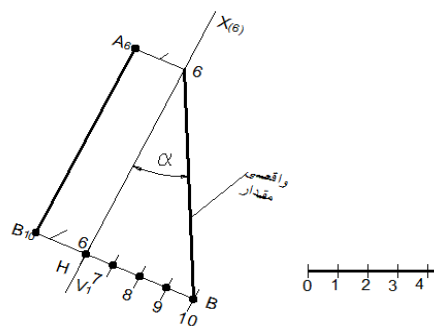
16.9- شکل: نقطه په مستوي کې.

حل: د  $A$  د نقطې څخه یو موازي خط د افقي خطونو سره یا په اعظمي نشیب باندې عمود رسمو، گورو چې  $21,5$  سره سمون خوري چې همدغه  $21,5$  د  $A$  د نقطې ارتفاع نښي او که چېرې مستوي د افقي خطونو او مېلان په واسطه ورکړل شوي وي د نقطې ارتفاع همداسې معلومو.

## د واقعي مقدار پیدا کول

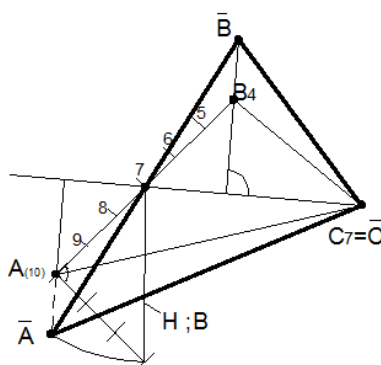
a- د مستقیم خط واقعي مقدار پیدا کول: د یو مستقیم خط واقعي مقدار د تبدیل (تعویض) د طریقې په واسطه پیدا کوو.

مثال: د  $AB$  د مستقیم خط طبیعي مقدار پیدا کړئ؟



17.9- شکل: د مستقیم خط واقعی مقدار پیدا کول.

b- د مثلث واقعي مقدار پیدا کول: د مثلث طبیعي مقدار د مستوی د افقي خط په شاوخوا دوران د طریقې په واسطه لاس ته راځي.

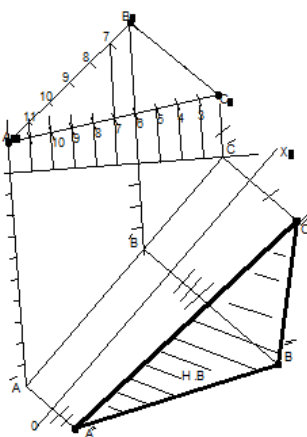


18.9- شکل: د مثلث واقعي مقدار پیدا کول.

د  $ABC$  مثلث تر هغې د افقي خط یعنې د  $C_7D_7$  په اطراف دوران ورکړو، ترڅو د افقي مستوي سره موازي شي. لکه څنګه چې معلومیږي د یوې نقطې دوران خط د عمود وي د دوران په محور باندې یعنې  $A$  او  $B$  په عمودونو باندې قرار نیسي.

کله چې د  $D_7$  نقطه ثابت پاته کېږي نو د  $A_{10}D_7$  قطعه خط طبیعي مقدار باید پیدا شي، او د تبدیلی د طریقې په واسطه یې واقعي مقدار پیدا کوو بیا د  $A$  څخه  $\bar{A}$  نوی موقعیت پیدا کوو، د  $R$  په شعاع د عمود خط تقاطع کوو او د  $A$  څخه تیرېږي د  $\bar{A}$  په نوم بنیو چې په  $\bar{A}D_7$  خط واقعي مقدار د  $DA$  دی، ته امتداد ورکړو هغه عمود سره چې د نقطې څخه تیرېږي تقاطع کوي، د مثلث بل راس د  $\bar{B}$  نوی موقعیت لاسته راځي یعنې  $\bar{B}$  لاس ته راځي، که چېرې د  $\bar{C}$  سره وصل کړو د  $\bar{A}\bar{B}\bar{C}$  مثلث واقعي مقدار لاسته راځي.

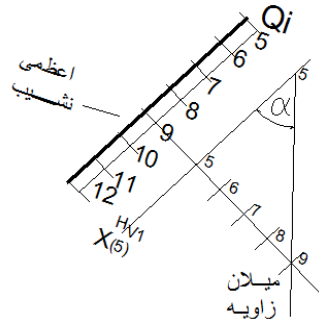
دویمه طریقه د تبدیل طریقه ده په لاندې ډول لاس ته راځي.



19.9- شکل: د مستوی واقعي مقدار پیدا کونه. (14:7).

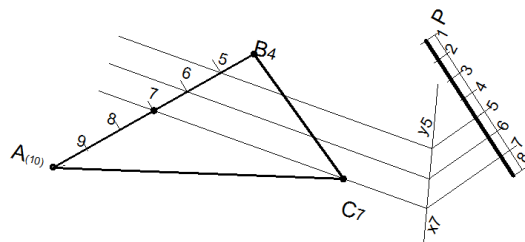
## 5.9- د مستویگانو متقابل موقعیت:

دوه مستویگانې هغه وخت سره موازي وي چې د امتداد زاویه یا مېلان یې سره یو شان وي، او نور شرایط پخوا په شان دي، یعنې که چېرې د دوه مستویگانو افقي خطونه سره موازي وي او مېلان زاویه او اعظمي نشیب سره یو شان وي موازي شمېرل کېږي چې یو له دې شرایطو څخه مطابقت ونه کړي متقاطع شمېرل کېږي.



20.9- شکل: د مستوي مېلان زاویه

د دوه مستویگانو د تقاطع خط پیدا کول: د دوه مستویگانو د تقاطع د خط د پیدا کولو لپاره د هر مستوي د دوه افقي خطونو د تقاطع د تقاطع نقطې د وصلولو د خط څخه عبارت دی لکه چې په (21.9) شکل کې شوی دی.



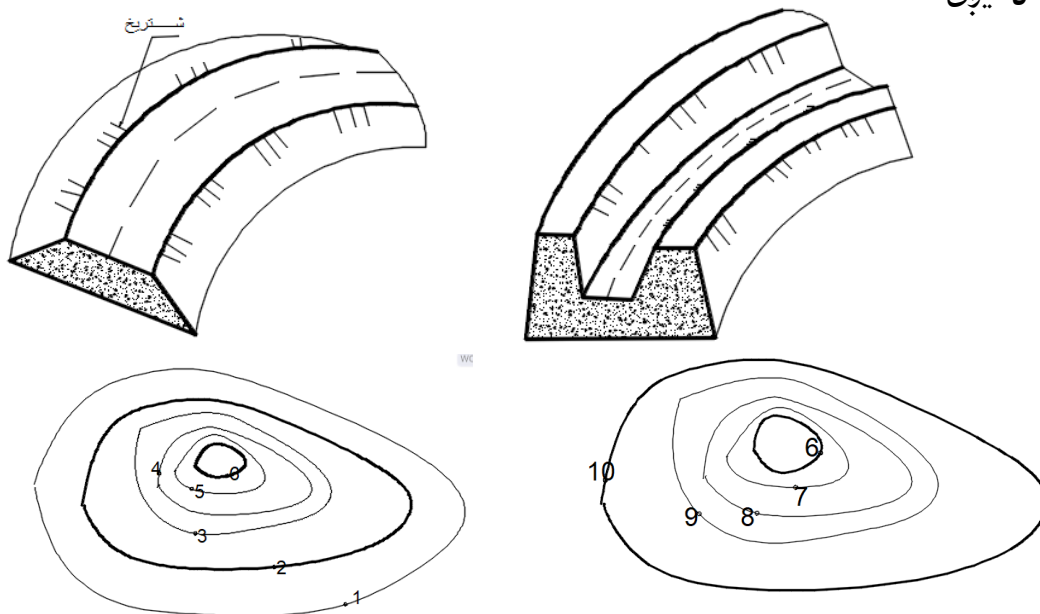
21.9- شکل: د مستويگانو د تقاطع خط.

د  $xy$  خط د  $ABC$  او  $P_i$  د مستویگانو د تقاطع څخه عبارت دی، ځکه چې د  $xy$  خط په دواړه مستویگانو کې شامل دی یعنې د دواړو مستویگانو شریکي نقطې دي.

## توپوګرافیکي سطحی

هغه غیر منظمو سطحو ته ویل کېږي چې د ګرافیکي (هندسي) او تحلیلي قوانینو تابع نه وي یعنې کومه مشخصه قانون مندي دهغو په تشکیل کې وجودونه لري. هغه کولاشوپه ګرافیکي کرکاس شکل (محدوده مجموعه) چې خطونه یې په دغه سطحه کې شامل وي تشکیل کړو. د ځمکې سطحه، غونډۍ، غرونه او نور. توپوګرافیکي سطحه د افقي خطونو په څېر تشکیلېږي، د افقي خطونو عددی نښې دهغو د لوړوالی سره مطابقت کوي.

په لاندې شکل کې هر یو منحنی خط یوله بله څخه مساوی ارتفاع (فاصلی) لری او هر 5 مه او یا 10 مه خط په پند روښانه خط ښودل کیږی



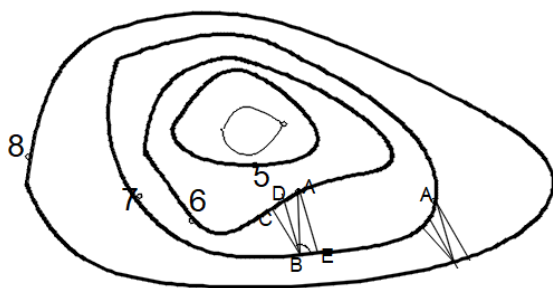
22.9 شکل: توپوگرافیکي سطحی، ډکون او کنستون نمونې

دمیلان لوری (جهت) دبرگ شترخ په واسطه ښودل کیږي او په افقي خط عمود وي لکه په ( ) شکل کې، دځمکې دمصنوعی ساختمانو میلانونه (کنستون او ډکون Cutting and filling) په پلان کې دبرگ شترخ په واسطه علامه گذاری کیږي.

دتوپوگرافیکي سطحی دمیپلان خط: عبارت دهغه خط څخه دی چې په همدانقطه دا عظمی میپلان لرونکې وي او په عمومی توګه یو فضایی منحنی خط دی چې په تقریبي توګه رسمیري دمنحنی افقي خطونو د مجموعی درسمو لو څخه دهغی جهت معلوموي.

جهت یالوری په لاندی ترسیمي طریقې سره لاسته راوړو

د 6 نمبر افقي خط د A له نقطی څخه په 7 خط باندی عمود رسمو د B نقطه حاصلیري وروسته له هغه د B له نقطی



څخه معکوسا پر 6 نمبر خط باندې یو عمود خط رسمو چې د C نقطه لاسته راځي د ABC ناصف زاویه (BD) خط رسمو بیا د A له نقطی څخه د BD ناصف الزاویي سره موازي د AE خط رسمو ( $AE \parallel BD$ ) سره یعنی AE دا عظمی نشیب خط د جهت په حیث د 6، 7 افقي خطونو تر منځ قبلوو، دنورو افقي خطونو دا عظمي نشیب دلوری د معلومولو لپاره پورتنی عمل تکرارو

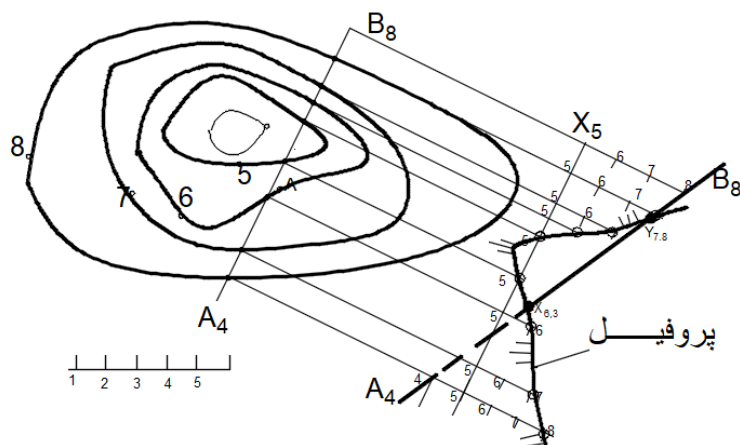
23.9 شکل: دتوپوگرافیکي سطحی دمیپلان خط

6.9- دتوپوگرافيکي سطحی او پروفیل: عبارت له هغه خط څخه دی چې د ترسیمیدونکي مستوی او توپوگرافيکي سطحی د تقاطع په نتیجه کې لاسته راځي.

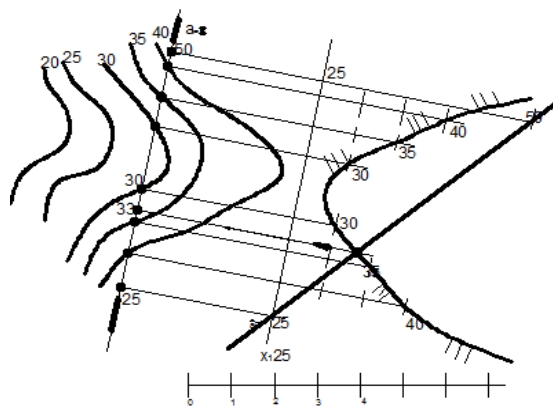
د مستقیم خط او توپوگرافيکي سطحی تقاطع: ددی لپاره چې د مستقیم خط او توپوگرافيکي سطحی تقاطع نقطې معلومې کړو په لاندې ډول عمل کوو:

- له مستقیم څخه ترسیمیدونکي مستوي تیروو.
- دتوپوگرافيکي سطحی او ترسیمیدونکي مستوی د تقاطع خط (پروفیل) پیدا کوو.
- د مستقیم خط او حاصل شوي پروفیل د تقاطع (تلاقي) نقطې معلومو (لکه د  $X, Y$  نقطې).
- مرییت او نامرییت معلومو (28:7).

نوټ: هرڅومره چې د افقي خطونو (منحنیاتو) ترمنځ فاصله کمه وي دتوپوگرافيکي سطحی میلان زیات وي او که فاصله زیات وي دتوپوگرافيکي سطحی میلان کم وي.



24.9- شکل: توپوگرافيکي سطحه



25.9 شکل: توپوگرافيکي سطحی سره د مستقیم خط د تقاطع نقطې معلومول



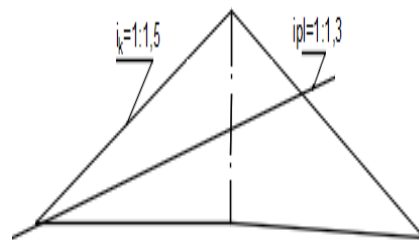
## 7.9- مخروطي مقطعي

د مخروطي مقطعو د تیوري څخه معلومه ده چې:

- هر کله که قاطع مستوي یو د تشکیل کوونکې خطونو سره موازي وي مقطع یو پارابول لاس ته راځي چې د مخروط مېلن مساوي وي د مستوي د مېلن سره.

$$i_k = i_{plane}$$

- که چېرې مستوي ټول تشکیل کوونکې خطونه قطع کړي په دې صورت کې مقطع د بیضوي په شان لاسته راځي یا په بل عبارت:  $i_k > i_{nl}$
- که چېرې مستوي د دوو تشکیلوونکې خطونو سره موازي وي مقطع یې هایپربول لاسته راځي یا په بل عبارت:  $i_k < i_{plane}$  چې په لنډ ډول یې لیکلی شو. (33:7)



پارابول  $i_k = i_{pl}$

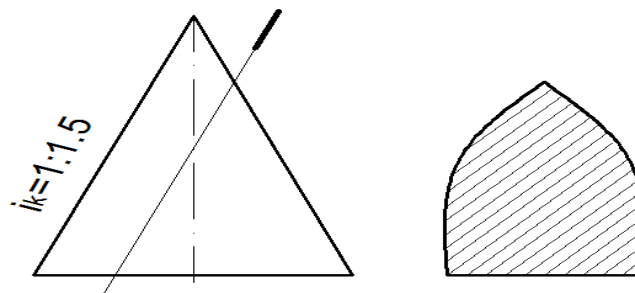
بیضوي  $i_k > i_{pl}$

هایپربول  $i_k < i_{pl}$

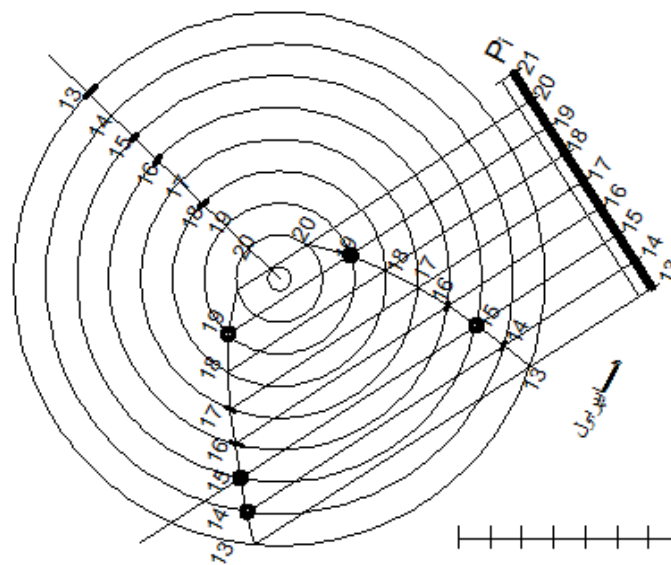
شکل: د مخروط او مستوي مقطع

مثال: د یوه مخروط او قاطع مستوي د تقاطع خط پیدا کوو چې  $i = 1:2$  او  $i_{pl} = 1:1,5$  یعن مستوي د مقیاس مېلن په واسطه ورکړل شوي وي، وینو چې مستوي  $i < i_{pl}$  ، مخروط  $1:2 < 1:1,5$

پس د مستوي د تقاطع نقطې له مخروط سره چې پارابول لاسته راځي په دې ډول پیدا کوو:



26.9- شکل: د مخروط او مستوي مقطع.

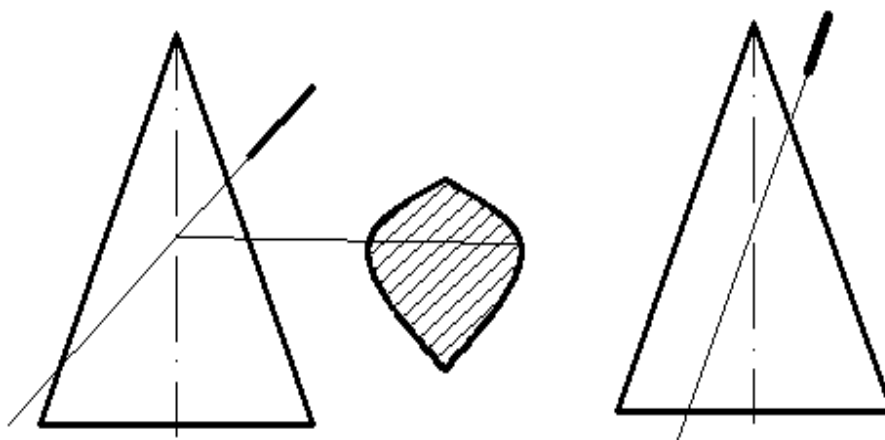


$$i_k = 1:2$$

$$inl = 1:1,5$$

$$i_k < inl$$

27.9- شکل: دمخروط اوسطحي د تقاطع نقطو پيدا کول.



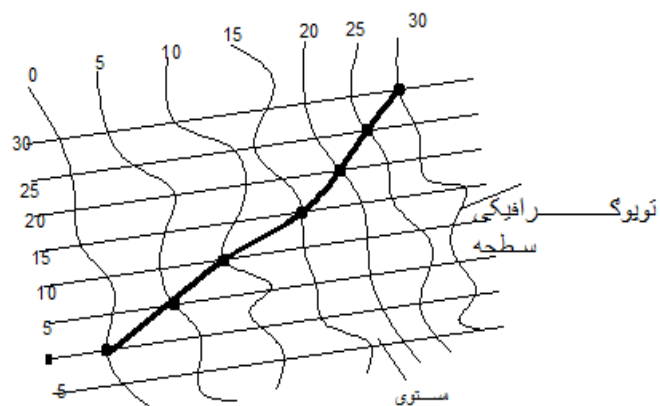
28.9- شکل: دمخروط اومستوي د تقاطع مقطع

د توپوگرافيکي سطحې تقاطع د عمومي حالت لرونکې مستوي سره

د پخوا په شان د مستويگانو د افقي خطونو تقاطع نقطې پيدا کوو او وصلوو يې:

د توپوگرافيکي سطحې تقاطع پيدا کول د عمومي حالت لرونکې مستوي سره د پخوا

په شان د مستويگانو د افقي خطونو د تقاطع نقطې پيدا کوو او وصلوو يې

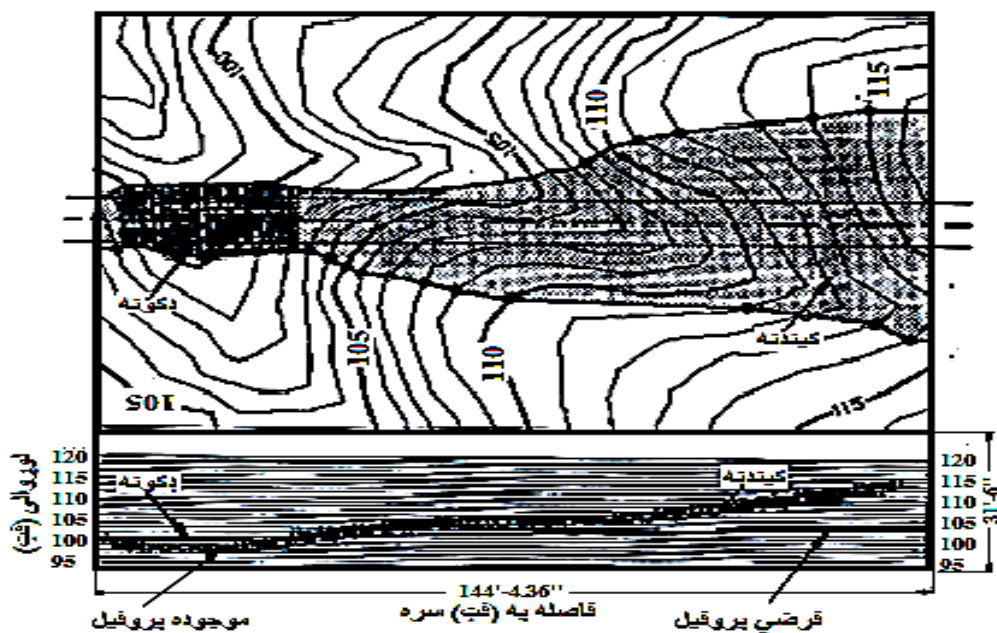


29.9- شکل: دتوپوگرافیکي سطحو تقاطع له مستوي سره:

## 8.9- ځمکنی کارونه (Jeotechnical)

Objectives موخي

د کپندنو او ډکونو له پاره د کنټوري نقشو استعمال.



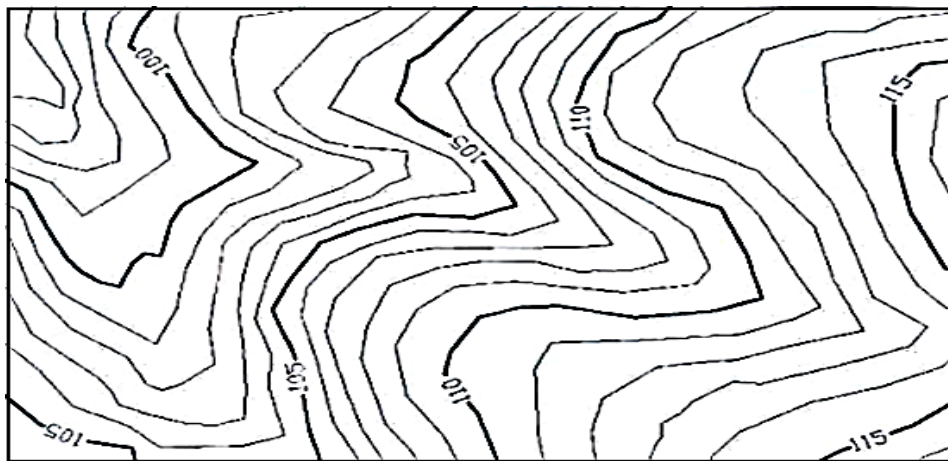
30.9- شکل: دځمکنی کارونو نمونې. (15:327)

د یو سړک د موقعیت په غوره کولو کې د ځمکنیو کارونو حجم خورا مهم رول لوبوي، ځکه چې د سړک جوړولو د ودانیو قیمت تر ډېره بریده د ځمکنیو کارونو پورې اړه لري. د سړک د ودانۍ په اصطلاحاتو کې د کېندنو او ډکونو کارونه، ځمکنیو کارونو ته اشاره ده، چې دغو څوڼې او ډکونې کارونه هم ورته ویل کېږي.

د پلان او پروفیل په نقشو کې، پروفیل د ځمکې طبیعي شکل رانښايي. د پلان او پروفیل (PnP) له جوړولو څخه وروسته، په نقشه کې د فرضي طرحه شوي پروفیل د خط رسمول زیاتېږي. د فرضي طرحه شوي پروفیل مېلاند سړک د مرکزي فرضي خط د لوړوالي بنودونکې دی. که چېرې فرضي پروفیلې خط د اوسني یا موجوده پروفیلې خط له پاسه واقع شي، هغه ساحه چې د دغو دوو ساحو په منځ کې ځای ولري، پرکاري یا ډکونه ویل کېږي او په همدې توګه هغه ساحه چې د فرضي او موجوده پروفیلې خطونو تر منځ په ټیټه ساحه کې واقع شوې وي، کندنکاري یا د ځمکې غوڅونه ورته ویل کېږي. (327:15)

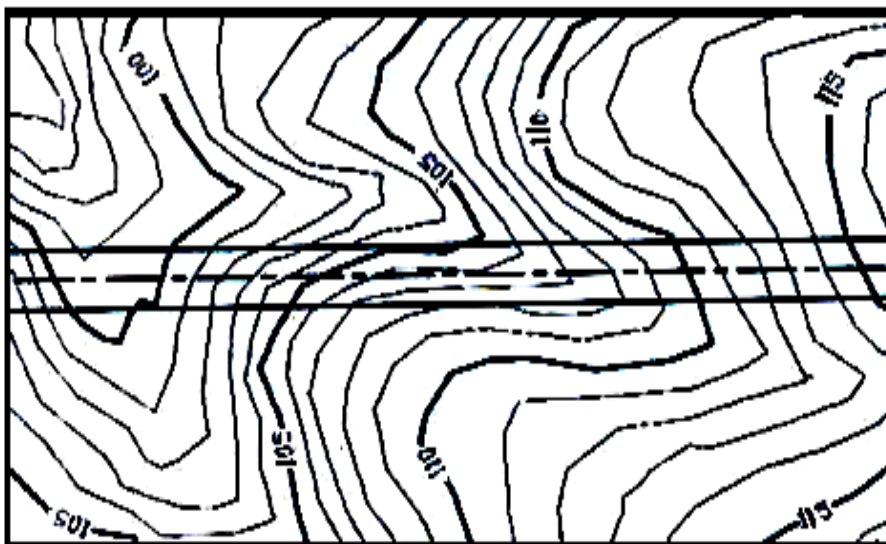
#### 9.9- د پلان او پروفیل (PnP) د نقشو جوړول

- اټو کېډ 2015 پیل کړی.
- د اړتیا په اندازه قشرونه جوړ کړی. د هر قشر له پاره ځانګړی رنگ ورکړل شي.
- کنټوري نقشه پراښوئ او په هغه کې عددي نښې د (31.9 شکل) سره برابر کېښودل شي.



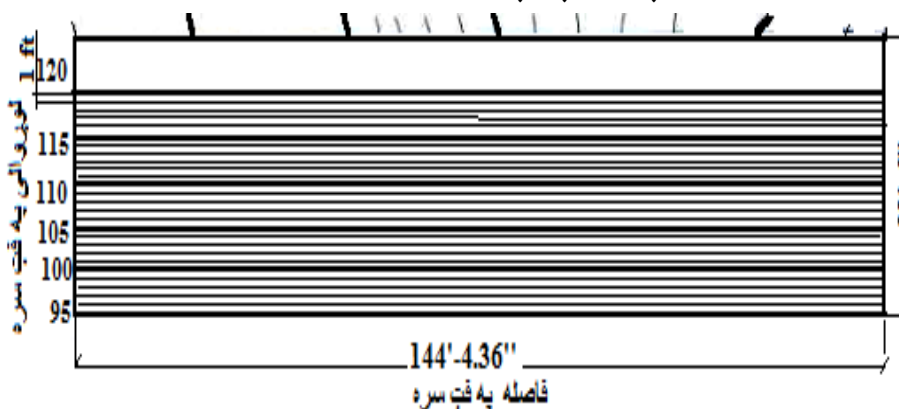
31.9- شکل: کنټوري نقشه (327:15)

- مرکزي خط رسم کړی. د سړک پلان رسم کړی او د واټن (Offset) هدايت استعمال کړی. د سړک پلنوالی 10 فټه دی، لکه په (9-32 شکل) کې.



32.9- شکل: په کنتوري نقشه د سرک مسیر ټاکل،

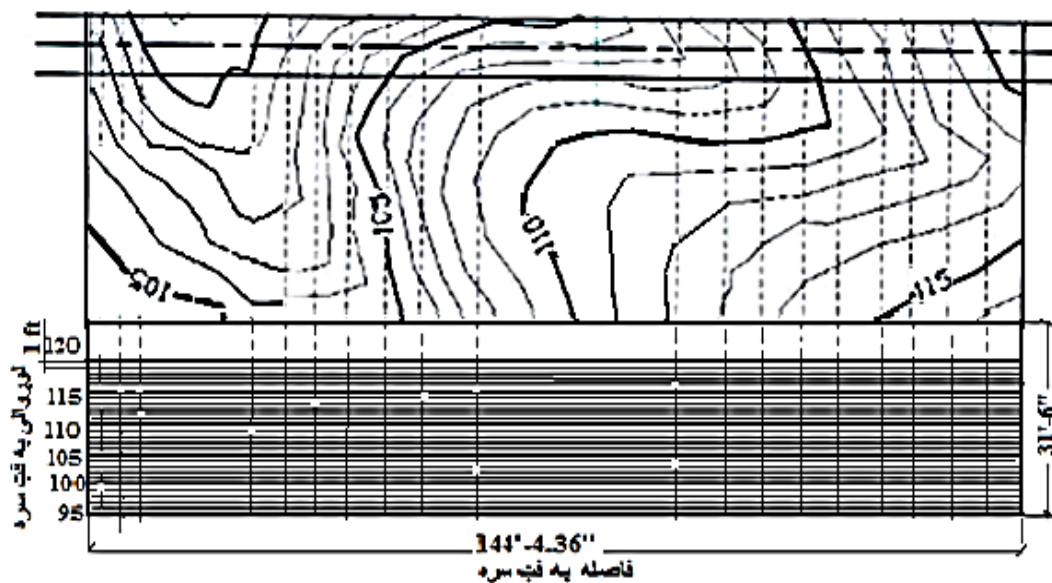
- د گريډ (شبکه) رسمه کړئ او هغه په عددې نښو سره ونوموئ.
  - گريډ د شبکې د ترسيم له پاره د ارای (Array) هدايت د (33.9 شکل) مطابق استعمال کړئ.
- a- دلاندیني کښې خوا څخه پیل وکړئ او د (31) فته او (6) انچو په اوږدوالي یو عمودي خط رسم کړئ.
- b- د a په پړاو کې د رسم شوي مستقیم خط پرمخ 144 فته او 4 انچې یو اوږد افقي خط رسم کړئ.
- c- د ارای (Array) هدايت فعال کړئ او د قایم الزاویه ارای په مرسته 25 قطاره چې د هغو ترمنځ واټن (1) فته وي، رسم کړئ، په داسې حال کې چې د عمودي ستونو شمیر (1) وي.



33.9- شکل: د Array د هدايت استعمال. (329:15).

نوټ: په (تیرو څپرکېو کې رسم شوي شبکه د (گريډ) له دغه رسم شوي شبکې سره کوم توپیر نه لري. په اوسنۍ شبکه کې د عمودي خط په مرسته د شبکې رسمولو ته اړتیا نه لیدل کېږي. عمودي خط به په راتلونکې پړاو کې رسم شي.

- د ارتسام خطونه رسم کړي چې، د سرک د مرکزي خط او د کنټوري خطونو د یوځای کېدو له نقطو څخه پیل او د اوږدېدو څخه وروسته د هغې د پای نقطه، د (34.9 شکل) مطابق د گریډ د شبکې د X محور وي.
- د شبکې (گریډ) د خانولور والی (1) فټ او پلنوالی یې د ارتسام د خطونو ترمنځ د واټنو پورې اړه لري، هغه چې د مرکزي خط او د کنټوري خطونو د اوږدېدو په پایله کې رسمي شوي دي.
- د دغې طریقي په مرسته د ارتسام د خطونو د پیل نقطو د پیدا کولو له پاره انټرپولیشن ته اړتیا نه لیدل کېږي. دا یوه بله طریقه ده چې په یو ځایي ډول سره د پلان او پروفیل (PnP) په جوړولو کې ورڅخه ګټه اخیستل کېږي.



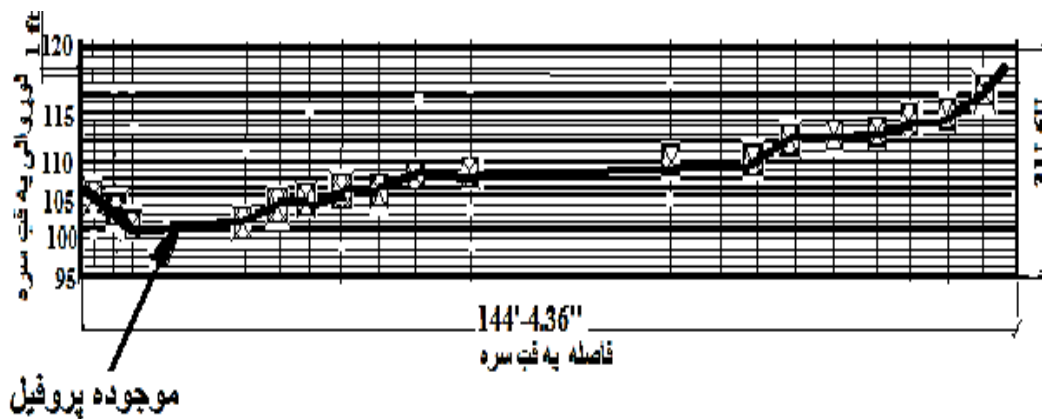
34.9 شکل: د ځمکې طبعي خط

- پروفیل د (35.9 شکل) په څیر رسم کړئ.

- د پروفیل نقشه د (34.9-شکل) په څیر خط خط (Hatch) کړئ. دا ډول نقشه د موجوده پروفیل او یا د ځمکې د طبیعي خط په نامه هم پیژندل کېږي.



35.9 الف شکل: پروفیل جوړونه (330:15).



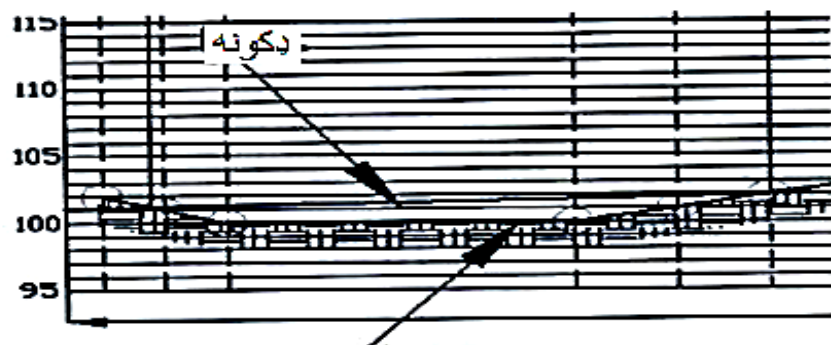
35.9 ب شکل: ترلاسه شوې پروفیل

## 10.9- د اتوکېډ (AutoCAD) په مرسته د ځمکنیو کارونو د حدودو رسمول

### 1. فرضي پروفیل

- فرضي پروفیل همدا ډول د (grade line) په نوم هم یادېږي. د فرضي پروفیل نقشه رسمه کړئ، د سپک د (101 فټ د لوړوالي له نسبې) څخه پیل وکړئ. ((36.9 الف شکل) او (36.9 ب شکل). فرضي پروفیل 2، 5٪ مېلان لري (دغه اندازه د سرک د هر 100 فټو واټن له پاره د 2، 5 فټو په اندازې سره د هغې جگوالې رابښایي).

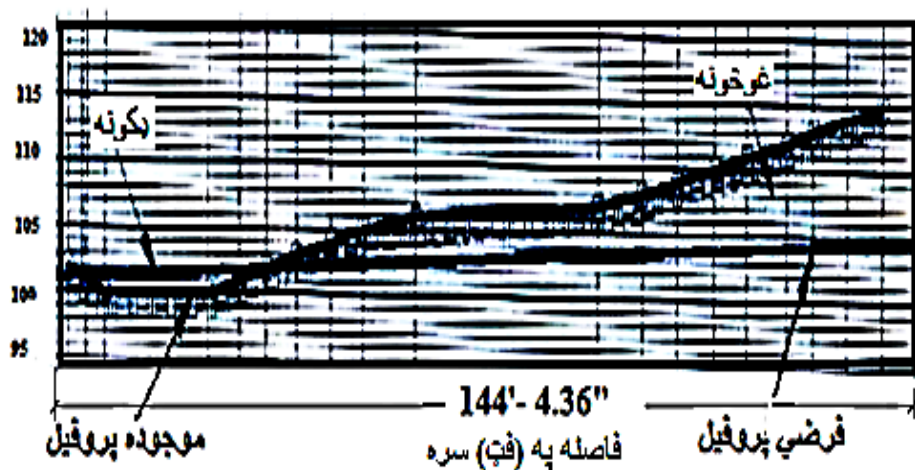
- فرضی پروفیل د (36.9 الف شکل) په خیر وتلی بنودل شوی دی.



36.9 الف شکل: موجوده پروفیل (331:15)



36.9- ب شکل: فرضی پروفیل.



36.9- ج شکل: فرضی او موجوده پروفیل.



2. د کښندنې او ډکونې ساحه نښه کړئ، (38.9 شکل). دا هغه ساحه ده چې، له فرض شوي پروفیل څخه پورته ځای لري، غوڅونه (cutting) ورته ویل کېږي او هغه ساحه چې د فرض شوي پروفیل څخه ټیټه موقعیت لري، د ډکونې (filling) په نوم یادېږي.

3. د کښندنو او ډکونو دواړو له پاره د طبیعي مېلان زاویه (Angle of repose) 2:1 ده. د موجوده او فرضي پروفیلونو تر منځ د (37.9 شکل) مطابق ټوټې خطونه رسم کړئ. د دغه ټوټه خطونو واټنونه معلوم کړئ.



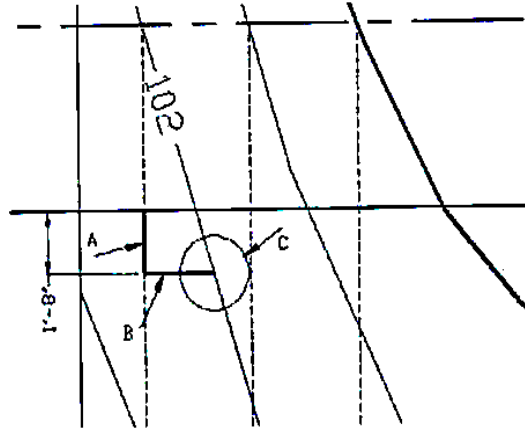
38.9- شکل: فرضي پروفیل. (332:15).

4. په دې بیلګه کې د کیندنې او ډکونې (cut or fill) له پاره د حدودو ټاکنه په 102 کنټوري خط کې، د (39.9 الف) شکل په څیر ښودل شوی دی.

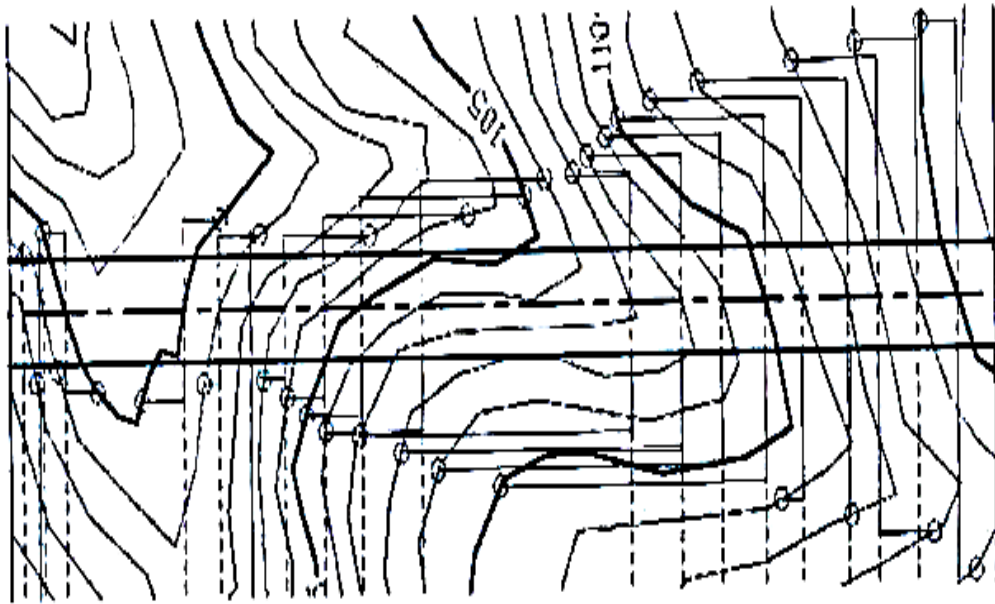
- د 102 کنټوري خط له پاره د موجوده او فرضي پروفیل تر منځ واټن 10،01 انچې دی.
- څرنګه چې طبیعي زاویه 2:1 ده، په دې اساس نوموړې واټن په 2 کې ضربوو،  
( $1,8 = 2 \times 10,01$ ) 1 فټ او 8 انچې.
- د A ټوټه خط (د سرک له څنډې څخه د 1 فټ او 8 انچو په اوږدوالي) رسم کړئ.
- د B ټوټه خط، چې پیل یې د A د نقطې لاندینی برخه او د پای نقطه یې د 102 کنټوري خط سره برابر دی رسم کړئ.
- د C نقطه چې د B له مستقیم خط او د 102 کنټوري خط د قطعې په نتیجه کې لاسته راځي، رسم کړئ.

5. د نورو کنتوري خطونو له پاره نوموړې عملیه د (39.9 ب شکل) په څیر تکرار کړئ

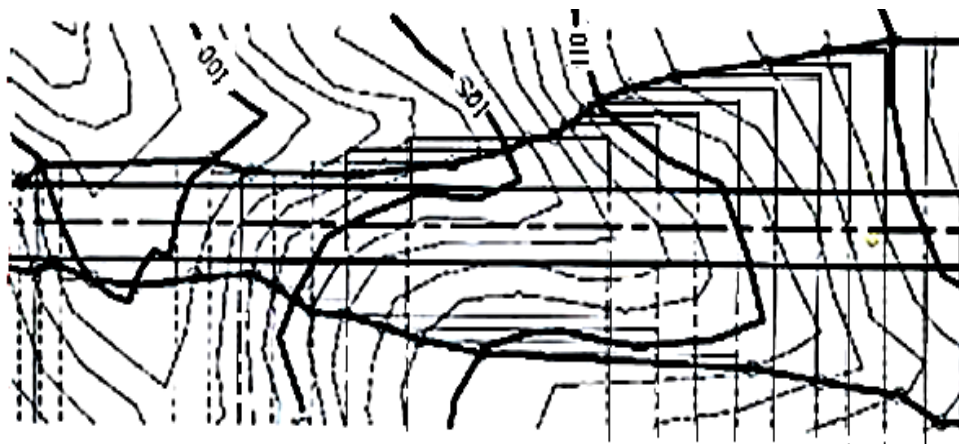
6. د مرکزي خط بل اړخ ته نوموړې عملیه د نقطود پیدا کولو له پاره د (39.9 ب شکل) په څیر تکرار کړئ.



39.9- الف شکل: د کیندنې او ډکونې د حدودو ټاکنه



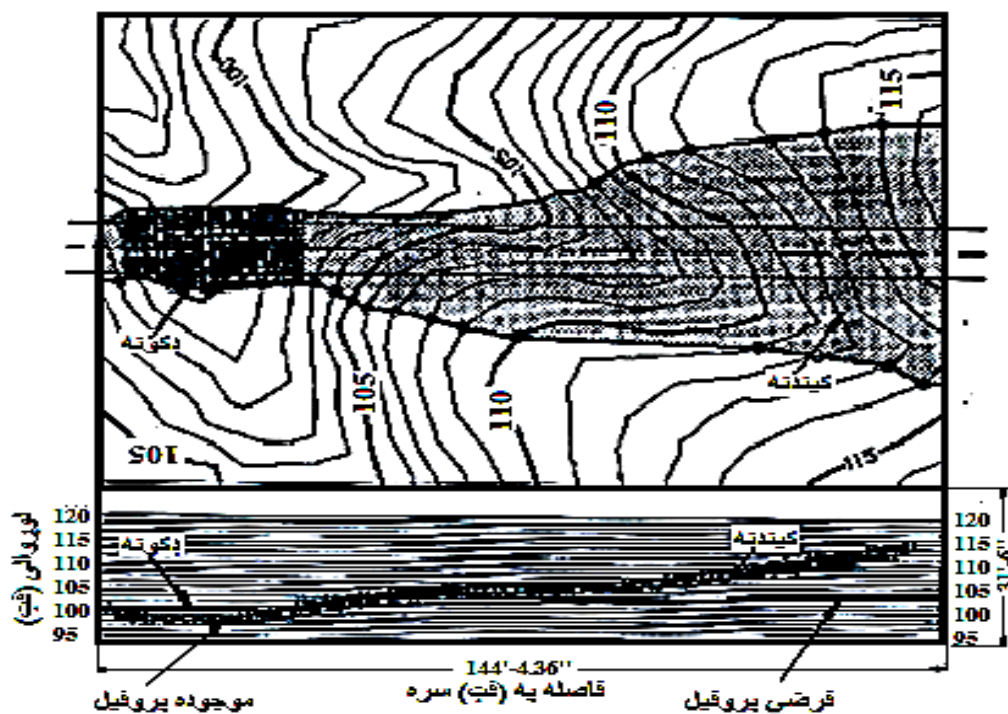
39.9- ب شکل: د سرک ټاکلو کنتوري خطونه



40.9-الف شکل: دپولي لاین استعمال (333:15).

7. د ترلاسه شویو نقطو څخه د (40.9 الف شکل) په څیر یو پولې لاین تیر کړئ.

8. د ډکونې او کېندنې (Cutting and filling) ټولې برخې د (40.9 ب شکل) په څیر په نښه او خط Hatch) یې کړئ. (327-334:15).



40.9-ب شکل: ډکونې او کېندنې (Hatch) استعمال. (334:15).

## 11.9- لنډيز

په نهم سپرکې کې چې د ځمکنی کارونو په اړه په پوره اندازه سره معلومات راټول شوي دي ، په عددې نښو سره د نقطو مرتسونو په اړه مثالونه ، له نقطې څخه نیولې تر توپوگرافیکي سطحو پورې په زړه پورې توضیحات د اړوندو شکلونو سره شتون لري.

د مستقیم خط او مستوي درجه بندي ، د واقعی مقدارونو معلومول ، د مېلان زاویې معلومول ، متقابل موقعیتونه ټاکل ، توپوگرافیکي سطحې ، د توپوگرافیکي سطحو او مستوي د تقاطع خط پیدا کول ، سطحې ، پروفیل معلومول ، او نور د دې فصل د غوره موضوعگانو شمېرل کېږي .

کنستون اوډ کون cutting and filling چې د ځمکنی کارونو اصلي موضوع شمېرل کېږي ، پلان او پروفیل ( PnP ) ، سپرک او د سپرک د مسیر ټاکنه په اړه معلومات د اړوندو شکلونو سره د اتوکېډ ( AutoCAD ) د استعمال په واسطه ترسره شوي ده .

### پوښتنې

لومړې پوښتنه: د مستویکانو د طرحه کولو طریقی په څو شکلونو کې روښانه کړئ؟

دویمه پوښتنه: د A او B د نقطو علامې د هغو د شاملېدو د شرایطو په نظر کې نیولو سره د تشکیل شوو مستویگانو کې معلومه کړئ؟

درېمه پوښتنه: د m د مستقیم خط د شمولیت په شرط کې د Pi په مستوي کې په نقشه کې د m مستقیم خط ارایه کړي او M د نقطې نښه (علامه) پیدا کړئ؟

څلورمه پوښتنه: د D او L د نقطو علامې په لاندنیو سطحو شکلونو کې معلوم کړئ؟

پنځمه پوښتنه: د قطعه خط طبیعي مقدار معلومول په یو مثال واضح کړئ؟

شپږمه پوښتنه: د مستوي طبیعي مقدار معلومول په یو مثال کې واضح کړئ؟

اوومه پوښتنه: د تقاطع نقطې معلومول په مثال کې واضح کړئ؟

اتمه پوښتنه: په عددې نښو مرتسونو کې د مستوي د تشکیلیدو کومې طریقی پېژنئ ، واضح او په مثالونو کې وښایاست؟

نهمه پوښتنه: د مستوي د مقیاس مېلان څه ته وايي او په نقشه کې څنګه ښودل کېږي؟

لسمه پوښتنه: د مستوي درجه بندي ، یعنې ویش څه شی دی؟

یولسمه پوښتنه: برگ شتریخ (لنډ پنډ خط) مونږ ته څه شی رانښيي او څرنگه ښودل کېږي؟

دولسمه پوښتنه: د مستوي د امتداد جهت او د امتداد زاویه څه شی دی؟

دیارلسمه پوښتنه: د مستویگانو د موازیتوب د شرایطو نومونه واخلي؟

خوارلسمه پوښتنه: په مستوي کې د نقطو یا د خطونو متقابل شامل والی څرنگه معلومولای شو؟

پنځلسمه پوښتنه: د دوو مستویگانو د تقاطع خط څنگه رسمېږي په شکل کې یې واضح کړئ؟

شپاړسمه پوښتنه: د ډکون او کنستون (Cutting and filling) عملیه په کومو حالاتو کې استعمالېږي؟

اوولسمه پوښتنه: کنټوري خطونو په اړه څه پوهیږئ؟

اتلسمه پوښتنه: د توپوګرافیکي سطحې په اړه خپل معلومات څرګند کړئ.

## لسم فصل

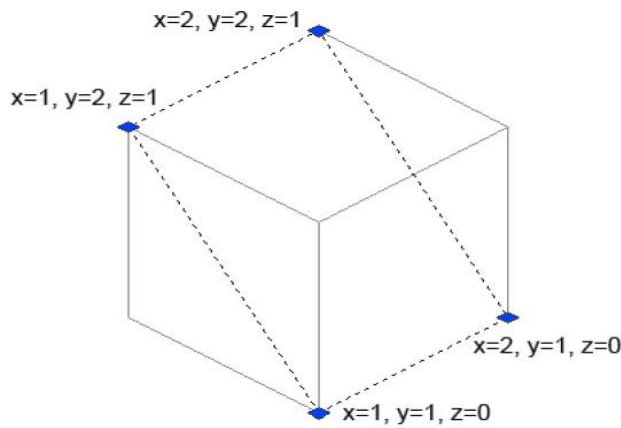
### د کمپوټر په مرسته ډیزاین او د هغه په ترڅ کې درې بعدي موډلونه (Computer aided design and 3D Modelings)

#### 1.10-سریزه

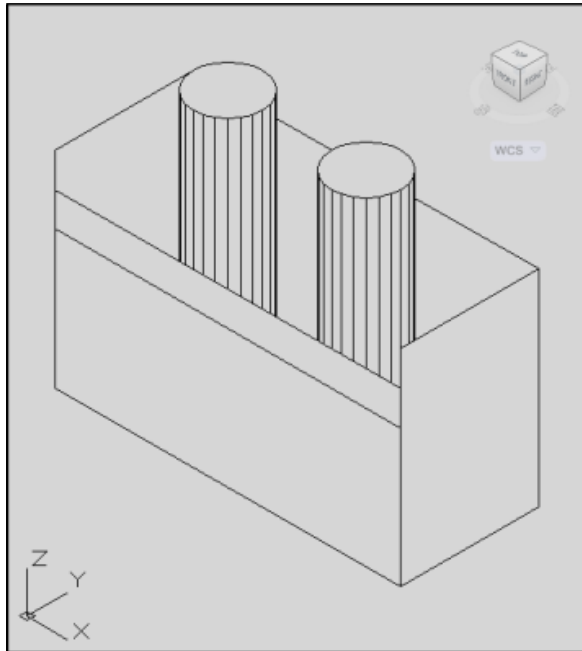
کله چې مونږ په اټوکېډ کې د درې بعدي په اړه خبرې کوو نو د ټولنو نه اساسي موضوع په دې برخه کې درېم مختصات ( $Z$ ) دی، څرنگه چې موږ او تاسو پوهیږو په دوه بعدي ( $2D$ ) طرحو کې یوازې د دوه مختصاتو ( $X, Y$ ) څخه کار اخلو یعنې د دوه اساسي قایم محورات ( $X$  او  $Y$  محور) څخه کار اخلو (لکه سطحه)، نو هیڅ کله د درېم محور ( $Z$  محور) سره کار نه لري.

په اټوکېډ کې د درې بعدي ( $3D$ ) ډیزاین کولو په خاطر په مجموع کې درې ډوله درې بعدي موډلونه لرو.

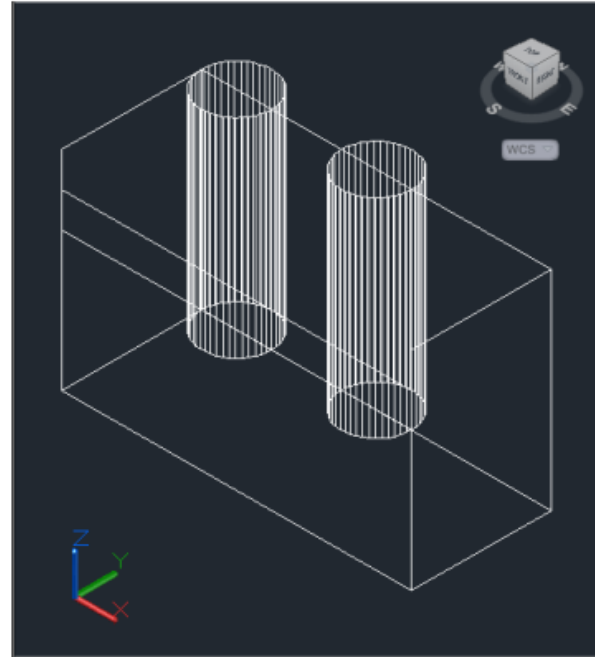
2.10- وایرفریم موډلونه (Wireframe Models): وایرفریم موډلونه هغه موډلونه دي چې د یو درې بعدي جسم یا ساختمان یوازې سکلیت د خطونو په واسطه ښودل کېږي، په دې ډول موډل کې د جسم سطحه هیڅ کله نه ښکارېږي بلکه په دې موډلونو کې یوازې نقطې ( $Points$ )، خطونه ( $Lines$ ) او انحناگانو ( $Curves$ ) ډېره بنایسته ښکارېږي. په اټوکېډ کې د دې موډل د رسمولو په خاطر د دې کمانډونو کار اخستی شو لکه ( $LINE, POLILINE, POLILINE3D$ )، په لاندې شکل (1) د وایرفریم موډل په درې بعدي جسم کې ایښودل شوی دی.



1.10-شکل: وایرفریم موډل



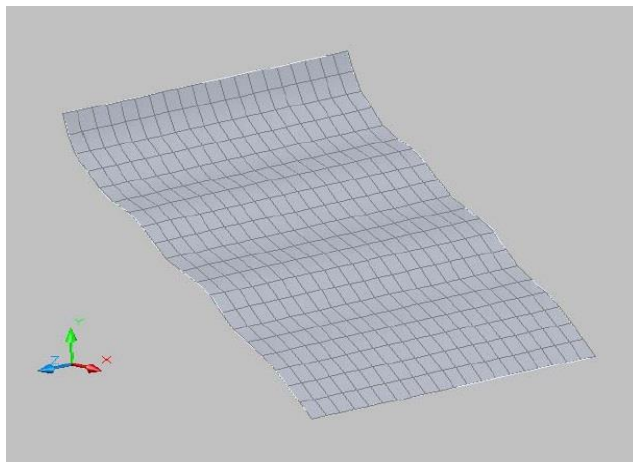
3.10- شکل: منحنی دک موډلونه .



2.10- شکل: وایرفریم منحنی موډل .

### 3.10- سطحی موډلونه (Surface Models)

سطحی موډلونه نه یوازې د اجسامو کڼوونو ښایې بلکې د اجسامو سطح د کوچنی حجراتو په واسطه په درې بعدی شکل کې ښایې لکه په (4.10 شکل) کې ښودل شوی دی.

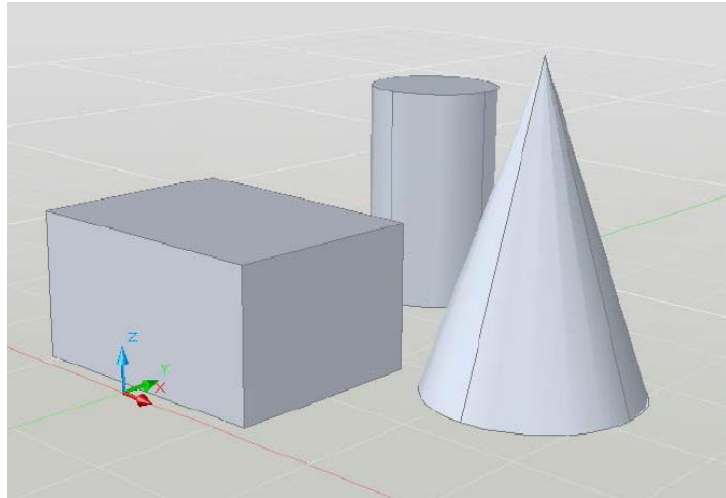


4.10- شکل: سطحی موډل

[http://zoi.il.pw.edu.pl/kwp/images/pdf/Solid\\_\(-\)\\_surface\\_modeling\\_in\\_AutoCAD.pdf](http://zoi.il.pw.edu.pl/kwp/images/pdf/Solid_(-)_surface_modeling_in_AutoCAD.pdf)

#### 4.10- ډک موډلونه (Solid Models)

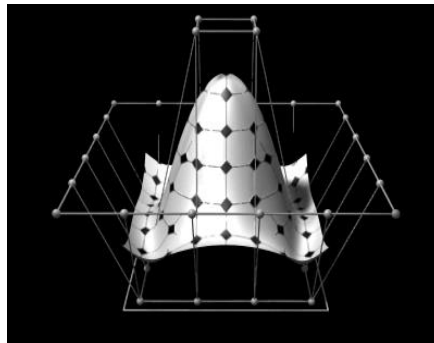
ډک موډلونه هغه موډلونه ته وايي چې د اجسامو حقيقي شکل مونږ ته وښايي په اټوکېډ کې د درې بعدي موډلونو تر ټولو آسانه او ساده موډلونه لاندې ډک موډلونه دي. په اټوکېډ کې د (Solid Model) په واسطه موږ او تاسو کولای شو چې هر ډول ډک موډلونه جوړ کړو. لکه مکعب، مخروط، استوانه او نور درې بعدي ډک اسانه، او غوره موډلونو څخه دی. لکه په (5.10 شکل) کې.



5.10- شکل: ډک موډلونه ساده نمونې. (4:265)

#### 5.10- پارامتریک موډلونه ((Parametric Models

پارامتریک انجنیري موډلونه کې د هغه ابعاد و قیمتونه ته وايي چې قابل د تغیر وی او که چېرې د پارامتریک قیمت تغیر وکړی نو د جسم یا موډل شکل هم تغیر کوی.



6.10- شکل: د پارامتریک موډل نمونه

([https://en.wikipedia.org/wiki/Cobalt\\_\(CAD\\_program\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Cobalt_(CAD_program)))





7.10- شکل کوبالت، دپارامتریک موډل نمونه

([https://en.wikipedia.org/wiki/Cobalt\\_\(CAD\\_program\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Cobalt_(CAD_program)))

په دی ډول موډل کې پارامتر عبارت دی له عرض، طول، قطر، شعاع، ارتفاع او نورو څخه چې د ډیزاین پړوخت د دی موډلونو څخه استفاده کېږي دا موډلونو د جوړیدو په وخت کې د پارامترونو قوانین او روابطو ته باید جدي پاملرنه وشي ځکه که چېرې د یو پارامتر قیمت یا رابطه غلطه شي نو د موډل شکل مکمل تغیر کوي. پارامتریک موډلونه د مختلفونو سافت ویرونو (نرم افزار) په واسطه جوړېږي.

لکه کوبالت چې ساختمان یې یو پیچلی درې بعدي سطحی لرونکی دی او د مختلفو پارامترونو په واسطه جوړه شوې ده، نو ځکه د پارامتریک موډلونو څخه شمېرل کېږي لکه (6.10 شکل) پارامتریک موډل، همدارنګه په (7.10 شکل) د کوبالت موډل ښودل شوی.

1.10 جدول: د کوبالت کتلې موډل پارامترونو جدول

Mass Properties			
Object	Part_7246		
Material	*** User Defined Mate... Add Remove		
Volume	0.4566023	cm3	
Weight	0.2566105	Grams	
	Density (g/cm3)	0.562	
Center of Gravity	-4.8376276	0.13046087	-0.2667962
Ix Iy Iz (g-cm2)	0.04662552	6.04762193	6.03372385
Iyz Ixz Ixy (g-cm2)	-0.0089317	0.33119721	-0.1619523
Pr. Moments (g-cm2)	0.02399239	0.02399239	0.02399240
Princ. X-Axis	0.92217706	-0.3867679	0.0
Princ. Y-Axis	0.38676797	0.92217706	0.0
Princ. Z-Axis	0.0	0.0	1.0

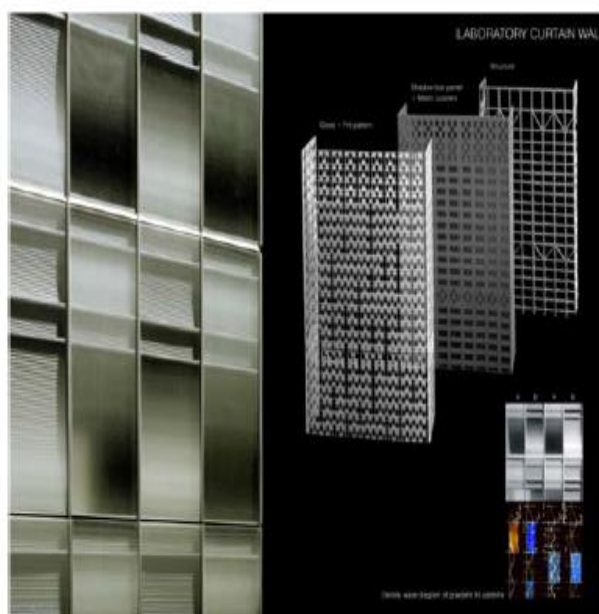
Units: centimet...  
☒ Use grams  
 Create:  
☒ Point at C.G.  
☐ ASCII File  
☐ Pr. Axis Lines

## 6.10- ساختمانی مودلونه (Building Information Models)

دا مودلونه په پراخه کچه د مهندسي په ساحه کې استعمالیږي. ساختمانی مودلونه د ودانیو حقیقي شکل د ښودلو لپاره کارول کېږي یعنې د ودانیو حقیقي شکل د مودلونو په شکل ښکاره کوي. مهندسانو په دې ډول مودلونو کې ډېر ماهرین وي. مهندسين کولی شي چې د دې مودلونو په واسطه د ساختمان یا ودانیو په باره کې تصور پیدا کړي. که چېرې مونږ وغواړو چې د یو ساختمان مودل رسم کړو نو لومړی د دې ساختمان کورډینات (مختصات) ټاکل کېږي کله چې د ساختمان پلانی موقعیت و موندل شو نو بیا د دې ساختمان افقي پلان، جانبي پلان (نما) او درې بعدي شکل جوړوو. نو کله چې دا یاد شوي فکتورونو (افقي پلان، جانبي پلان یا نما او درې بعدي مودل) د یوه ساختمان رسم شول نو به آسانی تاسی کولی شئ چې د ساختمان د حقیقي شکل په اړه تصور وکړئ. (5: 265-270)



9.10- اصلی ودانی مودل.



8.10- ساختمانی مودل

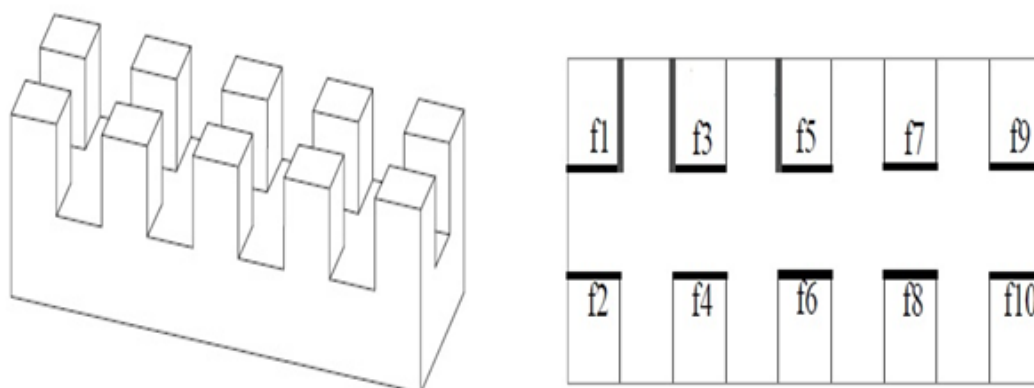
## 7.10- په صنعت او ودانیو کې د اټوکېد مودلونو څخه ګټه اخیستنه

(Downstream manufacturing and construction application for models)

په اټوکېد کې د درې بعدي مودلونو رسمونې اساسی هدف یا موخه د یو جسم اصلی حالت ښکاره کول دی، څرنگه چې د یو جسم یوازې د پلان له مخې دهغه اصلی شکل په صحیح او مکمل ډول تجسم کول مشکل دی، نو د دې مشکل د حل لپاره دهغه جسم درې بعدي مودل (3D Model) هم باید رسم شئ، یعنې جسم ته دنورو اړخونو څخه کتل هم

file:///C:/Users/SCS/Downloads/Documents/parametric-modeling-a-simple-tool.pdf

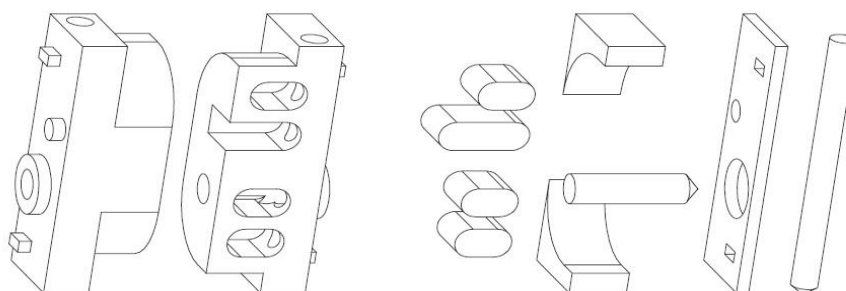
باید رسم شي ترڅو پوری چی هغه جسم په بشپړ توګه تصور او تجسم شی. په (شکل - ۱) کې د یو جسم پلان او د هغه دری بعدی حالت ښودل شوی ده.



10.10- شکل: د جسم پلان. (20:16)

11.10- شکل: د جسم دری بعدی مودل

په هم دې صورت د کېد (CAD) مودلونه په صنعت او ودانیو کې هم په ډیره پراخه کچه استعمالیږي، څرنگه چی په هر تولیدی او صنعتی کارخانو او فابریکو کې مختلف شیان او وسایل جوړیږی، نو د هر شي او یا وسیلې د جوړولو لپاره یوه مفکوره یا تصور په کاردی چی هغه مطوب شی جوړشي، یعنی مخکې د هر جوړونې نه باید د یو جسم مودل رسم شی، چی دا رسم په لاس تریو حد پوری امکان لری، مګر په مکمله توګه موږ نشو کولی چی د هر جسم او یا شی لپاره په لاس دهغه مودل رسم کړو، ځکه چی له یوی خوا په لاس رسمول ډیر ستونزمن کاردی له بلې خوا ډیر وخت نیسی او دقیق هم نشی رسمېدلای. نو د دی ستونزی دحل لپاره د CAD پروګرام د مودلونو څخه کار اخیستل کېږی. څرنگه چی په (4.5 شکل) یو صنعتی جسم (پرزي) مودل دهغه له ټولو اجزاوود مودلونو سره د (CAD) په مرسته رسم شوی ده ترڅو پوری چی جسم آسانه او مکمل تصور شی.



په ساختمانی برخه کې د کېد مودلونه تر ډیره حده د استفادی وړ دي، څرنگه انجنیری ساختمانونه په مختلف شکلو نو او دیزاینونو سره جوړیږي هروخت تغیر کوي، ثابت او ټپیک شکل نه لری نو په همدې خاطر د هغوی له پلان څخه تصور

او تجسم کول آسانه کار نه دی نو د کار د آسانتیا لپاره د هغه ساختمان باید عمود قطع، مایل قطع، نما او مودل رسم شی ترڅو ساختمان په اسانه اوساده توگه تصور شی.

طرح کونکې (دیزاینر) هم کوم تصور چی لری باید د خپل تصور مودل رسم کړی بیا وروسته له هغه د طرحی په هکله عملی کار پیل کړی. نو دا مودلونه د کېدو پروگرامونو په واسطه ترسره کېږی. په (9.7 شکل) کې چې د یوه ودانۍ پلان او مودل د اټوکېد په واسطه رسم شوی ده ښودل شوی دی. (19-24:16).



13.10- شکل: دودانې پلان او مودل (<https://goo.gl/images/5i2RDt>).

## 8.10- لنډیز

لسم فصل د کمپیوټر په مرسته ډیزاین او د هغه په ترڅ کې (3D) درې بعدي (درې اړخیز) موډلونو موضوع یو په زړه پورې موضوع دی، چې د اجسامو، ودانیو او چاپیریال

ټولو موجوداتو تصویرونه او درې بعدي ډک موډلونه د کمپیوټر په مرسته په ډېر اسانۍ سره جوړیدلای شي، که د ویر فریم په شکل وی، که ډک موډلونه په شکل وي او که د پارامتریک موډلونو په شکل وي. ساده موډلونه لکه مخروط

، استوانه ، مکعب حجمی موډلونه ، دپیچلو پرزه جاتو موډلونه ، دودانیو سایت پلان ، ودانیو دموډلونه د مهندسي موقعیتونو نقشو رسمولوزده کړه دکمپیو تیري پروگرامونو په مرسته داتوکېډد سافت ویر په مرسته ترسره شوی دی همدارنگه دموډلونو جوړونه په صنعت کې هم په دې ورستیو کې ډیر استعمالیږي .یعنې لومړی دیو شي یا یو ماشین موډل جوړیږي او بیا وروسته په عملي توگه جوړ او په صنعت کې استعمالیږي ، چې په لسم فصل کې یې ښې بیلگي ذکر شوي دي .

پوښتنې

- 1- داتوکېډ په ډک موډلونه په اړه خپل معلومات په مثالونو کې روښانه کړئ.
- 2- د CAD په مرسته د ویرفرېم او ډک موډلونو توپیرونه په مثالونو کې په عملي ډول وښیئ.
- 3- د CAD په مرسته دودانیو دموډلونه په اړه عملي بېلگې وښایاست.
- 4- په صنعت کې دموډلونو دا استعمال ضرورتونه په بیلگو کې یې روښانه کړئ.
- 5- پارامتریک موډلونه کوم ډول موډلونه ویل کیږي ، په مثالونو کې یې روښانه کړئ.
- 6- د انټرنیټ څخه په گټه اخستنې سره د Home design plans څخه دودانیو دموډلونه بېلگي دزده کړی لباره وگورئ او تجربه یې کړئ.

## یوولسم فصل

### د اټو کېډ په مرسته د نقشې او موډلونو جوړول

(Auto CAD Drafting and Modeling)

#### 1.11 سریزه

نقشه جوړونه او په خاصه توګه په انجینرۍ کې موډل جوړونه د اټو کېډ په سافټویر کې

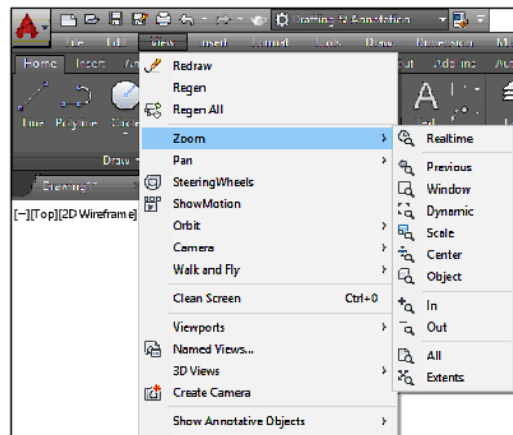
ددې فصل اصلي موضوع ده ، په دې مبحث کې د ( Zoom, Pan, Orbit ) د کمانډونو وظایف چې د ( Navigation ) په توبار کې قرار لري په ګوته کوي ، همدارنګه د قشرونو، بلاک او لوازم د کمانډونو فعالول او دهغوی څخه اړینې ګټې اخیستنې یادونه شویده ، د ډک یا حجمي موډلونه او دهغوی رسمول او په انجینرۍ نقشو کې د کمپیوټر په مرسته ځای پر ځای کونې بنودنه په کې شوې ده .

#### 2.11 - په اټو کېډ کې د (zoom, pan, orbit) د استعمال طریقي

#### CAD Navigation ( zoom, pan, orbit)

دا مینو چې د نورو عملیو ( کمانډونو ) برسيره د ( zoom, pan, orbit ) عملیه ترسره کوي یو مهمه عملیه شمېرل کېږي دا مینو چې د اټو کېډ 2015 په سکرین کې چې یا ښي طرف ته موقعیت لري لاندې عملیې ترسره کوي:

- Zoom: چې د لویېدنې په معنی ده چې ډېره کوچنۍ پرزه لویه ښکاره کوي او برعکس د zoom لاندې تلونکې علامې باندې کلیک وکړئ یوه بکسه چې د zoom مختلف ډولونه په کې ذکر وي ښکاره کېږي چې په هر یوه باندې کلیک وکړئ اړونده عملیه اجرا کوي.



1.11- شکل: په اساسي مینو کې د zoom لټون

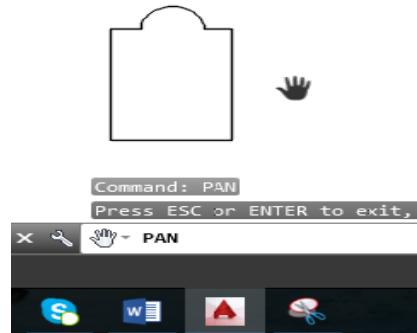
View→zoom→zoom extend

:

کله چې په یوه نقشه کې ډېر کوچنی شی موجود وي او د لیدلو لپاره ډېر مهم وي نو له Z کړئ او د مطلوبې برخې باندې د یوې ټوټې selection واخلئ کوچنی شی به خو چنده لوی او غټ ښکاره شي.

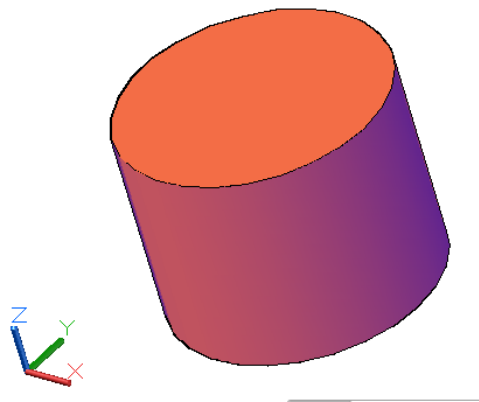
Z له select object

- Pan: چې د هرکاری، یا پلن لوبنې په معنی ده چې د سکرین په مخ کې د رسم شوي object د خوځولو یا بې ځای کولو دنده په غاړه لري چې دا کمانډ په لاندې ډول فعالیږي. د موس کپښه بټنه ټینګه ونیسې او موس ته حرکت ورکړې شي انتقالیږي.   
Pan له move cursor.



2.11- شکل: د Pan استعمال.

- Orbit: چې د مدار په معنی ده کله چې د orbit فرمان فعال کړئ د موس د حرکت په واسطه د یو درې بعدي جسم ټولې خواوې اړولې او اړولې او کتلاي شو.



3.11- شکل: د Orbit استعمال

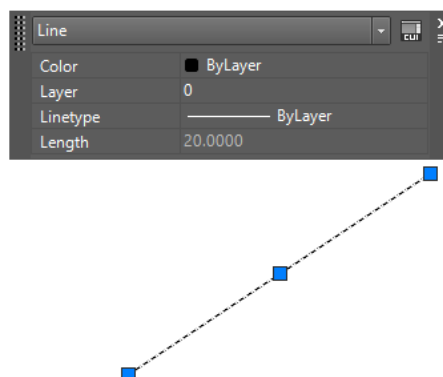
### 3.11- د اټوکېډ په مرسته د نقطې موقعیت

کله چې له Po په واسطه د نقطې کمانډ فعال کړئ، او نقطه رسمه کړئ کله چې په نقطه باندې کرسر راوړلی د نقطې (X او Y) کوآرډینات یا موقعیت ښيي.

فاصله (Distance)

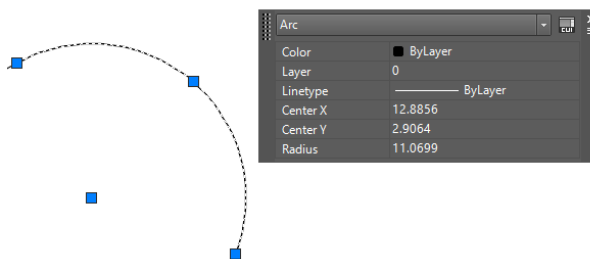
د یو مستقیم اوږدوالی په دوو طریقو معلومولی شو:

لومړی طریقه: - د لږ DAL د شارټ کټ په واسطه، کمانډ فعال کړی، د خط په یو سر او بیا په بل سر باندې کلیک کوو موس ته حرکت ورکړي د مستقیم خط اوږدوالی ښيي.



4.11- شکل: د مستقیم خط اندازه کول.

دویمه طریقه: په اټوکېډ 2015 کې په اړوند مستقیم خط باندې ډبل کلیک کوو، نوموړې خط په نښه کېږي او یوه بکسه خلاصیږي چې په هغه کې اوږدوالی، د خط ډول، رنګ او طبقی (layer) ښودل کېږي.



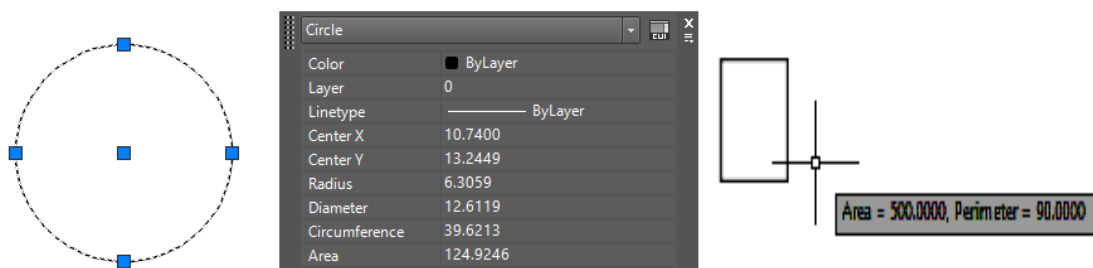
5.11- شکل: د مستقیم خط د څرنگوالي معلومول

مساحت (Area): د اټوکېډ په واسطه د مساحت د معلومولو لپاره دا رنګه عمل کوو:



فرضوو یوڅلور ضلعي لرو د هغې د مساحت د معلومولو لپاره د  $A A$  او بیا په لومړۍ نقطه (کنج)، دویمه، دریمه، څلورمه، او بیرته په لمړۍ نقطه باندې کلیک وکړې او په آخره کې یې انټر کړې چې په دې عملیې سره مساحت او د محیط اوږدوالی هم معلومیږي.

همدا رنگه په ابجکت باندې ډبل کلیک کړی، یو بکسه به خلاص شي او په هغه کې به ټول مشخصات لیکلي وي، لکه چې په 6.11 شکل کې ښودل شوی دی. (51.8)



6.11 شکل: د (AutoCAD 2015) په ورسته

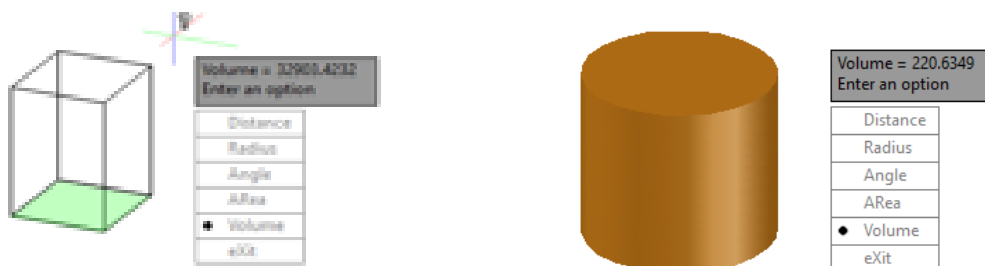
د مساحت معلومول

## 4.11- حجم volume

ددې کمانډ په واسطه درې مخیز (درې بعدي) اجسامو د حجم معلومولو لپاره کار اخیستل کېږي. د فرمان د فعالیدو څخه وروسته د څو ضلعي حجمو د پلان یا قاعدې په هر گنج باندې چې کلیک وکړئ او بیا انټر وکړئ په نتیجه کې یوه بکسه خلاصیږي او په هغې کې به یې حجم او نور موضوعات لیکل شوي وي. (91:4)

Tools → inquiry → volume له click on 1, 2, 3, 4, 1 له specify high له

د ارتفاع د ورکولو څخه وروسته انټر کوو، په بکسه کې به د حجم اندازه لیکل شوې وي.



7.11- شکل: د اټو کېډ په مرسته د ډک موډلونو حجم معلومول.

د استوانه یي اجسامو حجم د معلومولو لپاره د کمانډ د فعالیدو څخه وروسته استوانې باندې کلیک وکړئ، وینې چې د معلوماتو یو جدول خلاصیږي او په هغې کې حجم او یا نور مشخصات به لیکل شوي وي. اټو کېډ

2010 صفحه 91 (شکل پورته دی) select object → volume → inquiry Tools

## 5.11 - د طبقې جوړول

فرضوو چې د یوې ودانۍ مقابله نما رسموو د مقابلي نما د رسمولو مختلف عناصر په کې شامل دي لکه دروازې، کړکۍ، دیوالونه، پایې او نور چې د مختلفو خطونو په واسطه ښودل کېږي د ودانۍ د هر عنصر د رسمولو لپاره د خطونو د ډول او مشخصاتو په نظر کې نیولو سره د هماغه عنصر لپاره لایرونه جوړوي چې په لاندې ډول فعالیږي. (51.8)

په اتوکېډ کې د قشرونو فعالول

ددې لپاره چې ستندرد نقشه د کمپیوټر په مرسته جوړه کړو په لاندې طریقو د لایر (طبقو) کمانډ فعال کړئ.

- د اساسي مینو طریقه: د format په اساسي مینو کې Layer انتخاب کړئ.
- د افزار پټي طریقه: Layer Property Manager کې د layer په ایکن باندې کلیک وکړئ.
- د هدایت په پنجره کې Layer ولیکئ او انټری بې کړئ.
- د شارټ کټ طریقه: لایر انټر کړئ.

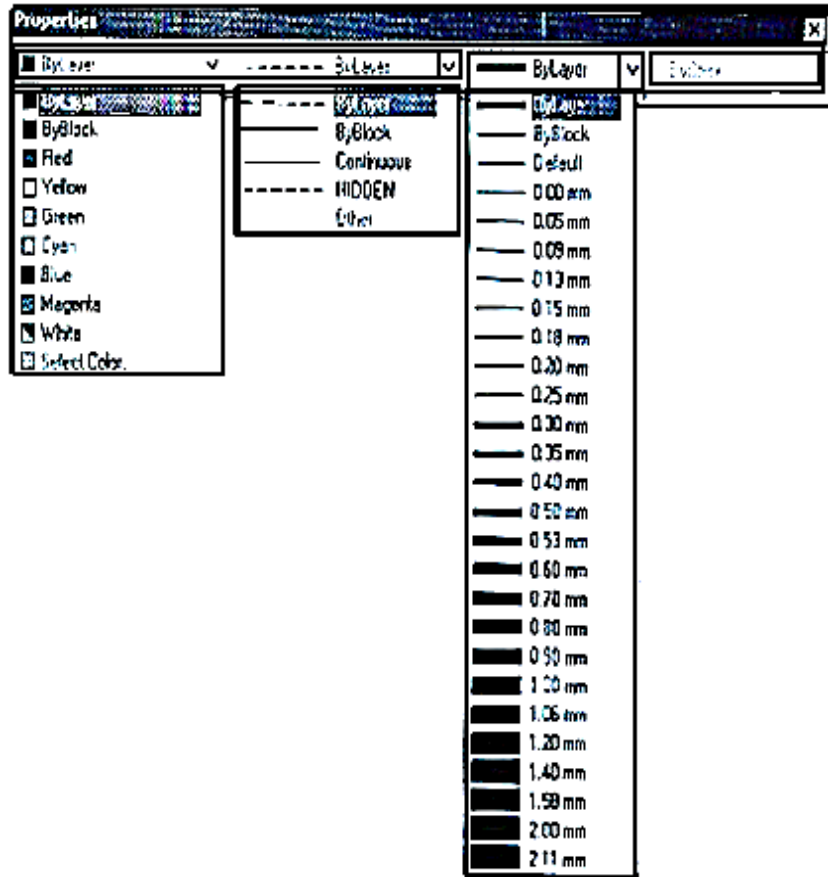
د کمانډ د فعالولو څخه وروسته وبه وینئ چې په لاندې ډول یوه بکسه خلاصیږي چې د (0) لایر په کې موجود دی، د نورو لایرونو د جوړولو لپاره په new layers باندې کلیک وکړئ نوي لایرونه جوړیږي، بیا هر لایر د یو عنصر په نوم ونوموي لکه دیوال، کړکۍ، پایه، زینه، مرکزي خط، اساسي او نامرېي خطونه او نور.

بیا به د هر خط اړوند مشخصات لکه رنګ، پندوالی، ډول، د اندازه کوونې خطونه او نور مشخصات ځای پر ځای کړئ په هر خصوصیت باندې چې کلیک وکړئ اړونده بکسه لکه رنګونو سره خلاصیږي او اړوند خصوصیات انتخاب او ځای پر ځای بې کړئ.

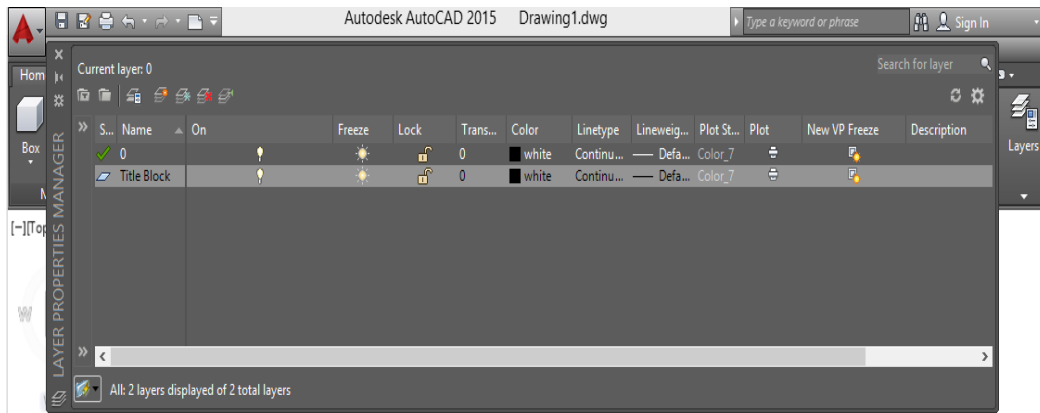
د هر خط یا عنصر د رسمولو په وخت کې هماغه د نقشې یا current سرته او په نښه کوئ اړوند شکل د

اړوندو مشخصاتو سره به رسم شي، په دې ترتیب به د ټولو عناصرو لایرونه جوړ شي او په آخر کې به د

close بٽنه ڪليڪ ڪري. ڊا لائرونه به په ڪمپيوٽر ڪي وساتل شي لکه چي په 8.11- شڪل ڪي بنودل ڪپري:



8.11- شڪل: Layer جو پونه.



9.11- شڪل: په لير ڪي دخط رنگ، پنڊوالي، ڊول اونور مشخصاتو ٽاڪل. (152:15)

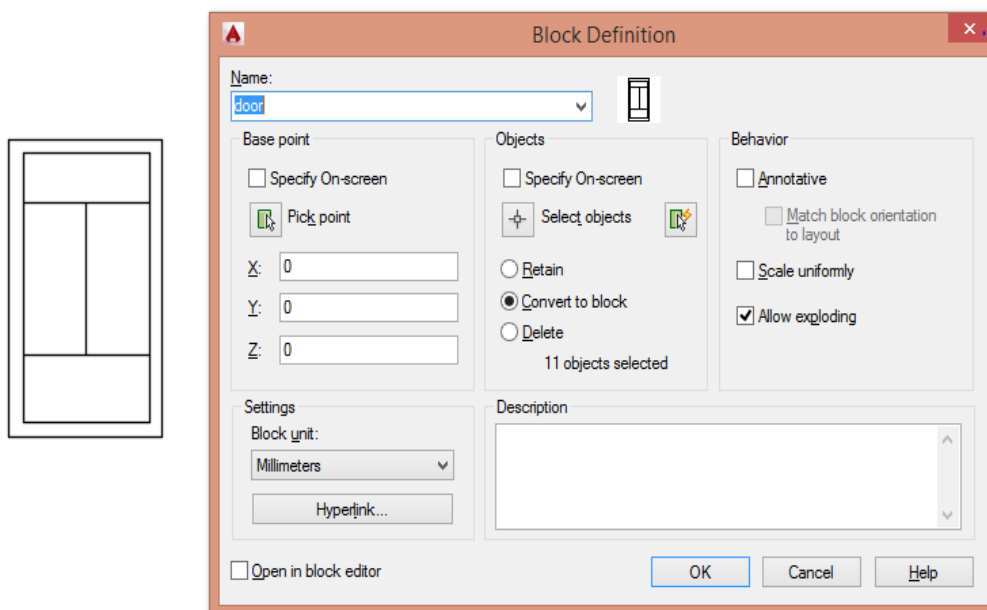
همدارنگه کولای شی یو قشر یا لایر زیات او یا کم کړئ پرته د صفرد لایر څخه نور ټول لایرونه له منځه وړلای هم شی.

## 6.11- بلاک (Block) ل B

په نقشو کې داسې موجودې وي چې اندازې یې یو شان او تکراري وي، ددې لپاره چې تکراري رسمونه ونکړئ د نقشې هغه برخه چې تکراري وي بلاک (وصل) یې کړو او د ضرورت په وخت کې استعمال کړو. یعنې که چیرې یوه دروازه د ورکړل شویو سایزونو په اندازه رسم کړو او بلاک یې کړو او په یو نوم یې وساتو د ضرورت په وخت کې د I ل یا (insert) په واسطه نوموړی ساتل شوی بلاک (دروازه) بیرته راوستلای او په یو ځای کې یې ځای په ځای کولای شی.

په یو ودانۍ کې دروازې، کړکۍ، د تشناب سامان الات او نور شیان کولای شی د design center څخه په بلاک شوي شکل راواخلئ، بلاک په لاندې طریقو سره فعالیږي:

- د اساسي مینو طریقه .
- د افزار پټۍ له لارې .
- د شارټ کټ طریقه: ل B
- د کمانډ په پنجره کې Block لیکل او انټر کول.



10.11 شکل: بلاک کول

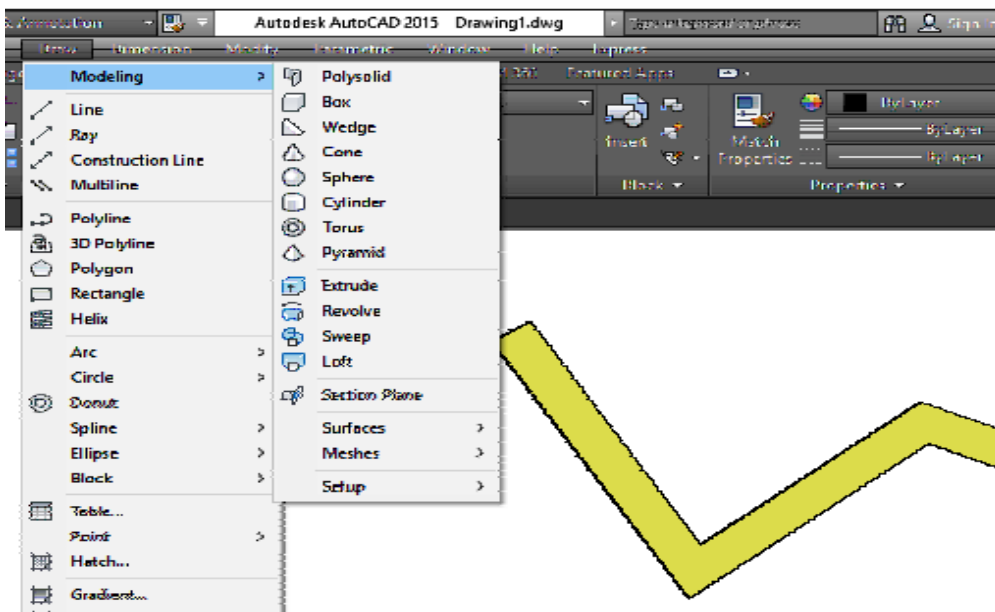
## 11:7- ډک موډلونه، تغیرات او ځای په ځای کونه

### Slide Modeling Edition and Rendering

په دې بحث کې د هندسي اجسامو د تشکیل او رسمونې څخه یادونه شوې ده د modeling یا هندسي اجسامو رسمولو لپاره کمانډونه وجود لري چې د هغه په واسطه اړوند ابعاد او مرکزي نقطې رسمیدلای شي چې دا کمانډونه په اټو کېډ 2015 کې د modeling په مینو کې وجود لري، لکه په لاندې شکل کې:

له Poly Slide

Draw menu → modeling → Poly slide



11-11- شکل:

د Poly slide استعمال

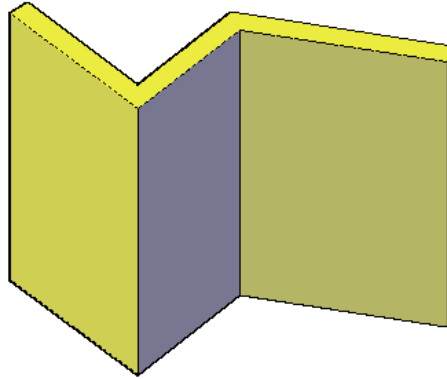
ددې کمانډ څخه د څو حجمي اجسامو په رسمولو کې ګټه اخیستل کېږي. ددې کمانډ د تغیراتو په تنظیم کې د حجمي ترسیماتو لپاره کار اخیستل کېږي د ساختمانونو او ودانیو د دیوالونو په لوړوالي او په حجمي ترسیماتو کې زیات استعمالیږي لاندې تغیرات په دې کمانډ کې ترسترګو کېږي. (4:261)

Height: دا وسیله د لوړوالي د تغیر لپاره کارول کېږي چې په دې فرمان کې د H په انټر کولو سره د څو حجمي جسم د لوړوالي په ټاکلو کې رول لري

Width: دا وسیله د څو حجمي د پلنوالي (سور) په ټاکلو کې کارول کېږي چې د رسمولو په وخت د درې حالتونو څخه تشکیل شوې وي.

Justification: دا وسیله د څو حجمي د مخ د اصلي نقطې په تغیر کې کارول کېږي چې دا متغیر درې حالتونه لري:

- Center: ددې وسیلې په واسطه د دیوال د مرکز اصلي نقطه ټاکل کېږي.
- Left: د دیوال چپ طرف ته اصلي نقطه ټاکل کېږي.
- Right: د دیوال بڼې طرف ته اصلي نقطه ټاکل کېږي. (4:2)



12.11-د Poly slide د کمانډ په واسطه د دیوال رسمول.

Command: polysolid ل

Height=0.800, Width=0.2500, justification=Center

Specify start point or (object|height|width|justify) <object>; specify

Height<0.8000>; 4 ل

## د مکعب ترسیم

د مکعب د ترسیم لپاره (modeling → menu Draw box box)

ددې کمانډ په واسطه مربع مکعب یا مستطیل مکعب رسمېږي چې په لمړي سر کې کڼجونه او بیا ارتفاع ورکول کېږي.

Command: box ل

Corner of box or [enter] (0,0,0)

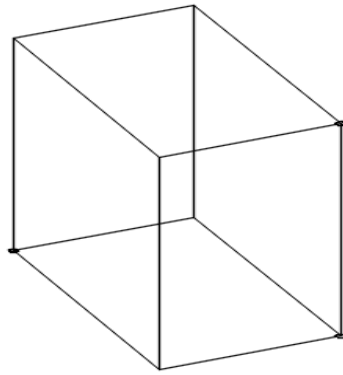
د سطحې د شروع لومړۍ نقطې ټاکل.

Corner of [cube,length]

د سطحې د دوهمې نقطې ټاکل.

Height ل

لوړوالی. (262:4)



13.11- شکل: دمکعب ترسیم

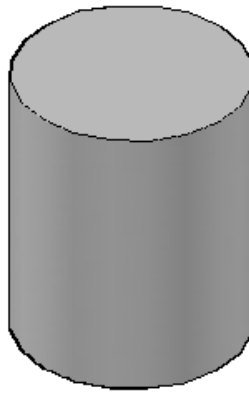
د استوانه یې حجمي اجسامو ترسیم ل Cylinder

ددې کمانډ په واسطه د استوانه یې احجامو رسمول ترسره کېږي چې لومړۍ یې د قاعدې مرکز او بیا شعاع او په آخره کې لوړوالی داخلېږي.

Command: Cylinder ل (center point for base of cylinder)

ل [1] radius for base of cylinder ل (0, 0, 0) or (20, 30, 0)

ل (3) Height



14.2- شکل: استوانه

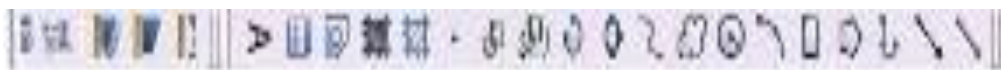
همدارنگه د اړونده مینو له لارې لکه مخروط، کره، منشور او نور رسمولای شئ.

## 8.11- رسمول او د هغه تصحیح کول (Drawing and Editing)

رسمول (Drawing)

په اتوکېډ کې د یو جسم یا د یو ساختمان د رسمولو په خاطر د Drawing مینو څخه استفاده کېږي.

څرنگه چې موږ اوتاسو پوهیږو د انجینیرۍ په برخه کې د ډېرو مغلقو رسمونو ته اړتیا ده نو د دې رسمونو ترسره کولو لپاره په Drawing مینو کې د مختلفو کمانډونو څخه استفاده کېږي، په لاندیني شکل کې د Drawing مینو کمانډونه ښودل شوي دي. نو دلته د بیلگه په توګه د Drawing مینو یو څو مهم کمانډونه تشریح کېږي:



15.11 شکل: د Draw مینو



خط (Line)

د یو خط د رسمولو لپاره په Drawing مینو کې د Line کمانډ څخه استفاده کېږي، د دې کار ترسره کولو لپاره Line کمانډ انتخاب کړی او وروسته د خط مبدأ کورډینات په کمانډ کې ولیکي او یا د اټو کېډ صفحه په یو تقریبي نقطه کې کلیک کړي، او وروسته په غوښتل شوي جهت کې خپل موس کرسر ته حرکت ورکړي او کلک وکړي. خط رسمېږي. (1: 5-7)



مستطیل (Rectangle)

د یو مستطیل د رسمولو لپاره په Drawing مینو کې د Rectangle کمانډ څخه استفاده کېږي، د دې کار ترسره کولو لپاره Rectangle انتخاب کړی او وروسته د مستطیل د اضلاعو قیمتونه په کمانډ کې ولیکي او یا په تقریبي قیمت کې خپل مستطیل رسم کړي.



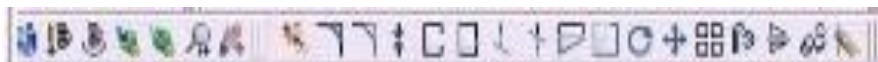
دایره (Circle)

د یو دایره د رسمولو لپاره په Drawing مینو کې د Circle کمانډ څخه استفاده کېږي، د دې کار ترسره کولو لپاره Circle کمانډ انتخاب کړی او وروسته د دایره مرکز کورډینات په کمانډ کې ولیکي او یا د اټو کېډ صفحه په یو تقریبي نقطه کې کلیک کړي، او وروسته په غوښتل شوې شعاع کې دایره رسم کړي.


اصلاح کول (Editing)


په اټو کېډ کې د یو جسم یا د یو ساختمان د اصلاح کولو او تغیرات په خاطر د Edit مینو څخه ګټه اخستل کېږي. که چېرې مونږ اوتاسو وغواړو چې یو جسم یا یو ساختمان ته په اټو کېډ کې په خپل خوښه اصلاح کړو نو د Edit مینو څخه کار اخلو، په لاندیني شکل کې د Edit مینو کمانډونه ښودل شوي دي. نو دلته د بیلگه په توګه د Edit مینو یو څو مهم کمانډونه تشریح کېږي:







16.11- شکل: Editing مینو

- انتقالول (Move)  د یو رسم شوی جسم یا ساختمان د انتقالول لپاره د Move کمانډ څخه استفاده کېږي، ددې کار ترسره کولو لپاره Move انتخاب کړئ او وروسته جسم یا ساختمان انتخاب او انتر کړئ او له هغه وروسته په جسم باندې د موس چپ بټن نیولو سره جسم په غوښتل شوی ځای انتقال کړئ.

- کاپي کول (Copy)  د یو رسم شوی جسم یا ساختمان د کاپي کولو لپاره د Copy کمانډ څخه ګټه اخستل کېږي، ددې کار ترسره کولو لپاره Copy انتخاب کړئ او وروسته جسم یا ساختمان انتخاب او انتر کړئ او د هغه وروسته په جسم باندې د موس چپ بټن نیولو سره جسم په غوښتل شوی ځای Paste کړئ.

- امتداد ورکول (Extend)  د یو رسم شوي خط د امتداد ورکولو لپاره ددې کمانډ څخه استفاده کېږي، ددې کار ترسره کولو لپاره Extend انتخاب او ډبل انتر کړئ او د هغه وروسته په خط باندې چپ کلیک کړئ او خط امتداد ورکول کېږي. په لاندیني شکل کې ښودل شوی ده.

- دوران ورکول (Rotate)  د یو رسم شوی جسم یا ساختمان د دوران ورکولو لپاره د Rotate کمانډ څخه استفاده کېږي، ددې کار ترسره کولو په موخه Rotate، او وروسته جسم یا ساختمان انتخاب او انتر کړئ او وروسته د هغه جسم ته په غوښتل شوی زاویې دوران ورکوو. په لاندني شکل کې ښودل شوی دی.

## 9.11- په اټوکېډ کې د درې بعدي هدایت (3D CAD Navigation)

په اټوکېډ کې د درې بعدي هدایت په واسطه کولای شو چې یو رسم شوی جسم یا ساختمان د مختلفو زاویو، مختلفو فاصلو او مختلفو ارتفاعاتو څخه وګورو کړو په اټوکېډ د دی کار د ترسره کولو په خاطر د لاندی کمانډونو څخه استفاده کېږي:

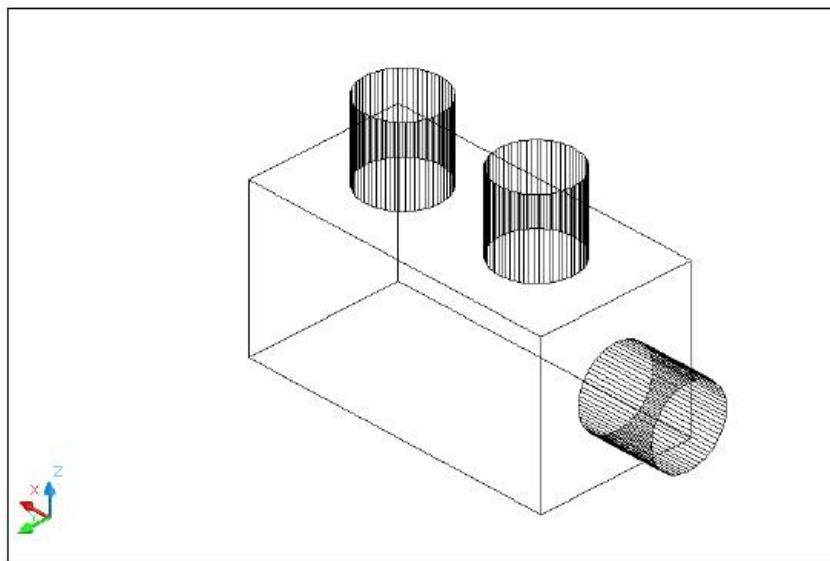
(3D orbit, swivel, adjust distance, zoom, and pan).

- دوران (3D Orbit)

ددې کمانډ په واسطه د جسم کتنه د مختلفو زاویو او مختلف فاصلو اولورپوالی څخه په هغه صورت کار اخیستل کېږي چې جسم ثابت پاته کېږي او د کتنې نقطه تغیر کوي، او په اتوکېډ کې دا عملیه په لاندې ډول اجرا کېږي:

په کمانډ کې 3DOrbit ولیکئ او انتر کړئ او وروسته خپل جسم انتخاب او حرکت ورکړئ یعنې ویي څرخوئ او د مختلف اړخونو څخه یې وگورئ.

Click and drag to move your object in 3D 3DOrbit

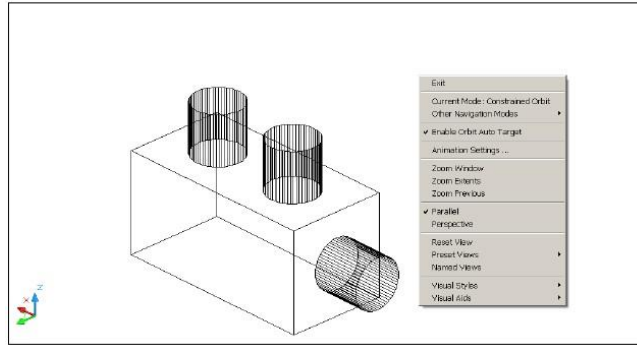


17.11- شکل: د 3D Orbit استعمال.

### • لوی خودنه (Zoom)

د دی کمانډ په واسطه کولای شو چې جسم د نژدې او یا د لرې نه وگورو، یعنې کله مونږ یو درې بعدي جسم ته د مختلفو زاویو یا مختلفو فاصلو څخه وگورو، نو کله چې اړتیا پیداشي باید جسم د نژدې نه وکتل شي او کله ضرورت شي چې جسم یا ساختمان د لرې نه وکتل شي نو د دی کار لپاره د دی کمانډ څخه گټه اخیستل کېږي. په اتوکېډ کې دا عملیه په عملي ډول په ساده ډول ترسره کېږي. په موس کې ښي بتن کلیک کوئ او وروسته یو لېست خلاصیږي د دې لېست Zoom Window انتخاب کړئ او وروسته خپله جسم باندې کلیک وکړئ.

Right click → Zoom Window → Click and drag to move your Object in 3D



18.11- شکل: کوچنی (zoom) شوی شکل.

## • Pan

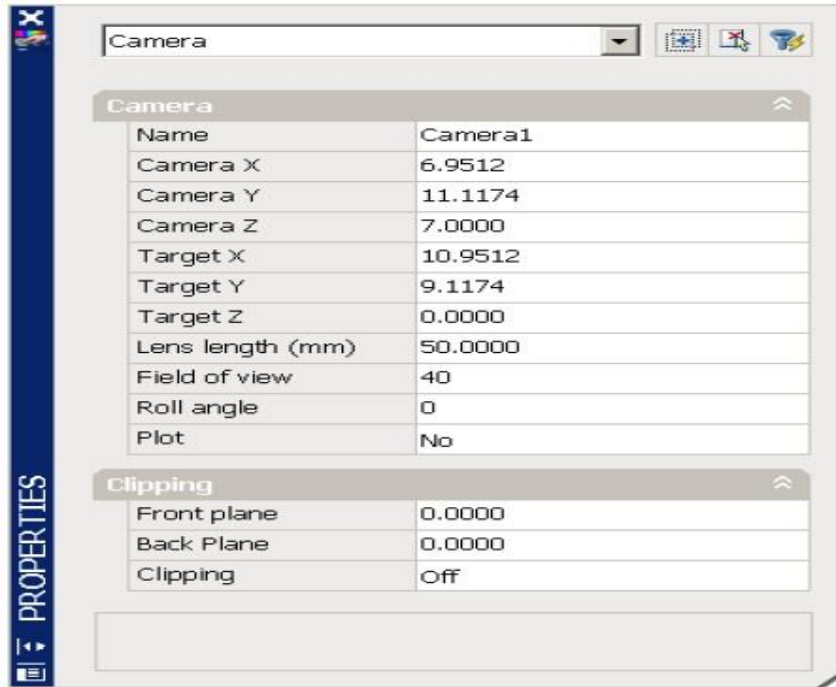
د دی کمانډ په واسطه کولای شوه چې یو درې بعدي جسم ته د افقي یا عمودي مستوي په امتداد کې حرکت ورکړو د دې کار د ترسره کولو په خاطر په اټو کېډ کې د دې طریقې نه کار اخلو. دا عملیه په اټو کېډ کې په عملي ډول ډېره ساده ترسره کېږي. د موس په ښي بټنه کلیک کوئ، او وروسته یو لېسټ خلاصیږي د دې لېسټ NavigationModes Other انتخاب کړی او وروسته په لېسټ کې Pan انتخاب کړئ او په آخر کې خپل جسم باندې کلیک وکړئ، هری خواته چې خپل جسم انتقالوې انتقالولای شئ.

Rightclick and Click Pan → → → Other Navigation Modes

.to move your object in 3D drag



19.20- شکل: د Pan استعمال



20.11- شکل: دکامری په جدول کې دکاردیناتو ټاکل.

## • د فاصلی عیارول (Adjust Distance)

د دی کمانډ په واسطه کولای شو چې د جسم او مشاهداتي کامری فاصله تغیر کړو، یعنې کله چې وغواړو یو جسم د مختلفو زاویو او د مختلفو فاصلو څخه مشاهده کړو، نو د دی کمانډ په واسطه کولای شو چې کرسره په عمودي جهت حرکت ورکړو نو د جسم فاصله تغیر کوي نو کولای شو چې جسم د لوی او یا کوچني په حالت کې مشاهده کړو. د کامره جوړولو طریقه په اټو کېدې کې په دې طریقه دی: په کمانډ کې Camera ولیکئ او انتر کړئ او ورسته د کامری موقعیت تعین کړئ، یعنې د کامری کوردینات (X,Y,Z) مشخص کړئ او همدارنګه د جسم (Target) هم موقعیت وټاکئ. یعنې د جسم کوردینات (X,Y,Z) مشخص کړئ. او په آخر کې خپل کامری ته نوم ورکړئ.

کله چې کامره جوړه شوه نو د Adjust Distance کمانډ نه د لاندیني طریقه څخه استفاده کېږي. په مینو بار کې د View مینو انتخاب کړئ او وروسته Named View انتخاب کړئ بیا د (+) علامه چې د Model View په اړخ کې موقعیت لري انتخاب کړئ،

Choose View → Named Views → Click the plus (+) sign beside Model Views → Click View, Camera, and A → Camera1, Set Current, Apply, and OK → Distance. Click and drag to zoom in or out about the camera

## 10.11-لنډيز

په يوولسم فصل کې د اټوکېډ په مرسته د نقشې او موډل جوړونې زده کړې په اړه په زړه پورې معلومات ذکر شوي، همدارنگه د (Zoom, Pan, Orbit) CAD Navigation

د حجم، مساحت، فاصلې او موقعيت معلومولو په اړه د کمانډونو تشریحات، رسمونه او په هغه کې بدلونونه، ډک موډلونو او دهغوی ځای پر ځای کوونه د اټوکېډ په مرسته د پورتنۍ بحث د غوره موضوع گانو څخه دی.

### پوښتنې

1- په اټوکېډ کې د (Zoom) کمانډ د کومو مقصدونو لپاره استعمالیږي؟

2- په اټوکېډ کې د (Pan او orbit) کمانډونه د کومو مقصدونو لپاره استعمالیږي؟

3- د Draw په مینو کې کوم کمانډونه شاملې دي؟

4- د نقطې موقعیت څنگه ټاکلې شي؟

5- فاصله یعنې اوږدوالی د کومو طریقو په واسطه معلومولای شي؟

6- مساحت او حجم د کومو کمانډونو په واسطه معلومولای شي؟

7- په لیر جوړونه کې د څو ډوله کمانډونو څخه گټه اخیستلای شو؟

8- د Extend معکوسه عملیه په څه نامه یادېږي؟

9- د 3D CAD Navigation عملیې د کومو موخو لپاره استعمالیږي؟

10- د Block او Insert کمانډونه د کومو موخو لپاره استعمالیږي؟

## اخځليکونه (References)

- 1- احمد شاه خان. (1386 ش). اټوکېډ. هالند. افغان کلتوري ټولنه. 5، 7.
- 2- احمد شاه خان. (1387 ش). پټه فضا کې د اجسامو مودل جوړول. کندهار. 4، 36.
- 3- خاني، جمشيد. باباي، علي رضا. (1381 ش). نقشه کشی ساختمان. تهران. (64-65).
- 4- ديدبان، محمد. (1388 ش). Auto CAD 2010، تهران. 262، 9-270-265، 261.
- 5- دانشيار، نصرالله. (1368 ش). هندسه ترسيمې قسمت اول. کابل. پوهنتون پولی تخنيک. 19-20، 17-31، 63.
- 6- عثمان خيل، سليمان. (1394 ش). مهندسی تعميرات. کابل. پولی تخنيک. 57، 73.
- 7- عبدالروف. (1357 ش). مرتسمات باعلام عددی. کابل. پولی تخنيک. 33، 28، 24.
- 8- کاکي، محمد سعيد. (1393 ش). رسم تخنيک عمومي. کابل. 11، 39، 46.
- 9- گردیزی، وحيد لله سباوون. (1389 ش). کاملترین خود آموز اټوکد بخش دو بعدی. کابل. 52.
- 10- نظامی، محمد ياسين. رسم تخنيک. پوهنتون کابل. 25.
- 11- Bertoline Gray R. Wiebe Erie N. Miller. Moller James L. (1997) Technical Graphics Communication. New York. 142، 167-172.
- 12- Dhawan R.K. (2004). Engineering drawing New Delhi. 1.22، 1.48.
- 13- Frederick E.G. Henry C.S. John Thomas Dygdon. 1986. Technical Drawing, Eight Edition. New York. 37.
- 14- Leake J.M. Jacob L.B. (2007) Engineering Design Graphics USA. 55.
- 15- Nighat Yasmin (2008). Introduction to AutoCAD 2008 for civil Engineering Application. USA. 3، 34، 52، 68، 83، 152، 327.
- 16- Арановский И. Г. (1968). Инженерное Черчение и Рисование. Москва. 3، 7.
- 17- Короев Ю.И. (1987). Начертательная геометрия. Москва. 15، 24-30، 32.
- 18- Короев Ю.И. (2009) Черчение для строителей. Москва. 8، 9.
- 19- Леveckий В.С. (2009) машиностроительное черчение. Москва. 23.

## اصطلاحات

اصطلاح	لنډه نښه	معنی
Array	Ar	درول (په منظمه لیکه درول)
Angle of repose		د طبیعي مېلان زاویه
Auto		په اتوماتیک ډول
Area	Aa	ساحه، مساحت
Adjust		برابرول، تنظیمول
ANSI (American National standard Institute)		د امریکې د ملي ستندرد انستیتیوت
Auto Desk		د امریکایی کمپیوټري کمپنی نوم
Acad		د اټوکیډ پروگرام
Acadiso		د اټوکیډ پروگرام
Axonometric		اکسونومتري
Absolute		مطلقه
Architectural		مهندسي
Application		برنامې استعمال
Building		ساختمان، ودانۍ
Block	B	بلاک، قالب
Box		بکس
Base		قاعده، اساس
Board		تخته
Basics		اساسي
Bench Mark		د شروع نقطه، اساس نقطه
Cutting		غوڅول، پری کول
CAD (Computer Aided Design)		د کمپیوټر په مرسته ډیزاین
Click		کلیک کول
Current		اوسنی (ترکار لاندې)
Close		بندول

Center		مرکز
Command		فرمان، کماند
Corner		کونج، چوک
Cube		مکعب
Cylinder		استوانه
Circle	C	دایره
Copy	COP,	کاپی
Construction line	XL	ساختمانی کرنبه
Curve		منحني
Coordinate Display		کاردینات نبودونکې
Cursor		کرسر، ننبه کوونکې
Command Line Box (CLB)		د هدایت پنجره
Cartesian		د کاردیناتو (مختصاتو) سیستم
Callout		بالون
Cavalier		کاوبلیر، مایل ارتسام
Cabinet		مایل ارتسام، الماری ته ورته
Comma		کامه، ویرگول
Circumscribed		محاطي یا بیروني دایره
Continue		ادامه
Continue Line		دوامداره اساسي خط
Casement		چپراس لرونکې کرکی
Contour map		کانتورې نقشه، د منحنی محیط نقشه
Contour		کانتور، منحنیات
Current layer		د کارلاندې قشر
Cross section		عرضي مقطع
Drafting		نقشه
Drawing		نقشه، رسم
Distance	Dli,	فاصله



Draw		رسمول
Drag		راکشول
Designation		طرحه کول، ډیزائن کول
Drawing Sheet		د نقشي فارمت
Dimension		اندازه گذاري
Detail		غوټي، برخې
Display Top		پورتنۍ ښودنه
Diametric		ډایمیتري
Dynamic Input		ډاینامیکې داخله (ورکړه)
Dimension Input		اندازه وې داخله (ورکړه)
Dynamic Prompt		ډاینامیکې خبر
Double Hong		دوه گونې کرکۍ
Drainage Basin		د اوبو حوزه
Direction of the Flow		د اوبو جریان
Delineate		رسمول
Depression		کنده، گوډال
Edit		بدلون
Editing		اصلاح کونه
Extend	Ex	غځول
Erase	E	پاکول
Elevation		نمأ
Enlargement		لویونه
Element		عنصر
Edge	E	خنډه
Ellipse	El	بیضوي
Explode	X	ماتول، چوول
Filling		ډکول
Frame		چوکاټ، فریم

Format		فارمات، د نقشي کاغذ
Free Hand		آزاد لاس
Frontal		مقابل
Fillet	F	گرد کول
Floor		منزل، پوړ
Geo Technical		ځمکنې کارونه
Graphics		گرافیکي
Grip		نیول، په نښه کول
Grid		جدولي شبکه
Ground plane		افقي مستوي
Gradient		درنگ کمانډ
Hatch	H	ډکونه، خط خط
High		عالي
Height		لوړوالي
Hidden Line		نامرئي خط، پټ خط
Horizontal Scrollbar		افقي خويیدونکې پټۍ
Horizontal		افقي
Hydraulic cycle		هایدرولیکي دوران
Introduction		پېژندنه
Information		معلومات
Inquiry		پلټنه، څېړنه، لټون
Icon		ایکن، نښه
Insert	I	داخول، ځای پرځای کول
ISO (International System Organization)		نړیوال ستندرد سیستم
Isometric		ایزومیتري
Input		داخله، ورکونه، داخلول
Input Pointer		اشاره کوونکې، ورداخلول

Inscribed		محيطي (داخلي)
Interpolation		خطي انتروال
Intermediate Contour		فرعي منحنیات
Index Contour		اساسي منحنیات
Justification		دقيق کول
Joint	J	وصلول، تړل
Line	L	خط
Layer	La	طبقه، قشر
Leader	Le	خط السیر (وکتور)
Length		اوږدوالي
Lettering		الفبا تورو لیکنه
Long		اوږد
Layout		طرحه شوي نقشه
Limits		حدودات
Liner Perspective		خطي لرلید
Load		اضافه کول، زیاتول
Module		برابرول
Manager		تنظیمونکي
Menu		مینو
Move	M	بیخایه کول
Multi view		خو نمایی
Auxiliary Ground Plane (AGP)		مرستندویه افقي مستوي
Mouse		موس
Modify	D	تغیر راوستل، بدلون راوستل
Main Chanel		اساسي اوبلاری
Main Sea level		د سمندر اصلي لوړوالي
Mirror	Mi	هنداره، منعکس
Navigation		موقعیت ښودنه

Numerical		اعداد، ارقام
Objective		موخه
Offset	O	افسيټ، موازي انتقال
Orbit		د حرکت مدار، اپول را اپول
Object		ابجیکټ، تربحث لاندې څيز
Option	Op	آپشن، انتخاب، امکان
Oblique		مايل
Orthographic Projection		عمودي ارتسام
Optical System		نوري سيستم
Outlet		وتل ځاي، خروج
Plane		مستوي
Plan		افقي نمأ
Pnp (Plan and Profile)		پلان او پروفيل
Poly Line	Pl	پولی لاین (خو خطين)
Para metric		بعدي پارامترونه
Pan	Pan	هرکاره
Properties		د موادو کڅوړه، مشخصات
Poly solid		ډک
Point	PO	نقطه، ټکې
Paste		نښلول
Projection		ترسيمات
Protection		محافظت
Phantom Line		د خياطۍ درزې خط
Pointer		اشاره کوونکې
Polar		قطبي، منجني ډوله
Profile		جانبی
Perspective		لرليد
Parallel Projection		موازي ارتسام

Picture Plane		د تصویر مستوي
Plane of the Projection		د ارتسام مستوي
Polygon	POL	خو ضلعي
Pattern		نمونه، بيلگې
Pedit ( Poly line edit)	Pe	د پولی لاین تغيړات
Partition		جلا کوونکې
Q leader	Le	د زینې وکتور
Repose		تکيه کول، دمه کول
Rendering		ورول، طبعي شکل ورکول
Radius	R	شعاع
Rectangle	Rec	مستطیل
Rotate	Ro	دوران
Reduction		کمول
Relative		نسبتي
Rise		خيز
Ridge		ژی، څنډه، خط الراس
River Basin		سیندنې حوزه
Surface		سطحي
Solid		ډک، جامد
Specify		مشخص کول
Select		انتخابول، په نښه کول
Start		شروع کول
Sheet		د رسم پاڼه
Section		قطعه، برخه
Stitch line		د بخۍ یا کوږ خط
Short break line		موجي خط یا منکسر ته ورته
Scale	Sc	مقیاس یا ازاد ترسیم
Straight line letters		مستقیم توري

Snap	جدولي شبکه
Status bar	د وضعیت پټۍ، د معلوماتو پټۍ
Sketch	سکیچ
Station point	کتونکې نقطه، د لید نقطه
Setting	ځای پر ځای کوونه
Shift	د کیبورډ یوه دکمه ده.
Screen	د کمپیوټر د مخ شیشه
Side	اړخ، ضلع
Scroll	تیرول، د موس منځنۍ دکمه
Station	تم ځای
Supplementary contour	اختصاصي منحنیات
Saddle	گردنه، غاښۍ
Slope verses space	د فاصلې معکوس مېل
Stream	دره
Simple	ساده
Sliding	ښوییدونکې کرکۍ
Stair	زینه
Structure	ساختمان
Stream gage	د اوبو اندازه کولو آله
Tools	وسایل، افزار
Target	هدف، مقصد
Technical	تخنیکي
Type	ډول، قسم، رقم
Triangle	مثلث، درې ضلعي
Thin line	نری خط
Thick line	ډبل خط
Tab	د کیبورډ دکمه
Toolbar	د افزارو پټۍ

Trimetric		تريميتري
Table		جدول
Throw	T	مستقيماً غورخول، اچول
Template		منل شوي نمونه يا موډل
Trim	Tr	له منځه وړل، پرې کول، پاکول
Tread		قدم اخيستل
Transportation		ترانسپورتيشن، انتقالات
Topographic map		توپوگرافيکې نقشې، فزيکې نقی
Upper Case Letters		غټ تورې
UCS (User Coordinate system)		د کورډيناتو استعمالی سیستم
Units	Un	واحدات
Volume		حجم
Value		اندازه، ارزښت
View	V	کتل، ليد، نما
Visible		ښکاره، ليدلو وړ
Visible Line		ډبل اساسي خط
Vertical Scroll bar		عمودي ښوييدونکې پټۍ
Vertical		عمودي، مقابل
Visual rays		مرتسمه وړانگې، د ليد وړانگې
Vanishing point		د پناه نقطه
Vision		ليدل
Vertex		خوکه، لوړه نقطه
Width		پنډوالې
World		نړۍ
WCS (World Coordinate system)		د کورډيناتو نړيوال يا ثابت سیستم
Water Resource		د اوبو منابع
Water Sheet		د اوبو حوزه
Zoom		نژدې يا ليرې کول، لوي يا کوچني کول

## **Publishing Textbooks**

Honorable lecturers and dear students!

The lack of quality textbooks in the universities of Afghanistan is a serious issue, which is repeatedly challenging students and teachers alike. To tackle this issue, we have initiated the process of providing textbooks to the students of medicine.

For this reason, we have published 342 different textbooks of Medicine, Engineering, Science, Economics, Journalism and Agriculture from Nangarhar, Khost, Kandahar, Herat, Balkh, Al-Beroni, Kabul, Kabul Polytechnic and Kabul Medical universities. The book you are holding in your hands is a sample of a printed textbook. It should be mentioned that all these books have been distributed among all Afghan universities and many other institutions and organizations for free. Out of the total, 96 medical textbooks funded by German Academic Exchange Service, 210 medical and non-medical textbooks funded by Kinderhilfe-Afghanistan, 7 textbooks funded by German-Afghan University Society, 2 textbooks funded by Consulate General of the Federal Republic of Germany, Mazar-e Sharif, 4 textbooks funded by Afghanistan-Schulen, 2 textbooks funded by SlovakAid, and 8 textbooks funded by Konrad Adenauer Stiftung. All the published textbooks can be downloaded from [www.ecampus-afghanistan.org](http://www.ecampus-afghanistan.org) & [www.kitabona.com](http://www.kitabona.com).

The Afghan National Higher Education Strategy (2010-2014) states:

*"Funds will be made available to encourage the writing and publication of textbooks in Dari and Pashto. Especially in priority areas, to improve the quality of teaching and learning and give students access to state-of-the-art information. In the meantime, translation of English language textbooks and journals into Dari and Pashto is a major challenge for curriculum reform. Without this facility it would not be possible for university students and faculty to access modern developments as knowledge in all disciplines accumulates at a rapid and exponential pace, in particular this is a huge obstacle for establishing a research culture. The Ministry of Higher Education together with the universities will examine strategies to overcome this deficit."*

We would like to continue this project and to end the method of manual notes and papers. Based on the request of higher education institutions, there is the need to publish about 100 different textbooks each year.



**I would like to ask all the lecturers to write new textbooks, translate or revise their lecture notes or written books and share them with us to be published. We will ensure quality composition, printing and distribution to Afghan universities free of charge. I would like the students to encourage and assist their lecturers in this regard. We welcome any recommendations and suggestions for improvement.**

It is worth mentioning that the authors and publishers tried to prepare the books according to the international standards, but if there is any problem in the book, we kindly request the readers to send their comments to us or the authors in order to be corrected for future revised editions.

We are very thankful to Kinderhilfe-Afghanistan (German Aid for Afghan Children) and its director Dr. Eroes, who has provided fund for this book. We would also like to mention that he has provided funds for 210 medical and non-medical textbooks so far.

I am especially grateful to **GIZ** (German Society for International Cooperation) and **CIM** (Centre for International Migration & Development) for providing working opportunities for me from 2010 to 2016 in Afghanistan.

In our ministry, I would like to cordially thank Academic Deputy Minister Abdul Tawab Balakarzai, Financial & Administrative Deputy Minister Noor Ahmad Darwish, Advisor at Ministry of Higher Education Dr. Gul Rahim Safi, Chancellor of Universities, Deans of faculties, and lecturers for their continuous cooperation and support for this project.

I am also thankful to all those lecturers who encouraged us and gave us all these books to be published and distributed all over Afghanistan. Finally, I would like to express my appreciation for the efforts of my colleagues Hekmatullah Aziz and Fahim Habibi in the office for publishing and distributing the textbooks.

Dr. Yahya Wardak

Advisor at the Ministry of Higher Education

Kabul, Afghanistan, May, 2021

Mobile: 0706320844, 0780232310

Email: [textbooks@afghanic.org](mailto:textbooks@afghanic.org)

## Message from the Ministry of Higher Education

In history, books have played a very important role in gaining, keeping and spreading knowledge and science, and they are the fundamental units of educational curriculum which can also play an effective role in improving the quality of higher education. Therefore, keeping in mind the needs of the society and today's requirements and based on educational standards, new learning materials and textbooks should be provided and published for the students.



I appreciate the efforts of the lecturers and authors, and I am very thankful to those who have worked for many years and have written or translated textbooks in their fields. They have offered their national duty, and they have motivated the motor of improvement.

I also warmly welcome more lecturers to prepare and publish textbooks in their respective fields so that, after publication, they should be distributed among the students to take full advantage of them. This will be a good step in the improvement of the quality of higher education and knowledge transfer process.

The Ministry of Higher Education has the responsibility to make available new and standard learning materials in different fields in order to better educate our students.

Finally, I am very grateful to Kinderhilfe-Afghanistan (German Aid for Afghan Children) and our colleague Dr. Yahya Wardak that have provided opportunities for publishing textbooks of our lecturers and authors.

I am hopeful that this initiative should be continued and increased in order to have at least one standard textbook for each subject, in the near future.

Sincerely,

Abdul Tawab Balakarzai

Academic Deputy Minister of Higher Education

Kabul, 2021

Book Name      CAD & Graphics  
Author          Associate Prof Dipl Eng Bahauddin Jalali  
Publisher       Nangarhar University, Engineering Faculty  
Website        [www.nu.edu.af](http://www.nu.edu.af)  
Published      2021, First Edition  
Copies         1000  
Serial No       328  
Download      [www.ecampus-afghanistan.org](http://www.ecampus-afghanistan.org)  
                    [www.kitabona.org](http://www.kitabona.org)



This publication was financed by **Kinderhilfe-Afghanistan** (German Aid for Afghan Children) a private initiative of the Eroes family in Germany.

Administrative and technical support by Afghanic.

The contents and textual structure of this book have been developed by concerning author and relevant faculty and being responsible for it.

Funding and supporting agencies are not holding any responsibilities.

If you want to publish your textbooks, please contact us:  
Dr. Yahya Wardak, Ministry of Higher Education, Karte – 4, Kabul  
Office      0780232310, 0706320844  
Email      [textbooks@afghanic.org](mailto:textbooks@afghanic.org)

All rights reserved with the author.

Printed in Afghanistan 2021

ISBN    978-9936-633-65-0